



Guide du développeur du SDK pour clients Web

Amazon DCV



Amazon DCV: Guide du développeur du SDK pour clients Web

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Les marques et la présentation commerciale d'Amazon ne peuvent être utilisées en relation avec un produit ou un service qui n'est pas d'Amazon, d'une manière susceptible de créer une confusion parmi les clients, ou d'une manière qui dénigre ou discrédite Amazon. Toutes les autres marques commerciales qui ne sont pas la propriété d'Amazon appartiennent à leurs propriétaires respectifs, qui peuvent ou non être affiliés ou connectés à Amazon, ou sponsorisés par Amazon.

Table of Contents

| | |
|---|-----|
| Qu'est-ce que le SDK Amazon DCV Web Client ? | 1 |
| Prérequis | 2 |
| Fonctionnalités prises en charge | 2 |
| Support du navigateur | 2 |
| Convention de gestion des versions | 3 |
| Prise en main | 4 |
| Connectez-vous à un serveur Amazon DCV et obtenez la première trame | 5 |
| Étape 1 : Préparez votre page HTML | 5 |
| Étape 2 : Authentification, connexion et obtention de la première image | 6 |
| Bonus : créez automatiquement un formulaire de connexion HTML | 9 |
| Travaillez avec les fonctionnalités d'Amazon DCV | 10 |
| Comprendre la fonction de rappel <code>FeaturesUpdate</code> | 10 |
| Gestion des mises à jour des fonctionnalités | 11 |
| Utiliser le SDK d'interface utilisateur Web Amazon DCV | 11 |
| Conditions préalables | 12 |
| Étape 1 : Préparez votre page HTML | 13 |
| Étape 2 : Authentifier, connecter et afficher le composant <code>DCVViewer</code> React. | 13 |
| Mise à jour d'AWS-UI vers le système de conception Cloudscape | 18 |
| Référence du SDK | 19 |
| Module DCV | 19 |
| Méthodes | 19 |
| Members | 22 |
| Définitions de type et de rappel | 27 |
| Classe de connexion | 70 |
| Méthodes | 19 |
| Classe d'authentification | 101 |
| Méthodes | 19 |
| Classe de ressources | 102 |
| Méthodes | 19 |
| SDK d'interface utilisateur Web Amazon DCV | 103 |
| Éléments | 104 |
| Notes de mise à jour et historique des documents | 114 |
| Notes de mise à jour | 114 |
| 1.13.2 — 19 février 2026 | 115 |

| | |
|----------------------------------|--------|
| 1.10.1 — 22 octobre 2025 | 115 |
| 1.9.100 — 2 juillet 2025 | 116 |
| 1.8.7 — 31 octobre 2024 | 117 |
| 1.8.4 — 1er octobre 2024 | 117 |
| 1.5.10 — 19 décembre 2023 | 118 |
| 1.5.6 — 9 novembre 2023 | 119 |
| 1.4.4 — 29 juin 2023 | 119 |
| 1.4.0 — 28 mars 2023 | 120 |
| 1.3.1 — 9 décembre 2022 | 121 |
| 1.3.0 — 11 novembre 2022 | 122 |
| 1.2.1 — 21 juillet 2022 | 123 |
| 1.2.0 — 29 juin 2022 | 123 |
| 1.1.3 — 23 mai 2022 | 124 |
| 1.1.2 — 19 mai 2022 | 124 |
| 1.1.1 — 23 mars 2022 | 125 |
| 1.1.0 — 23 février 2022 | 125 |
| 1.0.4 — 20 décembre 2021 | 126 |
| 1.0.3 — 1er septembre 2021 | 127 |
| 1.0.2 — 30 juillet 2021 | 128 |
| 1.0.1 — 31 mai 2021 | 128 |
| 1.0.0 — 24 mars 2021 | 128 |
| Historique du document | 129 |
| | cxxxii |

Qu'est-ce que le SDK Amazon DCV Web Client ?

Note

Amazon DCV était auparavant connu sous le nom de NICE DCV.

Amazon DCV est un protocole d'affichage à distance très performant. Il vous permet de diffuser en toute sécurité des postes de travail distants et des applications en streaming depuis n'importe quel cloud ou centre de données vers n'importe quel appareil, dans des conditions de réseau diverses. En utilisant Amazon DCV avec Amazon EC2, vous pouvez exécuter à distance des applications gourmandes en ressources graphiques sur des instances Amazon. EC2 Vous pouvez ensuite diffuser les résultats sur des machines clientes plus modestes, ce qui élimine le besoin de postes de travail dédiés coûteux.

Le SDK Amazon DCV Web Client est une JavaScript bibliothèque que vous pouvez utiliser pour développer vos propres applications clientes de navigateur Web Amazon DCV. Vos utilisateurs finaux peuvent utiliser ces applications pour se connecter et interagir avec une session Amazon DCV en cours d'exécution.

En utilisant le SDK Amazon DCV Web Client comme élément de base, vous pouvez créer des applications Web personnalisées qui fournissent aux utilisateurs un accès instantané à leur bureau ou à leurs applications depuis n'importe où, avec des performances réactives et fluides quasiment identiques à celles d'une application installée en mode natif.

Ce guide explique comment utiliser le SDK Amazon DCV Web Client pour créer vos applications clientes de navigateur Web personnalisées afin d'interagir avec les sessions Amazon DCV au sein de vos flux de travail.

Rubriques

- [Prérequis](#)
- [Fonctionnalités prises en charge](#)
- [Support du navigateur](#)
- [Convention de gestion des versions](#)

Prérequis

Avant de commencer à travailler avec le SDK Amazon DCV Web Client, assurez-vous de connaître les sessions Amazon DCV et Amazon DCV. Pour plus d'informations, consultez le [guide de l'administrateur Amazon DCV](#).

Le SDK Amazon DCV Web Client prend en charge les versions 2020 et ultérieures du serveur Amazon DCV.

Fonctionnalités prises en charge

Vous pouvez créer des applications clientes de navigateur Web personnalisées qui prennent en charge les fonctionnalités Amazon DCV suivantes :

- Connectez-vous aux serveurs Windows Amazon DCV
- Connectez-vous aux serveurs Linux Amazon DCV
- Gérer les modes de streaming
- Transférer des fichiers
- Imprimer à partir de sessions
- Copier et coller
- Lecture audio stéréo 2.0
- Enregistrement audio stéréo 2.0 (sur les serveurs Windows)
- Écran tactile
- Stylus (sur les serveurs Linux, Windows 10 et Windows Server 2019)
- Prise en charge de plusieurs écrans

Pour plus d'informations sur ces fonctionnalités, consultez la section [Fonctionnalités prises en charge](#) dans le guide de l'utilisateur Amazon DCV.

Support du navigateur

Le SDK Amazon DCV Web Client prend en charge JavaScript (ES6) et peut être utilisé depuis nos applications JavaScript . TypeScript

Le SDK Amazon DCV Web Client prend en charge les navigateurs Web suivants :

| Navigateur | Version |
|-------------------------|---------------------------------------|
| Google Chrome | Les trois dernières versions majeures |
| Mozilla Firefox | Les trois dernières versions majeures |
| Microsoft Edge | Les trois dernières versions majeures |
| Apple Safari pour macOS | Les trois dernières versions majeures |

Convention de gestion des versions

La version du SDK Amazon DCV Web Client est définie au format suivant : *major.minor.patch*
La convention de versionnement est généralement conforme au modèle de versionnement [sémantique](#). Une modification apportée à la version principale, telle que de 1.x.x à 2.x.x, indique que des modifications majeures susceptibles de nécessiter des modifications de code et un déploiement planifié ont été introduites. Une modification apportée à la version mineure, telle que de 1.1.x à 1.2.x, est rétrocompatible, mais peut inclure des éléments obsolètes.

Commencer à utiliser le SDK Amazon DCV Web Client

Le SDK Amazon DCV Web Client comprend un `dcv.js` fichier principal et des composants auxiliaires. Tous les fichiers sont distribués dans une archive compressée qui peut être téléchargée depuis le [site Web d'Amazon DCV](#).

Pour démarrer avec le SDK Amazon DCV Web Client

1. L'archive du SDK Amazon DCV Web Client est signée numériquement avec une signature GPG sécurisée. Pour vérifier la signature de l'archive, vous devez importer la clé GPG NICE. Pour cela, ouvrez une fenêtre de terminal et importez la clé NICE GPG.

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

```
$ gpg --import NICE-GPG-KEY
```

2. [Téléchargez l'archive du SDK Amazon DCV Web Client et la signature de l'archive du SDK Amazon DCV Web Client depuis le site Web d'Amazon DCV](#).
3. Vérifiez la signature de l'archive du SDK Amazon DCV Web Client à l'aide de cette signature.

```
$ gpg --verify  
signature_filename.zip.sign  
archive_filename.zip
```

Par exemple :

```
$ gpg --verify nice-dcv-web-client-sdk-1.10.1-1011.zip.sign nice-dcv-web-client-  
sdk-1.10.1-1011.zip
```

4. Si la signature est correctement vérifiée, extrayez le contenu de l'archive du SDK Amazon DCV Web Client et placez le répertoire extrait sur votre serveur Web. Par exemple :

```
$ unzip  
archive_filename.zip  
-d /  
path_to
```

```
/
server_directory
/
```

⚠ Important

- Vous devez conserver la structure des dossiers lorsque vous déployez le SDK Amazon DCV Web Client sur votre serveur Web.
- Lorsque vous utilisez le SDK Amazon DCV Web UI, sachez que le composant `DCVViewer React` s'attend à ce que les fichiers `EULA.txt` et `third-party-licenses.txt` de ce package soient présents dans le chemin URL du serveur Web intégré. Le fichier `third-party-licenses.txt` doit être modifié pour inclure également le contenu du fichier correspondant provenant du package SDK Amazon DCV Web Client et éventuellement toute autre information de licence provenant des bibliothèques utilisées par l'application utilisateur consommatrice.

Connectez-vous à un serveur Amazon DCV et obtenez la première trame

Le didacticiel suivant explique comment préparer votre page HTML pour votre client Web personnalisé, comment vous authentifier et vous connecter à un serveur Amazon DCV, et comment recevoir la première image de contenu diffusé en continu depuis la session Amazon DCV.

Rubriques

- [Étape 1 : Préparez votre page HTML](#)
- [Étape 2 : Authentification, connexion et obtention de la première image](#)
- [Bonus : créez automatiquement un formulaire de connexion HTML](#)

Étape 1 : Préparez votre page HTML

Dans votre page Web, vous devez charger les JavaScript modules nécessaires et ajouter un élément `<div>` HTML avec un code valide à l'endroit où vous souhaitez que le SDK Amazon DCV Web Client trace le flux de contenu depuis le serveur Amazon DCV distant.

Par exemple :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" style="height: 100%;">
  <head>
    <title>DCV first connection</title>
  </head>
  <body style="height: 100%;">
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>
    <div id="dcv-display"></div>
    <script type="module" src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

Étape 2 : Authentification, connexion et obtention de la première image

Cette section explique comment terminer le processus d'authentification utilisateur, comment connecter le serveur Amazon DCV et comment recevoir la première trame de contenu du serveur Amazon DCV.

Tout d'abord, à partir du `index.js` fichier, importez le SDK Amazon DCV Web Client. Il peut être importé soit en tant que module UMD (Universal Module Definition), comme suit :

```
import "../dcvjs/dcv.js"
```

Sinon, à partir de la version `1.1.0`, il peut également être importé en tant que ECMAScript module (ESM) à partir du package correspondant, comme suit :

```
import dcv from "../dcvjs/dcv.js"
```

Définissez les variables à utiliser pour stocker l'objet d'authentification, l'objet de connexion et l'URL du serveur Amazon DCV.

```
let auth,
    connection,
    serverUrl;
```

Lors du chargement du script, enregistrez la version du SDK Amazon DCV Web Client, et lors du chargement de la page, appelez la `main` fonction.

```
console.log("Using Amazon DCV Web Client SDK version " + dcv.version.versionStr);
document.addEventListener('DOMContentLoaded', main);
```

La `main` fonction définit le niveau de journalisation et lance le processus d'authentification.

```
function main () {
  console.log("Setting log level to INFO");
  dcv.setLogLevel(dcv.LogLevel.INFO);

  serverUrl = "https://your-dcv-server-url:port/";

  console.log("Starting authentication with", serverUrl);

  auth = dcv.authenticate(
    serverUrl,
    {
      promptCredentials: onPromptCredentials,
      error: onError,
      success: onSuccess
    }
  );
}
```

Les fonctions `promptCredentials`, `onError`, et `onSuccess` sont des fonctions de rappel obligatoires qui doivent être définies dans le processus d'authentification.

Si le serveur Amazon DCV demande des informations d'identification, la fonction de `promptCredentials` reçoit la demande d'identification du serveur Amazon DCV. Si le serveur Amazon DCV est configuré pour utiliser l'authentification du système, les informations de connexion doivent être fournies. Les exemples de code suivants supposent que le nom d'utilisateur est `my_dcv_user` et que le mot de passe est `my_password`.

Si l'authentification échoue, la fonction de `onError` reçoit un objet d'erreur du serveur Amazon DCV.

Si l'authentification réussit, la fonction de `onSuccess` reçoit un tableau de couples comprenant l'identifiant de session (`sessionId`) et les jetons d'autorisation (`authToken`) pour chaque session à laquelle l'utilisateur `my_dcv_user` est autorisé à se connecter sur le serveur Amazon DCV. L'exemple de code suivant appelle la fonction de connexion et se connecte à la première session renvoyée dans le tableau.

Note

Dans l'exemple de code suivant, remplacez-le MY_DCV_USER par votre propre nom d'utilisateur et MY_PASSWORD par votre propre mot de passe.

```
function onPromptCredentials(auth, challenge) {
  // Let's check if in challenge we have a username and password request
  if (challengeHasField(challenge, "username") && challengeHasField(challenge,
    "password")) {
    auth.sendCredentials({username: MY_DCV_USER, password: MY_PASSWORD})
  } else {
    // Challenge is requesting something else...
  }
}

function challengeHasField(challenge, field) {
  return challenge.requiredCredentials.some(credential => credential.name === field);
}

function onError(auth, error) {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

// We connect to the first session returned
function onSuccess(auth, result) {
  let {sessionId, authToken} = {...result[0]};

  connect(sessionId, authToken);
}
```

Connectez-vous au serveur Amazon DCV. La méthode de `firstFrame` rappel est appelée lorsque la première trame est reçue du serveur Amazon DCV.

```
function connect (sessionId, authToken) {
  console.log(sessionId, authToken);

  dcv.connect({
    url: serverUrl,
    sessionId: sessionId,
    authToken: authToken,
    divId: "dcv-display",
```

```
    callbacks: {
      firstFrame: () => console.log("First frame received")
    }
  }).then(function (conn) {
    console.log("Connection established!");
    connection= conn;
  }).catch(function (error) {
    console.log("Connection failed with error " + error.message);
  });
}
```

Bonus : créez automatiquement un formulaire de connexion HTML

L'challengeobjet est renvoyé lorsque la fonction de promptCredentials rappel est appelée. Il inclut une propriété nommée requiredCredentials qui est un tableau d'objets, un objet par identifiant demandé par le serveur Amazon DCV. Chaque objet inclut le nom et le type de l'identifiant demandé. Vous pouvez utiliser les requiredCredentials objets challenge et pour créer automatiquement un formulaire de connexion HTML.

L'exemple de code suivant vous montre comment procéder.

```
let form,
    fieldSet;

function submitCredentials (e) {
  var credentials = {};
  fieldSet.childNodes.forEach(input => credentials[input.id] = input.value);
  auth.sendCredentials(credentials);
  e.preventDefault();
}

function createLoginForm () {
  var submitButton = document.createElement("button");

  submitButton.type = "submit";
  submitButton.textContent = "Login";

  form = document.createElement("form");
  fieldSet = document.createElement("fieldset");

  form.onsubmit = submitCredentials;
  form.appendChild(fieldSet);
}
```

```
form.appendChild(submitButton);

document.body.appendChild(form);
}

function addInput (name) {
  var type = name === "password" ? "password" : "text";

  var inputField = document.createElement("input");
  inputField.name = name;
  inputField.id = name;
  inputField.placeholder = name;
  inputField.type = type;
  fieldSet.appendChild(inputField);
}

function onPromptCredentials (_, credentialsChallenge) {
  createLoginForm();
  credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
  addInput(challenge.name));
}
```

Travaillez avec les fonctionnalités d'Amazon DCV

La disponibilité des fonctionnalités Amazon DCV dépend des autorisations configurées pour la session Amazon DCV et des fonctionnalités du navigateur Web du client.

Les fonctionnalités disponibles dans une session Amazon DCV sont gérées par les autorisations spécifiées pour la session. Cela signifie que même si une fonctionnalité est prise en charge par le SDK Amazon DCV Web Client, l'accès à cette fonctionnalité peut être empêché en fonction des autorisations définies par l'administrateur de session. Pour plus d'informations, consultez [la section Configuration de l'autorisation Amazon DCV](#) dans le guide de l'administrateur Amazon DCV.

Comprendre la fonction de rappel FeaturesUpdate

Lorsque la disponibilité d'une fonctionnalité dans une session Amazon DCV change, le SDK du client Web Amazon DCV vous en informe à l'aide de la fonction de `featuresUpdate` rappel que vous spécifiez au moment de l'établissement de la connexion. Par exemple :

```
featuresUpdate: function (connection, list) {
  ...
}
```

```
},
```

La fonction de rappel ne vous informe que des fonctionnalités dont la disponibilité a changé. Le `list` paramètre est un tableau de chaînes qui inclut uniquement les noms des fonctionnalités mises à jour. Par exemple, si la disponibilité de la fonctionnalité d'entrée audio change au cours de la session, le paramètre inclut uniquement `["audio-in"]`. Si, ultérieurement, la disponibilité des fonctionnalités de copier-coller du presse-papiers change au cours de la session, le paramètre inclut uniquement `["clipboard-copy", "clipboard-paste"]`.

Gestion des mises à jour des fonctionnalités

La fonction de `featuresUpdate` rappel vous indique uniquement que la disponibilité d'une ou de plusieurs fonctionnalités a changé. Pour savoir quelles fonctionnalités ont été mises à jour, vous devez interroger la fonctionnalité à l'aide de la `connection.queryFeature` méthode. Cela peut être fait à tout moment après réception de la notification de modification. Cette méthode renvoie un `Promise` qui correspond à l'état mis à jour de la fonctionnalité demandée. La `status` valeur est toujours associée et possède une propriété booléenne (`true|false`) appelée `enabled`. Certaines fonctionnalités peuvent avoir des propriétés supplémentaires dans la `status` valeur. Si la disponibilité de la fonctionnalité n'a pas été mise à jour, elle est rejetée.

L'exemple de code suivant montre comment procéder.

```
// Connection callback called
function featuresUpdate (_, list) {
  if (list.length > 0) {
    list.forEach((feat) => {
      connection.queryFeature(feat).then(status => console.log(feat, "is",
status.enabled));
    });
  }
}
```

Utiliser le SDK d'interface utilisateur Web Amazon DCV

Le didacticiel suivant explique comment s'authentifier auprès du serveur Amazon DCV, s'y connecter et afficher le composant `DCVViewer` React à partir du SDK Amazon DCV Web UI.

Rubriques

- [Conditions préalables](#)
- [Étape 1 : Préparez votre page HTML](#)
- [Étape 2 : Authentifier, connecter et afficher le composant DCVViewer React.](#)
- [Mise à jour d'AWS-UI vers le système de conception Cloudscape](#)

Conditions préalables

Vous devez installer `React`, `ReactDOM`, `Cloudscape Design Components React`, `Cloudscape Design Global Styles` et `Cloudscape Design Design Tokens`.

```
$ npm i react react-dom @cloudscape-design/components @cloudscape-design/global-styles @cloudscape-design/design-tokens
```

Vous devrez également télécharger `Amazon DCV Web Client SDK`. Consultez [Commencer à utiliser le SDK Amazon DCV Web Client](#) le step-by-step guide sur la façon de procéder.

Vous devez créer un alias pour importer le `dcv` module, car il s'agit d'une dépendance externe pour le `SDK Amazon DCV Web UI`. Par exemple, si vous utilisez `webpack` pour regrouper votre application Web, vous pouvez utiliser l'option [resolve.alias](#) comme suit :

```
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
  resolve: {
    alias: {
      dcv: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js'),
    },
  },
};
```

Si vous utilisez le `rollup` pour le regroupement, vous pouvez installer [@rollup/plugin-alias](#) et l'utiliser comme suit :

```
import alias from '@rollup/plugin-alias';
const path = require('path');

module.exports = {
  //...
```

```
plugins: [  
  alias({  
    entries: [  
      { find: 'dcv', replacement: path.resolve('path', 'to', 'dcv.js') },  
    ]  
  })  
];
```

Étape 1 : Préparez votre page HTML

Dans votre page Web, vous devez charger les JavaScript modules requis et vous devriez avoir un élément `<div>` HTML avec un code valide `id` où le composant d'entrée de votre application sera affiché.

Par exemple :

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en" style="height: 100%;">  
  <head>  
    <title>DCV first connection</title>  
  </head>  
  <body style="height: 100%;">  
    <div id="root" style="height: 100%;"></div>  
    <script type="module" src="index.js"></script>  
  </body>  
</html>
```

Étape 2 : Authentifier, connecter et afficher le composant **DCVViewer** React.

Cette section explique comment terminer le processus d'authentification des utilisateurs, comment connecter le serveur Amazon DCV et comment afficher le composant `DCVViewer` React.

Tout d'abord, à partir du `index.js` fichier, de l'import `React` `ReactDOM` et de votre `App` composant de premier niveau.

```
import React from "react";  
import ReactDOM from 'react-dom';  
import App from './App';
```

Affichez le nœud de conteneur de niveau supérieur de votre application.

```
ReactDOM.render(  
  <React.StrictMode>  
    <App />  
  </React.StrictMode>,  
  document.getElementById("root")  
);
```

Dans le `App.js` fichier, importez le SDK Amazon DCV Web Client en tant que module ESM, le composant `DCVViewer React` du SDK Amazon DCV Web UI et le package. `React Cloudscape Design Global Styles`

```
import React from "react";  
import dcv from "dcv";  
import "@cloudscape-design/global-styles/index.css";  
import {DCVViewer} from "./dcv-ui/dcv-ui.js";
```

Voici un exemple montrant comment s'authentifier auprès du serveur Amazon DCV et afficher le composant `DCVViewer React` à partir du SDK Amazon DCV Web UI, à condition que l'authentification soit réussie.

```
const LOG_LEVEL = dcv.LogLevel.INFO;  
const SERVER_URL = "https://your-dcv-server-url:port/";  
const BASE_URL = "/static/js/dcvjs";  
  
let auth;  
  
function App() {  
  const [authenticated, setAuthenticated] = React.useState(false);  
  const [sessionId, setSessionId] = React.useState('');  
  const [authToken, setAuthToken] = React.useState('');  
  const [credentials, setCredentials] = React.useState({});  
  
  const onSuccess = (_, result) => {  
    var { sessionId, authToken } = { ...result[0] };  
  
    console.log("Authentication successful.");  
  
    setSessionId(sessionId);  
    setAuthToken(authToken);  
    setAuthenticated(true);  
  };  
}
```

```
    setCredentials({});
  }

  const onPromptCredentials = (_, credentialsChallenge) => {
    let requestedCredentials = {};

    credentialsChallenge.requiredCredentials.forEach(challenge =>
requestedCredentials[challenge.name] = "");
    setCredentials(requestedCredentials);
  }

  const authenticate = () => {
    dcv.setLogLevel(LOG_LEVEL);

    auth = dcv.authenticate(
      SERVER_URL,
      {
        promptCredentials: onPromptCredentials,
        error: onError,
        success: onSuccess
      }
    );
  }

  const updateCredentials = (e) => {
    const { name, value } = e.target;
    setCredentials({
      ...credentials,
      [name]: value
    });
  }

  const submitCredentials = (e) => {
    auth.sendCredentials(credentials);
    e.preventDefault();
  }

  React.useEffect(() => {
    if (!authenticated) {
      authenticate();
    }
  }, [authenticated]);

  const handleDisconnect = (reason) => {
```

```
console.log("Disconnected: " + reason.message + " (code: " + reason.code + ")");
auth.retry();
setAuthenticated(false);
}

return (
  authenticated ?
  <DCVViewer
    dcv={{
      sessionId: sessionId,
      authToken: authToken,
      serverUrl: SERVER_URL,
      baseUrl: BASE_URL,
      onDisconnect: handleDisconnect,
      logLevel: LOG_LEVEL
    }}
    uiConfig={{
      toolbar: {
        visible: true,
        fullscreenButton: true,
        multimonitorButton: true,
      },
    }}
  />
  :
  <div
    style={{
      height: window.innerHeight,
      backgroundColor: "#373737",
      display: 'flex',
      alignItems: 'center',
      justifyContent: 'center',
    }}
  >
    <form>
      <fieldset>
        {Object.keys(credentials).map((cred) => (
          <input
            key={cred}
            name={cred}
            placeholder={cred}
            type={cred === "password" ? "password" : "text"}
            onChange={updateCredentials}
            value={credentials[cred]}
          )
        )}
      </fieldset>
    </form>
  </div>
)
```

```
        />
      )})
    </fieldset>
    <button
      type="submit"
      onClick={submitCredentials}
    >
      Login
    </button>
  </form>
</div>
);
}

const onError = (_, error) => {
  console.log("Error during the authentication: " + error.message);
}

export default App;
```

Les fonctions `promptCredentialError`, et `success` sont des fonctions de rappel obligatoires qui doivent être définies dans le processus d'authentification.

Si le serveur Amazon DCV demande des informations d'identification, la fonction de `promptCredentials` reçoit la demande d'identification du serveur Amazon DCV. Si le serveur Amazon DCV est configuré pour utiliser l'authentification du système, les informations d'identification doivent être fournies sous la forme d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe.

Si l'authentification échoue, la fonction de `error` reçoit un objet d'erreur du serveur Amazon DCV.

Si l'authentification réussit, la fonction de `success` reçoit un tableau de couples comprenant l'identifiant de session (`sessionId`) et les jetons d'autorisation (`authToken`) pour chaque session à laquelle l'utilisateur est autorisé à se connecter sur le serveur Amazon DCV. L'exemple de code ci-dessus met à jour l'état React pour afficher le `DCVViewer` composant en cas d'authentification réussie.

Pour en savoir plus sur les propriétés acceptées par ce composant, consultez la référence du [SDK Amazon DCV Web UI](#).

Pour en savoir plus sur les certificats auto-signés, consultez les [clarifications relatives à la redirection avec les certificats auto-signés](#).

Mise à jour d'AWS-UI vers le système de conception Cloudscape

[À partir de la version 1.3.0 du SDK, nous avons mis à jour notre DCVViewer composant d'AWS-UI à son évolution : Cloudscape Design.](#)

Cloudscape utilise un thème visuel différent de celui d'AWS-UI, mais la base de code sous-jacente reste la même. Ainsi, la migration de votre application basée sur le `DCVViewer` devrait être facile. Pour effectuer la migration, remplacez les packages NPM liés à AWS-UI que vous avez installés par les packages Cloudscape associés :

| Nom du package AWS-UI | Nom du package Cloudscape |
|---------------------------------------|---|
| <code>@awsui /components-react</code> | <code>@cloudscape -design/composants</code> |
| <code>@awsui /global-styles</code> | <code>@cloudscape -design/global-styles</code> |
| <code>@awsui /collection-hooks</code> | <code>@cloudscape -design/collection-hooks</code> |
| <code>@awsui /design-tokens</code> | <code>@cloudscape -design/design-tokens</code> |

Pour plus de détails sur la migration, veuillez consulter la page de documentation d'[AWS-UI GitHub](#) .

Référence du SDK

Cette section fournit des descriptions, des syntaxes et des exemples d'utilisation du SDK Amazon DCV Web Client.

Rubriques

- [Module DCV](#)
- [Classe de connexion](#)
- [Classe d'authentification](#)
- [Classe de ressources](#)
- [SDK d'interface utilisateur Web Amazon DCV](#)

Module DCV

Module qui implémente le côté client du protocole DCV.

Expose

- [Méthodes](#)
- [Members](#)
- [Définitions de type et de rappel](#)

Méthodes

List

- [authentifier \(AuthParams\) → {Authentication}](#)
- [connect \(config\) → {Promesse. < Connexion >|Promesse. < {code : ConnectionErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [setLogHandler\(gestionnaire\) → {void}](#)
- [setLogLevel\(niveau\) → {void}](#)

authentifier (AuthParams) → {Authentification}

Démarre le processus d'authentification pour le point de terminaison du serveur Amazon DCV spécifié.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------------------|--|--|
| url | chaîne | Le nom d'hôte et le port du serveur Amazon DCV en cours d'exécution au format suivant : <code>https://dcv_host_address:port</code> . Par exemple : <code>https://my-dcv-server:8443</code> . |
| authenticationToken | chaîne | Le jeton d'authentification à utiliser pour l'authentification. |
| callbacks | Rappels d'authentification | Les rappels disponibles pour être appelés pendant le processus d'authentification. |

Retourne :

- L'objet d'authentification.

Type

Authentification

`connect (config) → {Promesse. < Connexion >|Promesse. < {code : ConnectionErrorCode, message : chaîne} >}`

Se connecte au point de terminaison du serveur Amazon DCV spécifié. Si la connexion réussit, elle renvoie un objet `Connection`. Si la connexion échoue, elle renvoie un objet d'erreur.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------|----------------------------------|----------------------------|
| config | ConnectionConfig | L' ConnectionConfig objet. |

Renvoi:

- Un objet Connection ou un objet d'erreur.

Type

Promesse. < [Connexion](#) > | Promesse. < {code : [ConnectionErrorCode](#), message : chaîne} >

setLogHandler(gestionnaire) → {void}

Définit une fonction de gestionnaire de journal personnalisée. Lorsque vous remplacez le gestionnaire de journal par défaut, la position d'entrée d'origine du journal sera perdue lors du débogage avec la console du navigateur.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------|----------|---|
| handler | fonction | La fonction de gestion de journal personnalisée. La fonction de gestion contient le niveau (nombre), le nom du niveau (chaîne), le domaine (chaîne) et le message (chaîne). |

Renvoi:

Type

void

setLogLevel(niveau) → {void}

Définit le niveau de journalisation. Cela n'est obligatoire que si le gestionnaire de journal par défaut est utilisé.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-------|--------------------------|---|
| level | LogLevel | Le niveau de journalisation à utiliser. |

Renvoie:

Type

void

Members

List

- [\(constante\) AudioError : AudioErrorCode](#)
- [\(constante\) AuthenticationError : AuthenticationErrorCode](#)
- [\(constante\) ChannelError : ChannelErrorCode](#)
- [\(constante\) ClosingReasonError : ClosingReasonErrorCode](#)
- [\(constante\) ConnectionError : ConnectionErrorCode](#)
- [\(constante\) CustomChannelError : CustomChannelErrorCode](#)
- [\(constante\) DisplayConfigError : DisplayConfigErrorCode](#)
- [\(constante\) FileStorageError : FileStorageErrorCode](#)
- [\(constante\) LogLevel : LogLevel](#)
- [\(constante\) MultiMonitorError : MultiMonitorErrorCode](#)
- [\(constante\) ResolutionError : ResolutionErrorCode](#)
- [\(constante\) TimezoneRedirectionError : TimezoneRedirectionErrorCode](#)

- [\(constante\) TimezoneRedirectionSetting : TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [\(constante\) TimezoneRedirectionStatus : TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [version \(constante\)](#)
- [\(constante\) ScreenshotError : ScreenshotErrorCode](#)
- [\(constante\) WebcamError : WebcamErrorCode](#)

(constante) AudioError : [AudioErrorCode](#)

Les AudioError codes énumèrent.

Type :

- [AudioErrorCode](#)

(constante) AuthenticationError : [AuthenticationErrorCode](#)

Les AuthenticationError codes énumèrent.

Type :

- [AuthenticationErrorCode](#)

(constante) ChannelError : [ChannelErrorCode](#)

Les ChannelError codes énumèrent.

Type :

- [ChannelErrorCode](#)

(constante) ClosingReasonError : [ClosingReasonErrorCode](#)

Les ClosingReasonError codes énumèrent.

Type :

- [ClosingReasonErrorCode](#)

(constante) `ConnectionError` : [ConnectionErrorCode](#)

Les `ConnectionError` codes énumèrent.

Type :

- [ConnectionErrorCode](#)

(constante) `CustomChannelError` : [CustomChannelErrorCode](#)

Les `CustomChannelError` codes énumèrent.

Type :

- [CustomChannelErrorCode](#)

(constante) `DisplayConfigError` : [DisplayConfigErrorCode](#)

Les `DisplayConfigError` codes énumèrent.

Type :

- [DisplayConfigErrorCode](#)

(constante) `FileStorageError` : [FileStorageErrorCode](#)

Les `FileStorageError` codes énumèrent.

Type :

- [FileStorageErrorCode](#)

(constante) `LogLevel` : [LogLevel](#)

Les niveaux de journalisation du SDK disponibles.

Type :

- [LogLevel](#)

(constante) MultiMonitorError : [MultiMonitorErrorCode](#)

Les MultiMonitorError codes énumèrent.

Type :

- [MultiMonitorErrorCode](#)

(constante) ResolutionError : [ResolutionErrorCode](#)

Les ResolutionError codes énumèrent.

Type :

- [ResolutionErrorCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionError : [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

Les TimezoneRedirectionError codes énumèrent.

Type :

- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionSetting : [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

Les TimezoneRedirectionSetting codes énumèrent.

Type :

- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)

(constante) TimezoneRedirectionStatus : [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

Les TimezoneRedirectionStatus codes énumèrent.

Type :

- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)

version (constante)

La version Amazon DCV avec version majeure, mineure, correctif, révision, étendue et versionStr.

Propriétés :

| Nom | Type | Description |
|------------|---------|---|
| major | integer | Le numéro de version principal . |
| minor | entier | Le numéro de version mineure. |
| patch | entier | Le numéro de version du correctif. |
| revision | entier | Le numéro de révision. |
| extended | chaîne | La chaîne étendue. |
| versionStr | chaîne | Concaténation des numéros majeurs, mineurs, de correctifs et de révisions du formulaire. major.minor.patch+build.revision |

(constante) ScreenshotError : [ScreenshotErrorCode](#)

Les ScreenshotError codes énumèrent.

Type :

- [ScreenshotErrorCode](#)

(constante) WebcamError : [WebcamErrorCode](#)

Les WebcamError codes énumèrent.

Type :

- [WebcamErrorCode](#)

Définitions de type et de rappel

List

- [AudioErrorCode](#)
- [Rappels d'authentification](#)
- [AuthenticationErrorCode](#)
- [authErrorCallback\(authentication, erreur\)](#)
- [authPromptCredentialsRappel \(authentication, défi\)](#)
- [authSuccessCallback\(authentication, données d'authentification\)](#)
- [Channel](#)
- [ChannelErrorCode](#)
- [clipboardEventCallback\(événement\)](#)
- [ClosingReasonErrorCode](#)
- [Espace colorimétrique](#)
- [Rappels de connexion](#)
- [ConnectionConfig](#)
- [ConnectionErrorCode](#)
- [CreateDirectory \(chemin\)](#)
- [CustomChannelErrorCode](#)
- [dataChannelCallback\(informations\)](#)
- [Supprimer le fichier \(chemin\)](#)
- [deviceChangeEventRappel \(\)](#)
- [DisconnectCallback \(raison\)](#)
- [displayAvailabilityCallback\(statut, DisplayID\)](#)
- [DisplayConfigErrorCode](#)
- [displayLayoutCallback\(largeur du serveur, hauteur du serveur, têtes\)](#)
- [fonctionnalité](#)

- [featuresUpdateCallback\(Liste des fonctionnalités\)](#)
- [fileDownloadCallback\(Ressource de fichiers\)](#)
- [filePrintedCallback\(Ressource d'impression\)](#)
- [stockage de fichiers](#)
- [filestorageEnabledCallback\(activé\)](#)
- [FileStorageErrorCode](#)
- [firstFrameCallback\(Redimensionné activé, relativeMouseMode activé, DisplayID\)](#)
- [idleWarningNotificationRappel \(\) disconnectionDateTime](#)
- [collaboratorListCallback\(collaborateurs\)](#)
- [licenseNotificationCallback\(notification\)](#)
- [liste \(chemin\)](#)
- [LogLevel](#)
- [MaxDimensionLimits](#)
- [Surveillance](#)
- [MultiMonitorErrorCode](#)
- [qualityIndicatorStateRappel \(état\)](#)
- [Renommer le répertoire \(src, dest\)](#)
- [Renommer le fichier \(src, dest\)](#)
- [ResolutionErrorCode](#)
- [RetrieveFile \(chemin\)](#)
- [ScreenshotCallback \(capture d'écran\)](#)
- [ScreenshotErrorCode](#)
- [Informations sur le serveur](#)
- [stats](#)
- [StoreFile \(fichier, répertoire\)](#)
- [TimezoneRedirectionErrorCode](#)
- [TimezoneRedirectionSettingCode](#)
- [TimezoneRedirectionStatusCode](#)
- [WebcamErrorCode](#)
- [httpExtraSearchParamsCallback\(méthode, URL, corps\)](#)

- [httpExtraHeadersRappel \(méthode, URL, corps\)](#)

AudioErrorCode

Les AudioError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- SETTING_AUDIO_FAILED
- CHANNEL_NOT_AVAILABLE

Type :

- number

Rappels d'authentification

Rappels d'authentification

Type :

- Objet

Propriétés :

| Nom | Type | Description |
|-------------------|---|---|
| promptCredentials | authPromptCredentialsRappel | La fonction de rappel à appeler lorsque l'utilisateur est invité à fournir des informations d'identification. |
| error | authErrorCallback | La fonction de rappel à appeler en cas d'échec de l'authentification. |
| success | authSuccessCallback | La fonction de rappel à appeler en cas de réussite de l'authentification. |

| Nom | Type | Description |
|--|---|--|
| <code>httpExtraSearchParamsCallback</code> | httpExtraSearchParamsCallback | Fonction de rappel à appeler dans la <code>authenticate</code> méthode pour injecter des paramètres de requête personnalisés dans l'URL d'authentification avant de lancer la demande. Il peut également être utilisé dans la <code>connect</code> méthode pour personnaliser l'URL utilisée lors de l'établissement d'une WebSocket connexion au serveur DCV. |

AuthenticationErrorCode

Les `AuthenticationError` énumérations de code disponibles dans le module DCV

- `INVALID_MESSAGE`
- `UNKNOWN_AUTH_MODE`
- `SESSION_NOT_AVAILABLE`
- `NO_SESSIONS`
- `WRONG_CREDENTIALS`
- `SASL_CHALLENGE`
- `SASL_AUTH_MECHANISM`
- `FAILED_COMMUNICATION`
- `AUTHENTICATION_REJECTED`
- `GENERIC_ERROR`
- `WRONG_CREDENTIALS_FORMAT`
- `WRONG_CREDENTIALS_TYPE`
- `UNREQUESTED_CREDENTIALS`
- `MISSING_CREDENTIAL`

Type :

- number

`authErrorCallback(authentication, erreur)`

La fonction de rappel à appeler en cas d'échec de l'authentification.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
|-----------------------------|---|---|-----|------|-------------|-------------------|---|-------------------|-----------------------------|--|-------------------|
| <code>authentication</code> | Authentification | L'objet Authentication. | | | | | | | | | |
| <code>error</code> | Objet | L'objet d'erreur généré par le processus d'authentification. <table border="1" data-bbox="1068 905 1511 1335"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>code</code></td> <td>AuthenticationErrorCode</td> <td>Code de l'erreur.</td> </tr> <tr> <td><code>message chaîne</code></td> <td></td> <td>Message d'erreur.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | <code>code</code> | AuthenticationErrorCode | Code de l'erreur. | <code>message chaîne</code> | | Message d'erreur. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
| <code>code</code> | AuthenticationErrorCode | Code de l'erreur. | | | | | | | | | |
| <code>message chaîne</code> | | Message d'erreur. | | | | | | | | | |

`authPromptCredentialsRappel (authentication, défi)`

La fonction de rappel à appeler lorsque l'utilisateur est invité à fournir des informations d'identification. L'utilisateur doit répondre au défi en fournissant les informations d'identification demandées.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-----------------------------|----------------------------------|-------------------------|
| <code>authentication</code> | Authentification | L'objet Authentication. |

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | |
|-----------|----------------------|--|-----|------|-------------|----------|----------------------|--|----|--------|----------------------------------|------|------|--------------------------------|
| challenge | Objet | Le défi. <table border="1" data-bbox="1068 319 1523 1535"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>requires</td> <td>Matrice. <Object></td> <td>Un tableau d'objets d'identification demandés.</td> </tr> <tr> <td>id</td> <td>String</td> <td>Le nom de l'identifiant demandé.</td> </tr> <tr> <td>type</td> <td>Type</td> <td>Type de l'identifiant demandé.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | requires | Matrice. <Object> | Un tableau d'objets d'identification demandés. | id | String | Le nom de l'identifiant demandé. | type | Type | Type de l'identifiant demandé. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | |
| requires | Matrice. <Object> | Un tableau d'objets d'identification demandés. | | | | | | | | | | | | |
| id | String | Le nom de l'identifiant demandé. | | | | | | | | | | | | |
| type | Type | Type de l'identifiant demandé. | | | | | | | | | | | | |

`authSuccessCallback(authentication, données d'authentification)`

La fonction de rappel à appeler en cas de réussite de l'authentification.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
|--------------------|----------------------------------|--|-----|------|-------------|---------|--------|--------------------------------------|---------|--------|---|
| authentication | Authentification | L'objet Authentication. | | | | | | | | | |
| authenticationData | Matrice. <Object> | Un ensemble d'objets qui incluent des jetons de session IDs et d'authentification Amazon DCV. <table border="1" data-bbox="1068 651 1510 1470"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>session</td> <td>chaîne</td> <td>L'identifiant de session Amazon DCV.</td> </tr> <tr> <td>authTok</td> <td>chaîne</td> <td>Le jeton d'authentification pour la session Amazon DCV.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | session | chaîne | L'identifiant de session Amazon DCV. | authTok | chaîne | Le jeton d'authentification pour la session Amazon DCV. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
| session | chaîne | L'identifiant de session Amazon DCV. | | | | | | | | | |
| authTok | chaîne | Le jeton d'authentification pour la session Amazon DCV. | | | | | | | | | |

Channel

Les canaux disponibles qui peuvent être spécifiés.

Type :

- « presse-papiers » | « affichage » | « entrée » | « audio » | « stockage de fichiers »

ChannelErrorCode

Les ChannelError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- ALREADY_OPEN
- INITIALIZATION_FAILED
- REJECTED

Type :

- number

clipboardEventCallback(événement)

La fonction de rappel à appeler lorsqu'un clipboardEvent est généré.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------|--------|---|-------------------|------|-----------|-------------|------|--------|--|-------------------|--|--|--|-----|--|--------|--|----|--|--|--|--------------|--|--------|--|--|--|--|--|--|--|--------|--|--|--|------|--|--|--|-------|--|--|--|-----|--|--|--|------|--|--|
| event | Objet | Informations sur l'événement Clipboard. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Attributs</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>établi</td> <td></td> <td>Toujours présent.</td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td></td> <td>Nom</td> </tr> <tr> <td></td> <td>copier</td> <td></td> <td>de</td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td></td> <td>l'événement.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>coller</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>dataSi</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>lert </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>autoC</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>one</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>newD</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Attributs | Description | name | établi | | Toujours présent. | | | | Nom | | copier | | de | | | | l'événement. | | coller | | | | | | | | dataSi | | | | lert | | | | autoC | | | | one | | | | newD | | |
| Nom | Type | Attributs | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| name | établi | | Toujours présent. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | Nom | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | copier | | de | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | l'événement. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | coller | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | dataSi | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | lert | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | autoC | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | one | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | newD | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nom | Type | Description | | | |
|-----|------|---------------|---|--------------|---|
| | | Nom | Type | Attribu s | Descripti on |
| | | | ailable autoP: Done Remot or paste/ lableD | | |
| | | clip: Data | Objet chaîne | | Les données du presse- pa piers. |
| | | autoC | boolea | <optio > | Indique si la copie automatiq ue du presse- pa piers de session vers le presse- pa piers du |

| Nom | Type | Description | | | |
|-----|------|-------------|--------|--------------|--|
| | | Nom | Type | Attribu s | Descripti on |
| | | | | | client local est activée. |
| | | maxDæ ze | numbre | <optio > | La quantité maximale de données pouvant être placées dans le presse- pa piers. |
| | | error | chaîne | <optio > | Informati ons sur les erreurs, le cas échéant. |

ClosingReasonErrorCode

Les ClosingReasonError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- TRANSPORT_ERROR
- NO_ERROR
- GENERIC_ERROR
- INTERNAL_SERVER_ERROR
- PROTOCOL_ERROR
- AUTHORIZATION_DENIED
- AUTHORIZATION_REVOKED
- ACCESS_REJECTED
- IDLE_TIMEOUT_EXPIRED
- DISCONNECT_BY_OWNER
- DISCONNECT_BY_USER
- EVICTED
- EXTERNAL_PROTOCOL_CONNECTION_EVICTED
- DISCONNECTION_REQUESTED

Type :

- number

Espace colorimétrique

Les espaces colorimétriques disponibles qui peuvent être spécifiés.

Type :

- « RGB » | « YUV_ » | REC601 « YUV_ » REC709

Rappels de connexion

Les rappels disponibles pour être appelés en cas d'erreur de connexion.

Type :

- Objet

Propriétés :

| Nom | Type | Description |
|----------------------------------|---|---|
| <code>disconnect</code> | Déconnecter le rappel | La fonction de rappel à appeler à la fin de la connexion. |
| <code>displayLayout</code> | displayLayoutCallback | La fonction de rappel à appeler lorsque la disposition ou la résolution de l'affichage est modifiée. |
| <code>displayAvailability</code> | displayAvailabilityCallback | La fonction de rappel à appeler lorsque la disponibilité d'un écran change. |
| <code>firstFrame</code> | firstFrameCallback | La fonction de rappel à appeler lorsque la première trame est reçue du serveur Amazon DCV. |
| <code>filePrinted</code> | filePrintedCallback | La fonction de rappel à appeler lorsqu'un fichier est imprimé sur le serveur Amazon DCV. |
| <code>fileDownload</code> | fileDownloadCallback | Fonction de rappel à appeler lorsqu'un fichier est prêt à être téléchargé depuis le serveur Amazon DCV. |
| <code>dataChannel</code> | dataChannelCallback | Fonction de rappel à appeler lorsque le serveur Amazon DCV envoie une notification concernant la disponibilité d'un canal de données. |

| Nom | Type | Description |
|-------------------------|---|--|
| licenseNotification | licenseNotificationCallback | La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur Amazon DCV envoie une notification concernant l'état de la licence. |
| idleWarningNotification | idleWarningNotificationRappel | La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur Amazon DCV envoie un avertissement de délai d'inactivité. |
| collaboratorList | collaboratorListCallback | La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur Amazon DCV envoie la liste des collaborateurs (depuis la version 1.1.0 du SDK Amazon DCV Web Client). |
| qualityIndicatorState | qualityIndicatorStateRappel | La fonction de rappel à appeler lorsque l'indicateur de qualité de connexion change d'état. |
| filestorageEnabled | filestorageEnabledCallback | La fonction de rappel à appeler lorsque le stockage de fichiers est activé ou désactivé. |
| featuresUpdate | featuresUpdateCallback | La fonction de rappel à appeler lorsque le statut d'une fonctionnalité change. |
| clipboardEvent | clipboardEventCallback | La fonction de rappel à appeler lorsqu'un clipboard Event est généré. |

| Nom | Type | Description |
|-------------------------------|---|--|
| deviceChangeEvent | deviceChangeEventRappel | La fonction de rappel à appeler lorsqu'un deviceChange événement est déclenché. |
| screenshot | Rappel de capture d'écran | La fonction de rappel à appeler lorsqu'un screenshot est disponible. |
| httpExtraSearchParamsCallback | httpExtraSearchParamsCallback | La fonction de rappel à appeler pour personnaliser l'URL lors de l'établissement d'une WebSocket connexion au serveur Amazon DCV. Notez que ce rappel peut également être utilisé avec la authenticate méthode pour ajouter dynamiquement des paramètres de requête à l'URL d'authentification avant que le SDK n'envoie la demande. |
| httpExtraHeadersCallback | httpExtraHeadersRappel | La fonction de rappel à appeler pour ajouter des en-têtes personnalisés à la requête HTTP lors de l'établissement de la connexion. |

ConnectionConfig

Configuration pour une connexion Amazon DCV.

Type :

- Objet

Propriétés :

| Nom | Type | Description |
|---------------------------------|---------------------------------------|--|
| <code>url</code> | chaîne | Le nom d'hôte et le port du serveur Amazon DCV en cours d'exécution au format suivant : <code>https://dcv_host_address:port</code> . Par exemple : <code>https://my-dcv-server:8443</code> . |
| <code>sessionId</code> | chaîne | L'identifiant de session Amazon DCV. |
| <code>authToken</code> | chaîne | Le jeton d'authentification à utiliser lors de la connexion au serveur. |
| <code>baseUrl</code> | chaîne | URL absolue ou relative à partir de laquelle charger les fichiers du SDK. |
| <code>resourceBaseUrl</code> | chaîne | URL absolue ou relative à partir de laquelle accéder aux ressources DCV. |
| <code>enabledChannels</code> | Matrice. < Chaîne > | Indique la liste des canaux qui peuvent être activés. S'il n'est pas spécifié ou si un tableau vide est fourni, tous les canaux disponibles sont utilisés par défaut. |
| <code>losslessColorspace</code> | Espace colorimétrique | Indique l'espace colorimétrique qui sera utilisé. S'il n'est pas spécifié, la valeur par défaut est « RGB ». |

| Nom | Type | Description |
|---------------------------------|---------|---|
| <code>divId</code> | chaîne | L'ID de l'objet dans le DOM HTML où le SDK doit créer le canevas avec le flux distant. |
| <code>volumeLevel</code> | entier | Le niveau de volume préféré. La plage valide est comprise entre 0 et 100. |
| <code>clipboardAutoSync</code> | boolean | Indique si la copie automatique depuis le presse-papiers de session Amazon DCV vers le presse-papiers du client local est activée pour les navigateurs Web compatibles. |
| <code>dynamicAudioTuning</code> | boolean | Indique s'il faut régler dynamiquement le son en fonction des paramètres audio du serveur Amazon DCV lorsqu'une connexion est établie. |
| <code>clientHiDpiScaling</code> | boolean | Indique s'il faut redimensionner le canevas en fonction du DPI du client. |
| <code>highColorAccuracy</code> | boolean | Indique si une haute précision des couleurs doit être utilisée, le cas échéant. S'il n'est pas spécifié, la valeur par défaut est <code>false</code> . |

| Nom | Type | Description |
|------------------------------|--------------------------------------|--|
| <code>enableWebCodecs</code> | Booléen | Indique s'il WebCodecs convient de l'utiliser si disponible. La valeur par défaut est <code>false</code> si elle n'est pas précisée. |
| <code>observers</code> | Rappels de connexion | Les fonctions de rappel pour appeler les événements liés à la connexion. |
| <code>callbacks</code> | Rappels de connexion | Identique à la <code>observers</code> propriété, mais chaque rappel inclut l'objet Connection comme premier paramètre. |

ConnectionErrorCode

Les `ConnectionError` énumérations de code disponibles dans le module DCV

- `ALREADY_OPEN`
- `INVALID_CONFIG`
- `INITIALIZATION_FAILED`
- `REJECTED`
- `MAIN_CHANNEL_ALREADY_OPEN`
- `GENERIC_ERROR`(depuis DCV Server 2021.0)
- `INTERNAL_SERVER_ERROR`(depuis DCV Server 2021.0)
- `AUTHENTICATION_FAILED`(depuis DCV Server 2021.0)
- `PROTOCOL_ERROR`(depuis DCV Server 2021.0)
- `INVALID_SESSION_ID`(depuis DCV Server 2021.0)
- `INVALID_CONNECTION_ID`(depuis DCV Server 2021.0)
- `CONNECTION_LIMIT_REACHED`(depuis DCV Server 2021.0)
- `SERVER_UNREACHABLE`(depuis DCV Server 2022.1)
- `GATEWAY_BUSY`
- `UNSUPPORTED_CREDENTIAL`(depuis DCV Server 2022.2)
- `TRANSPORT_ERROR`

Type :

- number

CreateDirectory (chemin)

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------|--------|--|
| path | chaîne | Le chemin absolu sur le serveur où nous voulons créer un répertoire. Il doit également inclure le nom du répertoire cible. |

CustomChannelErrorCode

Les CustomChannelError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- TRANSPORT_ERROR

Type :

- number

dataChannelCallback(informations)

Fonction de rappel à appeler lorsque le serveur Amazon DCV envoie une notification concernant la disponibilité d'un canal de données.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------|-------|---------------------------------------|
| info | Objet | Informations sur le canal de données. |

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
|-------|--------|--|-----|------|-------------|------|--------|--------------------------|-------|--------|---|
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>chaîne</td> <td>Nom du canal de données.</td> </tr> <tr> <td>token</td> <td>chaîne</td> <td>Le jeton d'authentification pour le canal de données.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | name | chaîne | Nom du canal de données. | token | chaîne | Le jeton d'authentification pour le canal de données. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
| name | chaîne | Nom du canal de données. | | | | | | | | | |
| token | chaîne | Le jeton d'authentification pour le canal de données. | | | | | | | | | |

Supprimer le fichier (chemin)

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------|--------|--|
| path | chaîne | Le chemin absolu sur le serveur identifiant le fichier que nous voulons supprimer. |

deviceChangeEventRappel ()

La fonction de rappel à appeler lorsqu'un deviceChange événement est déclenché.

DisconnectCallback (raison)

La fonction de rappel à appeler à la fin de la connexion.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
|---------|--------|---|-----|------|-------------|------|--------|--------------------|---------|--------|----------------------|
| reason | Objet | La raison de la déconnexion. <table border="1" data-bbox="1068 604 1511 1178"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>code</td> <td>nombre</td> <td>Le code de raison.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>chaîne</td> <td>Le message du motif.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | code | nombre | Le code de raison. | message | chaîne | Le message du motif. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
| code | nombre | Le code de raison. | | | | | | | | | |
| message | chaîne | Le message du motif. | | | | | | | | | |

displayAvailabilityCallback(statut, DisplayID)

La fonction de rappel à appeler lorsque la disponibilité d'un écran change.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------|-------|----------------------|
| status | Objet | État de l'affichage. |

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
|-----------|---------|--|-----|------|-------------|---------|---------|------------------------------------|--------|---------|-------------------------------|
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>enablec</td> <td>booléen</td> <td>Indique si l'affichage est activé.</td> </tr> <tr> <td>closed</td> <td>boolean</td> <td>Indique si l'écran est fermé.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | enablec | booléen | Indique si l'affichage est activé. | closed | boolean | Indique si l'écran est fermé. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | |
| enablec | booléen | Indique si l'affichage est activé. | | | | | | | | | |
| closed | boolean | Indique si l'écran est fermé. | | | | | | | | | |
| displayId | number | Identifiant de l'écran. | | | | | | | | | |

DisplayConfigErrorCode

Les DisplayConfigError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- INVALID_ARGUMENT
- UNSUPPORTED_OPERATION
- NO_CHANNEL

Type :

- number

displayLayoutCallback(largeur du serveur, hauteur du serveur, têtes)

La fonction de rappel à appeler lorsque la disposition ou la résolution de l'affichage est modifiée.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------------|---------------------------------------|---|
| serverWidth | nombre | Largeur (en pixels) de l'écran principal. |
| serverHeight | number | Hauteur (en pixels) de l'écran principal. |
| heads | Matrice. < Moniteur > | Les têtes d'affichage prises en charge par le serveur Amazon DCV. |

fonctionnalité

Les valeurs des fonctionnalités.

- `display`- Indique la disponibilité d'un flux vidéo à affichage unique.
- `display-multi`- Indique la disponibilité d'un flux vidéo multi-écrans.
- `high-color-accuracy`- Indique la disponibilité d'une haute précision des couleurs (depuis la version 1.1.0 du SDK Amazon DCV Web Client).
- `mouse`- Indique la disponibilité des fonctionnalités de la souris.
- `keyboard`- Indique la disponibilité des fonctionnalités du clavier.
- `keyboard-sas`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de séquence SAS (Control + Alt + Delete).
- `relative-mouse`- Indique la disponibilité du mode souris relatif.
- `clipboard-copy`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de copie du presse-papiers depuis le serveur Amazon DCV vers le client.
- `clipboard-paste`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de collage dans le presse-papiers entre le client et le serveur Amazon DCV.
- `audio-in`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité d'entrée audio à l'aide du microphone.
- `audio-out`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de lecture audio.
- `webcam`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de streaming par webcam.
- `file-download`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de téléchargement de fichiers depuis le serveur Amazon DCV vers le client.

- `file-upload`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de téléchargement de fichiers depuis le client vers le serveur Amazon DCV.
- `timezone-redirect`- Indique la disponibilité de la fonctionnalité de redirection de fuseau horaire (depuis la version 1.3.0 du SDK Amazon DCV Web Client).

Type :

- chaîne

featuresUpdateCallback(Liste des fonctionnalités)

La fonction de rappel à appeler lorsque le statut d'une fonctionnalité change.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------------------------|---|--|
| <code>featuresList</code> | Matrice. < fonctionnalité > | Un ensemble de fonctionnalités qui ont changé. |

fileDownloadCallback(Ressource de fichiers)

Fonction de rappel à appeler lorsqu'un fichier est prêt à être téléchargé depuis le serveur Amazon DCV.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------------------------|-------|---|
| <code>fileResource</code> | Objet | Informations sur le fichier prêt à être téléchargé. |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|-------------|---|
| | | Nom | Type | Description |
| | | id | chaîne | Identifiant du fichier. |
| | | url | chaîne | URL à utiliser pour télécharger le fichier. |
| | | domain | chaîne | Le domaine des ressources. |
| | | token | chaîne | Le jeton d'authentification à utiliser pour télécharger le fichier. Le jeton est également inclus |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|------|-------------|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | dans l'URL. |

filePrintedCallback(Ressource d'impression)

La fonction de rappel à appeler lorsqu'un fichier est imprimé sur le serveur Amazon DCV.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | |
|---------------|-------|--------------------------------------|--------|---|
| printResource | Objet | Informations sur le fichier imprimé. | | |
| | | Nom | Type | Description |
| | | id | chaîne | Identifiant du fichier imprimé. |
| | | url | chaîne | URL à utiliser pour télécharger le fichier imprimé. |
| | | domain | chaîne | Le domaine |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|--------|---|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | des ressources. Dans ce cas, printer. |
| | | token | chaîne | Le jeton d'authentification à utiliser pour télécharger le fichier imprimé. Le jeton est également inclus dans l'URL. |

stockage de fichiers

Objet qui permet d'explorer et d'exécuter des actions sur le système de fichiers.

Type :

- Objet

Propriétés :

| Nom | Type | Description |
|------------------------------|--|---|
| <code>list</code> | liste | Fonction qui permet de répertorier les éléments (fichiers et répertoires) présents sur le chemin fourni sur le serveur. |
| <code>createDirectory</code> | Créer un répertoire | Fonction qui permet de créer un répertoire au chemin spécifié sur le serveur. |
| <code>retrieveFile</code> | Récupérer le fichier | Fonction qui permet de télécharger localement un fichier au chemin spécifié sur le serveur. |
| <code>deleteFile</code> | Supprimer le fichier | Fonction qui permet de supprimer un fichier au chemin indiqué sur le serveur. |
| <code>renameFile</code> | Renommer le fichier | Fonction qui permet de renommer un fichier du chemin source spécifié vers le chemin de destination spécifié. |
| <code>renameDirectory</code> | Renommer le répertoire | Fonction qui permet de renommer un répertoire depuis le chemin source spécifié vers le chemin de destination absolu. |

| Nom | Type | Description |
|-----------|------------------------------------|--|
| storeFile | Stocker le fichier | Fonction qui permet de télécharger un fichier local sur le chemin fourni sur le serveur. |

filestorageEnabledCallback(activé)

La fonction de rappel à appeler lorsque le stockage de fichiers est activé. Lazy channel sur Internet Explorer 11 uniquement.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------|---------|--|
| enabled | booléen | Indique si le stockage de fichiers est activé. |

FileStorageErrorCode

Les FileStorageError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- CANCELLED
- ABORTED
- INVALID_ARGUMENT
- NOT_IMPLEMENTED
- ERROR
- ALREADY_EXIST
- NOT_FOUND

Type :

- number

firstFrameCallback(Redimensionné activé, relativeMouseMode activé, DisplayID)

La fonction de rappel à appeler lorsque la première trame est reçue du serveur Amazon DCV. Émis pour chaque écran.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------------------------|---------|---|
| resizeEnabled | booléen | Indique si le serveur prend en charge le redimensionnement de la disposition d'affichage du client. |
| relativeMouseModeEnabled | boolean | Indique si le serveur prend en charge le mode souris relatif. |
| displayId | number | Identifiant de l'écran. |

idleWarningNotificationRappel () disconnectionDateTime

La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur Amazon DCV envoie un avertissement de délai d'inactivité.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-----------------------|------|----------------------------------|
| disconnectionDateTime | Date | Date et heure de la déconnexion. |

collaboratorListCallback(collaborateurs)

La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur Amazon DCV envoie la liste des collaborateurs.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | |
|-----------------------|-------------------|---|-----|------|-------------|----------|--------|--|-------|---------|--|-----------------------|--------|--|
| collaborators | Matrice. <Object> | Liste d'objets contenant des informations sur les collaborateurs. | | | | | | | | | | | | |
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>username</td> <td>chaîne</td> <td>Le nom d'utilisateur du collaborateur.</td> </tr> <tr> <td>owner</td> <td>boolean</td> <td>Indique si le collaborateur est le propriétaire de la session.</td> </tr> <tr> <td>connect number nId</td> <td>number</td> <td>Indique l'ID attribué par le serveur à la connexion.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | username | chaîne | Le nom d'utilisateur du collaborateur. | owner | boolean | Indique si le collaborateur est le propriétaire de la session. | connect number nId | number | Indique l'ID attribué par le serveur à la connexion. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | |
| username | chaîne | Le nom d'utilisateur du collaborateur. | | | | | | | | | | | | |
| owner | boolean | Indique si le collaborateur est le propriétaire de la session. | | | | | | | | | | | | |
| connect number nId | number | Indique l'ID attribué par le serveur à la connexion. | | | | | | | | | | | | |

licenseNotificationCallback(notification)

La fonction de rappel à appeler lorsque le serveur Amazon DCV envoie une notification concernant l'état de la licence.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|---------|---|-----|------|-------------|---------|--------|-----------------|--------|--------|---------------------|---------|--------|-------------|---------|--------|---|--------|---------|-----------------------------------|
| notification | Objet | La notification. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>product</td> <td>chaîne</td> <td>Le produit DCV.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>chaîne</td> <td>État de la licence.</td> </tr> <tr> <td>message</td> <td>chaîne</td> <td>Un message.</td> </tr> <tr> <td>leftDay</td> <td>number</td> <td>Nombre de jours avant l'expiration de la licence.</td> </tr> <tr> <td>isDemo</td> <td>boolean</td> <td>Indique s'il s'agit d'une licence</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | product | chaîne | Le produit DCV. | status | chaîne | État de la licence. | message | chaîne | Un message. | leftDay | number | Nombre de jours avant l'expiration de la licence. | isDemo | boolean | Indique s'il s'agit d'une licence |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| product | chaîne | Le produit DCV. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| status | chaîne | État de la licence. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| message | chaîne | Un message. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| leftDay | number | Nombre de jours avant l'expiration de la licence. | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| isDemo | boolean | Indique s'il s'agit d'une licence | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------|--------|---|-----|------|-------------|--|--|-------------------|---------------|--------|---------------------------------------|-------------|--------|---------------------|------------------|--------|--------------------------|
| | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>de démonstration.</td> </tr> <tr> <td>numUnlicensed</td> <td>number</td> <td>Le nombre de connexions sans licence.</td> </tr> <tr> <td>licenseMode</td> <td>chaîne</td> <td>Le mode de licence.</td> </tr> <tr> <td>documentationUrl</td> <td>chaîne</td> <td>URL de la documentation.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | | | de démonstration. | numUnlicensed | number | Le nombre de connexions sans licence. | licenseMode | chaîne | Le mode de licence. | documentationUrl | chaîne | URL de la documentation. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | de démonstration. | | | | | | | | | | | | | | | |
| numUnlicensed | number | Le nombre de connexions sans licence. | | | | | | | | | | | | | | | |
| licenseMode | chaîne | Le mode de licence. | | | | | | | | | | | | | | | |
| documentationUrl | chaîne | URL de la documentation. | | | | | | | | | | | | | | | |

liste (chemin)

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------|--------|---|
| path | chaîne | Le chemin absolu sur le serveur dont nous voulons répertorier le contenu. |

LogLevel

Les niveaux de journalisation du SDK disponibles.

Type :

- TRACE | DEBUG | INFO | AVERTIR | ERREUR | SILENCIEUX

MaxDimensionLimits

Type :

- Objet

Propriétés :

| Nom | Type | Description |
|-----------------------------------|--------|---|
| <code>maxLargestDimension</code> | nombre | Taille maximale pour la plus grande dimension prise en charge sur le client Web par le serveur. |
| <code>maxSmallestDimension</code> | number | Taille maximale pour la plus petite dimension prise en charge sur le client Web par le serveur. |

Surveillance

Type :

- Objet

Propriétés :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------|--------|---|-----|------|-------------|---|--------|--|---|--------|--|-------|--------|---|--------|--------|-------------|
| name | chaîne | Nom de la tête d'affichage. | | | | | | | | | | | | | | | |
| rect | Objet | Informations sur la tête d'affichage. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>nombre</td> <td>xCoordonnée initiale de la tête d'affichage.</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>number</td> <td>yCoordonnée initiale de la tête d'affichage.</td> </tr> <tr> <td>width</td> <td>number</td> <td>Largeur (en pixels) de la tête d'affichage.</td> </tr> <tr> <td>height</td> <td>number</td> <td>Hauteur (en</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | x | nombre | xCoordonnée initiale de la tête d'affichage. | y | number | yCoordonnée initiale de la tête d'affichage. | width | number | Largeur (en pixels) de la tête d'affichage. | height | number | Hauteur (en |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | | | | |
| x | nombre | xCoordonnée initiale de la tête d'affichage. | | | | | | | | | | | | | | | |
| y | number | yCoordonnée initiale de la tête d'affichage. | | | | | | | | | | | | | | | |
| width | number | Largeur (en pixels) de la tête d'affichage. | | | | | | | | | | | | | | | |
| height | number | Hauteur (en | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nom | Type | Description | | |
|---------|---------|-------------|------|--|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | pixels) de la tête d'affichage. |
| primary | boolean | | | Indique si la tête d'affichage est la tête d'affichage principale. Ceci est déterminé à partir du système d'exploitation distant, s'il est disponible. |
| dpi | number | | | Le DPI de la tête d'affichage. |

MultiMonitorErrorCode

Les MultiMonitorError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- NO_DISPLAY_CHANNEL
- MAX_DISPLAY_NUMBER_REACHED
- INVALID_ARGUMENT
- DISPLAY_NOT_OPENED_BY_SERVER
- REQUEST_TIMEOUT
- GENERIC_ERROR
- NO_ERROR

Type :

- number

qualityIndicatorStateRappel (état)

La fonction de rappel à appeler lorsque l'indicateur de qualité de connexion change d'état.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | |
|--------|---|---|-----|------|-------------|------|--------|-------------------------|--------|---|-----------------------|--------|---------|--------------------------------|
| state | Matrice. <Object> | Informations sur la qualité de la connexion. <table border="1" data-bbox="1068 653 1511 1591"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>name</td> <td>chaîne</td> <td>Le nom de l'indicateur.</td> </tr> <tr> <td>status</td> <td>NORMAL AVERTISSEMENT CRITIQUE</td> <td>Description du statut</td> </tr> <tr> <td>change</td> <td>boolean</td> <td>Indique si le statut a changé.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | name | chaîne | Le nom de l'indicateur. | status | NORMAL AVERTISSEMENT CRITIQUE | Description du statut | change | boolean | Indique si le statut a changé. |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | |
| name | chaîne | Le nom de l'indicateur. | | | | | | | | | | | | |
| status | NORMAL AVERTISSEMENT CRITIQUE | Description du statut | | | | | | | | | | | | |
| change | boolean | Indique si le statut a changé. | | | | | | | | | | | | |

Renommer le répertoire (src, dest)

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------|--------|--|
| src | chaîne | Le chemin source absolu sur le serveur identifiant le répertoire que nous voulons renommer. |
| dest | chaîne | Le chemin de destination absolu sur le serveur spécifiant le chemin cible et le nom du répertoire. |

Renommer le fichier (src, dest)

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------|--------|---|
| src | chaîne | Le chemin source absolu sur le serveur identifiant le fichier que nous voulons renommer. |
| dest | chaîne | Le chemin de destination absolu sur le serveur spécifiant le chemin cible et le nom du fichier. |

ResolutionErrorCode

Les ResolutionError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- INVALID_ARGUMENT
- NO_CHANNEL

- NOT_IMPLEMENTED

Type :

- number

RetrieveFile (chemin)

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------|--------|---|
| path | chaîne | Le chemin absolu sur le serveur identifiant le fichier que nous voulons télécharger localement. |

ScreenshotCallback (capture d'écran)

La fonction de rappel à appeler lorsqu'une capture d'écran est disponible.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------------|--------|---|
| screenshot | byte[] | Mémoire tampon de capture d'écran au format PNG, ou en null cas d'échec de la récupération de la capture d'écran. |

ScreenshotErrorCode

Les ScreenshotError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- NO_CHANNEL
- GENERIC_ERROR

Type :

- number

Informations sur le serveur

Type :

- Objet

Propriétés :

| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | |
|---------|--------|--|-----|------|-------------|-------|--------|---------------------------------|-------|--------|-------------------------------|---------|--------|--------------|
| name | chaîne | Le nom du logiciel. | | | | | | | | | | | | |
| version | Objet | Le numéro de version du logiciel. <table border="1" data-bbox="1068 1010 1511 1885"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>major</td> <td>nombre</td> <td>Le numéro de version principal.</td> </tr> <tr> <td>minor</td> <td>number</td> <td>Le numéro de version mineure.</td> </tr> <tr> <td>revisio</td> <td>number</td> <td>Le numéro de</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | major | nombre | Le numéro de version principal. | minor | number | Le numéro de version mineure. | revisio | number | Le numéro de |
| Nom | Type | Description | | | | | | | | | | | | |
| major | nombre | Le numéro de version principal. | | | | | | | | | | | | |
| minor | number | Le numéro de version mineure. | | | | | | | | | | | | |
| revisio | number | Le numéro de | | | | | | | | | | | | |

| Nom | Type | Description | | |
|----------|--------|----------------------------|------|-------------------------|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | version de la révision. |
| os | chaîne | Le système d'exploitation. | | |
| arch | chaîne | L'architecture. | | |
| hostname | chaîne | Le nom d'hôte. | | |

stats

Type :

- Objet

Propriétés :

| Nom | Type | Description |
|-------------|--------|--|
| fps | nombre | Le nombre actuel d'images par seconde. |
| traffic | number | Trafic actuel en bits/s. |
| peakTraffic | number | Le pic de trafic bit/s depuis l'établissement de la connexion. |
| latency | number | La latence actuelle en ms. |

| Nom | Type | Description |
|------------------------------|--------|---|
| <code>currentChannels</code> | number | Le nombre de canaux ouverts depuis l'établissement de la connexion. |
| <code>openedChannels</code> | number | Le nombre de chaînes actuellement ouvertes. |
| <code>channelErrors</code> | number | Le nombre de chaînes qui ont signalé une erreur. |

StoreFile (fichier, répertoire)

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-------------------|---------|---|
| <code>file</code> | Fichier | L'objet du fichier (pour plus d'informations, voir https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File) que nous voulons télécharger sur le serveur. |
| <code>dir</code> | chaîne | Le chemin absolu sur le serveur sur lequel nous voulons télécharger le fichier. |

TimezoneRedirectionErrorCode

Les `TimezoneRedirectionError` énumérations de code disponibles dans le module DCV

- `INVALID_ARGUMENT`
- `NO_CHANNEL`
- `USER_CANNOT_CHANGE`

Type :

- number

TimezoneRedirectionSettingCode

Les TimezoneRedirectionSetting énumérations de code disponibles dans le module DCV

- ALWAYS_OFF
- ALWAYS_ON
- CLIENT_DECIDES

Type :

- number

TimezoneRedirectionStatusCode

Les TimezoneRedirectionStatus énumérations de code disponibles dans le module DCV

- SUCCESS
- PERMISSION_ERROR
- GENERIC_ERROR

Type :

- number

WebcamErrorCode

Les WebcamError énumérations de code disponibles dans le module DCV

- SETTING_WEBCAM_FAILED
- CHANNEL_NOT_AVAILABLE

Type :

- number

httpExtraSearchParamsCallback(méthode, URL, corps)

La fonction de rappel à appeler pour injecter des paramètres de requête personnalisés URLs lors de l'authentification et de l'établissement de la connexion. Cela permet des scénarios d'intégration avancés, notamment la possibilité d'ajouter des paramètres de requête personnalisés et d'ajouter des valeurs signées AWS Signature Version 4 (SigV4) pour sécuriser et autoriser les connexions via des systèmes externes.

Ce rappel est également utilisé pour personnaliser l'URL utilisée lors de l'établissement d'une WebSocket connexion au serveur Amazon DCV.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------|--------|--|
| method | chaîne | Méthode HTTP utilisée pour la demande. |
| url | chaîne | URL qui sera utilisée pour la demande. |
| body | chaîne | Le contenu du corps de requête. |

Renvoie:

URLSearchParamsobjet contenant les paramètres de requête personnalisés à ajouter à l'URL.

Type

URLSearchParams

httpExtraHeadersRappel (méthode, URL, corps)

La fonction de rappel à appeler pour insérer des en-têtes personnalisés (tels queAuthorization) dans la requête HTTP lors de l'établissement de la connexion.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------|--------|--|
| method | chaîne | Méthode HTTP utilisée pour la demande. |
| url | chaîne | URL qui sera utilisée pour la demande. |
| body | chaîne | Le contenu du corps de requête. |

Renvoi:

Objet contenant des paires clé-valeur représentant les en-têtes personnalisés à ajouter à la requête HTTP.

Type

Objet

Classe de connexion

Classe de connexion obtenue en appelant la [connectméthode](#) du dcv module. Pour un exemple montrant comment l'utiliser, consultez la section [Mise en route](#).

Expose

- [Méthodes](#)

Méthodes

List

- [AttachDisplay\(win, DisplayConf\) → {Promesse. <number>|Promesse. < {code : MultiMonitorErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [captureClipboardEvents\(activé, win, DisplayID\) → {void}](#)

- [DetachDisplay \(DisplayId\) → {void}](#)
- [déconnecter \(\) → {void}](#)
- [DisconnectCollaborator \(ConnectionId\) → {void}](#)
- [enableDisplayQualityMises à jour \(activer\) → {void}](#)
- [enableHighPixelDensité \(activer\) → {void}](#)
- [enableTimezoneRedirection\(activer\) → {Promise|Promesse. < {code : TimezoneRedirectionErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [enterRelativeMouseMode \(\) → {void}](#)
- [getConnectedDevices\(\) → {Promesse. <Tableau. < MediaDeviceInfo >>|Promesse. < {message : string} >}](#)
- [getFileExplorer\(\) → {Promesse. < stockage de fichiers >> Promise. < {code : ChannelErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [getMaxAllowedMonitorDimensions\(\) {MaxDimensionLimits}](#)
- [getServerInfo\(\) → {Informations sur le serveur}](#)
- [getScreenshot \(\) → {Promise|Promesse. < {code : ScreenshotErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [getStats \(\) → {statistiques}](#)
- [latchModifierKey\(clé, emplacement, IsDown\) → {boolean}](#)
- [OpenChannel \(nom, AuthToken, rappels, espace de noms\) → {Promise|Promesse. < {code : ChannelErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [QueryFeature \(FeatureName\) → {Promesse. < {activé : booléen, distant ? : chaîne, AutoCopy ? : booléen, AutoPaste ? : booléen, serviceStatus ? : chaîne, disponible ? : boolean} >|Promesse. < {message : string} >}](#)
- [registerKeyboardShortcuts\(raccourcis\) → {void}](#)
- [requestDisplayConfig\(highColorAccuracy\) → {Promise|Promesse. < {code : DisplayConfigErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [requestDisplayLayout\(mise en page\) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [RequestResolution \(largeur, hauteur\) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : chaîne} >}](#)
- [sendKeyboardEvent\(événement\) → {boolean}](#)
- [sendKeyboardShortcut\(raccourci\) → {void}](#)
- [setDisplayQuality\(min, maxopt\) → {void}](#)

- [setDisplayScale\(ScaleRatio, DisplayID\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : string} >} (OBSOLÈTE)
- [setKeyboardQuirks\(bizarreries\)](#) → {void}
- [setMaxDisplayRésolution \(maxWidth, maxHeight\)](#) → {void}
- [Régler le microphone \(activer\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : AudioErrorCode, message : chaîne} >}
- [setMinDisplayRésolution \(minWidth, minHeight\)](#) → {void}
- [setUploadBandwidth\(valeur\)](#) → {nombre}
- [SetVolume \(volume\)](#) → {void}
- [Régler le microphone \(activer, DeviceID\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : AudioErrorCode, message : chaîne} >}
- [SetWebcam \(activer, DeviceID\)](#) → {Promise|Promesse. < {code : WebcamErrorCode, message : chaîne} >}
- [SyncClipboards \(\)](#) → {boolean}

[AttachDisplay \(win, DisplayConf\)](#) → {Promesse. <number>|Promesse. < {code : [MultiMonitorErrorCode](#), message : chaîne} >}

Attache un écran spécifique à une fenêtre. Vous ne pouvez pas connecter l'écran principal. En cas de succès, la fonction renvoie le `displayId`.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------------------------|-------|---|
| <code>win</code> | Objet | Fenêtre à laquelle l'écran doit être attaché. |
| <code>displayConf</code> | Objet | Configuration de l'écran. |

| Nom | Type | Description | |
|-----|------|----------------|---|
| | | Nom | Type |
| | | Attribu s | Descripti on |
| | | displ vName | nombr <optio > ID de l'écran. Le nom de la division d'afficha ge. |

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse. <number>| Promesse. < {code : [MultiMonitorErrorCode](#), message : chaîne} >

`captureClipboardEvents(activé, win, DisplayID) → {void}`

Démarre ou arrête l'écoute des événements copier-coller. Dans le cas des blocs-notes interactifs (toujours dans le cas du collage), nous devons commencer à écouter les copy/paste événements. Il peut être utile de démarrer et d'arrêter l'écoute uniquement lorsque cela est nécessaire, par exemple lorsqu'un modal est affiché.

Paramètres :

| Nom | Type | Attributes | Description |
|------------------------|---------|------------|--|
| <code>enabled</code> | booléen | | Pour commencer à écouter les événements, spécifiez <code>true</code> . Pour arrêter d'écouter les événements, spécifiez <code>false</code> . |
| <code>win</code> | Objet | <optional> | La fenêtre dans laquelle vous pouvez écouter les événements. En cas d'omission, la fenêtre par défaut est utilisée. |
| <code>displayId</code> | number | <optional> | ID de l'écran qui doit écouter les événements. En cas d'omission, l'affichage par défaut de la fenêtre est utilisé. |

Retourne :

Type

`void`

`DetachDisplay (DisplayId) → {void}`

Permet de détacher un écran spécifique. L'écran principal ne peut pas être détaché.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-----------|--------|---------------------------|
| displayId | nombre | ID de l'écran à détacher. |

Renvoi:

Type

void

déconnecter () → {void}

Se déconnecte du serveur Amazon DCV et ferme la connexion.

Renvoi:

Type

void

DisconnectCollaborator (ConnectionId) → {void}

Demande la déconnexion du collaborateur connecté avec l'identifiant de connexion fourni (depuis la version 1.1.0 du SDK Amazon DCV Web Client).

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------------|---------|---|
| connectionId | booléen | L'identifiant de la connexion qui sera déconnectée. |

Renvoi:

Type

void

`enableDisplayQualityMises à jour (activer) → {void}`

Active ou désactive les mises à jour de qualité d'affichage pour les zones de diffusion qui ne reçoivent pas de mises à jour. La désactivation des mises à jour de la qualité d'affichage réduit l'utilisation de la bande passante, mais elle diminue également la qualité d'affichage.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------------------|---------|---|
| <code>enable</code> | booléen | Pour activer les mises à jour de la qualité d'affichage, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver les mises à jour de la qualité d'affichage, spécifiez <code>false</code> . |

Renvoie:

Type

`void`

`enableHighPixelDensité (activer) → {void}`

Active ou désactive la haute densité de pixels sur le client.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------------------|---------|---|
| <code>enable</code> | booléen | Indique si la haute densité de pixels doit être activée ou non. |

Renvoie:

Type

`void`

`enableTimezoneRedirection(activer) → {Promise|Promesse. < {code : TimezoneRedirectionErrorCode, message : chaîne} >}`

Active ou désactive la redirection du fuseau horaire. Une fois activé, le client demande au serveur de faire en sorte que le fuseau horaire du bureau du serveur corresponde au fuseau horaire du client.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------------------|---------|---|
| <code>enable</code> | booléen | Pour activer la redirection du fuseau horaire, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver la redirection du fuseau horaire, spécifiez <code>false</code> . |

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse. <number>| Promesse. < {code : [TimezoneRedirectionErrorCode](#), message : chaîne} >

`enterRelativeMouseMode () → {void}`

Active le mode souris relatif.

Renvoie:

Type

void

`getConnectedDevices() → {Promesse. <Tableau. < MediaDeviceInfo >>|Promesse. < {message : string} >}`

Demande une liste des périphériques multimédia connectés à l'ordinateur client.

Renvoie:

En cas de succès, il renvoie une promesse qui se résout en un tableau d' `MediaDeviceInfo` objets. Pour plus d'informations, consultez <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaDeviceInfo>. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse. <Tableau. < `MediaDeviceInfo` >> | Promesse. < {message : string} >

`getFileExplorer()` → {Promesse. < [stockage de fichiers](#) >> [Promise](#). < {code : [ChannelErrorCode](#), message : chaîne} >}

Obtient un objet pour gérer le stockage de fichiers du serveur Amazon DCV.

Renvoie:

Promesse. Résout à l'objet explorateur de fichiers s'il est rempli, ou à un objet d'erreur s'il est rejeté.

Type

Promesse. < [stockage de fichiers](#) > | Promis. < {code : [ChannelErrorCode](#), message : chaîne} >

`getMaxAllowedMonitorDimensions()` {[MaxDimensionLimits](#)}

Demande les limites de dimension d'affichage prises en charge par le serveur Amazon DCV.

Renvoie:

L'objet contenant `maxLargestDimension` et `maxSmallestDimension` pris en charge sur le client Web par le serveur.

Type

[MaxDimensionLimits](#)

`getServerInfo()` → {[Informations sur le serveur](#)}

Permet d'obtenir des informations sur le serveur Amazon DCV.

Renvoie:

Informations sur le logiciel du serveur.

Type

[Informations sur le serveur](#)

`getScreenshot ()` → {Promise|Promesse. < {code : [ScreenshotErrorCode](#), message : chaîne} >}

Récupère la capture d'écran du poste de travail distant au format PNG. La capture d'écran sera renvoyée dans l'observateur [ScreenshotCallback](#). null sera retourné à la place en cas de panne.

Renvoie:

Promesse résolue si la demande est traitée. En cas de rejet, nous recevons un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ScreenshotErrorCode](#), message : chaîne} >

`getStats ()` → {[statistiques](#)}

Permet d'obtenir des statistiques sur le serveur Amazon DCV.

Renvoie:

Informations sur les statistiques de streaming.

Type

[statistiques](#)

`latchModifierKey(clé, emplacement, IsDown)` → {boolean}

Envoie un clavier keydown ou un keyup événement unique pour un modificateur autorisé.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|----------|---|--|
| key | Contrôle Alt AltGraph Méta Système d'exploitation Shift | La clé à envoyer. |
| location | KeyboardEvent.localisation | L'emplacement de la clé. Pour plus d'informations, consultez https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location . |
| isDown | boolean | Si l'événement clé à injecter est un keydown (true) ou un keyup (false). |

Renvoi:

Si la combinaison demandée est valide, la fonction revient `true`, sinon elle le fait `false`.

Type

boolean

OpenChannel (nom, AuthToken, rappels, espace de noms) → {Promise|Promise. < {code : [ChannelErrorCode](#), message : chaîne} >}

Ouvre un canal de données personnalisé sur la connexion s'il a été créé sur le serveur Amazon DCV.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------|--------|---------------|
| name | chaîne | Nom du canal. |

| Nom | Type | Description |
|-----------|--------|---|
| authToken | chaîne | Le jeton d'authentification à utiliser pour se connecter au canal. |
| callbacks | Objet | Les fonctions de rappel OnMessage et OnClose à appeler. |
| namespace | chaîne | L'espace de noms du canal. Disponible depuis Amazon DCV Web Client SDK 1.2.0 et Amazon DCV Server 2022.1. |

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, nous recevons un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ChannelErrorCode](#), message : chaîne} >

QueryFeature (FeatureName) → {Promesse. < {activé : booléen, distant ? : chaîne, AutoCopy ? : booléen, AutoPaste ? : booléen, serviceStatus ? : chaîne, disponible ? : boolean} > | Promesse. < {message : string} >}

Demande l'état d'une fonctionnalité spécifique du serveur Amazon DCV.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-------------|--------------------------------|--|
| featureName | fonctionnalité | Nom de la fonctionnalité à interroger. |

Retour:

Promise. Si elle est résolue, la fonction retourne un status objet qui contient toujours une `enabled` propriété, et éventuellement d'autres propriétés. En cas de rejet, la fonction retourne un `error` objet.

Type

```
{Promise. < {activé : booléen, distant ? : chaîne, AutoCopy ? : booléen, AutoPaste ? : booléen,
serviceStatus ? : chaîne, disponible ? : boolean} > | Promise. < {message : string} >
```

registerKeyboardShortcuts(raccourcis) → {void}

Enregistre les raccourcis clavier.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | |
|-----------|-------------------|--|-----|------|-------------|----------|-------------------|---------------------------------------|
| shortcuts | Matrice. <Object> | Le tableau de clés et de mappages à enregistrer. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sequence</td> <td>Matrice. <Object></td> <td>Raccourci clavier pour s'enregistrer.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | sequence | Matrice. <Object> | Raccourci clavier pour s'enregistrer. |
| Nom | Type | Description | | | | | | |
| sequence | Matrice. <Object> | Raccourci clavier pour s'enregistrer. | | | | | | |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|------|--|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | <p>pressée par l'utilisateur. Pour plus d'informations, consultez https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key.</p> |
| | | 1 | k | Le tableau de liaison des clés |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|------|---|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | <p>Nom de la touche sur le clavier. Pour plus d'informations, consultez https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent</p> |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|----------------------|---|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | N T Description / location . |
| | | output | Matrice. <Object> | Action prévue à exécuter par le raccourci . N T Description k k Le boardE v v alier de la touche pressée par l'utilisateur. Pour plus d'informations, consultez |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|------|--|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | <p>https:// d eveloper. mozilla. org/ en- US / docs/ Web / API/ Keyb oardEvent / key.</p> <p>1 K L iconE v tableau li de clés à envoyer. Emplacem nt de la touche sur le</p> |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|------|--|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | Description clavier. Pour plus d'informations, consultez https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location . |

Renvoie:

Type

void

`requestDisplayConfig(highColorAccuracy) → {Promise|Promesse. < {code : DisplayConfigErrorCode, message : chaîne} >}`

Demande une configuration d'affichage mise à jour au serveur Amazon DCV. Disponible depuis Amazon DCV Web Client SDK 1.1.0 et Amazon DCV Server 2022.0.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------------------------------|---------|--|
| <code>highColorAccuracy</code> | booléen | Si une haute précision des couleurs doit être demandée ou non. |

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [DisplayConfigErrorCode](#), message : chaîne} >

`requestDisplayLayout(mise en page) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : chaîne} >}`

Demande une mise à jour de la mise en page de la connexion.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|---------------------|---------------------------------------|--|
| <code>layout</code> | Matrice. < Moniteur > | La demande s'affiche dans la mise en page. |

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, nous recevons un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >

RequestResolution (largeur, hauteur) → {Promise|Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >}

Demande une résolution d'affichage mise à jour au serveur Amazon DCV.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------|--------|--|
| width | nombre | Largeur à demander en pixels. La valeur minimale autorisée est de 0. |
| height | number | Hauteur à demander en pixels. La valeur minimale autorisée est de 0. |

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >

sendKeysKeyboardEvent(événement) → {boolean}

Envoie un événement de raccourci clavier. Pour plus d'informations sur les événements liés au clavier, consultez <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent>.

Les événements de clavier valides incluent : keydownkeypress, etkeyup. Pour plus d'informations sur ces événements, consultez <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent#events>.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-------|---------------|--------------------------------|
| event | KeyboardEvent | L'événement clavier à envoyer. |

Renvoie:

Si l'événement n'est pas valide, la fonction revient `false`. Si l'événement est valide, la fonction revient `true`.

Type

boolean

`sendKeysShortcut(raccourci) → {void}`

Envoie un raccourci clavier. Utilisez cette fonction pour envoyer un fichier complet keydown ou une keyup séquence. Par exemple, l'envoi de Ctrl + Alt + Del envoie les keydown événements pour toutes les touches, suivis des keyup événements. Utilisez cette fonction même si vous souhaitez envoyer une seule clé.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | |
|----------|-------------------|---|-----|------|-------------|-----|-------------------|--------------------------------|
| shortcut | Matrice. <Object> | Le tableau de clés à envoyer. <table border="1" data-bbox="1068 1507 1510 1879"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>key</td> <td>KeyboardEvent.clé</td> <td>La valeur de la touche pressée</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | key | KeyboardEvent.clé | La valeur de la touche pressée |
| Nom | Type | Description | | | | | | |
| key | KeyboardEvent.clé | La valeur de la touche pressée | | | | | | |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|---------------|--|
| | | Nom | Type | Description |
| | | location | KeyboardEvent | Le tableau de clés à envoyer. Emplacement de la touche sur le clavier. Pour par l'utilisateur. Pour plus d'informations, consultez https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/key . |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|-------------|------|--|
| | | Nom | Type | Description |
| | | | | plus d'informations, consultez https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/location . |

Renvoie:

Type

void

`setDisplayQuality(min, maxopt) → {void}`

Définit la qualité d'image à utiliser pour la connexion. La plage valide est 0 de 100, avec la qualité 1 d'image la plus faible et 100 la meilleure qualité d'image. Spécifiez 0 pour conserver la valeur actuelle.

Paramètres :

| Nom | Type | Attributes | Description |
|-----|--------|------------|------------------------------|
| min | nombre | | La qualité d'image minimale. |
| max | number | <optional> | La qualité d'image maximale. |

Renvoie:

Type

void

`setDisplayScale(ScaleRatio, DisplayID) → {Promise|Promesse. < {code : ResolutionErrorCode, message : string} >} (OBSOLÈTE)`

Obsolète depuis la version 1.3.0. Il n'est plus nécessaire de régler l'échelle d'affichage. Les coordonnées de la souris seront gérées automatiquement en interne.

Indique à l'Amazon DCV que l'affichage est redimensionné côté client. Utilisez-le pour indiquer au serveur qu'il doit adapter les événements de la souris au ratio d'affichage du client.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------------|--------|--|
| scaleRatio | float | Le ratio de mise à l'échelle à utiliser. Il doit s'agir d'un nombre strictement positif. |
| displayId | number | ID de l'écran à redimensionner. |

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [ResolutionErrorCode](#), message : chaîne} >

setKeyboardQuirks(bizarreries) → {void}

Définit les anomalies du clavier de l'ordinateur client.

Paramètres :

| Nom | Type | Description | | | | | | |
|--------------|---------|---|-----|------|-------------|--------------|---------|--|
| quirks | Objet | Le clavier vacille pour activer ou désactiver. <table border="1" data-bbox="1068 1016 1511 1791"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>macOptiToAlt</td> <td>booléen</td> <td>Pour associer la touche Option à Alt pour macOS, spécifiez true. Sinon, spécifiez false.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Description | macOptiToAlt | booléen | Pour associer la touche Option à Alt pour macOS, spécifiez true. Sinon, spécifiez false. |
| Nom | Type | Description | | | | | | |
| macOptiToAlt | booléen | Pour associer la touche Option à Alt pour macOS, spécifiez true. Sinon, spécifiez false. | | | | | | |

| Nom | Type | Description | | |
|-----|------|----------------------|---------|---|
| | | Nom | Type | Description |
| | | macCommandToContent1 | boolean | Pour associer la touche Commande à la touche Ctrl pour macOS, spécifiez <code>. true</code> . Sinon, spécifiez <code>false</code> . |

Renvoie:

Type

void

`setMaxDisplayRésolution (maxWidth, maxHeight) → {void}`

Définit la résolution d'affichage maximale à utiliser pour la connexion.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-----------|--------|--|
| maxWidth | nombre | Largeur d'affichage maximale en pixels. La valeur minimale autorisée est de 0. |
| maxHeight | number | Hauteur d'affichage maximale en pixels. La valeur minimale autorisée est de 0. |

Renvoi:

Type

void

Régler le microphone (activer) → {Promise|Promise. < {code : [AudioErrorCode](#), message : chaîne} >}

Active ou désactive le microphone.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------|---------|---|
| enable | booléen | Pour activer le microphone, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver le microphone, spécifiez <code>false</code> . |

Renvoi:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promesse. < {code : [AudioErrorCode](#), message : chaîne} >

`setMinDisplayRésolution (minWidth, minHeight) → {void}`

Définit la résolution d'affichage minimale à utiliser pour la connexion. Certaines applications peuvent nécessiter une résolution d'affichage minimale. Si la résolution minimale requise est supérieure à la résolution maximale prise en charge par le client, une stratégie de redimensionnement est utilisée. Utilisez cette fonction avec précaution. La stratégie de redimensionnement peut entraîner une diminution de la précision de la souris et du système de saisie tactile.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|------------------------|--------|--|
| <code>minWidth</code> | nombre | Largeur d'affichage minimale en pixels. La valeur minimale autorisée est de 0. |
| <code>minHeight</code> | number | Hauteur d'affichage minimale en pixels. La valeur minimale autorisée est de 0. |

Renvoie:

Type

void

`setUploadBandwidth(valeur) → {nombre}`

Définit la bande passante maximale à utiliser pour le téléchargement de fichiers vers le serveur Amazon DCV.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-------|--------|---|
| value | nombre | Limite de bande passante maximale en Kbits/s. La plage valide est comprise entre 1024 kbits/s et 1024 kbit/s. |

Renvoi:

- La limite de bande passante définie. null si la fonctionnalité de stockage de fichiers est désactivée sur le serveur.

Type

number

SetVolume (volume) → {void}

Définit le niveau de volume à utiliser pour le son. La plage valide est comprise entre 0 et 100, 0 étant le volume le plus faible et 100 le volume le plus élevé.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|--------|--------|---------------------------------|
| volume | nombre | Le niveau de volume à utiliser. |

Renvoi:

Type

void

Régler le microphone (activer, DeviceID) → {Promise|Promise. < {code : [AudioErrorCode](#), message : chaîne} >}

[Expérimental - pourrait changer dans le futur] Active ou désactive le microphone.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|----------|---------|---|
| enable | booléen | Pour activer le microphone, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver le microphone, spécifiez <code>false</code> . |
| deviceId | chaîne | L'identifiant de l'appareil du microphone. Si aucun DeviceID n'est fourni, le default DeviceID est utilisé. |

Renvoie:

Promesse. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse | Promise. < {code : [AudioErrorCode](#), message : chaîne} >

SetWebcam (activer, DeviceId) → {Promise|Promise. < {code : [WebcamErrorCode](#), message : chaîne} >}

Active ou désactive la webcam.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-----------------------|---------|---|
| <code>enable</code> | booléen | Pour activer la webcam, spécifiez <code>true</code> . Pour désactiver la webcam, spécifiez <code>false</code> . |
| <code>deviceId</code> | chaîne | L'identifiant de l'appareil de la webcam. |

Renvoi:

Promettez que, en cas de succès, il sera résolu par le DeviceID de la attached/detached webcam. En cas de rejet, la promesse renvoie un objet d'erreur.

Type

Promesse. <string>| Promesse. < {code : [WebcamErrorCode](#), message : chaîne} >

SyncClipboards () → {boolean}

Synchronise le presse-papiers du client local avec le presse-papiers du serveur Amazon DCV distant. La copie automatique doit être prise en charge par le navigateur.

Renvoi:

Si les presse-papiers ont été synchronisés, la fonction revient. `true` Si les presse-papiers n'ont pas été synchronisés ou si le navigateur ne prend pas en charge la copie automatique, la fonction revient. `false`

Type

boolean

Classe d'authentification

La classe d'authentification doit être utilisée pour obtenir un jeton d'authentification en appelant la [authenticateméthode](#) du dcv module. Pour un exemple montrant comment l'utiliser, consultez la section [Mise en route](#).

Expose

- [Méthodes](#)

Méthodes

List

- [réessayer \(\) → {void}](#)
- [SendCredentials \(informations d'identification\) → {void}](#)

[réessayer \(\) → {void}](#)

Réessaie le processus d'authentification.

Renvoi:

Type

void

[SendCredentials \(informations d'identification\) → {void}](#)

Envoie les informations d'authentification fournies par le client au serveur Amazon DCV.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|-------------|-------|--|
| credentials | Objet | L'objet contenant les informations d'identification fournies. Les informations d'identification doivent porter le même |

| Nom | Type | Description |
|-----|------|---|
| | | nom et être du même type que ceux spécifiés dans le défi. |

Renvoie:

Type

void

Classe de ressources

La classe de ressources peut récupérer ou supprimer le fichier correspondant qui vient d'être imprimé ou téléchargé. Lors de l'exécution de ces actions, les fonctions [filePrinted](#) d'observation correspondantes [fileDownload](#) seront respectivement invoquées avec l'objet ressource comme seul argument. Une telle ressource peut être acceptée ou refusée afin de récupérer ou de supprimer le fichier auquel elle fait référence.

Expose

- [Méthodes](#)

Méthodes

List

- [accepter \(paramètres d'URL\) → {void}](#)
- [déclin \(\) → {void}](#)

[accepter \(paramètres d'URL\) → {void}](#)

Télécharge la ressource localement.

Paramètres :

| Nom | Type | Description |
|----------------------------|-------|---|
| <code>urlParameters</code> | Objet | L'objet facultatif contenant les key/value paires de paramètres de recherche d'URL transmis à la demande pour récupérer la ressource. |

Renvoie:

Type

`void`

déclin () → {void}

Supprime la ressource.

Renvoie:

Type

`void`

SDK d'interface utilisateur Web Amazon DCV

Une bibliothèque de composants JavaScript React, exportant actuellement un seul composant React appelé `DCVViewer` qui se connecte au serveur Amazon DCV et affiche la barre d'outils pour interagir avec le flux distant.

Expose

- [Éléments](#)

Éléments

List

- [DCVViewer](#)

DCVViewer

Le composant React rend la barre d'outils avec toutes ses fonctionnalités utiles pour interagir avec le flux distant.

Propriétés :

List

- [dcv](#)
- [Configuration de l'interface utilisateur](#)

dcv

| Nom | Type | Obligatoire | Description |
|-----|-------|-------------|--|
| dcv | Objet | Oui | L'objet définit les propriétés nécessaires pour établir la connexion au serveur Amazon DCV, définit le niveau de journalisation et l'URL à partir de laquelle charger les ressources du SDK Amazon DCV Web Client et accéder aux ressources DCV. |

| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-------|-------------|---|-----|------|-------------|-------------|-----|-------|-----|--------------------------------------|-----|-------|-----|---|-----|-------|-----|---|
| | | | <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom</th> <th>Type</th> <th>Obligatoire</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ses</td> <td>Strir</td> <td>Oui</td> <td>L'identifiant de session Amazon DCV.</td> </tr> <tr> <td>aut</td> <td>Strir</td> <td>Oui</td> <td>Le jeton d'authentification à utiliser lors de la connexion au serveur.</td> </tr> <tr> <td>ser</td> <td>Strir</td> <td>Oui</td> <td>Le nom d'hôte et le port du serveur Amazon DCV en cours</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Obligatoire | Description | ses | Strir | Oui | L'identifiant de session Amazon DCV. | aut | Strir | Oui | Le jeton d'authentification à utiliser lors de la connexion au serveur. | ser | Strir | Oui | Le nom d'hôte et le port du serveur Amazon DCV en cours |
| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ses | Strir | Oui | L'identifiant de session Amazon DCV. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| aut | Strir | Oui | Le jeton d'authentification à utiliser lors de la connexion au serveur. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ser | Strir | Oui | Le nom d'hôte et le port du serveur Amazon DCV en cours | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | |
|-----|------|-------------|-------------|------|-------------|---|
| | | | Non | Type | Obligatoire | Description |
| | | | | | | <p>d'exécution au format suivant : https://dcv_host_address:port. Par exemple : https://:8443-dcv-server.</p> <p>bas Strir Oui URL absolue ou relative à partir de laquelle charger les fichiers du SDK.</p> |

| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | |
|-----|------|-------------|-------------|-------|-------------|-------------|
| | | | Non | Type | Obligatoire | Description |
| | | | res | Strir | Non | URL |
| | | | ase | | (par | absolue |
| | | | | | défa | ou ') |
| | | | | | | relative |
| | | | | | | à |
| | | | | | | partir |
| | | | | | | de |
| | | | | | | laquelle |
| | | | | | | accéder |
| | | | | | | aux |
| | | | | | | ressource |
| | | | | | | s |
| | | | | | | DCV. |
| | | | onD | fonc | Non | La |
| | | | ect | | (par | fonction |
| | | | | | défa | de |
| | | | | | => | rappel |
| | | | | | {} | est |
| | | | | | | invoquée |
| | | | | | | lors |
| | | | | | | de |
| | | | | | | la |
| | | | | | | déconnexi |
| | | | | | | on |
| | | | | | | du |
| | | | | | | serveur |
| | | | | | | Amazon |
| | | | | | | DCV |
| | | | | | | et |
| | | | | | | la |
| | | | | | | connexion |

| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | | | | | | |
|-----|------|-------------|---|-----|------|-------------|-------------|--|--|--|-------------|
| | | | <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="1170 205 1268 331">Nom</th> <th data-bbox="1268 205 1349 331">Type</th> <th data-bbox="1349 205 1430 331">Obligatoire</th> <th data-bbox="1430 205 1620 331">Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="1170 331 1268 447"></td> <td data-bbox="1268 331 1349 447"></td> <td data-bbox="1349 331 1430 447"></td> <td data-bbox="1430 331 1620 447">est fermée.</td> </tr> </tbody> </table> | Nom | Type | Obligatoire | Description | | | | est fermée. |
| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | | | | | | |
| | | | est fermée. | | | | | | | | |
| | | | <p>log Log Non Le (par niveau défaut de logLevel INF journalisation à utiliser dans le visualiseur.</p> | | | | | | | | |
| | | | <p>obs Obj Non L'objet (par défaut <code>{}</code>) httpExtra Headers Callback et httpExtra Search ParamsCallback à définir leur implémentation.</p> | | | | | | | | |

| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | |
|-----|------|-------------|-------------|------|-------------|---|
| | | | Nom | Type | Obligatoire | Description |
| | | | | | | <p>Options ren</p> <p><u>Options</u> (fonction par défaut: () rappel (@) appeler pour injecter des paramètres s de requête personnalisés URLs lors de l'authentification et de l'établissement de la connexion .</p> |

| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | |
|-----|------|-------------|-------------|------|-------------|--------------|
| | | | Nom | Type | Obligatoire | Description |
| | | | | | | Obligatoire |
| | | | | | | Obligatoire |
| | | | | | | (fonction |
| | | | | | | défaut : () |
| | | | | | | =rappel |
| | | | | | | [] |
| | | | | | | appeler |
| | | | | | | pour |
| | | | | | | ajouter |
| | | | | | | des |
| | | | | | | en- |
| | | | | | | têtes |
| | | | | | | personna |
| | | | | | | isés |
| | | | | | | à |
| | | | | | | la |
| | | | | | | requête |
| | | | | | | HTTP |
| | | | | | | lors |
| | | | | | | de |
| | | | | | | l'établis |
| | | | | | | sement |
| | | | | | | de |
| | | | | | | la |
| | | | | | | connexion |
| | | | | | | . |

Configuration de l'interface utilisateur

| Nom | Type | Obligatoire | Description |
|----------|-------|----------------------|---|
| uiConfig | Objet | Non (par défaut :{}) | Objet définissant les propriétés permettant de configurer si la barre d'outils est visible et si elle doit afficher les boutons en plein écran et sur plusieurs écrans. |

| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | |
|-----|------|-------------|-------------|------|-------------|--|
| | | | Nom | Type | Obligatoire | Description |
| | | | | | | <p>Obligatoire</p> <p>defining whether the toolbar is visible or hidden.</p> |
| | | | | | | <p>Non obligatoire</p> <p>allows you to define the default state of the full screen button on the toolbar.</p> |

| Nom | Type | Obligatoire | Description | | | |
|-----|------|-------------|-------------|------|-------------|--|
| | | | Nom | Type | Obligatoire | Description |
| | | | | | | Obligatoire |
| | | | | | | Obligatoire |
| | | | | | | (permettre défaut : true de définir s'il faut afficher ou masquer le bouton multi-écrans dans la barre d'outils. |

Notes de mise à jour et historique des documents pour le SDK Amazon DCV Web Client

Cette page fournit les notes de mise à jour et l'historique des documents relatifs au SDK Amazon DCV Web Client.

Rubriques

- [Notes de mise à jour du SDK Amazon DCV Web Client](#)
- [Historique du document](#)

Notes de mise à jour du SDK Amazon DCV Web Client

Cette section fournit des notes de publication pour le SDK Amazon DCV Web Client par date de sortie.

Rubriques

- [1.13.2 — 19 février 2026](#)
- [1.10.1 — 22 octobre 2025](#)
- [1.9.100 — 2 juillet 2025](#)
- [1.8.7 — 31 octobre 2024](#)
- [1.8.4 — 1er octobre 2024](#)
- [1.5.10 — 19 décembre 2023](#)
- [1.5.6 — 9 novembre 2023](#)
- [1.4.4 — 29 juin 2023](#)
- [1.4.0 — 28 mars 2023](#)
- [1.3.1 — 9 décembre 2022](#)
- [1.3.0 — 11 novembre 2022](#)
- [1.2.1 — 21 juillet 2022](#)
- [1.2.0 — 29 juin 2022](#)
- [1.1.3 — 23 mai 2022](#)

- [1.1.2 — 19 mai 2022](#)
- [1.1.1 — 23 mars 2022](#)
- [1.1.0 — 23 février 2022](#)
- [1.0.4 — 20 décembre 2021](#)
- [1.0.3 — 1er septembre 2021](#)
- [1.0.2 — 30 juillet 2021](#)
- [1.0.1 — 31 mai 2021](#)
- [1.0.0 — 24 mars 2021](#)

1.13.2 — 19 février 2026

| Numéros de version | Nouvelles fonctionnalités | |
|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Version sémantique : 1.13.2 • Construction : 1074 | <ul style="list-style-type: none"> • Ajout <code>observers</code> d'un paramètre d'objet pour inclure le <code>httpExtraHeaders</code> rappel et <code>httpExtraSearch ParamsCallback</code> les définitions du <code>DCVViewer</code> composant. • Ajout <code>getMaxAllowedMonitorDimensions</code> d'un appel d'API dans le composant de connexion pour demander les limites de dimension d'affichage prises en charge par le serveur Amazon DCV. | |

1.10.1 — 22 octobre 2025

| Numéros de version | Nouvelles fonctionnalités | Modifications et correctifs de bogues |
|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • | <p>Les fonctionnalités suivantes ont été ajoutées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • | <ul style="list-style-type: none"> • |

| Numéros de version | Nouvelles fonctionnalités | Modifications et correctifs de bogues |
|-----------------------------|---|---|
| Version sémantique : 1.10.1 | <ul style="list-style-type: none"> Ajout de la prise en charge des navigateurs mobiles (Chrome sur Android, Chrome et Safari sur iOS) • Ajout de la fonction de rappel de configuration de <code>gestureEvent</code> connexion • Nouvelle API <code>setTrackpadMode</code> pour Enable/disable toucher en mode trackpad • Nouvelle API <code>probe</code> pour sonder les points de terminaison • Support de manette de jeu ajouté | <ul style="list-style-type: none"> Le microphone est désormais saisi et traité uniquement lorsqu'une application distante l'utilise (nécessite le serveur 2025.0) • Correction d'un bug avec la touche Alt et Firefox • Expérience de défilement des molettes améliorée • Support de webcam activé dans Firefox • Ajout de statistiques audio dans les journaux au niveau des informations • Redimensionnement du curseur fixe lorsque la taille n'est pas prise en charge |

1.9.100 — 2 juillet 2025

| Numéros de version | Nouvelles fonctionnalités | |
|------------------------------|---|--|
| Version sémantique : 1.9.100 | <ul style="list-style-type: none"> • Ajout d'une fonction de rappel de configuration de <code>httpExtraSearchParamsCallback</code> connexion pour personnaliser | |

| Numéros de version | Nouvelles fonctionnalités |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Version : 952 | <ul style="list-style-type: none"> l'URL lors de l'établissement d'une WebSocket connexion au serveur Amazon DCV (par exemple en ajoutant SigV4). Ajout d'une fonction de rappel de configuration de <code>HttpRequest.Headers.Callback</code> connexion pour ajouter des en-têtes personnalisés à la requête HTTP (par exemple SigV4). |

1.8.7 — 31 octobre 2024

| Numéros de version | Modifications et correctifs de bogues |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Version sémantique : 1.8.7 Version : 858 | <ul style="list-style-type: none"> Rendu fixe sur Firefox 130 et versions ultérieures |

1.8.4 — 1er octobre 2024

| Numéros de version | Nouvelles fonctionnalités | Modifications et correctifs de bogues |
|--|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Version sémantique : 1.8.4 | <p>Les fonctionnalités suivantes ont été ajoutées :</p> <ul style="list-style-type: none"> Renommé en « Amazon DCV Web Client SDK » | <ul style="list-style-type: none"> Gestion améliorée de la webcam Gestion améliorée de la lecture audio |

| Numéros de version | Nouvelles fonctionnalités | Modifications et correctifs de bogues |
|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Construction : 840 | <ul style="list-style-type: none"> Ajout d'une nouvelle <code>enableHighPixel</code> densité d'API pour les écrans à haute résolution Ajout d'une API expérimentale <code>SetMicrophone</code> pour sélectionner le microphone dans les navigateurs compatibles Ajout de nouvelles erreurs de connexion <code>GATEWAY_BUSY</code>, <code>UNSUPPORTED_CREDENTIAL</code> et <code>TRANSPORT_ERROR</code> Ajout de nouvelles raisons de fermeture : <code>EXTERNAL_PROTOCOL_CONNECTION_EVICTED</code> et <code>DISCONNECTION_REQUESTED</code> | <ul style="list-style-type: none"> WebCodecs Manipulation améliorée Branchement et débranchement améliorés du microphone et de la webcam Amélioration du glissement de fenêtre à distance en cas de multimoteur Les autorisations de chargement et de téléchargement du stockage des fichiers sont désormais correctement propagées Corrections mineures sur le rendu |

1.5.10 — 19 décembre 2023

| Version | Notes de mise à jour |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Version sémantique : 1.5.10 Version : 684 | <ul style="list-style-type: none"> Modifications et correctifs de bogues <ul style="list-style-type: none"> Corriger les erreurs de décodage des flux |

1.5.6 — 9 novembre 2023

| Version | Notes de mise à jour |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.5.6Version : 659 | <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Améliorations des performances dans le décodage et le rendu des fluxSuppression du support pour Internet Explorer 11 |

1.4.4 — 29 juin 2023

| Version | Notes de mise à jour |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.4.4Version : 573 | <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Le composant de l'interface utilisateur du visualiseur utilise désormais <code>navigator.keyboard.lock</code> API sur les navigateurs qui le prennent en charge pour gérer les touches spéciales en plein écran.Correction d'un problème qui pouvait provoquer des couleurs incorrectes lors de l'utilisation de Chrome 114 ou d'une version plus récente.WebCodecs Détection améliorée.Correction d'un problème lié à l'état du bouton de la souris lorsque vous entrez dans la fenêtre. |

| Version | Notes de mise à jour |
|---------|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> • Correction d'un problème qui pouvait entraîner le maintien des touches de modification enfoncées sur macOS. • Robustesse audio améliorée face aux conditions dégradées du réseau. • Correction de fuites de mémoire. • Journaux améliorés pour inclure l'heure et le niveau. |

1.4.0 — 28 mars 2023

| Version | Notes de mise à jour |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Version sémantique : 1.4.0 • Construction : 476 | <p data-bbox="829 1073 1182 1108">Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une nouvelle <code>uploadFiles</code> méthode a été ajoutée à l'<code>FileStorage</code> objet pour télécharger plusieurs fichiers. • Le composant de l'interface utilisateur du visualiseur prend désormais en charge le glisser-déposer pour lancer le téléchargement de fichiers. • L'API du <code>WebCodecs</code> navigateur est désormais également utilisée pour l'audio et la webcam. <p data-bbox="829 1843 1349 1879">Modifications et correctifs de bogues</p> |

| Version | Notes de mise à jour |
|---------|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• Correction de fuites de mémoire liées à des connexions répétées à partir de la même page.• <code>setUploadBandwidth</code> autorise désormais des valeurs allant jusqu'à 1 Gbit/s.• Rendu optimisé des composants de l'interface utilisateur.• Support fixe pour les curseurs animés sous Windows.• Correction d'un problème lié à la prise en charge du presse-papiers lorsque des données de texte et d'image étaient présentes pour la même opération.• Robustesse améliorée de l'API Webcam : les paramètres ne peuvent pas être modifiés alors qu'une demande est déjà en cours, permet <code>webcam.setEnabled</code> désormais de suivre l'identifiant de l'appareil pendant que la demande est en cours et renvoie une promesse. Le composant de l'interface utilisateur du visualiseur affiche une notification en cas d'erreur. |

1.3.1 — 9 décembre 2022

| Version | Notes de mise à jour |
|---------|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• Modifications et correctifs de bogues |

| Version | Notes de mise à jour |
|---|---|
| <p>Version sémantique : 1.3.1</p> <ul style="list-style-type: none"> Version : 413 | <ul style="list-style-type: none"> Correction d'un problème qui pouvait entraîner une désynchronisation de l'interface utilisateur de redirection du fuseau horaire avec le serveur. Correction d'une fuite de mémoire après plusieurs reconnections. Correction d'un problème qui provoquait une page blanche lors de la déconnexion. Correction d'un bug provoquant des avertissements sur la console à la fermeture du décodeur audio. |

1.3.0 — 11 novembre 2022

| Version | Notes de mise à jour |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Version sémantique : 1.3.0 Construction : 407 | <p>Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none"> Cloudscape adopté (https://cloudscape.design) for the UI Viewer component. Ajout de la prise en charge de la redirection du fuseau horaire. <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none"> |

| Version | Notes de mise à jour |
|---------|---|
| | <p>Correction d'une mise à jour manquante sur le presse-papiers asynchrone lorsque le lecteur DCV est focalisé.</p> <ul style="list-style-type: none">• La <code>setDisplayScale</code> fonction n'est plus nécessaire lors de la mise à l'échelle de l'affichage côté client.• Le <code>DCVViewer</code> composant appelle désormais automatiquement <code>disconnect()</code> lorsqu'il est démonté. |

1.2.1 — 21 juillet 2022

| Version | Notes de mise à jour |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.2.1• Construction : 358 | <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Correction d'un problème qui empêchait la connexion au serveur Amazon DCV 2019.1 et versions antérieures. |

1.2.0 — 29 juin 2022

| Version | Notes de mise à jour |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.2.0• Version : 352 | <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Correction d'un bug de plantage lorsque les images reçues étaient supérieures à |

| Version | Notes de mise à jour |
|---------|---|
| | <p>la résolution maximale prise en charge (4096x2160).</p> <ul style="list-style-type: none">• Les objets de ressource (transmis en tant qu'arguments <code>fileDownload</code> et en tant qu'<code>filePrinted</code> observateurs) possèdent désormais <code>decline</code> les méthodes <code>accept</code> and qui peuvent être appelées sur l'objet pour télécharger et supprimer la ressource respectivement.• Correction d'un bug mineur sur la synchronisation automatique du presse-papiers lors de la déconnexion. |

1.1.3 — 23 mai 2022

| Version | Notes de mise à jour |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.1.3• Version : 329 | <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• Correction d'un problème empêchant la connexion réussie lors de la spécification de l' <code>web-url-pathoption</code>. |

1.1.2 — 19 mai 2022

| Version | Notes de mise à jour |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Version sémantique : 1.1.2 | <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">• |

| Version | Notes de mise à jour |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">Version : 322 | <ul style="list-style-type: none">Correction d'un problème qui pouvait empêcher la saisie de fonctionner correctement après la connexion.Coordonnées fixes de la souris lorsque le rapport d'échelle est supérieur à 1. |

1.1.1 — 23 mars 2022

| Version | Notes de mise à jour |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.1.1Version : 309 | <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Signaler <code>Transport Error</code> l'expiration du délai de communication avec le serveur.Correction d'une erreur de décodage récurrente lors du streaming en haute résolution. |

1.1.0 — 23 février 2022

| Version | Notes de mise à jour |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.1.0Version : 295 | <p>Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none">Publiez la bibliothèque du SDK Amazon DCV Web UI avec le composant <code>DCVViewer</code> React. |

| Version | Notes de mise à jour |
|---------|---|
| | <p>Exportez le SDK Amazon DCV Web Client sous forme de modules UMD et ES.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajout d'un support de haute précision des couleurs. • Ajout de la possibilité de répertorier et d'interagir avec les clients connectés à une session. Notifications ajoutées pour la connexion et la déconnexion. <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none"> • Support de décodage des webcodecs amélioré. • Diverses améliorations du clavier. • Correction d'un bogue qui empêchait l'ouverture d'un deuxième écran lorsque le presse-papiers était désactivé. |

1.0.4 — 20 décembre 2021

| Version | Notes de mise à jour |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Version sémantique : 1.0.4 • Version : 249 | <p>Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none"> • Support pour l'ouverture de plusieurs connexions à partir de la même page. • |

| Version | Notes de mise à jour |
|---------|--|
| | Support pour le chargement du SDK depuis un CDN. |

1.0.3 — 1er septembre 2021

| Version | Notes de mise à jour |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.0.3Construction : 202 | <p>Nouvelles fonctionnalités</p> <ul style="list-style-type: none">Support expérimental pour WebCodecs. Ceci est désactivé par défaut et doit être activé via l'<code>ConnectionConfig</code> objet à l'aide de la nouvelle propriété <code>enableWebCodecs</code>.Clipboard : ajout du support pour le type de <code>image/png</code> données sur les navigateurs basés sur Chromium.Ajouté <code>observer/callback</code> pour obtenir la capture d'écran du serveur sous forme d'image PNG (nécessite le serveur Amazon DCV 2021.2). <p>Modifications et correctifs de bogues</p> <ul style="list-style-type: none">Gestion améliorée des modificateurs de clavier. |

1.0.2 — 30 juillet 2021

| Version | Notes de mise à jour |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.0.2Version : 167 | <ul style="list-style-type: none">Détection de pression fixe pour les événements liés au stylet.Support amélioré pour la disposition du clavier coréen sur Chrome. |

1.0.1 — 31 mai 2021

| Version | Notes de mise à jour |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.0.1Version : 141 | <ul style="list-style-type: none">Correction de la propagation des erreurs de connexion et des raisons de fermetureMise à jour de la progression des morceaux de stockage de fichiers fixesGestion améliorée de la webcamTraitement d'entrée audio amélioré |

1.0.0 — 24 mars 2021

| Version | Notes de mise à jour |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">Version sémantique : 1.0.0Version : 81 | Publication initiale du SDK Amazon DCV Web Client. |

| Version | Notes de mise à jour |
|---------|----------------------|
|---------|----------------------|

Historique du document

Le tableau suivant décrit la documentation de cette version du SDK Amazon DCV Web Client.

| Modifier | Description | Date |
|--|---|------------------|
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.13.2 | Le SDK Amazon DCV Web Client 1.13.2 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.13.2 . | 19 février 2026 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.10.1 | Le SDK Amazon DCV Web Client 1.10.1 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.10.1 . | 22 octobre 2025 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.9.100 | Le SDK Amazon DCV Web Client 1.9.100 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.9.100 . | 2 juillet 2025 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.8.7 | Le SDK Amazon DCV Web Client 1.8.7 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.8.7 . | 31 octobre 2024 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.8.4 | Le SDK Amazon DCV Web Client 1.8.4 est désormais disponible. Pour plus d'informa | 1er octobre 2024 |

| Modifier | Description | Date |
|--|---|------------------|
| | tions, consultez le SDK v.1.8.4. | |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.5.6 | Le SDK 1.5.6 du client Web Amazon DCV est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.5.6. | 9 novembre 2023 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.4.4 | Le SDK 1.4.4 du client Web Amazon DCV est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.4.4. | 29 juin 2023 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.4.0 | Le SDK Amazon DCV Web Client 1.4.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.4.0. | 28 mars 2023 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.3.1 | Le SDK 1.3.1 du client Web Amazon DCV est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.3.1. | 9 décembre 2022 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.3.0 | Le SDK Amazon DCV Web Client 1.3.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.3.0. | 11 novembre 2022 |

| Modifier | Description | Date |
|--|--|-----------------|
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.2.0 | Le SDK 1.2.0 du client Web Amazon DCV est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.2.0 . | 29 juin 2022 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.1.0 | Le SDK Amazon DCV Web Client 1.1.0 est désormais disponible. Pour plus d'informations, consultez le SDK v.1.1.0 . | 23 février 2022 |
| SDK du client Web Amazon DCV version 1.0.1 | Correction de quelques fautes de frappe. Bugs mineurs corrigés, voir SDK v.1.0.1 . | 31 mai 2021 |
| Première version | Première publication de ce contenu. | 24 mars 2021 |

Les traductions sont fournies par des outils de traduction automatique. En cas de conflit entre le contenu d'une traduction et celui de la version originale en anglais, la version anglaise prévaudra.