



Guide de l'utilisateur du streaming à faible latence

Amazon IVS



Amazon IVS: Guide de l'utilisateur du streaming à faible latence

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Les marques commerciales et la présentation commerciale d'Amazon ne peuvent pas être utilisées en relation avec un produit ou un service extérieur à Amazon, d'une manière susceptible d'entraîner une confusion chez les clients, ou d'une manière qui dénigre ou discrédite Amazon. Toutes les autres marques commerciales qui ne sont pas la propriété d'Amazon appartiennent à leurs propriétaires respectifs, qui peuvent ou non être affiliés ou connectés à Amazon, ou sponsorisés par Amazon.

Table of Contents

Qu'est-ce que le streaming à faible latence IVS ?	1
Latence	1
Solution mondiale, contrôle régional	2
Streaming et visionnage à l'échelle mondiale	2
Contrôle régional	3
Région de votre canal	3
Mise en route avec IVS	5
Étape 1 : créer un compte AWS	5
S'inscrire à un Compte AWS	5
Étape 2 : Configurer des autorisations IAM	6
Utiliser une politique existante pour les autorisations IVS	6
Facultatif : créer une politique personnalisée pour les autorisations Amazon IVS	7
Créer un nouvel utilisateur et ajouter des autorisations	8
Ajouter des autorisations à un utilisateur existant	10
Étape 3 : Créer un canal avec une option d'enregistrement facultatif	10
Enregistrement automatique vers Amazon S3	11
Instructions de la console	12
Instructions de la CLI	20
Étape 4 : Configurer le logiciel de streaming	25
Streaming avec le kit SDK de diffusion Amazon IVS	25
Streaming avec la console Amazon IVS	26
Diffusion avec OBS Studio en utilisant RTMPS	27
Diffusion avec OBS Studio en utilisant SRT	29
Diffusion d'une vidéo enregistrée avec FFmpeg en utilisant RTMPS	30
Diffusion d'une vidéo enregistrée avec FFmpeg en utilisant SRT	31
Étape 5 : Voir votre flux en direct	32
Visionnage avec les kits SDK du lecteur Amazon IVS	32
Visionnage avec la console Amazon IVS	32
Étape 6 : Vérifier vos limites de Service Quotas (facultatif)	33
Étape 7 : Empêcher le contenu et les spectateurs indésirables (recommandé)	33
Activation d'hôtes multiples sur un flux IVS	35
Démarrage	35
Instructions de la console	36
Instructions de la CLI	37

Diffusion d'une scène : montage côté serveur ou côté client	38
Démonstration	39
1. Créer une étape	39
2. Distribuer des jetons de participants	40
3. Rejoindre l'étape	41
4. Diffuser l'étape	43
Surveillance	47
Conditions préalables	48
Accès aux données des sessions de streaming	48
Instructions de la console	48
Instructions du SDK AWS	49
Instructions de la CLI	50
Filtrage des flux de streaming selon leur état	52
Instructions de la console	52
Instructions de la CLI	52
Dimension d'état CloudWatch pour ConcurrentStreams	52
Accès aux métriques CloudWatch	53
Instructions pour la console CloudWatch	53
Instructions de la CLI	54
Métriques CloudWatch : streaming à faible latence IVS	54
SDK de diffusion IVS	64
Exigences de la plateforme	64
Plateformes natives	64
Navigateurs de bureau	65
Navigateurs mobiles	65
Webview	66
Accès requis à l'appareil	66
Support	66
Gestion des versions	67
Guide pour le Web	68
Démarrage	68
Problèmes connus et solutions de contournement	75
Guide Android	77
Démarrage	78
Cas d'utilisation avancés	83
Problèmes connus et solutions de contournement	89

Guide iOS	91
Comment iOS choisit la résolution de la caméra et la fréquence d'images	91
Démarrage	92
Cas d'utilisation avancés	98
Problèmes connus et solutions de contournement	108
Appareils mixtes	109
Terminologie	110
Appareil d'audio mixte	112
Appareil d'image mixte	113
Création et configuration d'un appareil d'image mixte	115
Suppression de sources	118
animations avec Transitions	118
Mise en miroir de la diffusion	120
Sources d'images personnalisées	121
Android	121
iOS	123
Kit SDK du lecteur IVS	125
Prérequis pour le navigateur et la plateforme	126
Navigateurs de bureau	127
Navigateurs mobiles	128
Plateformes natives	129
Réduire la latence des lecteurs tiers	129
iOS Safari	130
Lecture en mode audio uniquement	130
Support	130
Gestion des versions	131
Guide pour le Web	132
Intégrations de cadre	132
Démarrage	132
Utilisation de la politique de sécurité du contenu	136
Problèmes connus et solutions de contournement	137
Guide Android	139
Démarrage	140
Problèmes connus et solutions de contournement	145
Guide iOS	145
Démarrage	146

Problèmes connus et solutions de contournement	153
Intégration Video.js	153
Démarrage	153
Événements	157
Erreurs	157
Plug-ins	158
Stratégie de sécurité de contenu	159
Fonctions	159
currentTime	161
disposer	162
duration	162
getIVSEvents	163
getIVSPlayer	164
charge	164
jouer	165
playbackRate	165
recherchable	166
Intégration à JW Player	166
Démarrage	166
Événements	168
Erreurs	170
Stratégie de sécurité de contenu	170
Limitations	171
Intégration de métadonnées dans un flux vidéo	172
Que sont les métadonnées temporisées ?	172
Configuration des autorisations IAM	172
Insertion de métadonnées temporisées	173
Utilisation de l'AWS CLI	173
Utilisation de l'API Amazon IVS	174
Utilisation du SDK de diffusion IVS	174
Consommation de métadonnées temporisées	175
Consommation de données SEI	176
Exemple de démonstration : appli de quiz	176
Affichage des métadonnées temporisées	177
Pour en savoir plus	177
Configurer des canaux privés	178

Comment fonctionne la protection de session	178
Flux de travail pour les canaux privées	179
Créer ou importer une clé de lecture	180
Créer une paire de clés	180
Importer une clé publique existante	181
Activer l'autorisation de lecture sur les canaux	182
Instructions de la console	183
Instructions de la CLI	183
Demandes d'API (créer et mettre à jour)	184
Générer et signer des jetons de lecture	185
Schéma de jeton	185
Instructions	188
Exemple de module Node.js	188
Clés de lecture de liste	189
Instructions de la console	189
Instructions de la CLI	189
Requête d'API	190
Supprimer les clés de lecture	190
Instructions de la console	190
Instructions de la CLI	191
Requête d'API	191
Obtenir des informations sur les clés de lecture	192
Instructions de la console	192
Instructions de la CLI	192
Requête d'API	192
Révoquer des sessions d'utilisateur	193
Instructions de la CLI	193
Requête d'API	193
Enregistrement automatique vers Amazon S3	195
Préfixe S3	195
Enregistrer des contenus	196
Listes de lecture par plage d'octets	197
Miniatures	198
Fusionner des flux fragmentés	198
Éligibilité	199
Problème connu	200

Fichiers de métadonnées JSON	200
Exemple : recording_started.json	205
Exemple : recording_ended.json	206
Exemple : recording_failed.json	208
Découverte des rendus d'un enregistrement	209
Lecture de contenu enregistré à partir de compartiments privés	211
Distribution Amazon CloudFront	211
Lecture depuis Amazon CloudFront	211
Vidéo multipiste	213
Résolutions pour IVS	214
Suggestions de lecture	214
Configuration	214
Adoption de la diffusion vidéo multipiste	214
Système du diffuseur et conditions environnementales	216
Intégration des logiciels de diffusion	218
Introduction	218
Fonctionnalité requise : configuration automatique des flux	219
Fonctionnalité requise : métriques de performance de diffusion (BPM)	226
Fonctionnalités recommandées	228
Définitions des messages BPM (Broadcast Performance Metrics)	231
Types de canaux	246
Canaux STANDARD	247
Entrée vidéo à piste unique	247
Entrée vidéo multipiste	249
Canaux ADVANCED-HD	249
Canaux ADVANCED-SD	252
Canaux BASIC	253
Ingestion privée	254
Étape 1 : Créer un point de terminaison d'un VPC d'interface	255
Étape 2 : Lancement d'une instance &EC2	256
Étape 3 : Installer FFmpeg sur votre instance	257
Étape 4 : Diffuser sur un canal ou une étape IVS	257
Insertion d'annonces côté serveur	259
Mise en route avec SSAI	259
Étape 1 : créer un canal IVS	259
Étape 2 : créer une configuration de lecture MediaTailor	260

Étape 3 : créer une configuration publicitaire IVS	260
Étape 4 : mettre à jour le canal avec la configuration publicitaire	261
Étape 5 : démarrer la diffusion en continu	261
Étape 6 : insérer une pause publicitaire	261
Étape 7 : événements du SDK du lecteur	263
Marqueurs publicitaires dans le contenu enregistré	264
Expérience des spectateurs	264
Paramètres de suivi des spectateurs	265
Mode de rapport	265
Problèmes connus	266
Référence de liste de lecture SSAI	266
Liste de lecture de variantes en direct avec SSAI	266
Liste de lecture de variantes VOD avec SSAI	268
Utilisation d'Amazon EventBridge avec IVS	271
Création de règles Amazon EventBridge pour Amazon IVS	277
Exemple : changement d'état de la pause publicitaire	277
Exemples : Stream State Change	278
Exemples : Stream Health Change	282
Exemples : Limit Breach	283
Exemple : Recording State Change	286
Journalisation des appels d'API IVS avec AWS CloudTrail	289
Informations relatives à Amazon IVS dans CloudTrail	289
Présentation des entrées des fichiers journaux Amazon IVS	290
Sécurité	293
Protection des données	294
Gestion de l'identité et des accès	295
Public ciblé	295
Fonctionnement d'Amazon IVS avec IAM	296
Identités	296
Politiques	296
Autorisation basée sur les balises Amazon IVS	298
Rôles	298
Accès privilégié et non privilégié	298
Bonnes pratiques pour l'utilisation des politiques	298
Exemples de politiques basées sur l'identité	299
Résolution des problèmes	304

Politiques gérées pour Amazon IVS	306
IVSReadOnlyAccess	307
IVSFullAccess	307
Mises à jour des politiques	307
Utilisation des rôles liés à un service	310
Autorisations du rôle lié à un service pour Amazon IVS	310
Création d'un rôle lié à un service pour Amazon IVS	311
Modification d'un rôle lié à un service pour Amazon IVS	311
Suppression d'un rôle lié à un service pour Amazon IVS	312
Régions prises en charge pour les rôles liés à un service Amazon IVS	312
Journalisation et surveillance	312
Réponse aux incidents	313
Résilience	313
Plan de données vidéo Amazon IVS	313
Sécurité de l'infrastructure	314
Appels d'API	314
Diffusion et lecture	315
Service Quotas	316
Augmentations des Service Quotas	316
Quotas de taux d'API	316
Autres quotas	319
Intégration de Service Quotas avec les métriques d'utilisation CloudWatch	325
Création d'une alarme CloudWatch pour les métriques d'utilisation	326
Configuration du streaming	328
Conditions préalables	328
Réduction de la latence	328
Éviter les services de streaming/transfert tiers	330
Paramètres d'encodeur	330
Ingestion de flux : codecs et protocoles d'ingestion	330
Résolution/débit/FPS	331
Types de canaux	332
Paramètres vidéo	341
Paramètres audio	341
Utiliser un CBR, et non un VBR	341
Utiliser des signaux progressifs	342
Exigences réseau	342

Sous-titrage codé	342
Streaming via FFmpeg	344
Reprise de flux	345
Considérations relatives à l'utilisation conjointe de la reconnexion automatique et de la reprise de flux	346
Streaming avec le SDK de diffusion Amazon IVS	347
Test du flux	347
Exigences réseau	348
Ports	348
Plages IP	348
Résolution des problèmes	350
Diffusion et encodage	350
Qu'est-ce que la pénurie de flux ?	351
Pourquoi le flux s'est-il soudainement arrêté ?	351
Que se passe-t-il lorsque je change de réseau pendant le streaming ?	352
Comment puis-je bénéficier d'une redondance multi-régions avec IVS ?	353
Comment résoudre les problèmes liés à une session du SDK de diffusion Web IVS ?	354
Comment utiliser les statistiques WebRTC-Internals de Google Chrome pour évaluer une session de diffusion Web pour IVS ?	355
Surveillance et événements	356
Comment puis-je surveiller les événements de pénurie de flux ?	357
Comment utiliser Amazon CloudWatch pour surveiller les quotas des services IVS ?	357
Comment diagnostiquer l'instabilité du flux à l'aide de l'état des flux IVS ?	358
Lecture de flux	364
Comment déboguer les comportements du lecteur IVS ?	365
Pourquoi la lecture s'est-elle bloquée/arrêtée pour tous les spectateurs ?	365
Qu'est-ce qui cause la mise en mémoire tampon du lecteur IVS ?	365
Enregistrement automatique vers Amazon S3	366
Pourquoi certains contenus d'enregistrement sont-ils manquants ?	367
Le chiffrement KMS-S3 peut-il être utilisé avec l'enregistrement automatique sur S3 ?	367
Outils divers	368
Que signifie l'erreur « en attente de vérification » ?	368
Puis-je estimer le coût de l'utilisation d'IVS ?	368
Contenu et spectateurs indésirables	369
Détection du contenu indésirable	369
Détection des anomalies	369

Modération personnalisée du contenu	370
Empêcher le contenu et les spectateurs indésirables	371
Arrêter la diffusion et réinitialiser la clé de flux	371
Utiliser des chaînes privées	372
Utilisation des politiques de restriction de lecture	372
Coûts	375
Vidéo en direct	375
Enregistrement automatique vers Amazon S3	376
Stockage de vidéos enregistrées	376
Diffusion de vidéos enregistrées	379
Insertion d'annonces côté serveur	379
Ressources et support	381
Démonstrations et autres ressources	381
Solutions partenaires	381
Analyse	382
Interactivité	383
Filtres de visage et d'arrière-plan	383
Support	384
Glossaire	385
Historique du document	409
Modifications du guide de l'utilisateur du streaming à faible latence	409
Modifications de référence de l'API de streaming à faible latence IVS	563
Modifications de la référence de l'API d'étape	574
Modifications apportées à la documentation de l'API IVS Chat	575
Notes de mise à jour	578
11 juin 2026	578
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.53.0	578
11 juin 2026	578
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.53.0, iOS 1.53.0	578
4 juin 2026	580
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.43.0 et iOS 1.43.0 (diffusion à faible latence) .	580
4 juin 2026	581
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.36.0 (diffusion à faible latence)	581
28 mai 2026	582
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.52.1	582
14 mai 2026	582

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.52.0, iOS 1.52.0	582
14 mai 2026	583
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.52.0	583
7 mai 2026	584
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.42.0 et iOS 1.42.0 (diffusion à faible latence) .	584
7 mai 2026	585
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.35.0 (diffusion à faible latence)	585
22 avril 2026	586
Insertion d'annonces côté serveur (SSAI)	586
16 avril 2026	586
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.51.0	586
16 avril 2026	587
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.51.0, iOS 1.51.0	587
9 avril 2026	588
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.34.0 (diffusion à faible latence)	588
9 avril 2026	588
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.41.0 et iOS 1.41.0 (diffusion à faible latence) .	588
19 mars 2026	589
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.50.0, iOS 1.50.0	589
19 mars 2026	591
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.50.0	591
12 mars 2026	591
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.33.0 (diffusion à faible latence)	591
12 mars 2026	592
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.40.0 et iOS 1.40.0 (diffusion à faible latence) .	592
19 février 2026	593
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.49.0, iOS 1.49.0	593
19 février 2026	595
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.49.0	595
13 février 2026	596
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.39.0 et iOS 1.39.0 (diffusion à faible latence) .	596
12 février 2026	598
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.32.0 (diffusion à faible latence)	598
13 janvier 2026	598
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.38.0 et iOS 1.38.0 (diffusion à faible latence) .	598
18 décembre 2025	602

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.48.0	602
18 décembre 2025	603
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.48.0, iOS 1.48.0	603
11er décembre 2025	604
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.37.1 (diffusion à faible latence)	604
5er décembre 2025	605
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.31.0 (diffusion à faible latence)	605
5er décembre 2025	605
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.37.0 et iOS 1.37.0 (diffusion à faible latence) .	605
20 novembre 2025	606
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.47.0	606
20 novembre 2025	607
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.47.0, iOS 1.47.0	607
30 octobre 2025	608
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.30.0 (diffusion à faible latence)	608
30 octobre 2025	608
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.36.0 et iOS 1.36.0 (diffusion à faible latence) .	608
23 octobre 2025	610
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.46.0	610
23 octobre 2025	610
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.46.0, iOS 1.46.0	610
15 octobre 2025	611
Points de terminaison de VPC d'interface étendus	611
2 octobre 2025	612
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.29.0 (diffusion à faible latence)	612
2 octobre 2025	612
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.35.0 et iOS 1.35.0 (diffusion à faible latence) .	612
25 septembre 2025	614
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.45.0	614
25 septembre 2025	615
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.45.0, iOS 1.45.0	615
11 septembre 2025	616
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.34.0 et iOS 1.34.0 (diffusion à faible latence) .	616
10 septembre 2025	618
Points de terminaison d'un VPC d'interface	618
4 septembre 2025	618

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.28.0 (diffusion à faible latence)	618
28 août 2025	618
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.44.0	618
28 août 2025	619
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.44.0, iOS 1.44.0	619
7 août 2025	620
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.27.0 (diffusion à faible latence)	620
7 août 2025	621
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.33.0 et iOS 1.33.0 (diffusion à faible latence) .	621
31 juillet 2025	623
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.43.0, iOS 1.43.0	623
31 juillet 2025	625
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.43.0	625
25 juillet 2025	625
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.32.2 (diffusion à faible latence)	625
10 juillet 2025	626
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.42.0	626
10 juillet 2025	627
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.42.0, iOS 1.42.0	627
10 juillet 2025	628
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.32.1 et iOS 1.32.1 (diffusion à faible latence) .	628
7 juillet 2025	630
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.26.0 (diffusion à faible latence)	630
16 juin 2025	630
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.25.1 (diffusion à faible latence)	630
12 juin 2025	631
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.31.0 et iOS 1.31.0 (diffusion à faible latence) .	631
12 juin 2025	632
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.25.0 (diffusion à faible latence)	632
5 juin 2025	632
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.41.0, iOS 1.41.0	632
5 juin 2025	633
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.41.0	633
26 mai 2025	634
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.30.1 (diffusion à faible latence)	634
15 mai 2025	635

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.24.0 (diffusion à faible latence)	635
15 mai 2025	635
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.30.0 et iOS 1.30.0 (diffusion à faible latence) .	635
8 mai 2025	636
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.40.0, iOS 1.40.0	636
8 mai 2025	638
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.40.0	638
2 mai 2025	638
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.23.1 (diffusion à faible latence)	638
17 avril 2025	639
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.29.0 et iOS 1.29.0 (diffusion à faible latence) .	639
17 avril 2025	640
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.23.0 (diffusion à faible latence)	640
10 avril 2025	640
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.39.0	640
10 avril 2025	641
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.39.0, iOS 1.39.0	641
20 mars 2025	642
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.28.1 et iOS 1.28.1 (diffusion à faible latence) .	642
20 mars 2025	643
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.22.0 (diffusion à faible latence)	643
19 mars 2025	644
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.27.2 et iOS 1.27.2 (diffusion à faible latence) .	644
13 mars 2025	645
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.38.0	645
13 mars 2025	646
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.38.0, iOS 1.38.0	646
3 mars 2025	647
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : iOS 1.27.1 (diffusion à faible latence)	647
20 février 2025	648
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.27.0 et iOS 1.27.0 (diffusion à faible latence) .	648
20 février 2025	649
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.21.0 (diffusion à faible latence)	649
13 février 2025	649
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.37.0, iOS 1.37.0	649
13 février 2025	650

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.37.0	650
30 janvier 2025	651
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.26.0 et iOS 1.26.0 (diffusion à faible latence) .	651
Taille du kit SDK de diffusion : Android	652
Taille du kit SDK de diffusion : iOS	652
23 janvier 2025	652
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.20.0 (diffusion à faible latence)	652
16 janvier 2025	653
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.36.0, iOS 1.36.0	653
16 janvier 2025	654
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.36.0	654
12 décembre 2024	655
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.25.0 et iOS 1.25.0 (diffusion à faible latence) .	655
12 décembre 2024	656
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.19.0 (diffusion à faible latence)	656
6 décembre 2024	656
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.35.0	656
6 décembre 2024	657
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.35.0, iOS 1.35.0	657
14 novembre 2024	658
Vidéo multipiste	658
13 novembre 2024	659
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.24.0 et iOS 1.24.0 (diffusion à faible latence) .	659
12 novembre 2024	660
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.18.0 (diffusion à faible latence)	660
31 octobre 2024	660
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.34.1	660
31 octobre 2024	661
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.34.0, iOS 1.34.0	661
15 octobre 2024	662
Reprise de flux	662
10 octobre 2024	662
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.17.0 (diffusion à faible latence)	662
10 octobre 2024	663
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.23.0 et iOS 1.23.0 (diffusion à faible latence) .	663
3 octobre 2024	664

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.33.0, iOS 1.33.0	664
3 octobre 2024	665
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.33.0	665
11 septembre 2024	666
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.22.0 et iOS 1.22.0 (diffusion à faible latence) .	666
11 septembre 2024	667
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.16.0 (diffusion à faible latence)	667
5 septembre 2024	668
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.32.1	668
5 septembre 2024	668
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.32.0, iOS 1.32.0	668
15 août 2024	669
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.15.0 (diffusion à faible latence)	669
15 août 2024	670
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.21.0 et iOS 1.21.0 (diffusion à faible latence) .	670
8 août 2024	671
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.31.0	671
8 août 2024	671
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.31.0, iOS 1.31.0	671
18 juillet 2024	673
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.14.0 (diffusion à faible latence)	673
18 juillet 2024	673
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.20.0 et iOS 1.20.0 (diffusion à faible latence) .	673
11 juillet 2024	674
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.30.0, iOS 1.30.0	674
11 juillet 2024	675
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.30.0	675
13 juin 2024	676
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.19.0 et iOS 1.19.0 (diffusion à faible latence) .	676
13 juin 2024	677
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.13.0 (diffusion à faible latence)	677
6 juin 2024	678
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.29.0, iOS 1.29.0	678
6 juin 2024	679
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.29.0	679
20 mai 2024	680

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.12.0 (diffusion à faible latence)	680
16 mai 2024	680
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.18.0 et iOS 1.18.0 (diffusion à faible latence) .	680
9 mai 2024	681
Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.28.0	681
9 mai 2024	682
Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.28.0, iOS 1.28.0	682
6 mai 2024	683
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.11.0 (diffusion à faible latence)	683
30 avril 2024	683
Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.10.1 (diffusion à faible latence)	683
30 avril 2024	684
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.15.2 et iOS 1.15.2 (diffusion à faible latence) .	684
22 avril 2024	685
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.17.0 et iOS 1.17.0 (diffusion à faible latence) .	685
11 avril 2024	686
Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Mobile et Web 1.27.0	686
4 avril 2024	688
Prise en charge de l'ingestion du transport fiable et sécurisé (SRT)	688
21 mars 2024	688
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.16.0, iOS 1.16.0, Web 1.10.0 (diffusion à faible latence)	688
14 mars 2024	690
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.26.0	690
13 mars 2024	691
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.15.1 et iOS 1.15.1 (diffusion à faible latence) .	691
29 février 2024	693
Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Web 1.25.0	693
22 février 2024	693
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.15.0, iOS 1.15.0, Web 1.9.0 (diffusion à faible latence)	693
15 février 2024	695
Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Mobile 1.25.0	695
1er février 2024	696
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.14.1, iOS 1.14.1, Web 1.8.0 (diffusion à faible latence)	696

31 janvier 2024	697
Restrictions de lecture sans jeton	697
25 janvier 2024	697
Lecture en mode audio uniquement	697
18 janvier 2024	698
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.24.0	698
3 janvier 2024	699
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.13.4, iOS 1.13.4, Web 1.7.0 (diffusion à faible latence)	699
4 décembre 2023	701
SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.13.2 et iOS 1.13.2 (diffusion à faible latence)	701
21 novembre 2023	702
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.13.1 (diffusion à faible latence)	702
17 novembre 2023	703
SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.13.0 et iOS 1.13.0 (diffusion à faible latence)	703
14 novembre 2023	705
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.23.0	705
16 octobre 2023	707
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.6.0 (diffusion à faible latence)	707
12 octobre 2023	707
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.12.1 (diffusion à faible latence)	707
3 octobre 2023	708
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.22.0	708
2 octobre 2023	710
Streaming dans la console	710
14 septembre 2023	710
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.5.2 (diffusion à faible latence)	710
23 août 2023	710
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.5.1, Android 1.12.0 et iOS 1.12.0 (diffusion à faible latence)	710
23 août 2023	712
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.7.6 (diffusion à faible latence)	712
22 août 2023	712
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.21.0	712
7 août 2023	714
SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.5.0, Android 1.11.0 et iOS 1.11.0	714

17 juillet 2023	715
Amélioration du filtrage du rendu R2S3 et des miniatures	715
14 juillet 2023	716
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.20.0	716
13 juillet 2023	718
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.4.0, Android 1.10.0 et iOS 1.10.0	718
28 juin 2023	721
Révocation de sessions d'utilisateurs pour les chaînes privées	721
27 juin 2023	722
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : iOS 1.9.1	722
27 juin 2023	723
Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.7.5	723
16 juin 2023	724
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.3.3	724
2 juin 2023	724
Types de canaux avancés	724
1er juin 2023	725
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.9.0 et iOS 1.9.0	725
23 mai 2023	729
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.19.0	729
16 mai 2023	730
Kit SDK de diffusion Amazon IVS, version 1.8.1 : iOS	730
16 mai 2023	731
Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.7.4	731
11 mai 2023	732
État des hôtes multiples	732
1er mai 2023	732
Kit SDK de diffusion Web Amazon IVS 1.3.2	732
27 avril 2023	733
Augmentation du nombre de participants à l'étape	733
4 avril 2023	734
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.18.0	734
30 mars 2023	735
Prise en charge de RTMP	735
29 mars 2023	736
Jetons à usage unique pour les canaux privés	736

28 mars 2023	736
Kit SDK de diffusion Web Amazon IVS 1.3.1	736
23 mars 2023	736
Prise en charge des hôtes multiples sur un flux (Ressource d'étape)	736
23 mars 2023	737
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.8.0, iOS 1.8.0 et Web 1.3.0	737
2 mars 2023	740
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.7.3	740
28 février 2023	740
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.17.0	740
16 février 2023	742
Balises de plage d'octets et fichiers manifestes pour enregistrement automatique vers S3 ..	742
31 janvier 2023	742
Kit SDK de messagerie client de chat Amazon IVS : Android 1.1.0	742
17 janvier 2023	743
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.16.0	743
9 décembre 2022	745
Ajout d'un horodatage pour l'enregistrement automatique dans les fichiers de manifeste S3	745
6 décembre 2022	745
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.7.2	745
17 novembre 2022	746
Journalisation du chat	746
9 novembre 2022	747
Kit SDK de messagerie client de chat Amazon IVS : JavaScript 1.0.2	747
1er novembre 2022	748
Kit SDK de lecteur Amazon IVS 1.14.0	748
18 octobre 2022	749
Kit SDK de messagerie client de chat Amazon IVS : JavaScript 1.0.1	749
6 octobre 2022	750
Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.7.1	750
22 septembre 2022	751
Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.7.0	751
20 septembre 2022	752
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.13.0	752
15 septembre 2022	755

Amélioration de la vidéo verticale (version finale)	755
12 septembre 2022	755
Kit SDK de diffusion pour Amazon IVS, version 1.5.2 : iOS	755
8 septembre 2022	756
Kit SDK de messagerie client de chat Amazon IVS : Android 1.0.0 et iOS 1.0.0	756
2 septembre 2022	757
Kit SDK de diffusion Web Amazon IVS 1.2.0	757
30 août 2022	757
Fusionner des flux fragmentés	757
9 août 2022	758
Kit SDK du lecteur Web Amazon IVS 1.12.0	758
28 juillet 2022	759
Kit SDK de diffusion iOS pour Amazon IVS, version 1.5.1	759
21 juillet 2022	760
Kit SDK de diffusion Web pour Amazon IVS	760
14 juillet 2022	760
Kit SDK du lecteur iOS Amazon IVS 1.8.3	760
28 juin 2022	761
Kit SDK du lecteur Web Amazon IVS 1.11.0	761
22 juin 2022	762
Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.5.0	762
9 juin 2022	764
Amélioration de la vidéo verticale	764
24 mai 2022	766
Kit SDK 1.10.0 du lecteur Amazon IVS Web et Android	766
28 avril 2022	768
Mise à jour de Stream Health	768
26 avril 2022	768
Chat Amazon IVS	768
22 avril 2022	769
Kit SDK du lecteur iOS Amazon IVS 1.8.2	769
19 avril 2022	770
SDK de diffusion Amazon IVS version 1.4.0	770
31 mars 2022	772
Kit SDK du lecteur iOS Amazon IVS 1.8.1	772
3 mars 2022	773

SDK de diffusion Amazon IVS version 1.3.0	773
1er mars 2022	776
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.8.0	776
3 février 2022	778
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.2.1	778
20 janvier 2022	779
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.7.0	779
18 janvier 2022	783
Configuration des miniatures R2S3	783
9 décembre 2021	783
SDK de diffusion Amazon IVS version 1.2.0	783
23 novembre 2021	786
SDK du lecteur Amazon IVS 1.6	786
18 novembre 2021	789
Stream Health	789
20 octobre 2021	790
Kit SDK de diffusion Amazon IVS 1.1.0 : Android et iOS	790
29 septembre 2021	795
Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Android 1.5.1	795
28 septembre 2021	796
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.5.0	796
8 septembre 2021	799
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.4.1	799
13 août 2021	800
Point de terminaison API ListTagsForResource	800
10 août 2021	801
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.4.0	801
27 juillet 2021	806
Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.0.0 et iOS 1.0.0	806
1er juin 2021	807
Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Android 1.3.3 et iOS 1.3.3	807
19 mai 2021	808
Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Android 1.3.2	808
5 mai 2021	808
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.3	808
26 avril 2021	814

Intégration de Service Quotas avec les métriques d'utilisation CloudWatch	814
13 avril 2021	814
Nouvelles métriques CloudWatch	814
7 avril 2021	815
Enregistrement automatique vers S3 (R2S3)	815
28 janvier 2021	815
Kit SDK du lecteur Amazon IVS : intégration à JW Player 1.2.0	815
16 décembre 2020	815
Lecteur Amazon IVS : kit SDK pour Android 1.2.1	815
23 novembre 2020	816
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.2.0	816
12 novembre 2020	819
Nouveau champ Event, stream_id	819
9 novembre 2020	819
Ajouter l'affichage des métadonnées à la console	819
30 octobre 2020	819
Prise en charge de CloudFormation	819
27 octobre 2020	819
Limites plus élevées pour les canaux, les CVC et les CCB	819
9 octobre 2020	820
Nouveaux Service Quotas et événement EventBridge	820
Lecteur Amazon IVS : kit SDK pour le Web 1.1.2	820
7 octobre 2020	820
Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.1.0	820
14 septembre 2020	824
Nouveau champ d'événement, channel_name	824
19 août 2020	824
Autorisation de lecture (canaux privés)	824
11 août 2020	824
Lecteur Amazon IVS : kit SDK pour iOS 1.0.6	824
5 août 2020	824
Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS	824
15 juillet 2020	825
Version du lecteur 1.0	825

Qu'est-ce que le streaming à faible latence Amazon IVS ?

Amazon Interactive Video Service (IVS) est un service géré de streaming vidéo en direct qui vous permet de :

- Créer des chaînes et commencez le streaming en quelques minutes.
- Créer des expériences attrayantes et interactives, ainsi que des vidéos en direct à faible latence.
- Distribuer des vidéos à grande échelle sur une gamme d'appareils et de plates-formes.
- S'intègre facilement aux sites Web et aux applications.

Amazon IVS vous permet de vous concentrer sur la création de votre propre application interactive et expérience d'audience. Avec Amazon IVS, vous n'avez pas besoin de gérer l'infrastructure ni de développer et de configurer des composants de vos workflows vidéo, pour qu'ils soient sûrs, fiables et rentables.

Amazon IVS prend en charge la diffusion via plusieurs protocoles d'ingestion :

- RTMP (Real-Time Messaging Protocol), une norme de l'industrie pour la transmission de vidéos sur un réseau.
- RTMPS, la version sécurisée de RTMP, exécutée sur TLS.
- SRT (Secure Reliable Transport), un protocole open source relativement récent. SRT est conçu pour améliorer la diffusion sur des réseaux peu fiables et protéger contre la gigue, la perte de paquets et les fluctuations de la bande passante du réseau.

En plus de la documentation du produit ici, consultez <https://ivs.rocks/>, un site dédié pour parcourir de contenu publié (demos, exemples de code, articles de blog), estimer les coûts et découvrir Amazon IVS via des démonstrations en direct.

Latence

La latence est le délai entre le moment où une caméra capture un flux en direct et le moment où le flux apparaît sur l'écran d'un utilisateur. Les fonctionnalités d'Amazon IVS permettent de diffuser des vidéos comme suit :

- Latence faible : les canaux Amazon IVS peuvent diffuser des vidéos avec une latence inférieure à cinq secondes.

- Latence en temps réel : les étapes IVS peuvent diffuser des vidéos avec une latence inférieure à 300 ms. Tous les participants de l'étape bénéficient de cette « latence en temps réel » améliorée. (Notez que si l'étape est diffusée sur un canal IVS, les utilisateurs bénéficient d'une latence faible.)

Pour un flux OTT (Over-The-Top) traditionnel, la latence peut atteindre 30 secondes.

La faible latence est un élément essentiel de la création de bonnes expériences interactives qui enrichissent l'expérience de l'audience. Il permet au streamer, à la marque et à la communauté de se connecter avec le public en direct de manière directe et personnelle.

La latence observée peut varier d'un utilisateur à l'autre en raison :

- des emplacements géographiques du streamer et des utilisateurs.
- du type et de la vitesse réseau.
- des composants individuels dans la chaîne de streaming.
- des protocoles de streaming et formats de sortie.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Réduire la latence](#) dans Configuration du streaming Amazon IVS.

Solution mondiale, contrôle régional

Streaming et visionnage à l'échelle mondiale

Vous pouvez utiliser Amazon IVS pour diffuser en continu auprès d'utilisateurs du monde entier :

- Lorsque vous diffusez en continu, Amazon IVS ingère automatiquement la vidéo à un emplacement près de chez vous.
- Les utilisateurs peuvent regarder vos flux en direct dans le monde entier via le réseau de diffusion de contenu Amazon IVS.

Autrement dit, le « plan de données » fonctionne à l'échelle mondiale. Le plan de données fait référence au streaming, à l'ingestion et à la visualisation du contenu.

Contrôle régional

Tandis que le plan de données d'Amazon IVS est mondial, le « plan de contrôle » est quant à lui régional. Le plan de contrôle fait référence à la console Amazon IVS, à l'API et aux ressources (canaux, clés de flux, paires de clés de lecture et configurations d'enregistrement).

En d'autres termes, on peut dire qu'Amazon IVS est un service AWS régional. Autrement dit, les ressources Amazon IVS de chaque région sont indépendantes des ressources similaires dans d'autres régions. Par exemple, un canal que vous créez dans une région est indépendant des canaux créés dans d'autres régions.

Lorsque vous utilisez des ressources (par exemple, au moment de créer un canal), vous devez spécifier la région de création. Par la suite, lorsque vous gérez ces ressources, vous devez le faire à partir de la région d'origine.

Si vous utilisez ...	Vous devez spécifier la région ...
Console Amazon IVS	Utilisation de la liste déroulante Select a Region (Sélectionner une région) en haut à droite de la barre de navigation
API Amazon IVS	Utilisation du point de terminaison de service approprié Consultez la Référence de l'API de streaming à faible latence Amazon IVS. Si vous accédez à l'API via un SDK, configurez le paramètre <code>region</code> du SDK. Nous vous invitons à consulter la section Outils de création AWS.
AWS CLI	Deux options s'offrent à vous : • Ajouter <code>--region <aws-region></code> à la commande de la CLI. • Ajouter la région à votre fichier de configuration AWS local

Notez que, quelle que soit la région de création d'un canal, vous pouvez diffuser sur Amazon IVS depuis n'importe où et les spectateurs peuvent regarder le contenu où qu'ils soient.

Région de votre canal

La région de votre canal fait partie de l'ARN (Amazon Resource Name) attribué au moment où vous créez le canal. Lorsque vous créez un canal :

- La console Amazon IVS affiche l'ARN dans la section General configuration (Configuration générale) de la page. La console affiche toujours votre région (emplacement) en haut à droite.
- L'API Amazon IVS renvoie l'ARN dans le champ `arn` de l'objet du canal.

Mise en route avec le streaming à faible latence IVS

Ce document vous guide à travers les étapes de configuration de votre premier flux en direct Amazon Interactive Video Service (IVS).

Rubriques

- [Étape 1 : créer un compte AWS](#)
- [Étape 2 : Configurer des autorisations IAM](#)
- [Étape 3 : Créer un canal avec une option d'enregistrement facultatif](#)
- [Étape 4 : Configurer le logiciel de streaming](#)
- [Étape 5 : Voir votre flux en direct](#)
- [Étape 6 : Vérifier vos limites de Service Quotas \(facultatif\)](#)
- [Étape 7 : Empêcher le contenu et les spectateurs indésirables \(recommandé\)](#)

Étape 1 : créer un compte AWS

S'inscrire à un Compte AWS

Pour démarrer avec AWS, vous avez besoin d'un Compte AWS. Pour plus d'informations sur la création d'un Compte AWS, consultez [Mise en route avec un Compte AWS](#) dans le Manuel de référence Gestion de compte AWS.

Si vous voulez utiliser un compte AWS existant, vérifiez qu'il utilise une région AWS prise en charge pour Amazon IVS :

1. Accédez à la [console Amazon IVS](#). Si vous voyez la page habituelle de la console IVS (affichant « Global Solution, regional content »), tout va bien ; passez à [Étape 2 : Configurer les autorisations IAM](#). Si vous êtes redirigé vers une page d'AWS « unsupported region » (région non prise en charge), vous devez sélectionner une nouvelle région.
2. Sélectionnez l'onglet approprié (Diffusion en direct pour IVS ; Chat de flux pour IVS Chat), puis sélectionnez l'une des régions répertoriées. Notez la région que vous choisissez ; vous en aurez besoin plus tard.

À tout moment, vous pouvez consulter l'activité de votre compte AWS et gérer votre compte en accédant à <https://aws.amazon.com/> et en cliquant sur Mon compte.

Étape 2 : Configurer des autorisations IAM

Ensuite, vous devez créer une politique AWS Identity and Access Management (IAM) qui donne aux utilisateurs un ensemble d'autorisations de base (par exemple, pour créer un canal Amazon IVS, obtenir des informations sur la diffusion et l'enregistrement automatique vers S3) et affecter cette politique aux utilisateurs. Vous pouvez soit attribuer les autorisations lors de la création d'un [nouvel utilisateur](#), soit ajouter des autorisations à un [utilisateur existant](#). Les deux procédures sont données ci-dessous.

Pour plus d'informations (par exemple, pour en savoir plus sur les utilisateurs et les politiques IAM, comment attacher une politique à un utilisateur et comment limiter les actions des utilisateurs sur Amazon IVS), consultez :

- [Création d'un utilisateur IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM
- Les informations dans [Sécurité Amazon IVS](#) concernent l'IAM et les « politiques gérées pour IVS ».
- Pour la fonctionnalité record-to-S3 : [Utilisation des rôles liés à un service](#) et [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#) dans le Guide de l'utilisateur Amazon IVS

Vous pouvez utiliser une politique gérée par AWS existante pour Amazon IVS ou créer une politique qui personnalise les autorisations que vous souhaitez accorder à un ensemble d'utilisateurs, de groupes ou de rôles. Les deux approches sont décrites ci-dessous.

Utiliser une politique existante pour les autorisations IVS

Dans la plupart des cas, vous souhaitez utiliser une politique gérée par AWS pour Amazon IVS. Elles sont décrites en détail dans la section [Managed Policies for IVS](#) de Sécurité IVS.

- Utilisez la politique gérée par AWS `IVSReadOnlyAccess` pour permettre à vos développeurs d'applications d'accéder à toutes les opérations des API IVS Get et List (pour la diffusion à faible latence et en temps réel).
- Utilisez la politique gérée par AWS `IVSFullAccess` pour permettre à vos développeurs d'applications d'accéder à toutes les opérations des API IVS (pour la diffusion à faible latence et en temps réel).

Facultatif : créer une politique personnalisée pour les autorisations Amazon IVS

Procédez comme suit :

1. Connectez-vous à la console de gestion AWS et ouvrez la console IAM à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Dans le panneau de navigation, sélectionnez Politiques (Politiques), puis Create policy (Créer une politique). La fenêtre Spécifier les autorisations s'ouvre.
3. Dans la fenêtre Spécifier les autorisations, choisissez l'onglet JSON et copiez/collez la politique IVS suivante dans la zone de texte de l'Éditeur de politique. (La politique n'inclut pas toutes les actions Amazon IVS. Vous pouvez ajouter/supprimer (Autoriser/Refuser) des autorisations d'accès aux opérations selon vos besoins. Consultez [Référence de l'API de diffusion à faible latence IVS](#) pour en savoir plus sur les opérations IVS.)

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ivs:CreateChannel",
        "ivs:CreateRecordingConfiguration",
        "ivs:GetChannel",
        "ivs:GetRecordingConfiguration",
        "ivs:GetStream",
        "ivs:GetStreamKey",
        "ivs:GetStreamSession",
        "ivs:ListChannels",
        "ivs:ListRecordingConfigurations",
        "ivs:ListStreamKeys",
        "ivs:ListStreams",
        "ivs:ListStreamSessions"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
```

```

        "cloudwatch:DescribeAlarms",
        "cloudwatch:GetMetricData",
        "s3:CreateBucket",
        "s3:GetBucketLocation",
        "s3:ListAllMyBuckets",
        "servicequotas:ListAWSDefaultServiceQuotas",
        "servicequotas:ListRequestedServiceQuotaChangeHistoryByQuota",
        "servicequotas:ListServiceQuotas",
        "servicequotas:ListServices",
        "servicequotas:ListTagsForResource"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:AttachRolePolicy",
        "iam:CreateServiceLinkedRole",
        "iam:PutRolePolicy"
    ],
    "Resource":
    "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/ivs.amazonaws.com/
    AWSServiceRoleForIVSRecordToS3*"
}
]
}

```

4. Toujours dans la fenêtre Spécifier les autorisations, choisissez Suivant (faites défiler la fenêtre vers le bas pour voir ceci). Une fenêtre Vérifier et créer s'ouvre.
5. Dans la fenêtre Vérifier et créer, saisissez un Nom de politique et ajoutez éventuellement une Description. Notez le nom de la politique, car vous en aurez besoin lors de la création des utilisateurs (ci-dessous). En bas de la fenêtre, choisissez Create policy (Créer la politique).
6. Vous êtes renvoyé à la fenêtre de la console IAM, où vous devriez voir une bannière confirmant que votre nouvelle politique a été créée.

Créer un nouvel utilisateur et ajouter des autorisations

Clés d'accès utilisateur IAM

Les clés d'accès IAM sont constituées d'un ID de clé d'accès et d'une clé d'accès secrète. Elles permettent de signer les demandes de manière programmatique auprès des services AWS. Si vous

n'avez pas de clés d'accès, vous pouvez en créer à l'aide de la console de gestion AWS. En guise de bonnes pratiques, ne créez pas de clés d'accès pour l'utilisateur root.

La seule fois où vous pouvez visualiser ou télécharger une clé d'accès secrète est lors de sa création. Vous ne pouvez pas la récupérer par la suite. Toutefois, pour créer des clés d'accès, vous devez disposer des autorisations permettant d'effectuer les opérations IAM nécessaires.

Conservez toujours les clés d'accès en lieu sûr. Ne les partagez jamais avec des tiers (même si une demande semble provenir d'Amazon). Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Gestion des clés d'accès pour les utilisateurs IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Procédure

Procédez comme suit :

1. Dans le panneau de navigation, choisissez Utilisateurs, puis Créer un utilisateur. Une fenêtre Spécifier les détails de l'utilisateur s'ouvre.
2. Dans la fenêtre Spécifier les détails de l'utilisateur :
 - a. Sous Détails de l'utilisateur, saisissez le nouveau Nom d'utilisateur à créer.
 - b. Cochez Fournir un accès utilisateur à l'AWS Management Console.
 - c. Lorsque vous y êtes invité, sélectionnez Je souhaite créer un utilisateur IAM.
 - d. Sous Mot de passe de la console, sélectionnez Mot de passe généré automatiquement.
 - e. Cochez Les utilisateurs doivent créer un nouveau mot de passe lors de la prochaine connexion.
 - f. Choisissez Suivant. Une fenêtre Définir les autorisations s'ouvre.
3. Pour Définir les autorisations, sélectionnez Attacher directement les politiques. Une fenêtre Politiques d'autorisations s'ouvre.
4. Dans le champ de recherche, entrez le nom d'une politique IVS (soit une politique gérée par AWS, soit une politique personnalisée que vous avez créée précédemment). Lorsqu'elle est trouvée, cochez la case pour sélectionner la politique.
5. Choisissez Suivant (en bas de la fenêtre). Une fenêtre Vérifier et créer s'ouvre.
6. Dans la fenêtre Vérifier et créer, vérifiez que toutes les informations utilisateur sont correctes, puis choisissez Créer un utilisateur (en bas de la fenêtre).
7. La fenêtre Récupérer le mot de passe s'ouvre et contient les Informations de connexion à la console. Enregistrez ces informations de manière sécurisée pour pouvoir vous y référer ultérieurement. Une fois que vous avez terminé, choisissez Retourner à la liste des utilisateurs.

Ajouter des autorisations à un utilisateur existant

Procédez comme suit :

1. Connectez-vous à la console de gestion AWS et ouvrez la console IAM à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Dans le panneau de navigation, choisissez Users (Utilisateurs), puis choisissez un nom d'utilisateur existant à mettre à jour. (Choisissez le nom en cliquant dessus ; ne cochez pas la case de sélection.)
3. Sur la page Récapitulatif, dans l'onglet Autorisations, choisissez Ajouter des autorisations. La fenêtre Ajouter des autorisations s'ouvre.
4. Sélectionnez Attach existing policies directly (Attacher directement les politiques existantes). Une fenêtre Politiques d'autorisations s'ouvre.
5. Dans le champ de recherche, entrez le nom d'une politique IVS (soit une politique gérée par AWS, soit une politique personnalisée que vous avez créée précédemment). Lorsque la politique est trouvée, cochez la case pour la sélectionner.
6. Choisissez Suivant (en bas de la fenêtre). Une fenêtre Vérifier s'ouvre.
7. Dans la fenêtre Vérifier, sélectionnez Ajouter des autorisations (en bas de la fenêtre).
8. Sur la page Summary (Récapitulatif), confirmez que la politique IVS a été ajoutée.

Étape 3 : Créer un canal avec une option d'enregistrement facultatif

Un canal Amazon IVS stocke les informations de configuration relatives à votre flux en direct. Une fois le canal créé, vous pouvez y ajouter une vidéo à l'aide de la touche de diffusion et démarrer votre flux en direct.

Lors de la création d'un canal, les éléments suivants sont attribués :

- Un serveur d'ingestion identifie un composant Amazon IVS spécifique qui reçoit le flux, ainsi qu'un protocole d'ingestion (RTMPS ou RTMP).
- Amazon IVS attribue une clé de flux lorsque vous créez un canal et l'utilisez pour le streaming. Traitez la clé de flux comme un secret, car elle permet à n'importe qui de diffuser sur le canal.
- Une URL de lecture identifie le point de terminaison pour démarrer la lecture d'un canal spécifique. Ce point de terminaison peut être utilisé à l'échelle mondiale. Il sélectionne automatiquement le meilleur emplacement sur le réseau mondial de diffusion de contenu Amazon IVS pour qu'un

utilisateur puisse diffuser la vidéo. (Remarque : Amazon IVS ne prend pas en charge les domaines personnalisés pour la lecture. N'utilisez pas de proxy pour l'URL de lecture avec votre propre domaine ; en plus de ne pas fonctionner, cela pourrait entraîner des problèmes.)

Vous pouvez créer un canal, avec ou sans enregistrement, via la console Amazon IVS ou AWS CLI. La création et l'enregistrement des canaux sont discutés ci-dessous.

Enregistrement automatique vers Amazon S3

Vous avez la possibilité d'activer l'enregistrement pour un canal. Si la fonction d'enregistrement automatique vers S3 est activée, tous les flux sur le canal sont enregistrés et stockés dans un compartiment de stockage Amazon S3 que vous possédez. Par la suite, l'enregistrement est disponible pour la lecture à la demande.

Cette configuration est une option avancée. L'enregistrement est désactivé par défaut lors de la création d'un canal.

Avant de pouvoir configurer un canal pour l'enregistrement, vous devez créer une configuration d'enregistrement. Il s'agit d'une ressource qui spécifie un emplacement Amazon S3 où les flux enregistrés pour le canal sont stockés. Vous pouvez créer et gérer des configurations d'enregistrement à l'aide de la console ou de la CLI ; les deux procédures sont présentées ci-dessous. Une fois la configuration d'enregistrement créée, vous pouvez l'associer à un canal de deux façons : lorsque vous créez le canal (comme décrit ci-dessous) ou lorsque vous mettez à jour un canal existant. (Dans l'API, consultez [CreateChannel](#) et [UpdateChannel](#).) Vous pouvez associer plusieurs canaux avec la même configuration d'enregistrement. Vous pouvez supprimer une configuration d'enregistrement qui n'est plus associée à aucun canal.

Gardez les contraintes suivantes à l'esprit :

- Vous devez être propriétaire du compartiment S3. Autrement dit, le compte qui configure un canal à enregistrer doit posséder le compartiment S3 où les enregistrements seront stockés.
- Le canal, la configuration d'enregistrement et l'emplacement S3 doivent se situer dans la même région AWS. Si vous créez des canaux dans d'autres régions et souhaitez les enregistrer, vous devez également configurer des configurations d'enregistrement et des compartiments S3 dans ces régions.

L'enregistrement dans votre compartiment S3 nécessite une autorisation avec vos informations d'identification AWS. Pour donner à IVS l'accès requis, un [Rôle lié à un service](#) (SLR) AWS IAM

est créé automatiquement lors de la création de la configuration d'enregistrement : le SLR ne peut donner l'autorisation d'écriture IVS que sur le compartiment spécifique.

Notez que les problèmes de réseau entre l'emplacement de streaming et AWS, ou au sein d'AWS, peuvent entraîner une perte de données lors de l'enregistrement de votre flux. Dans ce cas, Amazon IVS accorde la priorité au flux en direct et non aux enregistrements. Pour la redondance, enregistrez localement via votre outil de streaming.

Pour plus d'informations (y compris comment configurer le post-traitement ou la lecture de VOD sur vos fichiers enregistrés), consultez [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#).

Comment désactiver l'enregistrement

Pour désactiver l'enregistrement Amazon S3 sur un canal existant :

- Console — Sur la page relative aux détails du canal, dans la section Record and store (Enregistrer et stocker les flux), choisissez Disabled (Désactivé), puis Save Channel (Enregistrer le canal). Cette action dissocie la configuration d'enregistrement du canal ; les flux de ce canal ne seront plus enregistrés.
- CLI : exécutez la commande `update-channel` et indiquez une chaîne vide pour l'ARN de la configuration d'enregistrement.

```
aws ivs update-channel --arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/abcdABCDefgh" --recording-configuration-arn ""
```

Cette action renvoie un objet de canal avec une chaîne vide pour `recordingConfigurationArn`, indiquant que l'enregistrement a été désactivé.

Instructions de console pour la création d'un canal IVS

Ces étapes sont divisées en trois phases : configuration initiale du canal, configuration de l'enregistrement automatique vers Amazon S3 (facultatif) et création finale du canal.

Configuration initiale du canal

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#).

(Vous pouvez également accéder à la console Amazon IVS via la [console de gestion AWS](#).)

2. Choisissez une région dans le menu déroulant de la barre de navigation Select a Region (Sélectionner une région). Le nouveau canal sera créé dans la région choisie.
3. Dans Get started (Mise en route) (en haut à droite), sélectionnez Create Channel (Créer un canal).
4. Sous Channel configuration (Configuration du canal), acceptez la Default configuration (Configuration par défaut). Si vous le souhaitez, vous pouvez renommer le canal dans le champ Channel name (Nom du canal). Les noms de canaux ne sont pas uniques, mais permettent une distinction en plus de l'ARN (Amazon Resource Name).

Remarque : la configuration personnalisée peut être utilisée pour spécifier d'autres valeurs que celles par défaut, telles que le type de canal ou l'ingestion RTMP (au lieu de RTMPS). Les spécifications personnalisées ne sont pas documentées ici.

Create channel [Info](#)

A channel is a unique configuration for streams. It includes broadcast configuration details (a server URL and stream key) for streaming software/hardware, and a playback URL for playing the stream. Channel configuration may affect pricing. [Amazon IVS Pricing](#) [↗](#)

► How Amazon Interactive Video Service works

Setup

Channel name

channel-1

Maximum length: 128 characters. May include numbers, letters, underscores (_) and hyphens (-).

Channel configuration



Default configuration

Use the default video latency and configuration, optimized for live interactions.



Custom configuration

Specify your own channel type and video latency configuration.

Channel type [Info](#)

Standard (broadcast and deliver live video up to 1080p Full HD, with transcoding and 1080p pass-through)

Video latency [Info](#)

Low (best for low-latency interactions with viewers)

Playback authorization [Info](#)

Disabled

Insecure ingest [Info](#)

Disabled

Container format [Info](#)

MPEG Transport Stream (TS)

Multitrack encoding [Info](#)

Disabled

Restrict playback [Info](#)

Playback restriction [Info](#)

Restrict playback by country and origin.



Enable playback restriction

Record and store streams [Info](#)

Auto-record to S3

For improved redundancy, always record locally via your streaming tool.



Enable automatic recording

5. Si vous souhaitez enregistrer automatiquement sur Amazon S3, poursuivez avec [Configurer l'enregistrement automatique sur Amazon S3 \(facultatif\)](#) ci-dessous. Sinon, ignorez cette étape et passez directement à [Configurer l'enregistrement automatique sur Amazon S3 \(facultatif\)](#).

Configurer l'enregistrement automatique sur Amazon S3 (facultatif)

Procédez comme suit pour activer l'enregistrement lors de la création d'un canal :

1. Sur la page Créer un canal, sous Enregistrement et stockage des flux, choisissez Activer l'enregistrement automatique. Des champs supplémentaires s'affichent pour le choix d'une configuration d'enregistrement existante ou pour la création d'une nouvelle.

Record and store streams [Info](#)
Auto-record to S3
For improved redundancy, always record locally via your streaming tool.
☒ Enable automatic recording
Recording configuration

Choose an existing recording configuration ▼

 [Create recording configuration](#)

Associated costs
There are four cost components to consider when enabling record to S3: storage, request and data retrieval, data transfer, and data management. [Estimate data use.](#)

2. Choisissez Create recording configuration (Créer une configuration d'enregistrement). Une nouvelle fenêtre s'ouvre, avec des options permettant de créer un compartiment Amazon S3 et de le joindre à la nouvelle configuration d'enregistrement.

Create recording configuration ✕

Recording configuration name – optional

recording-configuration-1

Maximum length: 128 characters. May include numbers, letters, underscores (_) and hyphens (-).

Recording configuration



Default configuration

Use the default settings for auto-recording video and thumbnails.



Custom configuration

Specify your own video and thumbnail recording options.

Recorded renditions

All renditions

Thumbnail recording

Record at 60-second intervals

Thumbnail resolution

Source (same resolution as input stream)

Thumbnail storage

Store thumbnails sequentially

Merge fragmented streams

Disabled

Storage



Create a new Amazon S3 bucket



Select an existing Amazon S3 bucket

Bucket name

ivs-stream-archive

The bucket name must be unique and must not contain spaces or uppercase letters. [See rules for bucket naming](#) .



This bucket will be created with default permissions in the current region:

US West (Oregon) us-west-2 [Choosing a region](#) . [Permissions in Amazon S3](#) 

3. Renseignez les champs :

- a. Saisissez éventuellement un nom de configuration d'enregistrement.
 - b. Sous Configuration du canal, acceptez la Configuration par défaut. Remarque : la Configuration personnalisée peut être utilisée pour spécifier certaines valeurs autres que celles par défaut, telles que des rendus enregistrés ou la fusion de flux fragmentés. Les spécifications personnalisées ne sont pas documentées ici.
 - c. Entrez un nom de compartiment.
4. Sélectionnez **Create recording configuration** (Créer une configuration d'enregistrement) pour créer une ressource de configuration d'enregistrement avec un ARN unique. La création d'une configuration d'enregistrement ne prend que quelques secondes, mais cela peut aller jusqu'à 20 secondes. Une fois la configuration d'enregistrement créée, vous revenez à la fenêtre **Create channel** (Créer un canal). Dans cette zone, **Enregistrer et stocker les flux** affiche votre nouvelle Configuration d'enregistrement, dont le champ **État** indique **Actif**, ainsi que le compartiment **S3** (Stockage) que vous avez créé.

Record and store streams [Info](#)

Auto-record to S3

For improved redundancy, always record locally via your streaming tool.

☒ Enable automatic recording

Recording configuration

configuration-1



Create recording configuration

State

Active

Storage

recording-configuration-bucket [↗](#)

Recording prefix [Info](#)

s3://recording-configuration-bucket/ivs/v1/767397931446/<attached_channel_id>/

Recorded renditions

All renditions

Merge fragmented streams

Disabled

Thumbnail recording

Record at 60-second intervals

Thumbnail storage

Store thumbnails sequentially

Thumbnail resolution

Source (same resolution as input stream)



Associated costs

There are four cost components to consider when enabling record to S3: storage, request and data retrieval, data transfer, and data management. [Estimate data use.](#)

1. En bas de la fenêtre Créer un canal, sélectionnez Créer un canal pour créer un nouveau canal avec un ARN unique. Pour afficher les détails du canal, développez Détails. (Remarque : si vous n'avez pas activé l'option d'enregistrement, l'enregistrement automatique vers S3 est défini sur Désactivé et la mention Configuration d'enregistrement n'apparaît pas à l'écran.)

channel-live

Info

EditDelete

▶ Get started

General configuration

Channel name

channel-live

Channel type

Standard

ARN

arn:aws:ivs:us-west-2:767397931446:channel/GfIKUXG2IEyD

▶ Details

PlaybackBroadcast

Note: Playback will consume resources, and you will incur live video output cost. [Learn more](#)

State

Offline

Health

-

Duration

-

Viewers

-

▶ Timed Metadata

Stream configuration

Info

Reset stream key

Stream key

Show

Ingest server

rtmps://3ff4e7ad51a5.global-contribute.live-video.net:443/app/

▶ Other ingest options

Playback configuration

Info

Playback URL

https://3ff4e7ad51a5.us-west-2.playback.live-video.net/api/video/v1/us-west-2.767397931446.channel.GfIKUXG2IEyD.m3u8

Recording configuration

Info

Manage

Recording configuration

configuration-1

Storage

recording-configuration-bucket

Recording prefix

s3://recording-configuration-bucket/ivs/v1/767397931446/GfIKUXG2IEyD/

2. Important:

- Mémorisez le Ingest server (Serveur d'ingestion) ainsi que la Stream key (Clé de flux) apparaissant dans la zone Stream configuration (Configuration du flux). Ils vous serviront à l'étape suivante pour configurer le streaming.
- Dans la zone Playback configuration (Configuration de lecture), mémorisez la valeur figurant dans Playback URL (URL de lecture). Vous l'utiliserez plus tard pour lire votre flux.

Remarque : pour afficher les valeurs du SRT (point de terminaison et phrase de passe), développez Autres options d'ingestion dans la zone Configuration du flux.

Instructions de CLI pour la création d'un canal IVS

La création d'un canal avec l'AWS CLI est une option avancée et nécessite le téléchargement et la configuration de la CLI sur votre machine. Pour plus de détails, consultez le [Guide de l'utilisateur de l'Interface de ligne de commande AWS](#).

Suivez l'une des deux procédures ci-dessous en fonction de ce que vous souhaitez : créer un canal avec ou sans enregistrement.

Créer un canal sans enregistrement

1. Exécutez la commande `create-channel` et renseignez un nom (facultatif).

```
aws ivs create-channel --name test-channel
```

2. Cela renvoie un nouveau canal.

```
{
  "channel": {
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/abcdABCDefgh",
    "authorized": false,
    "ingestEndpoint": "a1b2c3d4e5f6.global-contribute.live-video.net",
    "insecureIngest": false,
    "latencyMode": "LOW",
    "name": "channel-live",
    "playbackRestrictionPolicyArn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:playback-restriction-policy/abcdABCDefgh",
    "playbackUrl": "https://a1b2c3d4e5f6.us-west-2.playback.live-video.net/api/video/v1/us-west-2.123456789012.channel.abcdEFGH.m3u8",
    "recordingConfigurationArn": "none",
```

```

    "srt": {
      "endpoint": "a1b2c3d4e5f6.srt.live-video.net",
      "passphrase":
        "ZU5A3yrjGAKghUNDr0c5NXBhsPrj1mtcKMNB1uh7oImwJQ3ijeyClvMKxlpPcGAMziICJ",
    },
    "tags": {},
    "type": "STANDARD"
  },
  "streamKey": {
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:stream-key/g1H2I3j4k5L6",
    "channelArn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/abcdABCDefgh",
    "tags": {},
    "value": "sk_us-west-2_abcdABCDefgh_567890abcdef"
  }
}

```

3. Important : notez les valeurs `ingestEndpoint`, `streamKey value` et `playbackUrl`. Elles vous seront utiles pour configurer le streaming et la lecture.

Créer un canal avec enregistrement

Prérequis : avant de commencer cette procédure, créez un compartiment Amazon S3 et notez l'ARN. Consultez [Mise en route avec Amazon S3](#). Le compartiment S3 doit se trouver dans la même région que la configuration d'enregistrement. Prenez connaissance du problème rencontré à l'étape 1 ci-dessous.

Suivez ensuite ces étapes pour créer le canal :

1. Exécutez la commande `create-recording-configuration` et renseignez l'ARN d'un compartiment Amazon S3 existant :

```
aws ivs create-recording-configuration --name configuration-1 --destination-configuration s3={bucketName=test-bucket}
```

Vous pouvez également passer le paramètre `thumbnail-configuration` pour définir manuellement le mode d'enregistrement des miniatures et l'intervalle entre les miniatures :

```
aws ivs create-recording-configuration --name configuration-1 --destination-configuration s3={bucketName=s3_bucket_name} --thumbnail-configuration recordingMode="INTERVAL",targetIntervalSeconds=60
```

Si vous le souhaitez, transmettez le paramètre `recording-reconnect-window-seconds` permettant d'activer la fonctionnalité de fusion de flux fragmentés :

```
aws ivs create-recording-configuration --name configuration-1 --destination-configuration s3={bucketName=test-bucket} --recording-reconnect-window-seconds 60
```

Problème connu : dans la région `us-east-1`, si vous utilisez l'AWS CLI pour créer une configuration d'enregistrement, cela fonctionne même si le compartiment S3 se trouve dans une autre région. Le cas échéant, la valeur `state` de la configuration d'enregistrement est la suivante : `CREATE_FAILED` (et non `ACTIVE`). (Dans d'autres régions, la CLI bloque l'action si le compartiment est dans une autre région.)

Solution de contournement : assurez-vous que votre compartiment S3 se trouve dans la même région que la configuration d'enregistrement. Si vous créez une configuration d'enregistrement dans une autre région que votre compartiment S3, supprimez-la et créez-en une nouvelle avec un compartiment S3 dans la bonne région.

2. Cette action renvoie une nouvelle configuration d'enregistrement avec un ARN unique. La configuration d'enregistrement affiche le statut « `CREATING` », ce qui signifie qu'elle est en cours de création.

```
{
  "recordingConfiguration": {
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:recording-configuration/
mhndauNa01te",
    "name": "configuration-1",
    "destinationConfiguration": {
      "s3": {
        "bucketName": "s3_bucket_name"
      }
    },
    "recordingReconnectWindowSeconds": 60,
    "state": "CREATING",
    "tags": {},
    "thumbnailConfiguration": {
      "recordingMode": "INTERVAL",
      "targetIntervalSeconds": 60
    }
  }
}
```

3. La création d'une configuration d'enregistrement ne prend que quelques secondes, mais cela peut aller jusqu'à 20 secondes. Pour vérifier que la configuration d'enregistrement a été créée, exécutez la commande `get-recording-configuration` :

```
aws ivs get-recording-configuration --arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:recording-configuration/mhndauNa01te"
```

4. Cette action renvoie une réponse indiquant que la configuration d'enregistrement a été créée (state est ACTIVE) :

```
{
  "recordingConfiguration": {
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:recording-configuration/mhndauNa01te",
    "name": "configuration-1",
    "destinationConfiguration": {
      "s3": {
        "bucketName": "s3_bucket_name"
      }
    },
    "recordingReconnectWindowSeconds": 60,
    "state": "ACTIVE",
    "tags": {},
    "thumbnailConfiguration": {
      "recordingMode": "INTERVAL",
      "targetIntervalSeconds": 60
    }
  }
}
```

5. Pour créer un canal et activer l'enregistrement sur ce dernier, exécutez la commande `create-channel` et indiquez l'ARN de configuration d'enregistrement :

```
aws ivs create-channel --name channel-live --recording-configuration-arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:recording-configuration/mhndauNa01te"
```

De la même façon, pour activer l'enregistrement sur un canal existant, exécutez la commande `update-channel` et indiquez l'ARN de configuration d'enregistrement :

```
aws ivs update-channel --arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/abcdABCDefgh" --recording-configuration-arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:recording-configuration/mhndauNa01te"
```

6. Cette action renvoie un objet de canal pour `recordingConfigurationArn` avec une autre valeur que « Aucun », indiquant que l'enregistrement est activé. (La réponse ci-dessous provient de `create-channel`. La réponse `update-channel` n'inclut pas l'objet `streamKey`.)

```
{
  "channel": {
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/abcdABCDefgh",
    "authorized": false,
    "ingestEndpoint": "a1b2c3d4e5f6.global-contribute.live-video.net",
    "insecureIngest": false,
    "latencyMode": "LOW",
    "name": "channel-live",
    "playbackUrl": "https://a1b2c3d4e5f6.us-west-2.playback.live-video.net/api/video/v1/us-west-2.123456789012.channel.abcdEFGH.m3u8",
    "recordingConfigurationArn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:recording-configuration/mhndauNa01te",
    "srt": {
      "endpoint": "a1b2c3d4e5f6.srt.live-video.net",
      "passphrase":
        "ZU5A3yrjGAKghUNDr0c5NXBhsPrjImtcKMNBluh7oImwJQ3ijeyClvMKxlpPcGAMziICJ",
    },
    "tags": {},
    "type": "STANDARD"
  },
  "streamKey": {
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:stream-key/g1H2I3j4k5L6",
    "channelArn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/abcdABCDefgh",
    "tags": {},
    "value": "sk_us-west-2_abcdABCDefgh_567890abcdef"
  }
}
```

7. Important : notez les valeurs `ingestEndpoint`, `streamKey` `value` et `playbackUrl`. Elles vous seront utiles pour configurer le streaming et la lecture.

Étape 4 : Configurer le logiciel de streaming

Vous pouvez diffuser (faible latence) sur Amazon IVS avec :

- Les [kits SDK de diffusion IVS](#) natifs, qui prennent en charge RTMPS. Nous l'avons recommandé, en particulier pour les scénarios de production.
- La [console Amazon IVS](#) : elle convient pour tester les flux.
- D'autres logiciels et encodeurs matériels de diffusion : vous pouvez utiliser tout encodeur prenant en charge les protocoles RTMP, RTMPS ou SRT. Plusieurs exemples sont décrits ci-dessous, utilisant Open Broadcast Software (OBS) et FFmpeg avec RTMPS et SRT. RTMPS renforce la sécurité grâce à un flux TLS crypté.

Les paramètres clés de l'encodeur sont l'intervalle entre images clés (2 secondes) et la résolution, le débit binaire et la fréquence d'images (qui sont interdépendants). Pour plus de détails sur les paramètres de l'encodeur, consultez :

- [Configuration du streaming](#) dans le Guide de l'utilisateur Amazon IVS.
- Cet article de blog : [Configuration du streaming avec Amazon Interactive Video Service](#)

Remarques:

- La durée maximale des flux Amazon IVS est de 48 heures. Passé ce délai, le flux est terminé et la session de streaming déconnectée. Une reconnexion, automatique ou manuelle, démarre un nouveau flux.
- Si votre encodeur arrête d'envoyer des données (par exemple, en raison d'un problème temporaire de réseau), Amazon IVS attend 30 secondes. En l'absence de réception de données du diffuseur pendant ce délai, Amazon IVS se déconnecte.

Streaming avec le kit SDK de diffusion Amazon IVS

Pour diffuser à partir de vos applications iOS ou Android, vous pouvez utiliser le kit SDK de diffusion Amazon IVS. Le kit SDK de diffusion tire parti de l'architecture Amazon IVS et nous y apporterons continuellement des améliorations et de nouvelles fonctionnalités, en plus d'Amazon IVS. En tant que kit SDK de diffusion mobile natif, il est conçu pour minimiser l'impact sur les performances de votre application et sur les périphériques avec lesquels vos utilisateurs accèdent à votre application.

Pour diffuser depuis ...	Vous pouvez utiliser ...	Remarques
Vos applications Android ou iOS	Le kit SDK de diffusion pour Amazon IVS sur Android ou iOS	En tant que kit SDK de diffusion mobile natif, il est conçu pour minimiser l'impact sur les performances de votre application et sur les périphériques avec lesquels vos utilisateurs accèdent à votre application.
Un environnement Web	Le kit SDK de diffusion Web pour Amazon IVS	Comme kit SDK de diffusion web, le kit SDK de diffusion Web pour Amazon IVS vous permet de diffuser à partir d'environnements web à l'aide de WebRTC. Il offre un support mult navigateur et multiplateforme.

Pour en savoir plus, consultez [SDK de diffusion IVS](#).

Streaming avec la console Amazon IVS

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#).

(Vous pouvez également accéder à la console Amazon IVS via la [console de gestion AWS](#).)

2. Dans le panneau de navigation, choisissez Canaux. (Si le panneau de navigation est réduit, agrandissez-le en sélectionnant une icône en forme de hamburger.)
3. Choisissez un canal sur lequel vous souhaitez diffuser, pour accéder à sa page de détails.
4. Sélectionnez l'onglet Diffusion. (Les onglets se trouvent sous la section Configuration générale.)
5. Vous serez invité à autoriser la console IVS à accéder à votre caméra et à votre microphone ; autorisez ces autorisations.
6. Au bas de l'onglet Diffusion, utilisez les listes déroulantes pour sélectionner les périphériques d'entrée pour le microphone et la caméra.
7. Pour commencer le streaming, sélectionnez Commencer la diffusion.
8. Pour visionner le flux en direct, accédez à l'onglet Lecture.

Remarque : Après avoir démarré le flux, attendez-vous à un bref délai (généralement inférieur à 30 secondes) avant qu'il ne soit visible dans l'onglet Lecture.

Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour diffuser simultanément sur plusieurs canaux.

Remarque : Le streaming depuis la console consomme des ressources et vous devrez payer des frais d'entrée vidéo en direct. Pour en savoir plus, consultez la section [Coûts d'entrée vidéo en direct](#) sur la page de tarification de l'IVS.

Diffusion avec OBS Studio en utilisant RTMPS

([OBS Studio](#)) est une suite logicielle gratuite et open source pour l'enregistrement et la diffusion en direct. OBS fournit la capture en temps réel des sources et des périphériques, la composition des scènes, l'encodage, l'enregistrement et le streaming.

Suivez ces étapes pour vous mettre rapidement en jambes avec OBS Studio v30.2 ou une version ultérieure :

1. Téléchargez et installez le logiciel : <https://obsproject.com/download>.
2. Exécutez l'assistant de configuration automatique d'OBS Studio, qui apparaît lorsque vous chargez OBS Studio pour la première fois. Suivez les différentes étapes et acceptez les valeurs par défaut.
3. Dans Informations sur le flux, sélectionnez Amazon IVS dans le menu déroulant Service et saisissez la clé de flux.

Si vous avez créé le canal avec la console Amazon IVS, la clé de flux que vous saisissez dans OBS est la clé de flux de la console : `sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl`

Si vous avez créé le canal avec l'AWS CLI, la clé de flux que vous saisissez dans OBS est la valeur de `streamKey` de la réponse CLI `sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl`

Si votre canal IVS est configuré pour une entrée vidéo multipiste, sélectionnez Activer la vidéo multipiste. Vous pouvez également configurer les paramètres Nombre maximal de pistes vidéo et Largeur de bande maximale de diffusion, qui sont utilisés pour limiter les paramètres de flux configurés automatiquement.

4. Pour Video Output Resolution (Résolution de sortie vidéo) et Bitrate, référez-vous aux [Channel Types](#) (Types de canaux) dans la Amazon IVS Streaming Configuration (Configuration du streaming Amazon IVS). Si l'une des valeurs choisies par l'assistant OBS dépasse les valeurs autorisées par Amazon IVS, vous devez ajuster manuellement les valeurs pour éviter un échec de connexion à Amazon IVS. Une fois l'assistant terminé :
 - a. Pour régler la résolution vidéo, utilisez Settings > Video > Output (Scaled) Resolution (Paramètres > Vidéo > Résolution de sortie [mise à l'échelle]).
 - b. Pour régler le débit vidéo, utilisez Settings > Output > Streaming > Video Bitrate (Paramètres > Sortie > Streaming > Débit vidéo).

Remarque : cela n'affecte pas le flux en direct si vous avez précédemment coché l'option Activer la vidéo multipiste.

5. Nous recommandons une durée de 2 secondes pour Keyframe Interval (Intervalle entre images clés) pour améliorer la stabilité du flux et éviter la mise en mémoire tampon dans la lecture de la visionneuse. Une fois l'assistant terminé, accédez à Paramètres > Sortie > Mode de sortie, sélectionnez Avancé, puis, dans l'onglet Diffusion, assurez-vous que Intervalle entre images clés est défini sur 2.

Remarque : l'intervalle entre les images clés est configuré automatiquement si vous avez coché l'option Activer la vidéo multipiste.

6. Dans la fenêtre principale d'OBS Studio, choisissez Start Streaming (Démarrer le streaming).

Pour en savoir plus sur le streaming via OBS Studio, consultez le [Guide de démarrage rapide d'OBS Studio](#).

Vous pouvez modifier manuellement vos paramètres OBS :

1. Choisissez Settings > Stream (Paramètres > Diffuser en direct).
2. Sélectionnez Amazon IVS dans la liste déroulante.
3. Collez la clé de flux.

Vous pouvez réexécuter l'assistant à tout moment : choisissez Tools > Auto-Configuration Wizard (Outils > Assistant de configuration automatique).

Vous pouvez activer l'enregistrement local dans Settings > General (Paramètres > Général) si vous souhaitez enregistrer votre diffusion en direct pour une utilisation ultérieure. Comme mentionné précédemment, des problèmes de réseau entre l'emplacement de diffusion et AWS, ou au sein d'AWS, peuvent entraîner une perte de données lors de l'enregistrement de votre flux. Dans ce cas, Amazon IVS accorde la priorité au flux en direct et non aux enregistrements. L'enregistrement local via votre outil de streaming assure la redondance.

Il est conseillé de vérifier régulièrement les mises à jour d'OBS Studio et de passer à la dernière version. Par exemple, si vous obtenez une erreur « Failed to connect to server » (Échec de la connexion au serveur), il est possible que vous utilisiez une ancienne version d'OBS Studio ne prenant pas en charge RTMPS.

Diffusion avec OBS Studio en utilisant SRT

Suivez ces étapes pour démarrer rapidement avec le protocole Secure Reliable Transport :

1. Téléchargez et installez le logiciel : <https://obsproject.com/download>.
2. Exécutez l'assistant de configuration automatique d'OBS Studio, qui apparaît lorsque vous chargez OBS Studio pour la première fois. Suivez les différentes étapes et acceptez les valeurs par défaut.
3. Pour Stream Information (Informations de flux), choisissez Custom... (Personnalisé...) à partir du menu déroulant Service et saisissez le Server (Ingest server) (Serveur [serveur d'ingestion]) et la Stream Key (Clé de flux).

Si vous avez créé le canal avec l'AWS CLI :

- Le serveur que vous saisissez dans OBS est une combinaison de cinq éléments :
 - Un protocole d'ingestion : `srt://`
 - Le point de terminaison de la struct `srt` dans la réponse CLI :

```
a1b2c3d4e5f6.srt.live-video.net
```

- Un port : `9000`
- Un streamid, qui est la valeur de streamKey de la réponse CLI :

```
sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl
```

- Une phrase de passe, utilisée pour chiffrer le contenu. N'utilisez cette valeur que si l'ingestion non sécurisée n'est pas activée.

```
ZU5A3yrjGAKghUNDr0c5NXBhsPrj1mtcKMNB1uh7oImwJQ3ijeyClvMKxlpPcGAMziICJ
```

L'entrée complète est la suivante :

```
srt://a1b2c3d4e5f6.srt.live-video.net:9000?streamid=sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl&passphrase=ZU5A3yrjGAKghUNDr0c5NXBhsPrj1mtcKMNB1uh7oImwJQ3ijeyClvMKxlpPcGAMziICJ
```

- La clé de flux que vous saisissez dans OBS restera vide pour le protocole SRT.
4. Pour Video Output Resolution (Résolution de sortie vidéo) et Bitrate, référez-vous aux [Channel Types](#) (Types de canaux) dans la Amazon IVS Streaming Configuration (Configuration du streaming Amazon IVS). Si l'une des valeurs choisies par l'assistant OBS dépasse les valeurs autorisées par Amazon IVS, vous devez ajuster manuellement les valeurs pour éviter un échec de connexion à Amazon IVS. Une fois l'assistant terminé :

- a. Pour régler la résolution vidéo, utilisez Settings > Video > Output (Scaled) Resolution (Paramètres > Vidéo > Résolution de sortie [mise à l'échelle]).
 - b. Pour régler le débit vidéo, utilisez Settings > Output > Streaming > Video Bitrate (Paramètres > Sortie > Streaming > Débit vidéo).
5. Nous recommandons une durée de 2 secondes pour Keyframe Interval (Intervalle entre images clés) pour améliorer la stabilité du flux et éviter la mise en mémoire tampon dans la lecture de la visionneuse. Une fois l'assistant terminé, accédez à Paramètres > Sortie > Mode de sortie, sélectionnez Avancé, puis, dans l'onglet Diffusion, assurez-vous que Intervalle entre images clés est défini sur 2.
6. Dans la fenêtre principale d'OBS Studio, choisissez Start Streaming (Démarrer le streaming).

Vous pouvez modifier manuellement vos paramètres OBS :

1. Choisissez Settings > Stream (Paramètres > Diffuser en direct).
2. Choisissez l'option Custom (Personnalisé) dans le menu déroulant.
3. Collez le serveur et/ou la clé de flux.

Vous pouvez réexécuter l'assistant à tout moment : choisissez Tools > Auto-Configuration Wizard (Outils > Assistant de configuration automatique).

Vous pouvez activer l'enregistrement local dans Settings > General (Paramètres > Général) si vous souhaitez enregistrer votre diffusion en direct pour une utilisation ultérieure. Comme mentionné précédemment, des problèmes de réseau entre l'emplacement de diffusion et AWS, ou au sein d'AWS, peuvent entraîner une perte de données lors de l'enregistrement de votre flux. Dans ce cas, Amazon IVS accorde la priorité au flux en direct et non aux enregistrements. L'enregistrement local via votre outil de streaming assure la redondance.

Il est conseillé de vérifier régulièrement les mises à jour d'OBS Studio et de passer à la dernière version. (Par exemple, si vous obtenez une erreur « Échec de la connexion au serveur », il est possible que vous utilisiez une ancienne version d'OBS Studio ne prenant pas en charge RTMPS.)

Diffusion d'une vidéo enregistrée avec FFmpeg en utilisant RTMPS

Procédez comme suit :

1. Téléchargez et installez FFmpeg : <https://www.ffmpeg.org/download.html>.
2. Dans \$VIDEO_FILEPATH, saisissez l'emplacement d'une vidéo MP4 :

```
VIDEO_FILEPATH=/home/test/my_video.mp4
```

3. Dans `STREAM_KEY`, entrez la valeur de la clé de flux :

```
STREAM_KEY=sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl
```

4. Dans `INGEST_ENDPOINT`, entrez votre ingestEndpoint (à partir de l'AWS CLI) :

```
INGEST_ENDPOINT=a1b2c3d4e5f6.global-contribute.live-video.net
```

5. Commencez le streaming avec la commande de terminal suivante (il s'agit d'une ligne entière) :

```
ffmpeg -re -stream_loop -1 -i $VIDEO_FILEPATH -r 30 -c:v libx264 -pix_fmt yuv420p  
-profile:v main -preset veryfast -x264opts "nal-hrd=cbr:no-scenecut" -minrate  
3000 -maxrate 3000 -g 60 -c:a aac -b:a 160k -ac 2 -ar 44100 -f flv rtmps://  
$INGEST_ENDPOINT:443/app/$STREAM_KEY
```

La commande ci-dessus est un exemple. Pour le streaming, réglez les paramètres en fonction de vos besoins.

Diffusion d'une vidéo enregistrée avec FFmpeg en utilisant SRT

1. Téléchargez et installez FFmpeg : <https://www.ffmpeg.org/download.html>. Si vous utilisez une version ancienne/compilée de FFmpeg, compilez une nouvelle version avec l'option `--enable-libsrt`.
2. Vérifiez que SRT est disponible dans FFmpeg : exécutez la commande suivante et assurez-vous que `libsrt` est dans la sortie. Si `libsrt` n'est pas présent, recompilez ou obtenez une version plus récente de FFmpeg qui prend en charge SRT.

```
ffmpeg -version | grep enable-libsrt
```

3. Dans `$VIDEO_FILEPATH`, saisissez l'emplacement d'une vidéo MP4 :

```
VIDEO_FILEPATH=/home/test/my_video.mp4
```

4. Dans `STREAM_KEY`, entrez la valeur de la clé de flux :

```
STREAM_KEY=sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl
```

5. Définissez `INGEST_ENDPOINT` sur votre point de terminaison (à partir de l’AWS CLI sous l’objet `srt`) :

```
INGEST_ENDPOINT=a1b2c3d4e5f6.srt.live-video.net
```

6. Définissez `PASSPHRASE` sur votre phrase de passe (à partir de l’AWS CLI sous l’objet `srt`). N'utilisez la phrase de passe que si l'ingestion non sécurisée n'est pas activée pour le canal.

```
PASSPHRASE=ZU5A3yrjGAkghUNDr0c5NXBhsPrj1mtcKMNB1uh7oImwJQ3ijeyClvMKx1pPcGAMziICJ
```

7. Commencez le streaming avec la commande de terminal suivante (il s’agit d’une ligne entière) :

```
ffmpeg -re -i $VIDEO_FILEPATH -c copy -f mpegts "srt://$INGEST_ENDPOINT:9000?  
streamid=$STREAM_KEY&passphrase=$PASSPHRASE"
```

Étape 5 : Voir votre flux en direct

Vous pouvez visionner votre flux en direct avec :

- Les [kits SDK natifs du lecteur IVS](#).
- La [console Amazon IVS](#).

Visionnage avec les kits SDK du lecteur Amazon IVS

1. Configurez le lecteur IVS. Commencez par la [présentation du kit SDK du lecteur IVS](#), puis lisez le(s) guide(s) du lecteur spécifique(s) à la plateforme appropriée.
2. Dans la [console Amazon IVS](#), récupérez l’URL de lecture générée lors de la création de votre canal. (Consultez [Création finale d’un canal](#) plus haut dans ce guide de démarrage.)
3. Appelez `player.load()` avec l’URL de lecture.

Visionnage avec la console Amazon IVS

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#).

(Vous pouvez également accéder à la console Amazon IVS via la [console de gestion AWS](#).)

2. Dans la console de navigation, choisissez Live channels (Canaux en direct). (Si le volet de navigation est réduit, ouvrez-le d'abord en choisissant l'icône en forme de hamburger.)
3. Choisissez le canal dont vous souhaitez afficher le flux. Cela ouvrira une page avec toutes les informations le concernant.

Le flux en direct est en cours de lecture dans la section Live stream (Flux en direct) de la page.

Remarque : La lecture depuis la console consomme des ressources et vous devrez payer des frais de sortie vidéo en direct. Pour en savoir plus, consultez la section [Coûts de sortie vidéo en direct](#) sur la page de tarification de l'IVS.

Remarque : une fois le streaming lancé, le flux ne sera pas visible dans la console avant quelques secondes (jusqu'à 30 secondes).

Étape 6 : Vérifier vos limites de Service Quotas (facultatif)

Les comptes ont un nombre limite de diffusions et d'utilisateur simultanés. Assurez-vous de définir des limites adéquates et augmentez-les si nécessaire, surtout si vous prévoyez un événement de streaming à large échelle. Consultez la section [Service Quotas IVS](#).

Étape 7 : Empêcher le contenu et les spectateurs indésirables (recommandé)

Des utilisateurs malveillants peuvent tenter de rediffuser des contenus indésirables (par exemple, du sport professionnel) sur votre plateforme ou d'intégrer les flux de votre plateforme sur un autre site Web sans en avoir l'autorisation. Ce type de streaming peut considérablement augmenter la quantité de vidéos diffusées en direct par votre application, ainsi que les coûts qui y sont associés, sans apporter de valeur ajoutée à votre entreprise. En plus de vous fournir des contrôles pour arrêter les flux actifs, Amazon IVS fournit des ressources pour aider à détecter et à prévenir ce type de comportement ; consultez la section [Contenu indésirable et spectateurs dans IVS](#).

Pour limiter la lecture à des origines et/ou des pays spécifiques, utilisez une politique de restriction de lecture. Notez que ces politiques ne peuvent être utilisées qu'avec les canaux publics. [Contenu et utilisateurs indésirables dans IVS](#) aborde également l'utilisation de canaux privés pour contrôler le contenu indésirable.

Notez que les politiques de restriction de lecture (les restrictions géographiques, par exemple) ne peuvent pas être utilisées simultanément avec l'autorisation de lecture. Si l'autorisation de lecture est

activée pour une chaîne, toutes les politiques de restriction de lecture configurées seront ignorées. Pour appliquer des restrictions géographiques sur une chaîne privée, validez l'emplacement de l'utilisateur dans votre logique de génération de jetons avant d'émettre un jeton de lecture.

Activation d'hôtes multiples sur un flux Amazon IVS

Amazon Interactive Video Service (IVS) permet aux développeurs de créer des applications qui combinent des vidéos et du son de plusieurs diffuseurs (également appelés hôtes) dans un flux en direct.

Cas d'utilisation :

- Spots invités : les diffuseurs peuvent inviter des spectateurs à participer à la diffusion. Cela ouvre la porte à des contenus collaboratifs tels que le karaoké et les questions-réponses.
- Mode Versus (VS) : les diffuseurs sont mis en concurrence les uns avec les autres (par exemple, dans un concours de chant).
- Diffusions de groupe : plusieurs intervenants peuvent converser entre eux devant un large public.

Pour ajouter plusieurs diffuseurs à une diffusion en direct, vous devez utiliser à la fois le streaming en temps réel IVS et le streaming à faible latence IVS. Le streaming en temps réel IVS sert à combiner les flux vidéo et audio, tandis que le streaming à faible latence IVS sert à diffuser le flux combiné aux utilisateurs.

Le streaming en temps réel fournit une ressource appelée étape, un espace virtuel où les diffuseurs (hôtes) peuvent échanger du son et de la vidéo en temps réel. Vous pouvez ensuite diffuser une étape sur des chaînes pour toucher un public plus large et générer des applications dans lesquelles les spectateurs peuvent être amenés « sur scène » pour participer à la conversation en direct.

Pour plus d'informations sur le streaming en temps réel IVS, consultez les références suivantes :

- [Guide de l'utilisateur du streaming en temps réel IVS](#)
 - Les kits SDK de diffusion IVS intègrent la fonctionnalité temps réel. Consultez les guides relatifs aux SDK suivants : [Web](#), [Android](#) et [iOS](#), en particulier les sections « Publication et abonnement ».
- [Référence de l'API de streaming en temps réel IVS](#)

Mise en route avec les hôtes multiples dans IVS

Ce document vous présente les étapes à suivre pour commencer à utiliser plusieurs hôtes dans Amazon IVS.

Instructions de la console

Pour créer une nouvelle étape et un jeton de participant correspondant, procédez comme suit :

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#).

(Vous pouvez également accéder à la console Amazon IVS via la [console de gestion AWS](#).)

2. Dans le panneau de navigation de gauche, sélectionnez Étapes, puis sélectionnez Créer une étape. La fenêtre Créer une étape s'affiche.

The screenshot shows the 'Create stage' window in the Amazon IVS console. At the top, there is a breadcrumb trail: 'Amazon IVS > Real-time > Stages > Create stage'. Below this, the title 'Create stage' is followed by an 'Info' link. A descriptive paragraph states: 'A stage allows participants to send and receive video and audio with others in real time. You can broadcast a stage to a channel, allowing viewers to see and hear stage participants without needing to join the stage directly. [Learn more](#)'. The form is divided into several sections: 1. 'How Amazon IVS Real-Time works' with a right-pointing arrow. 2. 'Setup' section containing a 'Stage name – optional' label and a text input field with 'stage-1'. Below the input field, it says 'Maximum length: 128 characters. May include numbers, letters, underscores (_) and hyphens (-)'. 3. 'Record individual participants' section with an 'Info' link. It includes 'Auto-record to S3' text and a note: 'Individual recordings will automatically be created in the attached S3 bucket for each publisher.' Below this is a radio button labeled 'Enable automatic recording'. 4. 'Tags' section with an 'Info' link. It includes a definition: 'A tag is a label that you assign to an AWS resource. Each tag consists of a key and an optional value. You can use tags to search and filter your resources or track your AWS costs.' At the bottom right, there are two buttons: 'Cancel' and 'Create stage'.

3. Saisissez éventuellement un Nom d'étape. Sélectionnez Créer une étape pour créer l'étape. La page de détails de l'étape s'affiche pour la nouvelle étape.
4. Sélectionnez Créer un jeton de participant.
5. Dans la boîte de dialogue Créer un jeton de participant, saisissez un ID d'utilisateur et sélectionnez Créer un jeton de participant. Le jeton apparaît en haut du tableau intitulé Jetons des participants. Cliquez sur l'icône « Copier le jeton » (à gauche du jeton du participant) pour copier le jeton.

Diffusion d'une scène : montage côté serveur ou côté client

Lorsque les développeurs souhaitent diffuser une scène sur une chaîne IVS, deux choix s'offrent à eux :

- Avec le montage côté client, un hôte se connecte à une scène, télécharge des vidéos d'autres hôtes, les combine en un seul flux et diffuse le flux mixte sur une chaîne IVS. Cette approche permet une grande flexibilité de mise en page : le développeur de l'application peut contrôler l'apparence du montage à l'aide de l'API de mixage. Cependant, le montage côté client nécessite davantage de ressources du processeur client pour créer le montage ainsi que plus de bande passante pour le diffuser. De plus, si l'hôte qui diffuse la scène rencontre des problèmes de réseau, ceux-ci peuvent avoir un impact sur le flux en direct pour les spectateurs.

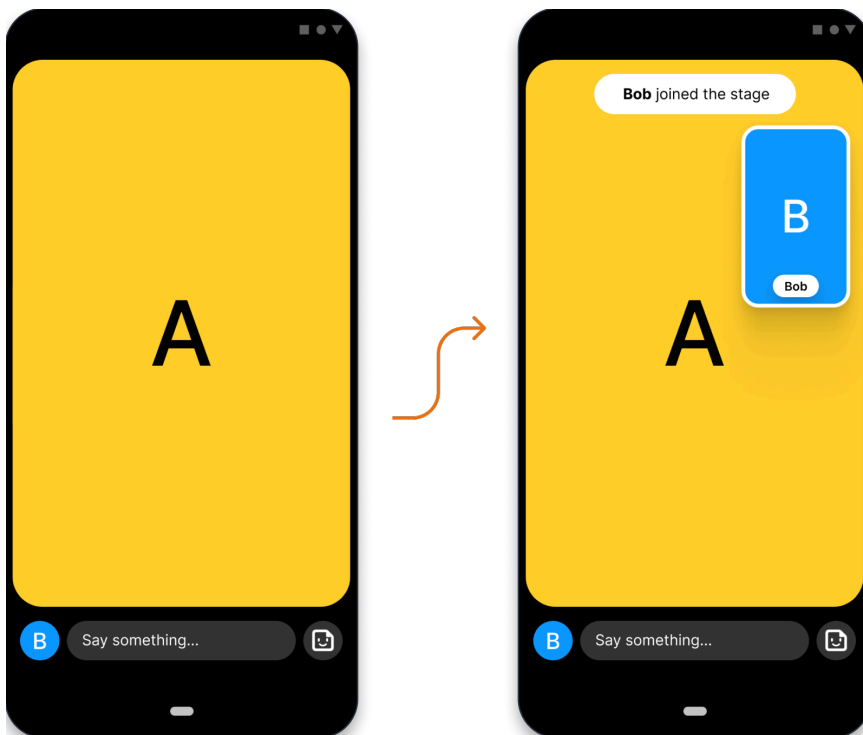
Le montage côté client est le choix préféré lorsque les utilisateurs ont besoin d'une vue hautement personnalisée du contenu diffusé, par exemple en incorporant des superpositions et en personnalisant des éléments qui ne sont pas compatibles avec le montage côté serveur.

- Avec le montage côté serveur, les clients déchargent le montage et la diffusion d'une scène IVS vers un service cloud. Le montage côté serveur et la diffusion RTMP vers un canal sont invoqués via les opérations du plan de contrôle IVS situées dans la région d'origine de la scène. Le montage côté serveur offre de nombreux avantages, ce qui en fait un choix intéressant pour les utilisateurs recherchant une diffusion en direct efficace et fiable.
 - Réduction de la charge client : grâce au montage côté serveur, la charge de la combinaison des sources audio et vidéo est transférée des appareils clients individuels au serveur lui-même. Le montage côté serveur évite aux appareils clients d'utiliser leur processeur et leurs ressources réseau pour composer la vue et la transmettre à IVS.
 - Résilience : en centralisant le processus de montage sur le serveur, la diffusion devient plus robuste. Même si l'appareil d'un diffuseur de publication est confronté à des limitations techniques ou à des fluctuations du réseau, le serveur peut s'adapter et fournir un flux plus fluide à l'ensemble du public.
 - Efficacité de la bande passante : puisque le serveur gère le montage, les diffuseurs de publication de scènes n'ont pas à dépenser de bande passante supplémentaire pour diffuser la vidéo sur un canal IVS.

Pour plus d'informations, consultez la section [Montage côté serveur](#) dans le Guide de l'utilisateur IVS Real-Time.

Démonstration d'hôtes multiples dans IVS

Scénario : Alice (A) diffuse sur sa chaîne Amazon IVS et souhaite inviter Bob (B) sur scène en qualité d'invité. (Dans une émission réelle, A et B seraient des images d'Alice et de Bob.)



1. Créer une étape

Voici une demande [CreateStage](#) utilisant l'API d'étape Amazon IVS :

```
POST /CreateStage HTTP/1.1
Content-type: application/json
{
  "name": "string",
  "participantTokenConfigurations": [
    {
      "userId": "9529828585",
      "attributes": {"displayName": "Alice"}
    },
    {
      "userId": "4875935192",
      "attributes": {"displayName": "Bob"}
    }
  ]
}
```

```
}
```

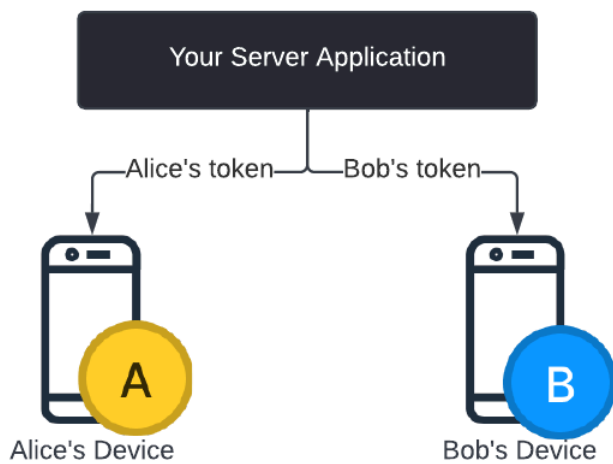
Vous pouvez préalablement créer des jetons de participant lorsque vous créez une étape, comme c'est le cas ici. Vous pouvez également créer des jetons pour une étape existante en appelant [CreateParticipantToken](#). Pour chaque participant, vous pouvez transmettre un `userId` personnalisé et un ensemble de attributs. (Important : les champs de demande `attributes` et `userId` sont exposés à tous les participants à l'étape. Ils ne doivent pas être utilisés pour des informations d'identification personnelle, confidentielles ou sensibles.)

Voici la réponse du réseau à la demande ci-dessus :

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json
{
  "stage": {
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:stage/abcdABCDefgh",
    "name": "alice-stage"
  },
  "participantTokens": [
    {
      "participantId": "e94e506e-f7...",
      "token": "eyJhbGciOiJ...",
      "userId": "9529828585",
      "attributes": {"displayName" : "Alice"},
      "expirationTime": number
    },
    {
      "participantId": "b5c6a79a-6e...",
      "token": "eyJhbGciOiJ...",
      "userId": "4875935192",
      "attributes": {"displayName" : "Bob"},
      "expirationTime": number
    }
  ]
}
```

2. Distribuer des jetons de participants

Le client dispose désormais d'un jeton pour Alice (A) et Bob (B). Par défaut, les jetons sont valides pendant une heure. Vous pouvez éventuellement transmettre une `duration` personnalisée lorsque vous créez l'étape. Les jetons peuvent être utilisés pour rejoindre une étape.

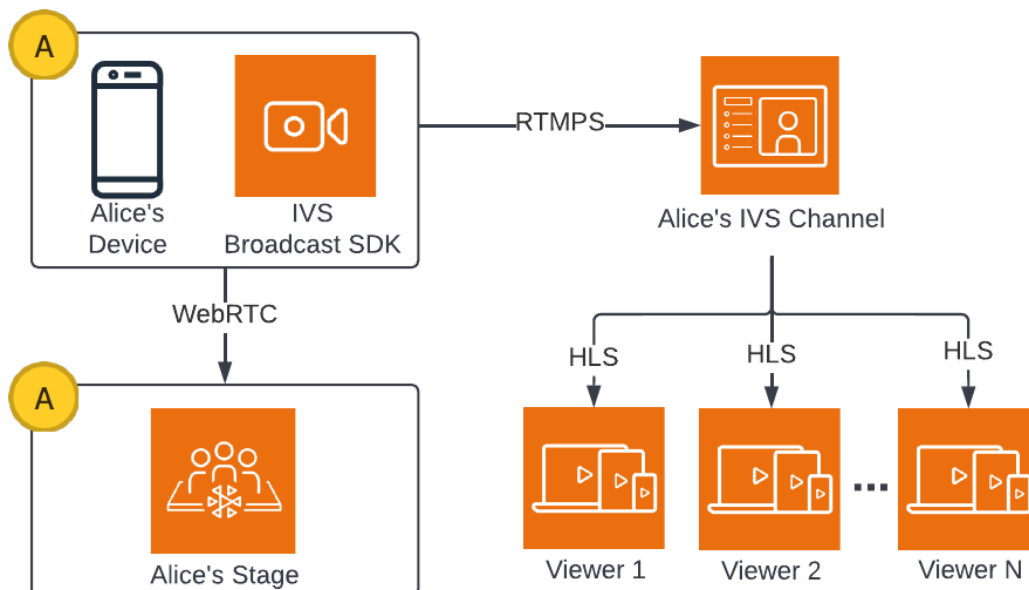


Vous aurez besoin d'un moyen de distribuer des jetons depuis votre serveur à chaque client (par exemple, via un canal WebSocket). Nous ne proposons pas cette fonctionnalité.

3. Rejoindre l'étape

Les participants peuvent rejoindre l'étape via le kit SDK de diffusion Amazon IVS sur Android ou iOS. Vous pouvez configurer la qualité vidéo de chaque participant. Ici, nous montrons Alice qui rejoint l'étape en premier.

Voici un aperçu de l'architecture :



Et voici un exemple de code Android pour rejoindre l'étape. L'extrait de code ci-dessous s'exécuterait sur l'appareil d'Alice. Dans l'appel `join()`, Alice rejoint l'étape. La figure ci-dessus montre le résultat

de l'exécution de ce code : Alice a rejoint l'étape et publie sur celle-ci (en plus de diffuser sur sa chaîne, ce qu'elle a commencé à faire à l'étape 1).

```
// Create streams with the front camera and first microphone.
var deviceDiscovery = DeviceDiscovery(context)
var devices : List<Device> = deviceDiscovery.listLocalDevices()
var publishStreams = ArrayList<LocalStageStream>()

// Configure video quality if desired
var videoConfiguration = StageVideoConfiguration()

// Create front camera stream
var frontCamera = devices.find { it.descriptor.type ==
    Device.Descriptor.DeviceType.Camera && it.descriptor.position ==
    Device.Descriptor.Position.FRONT }
var cameraStream = ImageLocalStageStream(frontCamera, videoConfiguration)
publishStreams.add(cameraStream)

// Create first microphone stream
var microphone = devices.find { it.descriptor.type ==
    Device.Descriptor.DeviceType.Microphone }
var microphoneStream = AudioLocalStageStream(microphone)
publishStreams.add(microphoneStream)

// A basic Stage.Strategy implementation that indicates the user always wants to
// publish and subscribe to other participants.
// Provides the front camera and first microphone as publish streams.

override fun shouldPublishFromParticipant(stage: Stage, participantInfo:
    ParticipantInfo) : Boolean {
    return true
}

override fun shouldSubscribeToParticipant(stage: Stage, participantInfo:
    ParticipantInfo) : Stage.SubscribeType {
    return Stage.SubscribeType.AUDIO_VIDEO
}

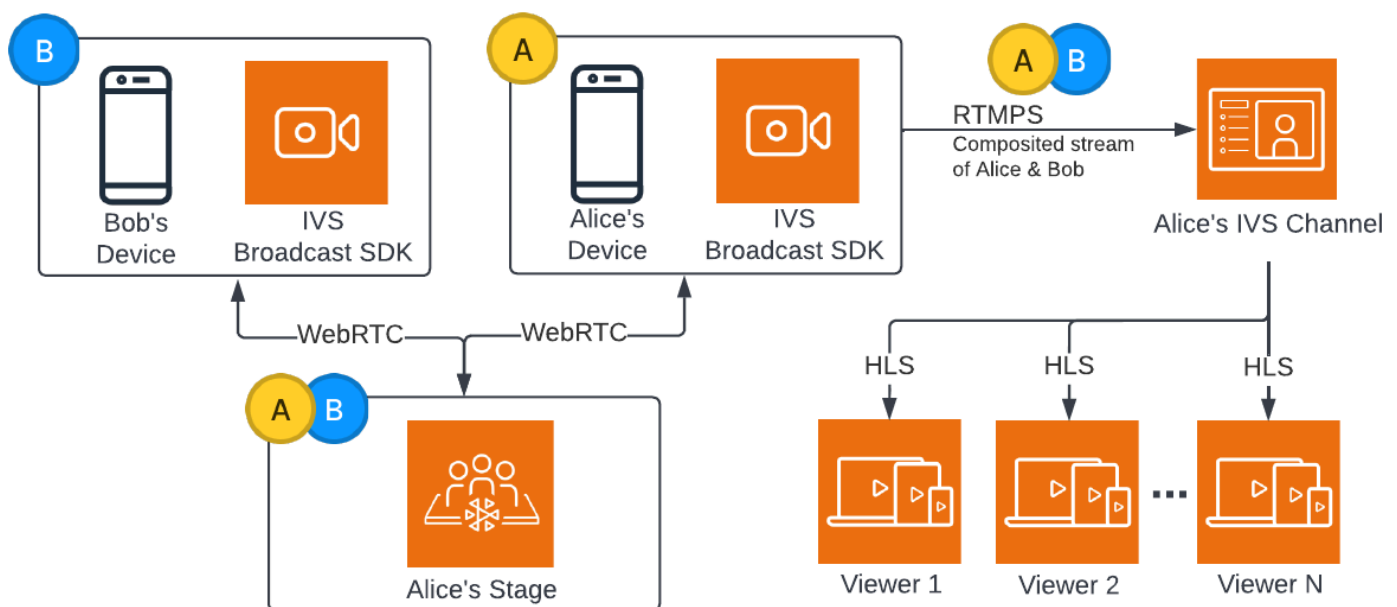
override fun stageStreamsToPublishForParticipant(stage: Stage, participantInfo:
    ParticipantInfo): List<LocalStageStream> {
    return publishStreams
}
```

```
// Create Stage using the strategy and join
var stage = Stage(context, token, strategy)

try {
    stage.join()
} catch (exception: BroadcastException) {
    // handle join exception
}
```

4. Diffuser l'étape

Montage côté client



Voici un exemple de code Android pour diffuser l'étape :

```
var broadcastSession = BroadcastSession(context, broadcastListener, configuration,
    null)

// StageRenderer interface method to be notified when remote streams are available
override fun onStreamsAdded(stage: Stage, participantInfo: ParticipantInfo, streams:
    List<StageStream>) {

    var id = participantInfo.participantId

    // Create mixer slot for remote participant
    var slot = BroadcastConfiguration.Mixer.Slot.with { s ->
```



```
s.name = id
// Set other properties as desired
...
s
}

broadcastSession.mixer.addSlot(slot)

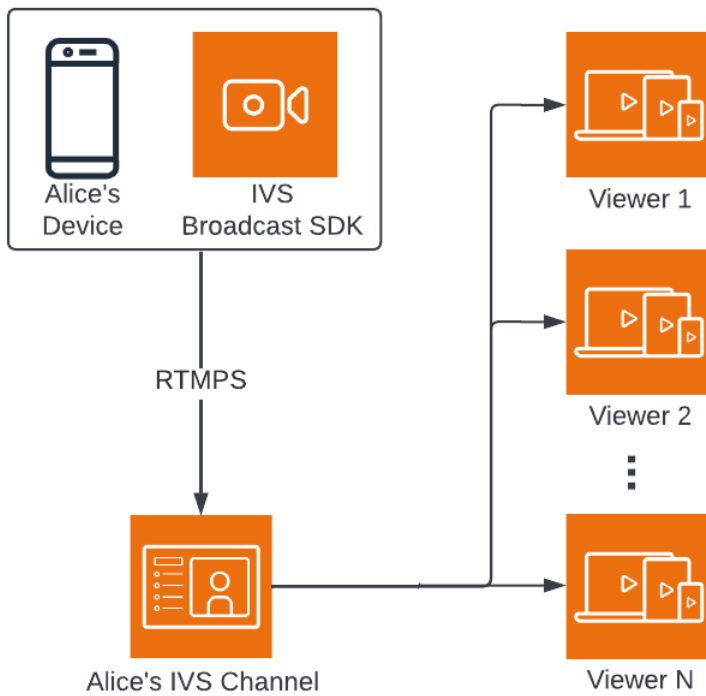
// Attach remote stream devices, bind to mixer slot
streams.forEach { stream ->
    broadcastSession.attachDevice(stream.getDevice())
    broadcastSession.mixer.bind(stream.getDevice(), id)
}

// Start broadcasting
try {
    broadcastSession.start(IVS_RTMP_URL, IVS_STREAM_KEY)
} catch (exception: BroadcastException) {
    // handle exception
}
```

Les kits SDK de diffusion Amazon IVS pour Android et iOS comportent des rappels déclenchés par le statut des participants (par exemple, `onStreamsAdded` et `onStreamsRemoved`), afin de simplifier la création d'une interface utilisateur dynamique. Ceci est illustré dans la première partie de l'exemple de code : lorsque la vidéo et l'audio de Bob sont disponibles, Alice est avertie via un rappel `onStreamsAdded`.

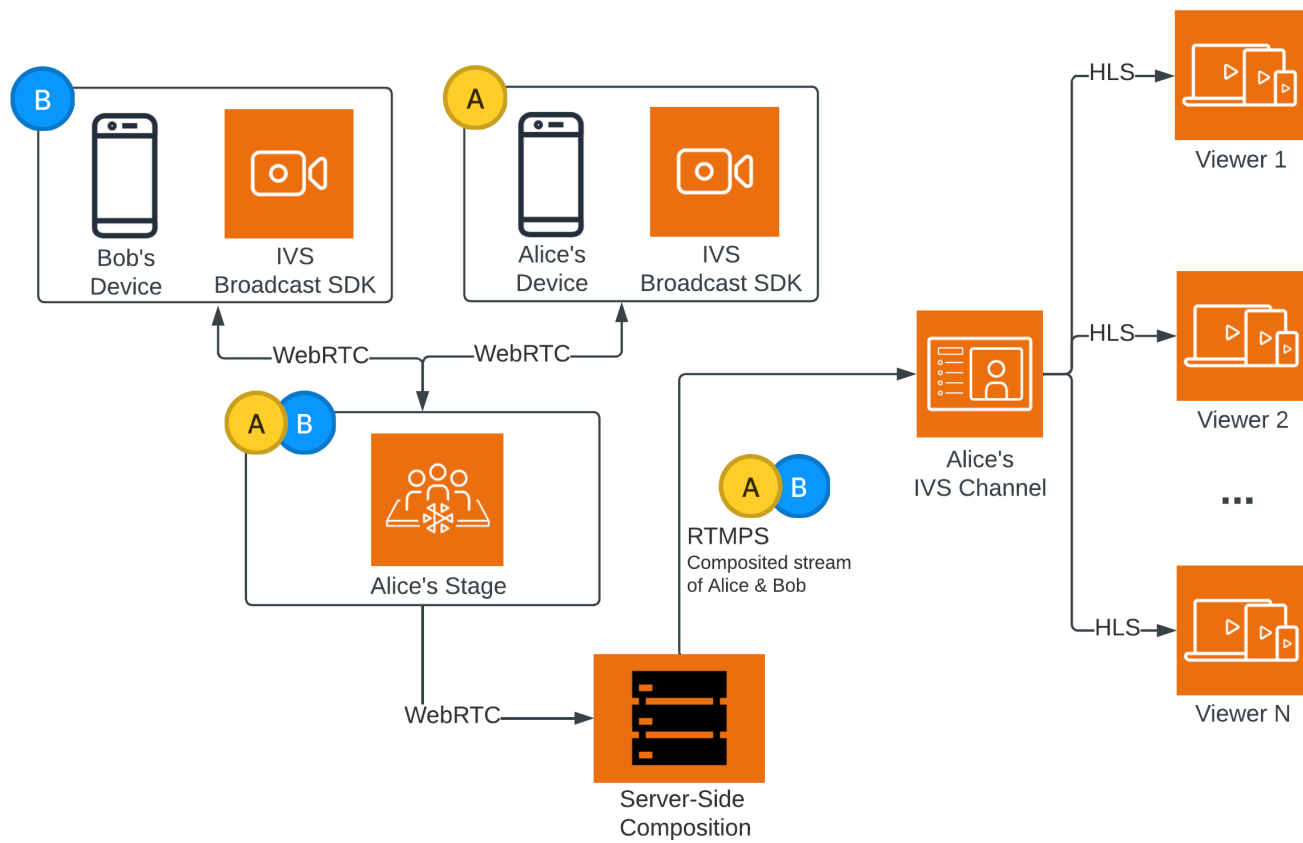
Alice peut ensuite ajouter la vidéo et le son de Bob au mixage, afin de les inclure dans la diffusion RTMP pour le public élargi de sa chaîne. Ceci est illustré dans le reste de l'exemple de code.

Alice diffuse désormais à plusieurs spectateurs, via le kit SDK de diffusion Amazon IVS pour Android. Voici à quoi cela ressemble du point de vue architectural :



Montage côté serveur

À titre de comparaison, voici comment fonctionne le [montage côté serveur](#). (Pour plus de détails, consultez la section [Montage côté serveur](#) dans le Guide de l'utilisateur IVS Real-Time.)



Surveillance de la diffusion à faible latence d'Amazon IVS

Vous pouvez contrôler les ressources Amazon Interactive Video Service (IVS) à l'aide d'Amazon CloudWatch. CloudWatch collecte et traite les données brutes d'Amazon IVS en métriques lisibles et disponibles pratiquement en temps réel. Ces statistiques sont conservées pendant 15 mois ; par conséquent, vous pouvez acquérir un point de vue historique sur la façon dont votre service ou application Web s'exécute. Vous pouvez définir des alarmes pour certains seuils et envoyer des notifications ou prendre des actions spécifiques lorsque ces seuils sont atteints. Pour plus d'informations, consultez le [Guide de l'utilisateur CloudWatch](#).

L'horodatage d'une métrique représente le début de la période au cours de laquelle les données de métriques sont cumulées. Par exemple, supposons que vous obtenez une somme de métriques `LiveDeliveredTime` par minute de 300 secondes à 01:02:00. Cela voudrait dire que 5 minutes de vidéo ont été diffusées aux utilisateurs au cours de la période d'une minute allant de 01:02:00 à 01:02:59.

Pour les métriques désignées comme haute résolution, le premier point de données apparaît plusieurs secondes après le démarrage de la diffusion. Nous vous recommandons de spécifier une période de 5 secondes lorsque vous envoyez une demande de métrique. (Voir la section [Résolution](#) du guide de l'utilisateur d'Amazon CloudWatch) Les données des autres métriques sont émises dans un délai d'une minute suivant l'horodatage auquel elles se réfèrent.

Les métriques haute résolution sont cumulées au fil du temps. La résolution diminue à mesure que les métriques vieillissent. Voici le schéma :

- Les métriques d'une seconde sont disponibles pendant 3 heures.
- Les métriques de 60 secondes sont disponibles pendant 15 jours.
- Les métriques de 5 minutes sont disponibles pendant 63 jours.
- Les métriques d'une heure sont disponibles pendant 455 jours (15 mois).

Pour obtenir des informations à jour sur la conservation des données, recherchez « période de conservation » dans les [FAQ Amazon CloudWatch](#).

Conditions préalables

- Il vous faut un compte AWS qui dispose d'autorisations IAM suffisantes pour pouvoir établir une interface avec les API Stream Health et les métriques CloudWatch. Pour connaître les étapes spécifiques, consultez la section [Mise en route avec le streaming à faible latence IVS](#).
- Vous devez créer un canal et démarrer un flux de streaming. Vous trouverez les informations associées dans le [guide de l'utilisateur du streaming à faible latence IVS](#) :
 - Pour savoir comment créer un canal, consultez la section [Créer un canal](#) dans le document Mise en route avec le streaming à faible latence IVS.
 - Pour savoir comment démarrer un flux de streaming, consultez la section [Configurer le logiciel de streaming](#), également dans le document Mise en route avec le streaming à faible latence IVS.
 - Pour plus de détails sur la configuration de l'encodeur, reportez-vous à la section [Configuration du streaming Amazon IVS](#).

Accès aux données des sessions de streaming

L'opération `listStreamSessions` vous permet d'accéder à la liste des flux de diffusion émis par un canal au cours des 60 derniers jours. Celle-ci peut inclure une session de diffusion en direct (indiquée par un champ `endTime` vide).

Vous pouvez obtenir les données de session associées à un flux spécifique via l'opération `getStreamSession`. Si vous ne spécifiez rien pour le paramètre `streamId`, l'opération renvoie la dernière session. En outre, vous pouvez appeler périodiquement l'opération pour obtenir les derniers événements de votre flux de diffusion (dans la limite des 500 derniers événements).

Instructions de la console

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#).

(Vous pouvez également accéder à la console Amazon IVS via la [console de gestion AWS](#).)

2. Dans le volet de navigation, choisissez Channels (Canaux). (Si le volet de navigation est réduit, ouvrez-le d'abord en choisissant l'icône en forme de hamburger.)
3. Choisissez un canal pour accéder à sa page de détails.
4. Faites défiler la page jusqu'à la section Stream sessions (Sessions de streaming).
5. Sélectionnez l'ID de flux de la session à laquelle vous souhaitez accéder pour afficher les détails de sa session, y compris les graphiques des métriques haute résolution Amazon CloudWatch.

Sinon, si un ou plusieurs canaux sont déjà en direct :

1. [Ouvrez la console Amazon IVS](#).
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Canaux en direct. (Si le volet de navigation est réduit, ouvrez-le d'abord en choisissant l'icône en forme de hamburger.)
3. Sélectionnez un canal en direct dans la liste pour accéder aux détails de sa session dans une vue fractionnée.

Instructions du SDK AWS

L'accès aux données des sessions de flux de streaming via le SDK AWS est une option avancée. Vous devez d'abord télécharger et configurer le SDK sur votre application. Vous trouverez ci-dessous les instructions concernant le SDK AWS utilisant JavaScript.

Prérequis : pour pouvoir utiliser l'exemple de code ci-dessous, vous devez charger le SDK AWS JavaScript dans votre application. Pour plus d'informations, consultez la section [Mise en route avec le kit SDK AWS pour JavaScript](#).

```
// This first call lists up to 50 stream sessions for a given channel.
const AWS = require("aws-sdk");
const REGION = 'us-west-2';
let channelArn = USE_YOUR_CHANNEL_ARN_HERE;

AWS.config.getCredentials(function(err) {
  if (err) console.log(err.stack);
  // credentials not loaded
  else {
    console.log("Access key:", AWS.config.credentials.accessKeyId);
  }
});

AWS.config.update({region: REGION});
var ivs = new AWS.IVS();

// List Stream Sessions
async function listSessions(arn) {
  const result = await ivs.listStreamSessions({"channelArn": arn}).promise();
  console.log(result.streamSessions);
}
listSessions(channelArn);
```

```
// Get Stream Session
async function getSession(arn, id) {
  const result = await ivs.getSession({"channelArn": arn, "streamId":
id}).promise();
  console.log(result);

  // This function polls every 3 seconds and prints the latest IVS stream events.
  setInterval(function(){
    console.log(result.streamSession.truncatedEvents);
  }, 3000);
}
getSession(channelArn);
```

Instructions de la CLI

L'accès aux données des sessions de flux de streaming via l'AWS CLI est une option avancée. Vous devez d'abord télécharger et configurer le SDK sur votre application. Pour plus de détails, consultez le [Guide de l'utilisateur de l'Interface de ligne de commande AWS](#).

1. Affichage des listes de sessions de flux de streaming :

```
aws ivs list-stream-sessions --channel-arn <arn>
```

2. Vous pouvez obtenir les données de session d'un flux de streaming spécifique à l'aide de son streamId:

```
aws ivs get-stream-session --channel-arn <arn> --stream-id <streamId>
```

Voici un exemple de réponse à l'appel `get-stream-session` :

```
{
  "streamSession": {
    "startTime": "2021-10-22T00:03:57+00:00",
    "streamId": "st-1FQzeLONMT9XTKI43leLSol",
    "truncatedEvents": [
      {
        "eventTime": "2021-10-22T00:09:30+00:00",
        "name": "Session Ended",
        "type": "IVS Stream State Change"
      },
      {
```

```

        "eventTime": "2021-10-22T00:09:30+00:00",
        "name": "Stream End",
        "type": "IVS Stream State Change"
    },
    {
        "eventTime": "2021-10-22T00:03:57+00:00",
        "name": "Stream Start",
        "type": "IVS Stream State Change"
    },
    {
        "eventTime": "2021-10-22T00:03:50+00:00",
        "name": "Session Created",
        "type": "IVS Stream State Change"
    }
],
"endTime": "2021-10-22T00:09:31+00:00",
"ingestConfiguration": {
    "audio": {
        "channels": 2,
        "codec": "mp4a.40.2",
        "sampleRate": 48000,
        "targetBitrate": 160000
    },
    "video": {
        "avcLevel": "4.0",
        "avcProfile": "Baseline",
        "codec": "avc1.42C028",
        "encoder": "obs-output module (libobs version 27.0.1)",
        "targetBitrate": 3500000,
        "targetFramerate": 30,
        "videoHeight": 1080,
        "videoWidth": 1920
    }
},
"channel": {
    "name": "",
    "ingestEndpoint": "3f234d592b38.global-contribute.live-video.net",
    "authorized": false,
    "latencyMode": "LOW",
    "recordingConfigurationArn": "",
    "type": "STANDARD",
    "playbackUrl": "https://3f234d592b38.us-west-2.playback.live-video.net/api/video/v1/us-west-2.991729659840.channel.dY7LsluQX1gV.m3u8",
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:991729659840:channel/dY7LsluQX1gV"
}

```



```
}  
  }  
}
```

Filtrage des flux de streaming selon leur état

Pour trouver facilement les flux de streaming qui rencontrent des problèmes, vous pouvez utiliser `ListStreams` pour filtrer les flux en direct selon leur « état ».

Instructions de la console

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#).

(Vous pouvez également accéder à la console Amazon IVS via la [console de gestion AWS](#).)

2. Dans la console de navigation, choisissez Live channels (Canaux en direct). (Si le volet de navigation est réduit, ouvrez-le d'abord en choisissant l'icône en forme de hamburger.)
3. Sélectionnez le champ de recherche pour accéder au filtrage par état.
4. Dans la liste déroulante, sélectionnez l'option de filtrage Health = STARVING

Une fois les flux de diffusion filtrés, vous pouvez accéder à la page de détails d'un canal, puis sélectionner la session de diffusion en direct pour accéder aux détails de la configuration d'entrée et aux événements de diffusion.

Instructions de la CLI

L'utilisation de l'AWS CLI est une option avancée qui nécessite le téléchargement et la configuration de la CLI sur votre machine. Pour plus de détails, consultez le [Guide de l'utilisateur de l'Interface de ligne de commande AWS](#).

Pour filtrer les flux de streaming selon leur état (par ex.,) :. STARVING):

```
aws ivs list-streams --filter-by health=STARVING
```

Dimension d'état CloudWatch pour ConcurrentStreams

Vous pouvez filtrer les `ConcurrentStreams` en fonction d'un Health spécifique. Consultez [Métriques CloudWatch : streaming à faible latence IVS](#).

Accès aux métriques CloudWatch

Amazon CloudWatch collecte et transforme les données brutes d'Amazon IVS en métriques lisibles et disponibles pratiquement en temps réel. Ces statistiques sont conservées pendant 15 mois ; par conséquent, vous pouvez acquérir un point de vue historique sur la façon dont votre service ou application Web s'exécute. Vous pouvez définir des alarmes pour certains seuils et envoyer des notifications ou prendre des actions spécifiques lorsque ces seuils sont atteints. Pour plus d'informations, consultez le [Guide de l'utilisateur CloudWatch](#).

Notez que les mesures CloudWatch sont cumulées au fil du temps. La résolution diminue à mesure que les métriques vieillissent. Voici le schéma :

- Les métriques d'une seconde sont disponibles pendant 3 heures.
- Les métriques de 60 secondes sont disponibles pendant 15 jours.
- Les métriques de 5 minutes sont disponibles pendant 63 jours.
- Les métriques d'une heure sont disponibles pendant 455 jours (15 mois).

Lorsque vous appelez `getMetricData`, vous pouvez spécifier une période de 1, 5 (recommandé), 10, 30 ou n'importe quel multiple de 60 secondes pour les métriques haute résolution.

Instructions pour la console CloudWatch

1. Ouvrez la console CloudWatch à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Dans le panneau latéral de navigation, développez le menu déroulant Metrics (Métriques), puis sélectionnez All metrics (Toutes les métriques).
3. Sous l'onglet Parcourir, à l'aide de la liste déroulante sans étiquette à gauche, sélectionnez votre région « d'accueil » dans laquelle votre ou vos canaux ont été créés. Pour en savoir plus sur les régions, consultez [Solution mondiale, contrôle régional](#). Pour obtenir une liste des régions prises en charge, consultez la [page Amazon IVS](#) dans les Références générales AWS.
4. Au bas de l'onglet Parcourir, sélectionnez l'espace de noms IVS.
5. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - a. Dans la barre de recherche, entrez votre ID de ressource (partie de l'ARN, `arn::ivs:channel/<resource id>`).

Ensuite, sélectionnez IVS > Par canal.

- b. Si IVS apparaît comme un service sélectionnable sous AWS Namespaces (Espaces de noms AWS), sélectionnez-le. Il sera répertorié si vous utilisez Amazon IVS et qu'il envoie des métriques à Amazon CloudWatch. (Si IVS n'est pas répertorié, vous ne disposez pas de métriques Amazon IVS.)

Choisissez ensuite un groupe de dimensions comme vous le souhaitez ; les dimensions disponibles sont répertoriées dans les [Métriques CloudWatch](#) ci-dessous.

6. Choisissez des métriques pour ajouter au graphique. Les métriques disponibles sont répertoriées dans les [Métriques CloudWatch](#) ci-dessous.

Vous pouvez également accéder au graphique CloudWatch de votre session de flux de streaming à partir de la page de détails de ladite session, en sélectionnant le bouton View in CloudWatch (Afficher dans CloudWatch).

Instructions de la CLI

Vous pouvez également accéder aux métriques à l'aide de l'AWS CLI. Pour cela, vous devez d'abord télécharger et configurer la CLI sur votre machine. Pour plus de détails, consultez le [Guide de l'utilisateur de l'Interface de ligne de commande AWS](#).

Ensuite, pour accéder aux métriques de diffusion à faible latence d'Amazon IVS à l'aide de l'AWS CLI :

- À partir d'une invite de commande, exécutez :

```
aws cloudwatch list-metrics --namespace AWS/IVS
```

Pour de plus amples informations, consultez [Utilisation des métriques Amazon CloudWatch](#) dans le Guide de l'utilisateur Amazon CloudWatch.

Métriques CloudWatch : streaming à faible latence IVS

Amazon IVS fournit les métriques suivantes dans l'espace de noms AWS/IVS.

Métrique	Dimensions	Description
ConcurrentViews	—	Nombre de vues simultanées sur tous vos canaux en direct. Une vue est une session de visualisation unique qui est en train de télécharger ou de lire des fichiers multimédias activement. (Pour obtenir une définition plus détaillée, veuillez consulter le Glossaire IVS.) Si les canaux sont en direct mais qu'ils n'ont pas de vues, la valeur de cette métrique est 0. Si aucun canal n'est en direct, la métrique ne comporte aucun point de données. Unité : nombre Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum — Nombre moyen, plus grand nombre ou plus petit nombre (respectivement) de vues simultanées durant l'intervalle configuré.
ConcurrentViews	Channel	Filtre ConcurrentViews par ARN de canal. Si un canal est en direct, mais n'a pas de vues, la valeur de cette métrique est 0. Si un canal n'est pas en direct, la métrique ne comporte aucun point de données. Cette métrique fournit des données pour un canal, et non pour un flux. Pour afficher les vues simultanées d'une session de streaming particulière sur un canal donné, évaluez la métrique ConcurrentViews pour ce canal entre les heures de début et de fin de la séance de streaming. Unité : nombre

Métrique	Dimensions	Description
		Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum — Nombre moyen, plus grand nombre ou plus petit nombre (respectivement) de vues simultanées durant l'intervalle configuré.
ConcurrentStreams	—	Nombre de vos canaux qui diffusent en direct. Si aucun canal n'est en direct, cette métrique ne comporte aucun point de données. Unité : nombre Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum, c'est-à-dire le nombre moyen, le plus grand nombre ou le plus petit nombre (respectivement) de flux simultanés durant l'intervalle configuré.
ConcurrentStreams	Health	Filtres ConcurrentStreams en fonction de l'état du canal. Si aucun canal n'est en direct, cette métrique ne comporte aucun point de données. Unité : nombre Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum, c'est-à-dire le nombre moyen, le plus grand nombre ou le plus petit nombre (respectivement) de flux simultanés pour un Health spécifique durant l'intervalle configuré.

Métrique	Dimensions	Description
IngestAudioBitrate	Channel	(Métriques haute résolution) Quantité de données audio qu'Amazon IVS reçoit lorsque vous diffusez en streaming. Plus le débit binaire est élevé, plus la consommation de votre bande passante Internet disponible est importante. Unité : bits/seconde Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Débit moyen, maximum et minimum (respectivement) d'ingestion des données audio au cours de l'intervalle configuré
IngestAudioBitrate	Channel, Track	(Métriques haute résolution) Quantité de données audio qu'Amazon IVS reçoit lorsque vous diffusez en streaming. Plus le débit binaire est élevé, plus la consommation de votre bande passante Internet disponible est importante. Unité : bits/seconde Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Débit moyen, maximum et minimum (respectivement) d'ingestion des données audio au cours de l'intervalle configuré

Métrique	Dimensions	Description
IngestBitrate	—	(Métrique haute résolution) : la quantité de vidéo, d'audio et de métadonnées (additionnée sur toutes les pistes) qu'Amazon IVS reçoit lorsque vous diffusez. Plus le débit binaire est élevé, plus la consommation de votre bande passante Internet disponible est importante. Unité : bits/seconde Moyenne, maximum, minimum : débit moyen, maximum et minimum (respectivement) de débits binaires d'ingestion des données au cours de l'intervalle configuré
IngestBitrate	Channel	(Métrique haute résolution) : la quantité de vidéo, d'audio et de métadonnées (additionnée sur toutes les pistes) qu'Amazon IVS reçoit lorsque vous diffusez. Plus le débit binaire est élevé, plus la consommation de votre bande passante Internet disponible est importante. Unité : bits/seconde Statistiques valides : moyenne, maximum, minimum – Débit moyen, maximum et minimum (respectivement) de débits binaires d'ingestion des données au cours de l'intervalle configuré

Métrique	Dimensions	Description
IngestFramerate	—	(Métrique haute résolution) : fréquence de réception par Amazon IVS des images vidéo lorsque vous diffusez en streaming. Unité : nombre/seconde Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Débit moyen, maximum et minimum (respectivement) d'ingestion des images au cours de l'intervalle configuré
IngestFramerate	Channel	(Métrique haute résolution) : fréquence de réception par Amazon IVS des images vidéo lorsque vous diffusez en streaming. Unité : nombre/seconde Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Débit moyen, maximum et minimum (respectivement) d'ingestion des images au cours de l'intervalle configuré
IngestFramerate	Channel, Track	(Métrique haute résolution) : fréquence de réception par Amazon IVS des images vidéo lorsque vous diffusez en streaming. Unité : nombre/seconde Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Débit moyen, maximum et minimum (respectivement) d'ingestion des images au cours de l'intervalle configuré

Métrique	Dimensions	Description
IngestVideoBitrate	Channel	(Métrique haute résolution) Quantité de données vidéo qu'Amazon IVS reçoit lorsque vous diffusez en streaming. Plus le débit binaire est élevé, plus la consommation de votre bande passante Internet disponible est importante. Plus le débit binaire plus élevé, plus la qualité vidéo peut s'en trouver améliorée, mais seulement jusqu'à un certain point. Unité : bits/seconde Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Débit moyen, maximum et minimum (respectivement) d'ingestion des données vidéo au cours de l'intervalle configuré
IngestVideoBitrate	Channel, Track	(Métrique haute résolution) Quantité de données vidéo qu'Amazon IVS reçoit lorsque vous diffusez en streaming. Plus le débit binaire est élevé, plus la consommation de votre bande passante Internet disponible est importante. Plus le débit binaire plus élevé, plus la qualité vidéo peut s'en trouver améliorée, mais seulement jusqu'à un certain point. Unité : bits/seconde Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Débit moyen, maximum et minimum (respectivement) d'ingestion des données vidéo au cours de l'intervalle configuré

Métrique	Dimensions	Description
KeyframeInterval	Channel	(Métrique haute résolution) Point dans le flux vidéo correspondant à l'envoi de l'image entière au lieu des différences par rapport à l'image précédente. Unité : secondes Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Nombre moyen, maximal et minimal (respectivement) d'intervalles d'images clés au cours de l'intervalle configuré
KeyframeInterval	Channel, Track	(Métrique haute résolution) Point dans le flux vidéo correspondant à l'envoi de l'image entière au lieu des différences par rapport à l'image précédente. Unité : secondes Statistiques valides : Moyenne, Maximum, Minimum – Nombre moyen, maximal et minimal (respectivement) d'intervalles d'images clés au cours de l'intervalle configuré
LiveDeliveredTime	—	Durée totale en temps réel de la vidéo diffusée à tous les utilisateurs. Unité : secondes Statistique valide : somme
LiveDeliveredTime	Channel	Filtre LiveDeliveredTime par canal. Les valeurs des canaux sont l'resource-id du canal, qui est la dernière partie d'un ARN. Unité : secondes Statistique valide : somme

Métrique	Dimensions	Description
LiveDeliveredTime	Channel, ViewerCountryCode	Filtre LiveDeliveredTime par canal et code pays de l'utilisateur. Les valeurs des canaux sont l'resource-id du canal, qui est la dernière partie d'un ARN. Les valeurs de pays sont des codes pays ISO 3166-1 à deux caractères. Cela vous permet de répondre à la question : d'où mes utilisateurs regardent-ils ? Si le pays de l'utilisateur ne peut pas être déterminé, il est affiché comme UNKNOWN. Unité : secondes Statistique valide : somme
LiveInputTime	—	Durée en temps réel du flux vidéo. Unité : secondes Statistique valide : somme
LiveInputTime	Channel	Filtre LiveInputTime par canal. Les valeurs des canaux sont l'resource-id du canal, qui est la dernière partie d'un ARN. Unité : secondes Statistique valide : somme
RecordedTime	—	Durée en temps réel de la vidéo enregistrée. Unité : secondes Statistique valide : somme

Métrique	Dimensions	Description
RecordedTime	Channel	Filtre RecordedTime par canal. Les valeurs des canaux sont l'<code>resource-id</code> du canal, qui est la dernière partie d'un ARN. Unité : secondes Statistique valide : somme

Kit SDK de diffusion IVS | Diffusion à faible latence

Le SDK de diffusion par streaming à faible latence Amazon Interactive Video Services (IVS) est destiné aux développeurs qui créent des applications avec Amazon IVS. Ce kit SDK est conçu pour tirer parti de l'architecture Amazon IVS et nous y apporterons continuellement des améliorations et de nouvelles fonctionnalités, en plus d'Amazon IVS. En tant que kit SDK de diffusion natif, il est conçu pour minimiser l'impact sur les performances de votre application et sur les périphériques avec lesquels vos utilisateurs accèdent à votre application.

Votre application peut tirer parti des fonctionnalités clés du kit SDK de diffusion Amazon IVS :

- **Streaming haute qualité** : le kit SDK de diffusion prend en charge le streaming haute qualité. Capturez des vidéos avec votre caméra et encodez-les jusqu'à 1080p pour une expérience de visionnage de haute qualité.
- **Ajustements automatiques du débit binaire** : les utilisateurs de smartphones sont mobiles, de sorte que les conditions de leur réseau peuvent changer tout au long de la diffusion. Le kit SDK de diffusion Amazon IVS ajuste automatiquement le débit binaire de la vidéo pour s'adapter aux conditions changeantes du réseau.
- **Support des formats portrait et paysage** : quelle que soit la façon dont vos utilisateurs tiennent leurs appareils, l'image apparaît dans le bon sens et à la bonne échelle. Le kit SDK de diffusion prend en charge les tailles de canevas portrait et paysage. Il gère automatiquement les proportions lorsque les utilisateurs font pivoter leur appareil et quittent l'orientation configurée.
- **Streaming sécurisé** : les diffusions de vos utilisateurs sont chiffrées à l'aide de TLS ; ils peuvent donc sécuriser leurs flux.
- **Périphériques audio externes** : le kit SDK de diffusion Amazon IVS prend en charge les microphones externes à prise audio, USB et Bluetooth SCO.

Exigences de la plateforme

Plateformes natives

Plateforme	Versions prises en charge
Android	6.0 et versions ultérieures
iOS	14+

Plateforme	Versions prises en charge
	Si la diffusion est essentielle à votre application, spécifiez Metal comme exigence pour télécharger votre appli à partir de l'Apple App Store à l'aide de UIRequiredDeviceCapabilities .

IVS prend en charge au moins 4 versions majeures d'iOS et 6 versions majeures d'Android. Notre prise en charge des versions actuelles peut s'étendre au-delà de ces minimums. Si une version majeure n'est plus prise en charge, les clients seront informés par des notes de mise à jour du SDK au moins 3 mois à l'avance.

Navigateurs de bureau

Navigateur	Plateformes prises en charge	Versions prises en charge
Chrome	Windows, macOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)
Firefox	Windows, macOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)
Edge	(Windows 8.1 et versions ultérieures)	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente) Exclut Edge Legacy
Safari	macOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)

Navigateurs mobiles

Navigateur	Versions prises en charge
Chrome pour iOS, Safari pour iOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)

Navigateur	Versions prises en charge
Chrome pour iPadOS, Safari pour iPadOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)
Chrome pour Android	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)

Webview

Le SDK de diffusion Web ne prend pas en charge les Webview ou les environnements similaires au Web (téléviseurs, consoles, etc.). Pour les implémentations mobiles, consultez le guide du SDK de diffusion par streaming à faible latence pour [Android](#) et pour [iOS](#).

Accès requis à l'appareil

Le kit SDK de diffusion nécessite l'accès aux caméras et microphones de l'appareil, à la fois ceux intégrés à l'appareil et ceux connectés via Bluetooth, USB ou prise audio.

Support

Si vous rencontrez une erreur de diffusion ou un autre problème avec votre flux, déterminez l'identifiant de session de lecture unique via l'API de diffusion.

Pour ce kit SDK de diffusion Amazon IVS :	Utilisez :
Android	fonction <code>getSessionId</code> sur <code>BroadcastSession</code>
iOS	<code>sessionId</code> en tant que propriété de <code>IVSBroadcastSession</code>
Web	<code>getSessionId</code> fonction

Partagez cet identifiant de session de diffusion avec l'équipe du support AWS. Il lui permettra d'obtenir des informations pour aider à résoudre votre problème.

Remarque : le kit SDK de diffusion est amélioré sans cesse. Consultez la rubrique [Notes de mise à jour Amazon IVS](#) pour connaître les versions disponibles et les problèmes résolus. Le cas échéant, avant de contacter le support technique, mettez à jour la version du kit SDK de diffusion et vérifiez si cela résout votre problème.

Gestion des versions

Les kits SDK de diffusion Amazon IVS utilisent la [gestion sémantique des versions](#).

Pour ce sujet, supposons que :

- la dernière version est la version 4.1.3 ;
- la dernière version de la version majeure précédente est la version 3.2.4 ;
- la dernière version de la version 1.x est la version 1.5.6.

De nouvelles fonctions rétrocompatibles sont ajoutées en tant que versions mineures de la dernière version. Dans ce cas, la prochaine série de nouvelles fonctions sera ajoutée dans la version 4.2.0.

Des corrections de bogues mineurs rétrocompatibles sont ajoutées en tant que versions de correctifs de la dernière version. Ici, la prochaine série de corrections de bogues mineurs sera ajoutée en tant que version 4.1.4.

Les corrections de bogues majeurs rétrocompatibles sont traitées différemment. Elles sont ajoutées à plusieurs versions :

- Version de correctifs de la dernière version. Ici, il s'agit de la version 4.1.4.
- Version de correctifs de la version mineure précédente. Ici, il s'agit de la version 3.2.5.
- Version de correctifs de la dernière version 1.x. Ici, il s'agit de la version 1.5.7.

Les principales corrections de bogues sont définies par l'équipe produit d'Amazon IVS. Des exemples typiques sont les mises à jour de sécurité critiques et d'autres correctifs nécessaires pour les clients.

Remarque : dans les exemples ci-dessus, les versions publiées s'incrémentent sans ignorer de numéros (par exemple, de 4.1.3 à 4.1.4). En réalité, un ou plusieurs numéros de correctifs peuvent rester internes et ne pas être publiés, de sorte que la version publiée peut s'incrémenter de 4.1.3 à 4.1.6, par exemple.

Kit SDK de diffusion IVS : guide pour Web | Diffusion à faible latence

Le SDK de diffusion Web par streaming à faible latence IVS fournit aux développeurs les outils nécessaires pour créer des expériences interactives en temps réel sur le Web.

Dernière version du kit SDK de diffusion Web : 1.36.0 ([Notes de mise à jour](#))

Documentation de référence : pour plus d'informations sur les méthodes les plus importantes disponibles dans le kit SDK de diffusion Web Amazon IVS, consultez la documentation de référence à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference>. Assurez-vous que la version la plus récente du kit SDK est sélectionnée.

Exemple de code : les exemples ci-dessous constituent un bon point de départ pour commencer à utiliser rapidement le kit SDK :

- [Diffusion unique vers un canal IVS \(HTML et JavaScript\)](#)
- [Diffusion unique avec partage d'écran vers un canal IVS \(React Source Code\)](#)

Exigences de plateforme : consultez le [kit SDK de diffusion Amazon IVS](#) pour obtenir la liste des plateformes prises en charge.

Mise en route avec le kit SDK de diffusion Web IVS | Diffusion à faible latence

Ce document vous présente les étapes à suivre pour commencer à utiliser le kit SDK de diffusion Web à faible latence d'Amazon IVS.

Installer la bibliothèque

Notez que l'IVSBroadcastClient exploite les [reflect-metadata](#) (métadonnées reflect), qui étendent l'objet Reflect global. Bien que cela ne devrait pas créer de conflit, dans certains rares cas, cela pourrait entraîner un comportement indésirable.

Utilisation d'une balise de script

Le kit SDK de diffusion Web est distribué sous forme de bibliothèque JavaScript et peut être consulté à l'adresse <https://web-broadcast.live-video.net/1.36.0/amazon-ivs-web-broadcast.js>.

Lorsqu'elle est chargée via une balise `<script>`, la bibliothèque expose une variable globale dans la portée de la fenêtre nommée `IVSBroadcastClient`.

Utilisation de npm

Pour installer le package npm :

```
npm install amazon-ivs-web-broadcast
```

Vous pouvez désormais accéder à l'objet `IVSBroadcastClient` et y intégrer d'autres modules et const, tels que `Errors`, `BASIC_LANDSCAPE` :

```
import IVSBroadcastClient, {  
  Errors,  
  BASIC_LANDSCAPE  
} from 'amazon-ivs-web-broadcast';
```

Exemples

Pour démarrer rapidement, consultez les exemples ci-dessous :

- [Diffusion unique vers un canal IVS \(HTML et JavaScript\)](#)
- [Diffusion unique avec partage d'écran vers un canal IVS](#) ([React Source Code](#))

Créer une instance de l'AmazonIVSBroadcastClient

Pour utiliser la bibliothèque, vous devez créer une instance du client. Vous pouvez le faire en appelant la méthode `create` sur `IVSBroadcastClient` avec le paramètre `streamConfig` (en spécifiant les contraintes de votre diffusion, telles que la résolution et la fréquence d'images). Vous pouvez spécifier le point de terminaison d'ingestion lors de la création du client ou le définir lorsque vous démarrez un flux.

Le point de terminaison d'ingestion peut être trouvé dans la console AWS ou être renvoyé par l'opération `CreateChannel` (par exemple, `UNIQUE_ID.global-contribute.live-video.net`).

```
const client = IVSBroadcastClient.create({  
  // Enter the desired stream configuration  
  streamConfig: IVSBroadcastClient.BASIC_LANDSCAPE,
```

```
// Enter the ingest endpoint from the AWS console or CreateChannel API
ingestEndpoint: 'UNIQUE_ID.global-contribute.live-video.net',
});
```

Il s'agit des configurations de flux couramment prises en charge. Les préréglages sont BASIC jusqu'à 480p et 1,5 Mbit/s, BASIC Full HD jusqu'à 1080p et 3,5 Mbit/s, et STANDARD (ou ADVANCED) jusqu'à 1080p et 8,5 Mbit/s. Vous pouvez personnaliser le débit, la fréquence d'images et la résolution si vous le souhaitez. Pour plus d'informations, consultez [BroadcastClientConfig](#).

```
IVSBroadcastClient.BASIC_LANDSCAPE;
IVSBroadcastClient.BASIC_FULL_HD_LANDSCAPE;
IVSBroadcastClient.STANDARD_LANDSCAPE;
IVSBroadcastClient.BASIC_PORTRAIT;
IVSBroadcastClient.BASIC_FULL_HD_PORTRAIT;
IVSBroadcastClient.STANDARD_PORTRAIT;
```

Vous pouvez les importer individuellement si vous utilisez le package npm.

Remarque : assurez-vous que votre configuration côté client correspond au type de canal dorsal. Par exemple, si le type de canal est STANDARD, `streamConfig` doit être défini sur l'une des valeurs `IVSBroadcastClient.STANDARD_*`. Si le type de canal est ADVANCED, vous devrez définir la configuration manuellement comme indiqué ci-dessous (ADVANCED_HD à titre d'exemple) :

```
const client = IVSBroadcastClient.create({
  // Enter the custom stream configuration
  streamConfig: {
    maxResolution: {
      width: 1080,
      height: 1920,
    },
    maxFramerate: 30,
    /**
     * maxBitrate is measured in kbps
     */
    maxBitrate: 3500,
  },
  // Other configuration . . .
});
```

Demander des autorisations

Votre application doit demander l'autorisation d'accéder à la caméra et au microphone de l'utilisateur, et cela doit être réalisé en utilisant HTTPS. (Ce n'est pas spécifique à Amazon IVS ; cette autorisation est requise pour toute application devant accéder aux caméras et aux microphones.)

Voici un exemple de fonction qui montre comment demander et capturer des autorisations pour les périphériques audio et vidéo :

```
async function handlePermissions() {
  let permissions = {
    audio: false,
    video: false,
  };
  try {
    const stream = await navigator.mediaDevices.getUserMedia({ video: true, audio:
true });
    for (const track of stream.getTracks()) {
      track.stop();
    }
    permissions = { video: true, audio: true };
  } catch (err) {
    permissions = { video: false, audio: false };
    console.error(err.message);
  }
  // If we still don't have permissions after requesting them display the error
  message
  if (!permissions.video) {
    console.error('Failed to get video permissions.');
```

Pour plus d'informations, consultez l'[API Permissions](#) et [MediaDevices.getUserMedia\(\)](#).

Configurer un aperçu de flux

Pour prévisualiser ce qui sera diffusé, fournissez un élément <canvas> au kit SDK.

```
// where #preview is an existing <canvas> DOM element on your page
const previewEl = document.getElementById('preview');
```

```
client.attachPreview(previewEl);
```

Répertorier les périphériques disponibles

Pour voir quels périphériques peuvent être capturés, interrogez la méthode [MediaDevices.enumerateDevices\(\)](#) du navigateur :

```
const devices = await navigator.mediaDevices.enumerateDevices();
window.videoDevices = devices.filter((d) => d.kind === 'videoinput');
window.audioDevices = devices.filter((d) => d.kind === 'audioinput');
```

Récupérer un MediaStream depuis un périphérique

Après avoir acquis la liste des périphériques disponibles, vous pouvez récupérer un flux à partir d'un nombre quelconque de périphériques. Par exemple, vous pouvez utiliser la méthode `getUserMedia()` pour récupérer un flux d'une caméra.

Si vous souhaitez spécifier le périphérique à partir duquel vous souhaitez capturer le flux, vous pouvez définir explicitement le `deviceId` dans la section `audio` ou `video` des contraintes multimédias. Vous pouvez également omettre le `deviceId` et demander aux utilisateurs de sélectionner leurs périphériques à l'invite du navigateur.

Vous pouvez également spécifier une résolution de caméra idéale à l'aide des contraintes `width` et `height`. (Pour en savoir plus sur ces contraintes, [cliquez ici](#).) Le kit SDK applique automatiquement des contraintes de largeur et de hauteur qui correspondent à votre résolution de diffusion maximale ; cependant, il est conseillé de les appliquer vous-même pour vous assurer que le rapport hauteur/largeur de la source n'est pas modifié une fois que vous avez ajouté la source au kit SDK.

```
const streamConfig = IVSBroadcastClient.BASIC_LANDSCAPE;
...
window.cameraStream = await navigator.mediaDevices.getUserMedia({
  video: {
    deviceId: window.videoDevices[0].deviceId,
    width: {
      ideal: streamConfig.maxResolution.width,
    },
    height: {
      ideal: streamConfig.maxResolution.height,
    },
  },
});
```

```
});  
window.microphoneStream = await navigator.mediaDevices.getUserMedia({  
  audio: { deviceId: window.audioDevices[0].deviceId },  
});
```

Ajouter un périphérique à un flux

Après avoir acquis le flux, vous pouvez ajouter des périphériques à la mise en page en spécifiant un nom unique (ci-dessous `camera1`) et une position de composition (pour la vidéo). Par exemple, en spécifiant votre périphérique webcam, vous ajoutez la source vidéo de votre webcam au flux de diffusion.

Lorsque vous spécifiez le périphérique d'entrée vidéo, vous devez indiquer l'index, qui représente la « couche » sur laquelle vous souhaitez diffuser. Ceci est comparable à l'édition d'images ou au CSS, où un z-index représente l'ordre des couches à afficher. Vous pouvez éventuellement fournir une position qui définit les coordonnées x/y (ainsi que la taille) de la source du flux.

Pour plus de détails sur les paramètres, consultez [VideoComposition](#).

```
client.addVideoInputDevice(window.cameraStream, 'camera1', { index: 0 }); // only  
  'index' is required for the position parameter  
client.addAudioInputDevice(window.microphoneStream, 'mic1');
```

Démarrer une diffusion

Pour démarrer une diffusion, fournissez la clé de diffusion de votre canal Amazon IVS :

```
client  
  .startBroadcast(streamKey)  
  .then((result) => {  
    console.log('I am successfully broadcasting!');  
  })  
  .catch((error) => {  
    console.error('Something drastically failed while broadcasting!', error);  
  });
```

Arrêter une diffusion

```
client.stopBroadcast();
```

Échanger des positions vidéo

Le client prend en charge l'échange des positions de composition des périphériques vidéo :

```
client.exchangeVideoDevicePositions('camera1', 'camera2');
```

Désactiver le son

Pour désactiver le son, supprimez le périphérique audio en utilisant `removeAudioInputDevice` ou définissez la propriété `enabled` sur la piste audio :

```
let audioStream = client.getAudioInputDevice(AUDIO_DEVICE_NAME);  
audioStream.getAudioTracks()[0].enabled = false;
```

Où `AUDIO_DEVICE_NAME` est le nom donné au périphérique audio d'origine pendant l'appel à `addAudioInputDevice()`.

Pour réactiver le son :

```
let audioStream = client.getAudioInputDevice(AUDIO_DEVICE_NAME);  
audioStream.getAudioTracks()[0].enabled = true;
```

Masquer la vidéo

Pour masquer une vidéo, supprimez le périphérique vidéo en utilisant `removeVideoInputDevice` ou définissez la propriété `enabled` sur la piste vidéo :

```
let videoStream = client.getVideoInputDevice(VIDEO_DEVICE_NAME).source;  
videoStream.getVideoTracks()[0].enabled = false;
```

Où `VIDEO_DEVICE_NAME` est le nom donné au périphérique vidéo lors de l'appel initial à `addVideoInputDevice()`.

Pour démasquer :

```
let videoStream = client.getVideoInputDevice(VIDEO_DEVICE_NAME).source;  
videoStream.getVideoTracks()[0].enabled = true;
```

Problèmes connus et solutions de contournement dans le kit SDK de diffusion Web IVS | Diffusion à faible latence

Ce document contient les problèmes connus que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du kit SDK de diffusion Web à faible latence d'Amazon IVS en temps réel et suggère des solutions de contournement potentielles.

- Les spectateurs peuvent être confrontés à des artefacts verts ou à une fréquence d'images irrégulière lorsqu'ils regardent des flux provenant de diffuseurs qui utilisent Safari sur des appareils Mac basés sur Intel.

Solution : redirigez les diffuseurs sur des appareils Mac Intel pour qu'ils diffusent en utilisant Chrome.

- Le kit SDK de diffusion pour le Web nécessite que le port 4443 soit ouvert. Les VPN et les pare-feux peuvent bloquer le port 4443 et vous empêcher de diffuser.

Solution : désactivez les VPN et/ou configurez des pare-feux pour vous assurer que le port 4443 n'est pas bloqué.

- Le passage du mode paysage au mode portrait est bogué.

Solution de contournement : aucune.

- La résolution indiquée dans le manifeste HLS est incorrecte. Elle est définie comme la résolution initialement reçue, qui est généralement bien inférieure à ce qui est possible et ne reflète aucune augmentation d'échelle qui se produit pendant la durée de la connexion webRTC.

Solution de contournement : aucune.

- Les instances clientes suivantes créées après le chargement de la page initiale peuvent ne pas répondre à des paramètres `maxFrameRate` différents de ceux de la première instance client.

Solution de contournement : définissez `StreamConfig` une seule fois, via la fonction `IVSBroadcastClient.create` lors de la création de la première instance client.

- Sur iOS, la capture de plusieurs sources de périphériques vidéo n'est pas prise en charge par WebKit.

Solution de contournement : suivez [ce problème](#) pour rester informé de la progression du développement.

- Sur iOS, le fait d'appeler `getUserMedia()` une fois que vous avez déjà une source vidéo interrompra toute autre source vidéo récupérée à l'aide de `getUserMedia()`.

Solution de contournement : aucune.

- WebRTC choisit dynamiquement le meilleur débit et la meilleure résolution pour les ressources disponibles. Le flux ne sera diffusé en haute qualité que si votre matériel ou votre réseau prend en charge ce format. La qualité de votre flux peut changer au cours de la diffusion en fonction de l'augmentation ou de la diminution des ressources disponibles.

Solution de contournement : fournissez un téléchargement d'au moins 200 kbit/s.

- Si l'enregistrement automatique vers Amazon S3 est activé pour un canal et que le kit SDK de diffusion Web est utilisé, l'enregistrement vers le même préfixe S3 peut ne pas fonctionner, car le kit SDK de diffusion Web change dynamiquement les débits binaires et les qualités.

Solution de contournement : aucune.

- Lors de l'utilisation de Next.js, une erreur `Uncaught ReferenceError: self is not defined` peut survenir, selon le mode d'importation du kit SDK.

Solution de contournement : [importez dynamiquement la bibliothèque](#) lorsque vous utilisez Next.js.

- Il se peut que vous ne puissiez pas importer le module à l'aide d'une balise de script de type module, comme `<script type="module" src="...">`.

Solution de contournement : la bibliothèque ne possède pas de version ES6. Supprimez `letype="module"` de la balise de script.

Limitations de Safari

- Le refus d'une demande d'autorisation nécessite de réinitialiser l'autorisation dans les paramètres du site web Safari au niveau du système d'exploitation.

- Safari ne détecte pas nativement tous les périphériques aussi efficacement que Firefox ou Chrome. Par exemple, la caméra virtuelle OBS n'est pas détectée.

Limitations de Firefox

- Les autorisations système doivent être activées pour que Firefox puisse partager l'écran. Après les avoir activées, l'utilisateur doit redémarrer Firefox pour qu'il fonctionne correctement ; sinon, si les autorisations sont perçues comme bloquées, le navigateur renverra une exception [NotFoundError](#).
- La méthode `getCapabilities` est manquante. Cela signifie que les utilisateurs ne peuvent pas obtenir la résolution ou le rapport hauteur/largeur de la piste multimédia. Consultez ce [thread Bugzilla](#).
- Plusieurs propriétés `AudioContext` sont manquantes, par exemple la latence et le nombre de canaux. Cela peut poser un problème aux utilisateurs expérimentés qui souhaitent manipuler les pistes audio.
- Les flux de caméra provenant de `getUserMedia` sont limités au format 4:3 sur macOS. Consultez le [thread Bugzilla 1](#) et le [thread Bugzilla 2](#).
- La capture audio n'est pas prise en charge avec `getDisplayMedia`. Consultez ce [thread Bugzilla](#).
- La fréquence d'images lors de la capture d'écran n'est pas optimale (environ 15 images par seconde ?). Consultez ce [thread Bugzilla](#).

Kit SDK de diffusion IVS : guide pour Android | Diffusion à faible latence

Le SDK de diffusion Android par streaming à faible latence IVS fournit les interfaces requises pour diffuser vers IVS sur Android.

Le package `com.amazonaws.ivs.broadcast` implémente l'interface décrite dans ce document. Les opérations suivantes sont prises en charge :

- Configurer (initialiser) une session de diffusion.
- Gérer la diffusion.
- Attacher et détacher des périphériques d'entrée.

- Gérer une session de composition.
- Recevoir des événements.
- Recevoir des erreurs.

Dernière version du SDK de diffusion Android : 1.43.0 ([notes de mise à jour](#))

Documentation de référence : pour plus d'informations sur les méthodes les plus importantes disponibles dans le kit SDK de diffusion Android Amazon IVS, consultez la documentation de référence à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.43.0/android/>.

Exemple de code : voir le référentiel d'exemples Android sur GitHub : <https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-broadcast-android-sample>.

Exigences de la plateforme : Android 9.0+

Mise en route avec le kit SDK de diffusion Android IVS | Diffusion à faible latence

Ce document vous présente les étapes à suivre pour commencer à utiliser le kit SDK de diffusion Android à faible latence d'Amazon IVS.

Installer la bibliothèque

Pour ajouter la bibliothèque de diffusion Android Amazon IVS à votre environnement de développement Android, ajoutez la bibliothèque au fichier `build.gradle` de votre module, comme indiqué ici (pour la dernière version du kit SDK de diffusion Amazon IVS) :

```
repositories {  
    mavenCentral()  
}  
dependencies {  
    implementation 'com.amazonaws:ivs-broadcast:1.43.0'  
}
```

Vous pouvez également installer le kit SDK manuellement, en téléchargeant la dernière version à partir du lien suivant :

<https://search.maven.org/artifact/com.amazonaws/ivs-broadcast>

Utilisation du kit SDK avec des symboles de débogage

Nous publions également une version du kit SDK de diffusion Android incluant des symboles de débogage. Vous pouvez utiliser cette version pour améliorer la qualité des rapports de débogage (traces de pile) dans Firebase Crashlytics, en cas de plantages dans le kit SDK de diffusion IVS, par exemple `libbroadcastcore.so`. Lorsque vous signalez ces plantages à l'équipe SDK IVS, des traces de pile de meilleure qualité facilitent la résolution des problèmes.

Pour utiliser cette version du kit SDK, ajoutez la ligne suivante dans vos fichiers de configuration Gradle :

```
implementation "com.amazonaws:ivs-broadcast:$version:unstripped@aar"
```

Utilisez la ligne ci-dessus au lieu de celle-ci :

```
implementation "com.amazonaws:ivs-broadcast:$version@aar"
```

Téléchargement des symboles vers Firebase Crashlytics

Assurez-vous que vos fichiers de configuration Gradle sont bien configurés pour Firebase Crashlytics. Suivez les instructions de Google ici :

<https://firebase.google.com/docs/crashlytics/ndk-reports>

Veillez à ajouter `com.google.firebase:firebase-crashlytics-ndk` en tant que dépendance.

Lorsque vous créez votre application en vue de sa publication, le plug-in Firebase Crashlytics devrait automatiquement télécharger les symboles. Pour ce faire, exécutez l'une des commandes suivantes :

```
gradle uploadCrashlyticsSymbolFileRelease
```

```
./gradlew uploadCrashlyticsSymbolFileRelease
```

(Il n'y a aucun risque si les symboles sont téléchargés deux fois, automatiquement et manuellement.)

Prévention de l'augmentation de la taille du fichier .apk en version finale

Avant de générer le fichier .apk en version finale, le plug-in Android Gradle tente automatiquement de supprimer les informations de débogage des bibliothèques partagées (y compris la

bibliothèque `libbroadcastcore.so` du kit SDK de diffusion IVS). Cependant, cela ne fonctionne pas toujours. En conséquence, votre fichier `.apk` pourrait augmenter en taille et vous pourriez recevoir un message d'avertissement du plug-in Android Gradle indiquant qu'il n'a pas pu supprimer les symboles de débogage et qu'il inclut les fichiers `.so` tels quels. Si cela se produit, procédez comme suit :

- Installez un NDK Android. Toute version récente fonctionnera.
- Ajoutez `ndkVersion <your_installed_ndk_version_number>` au fichier `build.gradle` de votre application. Procédez ainsi même si votre application elle-même ne contient pas de code natif.

Pour plus d'informations, consultez ce [problème connu](#).

Créer l'écouteur d'événements

La configuration d'un écouteur d'événements vous permet de recevoir des mises à jour d'état, des notifications de modification de périphérique, des erreurs et des informations sur l'audio de la session.

```
BroadcastSession.Listener broadcastListener =
    new BroadcastSession.Listener() {
        @Override
        public void onStateChanged(@NonNull BroadcastSession.State state) {
            Log.d(TAG, "State=" + state);
        }

        @Override
        public void onError(@NonNull BroadcastException exception) {
            Log.e(TAG, "Exception: " + exception);
        }
    };
```

Demander des autorisations

Votre appli doit demander l'autorisation d'accéder à la caméra et au micro de l'utilisateur. (Ce n'est pas spécifique à Amazon IVS ; cette autorisation est requise pour toute application devant accéder aux caméras et aux micros.)

Ici, nous vérifions si l'utilisateur a déjà accordé des autorisations et, dans le cas contraire, nous les demandons :

```
final String[] requiredPermissions =
    { Manifest.permission.CAMERA, Manifest.permission.RECORD_AUDIO };

for (String permission : requiredPermissions) {
    if (ContextCompat.checkSelfPermission(this, permission)
        != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        // If any permissions are missing we want to just request them all.
        ActivityCompat.requestPermissions(this, requiredPermissions, 0x100);
        break;
    }
}
```

Ici, nous obtenons la réponse de l'utilisateur :

```
@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode,
                                     @NonNull String[] permissions,
                                     @NonNull int[] grantResults) {
    super.onRequestPermissionsResult(requestCode,
                                    permissions, grantResults);
    if (requestCode == 0x100) {
        for (int result : grantResults) {
            if (result == PackageManager.PERMISSION_DENIED) {
                return;
            }
        }
        setupBroadcastSession();
    }
}
```

Créer la session de diffusion

L'interface de diffusion est `com.amazonaws.ivs.broadcast.BroadcastSession`. Initialisez-la avec un préréglage, comme indiqué ci-dessous. S'il y a des erreurs lors de l'initialisation (comme un échec lors de la configuration d'un codec), votre `BroadcastListener` recevra un message d'erreur et `broadcastSession.isReady` sera `false`.

Important : tous les appels vers le kit SDK for Android de diffusion Amazon IVS doivent être faits sur le thread sur lequel le kit SDK est instancié. Si un appel est réalisé à partir d'un thread différent, le kit SDK lèvera une erreur critique et arrêtera la diffusion.

```
// Create a broadcast-session instance and sign up to receive broadcast
// events and errors.
Context ctx = getApplicationContext();
broadcastSession = new BroadcastSession(ctx,
    broadcastListener,
    Presets.Configuration.STANDARD_PORTRAIT,
    Presets.Devices.FRONT_CAMERA(ctx));
```

Voir aussi [Créer la session de diffusion \(version avancée\)](#) .

Définir ImagePreviewView pour la prévisualisation

Si vous souhaitez afficher une prévisualisation pour une caméra active, ajoutez une prévisualisation ImagePreviewView pour le périphérique à votre hiérarchie de vues.

```
// awaitDeviceChanges will fire on the main thread after all pending devices
// attachments have been completed
broadcastSession.awaitDeviceChanges(() -> {
    for(Device device: session.listAttachedDevices()) {
        // Find the camera we attached earlier
        if(device.getDescriptor().type == Device.Descriptor.DeviceType.CAMERA) {
            LinearLayout previewHolder = findViewById(R.id.previewHolder);
            ImagePreviewView preview = ((ImageDevice)device).getPreviewView();
            preview.setLayoutParams(new LinearLayout.LayoutParams(
                LinearLayout.LayoutParams.MATCH_PARENT,
                LinearLayout.LayoutParams.MATCH_PARENT));
            previewHolder.addView(preview);
        }
    }
});
```

Démarrer une diffusion

Le nom d'hôte que vous recevez dans le champ de réponse `ingestEndpoint` de l'opération `GetChannel` doit avoir `rtmps://` comme préfixe et `/app` comme suffixe. L'URL complète doit être au format suivant : `rtmps://{ ingestEndpoint }/app`

```
broadcastSession.start(IVS_RTMPS_URL, IVS_STREAMKEY);
```

Le kit SDK de diffusion Android prend en charge uniquement l'ingestion RTMPS (et non l'ingestion RTMP non sécurisée).

Arrêter une diffusion

```
broadcastSession.stop();
```

Publier la session de diffusion

Vous devez appeler la méthode `broadcastSession.release()` lorsque la session de diffusion n'est plus utilisé, pour libérer les ressources utilisées par la bibliothèque.

```
@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    previewHolder.removeAllViews();
    broadcastSession.release();
}
```

Cas d'utilisation avancés du kit SDK de diffusion Android d'IVS | Diffusion à faible latence

Nous présentons ici quelques cas d'utilisation avancés. Commencez par la configuration de base ci-dessus et continuez ici.

Créer une configuration de diffusion

Ici, nous créons une configuration personnalisée avec deux emplacements de mélangeur qui nous permettent de lier deux sources vidéo au mélangeur. L'un (`custom`) est en plein écran et disposé derrière l'autre (`camera`), qui est plus petit et dans le coin inférieur droit. Notez que pour l'emplacement `custom`, nous ne définissons pas la position, la taille ou le mode d'aspect. Étant donné que nous ne définissons pas ces paramètres, l'emplacement utilisera les paramètres vidéo pour la taille et la position.

```
BroadcastConfiguration config = BroadcastConfiguration.with($ -> {
    $.audio.setBitrate(128_000);
    $.video.setMaxBitrate(3_500_000);
    $.video.setMinBitrate(500_000);
    $.video.setInitialBitrate(1_500_000);
    $.video.setSize(1280, 720);
    $.mixer.slots = new BroadcastConfiguration.Mixer.Slot[] {
        BroadcastConfiguration.Mixer.Slot.with(slot -> {
```



```

        // Do not automatically bind to a source
        slot.setPreferredAudioInput(
            Device.Descriptor.DeviceType.UNKNOWN);
        // Bind to user image if unbound
        slot.setPreferredVideoInput(
            Device.Descriptor.DeviceType.USER_IMAGE);
        slot.setName("custom");
        return slot;
    }},
    BroadcastConfiguration.Mixer.Slot.with(slot -> {
        slot.setZIndex(1);
        slot.setAspect(BroadcastConfiguration.AspectMode.FILL);
        slot.setSize(300, 300);
        slot.setPosition($.video.getSize().x - 350,
            $.video.getSize().y - 350);
        slot.setName("camera");
        return slot;
    })
};
return $;
});

```

Créer la session de diffusion (version avancée)

Créez une `BroadcastSession` comme vous l'avez fait dans l'[exemple de base](#), mais fournissez votre configuration personnalisée ici. Indiquez également `null` pour le tableau de périphériques, car nous allons les ajouter manuellement.

```

// Create a broadcast-session instance and sign up to receive broadcast
// events and errors.
Context ctx = getApplicationContext();
broadcastSession = new BroadcastSession(ctx,
    broadcastListener,
    config, // The configuration we created above
    null); // We'll manually attach devices after

```

Itérer et attacher une caméra

Ici, nous itérons à travers les périphériques d'entrée que le kit SDK a détectés. Sur Android 7 (Nougat), cela ne renvoie que les microphones par défaut, car le kit SDK de diffusion Amazon IVS ne prend pas en charge la sélection de périphériques non par défaut sur cette version d'Android.

Une fois que nous avons trouvé un périphérique que nous voulons utiliser, nous appelons `attachDevice` pour l'attacher. Une fonction lambda est appelée sur le thread principal une fois le périphérique d'entrée attaché. En cas d'échec, vous recevrez une erreur dans l'Écouteur.

```
for(Device.Descriptor desc:
BroadcastSession.listAvailableDevices(getApplicationContext())) {
    if(desc.type == Device.Descriptor.DeviceType.CAMERA &&
        desc.position == Device.Descriptor.Position.FRONT) {
        session.attachDevice(desc, device -> {
            LinearLayout previewHolder = findViewById(R.id.previewHolder);
            ImagePreviewView preview = ((ImageDevice)device).getPreviewView();
            preview.setLayoutParams(new LinearLayout.LayoutParams(
                LinearLayout.LayoutParams.MATCH_PARENT,
                LinearLayout.LayoutParams.MATCH_PARENT));
            previewHolder.addView(preview);
            // Bind the camera to the mixer slot we created above.
            session.getMixer().bind(device, "camera");
        });
        break;
    }
}
```

Échanger des caméras

```
// This assumes you've kept a reference called "currentCamera" that points to
// a front facing camera
for(Device device: BroadcastSession.listAvailableDevices()) {
    if(device.type == Device.Descriptor.DeviceType.CAMERA &&
        Device.position != currentCamera.position) {
        // Remove the preview view for the old device.
        // setImagePreviewTextureView is an example function
        // that handles your view hierarchy.
        setImagePreviewView(null);
        session.exchangeDevices(currentCamera, device, camera -> {
            // Set the preview view for the new device.
            setImagePreviewView(camera.getPreviewView());
            currentCamera = camera;
        });
        break;
    }
}
```

Créer une surface d'entrée

Pour entrer des données audio ou image générées par votre appli, utilisez `createImageInputSource` ou `createAudioInputSource`. Ces deux méthodes créent et attachent des périphériques virtuels qui peuvent être liés au mélangeur comme n'importe quel autre périphérique.

La `SurfaceSource` renvoyée par `createImageInputSource` est dotée d'une méthode `getInputSurface`, qui vous donnera une `Surface` que vous pouvez utiliser avec l'API `Camera2`, `OpenGL` ou `Vulkan`, ou tout autre élément pouvant écrire sur une `Surface`.

Le `AudioDevice` renvoyé par `createAudioInputSource` peut recevoir des données PCM linéaires générées par `AudioRecorder` ou par d'autres moyens.

```
SurfaceSource source = session.createImageInputSource();
Surface surface = source.getInputSurface();
session.getMixer().bind(source, "custom");
```

Détacher un périphérique

Si vous souhaitez détacher un périphérique et ne pas le remplacer, détachez-le avec `Device` ou `Device.Descriptor`.

```
session.detachDevice(currentCamera);
```

Capture de l'écran et de l'audio du système

Le kit SDK for Android de diffusion Amazon IVS inclut quelques aides qui simplifient la capture de l'écran de l'appareil (Android 6 et version ultérieure) et de l'audio du système (Android 10 et version ultérieure). Si vous souhaitez les gérer manuellement, vous pouvez créer une source d'entrée d'image personnalisée et une source d'entrée audio personnalisée.

Pour créer une session de capture de l'écran et de l'audio du système, vous devez d'abord créer une intention de demande d'autorisation :

```
public void startScreenCapture() {
    MediaProjectionManager manager =
        (MediaProjectionManager) getApplicationContext()
            .getSystemService(Context.MEDIA_PROJECTION_SERVICE);
    if(manager != null) {
```

```

        Intent intent = manager.createScreenCaptureIntent();
        startActivityIfNeeded(intent, SCREEN_CAPTURE_REQUEST_ID);
    }
}

```

Pour utiliser cette fonction, vous devez fournir une classe qui étend `com.amazonaws.ivs.broadcast.SystemCaptureService`. Vous n'avez pas à remplacer ses méthodes, mais la classe doit être là pour éviter toute collision potentielle entre les services.

Vous devez également ajouter quelques éléments à votre manifeste Android :

```

<uses-permission android:name="android.permission.FOREGROUND_SERVICE" />
<application ...>
    <service android:name=".ExampleSystemCaptureService"
        android:foregroundServiceType="mediaProjection"
        android:isolatedProcess="false" />
</application>
...

```

Votre classe qui étend `SystemCaptureService` doit être nommée dans l'élément `<service>`. Sur Android 9 et versions ultérieures, le `foregroundServiceType` doit être `mediaProjection`.

Une fois que l'intention d'autorisations a été renvoyée, vous pouvez procéder à la création de la session de capture de l'écran et de l'audio du système. Sur Android 8 et versions ultérieures, vous devez fournir une notification à afficher dans le Panneau de notification de votre utilisateur. Le kit SDK for Android de diffusion Amazon IVS fournit la méthode de convenance `createServiceNotificationBuilder`. Vous pouvez également fournir votre propre notification.

```

@Override
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    if(requestCode != SCREEN_CAPTURE_REQUEST_ID
        || Activity.RESULT_OK != resultCode) {
        return;
    }
    Notification notification = null;
    if(Build.VERSION.SDK_INT >= 26) {
        Intent intent = new Intent(getApplicationContext(),
                                   NotificationActivity.class);
        notification = session
            .createServiceNotificationBuilder("example",
                                             "example channel", intent)
    }
}

```

```

        .build();
    }
    session.createSystemCaptureSources(data,
        ExampleSystemCaptureService.class,
        Notification,
        devices -> {
            // This step is optional if the mixer slots have been given preferred
            // input device types SCREEN and SYSTEM_AUDIO
            for (Device device : devices) {
                session.getMixer().bind(device, "game");
            }
        });
}

```

Obtenir les paramètres de diffusion recommandés

Pour évaluer la connexion de votre utilisateur avant de démarrer une diffusion, utilisez la `recommendedVideoSettings` méthode pour exécuter un bref test. Au fur et à mesure que le test s'exécute, vous recevrez plusieurs recommandations, classées de la plus recommandée à la moins recommandée. Dans cette version du kit SDK, il n'est pas possible de reconfigurer la `BroadcastSession` actuelle, vous devrez donc utiliser la commande `release()`, puis en créer une nouvelle avec les paramètres recommandés. Vous continuerez à recevoir `BroadcastSessionTest.Results` jusqu'à ce que le `Result.status` soit `SUCCESS` ou `ERROR`. Vous pouvez vérifier la progression avec `Result.progress`.

Amazon IVS prend en charge un débit binaire maximal de 8,5 Mbit/s (pour les canaux dont le type est `STANDARD` ou `ADVANCED`), de sorte que le `maximumBitrate` renvoyé par cette méthode ne dépasse jamais 8,5 Mbit/s. Pour tenir compte des petites fluctuations des performances du réseau, le `initialBitrate` recommandé renvoyé par cette méthode est légèrement inférieur au débit binaire réel mesuré au cours du test. (Il est généralement déconseillé d'utiliser 100 % de la bande passante disponible.)

```

void runBroadcastTest() {
    this.test = session.recommendedVideoSettings(RTMP_ENDPOINT, RTMP_STREAMKEY,
        result -> {
            if (result.status == BroadcastSessionTest.Status.SUCCESS) {
                this.recommendation = result.recommendations[0];
            }
        });
}

```

Utilisation de la reconnexion automatique

IVS prend en charge la reconnexion automatique à une diffusion si celle-ci s'arrête de manière inattendue sans appeler l'API `stop` ; par exemple, une perte temporaire de connectivité réseau. Pour activer la reconnexion automatique, appelez `setEnabled(true)` sur `BroadcastConfiguration.autoReconnect`.

Lorsque quelque chose provoque l'arrêt inattendu du flux, le kit SDK réessaie jusqu'à cinq fois, en suivant une stratégie de backoff linéaire. Il informe votre application de l'état de la tentative de reconnexion via la méthode `BroadcastSession.Listener.onRetryStateChanged`.

La reconnexion automatique utilise pour cela la fonctionnalité de [reprise de flux](#) de l'IVS en ajoutant un numéro de priorité, commençant par 1, à la fin de la clé de flux fournie. Pendant la durée de l'instance `BroadcastSession`, ce numéro est incrémenté de 1 à chaque tentative de reconnexion. Cela signifie que si la connexion de l'appareil est perdue quatre fois au cours d'une diffusion, et que chaque perte nécessite de 1 à 4 tentatives, la priorité du dernier flux remonté peut être comprise entre 5 et 17. Pour cette raison, nous vous recommandons de ne pas utiliser la reprise de flux IVS à partir d'un autre appareil lorsque la reconnexion automatique est activée dans le kit SDK pour le même canal. Il n'y a aucune garantie quant à la priorité utilisée par le kit SDK à ce moment-là, et le kit SDK essaiera de se reconnecter avec une priorité plus élevée si un autre appareil prend le relais.

Utilisation de microphones Bluetooth

Pour diffuser à l'aide de microphones Bluetooth, vous devez établir une connexion Bluetooth SCO :

```
Bluetooth.startBluetoothSco(context);  
// Now bluetooth microphones can be used  
...  
// Must also stop bluetooth SCO  
Bluetooth.stopBluetoothSco(context);
```

Problèmes connus et solutions de contournement dans le kit SDK de diffusion Android IVS | Diffusion à faible latence

Ce document contient les problèmes connus que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du kit SDK de diffusion à faible latence d'Amazon IVS pour Android et suggère des solutions de contournement potentielles.

- L'utilisation d'un microphone externe connecté via Bluetooth peut être instable. Lorsqu'un périphérique Bluetooth est connecté ou déconnecté pendant une session de diffusion, l'entrée du microphone peut cesser de fonctionner jusqu'à ce que le périphérique soit explicitement détaché et rattaché.

Solution de contournement : si vous prévoyez d'utiliser un casque Bluetooth, connectez-le avant de démarrer la diffusion et laissez-le connecté tout au long de la diffusion.

- Le kit SDK de diffusion ne prend pas en charge l'accès aux caméras externes connectées via USB.

Solution de contournement : n'utilisez pas de caméras externes connectées via USB.

- Envoyer des données audio plus rapidement qu'en temps réel (à l'aide d'une source audio personnalisée) entraîne une dérive audio.

Solution de contournement : n'envoyez pas de données audio plus rapidement qu'en temps réel.

- Les appareils Android 6 et 7 ne peuvent pas recevoir les rappels `onDeviceAdded` et `onDeviceRemoved` du kit SDK de diffusion pour les microphones, car ces versions d'Android n'autorisent que le microphone par défaut du système.

Solution : Pour ces appareils, le SDK de diffusion utilise le microphone par défaut du système.

- Lorsqu'une `ImagePreviewView` est supprimée d'un parent (par exemple, `removeView()` est appelée au niveau du parent), la `ImagePreviewView` est immédiatement lancée. La `ImagePreviewView` n'affiche aucun cadre lorsqu'elle est ajoutée à une autre vue parent.

Solution de contournement : demandez un autre aperçu à l'aide de `getPreview`.

- Certains encodeurs vidéo Android ne peuvent pas être configurés avec une taille vidéo inférieure à 176x176. Configurer une taille plus petite entraîne une erreur et empêche la diffusion.

Solution : ne configurez pas la taille vidéo à moins de 176x176.

- L'activation des images de type B peut améliorer la qualité de compression. Toutefois, certains encodeurs fournissent un contrôle du débit moins précis lorsque les images de type B sont activées, ce qui peut entraîner des problèmes lors des fluctuations du réseau.

Solution : envisagez de désactiver les images de type B si le respect constant du débit est plus important que l'efficacité de la compression dans votre cas d'utilisation.

Kit SDK de diffusion IVS : guide pour iOS | Diffusion à faible latence

Le SDK de diffusion par streaming à faible latence IVS pour iOS fournit les interfaces requises pour diffuser sur Amazon IVS sur iOS.

Le module `AmazonIVSBroadcast` implémente l'interface décrite dans ce document. Les opérations suivantes sont prises en charge :

- Configurer (initialiser) une session de diffusion.
- Gérer la diffusion.
- Attacher et détacher des périphériques d'entrée.
- Gérer une session de composition.
- Recevoir des événements.
- Recevoir des erreurs.

Dernière version du SDK de diffusion iOS : 1.43.0 ([Notes de mise à jour](#))

Documentation de référence : pour plus d'informations sur les méthodes les plus importantes disponibles dans le kit SDK de diffusion iOS Amazon IVS, consultez la documentation de référence à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.43.0/ios/>.

Exemple de code : voir l'exemple de référentiel iOS sur GitHub : <https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-broadcast-ios-sample>.

Exigences de la plateforme : iOS 14+

Comment iOS choisit la résolution de la caméra et la fréquence d'images

La caméra gérée par le kit SDK de diffusion optimise sa résolution et sa fréquence d'images (images par seconde, ou i/s) afin de minimiser sa production de chaleur et sa consommation d'énergie. Cette section explique comment la résolution et la fréquence d'images sont sélectionnées pour aider les applications hôtes à optimiser leur capacité en fonction de leurs cas d'utilisation.

Lorsque vous connectez une `IVSCamera` à une `IVSBroadcastSession`, la caméra est optimisée pour une fréquence d'images de `IVSVideoConfiguration.targetFramerate` et une résolution de `IVSVideoConfiguration.size`. Ces valeurs sont fournies à la `IVSBroadcastSession` lors de l'initialisation.

Mise en route avec le kit SDK de diffusion iOS d'IVS | Diffusion à faible latence

Ce document vous présente les étapes à suivre pour commencer à utiliser le kit SDK de diffusion iOS à faible latence d'Amazon IVS.

Installer la bibliothèque

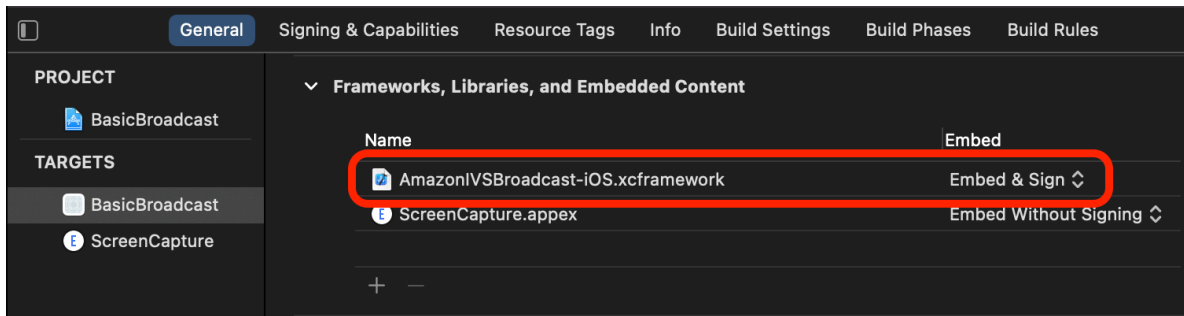
Nous vous recommandons d'intégrer le kit SDK de diffusion via Swift Package Manager. (Vous pouvez également ajouter manuellement le cadre à votre projet.)

Recommandé : intégrer le kit SDK de diffusion (Swift Package Manager)

1. Téléchargez le fichier Package.swift depuis <https://broadcast.live-video.net/1.43.0/Package.swift>.
2. Dans votre projet, créez un nouveau répertoire nommé AmazonIVSBroadcast et ajoutez-le au contrôle de version.
3. Placez le fichier Package.swift téléchargé dans le nouveau répertoire.
4. Dans Xcode, accédez à Fichier > Ajouter des dépendances de package et sélectionnez Ajouter un fichier local...
5. Accédez au répertoire AmazonIVSBroadcast que vous avez créé, sélectionnez-le, puis sélectionnez Ajouter un package.
6. Lorsque vous êtes invité à choisir les produits du package pour AmazonIVSBroadcast, sélectionnez AmazonIVSBroadcast comme Produit du package en définissant la cible de votre application dans la section Ajouter à la cible.
7. Sélectionnez Ajouter un package.

Autre approche : installer manuellement le cadre

1. Téléchargez la dernière version depuis <https://broadcast.live-video.net/1.43.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip>.
2. Extrayez le contenu de l'archive. AmazonIVSBroadcast.xcframework contient le kit SDK pour l'appareil et le simulateur.
3. Intégrez AmazonIVSBroadcast.xcframework en le faisant glisser dans la section Frameworks, Libraries, and Embedded Content (Cadre, bibliothèques et contenu intégré) de l'onglet General (Général) de votre cible d'application.



Implémenter IVSBroadcastSession.Delegate

Implémentez `IVSBroadcastSession.Delegate`, qui vous permet de recevoir des mises à jour d'état et des notifications de modification de périphérique :

```
extension ViewController : IVSBroadcastSession.Delegate {
    func broadcastSession(_ session: IVSBroadcastSession,
                          didSetChange state: IVSBroadcastSession.State) {
        print("IVSBroadcastSession did change state \(state)")
    }

    func broadcastSession(_ session: IVSBroadcastSession,
                          didSetError error: Error) {
        print("IVSBroadcastSession did emit error \(error)")
    }
}
```

Demander des autorisations

Votre appli doit demander l'autorisation d'accéder à la caméra et au micro de l'utilisateur. (Ce n'est pas spécifique à Amazon IVS ; cette autorisation est requise pour toute application devant accéder aux caméras et aux micros.)

Ici, nous vérifions si l'utilisateur a déjà accordé des autorisations et, dans le cas contraire, nous les demandons :

```
switch AVCaptureDevice.authorizationStatus(for: .video) {
case .authorized: // permission already granted.
case .notDetermined:
    AVCaptureDevice.requestAccess(for: .video) { granted in
        // permission granted based on granted bool.
    }
}
```

```
case .denied, .restricted: // permission denied.  
@unknown default: // permissions unknown.  
}
```

Vous devez demander des autorisations pour les types de médias `.video` et `.audio` si vous souhaitez accéder aux caméras et aux microphones, respectivement.

Vous devez également ajouter des entrées pour `NSCameraUsageDescription` et `NSMicrophoneUsageDescription` à votre `Info.plist`. Sinon, votre application se bloquera lorsque vous essayerez de demander des autorisations.

Désactiver le minuteur d'inactivité de l'application

Cette action est facultative, mais recommandée. Elle empêche votre appareil de se mettre en veille lors de l'utilisation du kit SDK de diffusion, ce qui pourrait interrompre la diffusion.

```
override func viewDidAppear(_ animated: Bool) {  
    super.viewDidAppear(animated)  
    UIApplication.shared.isIdleTimerDisabled = true  
}  
override func viewDidDisappear(_ animated: Bool) {  
    super.viewDidDisappear(animated)  
    UIApplication.shared.isIdleTimerDisabled = false  
}
```

(Facultatif) Configurer AVAudioSession

Par défaut, le kit SDK de diffusion configurera la de votre application `AVAudioSession`. Si vous voulez gérer cela vous-même, définissez `IVSBroadcastSession.applicationAudioSessionStrategy` sur `noAction`. Sans le contrôle de la `AVAudioSession`, le kit SDK de diffusion ne peut pas gérer les microphones en interne. Pour utiliser des microphones avec le `noAction`, vous pouvez créer un `IVSCustomAudioSource` et fournissez vos propres échantillons via un `AVCaptureSession`, `AVAudioEngine` ou un autre outil qui fournit des échantillons audio PCM.

Si vous configurez manuellement votre `AVAudioSession`, vous devez au moins définir la catégorie comme `.record` ou `.playbackAndRecord`, et la définir sur `active`. Si vous souhaitez enregistrer l'audio à partir de périphériques Bluetooth, vous devez aussi spécifier l' `.allowBluetooth` option :

```
do {
```

```
try AVAudioSession.sharedInstance().setCategory(.record, options: .allowBluetooth)
try AVAudioSession.sharedInstance().setActive(true)
} catch {
    print("Error configuring AVAudioSession")
}
```

Nous vous recommandons de laisser le kit SDK gérer cela pour vous. Sinon, si vous souhaitez choisir entre différents périphériques audio, vous devrez gérer manuellement les ports.

Créer la session de diffusion

L'interface de diffusion est `IVSBroadcastSession`. Initialisez-le comme indiqué ci-dessous :

```
let broadcastSession = try IVSBroadcastSession(
    configuration: IVSPresets.configurations().standardLandscape(),
    descriptors: IVSPresets.devices().frontCamera(),
    delegate: self)
```

Voir aussi [Créer la session de diffusion \(version avancée\)](#)

Définir `IVSImagePreviewView` pour la prévisualisation

Si vous souhaitez afficher une prévisualisation pour une caméra active, ajoutez la prévisualisation `IVSImagePreviewView` pour le périphérique à votre hiérarchie de vues :

```
// If the session was just created, execute the following
// code in the callback of IVSBroadcastSession.awaitDeviceChanges
// to ensure all devices have been attached.
if let devicePreview = try broadcastSession.listAttachedDevices()
    .compactMap({ $0 as? IVSImageDevice })
    .first?
    .previewView()
{
    previewView.addSubview(devicePreview)
}
```

Démarrer une diffusion

Le nom d'hôte que vous recevez dans le champ de réponse `ingestEndpoint` de l'opération `GetChannel` doit avoir `rtmps://` comme préfixe et `/app` comme suffixe. L'URL complète doit être au format suivant : `rtmps://{ ingestEndpoint }/app`

```
try broadcastSession.start(with: IVS_RTMP_URL, streamKey: IVS_STREAMKEY)
```

Le kit SDK de diffusion iOS prend en charge uniquement l'ingestion RTMPS (et non l'ingestion RTMP non sécurisée).

Arrêter une diffusion

```
broadcastSession.stop()
```

Gérer les événements de cycle de vie

Interruptions audio

Il existe plusieurs scénarios où le kit SDK de diffusion n'aura pas un accès exclusif au matériel d'entrée audio. Voici quelques exemples de scénarios que vous devez gérer :

- L'utilisateur reçoit un appel téléphonique ou un appel FaceTime
- L'utilisateur active Siri

Apple facilite la réponse à ces événements en s'abonnant à `AVAudioSession.interruptionNotification` :

```
NotificationCenter.default.addObserver(  
    self,  
    selector: #selector(audioSessionInterrupted(_:)),  
    name: AVAudioSession.interruptionNotification,  
    object: nil)
```

Ensuite, vous pouvez gérer l'événement avec quelque chose comme ceci :

```
// This assumes you have a variable `isRunning` which tracks if the broadcast is  
// currently live, and another variable `wasRunningBeforeInterruption` which tracks  
// whether the broadcast was active before this interruption to determine if it should  
// resume after the interruption has ended.  
  
@objc  
private func audioSessionInterrupted(_ notification: Notification) {  
    guard let userInfo = notification.userInfo,  
          let typeValue = userInfo[AVAudioSessionInterruptionTypeKey] as? UInt,
```

```

        let type = AVAudioSession.InterruptionType(rawValue: typeValue)
    else {
        return
    }
    switch type {
    case .began:
        wasRunningBeforeInterruption = isRunning
        if isRunning {
            broadcastSession.stop()
        }
    case .ended:
        defer {
            wasRunningBeforeInterruption = false
        }
        guard let optionsValue = userInfo[AVAudioSessionInterruptionOptionKey] as? UInt
    else { return }
        let options = AVAudioSession.InterruptionOptions(rawValue: optionsValue)
        if options.contains(.shouldResume) && wasRunningBeforeInterruption {
            try broadcastSession.start(
                with: IVS_RTMP_URL,
                streamKey: IVS_STREAMKEY)
        }
        @unknown default: break
    }
}

```

Appli passant en arrière-plan

Les applications standard sur iOS ne sont pas autorisées à utiliser des caméras en arrière-plan. Il y a aussi des restrictions concernant l'encodage vidéo en arrière-plan : comme les encodeurs matériels sont limités, seules les applications de premier plan ont accès. Pour cette raison, le kit SDK de diffusion met automatiquement fin à sa séance et définit sa `isReady` propriété sur `false`. Lorsque votre application est sur le point de saisir à nouveau au premier plan, le kit SDK de diffusion réattache tous les périphériques à leur entrées `IVSMixerSlotConfiguration` d'origine.

Le kit SDK de diffusion le fait en répondant à `UIApplication.didEnterBackgroundNotification` et à `UIApplication.willEnterForegroundNotification`.

Si vous fournissez des sources d'image personnalisées, vous devez être prêt à gérer ces notifications. Vous devrez peut-être prendre des mesures supplémentaires pour les arrêter avant que le flux ne soit interrompu.

Voir [Utiliser la vidéo en arrière-plan](#) pour une solution de contournement qui permet le streaming lorsque votre application est en arrière-plan.

Services multimédias perdus

Dans de très rares cas, l'ensemble du sous-système multimédia sur un appareil iOS va se bloquer. Dans ce scénario, nous ne pouvons plus diffuser. Il appartient à votre application de répondre à ces notifications de manière appropriée. Abonnez-vous au moins à ces notifications :

- [mediaServicesWereLostNotification](#) : répond en arrêtant votre diffusion et en libérant complètement votre `IVSBroadcastSession`. Tous les composants internes utilisés par la session de diffusion seront invalidés.
- [mediaServicesWereResetNotification](#) : répond en informant vos utilisateurs qu'ils peuvent diffuser à nouveau. En fonction de votre cas d'utilisation, vous pourrez peut-être reprendre automatiquement la diffusion à ce stade.

Cas d'utilisation avancés pour le kit SDK de diffusion iOS d'IVS | diffusion à faible latence

Nous présentons ici quelques cas d'utilisation avancés. Commencez par la configuration de base ci-dessus et continuez ici.

Créer une configuration de diffusion

Ici, nous créons une configuration personnalisée avec deux emplacements de mélangeur qui nous permettent de lier deux sources vidéo au mélangeur. L'un (`custom`) est en plein écran et disposé derrière l'autre (`camera`), qui est plus petit et dans le coin inférieur droit. Notez que pour l' `custom` emplacement, nous ne définissons pas la position, la taille ou le mode d'aspect. Étant donné que nous ne définissons pas ces paramètres, l'emplacement utilise les paramètres vidéo pour la taille et la position.

```
let config = IVSBroadcastConfiguration()
try config.audio.setBitrate(128_000)
try config.video.setMaxBitrate(3_500_000)
try config.video.setMinBitrate(500_000)
try config.video.setInitialBitrate(1_500_000)
try config.video.setSize(CGSize(width: 1280, height: 720))
config.video.defaultAspectMode = .fit
config.mixer.slots = [
```

```

    try {
        let slot = IVSMixerSlotConfiguration()
        // Do not automatically bind to a source
        slot.preferredAudioInput = .unknown
        // Bind to user image if unbound
        slot.preferredVideoInput = .userImage
        try slot.setName("custom")
        return slot
    }(),
    try {
        let slot = IVSMixerSlotConfiguration()
        slot.zIndex = 1
        slot.aspect = .fill
        slot.size = CGSize(width: 300, height: 300)
        slot.position = CGPoint(x: config.video.size.width - 400, y:
config.video.size.height - 400)
        try slot.setName("camera")
        return slot
    }()
]

```

Créer la session de diffusion (version avancée)

Créez une `IVSBroadcastSession` comme vous l'avez fait dans l'[exemple de base](#), mais fournissez votre configuration personnalisée ici. Indiquez également `nil` pour le tableau de périphériques, car nous allons les ajouter manuellement.

```

let broadcastSession = try IVSBroadcastSession(
    configuration: config, // The configuration we created above
    descriptors: nil, // We'll manually attach devices after
    delegate: self)

```

Itérer et attacher une caméra

Ici, nous itérons à travers les périphériques d'entrée que le kit SDK a détectés. Le kit SDK ne renverra que les appareils intégrés sur iOS. Même si les périphériques audio Bluetooth sont connectés, ils apparaîtront en tant que périphérique intégré. Pour de plus amples informations, consultez [Problèmes connus et solutions de contournement dans le kit SDK de diffusion iOS d'IVS | Diffusion à faible latence](#).

Une fois que nous avons trouvé un périphérique que nous voulons utiliser, nous appelons `attachDevice` pour l'attacher :


```
let frontCamera = IVSBroadcastSession.listAvailableDevices()
    .filter { $0.type == .camera && $0.position == .front }
    .first
if let camera = frontCamera {
    broadcastSession.attach(camera, toSlotWithName: "camera") { device, error in
        // check error
    }
}
```

Échanger des caméras

```
// This assumes you've kept a reference called `currentCamera` that points to the
// current camera.
let wants: IVSDevicePosition = (currentCamera.descriptor().position
    == .front) ? .back : .front
// Remove the current preview view since the device will be changing.
previewView.subviews.forEach { $0.removeFromSuperview() }
let foundCamera = IVSBroadcastSession
    .listAvailableDevices()
    .first { $0.type == .camera && $0.position == wants }
guard let newCamera = foundCamera else { return }
broadcastSession.exchangeOldDevice(currentCamera, withNewDevice: newCamera)
{ newDevice, _ in
    currentCamera = newDevice
    if let camera = newDevice as? IVSImageDevice {
        do {
            previewView.addSubview(try finalCamera.previewView())
        } catch {
            print("Error creating preview view \(error)")
        }
    }
}
```

Créer une source d'entrée personnalisée

Pour entrer des données audio ou image générées par votre appli, utilisez `createImageSource` ou `createAudioSource`. Ces deux méthodes créent des périphériques virtuels (`IVSCustomImageSource` and `IVSCustomAudioSource`) qui peuvent être liés au mixage comme n'importe quel autre périphérique.

Les périphériques renvoyés par ces deux méthodes acceptent un `CMSampleBuffer` via la fonction `onSampleBuffer` :

- Pour les sources vidéo, le format de pixel doit être `kCVPixelFormatType_32BGRA`, `420YpCbCr8BiPlanarFullRange` ou `420YpCbCr8BiPlanarVideoRange`.
- Pour les sources audio, la mémoire tampon doit contenir des données PCM linéaires.

Vous ne pouvez pas utiliser une `AVCaptureSession` avec entrée caméra pour alimenter une source d'image personnalisée tout en utilisant une caméra fournie par le kit SDK de diffusion. Si vous souhaitez utiliser plusieurs caméras simultanément, utilisez `AVCaptureMultiCamSession` et fournissez deux sources d'image personnalisées.

Les sources d'image personnalisées doivent principalement être utilisées avec du contenu statique tel que des images ou avec du contenu vidéo :

```
let customImageSource = broadcastSession.createImageSource(withName: "video")
try broadcastSession.attach(customImageSource, toSlotWithName: "custom")
```

Contrôler la connectivité réseau

Il arrive souvent que les appareils mobiles perdent temporairement la connectivité réseau et la rétablissent lors des déplacements. Pour cette raison, il est important de contrôler la connectivité réseau de votre appli et de réagir de manière appropriée en cas de changement.

Lorsque la connexion du diffuseur est perdue, l'état du kit SDK de diffusion passe à `error`, puis à `disconnected`. Vous serez averti de ces changements par le biais du `IVSBroadcastSessionDelegate`. Lorsque vous recevez ces changements d'état :

1. Contrôlez l'état de connectivité de votre appli de diffusion et appelez `start` avec votre point de terminaison et votre clé de flux une fois votre connexion restaurée.
2. Important : contrôlez le rappel du délégué d'état et assurez-vous que l'état passe à `connected` après que vous avez à nouveau `start` appelé.

Détacher un périphérique

Si vous souhaitez détacher un périphérique et ne pas le remplacer, détachez-le avec `IVSDevice` ou `IVSDeviceDescriptor` :

```
broadcastSession.detachDevice(currentCamera)
```

Intégration ReplayKit

Pour diffuser l'écran et l'audio système de l'appareil sur iOS, vous devez intégrer à [ReplayKit](#). Le kit SDK de diffusion Amazon IVS facilite l'intégration de ReplayKit à l'aide de `IVSReplayKitBroadcastSession`. Dans vos `RPBroadcastSampleHandler` sous-classe, créez une instance de `IVSReplayKitBroadcastSession`, puis :

- Démarrer la séance dans `broadcastStarted`
- Arrêter la session dans `broadcastFinished`

L'objet session aura trois sources personnalisées pour les images de l'écran, l'audio de l'appli et l'audio du microphone. Transmettez les `CMSampleBuffers` fournis dans `processSampleBuffer` à ces sources personnalisées.

Pour gérer l'orientation du périphérique, vous devez extraire les métadonnées spécifiques à ReplayKIT à partir de l'exemple de tampon. Utilisez le code suivant :

```
let imageSource = session.systemImageSource;
if let orientationAttachment = CMGetAttachment(sampleBuffer, key:
    RPPVideoSampleOrientationKey as CFString, attachmentModeOut: nil) as? NSNumber,
    let orientation = CGImagePropertyOrientation(rawValue:
    orientationAttachment.uint32Value) {
    switch orientation {
    case .up, .upMirrored:
        imageSource.setHandsetRotation(0)
    case .down, .downMirrored:
        imageSource.setHandsetRotation(Float.pi)
    case .right, .rightMirrored:
        imageSource.setHandsetRotation(-(Float.pi / 2))
    case .left, .leftMirrored:
        imageSource.setHandsetRotation((Float.pi / 2))
    }
}
```

Il est possible d'intégrer ReplayKit en utilisant `IVSBroadcastSession` au lieu de `IVSReplayKitBroadcastSession`. Cependant, la variante spécifique à ReplayKIT a plusieurs modifications pour réduire l'empreinte mémoire interne afin de ne pas dépasser le plafond de mémoire d'Apple pour les extensions de diffusion.

Obtenir les paramètres de diffusion recommandés

Pour évaluer la connexion de votre utilisateur avant de démarrer une diffusion, utilisez `IVSBroadcastSession.recommendedVideoSettings` pour exécuter un bref test. Au fur et à mesure que le test s'exécute, vous recevrez plusieurs recommandations, classées de la plus recommandée à la moins recommandée. Dans cette version du kit SDK, il n'est pas possible de reconfigurer la `IVSBroadcastSession` actuelle, vous devrez donc la libérer, puis en créer une nouvelle avec les paramètres recommandés. Vous continuerez à recevoir `IVSBroadcastSessionTestResults` jusqu'à ce que le `result.status` soit `Success` ou `Error`. Vous pouvez vérifier la progression avec `result.progress`.

Amazon IVS prend en charge un débit binaire maximal de 8,5 Mbit/s (pour les canaux dont le type est `STANDARD` ou `ADVANCED`), de sorte que le `maximumBitrate` renvoyé par cette méthode ne dépasse jamais 8,5 Mbit/s. Pour tenir compte des petites fluctuations des performances du réseau, le `initialBitrate` recommandé renvoyé par cette méthode est légèrement inférieur au débit binaire réel mesuré au cours du test. (Il est généralement déconseillé d'utiliser 100 % de la bande passante disponible.)

```
func runBroadcastTest() {
    self.test = session.recommendedVideoSettings(with: IVS_RTMP_URL, streamKey:
    IVS_STREAMKEY) { [weak self] result in
        if result.status == .success {
            self?.recommendation = result.recommendations[0];
        }
    }
}
```

Utilisation de la reconnexion automatique

IVS prend en charge la reconnexion automatique à une diffusion si celle-ci s'arrête de manière inattendue sans appeler l'API `stop` ; par exemple, une perte temporaire de connectivité réseau. Pour activer la reconnexion automatique, définissez la propriété `enabled` sur `IVSBroadcastConfiguration.autoReconnect` à `true`.

Lorsque quelque chose provoque l'arrêt inattendu du flux, le kit SDK réessaie jusqu'à cinq fois, en suivant une stratégie de backoff linéaire. Elle notifie votre application de l'état de réessai via la fonction `IVSBroadcastSessionDelegate.didChangeRetryState`.

La reconnexion automatique utilise pour cela la fonctionnalité de [reprise de flux](#) de l'IVS en ajoutant un numéro de priorité, commençant par 1, à la fin de la clé de flux fournie. Pendant la durée

de l'instance `IVSBroadcastSession`, ce numéro est incrémenté de 1 à chaque tentative de reconnexion. Cela signifie que si la connexion de l'appareil est perdue quatre fois au cours d'une diffusion, et que chaque perte nécessite de 1 à 4 tentatives, la priorité du dernier flux remonté peut être comprise entre 5 et 17. Pour cette raison, nous vous recommandons de ne pas utiliser la reprise de flux IVS à partir d'un autre appareil lorsque la reconnexion automatique est activée dans le kit SDK pour le même canal. Il n'y a aucune garantie quant à la priorité utilisée par le kit SDK à ce moment-là, et le kit SDK essaiera de se reconnecter avec une priorité plus élevée si un autre appareil prend le relais.

Utiliser la vidéo en arrière-plan

Vous pouvez continuer une diffusion non-RelayKit, même avec votre application en arrière-plan.

Afin d'économiser de l'énergie et de conserver la réactivité des applications de premier plan, iOS ne donne accès au GPU qu'à une seule application à la fois. Le kit SDK de diffusion Amazon IVS utilise le GPU à plusieurs étapes du pipeline vidéo, y compris la composition de plusieurs sources d'entrée, l'ajustement de l'image et l'encodage de l'image. Bien que l'application de diffusion soit en arrière-plan, rien ne garantit que le SDK puisse effectuer l'une ou l'autre de ces actions.

Pour y remédier, utilisez la méthode `createAppBackgroundImageSource`. Il permet au kit SDK de continuer à diffuser de la vidéo et de l'audio en arrière-plan. Il renvoie un `IVSBackgroundImageSource`, qui est normal `IVSCustomImageSource` avec une fonction `finish` supplémentaire. Tous `CMSampleBuffer` ce qui est fourni à la source de l'image d'arrière-plan est encodé à la fréquence d'images fournie par votre `IVSVideoConfiguration` original. Les horodatages sur le `CMSampleBuffer` sont ignorés.

Le kit SDK redimensionne et encode ensuite ces images puis les met en cache, ce qui permet de boucler automatiquement ce flux lorsque votre application passe en arrière-plan. Lorsque votre application revient au premier plan, les périphériques d'image connectés redeviennent actifs et le flux pré-encodé cesse de tourner en boucle.

Pour annuler ce processus, utilisez `removeImageSourceOnAppBackgrounded`. Vous n'avez pas besoin d'appeler cette fonction à moins que vous ne souhaitiez rétablir explicitement le mode en arrière-plan du SDK. Autrement, il est automatiquement nettoyé lors de la désallocation du `IVSBroadcastSession`.

Remarques: Nous vous recommandons fortement de recourir à cette méthode dans le cadre de la configuration de la séance de diffusion, avant la mise en service de la session. La méthode est coûteuse (elle encode la vidéo), de sorte que les performances d'une diffusion en direct pendant l'exécution de cette méthode peuvent être dégradées.

Exemple : Générer une image statique pour la vidéo d'arrière-plan

Fournir une seule image à la source d'arrière-plan génère un GOP complet de cette image statique.

Voici un exemple utilisant CImage :

```
// Create the background image source
guard let source = session.createAppBackgroundImageSource(withAttemptTrim: true,
    onComplete: { error in
        print("Background Video Generation Done - Error: \(error.debugDescription)")
    }) else {
    return
}

// Create a CImage of the color red.
let ciImage = CImage(color: .red)

// Convert the CImage to a CVPixelBuffer
let attrs = [
    kCVPixelBufferCGImageCompatibilityKey: kCFBooleanTrue,
    kCVPixelBufferCGBitmapContextCompatibilityKey: kCFBooleanTrue,
    kCVPixelBufferMetalCompatibilityKey: kCFBooleanTrue,
] as CFDictionary

var pixelBuffer: CVPixelBuffer!
CVPixelBufferCreate(kCFAllocatorDefault,
    videoConfig.width,
    videoConfig.height,
    kCVPixelFormatType_420YpCbCr8BiPlanarFullRange,
    attrs,
    &pixelBuffer)

let context = CIContext()
context.render(ciImage, to: pixelBuffer)

// Submit to CVPixelBuffer and finish the source
source.add(pixelBuffer)
source.finish()
```

Au lieu de créer une CImage d'une couleur solide, vous pouvez aussi utiliser des images groupées. Le seul code affiché ici est celui de la conversion d'une UIImage en CImage à utiliser avec l'échantillon précédent :

```
// Load the pre-bundled image and get it's CGImage
guard let cgImage = UIImage(named: "image")?.cgImage else {
    return
}

// Create a CIImage from the CGImage
let ciImage = CIImage(cgImage: cgImage)
```

Exemple : Vidéo avec AVAssetImageGenerator

Vous pouvez utiliser un `AVAssetImageGenerator` pour générer `CMSampleBuffers` à partir de `AVAsset` (mais pas un flux HLS)`AVAsset`) :

```
// Create the background image source
guard let source = session.createAppBackgroundImageSource(withAttemptTrim: true,
    onComplete: { error in
        print("Background Video Generation Done - Error: \(error.debugDescription)")
    }) else {
    return
}

// Find the URL for the pre-bundled MP4 file
guard let url = Bundle.main.url(forResource: "sample-clip", withExtension: "mp4") else {
    return
}

// Create an image generator from an asset created from the URL.
let generator = AVAssetImageGenerator(asset: AVAsset(url: url))
// It is important to specify a very small time tolerance.
generator.requestedTimeToleranceAfter = .zero
generator.requestedTimeToleranceBefore = .zero

// At 30 fps, this will generate 4 seconds worth of samples.
let times: [NSNumber] = (0...120).map { NSNumber(time: CMTime(value: $0, timescale:
    CMTimeScale(config.video.targetFramerate))) }
var completed = 0

let context = CIContext(options: [.workingColorSpace: NSNull()])

// Create a pixel buffer pool to efficiently feed the source
let attrs = [
    kCVPixelBufferPixelFormatTypeKey: kCVPixelFormatType_420YpCbCr8BiPlanarFullRange,
    kCVPixelBufferCGImageCompatibilityKey: kCFBooleanTrue,
```

```

    kCVPixelBufferCGBitmapContextCompatibilityKey: kCFBooleanTrue,
    kCVPixelBufferMetalCompatibilityKey: kCFBooleanTrue,
    kCVPixelBufferWidthKey: videoConfig.width,
    kCVPixelBufferHeightKey: videoConfig.height,
] as CFDictionary
var pool: CVPixelBufferPool!
CVPixelBufferPoolCreate(kCFAllocatorDefault, nil, attrs, &pool)

generator.generateCGImagesAsynchronously(forTimes: times) { requestTime, image,
    actualTime, result, error in
    if let image = image {
        // convert to CIImage then CVPixelBuffer
        let ciImage = CIImage(cgImage: image)
        var pixelBuffer: CVPixelBuffer!
        CVPixelBufferPoolCreatePixelBuffer(kCFAllocatorDefault, pool, &pixelBuffer)
        context.render(ciImage, to: pixelBuffer)
        source.add(pixelBuffer)
    }
    completed += 1
    if completed == times.count {
        // Mark the source finished when all images have been processed
        source.finish()
    }
}
}

```

Il est possible de générer `CVPixelBuffers` en utilisant un `AVPlayer` et `AVPlayerItemVideoOutput`. Toutefois, cela nécessite l'utilisation d'un `CADisplayLink` et s'exécute plus près en temps réel, tandis que `AVAssetImageGenerator` peut traiter les images beaucoup plus rapidement.

Limitations

Votre application a besoin du [droit à l'audio en arrière-plan](#) pour éviter d'être suspendu après être passée en arrière-plan.

`createAppBackgroundImageSource` ne peut être appelé que lorsque votre application est au premier plan, car elle a besoin d'accéder au GPU pour compléter.

`createAppBackgroundImageSource` encode toujours un GOP complet. Par exemple, si vous disposez d'un intervalle d'image-clé de 2 secondes (valeur par défaut) et que vous exécutez 30 f/s, il encode un multiple de 60 images.

- Si moins de 60 images sont fournies, la dernière image est répétée jusqu'à ce que 60 images soient atteintes, quelle que soit la valeur de l'option `trim`.
- Si plus de 60 images sont fournis et que l'option de `trim` est `true`, les dernières images `N` sont supprimées, `N` étant le reste du nombre total d'images soumises divisé par 60.
- Si plus de 60 images sont fournis et que l'option de `trim` est `false`, la dernière image est répétée jusqu'à ce que le prochain multiple de 60 images soit atteint.

Problèmes connus et solutions de contournement dans le kit SDK de diffusion iOS d'IVS | Diffusion à faible latence

Ce document contient les problèmes connus que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du kit SDK de diffusion iOS à faible latence d'Amazon IVS en temps réel et suggère des solutions de contournement potentielles.

- Un bogue dans `ReplayKit` provoque une croissance rapide de la mémoire lorsqu'un casque filaire est branché pendant un flux.

Solution de contournement : démarrez le flux avec le casque filaire déjà branché, utilisez un casque Bluetooth ou n'utilisez pas de microphone externe.

- Si vous activez le microphone, puis interrompez la session audio (par exemple, avec un appel téléphonique ou en activant Siri) à n'importe quel moment pendant un flux `ReplayKit`, l'audio système cessera de fonctionner. Nous travaillons à la résolution de ce bogue de `ReplayKit` avec Apple.

Solution de contournement : en cas d'interruption audio, arrêtez la diffusion et alertez l'utilisateur.

- Les AirPods n'enregistrent pas l'audio si la catégorie `AVAudioSession` est définie sur `record`. Par défaut, le kit SDK utilise `playAndRecord`, donc ce problème ne se manifeste que si la catégorie est remplacée par `record`.

Solution de contournement : s'il y a une chance que les AirPods soient utilisés pour enregistrer l'audio, utilisez `playAndRecord` même si votre application ne lit pas de médias.

- Lorsque des AirPods sont connectés à un appareil iOS 12, aucun autre microphone ne peut être utilisé pour enregistrer du son. Lorsque l'utilisateur tente de basculer sur un microphone interne, l'appareil revient immédiatement aux AirPods.

Solution de contournement : aucune. Si des AirPods sont connectés à un appareil iOS 12, ils constituent le seul appareil capable d'enregistrer du son.

- Envoyer des données audio plus rapidement qu'en temps réel (à l'aide d'une source audio personnalisée) entraîne une dérive audio.

Solution de contournement : n'envoyez pas de données audio plus rapidement qu'en temps réel.

- Des artefacts audio peuvent apparaître à des débits binaires inférieurs à 68 kb/s lorsque vous utilisez une fréquence d'échantillonnage élevé (44100 Hz ou plus) et deux canaux.

Solution de contournement : Augmentez le débit binaire à 68 kb/s ou plus, diminuez la fréquence d'échantillonnage à 24 000 Hz ou moins, ou réglez les canaux sur 1.

- Lorsque la suppression de l'écho est activée sur les appareils IVSMicrophone, la méthode `listAvailableInputSources` ne renvoie qu'une seule source de microphone.

Solution de contournement : aucune. Ce comportement est contrôlé par iOS.

- La modification des itinéraires audio Bluetooth peut être imprévisible. Si vous connectez un nouvel appareil au milieu d'une session, iOS peut ou non modifier automatiquement l'itinéraire d'entrée. En outre, il n'est pas possible de choisir entre plusieurs casques Bluetooth connectés en même temps. Cela se produit à la fois lors de sessions de diffusion et d'étape régulières.

Solution de contournement : si vous prévoyez d'utiliser un casque Bluetooth, connectez-le avant de démarrer la diffusion ou l'étape et laissez-le connecté tout au long de la session.

- iOS supprime l'accès à la caméra lorsque la fenêtre contextuelle des AirPods apparaît après avoir ouvert le boîtier d'un AirPods jumelé tout en laissant les AirPods eux-mêmes dans le boîtier. Cela entraîne le blocage de la vidéo d'une séance de diffusion ou d'une scène.

Solution : aucune. iOS révoque complètement l'accès à la caméra pendant le rendu de la fenêtre contextuelle et il est impossible pour les applications tierces de l'empêcher.

- L'activation des images de type B peut améliorer la qualité de compression. Toutefois, certains encodeurs fournissent un contrôle du débit moins précis lorsque les images de type B sont activées, ce qui peut entraîner des problèmes lors des fluctuations du réseau.

Solution : envisagez de désactiver les images de type B si le respect constant du débit est plus important que l'efficacité de la compression dans votre cas d'utilisation.

Kit SDK de diffusion IVS : appareils mixtes

Les appareils mixtes sont des appareils audio et vidéo qui acceptent plusieurs sources d'entrée et génèrent une seule sortie. Les appareils de mixage sont une fonctionnalité puissante qui vous

permet de définir et de gérer plusieurs éléments à l'écran (vidéo) et pistes audio. Combinez de la vidéo et de l'audio provenant de sources multiples telles que des caméras, des microphones, des captures d'écran, ainsi que de l'audio et de la vidéo générés par votre application. Vous pouvez utiliser des transitions pour déplacer ces sources dans la vidéo que vous diffusez vers IVS, et ajouter ou supprimer des sources en cours de diffusion.

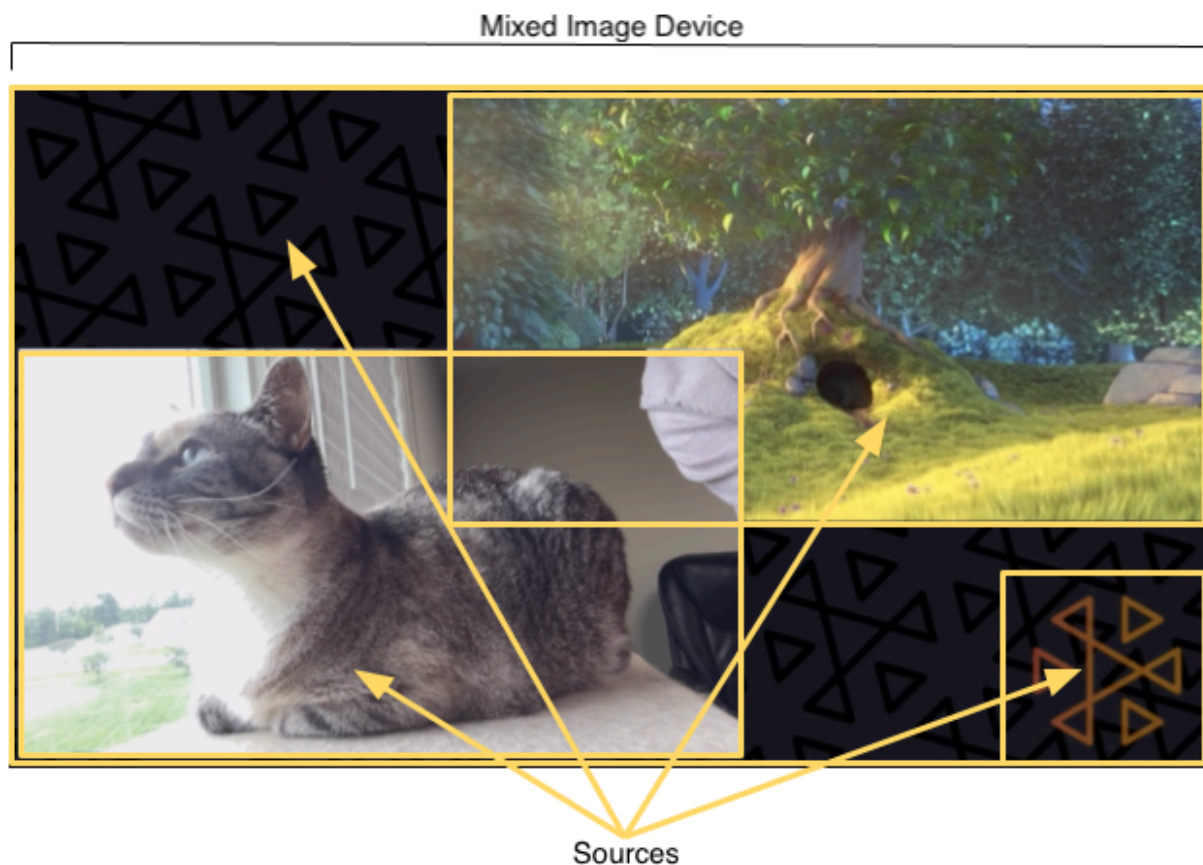
Les appareils mixtes se déclinent en versions image et audio. Pour créer un appareil d'image mixte, appelez :

`DeviceDiscovery.createMixedImageDevice()` sur Android

`IVSDeviceDiscovery.createMixedImageDevice()` sur iOS

L'appareil renvoyé peut être associé à un `BroadcastSession` (diffusion à faible latence) ou `Stage` (diffusion en temps réel), comme tout autre appareil.

Terminologie



Terme	Description
Appareil	Un composant matériel ou logiciel qui produit une entrée audio ou image. Les microphones, les caméras, les casques Bluetooth et les périphériques virtuels tels que les captures d'écran ou les entrées d'images personnalisées sont des exemples d'appareils.
Appareil mixte	Un <code>Device</code> qui peut être associé à un <code>BroadcastSession</code> comme n'importe quel autre <code>Device</code>, mais avec des API supplémentaires qui permettent d'ajouter des objets <code>Source</code>. Les appareils mixtes disposent de mixeurs internes qui composent l'audio ou les images, produisant un flux audio et image unique. Les appareils mixtes sont disponibles en version audio ou image.
Configuration d'un appareil mixte	Un objet de configuration pour l'appareil mixte. Pour les appareils d'image mixtes, cela permet de configurer des propriétés telles que les dimensions et la fréquence d'images. Pour les appareils d'audio mixtes, cela permet de configurer le nombre de canaux.
Source	Un conteneur qui définit la position d'un élément visuel à l'écran et les propriétés d'une piste audio dans le mixage audio. Un appareil mixte peut être configuré avec zéro ou plusieurs sources. Les sources reçoivent une configuration qui affecte la manière dont les médias de la source sont utilisés. L'image ci-dessus montre quatre sources d'image : • En bas à gauche avec entrée caméra • En haut à droite avec entrée vidéo • En bas à droite avec le logo d'Amazon IVS • Une image plein écran d'arrière-plan
Configuration de la source	Un objet de configuration pour la source entrant dans un appareil mixte. Les objets de configuration complets sont décrits ci-dessous.
Transition	Pour déplacer un slot vers une nouvelle position ou modifier certaines de ses propriétés, utilisez <code>MixedDevice.transitionToConfiguration()</code> . Cette méthode nécessite :

Terme	Description
	• Une nouvelle configuration de la source qui représente l'état suivant de la source. • Une durée qui spécifie le temps de l'animation par rapport à la chronologie de la vidéo. Si la durée est définie sur 0, la transition se produit sur la prochaine image qui est mélangée. • Une fonctionnalité de rappel facultatif qui vous informe lorsque l'animation est terminée. Le rappel peut être utile pour enchaîner les animations.

Appareil d'audio mixte

Configuration

MixedAudioDeviceConfiguration sur Android

IVSMixedAudioDeviceConfiguration sur iOS

Nom	Type	Description
channels	Entier	Nombre de canaux de sortie du mixage audio. Valeurs valides : 1, 2. 1 est un audio mono ; 2, un audio stéréo. Par défaut : 2.

Configuration de la source

MixedAudioDeviceSourceConfiguration sur Android

IVSMixedAudioDeviceSourceConfiguration sur iOS

Nom	Type	Description
gain	Float	Gain audio. Il s'agit d'un multiplicateur, donc toute valeur supérieure à 1 augmente le gain ; toute valeur inférieure à 1 le diminue. Valeurs valides : 0 à 2. Par défaut : 1.

Appareil d'image mixte

Configuration

MixedImageDeviceConfiguration sur Android

IVSMixedImageDeviceConfiguration sur iOS

Nom	Type	Description
size	Vec2	Taille du canevas de la vidéo.
targetFramerate	Entier	Nombre d'images cibles par seconde pour l'appareil mixte. En moyenne, cette valeur doit être respectée, mais le système peut sauter des images dans certaines circonstances (par exemple, en cas de charge élevée du processeur ou du processeur graphique).
transparencyEnabled	Booléen	Cela permet le mélange à l'aide de la propriété alpha sur les configurations de source d'image. Définir cette valeur sur true augmente la consommation de mémoire et de CPU. Valeur par défaut : false.

Configuration de la source

MixedImageDeviceSourceConfiguration sur Android

IVSMixedImageDeviceSourceConfiguration sur iOS

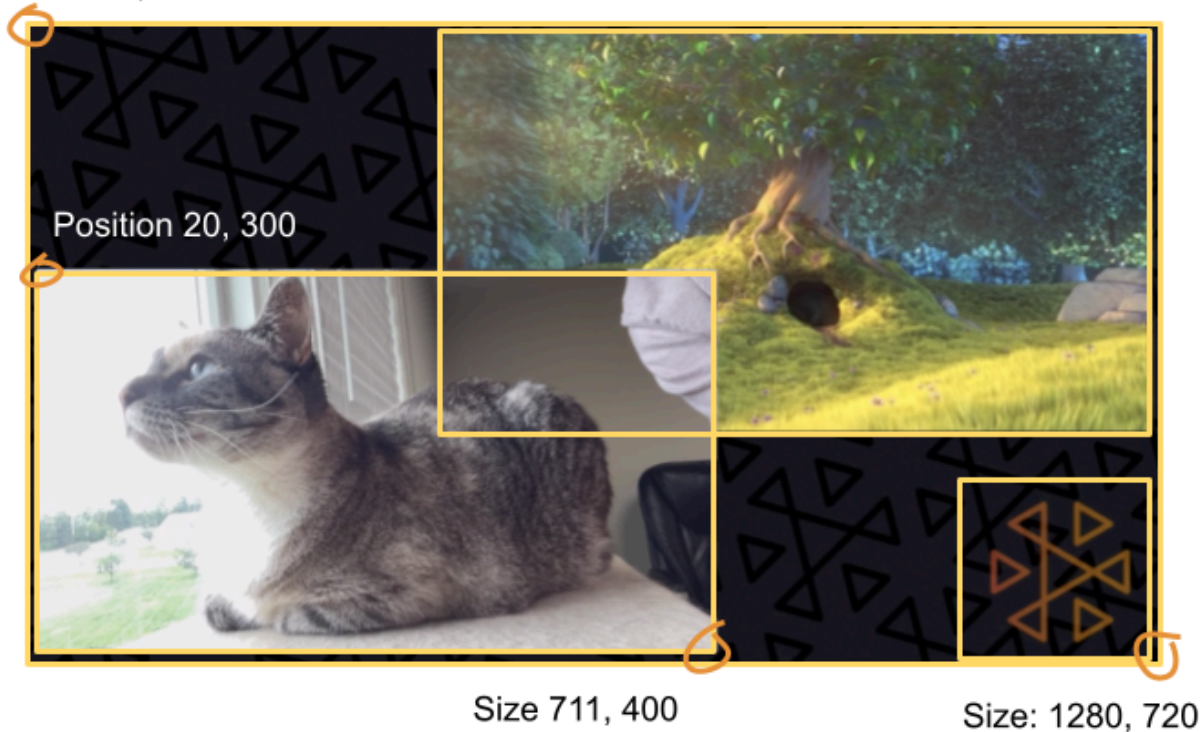
Nom	Type	Description
alpha	Float	Alpha du slot. Il est multiplicative avec toutes les valeurs alpha de l'image. Valeurs valides : 0-1. 0 correspond à une transparence totale et 1 à une opacité totale. Par défaut : 1.
aspect	AspectMode	Mode de rapport d'aspect pour toute image rendue dans le slot. Valeurs valides :

Nom	Type	Description
		• Fill — Conservez le ratio hauteur/largeur de l'image mais remplissez le slot. L'image est recadrée si nécessaire. • Fit — Conservez le ratio hauteur/largeur de l'image mais remplissez l'image entière dans le slot. Le slot peut comporter une boîte aux lettres ou une messagerie si nécessaire. Le letter/pillarbox se trouve dans <code>fillColor</code> si cette valeur a été définie ; sinon, elle est transparente (ce qui peut apparaître en noir si la couleur du canevas derrière l'image est noire). • None — Ne conservez pas le rapport hauteur/largeur de l'image. L'image est ajustée pour correspondre aux dimensions du slot. Valeur par défaut : Fit
<code>fillColor</code>	Vec4	Couleur de remplissage à utiliser avec aspect Fit lorsque les rapports d'aspect du slot et de l'image ne correspondent pas. Le format est (rouge, vert, bleu, alpha). Valeur valide (pour chaque canal) : 0 à 1. Par défaut : (0, 0, 0, 0).
<code>position</code>	Vec2	Position du slot (en pixels) par rapport à l'angle supérieur gauche du canevas. L'origine du slot est également en haut à gauche.
<code>size</code>	Vec2	Taille du slot, en pixels. La définition de cette valeur définit également <code>matchCanvasSize</code> sur <code>false</code> . Par défaut : (0, 0) ; cependant, étant donné que <code>matchCanvasSize</code> la valeur par défaut est <code>true</code> , la taille rendue du slot correspond à la taille du canevas, et non (0, 0).

Nom	Type	Description
zIndex	Float	Ordre relatif des slots. Les slots avec des valeurs plus zIndex élevées sont dessinées au dessus des slots avec des valeurs zIndex inférieures.

Création et configuration d'un appareil d'image mixte

Position 0, 0



Ici, nous créons une scène similaire à celle du début de ce guide, avec trois éléments à l'écran :

- Slot en bas à gauche pour une caméra.
- Slot en bas à droite pour une superposition de logo.
- Slot en haut à droite pour un film.

Notez que l'origine du canevas est le coin supérieur gauche et c'est la même chose pour les slots. Par conséquent, le positionnement d'un slot à (0, 0) le place dans le coin supérieur gauche avec l'ensemble du slot visible.

iOS

```
let deviceDiscovery = IVSDeviceDiscovery()
let mixedImageConfig = IVSMixedImageDeviceConfiguration()
mixedImageConfig.size = CGSize(width: 1280, height: 720)
try mixedImageConfig.setTargetFramerate(60)
mixedImageConfig.isTransparencyEnabled = true
let mixedImageDevice = deviceDiscovery.createMixedImageDevice(with: mixedImageConfig)

// Bottom Left
let cameraConfig = IVSMixedImageDeviceSourceConfiguration()
cameraConfig.size = CGSize(width: 320, height: 180)
cameraConfig.position = CGPoint(x: 20, y: mixedImageConfig.size.height -
    cameraConfig.size.height - 20)
cameraConfig.zIndex = 2
let camera = deviceDiscovery.listLocalDevices().first(where: { $0 is IVSCamera }) as?
    IVSCamera
let cameraSource = IVSMixedImageDeviceSource(configuration: cameraConfig, device:
    camera)
mixedImageDevice.add(cameraSource)

// Top Right
let streamConfig = IVSMixedImageDeviceSourceConfiguration()
streamConfig.size = CGSize(width: 640, height: 320)
streamConfig.position = CGPoint(x: mixedImageConfig.size.width -
    streamConfig.size.width - 20, y: 20)
streamConfig.zIndex = 1
let streamDevice = deviceDiscovery.createImageSource(withName: "stream")
let streamSource = IVSMixedImageDeviceSource(configuration: streamConfig, device:
    streamDevice)
mixedImageDevice.add(streamSource)

// Bottom Right
let logoConfig = IVSMixedImageDeviceSourceConfiguration()
logoConfig.size = CGSize(width: 320, height: 180)
logoConfig.position = CGPoint(x: mixedImageConfig.size.width - logoConfig.size.width -
    20,
                                y: mixedImageConfig.size.height - logoConfig.size.height
    - 20)
logoConfig.zIndex = 3
let logoDevice = deviceDiscovery.createImageSource(withName: "logo")
let logoSource = IVSMixedImageDeviceSource(configuration: logoConfig, device:
    logoDevice)
```

```
mixedImageDevice.add(logoSource)
```

Android

```
val deviceDiscovery = DeviceDiscovery(this /* context */)
val mixedImageConfig = MixedImageDeviceConfiguration().apply {
    setSize(BroadcastConfiguration.Vec2(1280f, 720f))
    setTargetFramerate(60)
    setEnableTransparency(true)
}
val mixedImageDevice = deviceDiscovery.createMixedImageDevice(mixedImageConfig)

// Bottom Left
val cameraConfig = MixedImageDeviceSourceConfiguration().apply {
    setSize(BroadcastConfiguration.Vec2(320f, 180f))
    setPosition(BroadcastConfiguration.Vec2(20f, mixedImageConfig.size.y - size.y - 20))
    setZIndex(2)
}
val camera = deviceDiscovery.listLocalDevices().firstNotNullOf { it as? CameraSource }
val cameraSource = MixedImageDeviceSource(cameraConfig, camera)
mixedImageDevice.addSource(cameraSource)

// Top Right
val streamConfig = MixedImageDeviceSourceConfiguration().apply {
    setSize(BroadcastConfiguration.Vec2(640f, 320f))
    setPosition(BroadcastConfiguration.Vec2(mixedImageConfig.size.x - size.x - 20, 20f))
    setZIndex(1)
}
val streamDevice = deviceDiscovery.createImageInputSource(streamConfig.size)
val streamSource = MixedImageDeviceSource(streamConfig, streamDevice)
mixedImageDevice.addSource(streamSource)

// Bottom Right
val logoConfig = MixedImageDeviceSourceConfiguration().apply {
    setSize(BroadcastConfiguration.Vec2(320f, 180f))
    setPosition(BroadcastConfiguration.Vec2(mixedImageConfig.size.x - size.x - 20, mixedImageConfig.size.y - size.y - 20))
    setZIndex(1)
}
val logoDevice = deviceDiscovery.createImageInputSource(logoConfig.size)
val logoSource = MixedImageDeviceSource(logoConfig, logoDevice)
```

```
mixedImageDevice.addSource(logoSource)
```

Suppression de sources

Pour supprimer une source, appelez `MixedDevice.remove` avec l'objet `Source` que vous voulez supprimer.

animations avec Transitions

La méthode de transition remplace la configuration d'une source par une nouvelle configuration. Ce remplacement peut être animé au fil du temps en définissant une durée supérieure à 0, en secondes.

Quelles propriétés peuvent être animées ?

Toutes les propriétés de la structure du slot ne peuvent être animées. Toutes les propriétés basées sur des types `Float` peuvent être animées ; d'autres propriétés prennent effet au démarrage ou à la fin de l'animation.

Nom	Peut-on l'animer ?	Point d'impact
<code>Audio.gain</code>	Oui	Interpolé
<code>Image.alpha</code>	Oui	Interpolé
<code>Image.aspect</code>	Non	Fin
<code>Image.fillColor</code>	Oui	Interpolé
<code>Image.position</code>	Oui	Interpolé
<code>Image.size</code>	Oui	Interpolé
<code>Image.zIndex</code>	Oui	Je ne sais pas
Remarque : Le <code>zIndex</code> déplace les plans 2D dans l'espace 3D, de sorte que la transition se produit lorsque les deux plans se croisent à un moment donné au milieu de l'animation. Cela peut être calculé, mais cela dépend du début et de la fin des valeurs		

Nom	Peut-on l'animer ?	Point d'impact
zIndex. Pour une transition plus fluide, combinez cela avec alpha.		

Exemples simples

Vous trouverez ci-dessous des exemples de prise de contrôle de la caméra en plein écran à l'aide de la configuration définie ci-dessus dans [Création et configuration d'un appareil d'image mixte](#). Il est animé pendant 0,5 seconde.

iOS

```
// Continuing the example from above, modifying the existing cameraConfig object.
cameraConfig.size = CGSize(width: 1280, height: 720)
cameraConfig.position = CGPoint.zero
cameraSource.transition(to: cameraConfig, duration: 0.5) { completed in
    if completed {
        print("Animation completed")
    } else {
        print("Animation interrupted")
    }
}
```

Android

```
// Continuing the example from above, modifying the existing cameraConfig object.
cameraConfig.setSize(BroadcastConfiguration.Vec2(1280f, 720f))
cameraConfig.setPosition(BroadcastConfiguration.Vec2(0f, 0f))
cameraSource.transitionToConfiguration(cameraConfig, 500) { completed ->
    if (completed) {
        print("Animation completed")
    } else {
        print("Animation interrupted")
    }
}
```

Mise en miroir de la diffusion

Pour mettre en miroir un périphérique d'image connecté lors de la diffusion dans cette direction...	Utilisez une valeur négative pour ...
Horizontalement	La largeur du slot
Verticalement	La hauteur du slot
Aussi bien horizontalement que verticalement	La largeur et la hauteur de la fente

La position devra être ajustée selon la même valeur, afin de placer la fente dans la bonne position lors de la mise en miroir.

Vous trouverez ci-dessous des exemples de mise en miroir de la diffusion horizontalement et verticalement.

iOS

Mise en miroir horizontale :

```
let cameraSource = IVSMixedImageDeviceSourceConfiguration()
cameraSource.size = CGSize(width: -320, height: 720)
// Add 320 to position x since our width is -320
cameraSource.position = CGPoint(x: 320, y: 0)
```

Mise en miroir horizontale verticale :

```
let cameraSource = IVSMixedImageDeviceSourceConfiguration()
cameraSource.size = CGSize(width: 320, height: -720)
// Add 720 to position y since our height is -720
cameraSource.position = CGPoint(x: 0, y: 720)
```

Android

Mise en miroir horizontale :

```
val cameraConfig = MixedImageDeviceSourceConfiguration().apply {
    setSize(BroadcastConfiguration.Vec2(-320f, 180f))
}
```

```
// Add 320f to position x since our width is -320f
setPosition(BroadcastConfiguration.Vec2(320f, 0f))
}
```

Mise en miroir horizontale verticale :

```
val cameraConfig = MixedImageDeviceSourceConfiguration().apply {
    setSize(BroadcastConfiguration.Vec2(320f, -180f))
    // Add 180f to position y since our height is -180f
    setPosition(BroadcastConfiguration.Vec2(0f, 180f))
}
```

Remarque : cette mise en miroir est différente de la méthode `setMirrored` utilisée sur `ImagePreviewView` (Android) et `IVSImagePreviewView` (iOS). Cette méthode n'affecte que la vue d'aperçu locale sur l'appareil et n'a aucun impact sur la diffusion.

Kit SDK de diffusion IVS : sources d'images personnalisées | Diffusion à faible latence

Ce guide part du principe que vous savez déjà configurer une séance de diffusion ([Android](#), [iOS](#)) et [utiliser l'API pour appareils mixtes](#).

Les sources d'entrée d'image personnalisées permettent à une application de fournir sa propre entrée d'image au kit SDK de diffusion, au lieu de se limiter aux caméras prédéfinies ou au partage d'écran. Une source d'image personnalisée peut être aussi simple qu'un filigrane semi-transparent ou une scène statique « Je reviens tout de suite », ou elle peut permettre à l'application d'effectuer un traitement personnalisé supplémentaire, comme l'ajout de filtres de beauté à la caméra.

Vous pouvez disposer de plusieurs sources d'images personnalisées, comme un filigrane et une caméra dotée de filtres de beauté. Lorsque vous utilisez une source d'entrée d'image personnalisée pour un contrôle personnalisé de la caméra (par exemple, l'utilisation de bibliothèques de filtres de beauté nécessitant un accès à la caméra), le kit SDK de diffusion n'est plus responsable de la gestion de la caméra. Au lieu de cela, l'application est chargée de gérer correctement le cycle de vie de la caméra. Consultez la documentation officielle de la plateforme sur la façon dont votre application doit gérer la caméra.

Android

Après avoir créé une séance de diffusion, créez une source d'entrée d'image :

```
SurfaceSource surfaceSource = broadcastSession.createImageInputSource();
```

Cette méthode renvoie un `SurfaceSource`, qui est une source basée sur un Android [Surface](#) standard. Il est automatiquement attaché à la séance de diffusion, vous n'avez donc pas à utiliser la méthode `attachDevice(...)` par la suite. Cependant, le `SurfaceSource` doit être lié à un emplacement. Ce sujet est abordé plus loin. Le `SurfaceSource` peut être redimensionné et pivoté. Vous pouvez également créer un `ImagePreviewView` pour afficher un aperçu de son contenu.

Pour récupérer la sous-jacente `Surface`:

```
Surface surface = surfaceSource.getInputSurface();
```

Cette `Surface` peut être utilisée comme tampon de sortie pour les producteurs d'images tels que `Camera2`, `OpenGL ES` et d'autres bibliothèques. Le cas d'utilisation le plus simple consiste à dessiner directement un bitmap statique ou une couleur dans le canevas de la surface. Cependant, de nombreuses bibliothèques (telles que les bibliothèques de filtres de beauté) fournissent une méthode qui permet à une application de spécifier une `Surface` externe pour le rendu. Vous pouvez utiliser une telle méthode pour transmettre cette `Surface` à la bibliothèque de filtres, ce qui permet à cette dernière de produire des images traitées pour la séance de diffusion.

Enfin, la `SurfaceSource` doit être lié à un `Mixer.Slot` pour être diffusé par la séance de diffusion :

```
broadcastSession.getMixer().bind(surfaceSource, "customSlot");
```

L'[Exemple de code Android](#) contient plusieurs exemples qui utilisent une source d'image personnalisée de différentes manières :

- Un filigrane semi-transparent est ajouté dans le `MixerActivity`.
- Un fichier MP4 s'exécute en boucle dans le `MixerActivity`.
- La classe d'utilisateur [CameraManager](#) assure la gestion personnalisée de la caméra de l'appareil à l'aide de la méthode `Camera2` dans le `CustomActivity`, qui applique un filtre sépia simple. Cet exemple est particulièrement utile puisqu'il montre comment gérer la caméra et transmettre la `SurfaceSource` personnalisée de la séance de diffusion à la demande de capture de la caméra. Si vous utilisez d'autres bibliothèques externes, reportez-vous à leur documentation sur la façon de configurer la bibliothèque pour qu'elle sorte sur la `Surface` Android fournie par la séance de diffusion.

iOS

Après avoir créé la séance de diffusion, créez une source d'entrée d'image :

```
let customSource = broadcastSession.createImageSource(withName: "customSourceName")
```

Cette méthode renvoie une `IVSCustomImageSource`, une source d'image qui permet à l'application de soumettre `CMSampleBuffers` manuellement. Pour connaître les formats de pixels pris en charge, consultez la référence du kit SDK de diffusion iOS. Un lien vers la version la plus récente se trouve dans les [notes de mise à jour Amazon IVS](#) pour la dernière version du kit SDK de diffusion. La source n'est pas automatiquement attachée à la séance de diffusion. Vous devez donc attacher la source d'image à la séance et la lier à un emplacement avant que la source ne soit diffusée :

```
broadcastSession.attach(customSource, toSlotWithName: "customSourceSlot", onComplete: nil)
```

Une fois que la source personnalisée est attachée et liée, l'application peut soumettre `CMSampleBuffers` directement à la source personnalisée. Vous pouvez choisir d'utiliser le rappel `onComplete` pour débiter cette opération.

Les exemples soumis à la source personnalisée seront diffusés lors de la séance de diffusion :

```
customSource.onSampleBuffer(sampleBuffer)
```

Pour diffuser des vidéos en streaming, utilisez cette méthode dans un rappel. Par exemple, si vous utilisez la caméra, chaque fois qu'un nouvel exemple de tampon est reçu d'une `AVCaptureSession`, l'application peut transférer l'exemple de tampon vers la source d'image personnalisée. Si vous le souhaitez, l'application peut appliquer un traitement supplémentaire (comme un filtre de beauté) avant de soumettre l'exemple à la source d'image personnalisée.

Pour une image statique, après le premier exemple, l'application doit renvoyer l'exemple si la liaison de l'emplacement de la source d'image personnalisée est modifiée ou si la source est détachée et rattachée à la séance de diffusion. Par exemple, si vous supprimez l'emplacement puis que vous l'ajoutez au mixage, vous devez renvoyer l'exemple.

L'[Exemple d'application iOS](#) contient plusieurs exemples qui utilisent une source d'image personnalisée de différentes manières :

- Un filigrane semi-transparent est ajouté dans `MixerViewController`.

- Un fichier MP4 s'exécute en boucle dans `MixerViewController`.
- Une implémentation `CIFilter` avec une caméra de périphérique est ajoutée dans `CustomSourcesViewController`. Cela permet à une application de gérer une caméra d'appareil indépendamment du kit SDK de diffusion Amazon IVS. Elle utilise `AVCaptureSession` pour capturer une image à partir de la caméra de l'appareil, traite l'image à l'aide d'une implémentation `CIFilter` et soumet `CMSampleBuffers` pour `customSource` pour la diffusion en direct.

Kit SDK du lecteur IVS

Pour utiliser Amazon Interactive Video Service (IVS), vous devez utiliser le lecteur Amazon IVS. Le lecteur est une suite multiplateforme de kits SDK pour la lecture des flux Amazon IVS. Il est conçu pour tirer parti de l'architecture Amazon IVS et est optimisé pour la lecture d'Amazon IVS.

Le seul lecteur dont nous pouvons garantir les performances est le lecteur Amazon IVS. Le lecteur Amazon IVS est requis pour obtenir une faible latence.

Les principales caractéristiques du lecteur Amazon IVS sont les suivantes :

- **Diffusion à faible latence** – La faible latence est un élément essentiel pour créer des expériences interactives de qualité qui enrichissent l'expérience de l'audience. La latence se glisse de manière incrémentielle tout au long du chemin de transmission entre le diffuseur et l'utilisateur, ce qui influe sur la réactivité.

La latence de bout en bout est le délai entre le moment où un flux en direct est capturé sur la caméra et le moment où il apparaît à l'écran d'un utilisateur. Amazon IVS est conçu pour offrir une latence de bout en bout faible (moins de cinq secondes, en fonction de l'emplacement de diffusion et des paramètres du diffuseur). Le lecteur Amazon IVS est requis pour obtenir une faible latence..

- **Cohérence multiplateforme** — Les utilisateurs regardent des émissions sur des plateformes diverses et variées. Le lecteur Amazon IVS offre à tous les utilisateurs une expérience similaire aussi bien sur les appareils mobiles que sur les navigateurs web. Cette cohérence est possible car chaque plateforme utilise la même bibliothèque de fonctions de lecteur. La bibliothèque du lecteur fait partie intégrante de l'architecture Amazon IVS. L'utilisation d'une pile de vidéos garantit que tous les comportements de lecture vidéo, y compris le mode à faible latence, les métadonnées temporisées, l'analytique, le suivi des erreurs, les rapports et la journalisation, sont disponibles de manière cohérente sur toutes les plateformes prises en charge.
- **Streaming à débit adaptatif** : le lecteur Amazon IVS utilise des algorithmes de streaming à débit adaptatif optimisés pour les environnements à faible latence. Il mesure la qualité du service et la disponibilité de la bande passante en temps réel et adapte la qualité de la vidéo et les niveaux de mémoire tampon afin de fournir une lecture ininterrompue. Lorsque la qualité de la connexion baisse, le streaming à débit adaptatif passe à un débit binaire inférieur. Lorsque la qualité de la connexion s'améliore, il passe à un débit plus élevé.
- **Métadonnées temporisées** : le lecteur Amazon IVS prend en charge les métadonnées temporisées, qui peuvent être utilisées pour créer des éléments interactifs tels que des sondages et des

questionnaires. Les métadonnées sont un ensemble de données qui décrit et fournit des informations sur d'autres données. Avec les métadonnées « temporisées », un code horaire accompagne la donnée sur le flux. Pendant la lecture, le code horaire sert de point de repère pour déclencher une action basée sur les données, par exemple :

- envoi des statistiques d'un lecteur pour un flux sportif ;
- envoi des détails produit pour un flux de vente en direct ;
- envoi de questions pour un flux de quiz en direct.
- Gestion des erreurs robuste — La gestion des erreurs transitoires évite les interruptions dans l'expérience de l'utilisateur. La gestion robuste des erreurs du lecteur Amazon IVS détecte de nombreuses erreurs de streaming potentielles et bascule automatiquement vers un rendu alternatif. Les utilisateurs continuent de regarder la diffusion sans interruption, sans avoir à prendre d'action corrective.
- Intégration simple : l'API du lecteur Amazon IVS comble le fossé entre les applications des clients Amazon IVS et la bibliothèque du lecteur. L'API a des liaisons pour toutes les plateformes prises en charge, ce qui facilite l'intégration du lecteur dans les applications lors de l'utilisation d'environnements et de techniques de codage courants. Les clients disposent d'un contrôle total sur les éléments de l'interface utilisateur. Ils peuvent ainsi personnaliser les aspects de la marque et de la présentation de leurs applications.

Le lecteur Amazon IVS ne prend pas en charge la diffusion avec Airplay, mais les développeurs peuvent implémenter Airplay en faisant passer les sessions à AVPlayer. Cependant, la latence dans AVPlayer est supérieure à celle du SDK du lecteur Amazon IVS, donc le basculement risque de provoquer quelques à-coups. Vous trouverez [ici](#) un exemple de la manière d'effectuer cette transition.

La projection avec Chromecast peut être implémentée en dehors du lecteur à l'aide des applications de récepteur Chromecast par défaut. Cependant, la latence de ces applications est supérieure à celle du SDK du lecteur Amazon IVS, donc le basculement risque de provoquer quelques à-coups. Consultez également notre documentation sur le SDK de diffusion Amazon IVS : pour le [streaming à faible latence](#) et pour [streaming en temps réel](#).

Prérequis pour le navigateur et la plateforme

Pour plus de détails sur les dernières versions de différents navigateurs, voir :

- [Statut de la plateforme Chrome](#)
- [Versions de Firefox](#)

- [Planning de publication de Microsoft Edge](#)
- [Notes de mise à jour de Safari](#)

Bien qu'Amazon IVS puisse fonctionner avec certains navigateurs plus anciens, nous ne corrigeons pas les bogues liés aux anciens navigateurs.

Le SDK du lecteur Web IVS (y compris les intégrations Video.js et Player JW) n'est pas pris en charge dans les environnements de type navigateur. Cela inclut les WebView natives et les « appareils à 3 mètres » (télévisions, consoles, décodeurs) qui prennent en charge les applications Web. Veuillez contacter le support IVS si vous n'êtes pas sûr de la prise en charge d'un navigateur spécifique qui ne se trouve pas dans les tableaux ci-dessous.

Navigateurs de bureau

Navigateur de bureau	Plateformes prises en charge	Versions prises en charge
Chrome	Windows, macOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)
Firefox	Windows, macOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)
Edge	(Windows 8.1 et versions ultérieures)	44.0 et versions ultérieures (En mode qualité automatique sur l' ancienne version Microsoft Edge , seule la lecture à latence normale est prise en charge, et non la lecture à latence faible. Le mode qualité automatique indique si le streaming à débit adaptatif est activée. Par exemple, voir <code>setAutoQualityMode</code> sur le lecteur Web.
Safari	macOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente) (En mode qualité automatique sur Safari pour macOS 14 et versions ultérieures, le

Navigateur de bureau	Plateformes prises en charge	Versions prises en charge
		lecteur IVS 1.3.0 et versions ultérieures prend en charge la lecture à faible latence. Pour les versions antérieures de Safari et du lecteur IVS, seule la lecture à latence normale est prise en charge. Voir ci-dessus pour le « mode qualité automatique ».)

Navigateurs mobiles

Navigateur mobiles	Versions prises en charge
Chrome pour iOS, Safari pour iOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente) (La lecture à latence faible n'est pas prise en charge. La lecture à latence normale est prise en charge. Cette contrainte s'applique à tous les navigateurs pour iOS.) (Les métadonnées temporisées sont prises en charge uniquement dans les versions 1.3.0 et ultérieures du lecteur.)
Chrome pour iPadOS, Safari pour iPadOS	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente) (Lorsque « Version pour mobile » est sélectionné : • La lecture à faible latence n'est actuellement pas prise en charge. • Les métadonnées temporisées sont prises en charge uniquement dans les versions 1.3.0 et ultérieures du lecteur.)
Chrome pour Android	Deux versions principales (la version actuelle et la version la plus récente)

Plateformes natives

Plateforme	Versions prises en charge	Appareils pris en charge
Android	6.0 et versions ultérieures	Téléphones et tablettes
iOS	14+	Tous

IVS prend en charge au moins 4 versions majeures d'iOS et 6 versions majeures d'Android. Notre prise en charge des versions actuelles peut s'étendre au-delà de ces minimums. Si une version majeure n'est plus prise en charge, les clients seront informés par des notes de mise à jour du SDK au moins 3 mois à l'avance.

Réduire la latence des lecteurs tiers

Pour les types de canaux de base et standard : pour la latence la plus faible possible, vous devez utiliser le lecteur Amazon IVS. Dans les lecteurs tiers (y compris iOS Safari), vous pouvez réduire la latence à environ 10 secondes en utilisant la configuration suivante :

- Réglez l'intervalle d'images-clés de votre encodeur (par exemple OBS) sur deux secondes ou moins.
- Ajoutez `?keyframeInterval=2` à l'URL RTMP(S). Par exemple : `rtmps://a1b2c3d4e5f6.global-contribute.live-video.net:443/app/sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl?keyframeInterval=2`

Remarque : l'intervalle d'images-clés spécifié dans le cadre de l'URL RTMP doit être supérieur ou égal à la valeur configurée dans l'encodeur ; sinon, vous risquez de rencontrer des problèmes de lecture. Vous pouvez définir la valeur sur n'importe quel entier compris entre 2 et 6 inclus, mais 2 assure la latence la plus faible.

Pour les types de canaux avancés : les instructions ci-dessus ne s'appliquent pas. Les types de canaux avancés génèrent automatiquement des intervalles d'images-clés pour améliorer l'efficacité de l'encodage, avec un intervalle d'au plus 2 secondes entre les images-clés, quel que soit le paramètre d'intervalle entre les images-clés du codage source.

iOS Safari

Dans iOS Safari, vous pouvez réduire la latence à environ 6 à 8 secondes en utilisant le lecteur IVS et en le configurant pour qu'il fasse appel à un service worker. Consultez [Configurer un service worker](#) dans le SDK du lecteur : Guide Web pour obtenir des informations détaillées sur l'implémentation ainsi qu'un exemple de référence.

Remarque : pour obtenir la latence la plus faible, il faut un flux IVS dont l'intervalle entre les images clés est défini sur 2 secondes.

Lecture en mode audio uniquement

Tous les types de canaux IVS prennent en charge les rendus audio uniquement. Cela peut s'avérer particulièrement utile pour les applications mobiles. Par exemple, dans votre application mobile, vous pouvez basculer le lecteur sur le rendu audio uniquement lorsque l'utilisateur quitte l'application, afin d'économiser la bande passante.

Pour les chaînes ADVANCED-SD et ADVANCED-HD, le rendu audio uniquement est inclus automatiquement dans la liste de lecture multivariante. Pour les canaux BASIC et STANDARD, vous devez ajouter le paramètre de requête `?allow_audio_only=true` à l'URL de lecture pour permettre l'inclusion du rendu audio uniquement.

Remarque : le kit SDK du lecteur Web d'IVS ne prend en charge la lecture audio que dans les versions 1.24.0 et ultérieures.

Support

Si vous rencontrez une erreur de lecture ou un autre problème de lecture avec votre flux, déterminez l'identifiant de séance de lecture unique via l'API du lecteur.

Pour ce lecteur Amazon IVS :	Utilisez :
Android	<code>sessionId</code> Fonction
iOS	<code>sessionId</code> en tant que propriété de <code>IVSPlayer</code>
Web	<code>getSessionId</code> Fonction

Partagez cet identifiant de session de lecture avec l'équipe du support AWS. Il lui permettra d'obtenir des informations pour aider à résoudre votre problème.

Remarque : le lecteur est sans cesse amélioré. Consultez la rubrique [Notes de mise à jour Amazon IVS](#) pour connaître les versions disponibles et les problèmes résolus. Le cas échéant, avant de contacter le support technique, mettez à jour votre version du lecteur et vérifiez si cela résout votre problème.

Gestion des versions

Les kits SDK du lecteur Amazon IVS utilisent [la gestion sémantique des versions](#).

Pour ce sujet, supposons que :

- la dernière version est la version 4.1.3 ;
- la dernière version de la version majeure précédente est la version 3.2.4 ;
- la dernière version de la version 1.x est la version 1.5.6.

De nouvelles fonctions rétrocompatibles sont ajoutées en tant que versions mineures de la dernière version. Dans ce cas, la prochaine série de nouvelles fonctions sera ajoutée dans la version 4.2.0.

Des corrections de bogues mineurs rétrocompatibles sont ajoutées en tant que versions de correctifs de la dernière version. Ici, la prochaine série de corrections de bogues mineurs sera ajoutée en tant que version 4.1.4.

Les corrections de bogues majeurs rétrocompatibles sont traitées différemment. Elles sont ajoutées à plusieurs versions :

- Version de correctifs de la dernière version. Ici, il s'agit de la version 4.1.4.
- Version de correctifs de la version mineure précédente. Ici, il s'agit de la version 3.2.5.
- Version de correctifs de la dernière version 1.x. Ici, il s'agit de la version 1.5.7.

Les principales corrections de bogues sont définies par l'équipe produit d'Amazon IVS. Des exemples typiques sont les mises à jour de sécurité critiques et d'autres correctifs nécessaires pour les clients.

Remarque : dans les exemples ci-dessus, les versions publiées s'incrémentent sans ignorer de numéros (par exemple, de 4.1.3 à 4.1.4). En réalité, un ou plusieurs numéros de correctifs peuvent rester internes et ne pas être publiés, de sorte que la version publiée peut s'incrémenter de 4.1.3 à 4.1.6, par exemple.

Kit SDK du lecteur IVS : guide pour le Web

Le kit SDK du lecteur Web Amazon Interactive Video Service (IVS) peut être intégré à des [cadres de lecteurs](#) comme Video.js, ou utilisé en mode autonome au-dessus d'un élément <video> HTML.

Dernière version du lecteur Web : 1.53.0 ([Notes de mise à jour](#))

Documentation de référence : pour plus d'informations sur les méthodes les plus importantes disponibles dans le lecteur Web Amazon IVS, consultez la documentation de référence à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.53.0/web/>.

Intégrations de cadre

Le kit SDK du lecteur Web Amazon IVS est conçu pour être facile à intégrer au cadre de votre choix. Nous offrons une intégration officielle de Video.js (« tech », dans le jargon Video.js).

Ce qui suit est une brève comparaison des lecteurs Web que nous proposons :

Type de lecteur	Description	UI	Plugins
Kit SDK du lecteur Web Amazon IVS	Une option légère et personnalisable pour les développeurs qui veulent plus de contrôle.	Non	Non
Technologie du lecteur Amazon IVS pour Video.js	Une option complète qui peut être appropriée si vous utilisez déjà Video.js et que vous voulez une solution clé en main.	Oui (Apparence s Video.js)	Oui (Plugins Video.js)
Fournisseur du lecteur Amazon IVS pour JW Player	Une option complète qui peut être appropriée si vous utilisez déjà JW Player et que vous voulez une solution clé en main.	Oui	N/A

Démarrage avec le kit SDK du lecteur Web d'IVS

Ce document vous présente les étapes à suivre pour commencer à utiliser le kit SDK du lecteur Web d'Amazon IVS.

Nous fournissons un support via une balise `script`, ainsi que via un module npm.

Démonstrations

La démo en direct suivante montre comment utiliser le lecteur Web avec une balise `script` de notre réseau de diffusion de contenu : [exemple pour le lecteur Amazon IVS](#). La démonstration comprend la configuration d'écouteurs d'événements.

Consultez également <https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-player-web-sample> pour obtenir une sélection d'autres démonstrations de lecteurs Web.

Configuration avec la balise de script

Pour configurer le lecteur Amazon IVS à l'aide de la balise `script` :

1. Incluez la balise suivante (pour la dernière version du lecteur).

```
<script src="https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-player.min.js"></script>
```

2. Une fois `amazon-ivs-player.min.js` chargé, il ajoute une variable `IVSPlayer` au contexte global. Il s'agit de la bibliothèque que vous allez utiliser pour créer une instance du lecteur. Tout d'abord, vérifiez `isPlayerSupported` pour déterminer si le navigateur prend en charge le lecteur IVS :

```
if (IVSPlayer.isPlayerSupported) { ... }
```

Ensuite, pour créer une instance du lecteur, appelez la fonction `create` sur l'objet `IVSPlayer`.

```
const player = IVSPlayer.create();
```

Le kit SDK du lecteur Web Amazon IVS utilise des travailleurs web pour optimiser la lecture vidéo.

3. Chargez et lisez un flux à l'aide des fonctions `load` et `play` sur l'instance du lecteur :

```
player.load("PLAYBACK_URL");  
player.play();
```

où `PLAYBACK_URL` est l'URL renvoyée par l'API Amazon IVS lorsqu'une clé de flux est demandée.

Exemple de code

Dans cet exemple, remplacez `PLAYBACK_URL` avec le flux source d'URL que vous souhaitez charger. L'exemple utilise la dernière version du lecteur Amazon IVS.

```
<script src="https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-player.min.js"></script>
<video id="video-player" playsinline></video>
<script>
  if (IVSPlayer.isPlayerSupported) {
    const player = IVSPlayer.create();
    player.attachHTMLVideoElement(document.getElementById('video-player'));
    player.load("PLAYBACK_URL");
    player.play();
  }
</script>
```

Dans la balise `<video>`, `playsinline` est nécessaire pour la lecture en ligne sur iOS Safari. Voir <https://webkit.org/blog/6784/new-video-policies-for-ios/>.

Configuration avec NPM

Pour obtenir des conseils, y compris un exemple de fichier de configuration Webpack, consultez le référentiel suivant : <https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-player-web-sample>.

Remarque : lorsque vous hébergez des ressources de lecteur statiques à partir de votre propre domaine, vous devez définir l'en-tête de réponse « Content-Type » pour le binaire WebAssembly (`amazon-ivs-wasmworker.min.wasm`) sur « application/wasm ». Vous devez également compresser vos ressources à l'aide de gzip pour réduire la quantité d'octets téléchargés sur le réseau et permettre au lecteur de démarrer la lecture plus rapidement.

TypeScript

Si vous utilisez TypeScript, le package npm inclut les types que vous voulez importer et utiliser. Pour plus d'informations sur ces types, consultez la rubrique [Kit SDK du lecteur Amazon IVS : références pour le Web](#).

Configurer un service worker

Pour réduire davantage la latence lors de la lecture via des navigateurs qui ne prennent en charge que la lecture native (principalement iOS Safari), vous pouvez configurer un service worker. Pour obtenir plus de contexte, consultez [Réduire la latence des lecteurs tiers](#).

Configurer le lecteur Amazon IVS de manière à ce qu'il utilise un service worker :

1. Créez un fichier pour charger le service worker IVS hors du CDN. Cela est nécessaire car les service workers doivent être hébergés sur le même domaine que la page qui les extrait.

Créez un fichier nommé `amazon-ivs-service-worker-loader.js` ou de façon similaire et ajoutez la ligne suivante :

```
importScripts('https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-service-worker.min.js');
```

2. Lorsque vous créez une instance de lecteur, transmettez la configuration `serviceWorker` suivante faisant référence au fichier `amazon-ivs-service-worker-loader.js` :

```
const player = IVSPlayerPackage.create({
  serviceWorker: {
    url: 'amazon-ivs-service-worker-loader.js'
  }
});
```

3. Sur l'élément vidéo, définissez l'attribut `crossOrigin` sur `anonymous`. Cela est nécessaire pour permettre au service worker d'apporter des modifications au manifeste.

Remarque : pour tester le service worker localement, la page doit être diffusée avec `localhost` ou `https`.

Pour voir une démonstration en direct, consultez l'exemple du service worker dans le référentiel suivant :

<https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-player-web-sample>

Lecture en mode audio uniquement

La qualité en mode audio uniquement doit être sélectionnée manuellement à l'aide de la méthode `setQuality()`. Notez que le lecteur ne prend pas en charge une valeur `true` pour le deuxième argument, `adaptive`, donc par défaut, cet argument est `false`.

Pour définir la qualité en mode audio uniquement avant le début de la lecture, appelez `setQuality()` dans l'événement `READY` :

```
player.addEventListener(PlayerState.READY, () => {
```

```
const qualities = player.getQualities();
const audioOnly = qualities.find(q => q.name === 'audio_only');
if (audioOnly) {
    player.setQuality(audioOnly);
}
});
```

La définition de la qualité dans READY fonctionne à la fois pour les modes de lecture automatique et non automatique.

Optimisation de la lecture en arrière-plan

À partir de la version 1.45.0 du kit SDK, le client peut être configuré pour optimiser l'utilisation des données pendant la lecture en arrière-plan. Lorsque cette fonctionnalité est activée, le lecteur sélectionne, après la durée spécifiée, la qualité vidéo SD la plus élevée disponible, avec un maximum de 480p. Le lecteur sélectionne toujours vidéo ; `audio_only` n'est pas sélectionné. Cela s'applique aux modes manuel et automatique. Lorsque l'onglet repasse au premier plan, le lecteur revient automatiquement à son paramètre précédent.

Pour activer cette fonctionnalité :

```
const player = IVSPlayer.create({
  optimizeBackgroundPlayback: {
    enabled: true,
    switchDelayMs: 60 * 1000,    // Optional, defaults to 60s
  }
});
```

Utilisation de la politique de sécurité du contenu

Le kit SDK du lecteur Amazon IVS pour le Web est configuré pour fonctionner sur les pages qui utilisent la politique de sécurité du contenu (CSP). Quelques directives clés de la CSP doivent être en place. Voici une description d'un ensemble minimal des directives qui sont nécessaires. Des directives et des sources supplémentaires sont probablement nécessaires, en fonction de votre configuration spécifique.

Les directives suivantes constituent le minimum requis pour le CSP :

```
worker-src blob;;
media-src blob;;
connect-src *.live-video.net;
```

```
script-src 'wasm-unsafe-eval';
```

Remarque : Les anciennes versions des navigateurs peuvent ne pas reconnaître une ou plusieurs des règles CSP ci-dessus (par exemple `wasm-unsafe-eval`) et peuvent nécessiter une politique CSP très indulgente (`unsafe-eval`). Cependant, cela fonctionne contre la CSP dans son intégralité pour limiter l'exécution dangereuse de JavaScript sur une page. Pour résoudre ce problème, nous vous recommandons d'héberger les ressources de la bibliothèque sur la même origine que votre page.

Problèmes connus et solutions de contournement dans le kit SDK du lecteur Web d'IVS

Ce document contient les problèmes connus que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du kit SDK du lecteur Web Amazon IVS et suggère des solutions de contournement potentielles.

- Lorsque vous utilisez le SDK du lecteur Web IVS version 1.33.0 ou ultérieure avec JW Player sur Chrome, la lecture peut échouer avec l'erreur 290000 (MEDIA_ELEMENT_ERROR : impossible d'attacher MediaSource) après une interaction de l'utilisateur (p. ex., cliquer pour réactiver le son, mettre en pause/repandre la lecture ou cliquer ailleurs sur la page).

Solution de contournement : interceptez la création du worker Web pour désactiver MSE-in-Workers dans le contexte du worker avant d'ajouter la balise de script `amazon-ivs-jw-provider`. Par exemple :

```
<script>
(function disableMSEInWorkersForIVS() {
  try {
    if (typeof window.MediaSource === 'undefined') return;
    Object.defineProperty(window.MediaSource, 'canConstructInDedicatedWorker',
  {
    value: false,
    configurable: true,
    writable: true,
  });
    console.log('[workaround] canConstructInDedicatedWorker now:',

window.MediaSource.canConstructInDedicatedWorker);
  } catch (e) {
    console.warn('[workaround] failed to override
canConstructInDedicatedWorker', e);
```

```
    }  
  })();  
</script>  
<script src="https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-jw-provider.min.js">  
</script>
```

- Lors de la lecture du contenu enregistré (également connu sous le nom de VOD) sur un navigateur mobile iOS (par exemple Safari ou Chrome), la recherche vers l'arrière met le lecteur en sourdine.

Solution de contournement : appelez `player.setMuted(false)` après la recherche.

- Lorsque vous lisez du contenu enregistré sur un navigateur mobile iOS, la recherche en arrière fonctionne par intermittence lorsque vous sélectionnez directement la position souhaitée.

Solution de contournement : faites glisser la barre de recherche vers la position souhaitée.

- Lors de la lecture d'un contenu enregistré sur un navigateur mobile iOS, les appels `player.seekTo()` ne fonctionnent pas systématiquement.

Solution de contournement : définissez `currentTime` sur l'élément HTML video après l'événement `loadeddata`. Par exemple :

```
videoEl.addEventListener('loadeddata', () => {  
  videoEl.currentTime = 30; // seek 30s from the beginning  
});
```

- Lors de la lecture d'un flux en direct ou d'un contenu enregistré sur un navigateur mobile iOS, les sous-titres peuvent ne pas être rendus dans différentes tailles et peuvent être rendus plusieurs fois.

Solution de contournement : aucune.

- Lorsque vous lisez un flux en direct ou du contenu enregistré sur un navigateur mobile iOS, les appels `player.getQualities()` ne renvoient pas la liste des qualités disponibles.

Solution de contournement : aucune. Le lecteur ne prend en charge que le mode de qualité automatique sur les navigateurs iOS.

- Lorsque les contrôles HTML5 natifs sont activés, les appels à `setQuality()` sont ignorés.

Solution de contournement : désactivez les contrôles HTML5 avant d'appeler `player.setQuality()`.

- Lors de la lecture d'un flux en direct muet sur un navigateur mobile iOS, une instabilité du lecteur (par exemple, écran noir ou figé, mise en mémoire tampon) peut être observée lors de la reprise

d'un onglet de lecteur inactif (par exemple, changement d'onglet ou verrouillage/déverrouillage de l'appareil).

Solution de contournement : utilisez l'[API Page Visibility](#) JavaScript pour détecter les changements de visibilité des pages, puis agissez en conséquence sur le lecteur. Par exemple :

```
//if client platform is iOS
if (!!navigator.platform && /iPad|iPhone|iPod/.test(navigator.platform)) {
  document.addEventListener("visibilitychange", () => {
    if (document.visibilityState === "hidden" && player.isMuted()) {
      player.pause()
    }
    if (document.visibilityState === "visible" &&
        player.getState() !== PlayerState.PLAYING) {
      player.play()
    }
  })
}
```

- Lorsque vous utilisez le SDK du lecteur Web sur iOS Safari, l'autorisation de lecture ne fonctionnera pas sans l'intervention d'un technicien de maintenance en raison de la prise en charge limitée par iOS des extensions de source multimédia (MSE).

Solution : implémentez un service worker avec le SDK du lecteur. Consultez [Configurer un service worker](#) et cette [démonstration](#).

Kit SDK du lecteur IVS : guide pour Android

Le kit SDK du lecteur Android Amazon Interactive Service (IVS) fournit les interfaces requises pour utiliser le lecteur Amazon IVS sur Android.

Nous garantissons les performances de lecture uniquement pour les appareils mobiles Android (téléphones et tablettes). Nous ne prenons pas en charge Android TV, Fire TV, les appareils IoT et les émulateurs.

Le package `com.amazonaws.ivs.player` implémente l'interface décrite dans ce document. Les opérations suivantes sont prises en charge :

- Configurer (initialiser) un lecteur.
- Gérer la lecture.
- Gérer la qualité.

- Recevoir des événements.
- Recevoir des erreurs.

Dernière version du lecteur Android : 1.53.0 ([Notes de mise à jour](#))

Documentation de référence : pour plus d'informations sur les méthodes les plus importantes disponibles dans le lecteur Android Amazon IVS, consultez la documentation de référence à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.53.0/android/>.

Exemple de code : voir le référentiel d'exemples Android sur GitHub : <https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-player-android-sample>.

Exigences de la plateforme : Android 6.0+

Un encapsuleur React Native pour le kit SDK du lecteur Amazon IVS est disponible. Pour le code et la documentation, consultez <https://github.com/aws/amazon-ivs-react-native-player>.

Mise en route avec le kit SDK du lecteur Android d'IVS

Ce document vous présente les étapes à suivre pour commencer à utiliser le kit SDK du lecteur Android d'Amazon IVS.

Installer la bibliothèque

Pour ajouter la bibliothèque de lecteur Android Amazon IVS à votre environnement de développement Android, ajoutez la bibliothèque au fichier `build.gradle` de votre module, comme indiqué ici (pour la dernière version du lecteur Amazon IVS).

```
repositories {  
    mavenCentral()  
}  
  
dependencies {  
    implementation 'com.amazonaws:ivs-player:1.53.0'  
}
```

Vous pouvez également installer le kit SDK manuellement, en téléchargeant la dernière version à partir du lien suivant :

<https://search.maven.org/artifact/com.amazonaws/ivs-player>

Utilisation du kit SDK avec des symboles de débogage

Nous publions également une version du kit SDK du lecteur Android incluant des symboles de débogage. Vous pouvez utiliser cette version pour améliorer la qualité des rapports de débogage (traces de pile) dans Firebase Crashlytics, en cas de plantages dans le kit SDK du lecteur IVS, par exemple `libplayercore.so`. Lorsque vous signalez ces plantages à l'équipe SDK IVS, des traces de pile de meilleure qualité facilitent la résolution des problèmes.

Pour utiliser cette version du kit SDK, dans vos fichiers de configuration Gradle, remplacez cette ligne :

```
implementation "com.amazonaws:ivs-player:$version@aar"
```

par ceci :

```
implementation "com.amazonaws:ivs-player:$version:unstripped@aar"
```

Téléchargement des symboles vers Firebase Crashlytics

Assurez-vous que vos fichiers de configuration Gradle sont bien configurés pour Firebase Crashlytics. Suivez les instructions de Google ici :

<https://firebase.google.com/docs/crashlytics/ndk-reports>

Veillez à ajouter `com.google.firebase:firebase-crashlytics-ndk` en tant que dépendance.

Lorsque vous créez votre application en vue de sa publication, le plug-in Firebase Crashlytics devrait automatiquement télécharger les symboles. Pour ce faire, exécutez l'une des commandes suivantes :

```
gradle uploadCrashlyticsSymbolFileRelease
```

```
./gradlew uploadCrashlyticsSymbolFileRelease
```

(Il n'y a aucun risque si les symboles sont téléchargés deux fois, automatiquement et manuellement.)

Prévention de l'augmentation de la taille du fichier .apk en version finale

Avant de générer le fichier `.apk` en version finale, le plug-in Android Gradle tente automatiquement de supprimer les informations de débogage des bibliothèques partagées (y compris la bibliothèque `libplayercore.so` du kit SDK du lecteur IVS). Cependant, cela ne fonctionne pas

toujours. Dans ce cas, votre fichier .apk pourrait devenir plus volumineux et vous pourriez recevoir un message d'avertissement du plugin Android Gradle indiquant qu'il est impossible de supprimer les symboles de débogage et qu'il inclut les fichiers .so tels quels. Si cela se produit, procédez comme suit :

- Installez un NDK Android. Toute version récente fonctionnera.
- Ajoutez `ndkVersion <your_installed_ndk_version_number>` au fichier `build.gradle` de votre application. Procédez ainsi même si votre application elle-même ne contient pas de code natif.

Pour plus d'informations, consultez ce [problème connu](#).

Créer le lecteur et configurer l'écouteur d'événement

L'interface du lecteur est `com.amazonaws.ivs.player.Player`. Initialisez-le comme indiqué ci-dessous :

```
// Create a player instance
// <this> refers to the current Android Activity
player = Player.Factory.create(this);

// Set up to receive playback events and errors
player.addListener(this);
```

Vous pouvez également l'initialiser en utilisant `PlayerView` :

```
// Create a player instance
// <this> refers to the current Android Activity
PlayerView playerView = new PlayerView(this);
Player player = playerView.getPlayer();
// Set up to receive playback events and errors
player.addListener(this);
```

Remarque : les méthodes de rappel d'écouteur sont exécutées dans le thread principal de votre application Android.

Définir la vue Surface pour la vidéo

Si vous n'utilisez pas `PlayerView`, ajoutez `SurfaceView` à votre interface utilisateur Android pour afficher une vidéo. Cette Surface doit être disponible avant de pouvoir lire des flux vidéo. Vous

pouvez accéder à la surface sous-jacente via l'interface `SurfaceHolder`, qui est récupérée en appelant `getHolder()`. (Consultez la section [SurfaceView](#) dans les références du développeur Android). Utilisez `SurfaceHolder.Callback` pour recevoir des événements sur les modifications de surface (cf. [SurfaceHolder.Callback](#)).

```
surfaceView = (SurfaceView) findViewById(R.id.surfaceView);
surfaceView.getHolder().addCallback(this);

@Override
public void surfaceCreated(SurfaceHolder holder) {
    this.surface = holder.getSurface();
    if (player != null) {
        player.setSurface(this.surface);
    }
}

@Override
public void surfaceDestroyed(SurfaceHolder holder) {
    this.surface = null;
    if (player != null) {
        player.setSurface(null);
    }
}
```

Lire un flux

Étant donné que le flux est chargé de manière asynchrone, le lecteur doit afficher l'état `READY` pour que votre application puisse appeler `play` pour commencer la lecture. Utilisez `Player.Listener` pour déterminer quand le lecteur est dans le bon état.

Voir l'exemple de code suivant :

```
player.load(Uri.parse(url));

@Override
public void onStateChanged(Player.State state) {
    switch (state) {
        case BUFFERING:
            // player is buffering
            break;
        case READY:
            player.play();
    }
}
```

```
        break;
    case IDLE:
        break;
    case PLAYING:
        // playback started
        break;
    }
}
```

Libérer le lecteur

La méthode `player.release()` doit être appelée lorsque le lecteur n'est plus utilisé, pour libérer les ressources utilisées par la bibliothèque. Généralement, cette opération est exécutée dans le rappel `onDestroy` de l'activité ou du fragment contenant le lecteur.

```
@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    player.removeListener(this);
    player.release();
}
```

Une fois la méthode `player.release()` appelée, le lecteur ne peut plus être utilisé.

Autorisations

Le kit SDK du lecteur Android nécessite l'autorisation suivante :

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```

En outre, ces autorisations facultatives peuvent améliorer l'expérience de lecture :

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
```

Sécurité des threads

L'API du lecteur n'est pas thread-safe. Tous les appels effectués vers une instance de lecteur doivent provenir du même fil de discussion.

Taille du kit SDK

Les kits SDK du lecteur Amazon IVS sont conçus pour être aussi légers que possible. Pour plus d'informations sur la taille du kit SDK, consultez les [notes de mise à jour](#).

Important : lors de l'évaluation de l'impact de la taille, la taille de l'AAB/APK produite par Android Studio n'est pas représentative de la taille de votre appli téléchargée sur l'appareil d'un utilisateur. L'App Store effectue des optimisations pour réduire la taille de votre appli. Nous vous recommandons d'utiliser [Android App Bundles](#) pour servir des applis optimisées pour chaque configuration d'appareil.

Problèmes connus et solutions de contournement dans le kit SDK du lecteur Android d'IVS

Ce document contient les problèmes connus que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du kit SDK du lecteur Android Amazon IVS et suggère des solutions de contournement potentielles.

- Le kit SDK du lecteur Android présente une dépendance d'exécution envers OkHttp version 4.x. L'utilisation d'OkHttp version 3.x peut provoquer une instabilité ou des plantages en raison d'une incompatibilité de signature de l'API et de problèmes de compatibilité ascendante OkHttp. Plus précisément, le lecteur dépend de OkHttp version 4.2.2, mais il devrait être compatible avec n'importe quelle version 4.x.

Solution de contournement : utilisez une version 4.x de OkHttp ou supprimez OkHttp de votre application.

- Lorsque vous utilisez un émulateur Android 11 (niveau API 30), vous pouvez rencontrer des problèmes de mise en page vidéo (en particulier, le zoom du flux).

Solution de contournement : lisez plutôt sur l'appareil réel.

Kit SDK du lecteur IVS : guide pour iOS

Le lecteur iOS Amazon Interactive Video Service (IVS) fournit les interfaces requises pour utiliser le lecteur Amazon IVS sur iOS.

Dernière version du lecteur iOS : 1.53.0 ([Notes de mise à jour](#))

Documentation de référence : pour plus d'informations sur les méthodes les plus importantes disponibles dans le lecteur iOS Amazon IVS, consultez la documentation de référence à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.53.0/ios/>.

Exemple de code : voir l'exemple de référentiel iOS sur GitHub : <https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-player-ios-sample>.

Exigences de la plateforme : iOS 14+

Un encapsuleur React Native pour le kit SDK du lecteur Amazon IVS est disponible. Pour le code et la documentation, consultez <https://github.com/aws/amazon-ivs-react-native-player>.

Mise en route avec le kit SDK du lecteur iOS d'IVS

Ce document vous présente les étapes à suivre pour commencer à utiliser le kit SDK du lecteur iOS d'Amazon IVS.

Nous vous recommandons d'intégrer le kit SDK du lecteur via Swift Package Manager. (Vous pouvez également ajouter manuellement le cadre à votre projet.)

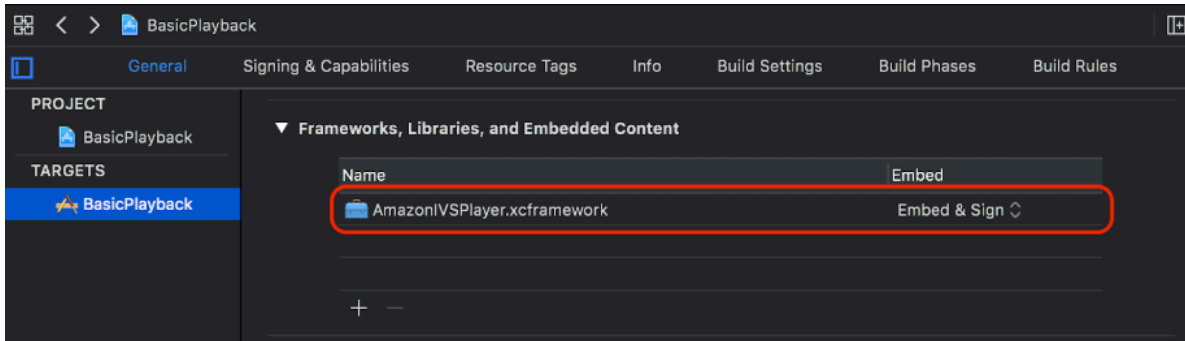
Recommandé : intégrer le kit SDK du lecteur (Swift Package Manager)

1. Téléchargez le fichier Package.swift depuis <https://player.live-video.net/1.53.0/Package.swift>.
2. Dans votre projet, créez un nouveau répertoire nommé AmazonIVSPlayer et ajoutez-le au contrôle de version.
3. Placez le fichier Package.swift téléchargé dans le nouveau répertoire.
4. Dans Xcode, accédez à Fichier > Ajouter des dépendances de package et sélectionnez Ajouter un fichier local...
5. Accédez au répertoire AmazonIVSPlayer que vous avez créé, sélectionnez-le, puis sélectionnez Ajouter un package.
6. Lorsque vous êtes invité à choisir les produits du package pour AmazonIVSPlayer, sélectionnez AmazonIVSPlayer comme Produit du package en définissant la cible de votre application dans la section Ajouter à la cible.
7. Sélectionnez Ajouter un package.

Autre approche : installer manuellement le cadre

1. Téléchargez la dernière version depuis <https://player.live-video.net/1.53.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip>.
2. Extrayez le contenu de l'archive. AmazonIVSPlayer.xcframework contient le kit SDK pour l'appareil et le simulateur.

- Intégrez `AmazonIVSPlayer.xcframework` en le faisant glisser dans la section Frameworks, Libraries, and Embedded Content (Cadre, bibliothèques et contenu intégré) de l'onglet General (Général) de votre cible d'application :



Créer un lecteur

L'objet de lecteur est `IVSPlayer`. Il peut être initialisé comme indiqué ci-dessous :

Swift

```
import AmazonIVSPlayer

let player = IVSPlayer()
```

Objective-C

```
#import <AmazonIVSPlayer/AmazonIVSPlayer.h>

IVSPlayer *player = [[IVSPlayer alloc] init];
```

Configuration d'un délégué

Les rappels de délégué fournissent des informations sur l'état de lecture, les événements et les erreurs. Tous les rappels sont invoqués dans la file d'attente principale.

Swift

```
// Self must conform to IVSPlayer.Delegate
player.delegate = self
```


Objective-C

```
// Self must conform to IVSPlayer.Delegate
player.delegate = self
```

Afficher la vidéo

Le lecteur affiche la vidéo dans une couche personnalisée, `IVSPlayerLayer`. Le kit SDK fournit également `IVSPlayerView`, une sous-classe `UIView` basée sur cette couche. Utilisez celle qui est la plus pratique pour l'interface utilisateur de votre application.

Dans les deux cas, affichez la vidéo à partir d'une instance de lecteur à l'aide de la propriété `player`.

Swift

```
// When using IVSPlayerView:
playerView.player = player

// When using IVSPlayerLayer:
playerLayer.player = player
```

Objective-C

```
// When using IVSPlayerView:
playerView.player = player;

// When using IVSPlayerLayer:
playerLayer.player = player;
```

Charger un flux

Le lecteur charge le flux de manière asynchrone. Son état indique quand il est prêt à lire.

Swift

```
player.load(url)
```

Objective-C

```
[player load:url];
```

Lire un flux

Lorsque le lecteur est prêt, utilisez `play` pour commencer la lecture. Utilisez l'interface de délégué ou l'observation de la valeur clé sur la propriété `state` pour observer le changement d'état. Voici un exemple d'approche basée sur les délégués :

Swift

```
func player(_ player: IVSPlayer, didChangeState state: IVSPlayer.State) {  
    if state == .ready {  
        player.play()  
    }  
}
```

Objective-C

```
- (void)player:(IVSPlayer *)player didChangeState:(IVSPlayerState)state {  
    if (state == IVSPlayerStateReady) {  
        [player play];  
    }  
}
```

Mettre en pause en arrière-plan de l'application

Le lecteur ne prend pas en charge la lecture lorsque l'application est en arrière-plan, mais il n'a pas besoin d'être complètement arrêté. La mise en pause est suffisante ; consultez les exemples ci-dessous.

Swift

```
override func viewDidLoad() {  
    super.viewDidLoad()  
  
    NotificationCenter.default.addObserver(self,
```

```
        selector: #selector(applicationDidEnterBackground(_:)),
        name: UIApplicationDidEnterBackgroundNotification,
        object: nil)
    }

    @objc func applicationDidEnterBackground(_ notification: NSNotification) {
        playerView?.player?.pause()
    }
}
```

Objective-C

```
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];

    NotificationCenter *defaultCenter = NotificationCenter.defaultCenter;
    [defaultCenter addObserver:self
                        selector:@selector(applicationDidEnterBackground:)
                        name:UIApplicationDidEnterBackgroundNotification
                        object:nil];
}

- (void)applicationDidEnterBackground:(NSNotification *)notification {
    [playerView.player pause];
}
```

Sécurité des threads

L'API du lecteur n'est pas thread-safe. Vous devez créer et utiliser une instance de lecteur à partir du thread principal de l'application.

Taille du kit SDK

Les kits SDK du lecteur Amazon IVS sont conçus pour être aussi légers que possible. Pour plus d'informations sur la taille du kit SDK, consultez les [notes de mise à jour](#).

Important : lors de l'évaluation de l'impact de la taille, la taille de l'IPA produit par Xcode n'est pas représentative de la taille de votre appli téléchargée sur l'appareil d'un utilisateur. L'App Store effectue des optimisations pour réduire la taille de votre application.

Synthèse

L'extrait de contrôleur de vue simple suivant charge et lit une URL dans une vue de lecteur. Notez que la propriété `playerView` est initialisée à partir d'un XIB/Storyboard et que sa classe est définie sur `IVSPlayerView` dans le concepteur d'interface (Interface Builder) [à l'aide de la section Custom Class \(Classe personnalisée\) de l'inspecteur d'identité \(Identity Inspector\)](#).

Swift

```
import AmazonIVSPlayer

class MyViewController: UIViewController {
    ...
    // Connected in Interface Builder
    @IBOutlet var playerView: IVSPlayerView!

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        NotificationCenter.default.addObserver(self,
            selector: #selector(applicationDidEnterBackground(_)),
            name: UIApplication.didEnterBackgroundNotification,
            object: nil)
    }

    @objc func applicationDidEnterBackground(_ notification: NSNotification) {
        playerView?.player?.pause()
    }
    ...
    // Assumes this view controller is already loaded.
    // For example, this could be called by a button tap.
    func playVideo(url videoURL: URL) {
        let player = IVSPlayer()
        player.delegate = self
        playerView.player = player
        player.load(videoURL)
    }
}

extension MyViewController: IVSPlayer.Delegate {
    func player(_ player: IVSPlayer, didChangeState state: IVSPlayer.State) {
        if state == .ready {
            player.play()
        }
    }
}
```

```

    }
}
}

```

Objective-C

```

// MyViewController.h

@class IVSPlayerView;

@interface MyViewController: UIViewController
...
// Connected in Interface Builder
@property (nonatomic) IBOutlet IVSPlayerView *playerView;
...
@end

// MyViewController.m

#import <AmazonIVSPlayer/AmazonIVSPlayer.h>

@implementation MyViewController <IVSPlayerDelegate>
...

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];

    NSNotificationCenter *defaultCenter = NSNotificationCenter.defaultCenter;
    [defaultCenter addObserver:self
                        selector:@selector(applicationDidEnterBackground:)
                        name:UIApplicationDidEnterBackgroundNotification
                        object:nil];
}

- (void)applicationDidEnterBackground:(NSNotification *)notification {
    [playerView.player pause];
}

// Assumes this view controller is already loaded.
// For example, this could be called by a button tap.
- (void)playVideoWithURL:(NSURL *)videoURL {
    IVSPlayer *player = [[IVSPlayer alloc] init];

```

```
player.delegate = self;
playerView.player = player;
[player load:videoURL];
}

- (void)player:(IVSPlayer *)player didChangeState:(IVSPlayerState)state {
    if (state == IVSPlayerStateReady) {
        [player play];
    }
}

...
@end
```

Problèmes connus et solutions de contournement dans le kit SDK du lecteur iOS d'IVS

Ce document contient les problèmes connus que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du kit SDK du lecteur iOS Amazon IVS et suggère des solutions de contournement potentielles.

- Le lecteur plante parfois lors des tests sur l'architecture arm64e. Ce problème touche uniquement arm64e, et ne concerne pas les builds de l'App Store.

Solution : nous vous recommandons de ne pas utiliser arm64e.

Kit SDK du lecteur IVS : intégration à Video.js

Ce document décrit les fonctions les plus importantes disponibles dans le lecteur Video.js Amazon Interactive Video Service (IVS).

Dernière version de l'intégration du lecteur Video.js : 1.53.0 ([Notes de mise à jour](#))

Démarrage

La prise en charge d'Amazon IVS pour Video.js est implémentée via la [technologie](#) Video.js. Nous fournissons un support par le biais de balises de script ainsi que par le biais d'un module npm. Amazon IVS prend en charge Video.js versions 7.6.6 et 7* ultérieures et 8*.

Notez que lors de l'instanciation du lecteur, [l'option des sources](#) Video.js n'est pas prise en charge. À la place, instanciez le lecteur normalement et lancez la fonction `Video.js src()`. Si la lecture automatique est activée, le flux démarre. Sinon, utilisez `play()` pour démarrer la lecture.

Démonstration

La démo en direct suivante montre comment utiliser l'intégration Video.js avec les identifications de script de notre réseau de diffusion de contenu : [Intégration à Video.js du lecteur Amazon IVS](#).

Configuration avec la balise de script

Pour configurer la technologie Amazon IVS à l'aide de la balise `script` :

1. Insérez l'identification suivante (pour la dernière version de l'intégration du lecteur).

```
<script src="https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js"></script>
```

2. Enregistrez la technologie à l'aide de la fonction `registerIVSTech` :

```
registerIVSTech(videojs);
```

où `videojs` est l'objet fourni par Video.js.

3. Lors de la création d'une instance du lecteur, ajoutez AmazonIVS en tant que première technologie dans l'option `techOrder`.

Lors de l'instanciation du lecteur, [l'option des sources](#) de Video.js n'est pas prise en charge. À la place, pour définir la source, instanciez le lecteur normalement, puis lancez la fonction `Video.js src()` depuis celui-ci. Si la lecture automatique est activée, le flux démarre. Sinon, utilisez `play()` pour démarrer la lecture.

Exemple de code

Dans cet exemple, `PLAYBACK_URL` est le flux source que vous souhaitez charger. Cet exemple utilise la dernière version du lecteur Amazon IVS.

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
```

```
<link href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/video.js/7.14.3/video-js.css"
rel="stylesheet">
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/video.js/7.14.3/
video.min.js"></script>
<script src="https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-videojs-
tech.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="video-container">
    <video id="amazon-ivs-videojs" class="video-js vjs-4-3 vjs-big-play-centered"
controls autoplay playsinline></video>
  </div>
  <style>
    body {
      margin: 0;
    }

    .video-container {
      width: 640px;
      height: 480px;
      margin: 15px;
    }
  </style>
  <script>
    (function play() {
      // Get playback URL from Amazon IVS API
      var PLAYBACK_URL = '';

      // Register Amazon IVS as playback technology for Video.js
      registerIVSTech(videojs);

      // Initialize player
      var player = videojs('amazon-ivs-videojs', {
        techOrder: ["AmazonIVS"]
      }, () => {
        console.log('Player is ready to use!');
        // Play stream
        player.src(PLAYBACK_URL);
      });
    })();
  </script>
</body>
```



```
</html>
```

Configuration avec NPM

Pour utiliser le lecteur Amazon IVS via npm :

1. Installez le package npm [video.js](#) ou assurez-vous que votre projet a un autre accès à la bibliothèque Video.js.
2. Installez le package npm `amazon-ivs-player` :

```
npm install amazon-ivs-player
```

3. Lorsque vous êtes prêt à enregistrer la technologie Amazon IVS, importez la fonction `registerIVSTech` :

```
import { registerIVSTech } from 'amazon-ivs-player';
```

4. Enregistrez la technologie à l'aide de la fonction `registerIVSTech` :

```
registerIVSTech(videojs, options);
```

où :

- `videojs` est l'objet fourni par Video.js.
- `options` sont les options de la couche technologique Amazon IVS. Les options prises en charge sont :
 - `wasWorker` : URL dans laquelle le fichier `amazon-ivs-wasmworker.min.js` est hébergé.
 - `wasBinary` : URL dans laquelle le fichier `amazon-ivs-wasmworker.min.wasm` est hébergé.

Les fichiers de travail se trouvent dans votre dossier `node_modules/`, sous `amazon-ivs-player/dist/`. Vous devez les héberger pour utiliser le lecteur IVS.

5. Lors de la création d'une instance du lecteur, ajoutez AmazonIVS en tant que première technologie dans l'option `techOrder` :

```
const player = videojs('videojs-player', {  
  techOrder: ["AmazonIVS"]
```

```
});
```

TypeScript

Si vous utilisez TypeScript, notre package npm inclut les types suivants que vous pouvez importer et utiliser.

- `VideoJSEvents`, qui décrit la structure renvoyée par `getIVSEvents()`.
- `VideoJSIVSTech`, qui décrit l'interface d'une instance de lecteur qui utilise la technologie Amazon IVS. Peut être [croisé](#) avec le type `VideoJsPlayer` exposé par le package npm [@types/video.js](#).
- `TechOptions`, qui décrit l'interface définissant les options de configuration que vous pouvez envoyer à `registerIVSTech()`.

Pour plus d'informations sur ces types, consultez [Lecteur Amazon IVS : références du kit SDK pour le Web](#).

Événements

Pour écouter les événements Video.js standards, utilisez la fonction [on](#) (allumer) du lecteur Video.js.

Pour écouter des événements spécifiques à Amazon IVS, ajoutez et supprimez des écouteurs d'événements sur le lecteur Web Amazon IVS :

```
player.getIVSPlayer().addEventListener(event, callback);  
player.getIVSPlayer().removeEventListener(event, callback);
```

où `callback` est un rappel que vous définissez, et `event` est soit `PlayerEventType`, soit `PlayerState`. Pour de plus amples informations sur les événements, consultez [Kit SDK du lecteur Amazon IVS : référence pour le Web](#).

Erreurs

Pour les erreurs générales de Video.js, écoutez l'événement générique `error` sur le lecteur :

```
player.on("error", callback);
```

Pour les erreurs spécifiques à Amazon IVS, écoutez le lecteur Amazon IVS :

```
let playerEvent = player.getIVSEvents().PlayerEventType;  
player.getIVSPlayer().addEventListener(playerEvent.ERROR, callback);
```

Le rappel recevra un objet avec les champs suivants :

Champ	Description
type	Type d'erreur. Correspond à des événements <code>ErrorType</code> . Pour de plus amples informations, consultez Kit SDK du lecteur Amazon IVS : référence pour le Web .
code	Code de l'erreur.
source	Source de l'erreur.
message	Message d'erreur lisible par un être humain.

Plug-ins

Nous fournissons un plugin qui crée un basculement d'interface utilisateur pour les qualités disponibles. Pour pouvoir être utilisé, ce plugin doit être chargé en incluant le fichier `amazon-ivs-quality-plugin.min.js` si vous utilisez notre technologie via l'identification script (pour la dernière version du lecteur IVS) :

```
<script src="https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-quality-plugin.min.js"></script>
```

Si vous utilisez npm, importez le `registerIVSQualityPlugin` à partir du module `amazon-ivs-player` :

```
import { registerIVSQualityPlugin } from 'amazon-ivs-player';
```

Ensuite, une fois que vous avez créé une instance de votre lecteur Video.js, les appels suivants sont requis pour l'enregistrer et l'activer :

```
registerIVSQualityPlugin(videojs); // where videojs is the video.js variable
```

```
player.enableIVSQualityPlugin(); // where player is the instance of the videojs player
```

Cela crée un bouton de menu de l'interface utilisateur qui vous permet de sélectionner une qualité pour le flux.

Plugins et TypeScript

Si vous utilisez TypeScript, notre package npm inclut le type `VideoJSQualityPlugin` que vous souhaitez importer et utiliser avec notre plugin. Les plugins sont essentiellement des combinaisons, cette interface de type doit donc être utilisée comme un [type d'intersection](#) avec l'interface TypeScript `VideoJSIVSTech`.

Stratégie de sécurité de contenu

L'API Amazon IVS Video.js est configurée pour fonctionner sur les pages qui utilisent la stratégie de sécurité du contenu (CSP). Reportez-vous à la section « Utilisation de la stratégie de sécurité du contenu » dans le [Kit SDK du lecteur IVS : guide pour le Web](#).

Fonctions

Lecture

L'API Amazon IVS Video.js prend en charge les interfaces nécessaires pour une utilisation interne par le cadre Video.js. L'application cliente n'aura probablement pas besoin d'utiliser ces méthodes directement, puisque Video.js effectue l'intégration nécessaire et présente une interface standard. Cependant, si besoin, une façon d'accéder aux méthodes internes du lecteur Video.js et Amazon IVS consiste à utiliser l'objet du lecteur Video.js pour obtenir la référence d'objet nécessaire à la technologie.

Pour accéder à l'API, récupérez l'instance de votre lecteur Video.js comme vous le feriez normalement :

```
let player = videojs("videoTagId"); //replace videoTagId with your <video> tag's id
```

Ensuite, vous pouvez lancer des fonctions sur cette instance.

Voici le sous-ensemble des fonctions Video.js que la couche technologique Amazon IVS remplace. Pour obtenir la liste complète des fonctions Video.js, consultez la [documentation relative à l'API Video.js](#).

Fonction	Description et informations spécifiques à Amazon IVS
<u>currentTime</u>	Obtient ou définit l'heure (en secondes depuis le début). Amazon IVS : nous ne recommandons pas de définir l'heure actuelle pour les flux en direct.
<u>disposer</u>	Supprime l'instance du lecteur Amazon IVS : cela supprime également le backend technologique Amazon IVS.
<u>duration</u>	Renvoie la durée de la vidéo, en secondes. Amazon IVS : pour les flux en direct, cela renvoie Infinity.
<u>charge</u>	Démarre le chargement des données <code>src()</code>. Amazon IVS : il s'agit d'une instruction non-op.
<u>jouer</u>	Lit le flux qui a été configuré via l'appel <code>src</code>. Amazon IVS : si un flux en direct a été mis en pause, la fonction lit le flux en direct à partir des dernières images, au lieu de continuer à le lire à partir de là où il a été mis en pause.
<u>playbackRate</u>	Obtient ou définit la vitesse de lecture de la vidéo. 1.0 correspond à la vitesse normale, 0,5 correspond à la moitié de la vitesse normale, 2,0 correspond à deux fois la vitesse normale, et ainsi de suite. Amazon IVS : sur un flux en direct, une demande <code>get</code> renvoie 1, et une demande <code>set</code> est ignorée.
<u>recherchable</u>	Renvoie les <code>TimeRanges</code> des médias qui peuvent être recherchés. Amazon IVS : pour les flux en direct, appeler <code>end(0)</code> sur la valeur renvoyée (<code>TimeRange</code>) renvoie l'infini.

Spécifiques à Amazon IVS

La technologie Amazon IVS Video.js dispose de fonctions supplémentaires pour accéder aux comportements spécifiques aux fonctions Amazon IVS :

Fonction	Description
<code>getIVSPlayer</code>	Renvoie l'instance du lecteur Amazon IVS sous-jacente. L'API Web complète du lecteur Amazon IVS est disponible via cette instance. Nous vous recommandons d'utiliser autant que possible l'API de lecture Video.js de base et d'utiliser cette fonction uniquement pour accéder aux fonctions spécifiques d'Amazon IVS. Les fonctions les plus courantes auxquelles vous aurez probablement besoin d'accéder sur l'instance de lecteur Amazon IVS sont <code>setQuality()</code> et <code>addEventListener()</code> / <code>removeEventListener()</code> .
<code>getIVSEvents</code>	Renvoie un objet contenant des enums spécifiques à Amazon IVS. Ceci est utilisé pour écouter les erreurs spécifiques à Amazon IVS. Pour plus d'informations, consultez Événements et Erreurs .

currentTime

Obtient ou définit l'heure (en secondes depuis le début).

Amazon IVS : nous ne recommandons pas de définir l'heure actuelle pour les flux en direct.

Signatures

```
currentTime
currentTime(time)
```

Paramètre

Paramètre	Type	Description
<code>time</code>	nombre	Si <code>time</code> est absent, obtient l'heure actuelle. Si <code>time</code> est présent, définit la lecture vidéo à cette durée.

Valeur renvoyée

Type	Description
nombre	L'heure actuelle, en secondes depuis le début.

disposer

Supprime l'instance du lecteur.

Amazon IVS : cela supprime également le backend technologique Amazon IVS.

Signature

```
dispose()
```

Parameters

Aucuns

Valeur renvoyée

Aucune

duration

Renvoie la durée de la vidéo, en secondes.

Amazon IVS : pour les flux en direct, cela renvoie Infinity.

Signature

```
duration()
```

Parameters

Aucuns

Valeur renvoyée

Type	Description
nombre	Durée du flux, en secondes. Pour les flux en direct, cette valeur est Infinity.

getIVSEvents

Renvoie un objet contenant des enums spécifiques à Amazon IVS. Ceci est utilisé pour écouter les erreurs et les événements spécifiques à Amazon IVS. Pour plus d'informations, consultez :

- [Événements](#) et [Erreurs](#) dans ce document.
- [Kit SDK du lecteur Amazon IVS : références pour le Web](#) pour plus d'informations sur les événements, les types d'erreur et les sources d'erreur.

Signature

```
getIVSEvents()
```

Parameters

Aucuns

Valeur renvoyée

Type	Description
object	Objet avec les clés <code>PlayerEventType</code> , <code>PlayerState</code> , et <code>ErrorType</code> , qui mappent vers leurs enums associées.

getIVSPlayer

Renvoie l'instance du lecteur Amazon IVS sous-jacente. L'API Web complète du lecteur Amazon IVS est disponible via cette instance. Nous vous recommandons d'utiliser autant que possible l'API de lecture Video.js de base et d'utiliser cette fonction uniquement pour accéder aux fonctions spécifiques d'Amazon IVS. Les fonctions les plus courantes auxquelles vous aurez probablement besoin d'accéder sur l'instance de lecteur Amazon IVS sont `setQuality()` et `addEventListener()` / `removeEventListener()`.

Signature

```
getIVSPlayer()
```

Parameters

Aucuns

Valeur renvoyée

Type	Description
MediaPlayer	Instance créée du lecteur.

charge

Démarre le chargement des données `src()`.

Amazon IVS : il s'agit d'une instruction non-op.

Signature

```
load()
```

Parameters

Aucuns

Valeur renvoyée

Aucune

jouer

Lit le flux qui a été configuré via l'appel `src`.

Amazon IVS : si un flux en direct a été mis en pause, la fonction lit le flux en direct à partir des dernières images, au lieu de continuer à le lire à partir de là où il a été mis en pause.

Signature

```
play()
```

Parameters

Aucuns

Valeur renvoyée

Aucune

playbackRate

Obtient ou définit la vitesse de lecture de la vidéo. 1.0 correspond à la vitesse normale, 0,5 correspond à la moitié de la vitesse normale, 2,0 correspond à deux fois la vitesse normale, et ainsi de suite.

Amazon IVS : sur un flux en direct, une demande `get` renvoie 1, et une demande `set` est ignorée.

Signatures

```
playbackRate  
playbackRate(rate)
```

Paramètre

Paramètre	Type	Description
<code>rate</code>	nombre	Vitesse de lecture. Valeurs valides : dans la plage [0,25, 2,0].

Valeur renvoyée

Type	Description
nombre	Vitesse de lecture.

recherchable

Renvoie les TimeRanges des médias qui peuvent être recherchés.

Amazon IVS : pour les flux en direct, appeler `end(0)` sur la valeur renvoyée (TimeRange) renvoie l'infini.

Signature

```
seekable()
```

Paramètre

Aucuns

Valeur renvoyée

Type	Description
TimeRange	Plage de temps du média qu'il est possible de rechercher.

Kit SDK du lecteur IVS : intégration à JW Player

Ce document décrit les fonctions les plus importantes disponibles dans l'intégration JW Player d'Amazon Interactive Video Service (IVS).

Dernière version de l'intégration JW Player : 1.53.0 ([Notes de mise à jour](#))

Démarrage

La prise en charge Amazon IVS pour JW Player est implémentée par l'intermédiaire d'un fournisseur. Le fournisseur Amazon IVS est pris en charge uniquement sur le lecteur Web de JW Player. Le

fournisseur est chargé via une balise de script, et tous les flux nécessitant la lecture du fournisseur Amazon IVS doivent être marqués par la mention type : 'ivs' dans la liste de lecture. Amazon IVS prend en charge les versions 8.18.4 et ultérieures de JW Player.

Configuration

Dans ces instructions, JW_PLAYER_DIV est le nom du <div> de votre instance JW Player et IVS_STREAM est votre URL de lecture IVS. Pour configurer le fournisseur Amazon IVS et activer la lecture :

1. Incluez la balise script suivante (pour la dernière version de l'intégration du lecteur ; dans ce cas, 1.53.0) :

```
<script src="https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-jw-provider.min.js"></script>
```

2. Utilisez le type ivs pour marquer vos éléments de liste de lecture IVS. Définissez la valeur cast dans votre setup() sur null (puisque Chromecast n'est pas pris en charge).

```
jwplayer(JW_PLAYER_DIV).setup({
  playlist: [{
    file: IVS_STREAM,
    type: 'ivs',
  }]
});
```

3. Si vous souhaitez qu'une référence au lecteur Amazon IVS sous-jacent effectue des appels d'API au lecteur Amazon IVS ou si vous souhaitez des références à des énumérations spécifiques à Amazon IVS pour la gestion des rappels, ajoutez un écouteur à l'événement 'providerPlayer' :

```
jwplayer(JW_PLAYER_DIV).on('providerPlayer', function (player) {
  // player object has 'ivsPlayer' and 'ivsEvents' properties
  // ...callback code...
});
```

Exemple de code

Dans cet exemple, JW_PLAYER_LIB est l'URL de votre script de bibliothèque JW Player et IVS_STREAM est votre URL de lecture IVS.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <script src=JW_PLAYER_LIB></script>
  <script src="https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-jw-provider.min.js"></script>
</head>
<body>
  <div id='player'></div>
  <script>
    // set default values for ivsPlayer and ivsEvents
    var ivsPlayer = {};
    var ivsEvents = {};

    // define our player setup
    const ivsConfig = {
      playlist: [{
        file: IVS_STREAM,
        type: 'ivs',
      }]
    };

    jwplayer('player')
      .setup(ivsConfig)
      .on('providerPlayer', function (player) {
        console.log('Amazon IVS Player: ', player.ivsPlayer);
        console.log('Amazon IVS Player Events: ', player.ivsEvents);

        // store the reference to the Amazon IVS Player
        ivsPlayer = player.ivsPlayer;
        // store the reference to the Amazon IVS Player Events
        ivsEvents = player.ivsEvents;
      });
  </script>
</body>
</html>
```

Événements

Pour écouter les événements JW Player standard, utilisez la fonction [on](#) de JW Player.

Pour écouter des événements spécifiques à Amazon IVS, ou pour ajouter et supprimer des écouteurs d'événements sur le lecteur Web Amazon IVS, vous devez écouter l'événement

'providerPlayer' pour obtenir une référence au lecteur Amazon IVS, puis y ajouter l'écoute d'événement. Par exemple :

```
// store a default value for ivsPlayer
var ivsPlayer = {};

// store references to the Amazon IVS Player and Amazon IVS Events:
jwplayer(JW_PLAYER_DIV).on('providerPlayer', function (player) {
    ivsPlayer = player.ivsPlayer;
});

// set up event listening
ivsPlayer.addEventListener(event, callback);
ivsPlayer.removeEventListener(event, callback);
```

où `callback` est un rappel que vous définissez, et `event` est l'un des éléments suivants : `PlayerEventType`, `PlayerState` ou `ErrorType`. Pour de plus amples informations sur les événements, consultez [Kit SDK du lecteur Amazon IVS : référence pour le Web](#).

L'événement 'providerPlayer' est émis par JW Player, et le rappel que vous enregistrez avec lui recevra un objet avec les champs suivants :

Champ	Description
<code>ivsPlayer</code>	Renvoie l'instance du lecteur Amazon IVS sous-jacente. L'API Web complète du lecteur Amazon IVS est disponible via cette instance. Nous vous recommandons d'utiliser autant que possible l'API de lecture JW Player de base et d'utiliser cette fonction uniquement pour accéder aux fonctions spécifiques d'Amazon IVS. Les fonctions les plus courantes auxquelles vous aurez probablement besoin d'accéder sur l'instance de lecteur Amazon IVS sont <code>addEventListener()</code> et <code>removeEventListener()</code> .
<code>ivsEvents</code>	Renvoie un objet avec les champs <code>PlayerEventType</code> , <code>PlayerState</code> et <code>ErrorType</code> , qui correspondent aux énumérations spécifiques à Amazon IVS qui leur sont associées. Pour de plus amples informations, consultez Kit SDK du lecteur Amazon IVS : référence pour le Web .

Erreurs

Pour les erreurs générales rencontrées avec JW Player, utilisez la fonction [on](#) de JW Player pour écouter les événements d'erreur.

Pour les erreurs spécifiques à Amazon IVS, écoutez le lecteur Amazon IVS :

```
// set default values for ivsPlayer and ivsEvents
var ivsPlayer = {};
var ivsEvents = {};

// store references to the Amazon IVS Player and Amazon IVS Events
jwplayer(JW_PLAYER_DIV).on('providerPlayer', function (player) {
    ivsPlayer = player.ivsPlayer;
    ivsEvents = player.ivsEvents;
});

// set up event listening:
let playerEvent = ivsEvents.PlayerEventType;
ivsPlayer.addEventListener(playerEvent.ERROR, callback);
```

Le rappel recevra un objet avec les champs suivants :

Champ	Description
type	Type d'erreur. Correspond à des événements <code>ErrorType</code> . Pour de plus amples informations, consultez Kit SDK du lecteur Amazon IVS : référence pour le Web .
code	Code de l'erreur.
source	Source de l'erreur.
message	Message d'erreur lisible par l'homme.

Stratégie de sécurité de contenu

L'API du fournisseur Amazon IVS est configurée pour fonctionner sur les pages qui utilisent la stratégie de sécurité du contenu (CSP). Reportez-vous à la section « Utilisation de la stratégie de sécurité du contenu » sous [Kit SDK du lecteur IVS : guide pour le Web](#).

Limitations

Le fournisseur ne prend pas en charge la conversion. Si vous avez activé la conversion dans le tableau de bord JW Player, vous pouvez la désactiver en définissant `cast` sur `null` lors de l'appel `setup()`. Cela masque le bouton de conversion.

Intégration de métadonnées dans un flux vidéo

Les métadonnées temporisées Amazon Interactive Video Service (IVS) permettent d'intégrer des métadonnées dans un flux Amazon IVS. Elles garantissent que tous vos utilisateurs reçoivent les métadonnées en même temps dans le flux vidéo, indépendamment de la latence du flux ou de l'emplacement géographique.

Que sont les métadonnées temporisées ?

Les métadonnées temporisées sont des métadonnées avec des horodatages. Elles peuvent être insérées dans un flux par programmation, à l'aide de l'API IVS ou du SDK de diffusion IVS. Lorsqu'Amazon IVS traite un flux, les métadonnées temporisées sont synchronisées avec les images audio et vidéo. Pendant la lecture, tous les utilisateurs du flux obtiennent les métadonnées en même temps par rapport au flux. Le code horaire sert de point de repère qui peut être utilisé pour déclencher une action basée sur les données, par exemple :

- la mise à jour des statistiques des joueurs pour un flux sportif ;
- l'envoi de détails produit pour un flux de vente en direct ;
- l'envoi de questions pour un flux de quiz en direct.

Les métadonnées temporisées Amazon IVS utilisent des balises ID3 intégrées dans les segments vidéo. Ils sont donc disponibles dans la vidéo enregistrée.

Configuration des autorisations IAM

Prérequis : avant de continuer, nous vous recommandons de passer en revue [???](#) (y compris la création d'un utilisateur IAM et la configuration d'autorisations).

Ensuite, vous devez donner à votre utilisateur IAM l'autorisation d'utiliser des métadonnées temporisées. Procédez comme suit :

1. Connectez-vous à la console de gestion AWS et ouvrez la console IAM à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Users (Utilisateurs), puis l'utilisateur souhaité (le nom d'utilisateur que vous avez spécifié lors de la création d'un compte AWS).

3. Dans la fenêtre utilisateur Summary (Récapitulatif), sous l'onglet Permissions (Autorisations), sélectionnez Add inline policy (Ajouter une stratégie en ligne) (à droite).
4. Sous l'onglet JSON, collez dans ce blob :
JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ivs:PutMetadata"
      ],
      "Resource": "arn:aws:ivs:*:*:channel/*"
    }
  ]
}
```

5. Dans la fenêtre Create Policy (Créer une stratégie), sélectionnez l'option Review Policy (Examiner une stratégie). Donnez un nom à la stratégie et cliquez sur Create Policy (Créer une stratégie).
6. Vous êtes renvoyé vers la fenêtre utilisateur Summary (Récapitulatif), qui affiche le nom de votre nouvelle stratégie.

Insertion de métadonnées temporisées

Vous pouvez insérer des métadonnées temporisées uniquement dans un flux actif sur un canal spécifié.

Utilisation de l'AWS CLI

Pour les tests, le moyen le plus simple d'ajouter des métadonnées temporisées est d'utiliser l'AWS CLI. Pour utiliser l'AWS CLI, il est nécessaire de télécharger et de configurer la CLI au préalable sur votre ordinateur. Vous l'avez peut-être déjà fait lorsque vous avez passé en revue [Mise en route avec IVS](#), mais si ce n'est pas le cas, faites-le maintenant. Pour plus de détails, consultez le [Guide de l'utilisateur de l'Interface de ligne de commande AWS](#).

Une fois que vous avez la CLI :

1. Exécutez la commande `put-metadata` et passez dans l'ARN du canal et vos métadonnées :

```
aws ivs put-metadata --channel-arn <your-channel-arn> --metadata <your-metadata>
```

Par exemple :

```
aws ivs put-metadata --channel-arn arn:aws:ivs:us-west-2:465369119046:channel/
GbiYJna5hFoC --metadata '{"question": "What does IVS stand for?", "correctIndex":
0, "answers": ["interactive video service", "interesting video service", "ingenious
video service"]}'
```

2. Amazon IVS vérifie si le flux est en direct. Si le flux n'est pas actif, vous obtenez une erreur. Sinon, la CLI est renvoyée sans erreur et les métadonnées (blob de texte) sont insérées dans le flux. Cela se produit dès que possible. Il n'y a aucune garantie quant au moment où cela se produit. Cependant, tous les utilisateurs voient les métadonnées au même point dans le flux.

Utilisation de l'API Amazon IVS

Pour insérer des métadonnées temporisées par programmation, utilisez l'opération [PutMetadata](#).

Voici un exemple de requête HTTP :

```
POST /PutMetadata HTTP/1.1
{
  "channelArn": "my_channel",
  "metadata": "{\"question\": \"What does IVS stand for?\", \"correctIndex\":
0, \"answers\": [\"interactive video service\", \"interesting video service\",
\"ingenious video service\"]}"
}
```

Utilisation du SDK de diffusion IVS

Vous pouvez insérer des métadonnées temporisées en bande à l'aide du SDK de diffusion IVS. Cela peut être utile pour synchroniser les métadonnées avec le contenu audio et vidéo.

- Android : dans la classe `BroadcastSession`, utilisez `sendTimedMetadata`.
- iOS : dans la classe `IVSBroadcastSession`, utilisez `sendTimedMetadata`.

Consommation de métadonnées temporisées

Utilisez le lecteur Amazon IVS pour utiliser les métadonnées temporisées intégrées dans un flux vidéo. Consultez [Kit SDK du lecteur IVS](#) et le reste de la documentation sur le lecteur.

Vous trouverez ci-dessous des exemples d'extraits qui impriment toutes les métadonnées reçues sur la console à l'aide du kit SDK du lecteur Amazon IVS. Un événement est déclenché chaque fois que la lecture atteint un segment avec des métadonnées intégrées. (L'événement est `TEXT_METADATA_CUE` pour le Web, `onCue()` pour Android et `player(_:didOutputCue:)` pour iOS.) Vous pouvez utiliser cet événement pour initier des fonctionnalités au sein de votre application client, telles que la mise à jour d'un widget interactif. Cet événement est déclenché à la fois pour le contenu en direct et le contenu enregistré.

Kit SDK du lecteur Amazon IVS pour le Web:

```
const player = IVSPlayer.create();
player.addEventListener(IVSPlayer.PlayerEventType.TEXT_METADATA_CUE,
  function (cue) {
    console.log('Timed metadata: ', cue.text);
  });
```

Kit SDK du lecteur Amazon IVS pour Android:

```
@Override
public void onCue(@NonNull Cue cue) {
    if(cue instanceof TextMetadataCue) {
        Log.i("Timed Metadata: ", ((TextMetadataCue)cue).text);
    }
}
```

Kit SDK du lecteur Amazon IVS pour iOS:

```
func player(_ player: IVSPlayer, didOutputCue cue: IVSCue) {
    if let textMetadataCue = cue as? IVSTextMetadataCue {
        print("Timed Metadata: \(textMetadataCue.text)")
    }
}
```

Remarque : les métadonnées temporisées sont prises en charge pour iOS Safari et iOS Chrome dans la version 1.3.0 et les versions ultérieures du lecteur.

Consommation de données SEI

Lorsque les étapes en temps réel IVS sont enregistrées avec l'enregistrement des participants individuels activé, les données utiles SEI (informations supplémentaires sur les améliorations) sont conservées et publiées sous forme d'événements `IVSPlayer.PlayerEventType.SEI`. Vous trouverez ci-dessous un exemple d'extrait qui imprime les données SEI sur la console lors de l'utilisation du kit SDK du lecteur Web IVS :

```
const player = IVSPlayer.create();
player.addEventListener(IVSPlayer.MetadataEventType.SEI, (event) => {
  const data = new TextDecoder().decode(event.data);
  const message = JSON.parse(data);
  console.log(message);
});
```

Remarque : pour plus d'informations sur les données SEI, consultez la section [Informations supplémentaires sur les améliorations \(SEI\)](#) dans le Guide du kit SDK IVS de diffusion Web pour la diffusion en temps réel.

Exemple de démonstration : appli de quiz

Des exemples de code d'une appli de quiz interactive sont disponibles sur GitHub. Nous utilisons JSON via des métadonnées temporisées pour remplir une interface utilisateur de quiz et afficher les questions et les réponses. Les réponses peuvent être sélectionnées et indiquent si la sélection est correcte.

Plateforme kit SDK du lecteur Amazon IVS	Repo d'exemples
Web	https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-basic-web-sample Dans ce repo, consultez la démonstration du quiz (et la démonstration en direct).
Android	https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-player-android-sample Dans ce repo, consultez la démonstration du quiz .

Plateforme kit SDK du lecteur
Amazon IVS

Repo d'exemples

iOS

<https://github.com/aws-samples/amazon-ivs-player-ios-sample>

Dans ce repo, consultez la [démonstration du quiz](#).

Affichage des métadonnées temporisées

Si vous le souhaitez, vous pouvez afficher les métadonnées temporisées intégrées dans votre flux en direct dans la console :

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#).
2. En haut à gauche, sélectionnez l'icône hamburger pour ouvrir le volet de navigation, puis sélectionnez Live channels (Canaux en direct).
3. Choisissez le canal dont vous souhaitez afficher le flux. Cela ouvrira une page avec toutes les informations le concernant.

Le flux en direct est en cours de lecture dans la section Live stream (Flux en direct) de la page.

4. Au bas de la fenêtre, sélectionnez Timed Metadata (Métadonnées temporisées).

Pendant que le lecteur est en train de lire, chaque événement de données temporisées est reçu, et la valeur et l'heure de réception sont affichées.

Pour en savoir plus

Consultez [Using Amazon Interactive Video Service Timed Metadata](#), la première partie d'un billet de blog en deux parties sur l'utilisation des métadonnées temporisées Amazon IVS.

Configurer des canaux privés IVS

Amazon Interactive Video Service (IVS) offre aux clients la possibilité de créer des canaux privés, ce qui permet aux clients de limiter leurs flux par canal ou par utilisateur. Les clients contrôlent l'accès à la lecture vidéo en activant l'autorisation de lecture sur les canaux et en générant des jetons Web JSON (JWT) signés pour les demandes de lecture autorisées.

Exiger une autorisation de lecture sur un canal est facultatif. Lorsqu'un utilisateur tente de regarder un flux, si l'autorisation est activée sur le canal, Amazon IVS vérifie que l'utilisateur dispose d'un jeton de lecture valide dans la demande. Un jeton de lecture est un JWT que le client Amazon IVS signe (avec une clé d'autorisation de lecture) et inclut avec chaque demande de lecture pour un canal dont l'autorisation de lecture est activée.

Rubriques

- [Comment fonctionne la protection de session](#)
- [Flux de travail pour les canaux privés d'IVS](#)
- [Créer ou importer une clé de lecture IVS](#)
- [Activer l'autorisation de lecture sur les canaux IVS](#)
- [Générer et signer des jetons de lecture IVS](#)
- [Énumérer les clés de lecture d'IVS](#)
- [Supprimer les clés de lecture d'IVS](#)
- [Obtenir des informations sur les clés de lecture IVS](#)
- [Révoquer des sessions d'utilisateur IVS](#)

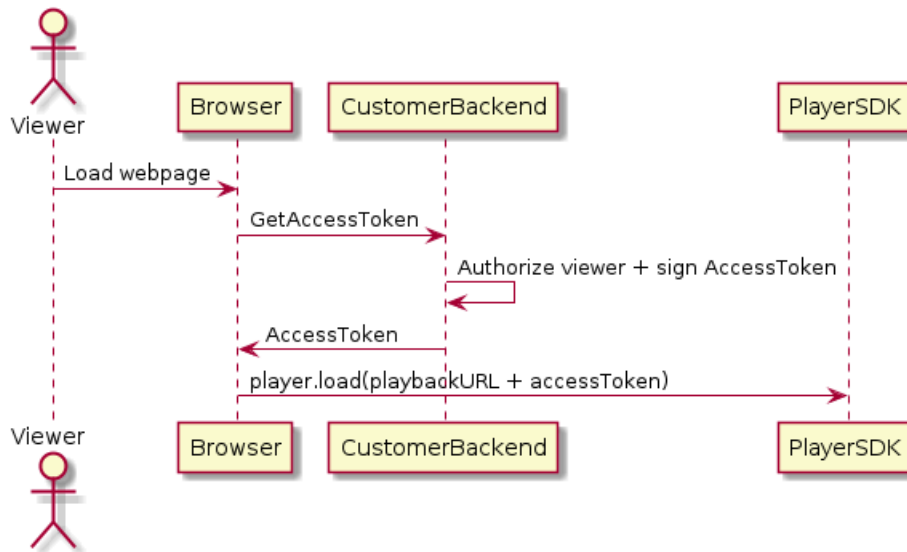
Comment fonctionne la protection de session

Lorsque vous demandez une URL de lecture avec un jeton de lecture valide, IVS crée une session autorisée et renvoie les URL de liste de lecture et de segment uniques pour cette session. Ces URL ultérieures ne contiennent aucun paramètre de jeton visible, mais sont toujours liées à la session autorisée.

Des mécanismes sont en place pour limiter le partage des URL liées aux sessions tout en autorisant les modèles d'utilisation légitimes (p. ex., les utilisateurs mobiles passant du réseau Wi-Fi au cellulaire). Si IVS détecte une utilisation anormale, la session autorisée est révoquée, et la lecture s'arrête pour tous les clients utilisant cette session.

Flux de travail pour les canaux privés d'IVS

Ce diagramme illustre le processus de configuration des canaux privés d'IVS :



1. Lorsqu'un utilisateur tente de charger la page Web pour un flux privé, le navigateur demande un jeton d'accès. (Le client fournit le code du navigateur pour ce faire.)
2. L'appli backend du client reçoit la demande de jeton d'accès et détermine si cet utilisateur doit être autorisé à visionner le flux. Si oui, le backend génère un JWT, utilise la clé privée du client pour la signer et renvoie le JWT signé dans une demande de lecture au navigateur.
3. Le navigateur charge le flux à l'aide d'une demande adressée au kit SDK du lecteur Amazon IVS (ou d'un autre lecteur). La requête contient l'URL de lecture du flux et le JWT signé.
4. Amazon IVS utilise la clé publique du client pour vérifier que le JWT a été signé à l'aide de la clé privée appropriée.
5. Si le JWT est vérifié, Amazon IVS lit le flux privé pour l'utilisateur.

Les clients sont tenus de créer les éléments suivants :

- le code du navigateur pour demander des jetons d'accès.
- l'application serveur backend qui génère et signe les JWT.
- une paire de clés d'autorisation de lecture. Celle-ci comporte deux parties : une clé publique conservée par AWS et une clé privée que vous téléchargez. Avec la clé privée, vous signez les JWT qui autorisent l'accès à votre canal privé.

La méthode décrite ci-dessus (utiliser une requête réseau du navigateur pour récupérer des jetons) n'est pas la seule façon d'implémenter l'autorisation de lecture. Les clients peuvent également envoyer les jetons de lecture signés dans la page Web initiale afin de réduire le nombre d'allers-retours réseau qu'un spectateur doit effectuer.

Dans les sections ci-dessous, nous expliquons en détail comment rendre un canal privé (activer l'autorisation de lecture), générer et signer des jetons de lecture et utiliser des paires de clés de lecture.

Remarque : dans les instructions de la console ci-dessous, si le menu de navigation gauche ne s'affiche pas, vous pouvez l'ouvrir en sélectionnant l'icône de menu général dans le coin supérieur gauche.

Créer ou importer une clé de lecture IVS

Amazon IVS autorise au maximum trois paires de clés qui peuvent être utilisées pour signer et vérifier les jetons de lecture. Amazon IVS n'offre aucune rotation de clés.

Une fois importées, les clés de lecture ne peuvent pas être mises à jour. Au lieu de cela, vous devez supprimer la clé de lecture existante, puis importer une nouvelle clé.

Vous devez générer une [pair de clés publique/privée ECDSA](#) pour signer les JWT et charger la clé publique sur Amazon IVS en tant que ressource clé de lecture. Amazon IVS peut alors vérifier la signature dans les demandes de lecture.

Créer une paire de clés

Il existe différentes manières de créer une paire de clés ; ci-dessous, nous donnons deux exemples.

Instructions de la console

Pour créer une paire de clés dans la console, procédez comme suit. Notez que ce processus ne vous permet que de télécharger la clé privée.

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#). Sélectionnez la région de votre canal si ce n'est pas déjà fait.
2. Dans le menu de navigation de gauche, sélectionnez Sécurité de la lecture > Clés de lecture.
3. Sélectionnez Create playback key (Créer une clé de lecture). Une boîte de dialogue Create playback key (Créer une clé de lecture) s'affiche.

4. Saisissez un nom pour la clé de lecture et sélectionnez Créer.
5. Amazon IVS génère une nouvelle paire de clés. La clé publique de cette paire est enregistrée dans votre compte AWS et sera utilisée pour vérifier toutes les demandes de lecture qui contiennent un jeton signé avec la clé privée.

La clé privée est immédiatement téléchargée sur votre ordinateur et n'est pas enregistrée dans la console ni disponible pour un téléchargement ultérieur. Assurez-vous d'enregistrer la clé privée ; vous ne pourrez pas la récupérer ultérieurement.

Instructions relatives à OpenSSL

Remarque : il se peut que vous deviez installer [OpenSSL](#) avant de suivre ces instructions.

Pour créer une paire de clés P384 EC avec OpenSSL, procédez comme suit. Ce processus vous permet d'accéder à la fois aux clés privées et publiques. Vous n'avez besoin de la clé publique que si vous souhaitez tester la vérification de vos jetons.

```
openssl ecparam -name secp384r1 -genkey -noout -out priv.pem
openssl ec -in priv.pem -pubout -out public.pem
```

Importez à présent votre nouvelle clé publique à l'aide des instructions suivantes.

Importer une clé publique existante

Si vous possédez déjà une paire de clés, vous pouvez importer la clé publique dans IVS. Notre système n'a pas besoin de la clé privée, mais vous l'utilisez pour signer des jetons.

Instructions de la console

Pour importer une clé publique existante avec la console :

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#). Sélectionnez la région de votre canal si ce n'est pas déjà fait.
2. Dans le menu de navigation de gauche, sélectionnez Sécurité de la lecture > Clés de lecture.
3. Sélectionnez Import (Importer). Une boîte de dialogue Import playback key (Importer une clé de lecture) s'affiche.
4. Donnez un nom à la clé importée et recherchez le fichier de clé publique (ou collez le contenu du fichier de clé publique), puis choisissez Importer.
5. Amazon IVS importe votre clé publique et génère une ressource clé de lecture.

Instructions de la CLI

Pour importer une clé publique existante avec la CLI :

```
aws ivs import-playback-key-pair --public-key-material "`cat public.pem`" --region  
<aws-region>
```

Vous pouvez omettre `--region <aws-region>` si la région se trouve dans votre fichier de configuration AWS local.

Voici un exemple de réponse :

```
{  
  "keyPair": {  
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:693991300569:playback-key/f99cde61-c2b0-4df3-8941-  
ca7d38acca1a",  
    "fingerprint": "98:0d:1a:a0:19:96:1e:ea:0a:0a:2c:9a:42:19:2b:e7",  
    "tags": {}  
  }  
}
```

Requête d'API

Pour en savoir plus sur son utilisation, consultez [ImportPlaybackKeyPair](#) dans la Référence de l'API de diffusion à faible latence IVS.

```
POST /ImportPlaybackKeyPair HTTP/1.1  
{  
  "publicKeyMaterial": "<pem file contents>"  
}
```

Activer l'autorisation de lecture sur les canaux IVS

L'exigence d'autorisation d'un canal peut être configurée lorsque le canal est créé ou ultérieurement (à l'aide d'une opération de mise à jour). Notez que les étapes sont les mêmes que vous souhaitez activer ou désactiver l'autorisation de lecture.

Notez que les politiques de restriction de lecture (les restrictions géographiques, par exemple) ne peuvent pas être utilisées simultanément avec l'autorisation de lecture. Si l'autorisation de lecture est activée pour une chaîne, toutes les politiques de restriction de lecture configurées seront ignorées.

Pour appliquer des restrictions géographiques sur une chaîne privée, validez l'emplacement de l'utilisateur dans votre logique de génération de jetons avant d'émettre un jeton de lecture.

Instructions de la console

Pour activer l'autorisation lors de la création d'un canal :

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#). Sélectionnez la région de votre canal si ce n'est pas déjà fait.
2. Dans Get started (Mise en route) (en haut à droite), sélectionnez Create channel (Créer un canal).
3. Sur la page Channel create (Créer un canal), sélectionnez Custom configuration (Configuration personnalisée).
4. Dans la section Playback authentication (Authentification de lecture), activez l'option Enable token-authentication requirement for video playback (Activer l'exigence d'authentification par jeton pour la lecture vidéo).
5. Suivez le reste des instructions pour créer un canal. (Voir [Mise en route avec IVS](#).)

Pour activer l'autorisation en mettant à jour un canal existant :

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#). Sélectionnez la région de votre canal si ce n'est pas déjà fait.
2. Dans le menu de navigation de gauche, sélectionnez Channels (Canaux).
3. Cochez la case du canal à mettre à jour, puis sélectionnez Edit (Modifier).
4. Dans la section Playback authentication (Authentification de lecture), activez l'option Enable token-authentication requirement for video playback (Activer l'exigence d'authentification par jeton pour la lecture vidéo).
5. Cliquez sur Save changes (Enregistrer les modifications).

Instructions de la CLI

Pour activer l'autorisation lors de la création d'un canal :

```
aws ivs create-channel --authorized --region <aws-region>
```

Vous pouvez omettre `--region <aws-region>` si la région se trouve dans votre fichier de configuration AWS local.

Voici un exemple de réponse. Notez que `authorized` est `true`.

```
{
  "streamKey": {
    "channelArn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789:channel/fbc789c1-2c56-4ce6-a30a-d99275dc4481",
    "value": "sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl",
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789:stream-key/62f15f1b-fe31-4127-b252-0666ac7f55a7",
    "tags": {}
  },
  "channel": {
    "name": "test-channel",
    "tags": {},
    "authorized": true,
    "latencyMode": "LOW",
    "ingestEndpoint": "jds34ksdg3las.global-contribute.live-video.net",
    "playbackUrl": "https://b37c565f6d79.us-west-2.playback.live-video.net/api/video/v1/aws.ivs.us-west-2.123456789.channel.oU40KS4LA1Dz.m3u8",
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789:channel/fbc789c1-2c56-4ce6-a30a-d99275dc4481"
  }
}
```

Pour activer l'autorisation en mettant à jour un canal existant :

```
aws ivs update-channel --arn
arn:aws:ivs:us-west-2:693991300569:channel/742da049-fe9f-4f23-928e-c6753760a189
--authorized
```

Ceci est juste un exemple ; vous devez spécifier votre propre ARN de canal après `--arn`. Comme lors de la création d'un canal, `authorized` est `true` dans la réponse de mise à jour.

Demandes d'API (créer et mettre à jour)

Pour plus d'informations sur l'utilisation, consultez [CreateChannel](#) et [UpdateChannel](#) dans la Référence de l'API de diffusion à faible latence IVS.

```
POST /CreateChannel HTTP/1.1
{
  "name": "<your channel name>",
  "authorized": true
}
```

```
POST /UpdateChannel HTTP/1.1
{
  "arn": "<channel arn>",
  "authorized": true
}
```

Générer et signer des jetons de lecture IVS

Pour plus d'informations sur l'utilisation des JWT et des bibliothèques prises en charge pour la signature de jetons, consultez la page jwt.io. Sur l'interface jwt.io, vous devez saisir votre clé privée pour signer les jetons. La clé publique n'est nécessaire que si vous souhaitez vérifier les jetons.

Schéma de jeton

Tous les JWT présentent trois champs : header (en-tête), payload (charge utile) et signature.

- header spécifie :
 - alg est l'algorithme de signature. Il s'agit d'ES384, un algorithme de signature ECDSA qui utilise l'algorithme de hachage SHA-384.
 - typ est le type de jeton, JWT.

```
{
  "alg": "ES384",
  "typ": "JWT"
}
```

- payload contient des données spécifiques à Amazon IVS :
 - channel-arn est une référence pour la requête de lecture vidéo.
 - access-control-allow-origin est un champ facultatif qui peut être utilisé pour restreindre la lecture à des domaines [spécifiés](#), c'est-à-dire pour rendre une diffusion visible uniquement à partir d'un site Web spécifié. Par exemple, vous pouvez empêcher les utilisateurs d'intégrer le lecteur sur d'autres sites Web. Par défaut, la lecture est autorisée sur tous les domaines. (Notez que cela restreint uniquement le client navigateur ; cela ne restreint pas la lecture à partir d'un client non navigateur.) Ce champ peut contenir plusieurs origines séparées par des virgules. Les domaines génériques sont autorisés : chaque origine peut commencer son nom d'hôte par * (exemple : https://*.amazon.com). Si strict-origin-enforcement est true, vous pouvez spécifier au maximum cinq domaines ; sinon, il n'y a pas de maximum.

- `strict-origin-enforcement` est un champ facultatif qui peut être utilisé pour renforcer la restriction d'origine spécifiée dans le champ `access-control-allow-origin`. Par défaut, la restriction `access-control-allow-origin` s'applique uniquement à la liste de lecture multivariante. Si l'option `strict-origin-enforcement` est activée, le serveur exigera que l'origine de la demande corresponde au jeton pour toutes les demandes de lecture (y compris les listes de lecture multivariantes, les listes de lecture variantes et les segments). Cela signifie que tous les clients (y compris les clients qui ne sont pas des navigateurs) devront fournir un en-tête de demande d'origine valide avec chaque demande. Utilisez la méthode `setOrigin` pour définir l'en-tête dans les kits SDK des lecteurs IVS iOS et Android. Il est défini automatiquement dans les navigateurs Web, à l'exception d'iOS Safari. Pour iOS Safari, vous devez ajouter `crossorigin="anonymous"` à l'élément vidéo pour vous assurer que l'en-tête de la demande d'origine est envoyé. Exemple : `<video crossorigin="anonymous"></video>`.
- `single-use-uuid` est un champ facultatif qui contient un [identifiant unique universel \(UUID\)](#) valide que vous générez dans le cadre de la création du jeton. Si vous ajoutez ce champ et une valeur UUID, le jeton associé que vous générez est invalidé une fois qu'il est utilisé pour récupérer une liste de lecture multivariante et regarder un flux. Les jetons d'authentification à usage unique empêchent les utilisateurs malveillants de partager un flux sur vos chaînes privées avec d'autres spectateurs. Notez que lors de l'utilisation de la réclamation `single-use-uuid`, la valeur maximale de la réclamation `exp` est de 10 minutes dans le futur.
- `viewer-id` est un champ facultatif qui contient un identifiant utilisé pour le suivi et pour faire référence à l'utilisateur auquel le jeton est accordé. Ce champ est obligatoire pour pouvoir révoquer la session de visionnage de l'utilisateur à l'avenir. La longueur maximale est de 40 caractères et la valeur doit être considérée comme une chaîne. N'utilisez pas ce champ pour des informations d'identification personnelle, confidentielles ou sensibles. Notez que lors de l'utilisation de `viewer-id`, la valeur maximale de `exp` est de 10 minutes dans le futur.
- `viewer-session-version` est un champ facultatif qui contient une version à associer à cette session de visionnage. Lorsque vous révoquez des sessions d'utilisateur, cette valeur peut être utilisée pour filtrer les sessions de visionnage qui sont révoquées. Par exemple, la spécification d'un horodatage Unix ici permettrait de révoquer toutes les sessions démarrées avant l'heure spécifiée. La valeur doit être un entier signé sur 64 bits (Int64). Ce champ est censé être fourni (facultatif) avec `viewer-id` ; seul, il ne sert à rien. La valeur par défaut est 0.
- `maximum-resolution` vous permet de spécifier le filtrage des manifestes par résolution pour une session d'utilisateur, en fonction des droits de l'utilisateur. Par exemple, si ce champ est défini sur HD, l'utilisateur recevra une résolution inférieure ou égale à HD.

- `ads-opt-out` est un champ facultatif qui vous permet d'exclure un spectateur de la réception des annonces. Les valeurs autorisées sont `true` et `false`. La valeur par défaut lorsque ce champ est exclu est `false`. Pour plus d'informations, consultez [Insertion d'annonces côté serveur](#).
- `ads-player-params` est un champ facultatif qui vous permet de transmettre des paramètres à Elemental MediaTailor comme s'il s'agissait de paramètres du lecteur. Les clés que vous insérez dans cette liste sont toujours placées dans l'espace de noms des paramètres de modèle `player_params`. La taille totale des données utiles pour l'ensemble des clés et valeurs combinées est limitée à 1 000 octets.
- `ads-playback-config-name` est un champ facultatif qui vous permet de sélectionner la configuration de lecture MediaTailor utilisée pour une session de visionnage. La valeur doit correspondre au nom de l'une des configurations de lecture MediaTailor spécifiées dans la configuration publicitaire du canal. Si elle est omise, la première configuration de la liste est utilisée. Pour plus d'informations, consultez [Insertion d'annonces côté serveur](#).
- `exp` est un horodatage Unix UTC du moment où le jeton expire. Cela n'indique pas la durée pendant laquelle le flux peut être visualisé. Le jeton est validé lorsque l'utilisateur lance la lecture, pas tout au long du flux. Saisissez cette valeur en tant que valeur du type d'entier.

Notez qu'un horodatage Unix est une valeur numérique représentant le nombre de secondes entre le 1970-01-01T00:00:00Z UTC et la date/heure UTC spécifiée, sans tenir compte des secondes intercalaires. Différents langages mesurent les horodatages Unix dans différentes unités ; par exemple, la fonction `Date.now()` de JavaScript renvoie le temps en millisecondes. (Consultez `exp` dans la [section 4.1.4 de la RFC du JWT](#).)

```
{
  "aws:channel-arn": "<channel_arn>",
  "aws:access-control-allow-origin": "<your-origin>",
  "aws:strict-origin-enforcement": true,
  "aws:single-use-uuid": "<UUID>",
  "aws:viewer-id": "<viewer_id>",
  "aws:viewer-session-version": "<viewer_session_version>",
  "aws:maximum-resolution": "SD" | "HD" | "FULL_HD",
  "exp": <unix timestamp>
}
```

- Pour créer la signature, utilisez la clé privée avec l'algorithme spécifié dans l'en-tête (ES384) pour signer l'en-tête encodé et la charge utile encodée.


```
ECDSASHA384(  
  base64UrlEncode(header) + "." +  
  base64UrlEncode(payload),  
  <private-key>  
)
```

Instructions

1. Générez la signature du jeton à l'aide de l'algorithme de signature ES384 et une clé privée associée à l'une de vos ressources de clé de lecture (consultez l'exemple ECDSASHA384 ci-dessus).
2. Assemblez le jeton.

```
base64UrlEncode(header) + "." +  
base64UrlEncode(payload) + "." +  
base64UrlEncode(signature)
```

3. Ajoutez le jeton signé à l'URL de lecture en tant que paramètre de requête.

```
https://b37c565f6d790a14a0e78afaa6808a80.us-west-2.playback.live-video.net/  
api/video/v1/aws.ivs.us-west-2.123456789.  
channel.fbc789c1-2c56-4ce6-a30a-d99275dc4481.m3u8?token=<token>
```

Exemple de module Node.js

Vous trouverez ci-dessous une façon de générer un jeton sur le dorsal (via un microservice ou une application sans serveur) à l'aide de Node.js.

```
import jwt from "jsonwebtoken";  
  
const getToken = () => {  
  const privateChannelArn = process.env.DEMO_PRIVATE_CHANNEL_ARN; // private channel  
  ARN  
  const privateChannelPrivateKey = process.env.DEMO_PRIVATE_CHANNEL_PRIVATE_KEY; //  
  playback private key  
  
  const payload = {  
    "aws:channel-arn": privateChannelArn,
```

```
"aws:access-control-allow-origin": "*",
"exp": Date.now() + (60 * 1000), // expires in 1 minute
};

const token = jwt.sign(payload, privateChannelPrivateKey, { algorithm: 'ES384' });
return token;
}
```

Dans votre application frontale, vous pouvez récupérer ce jeton et l'ajouter à l'URL de lecture du canal privé, comme indiqué ci-dessous.

```
const streamUrl = `https://b37c565f6d790a14a0e78afaa6808a80.us-west-2.playback.live-
video.net/api/video/v1/aws.ivs.us-west-2.123456789.channel.fbc789c1-2c56-4ce6-a30a-
d99275dc4481.m3u8?token.m3u8?token=${token}`
const ivsPlayer = IVSPlayer.create();
ivsPlayer.attachHTMLVideoElement(document.getElementById('video-player'));
ivsPlayer.load(streamUrl);
ivsPlayer.play();
```

Énumérer les clés de lecture d'IVS

Les clients Amazon IVS peuvent obtenir une liste de toutes leurs ressources clés de lecture à tout moment.

Instructions de la console

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#). Sélectionnez la région de votre canal si ce n'est pas déjà fait.
2. Dans le menu de navigation de gauche, sélectionnez Sécurité de la lecture > Clés de lecture.

Toutes les ressources clés de lecture associées à votre compte s'affichent. Les clés supprimées ne sont pas affichées et il n'y a pas d'historique des clés précédemment utilisées.

Instructions de la CLI

```
aws ivs list-playback-key-pairs --region <aws-region>
```

Vous pouvez omettre `--region <aws-region>` si la région se trouve dans votre fichier de configuration AWS local.

Exemple de réponse :

```
{
  "keyPairs": [
    {
      "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:991729659840:playback-key/3db9fc15-df57-4c02-b5a6-d4ee3448b8ad",
      "fingerprint": "81:f3:8c:88:78:61:4e:bc:58:07:a3:ca:63:f5:72:08",
      "tags": {}
    },
    {
      "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:991729659840:playback-key/3ff88c71-b18e-415f-948b-18bbde605a97",
      "fingerprint": "a2:b5:b3:0b:be:8e:73:00:0e:ad:e9:bb:02:c9:81:9a",
      "tags": {}
    }
  ]
}
```

Requête d'API

Pour en savoir plus sur son utilisation, consultez la section [ListPlaybackKeyPairs](#) dans la Référence de l'API de streaming à faible latence IVS.

```
POST /ListPlaybackKeyPairs HTTP/1.1
{
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

Supprimer les clés de lecture d'IVS

Les clients Amazon IVS peuvent supprimer les clés de lecture de leurs comptes. Les clés supprimées supprimeront la ressource du compte du client. La vérification échouera pour les jetons de lecture signés avec des clés supprimées.

Instructions de la console

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#). Sélectionnez la région de votre canal si ce n'est pas déjà fait.
2. Dans le menu de navigation de gauche, sélectionnez Sécurité de la lecture > Clés de lecture.

3. Sélectionnez la ou les clés que vous souhaitez supprimer.
4. Sélectionnez Delete (Supprimer). Une boîte de dialogue Delete playback (Supprimer la lecture) s'affiche.
5. Sélectionnez Delete playback key (Supprimer la clé de lecture).

Instructions de la CLI

Vous pouvez supprimer les clés de lecture via l'AWS CLI si vous disposez de l'ARN de la clé. Amazon IVS ne prend pas en charge les suppressions par lot via la CLI.

```
aws ivs delete-playback-key-pair --arn arn:aws:ivs:us-west-2:991729659840:playback-key/3db9fc15-df57-4c02-b5a6-d4ee3448b8ad --region <aws-region>
```

Vous pouvez omettre `--region <aws-region>` si la région se trouve dans votre fichier de configuration AWS local.

Lorsque l'opération réussit, il n'y a pas de réponse. Vous pouvez exécuter la commande `get` (ci-dessous) pour vérifier que la clé a bien été supprimée.

Voici un exemple de réponse d'erreur :

```
An error occurred (ResourceNotFoundException) when calling the DeletePlaybackKeyPair operation: ResourceNotFoundException:
```

Requête d'API

Pour en savoir plus sur son utilisation, consultez [DeletePlaybackKeyPair](#) dans la Référence de l'API de diffusion à faible latence IVS.

```
POST /DeletePlaybackKeyPair HTTP/1.1
{
  "arn": "<playback key arn>"
}
```

Obtenir des informations sur les clés de lecture IVS

Les clients Amazon IVS peuvent obtenir des informations sur leurs ressources de clés de lecture. Il est important de noter que la clé privée associée ne sera pas disponible, même dans le cas où la clé de lecture a été créée par Amazon IVS via la console.

Instructions de la console

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#). Sélectionnez la région de votre canal si ce n'est pas déjà fait.
2. Dans le menu de navigation de gauche, sélectionnez Sécurité de la lecture > Clés de lecture.
3. Choisissez la clé sur laquelle vous souhaitez obtenir plus de détails et sélectionnez View details (Afficher les détails).

Instructions de la CLI

```
aws ivs get-playback-key-pair --arn arn:aws:ivs:us-west-2:991729659840:playback-key/3db9fc15-df57-4c02-b5a6-d4ee3448b8ad --region <aws-region>
```

Vous pouvez omettre `--region <aws-region>` si la région se trouve dans votre fichier de configuration AWS local.

Exemple de réponse :

```
{
  "keyPair": {
    "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:991729659840:playback-key/3ff88c71-b18e-415f-948b-18bbde605a97",
    "fingerprint": "a2:b5:b3:0b:be:8e:73:00:0e:ad:e9:bb:02:c9:81:9a",
    "tags": {}
  }
}
```

Requête d'API

Pour en savoir plus sur son utilisation, consultez [GetPlaybackKeyPair](#) dans la Référence de l'API de diffusion à faible latence IVS.

```
POST /GetPlaybackKeyPair HTTP/1.1
{
```

```
"arn": "<playback key arn>"  
}
```

Révoquer des sessions d'utilisateur IVS

Les clients d'Amazon IVS peuvent désormais révoquer la session d'utilisateur associée à un jeton d'authentification, afin d'empêcher et d'interrompre la lecture à l'aide de ce jeton. Un exemple de cas d'utilisation est la transition d'un flux public vers un flux privé au cours de laquelle seul un sous-ensemble des utilisateurs du flux public peut continuer à le regarder.

Pour plus d'informations sur le champ `viewer-id` mentionné dans les instructions ci-dessous, consultez « Schéma de jetons » sous [the section called “Générer et signer des jetons de lecture”](#).

Instructions de la CLI

Si vous disposez de l'ARN du canal et de l'ID de l'utilisateur, vous pouvez révoquer la session de l'utilisateur via l'interface de ligne de commande AWS (AWS CLI).

```
aws ivs start-viewer-session-revocation --channel-arn arn:aws:ivs:us-  
west-2:991729659840:channel/abcdABCDefgh --viewer-id UDbh1u6M8nr0oarrzuKe --region  
<aws-region>
```

`--viewer-session-versions-less-than-or-equal-to <version>`, une entrée facultative, vous permet de spécifier un filtre pour les versions de la session d'utilisateur à révoquer simultanément.

Vous pouvez omettre `--region <aws-region>` si la région se trouve dans votre fichier de configuration AWS local.

Lorsque l'opération réussit, il n'y a pas de réponse.

Voici un exemple de réponse d'erreur :

```
An error occurred (ValidationException) when calling the StartViewerSessionRevocation  
operation: ValidationException:
```

Requête d'API

Pour plus d'informations sur l'utilisation, consultez [StartViewerSessionRevocation](#) dans la Référence de l'API de diffusion à faible latence IVS.

```
POST /StartViewerSessionRevocation HTTP/1.1
{
  "channelArn": <channel ARN>,
  "viewerId": <viewer ID>,
  "viewerSessionVersionsLessThanOrEqualTo": <version>
}
```

Il existe également une opération [BatchStartViewerSessionRevocation](#).

Enregistrement automatique IVS vers Amazon S3 | Diffusion à faible latence

Cette section fournit des informations sur la fonctionnalité d'enregistrement automatique vers S3 de diffusion à faible latence d'Amazon IVS. Nous discutons du stockage de données pour les flux Amazon IVS enregistrés. Nous y présentons les contenus de stockage et le schéma du fichier de métadonnées. Nous discutons également de la lecture de votre contenu enregistré.

Pour plus d'informations sur...	Voir...
Configuration et arrêt de l'enregistrement vidéo	Créer un canal avec une option d'enregistrement facultatif dans Mise en route avec Amazon IVS
L'API	Référence d'API IVS
Coûts	Coûts Amazon IVS

Préfixe S3

Le préfixe S3 est une structure de répertoire unique pour chaque flux en direct enregistré. Tous les fichiers de médias et de métadonnées du flux en direct sont écrits dans ce répertoire. Pour les canaux dont l'enregistrement est activé, le préfixe S3 est généré au démarrage d'une session en direct et est fourni dans l'événement CloudWatch au début et à la fin d'un enregistrement.

Le préfixe S3 a le format suivant :

```
/ivs/v1/<aws_account_id>/<channel_id>/<year>/<month>/<day>/<hours>/<minutes>/<recording_id>
```

Où :

- aws_account_id correspond à l'ID de votre compte AWS (généré lorsque vous avez créé un compte AWS), à partir duquel le canal est créé.
- channel_id correspond à l'ID de ressource faisant partie du canal ARN (la dernière partie du nom de ressource Amazon). Voir ARN dans [Glossaire](#).

- `<year>/<month>/<day>/<hours>/<minutes>` correspond à l'horodatage UTC du démarrage de l'enregistrement.
- `recording_id` correspond à un ID unique généré pour chaque session d'enregistrement.

Par exemple :

```
ivs/v1/123456789012/AsXego4U6tnj/2020/6/23/20/12/j8Z9091ndcVs
```

Enregistrer des contenus

Lorsque l'enregistrement démarre, les segments vidéo et les fichiers de métadonnées sont écrits dans le compartiment S3 configuré pour le canal. Ce contenu est disponible pour le post-traitement ou la lecture en tant que vidéo à la demande.

Notez qu'une fois qu'un flux en direct démarre et que l'événement EventBridge Recording Start est émis, il faut un peu de temps avant que les fichiers manifestes et les segments vidéo soient écrits. Nous vous recommandons de lire ou de traiter les flux enregistrés uniquement après l'envoi de l'événement Recording End. (Voir [Utilisation d'Amazon EventBridge avec IVS.](#))

Voici un exemple de structure de répertoire et de contenu d'un enregistrement d'une session Amazon IVS en direct :

```
ivs/v1/123456789012/AsXego4U6tnj/2020/6/23/20/12/j8Z9091ndcVs/  
  events  
    recording-started.json  
    recording-ended.json  
  media  
    hls  
    thumbnails
```

Le dossier `events` contient les fichiers de métadonnées correspondant à l'événement d'enregistrement. Les fichiers de métadonnées JSON sont générés lorsque l'enregistrement démarre, se termine avec succès ou se termine avec des échecs :

- `events/recording-started.json`
- `events/recording-ended.json`
- `events/recording-failed.json`

Un fichier `events` contiendra `recording-started.json` et `recording-ended.json` ou `recording-failed.json`.

Ceux-ci contiennent des métadonnées relatives à la session enregistrée et à ses formats de sortie. Les détails JSON sont fournis ci-dessous.

Le dossier `media` contient tous les contenus multimédias pris en charge, dans deux sous-dossiers :

- `hls` contient tous les fichiers multimédia et manifestes générés au cours de la session en direct et est lisible avec le lecteur Amazon IVS. Ce dossier contient deux types de manifestes HLS : le manifeste principal standard `master.m3u8` et le manifeste activé par plage d'octets `byte-range-multivariant.m3u8`. Par conséquent, chaque dossier de rendu contient à la fois un fichier `playlist.m3u8` et un fichier `byte-range-variant.m3u8`. (Voir les [listes de lecture par plage d'octets](#) ci-dessous.)
- `thumbnails` contient des miniatures générées au cours de la session en direct. Les miniatures sont générées et écrites dans le compartiment toutes les minutes. (Pour modifier ce comportement, remplacez la propriété `thumbnailConfiguration` sur une configuration d'enregistrement.)

Important : le contenu du dossier `media` est généré dynamiquement et déterminé par les caractéristiques des premiers segments vidéo reçus. Le contenu du dossier peut ne pas représenter les caractéristiques finales (par exemple, la qualité du rendu). Ne formulez aucune hypothèse à propos du chemin statique. Pour découvrir les rendus HLS disponibles et leur chemin d'accès, utilisez les fichiers de métadonnées JSON décrits ci-dessous.

Listes de lecture par plage d'octets

La fonctionnalité d'enregistrement automatique vers S3 prend en charge la génération de [listes de lecture par plage d'octets](#), en plus des listes de lecture HLS standard. Les listes de lecture par plage d'octets sont conformes à la version 4 de la spécification HLS. Cela permet un découpage de contenu plus précis : dans une liste de lecture par plage d'octets, chaque segment d'un fichier d'index de rendu fait référence à une sous-plage d'octets d'un morceau vidéo, offrant ainsi une granularité supérieure à la taille standard de 10 secondes d'un fichier multimédia. Avec une liste de lecture par plage d'octets, la durée du segment est la même que l'intervalle d'images clés configuré pour le flux.

Miniatures

La propriété `thumbnailConfiguration` sur une configuration d'enregistrement vous permet d'activer/désactiver l'enregistrement des miniatures pour une session en direct et de modifier l'intervalle auquel les miniatures sont générées pour la session en direct. Les intervalles entre miniatures peuvent être compris entre 1 seconde et 60 secondes. Par défaut, l'enregistrement des miniatures est activé, à un intervalle de 60 secondes. Pour plus d'informations, consultez la [référence de l'API de diffusion à faible latence d'Amazon IVS](#).

La configuration des miniatures peut également inclure le champ `storage` (SEQUENTIAL et/ou LATEST) et une résolution (LOWEST_RESOLUTION, SD, HD ou FULL_HD). Vous trouverez ci-dessous les résolutions pour chaque option :

`160 <= LOWEST_RESOLUTION <= 360`

`360 <= SD <= 480`

`480 <= HD <= 720`

`720 <= FULL_HD <= 1080`

Si `resolution` n'est pas défini pour un flux utilisant une entrée vidéo multipiste, les vignettes de tous les rendus sont enregistrées. Pour plus d'informations sur la multipiste, reportez-vous à [Vidéo multipiste](#).

Fusionner des flux fragmentés

La propriété `recordingReconnectWindowSeconds` d'une configuration d'enregistrement vous permet de spécifier un intervalle de temps (en secondes) pendant lequel, si votre flux est interrompu et qu'un nouveau flux est démarré, Amazon IVS tente d'enregistrer vers le même préfixe S3 que le flux précédent. En d'autres termes, si une diffusion se déconnecte puis se reconnecte dans l'intervalle spécifié, les multiples flux sont considérés comme une diffusion unique et sont fusionnés.

Événements de changement d'état d'enregistrement IVS dans Amazon EventBridge : les événements de fin d'enregistrement et les fichiers de métadonnées JSON `recording-ended` sont retardés d'au moins `recordingReconnectWindowSeconds`, pendant qu'Amazon IVS attend de s'assurer qu'un nouveau flux ne démarre pas.

Pour obtenir des instructions sur la configuration de la fonctionnalité de fusion des flux, veuillez consulter la rubrique [Étape 3 : Créer un canal avec une option d'enregistrement facultatif](#) dans Mise en route avec Amazon IVS.

Éligibilité

Pour que plusieurs flux puissent enregistrer vers le même préfixe S3, certaines conditions doivent être remplies pour tous les flux :

- La largeur et la hauteur de la vidéo doivent être identiques.
- La fréquence d'images doit être identique.
- La différence de débit des flux suivants doit être inférieure ou égale à 50 % du débit du flux d'origine.
- Les codecs vidéo et audio doivent être identiques.

Remarques:

- 20 flux sont fusionnés au maximum, après quoi un nouveau préfixe S3 est créé.
- Au bout de 48 heures, un nouveau préfixe S3 est créé. Par exemple, si la première diffusion dure 48 heures et qu'une autre diffusion est lancée dans l'intervalle `recordingReconnectWindowSeconds`, la prochaine diffusion n'est pas fusionnée dans le premier préfixe S3.
- Les reconnexion rapides risquent d'entraîner le démarrage d'une nouvelle diffusion avant la fin de l'écriture de la diffusion précédente dans S3, auquel cas la nouvelle diffusion n'est pas fusionnée dans le préfixe S3 précédent. (En général, l'écriture dans S3 se termine dans les 10 secondes suivant la fin d'une diffusion.) Des reconnexion rapides peuvent se produire dans plusieurs scénarios, notamment : 1) des transitions rapides entre l'arrière-plan et le premier plan des applications mobiles, 2) lorsque la reprise du flux n'est pas possible lors de l'utilisation de la fonctionnalité de reconnexion automatique des kits SDK de diffusion mobile IVS, et 3) lorsque l'appel de [StopStream](#) déclenche une reconnexion automatique depuis le logiciel client de streaming.

Problème connu

Si `recordingReconnectWindowSeconds` est activé et que le kit SDK de diffusion web est utilisé, l'enregistrement vers le même préfixe S3 risque de ne pas fonctionner, car le kit SDK de diffusion web modifie dynamiquement les débits et les qualités.

Fichiers de métadonnées JSON

Lorsqu'un événement de changement d'état d'enregistrement se produit, une métrique Amazon CloudWatch correspondante est générée et un fichier de métadonnées est écrit dans le préfixe S3. (Consultez la section [Surveillance du streaming à faible latence Amazon IVS](#).)

Ces métadonnées sont au format JSON. Elles contiennent les informations suivantes :

Champ	Type	Obligatoire	Description
<code>channel_arn</code>	chaîne	Oui	ARN du canal diffusant le flux en direct.
<code>media</code>	objet	Oui	Objet contenant les objets énumérés du contenu multimédia disponibles pour cet enregistrement. Valeurs valides : "hls", "thumbnails" .
<code>hls</code>	objet	Oui	Champ énuméré qui décrit la sortie du format Apple HLS.
<code>duration_ms</code>	entier	Conditionnel	Durée du contenu HLS enregistré en millisecondes. Celle-ci n'est disponible que lorsque <code>recording_status</code> est "RECORDING_ENDED" ou "RECORDING_ENDED_WITH_FAILURE" . Si un échec s'est produit avant l'enregistrement, la valeur est 0.

Champ	Type	Obligatoire	Description
path	chaîne	Oui	Chemin relatif depuis le préfixe S3 où le contenu HLS est stocké.
playlist	chaîne	Oui	Nom du fichier de la liste de lecture principale HLS.
byte_range_playlist	chaîne	Oui	Nom de la liste de lecture multivariante par plage d'octets HLS.
renditions	objet	Oui	Tableau des rendus (variante HLS) d'objets de métadonnées. Il y a toujours au moins un rendu.
path	chaîne	Oui	Chemin relatif depuis le préfixe S3 où le contenu HLS est stocké pour ce rendu.
playlist	chaîne	Oui	Nom du fichier de la liste de lecture des médias pour ce rendu.
byte_range_playlist	chaîne	Oui	Nom de la liste de lecture par plage d'octets pour ce rendu.
resolution_height	ent	Conditionnel	Hauteur de résolution en pixels de la vidéo encodée. Cette option n'est disponible que lorsque le rendu contient une piste vidéo.
resolution_width	ent	Conditionnel	Largeur de résolution en pixels de la vidéo encodée. Cette option n'est disponible que lorsque le rendu contient une piste vidéo.

Champ	Type	Obligatoire	Description
<code>thumbnails</code>	objet	Conditionnel	Champ énuméré qui décrit la sortie des miniatures. Ce champ n'est disponible que lorsque <code>recordingMode</code> de la configuration de la miniature est <code>INTERVAL</code> .
<code>path</code>	chaîne	Conditionnel	Chemin relatif depuis le préfixe S3 où le contenu des miniatures est stocké. Ce champ n'est disponible que lorsque <code>recordingMode</code> de la configuration de la miniature est <code>INTERVAL</code> .
<code>resolution_height</code>	int	Oui	La hauteur de la miniature. Par défaut : résolution du rendu source. Cette valeur est affectée par la saisie par l'utilisateur dans la configuration d'enregistrement associée ; plus précisément, la valeur <code>thumbnailConfiguration.resolution</code> .
<code>resolution_width</code>	int	Oui	La largeur de la miniature. Par défaut : résolution du rendu source. Cette valeur est affectée par la saisie par l'utilisateur dans la configuration d'enregistrement associée ; plus précisément, la valeur <code>thumbnailConfiguration.resolution</code> .

Champ	Type	Obligatoire	Description
<code>latest_thumbnail</code>	objet	Oui	Champ de type énumératif décrivant le dernier affichage de la miniature. Ce champ n'est disponible que lorsque le stockage de la configuration des miniatures comprend LATEST.
<code>resolution_height</code>	int	Oui	La hauteur de la miniature. La résolution par défaut sera la résolution du rendu source. Cette valeur est affectée par la saisie par l'utilisateur dans la configuration d'enregistrement associée ; plus précisément, la valeur <code>thumbnail Configuration.resolution</code> .
<code>resolution_width</code>	int	Oui	La largeur de la miniature. La résolution par défaut sera la résolution du rendu source. Cette valeur est affectée par la saisie par l'utilisateur dans la configuration d'enregistrement associée ; plus précisément, la valeur <code>thumbnail Configuration.resolution</code> .

Champ	Type	Obligatoire	Description
<code>recording_ended_at</code>	chaîne	Conditionnel	Horodatage RFC 3339 UTC à la fin de l'enregistrement. Disponible uniquement lorsque <code>recording_status</code> est "RECORDING_ENDED" ou "RECORDING_ENDED_WITH_FAILURE" . <code>recording_started_at</code> et <code>recording_ended_at</code> sont des horodatages lorsque ces événements sont générés et peuvent ne pas correspondre exactement aux horodatages du segment vidéo HLS. Pour déterminer avec précision la durée d'un enregistrement, utilisez le champ <code>duration_ms</code> .
<code>recording_started_at</code>	chaîne	Oui	Horodatage RFC 3339 UTC lorsque l'enregistrement a démarré. Veillez lire la note ci-dessus relative à <code>recording_ended_at</code> .
<code>recording_status</code>	chaîne	Oui	Statut de l'enregistrement. Valeurs valides: "RECORDING_STARTED" , "RECORDING_ENDED" , "RECORDING_ENDED_WITH_FAILURE" .

Champ	Type	Obligatoire	Description
recording_status_message	chaîne	Conditionnel	Informations descriptives sur le statut. Disponible uniquement lorsque recording_status est "RECORDING_ENDED" ou "RECORDING_ENDED_WITH_FAILURE" .
version	chaîne	Oui	Version du schéma des métadonnées.

Exemple : recording_started.json

```
{
  "version": "v1",
  "channel_arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/AsXego4U6tnj",
  "recording_started_at": "2020-06-12T12:53:26Z",
  "recording_status": "RECORDING_STARTED",
  "media": {
    "hls": {
      "path": "media/hls",
      "playlist": "master.m3u8",
      "byte_range_playlist": "byte-range-multivariant.m3u8",
      "renditions": [
        {
          "path": "480p30",
          "playlist": "playlist.m3u8",
          "byte_range_playlist": "byte-range-variant.m3u8",
          "resolution_height": 480,
          "resolution_width": 852
        },
        {
          "path": "360p30",
          "playlist": "playlist.m3u8",
          "byte_range_playlist": "byte-range-variant.m3u8",
          "resolution_height": 360,
          "resolution_width": 640
        }
      ]
    }
  }
}
```

```

    {
      "path": "160p30",
      "playlist": "playlist.m3u8",
      "byte_range_playlist": "byte-range-variant.m3u8",
      "resolution_height": 160,
      "resolution_width": 284
    },
    {
      "path": "720p60",
      "playlist": "playlist.m3u8",
      "byte_range_playlist": "byte-range-variant.m3u8",
      "resolution_height": 720,
      "resolution_width": 1280
    }
  ],
  "thumbnails": {
    "path": "media/thumbnails",
    "resolution_height": 480,
    "resolution_width": 852
  },
  "latest_thumbnail": {
    "path": "media/latest_thumbnail/thumb.jpg",
    "resolution_height": 480,
    "resolution_width": 852
  }
}

```

Exemple : recording_ended.json

```

{
  "version": "v1",
  "channel_arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/AsXego4U6tnj",
  "recording_ended_at": "2020-06-14T12:53:20Z",
  "recording_started_at": "2020-06-12T12:53:26Z",
  "recording_status": "RECORDING_ENDED",
  "media": {
    "hls": {
      "duration_ms": 172794489,
      "path": "media/hls",
      "playlist": "master.m3u8",
      "byte_range_playlist": "byte-range-multivariant.m3u8",

```

```
"renditions": [
  {
    "path": "480p30",
    "playlist": "playlist.m3u8",
    "byte_range_playlist": "byte-range-variant.m3u8",
    "resolution_height": 480,
    "resolution_width": 852
  },
  {
    "path": "360p30",
    "playlist": "playlist.m3u8",
    "byte_range_playlist": "byte-range-variant.m3u8",
    "resolution_height": 360,
    "resolution_width": 640
  },
  {
    "path": "160p30",
    "playlist": "playlist.m3u8",
    "byte_range_playlist": "byte-range-variant.m3u8",
    "resolution_height": 160,
    "resolution_width": 284
  },
  {
    "path": "720p60",
    "playlist": "playlist.m3u8",
    "byte_range_playlist": "byte-range-variant.m3u8",
    "resolution_height": 720,
    "resolution_width": 1280
  }
],
"thumbnails": {
  "path": "media/thumbnails",
  "resolution_height": 480,
  "resolution_width": 852
},
"latest_thumbnail": {
  "path": "media/latest_thumbnail/thumb.jpg",
  "resolution_height": 480,
  "resolution_width": 852
}
}
```

Exemple : recording_failed.json

```
{
  "version": "v1",
  "channel_arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/AsXego4U6tnj",
  "recording_ended_at": "2020-06-14T12:53:20Z",
  "recording_started_at": "2020-06-12T12:53:26Z",
  "recording_status": "RECORDING_ENDED_WITH_FAILURE",
  "recording_status_message": "InternalServerErrorException",
  "media": {
    "hls": {
      "duration_ms": 172794489,
      "path": "media/hls",
      "playlist": "master.m3u8",
      "renditions": [
        {
          "path": "480p30",
          "playlist": "playlist.m3u8",
          "resolution_height": 480,
          "resolution_width": 852
        },
        {
          "path": "720p60",
          "playlist": "playlist.m3u8",
          "resolution_height": 720,
          "resolution_width": 1280
        }
      ]
    },
    "thumbnails": {
      "path": "media/thumbnails",
      "resolution_height": 480,
      "resolution_width": 852
    },
    "latest_thumbnail": {
      "path": "media/latest_thumbnail/thumb.jpg",
      "resolution_height": 480,
      "resolution_width": 852
    }
  }
}
```

Découverte des rendus d'un enregistrement

Lorsque vous diffusez du contenu sur un canal Amazon IVS, auto-record-to-s3 utilise la vidéo source pour générer plusieurs rendus. Lors de l'utilisation du [streaming à débit adaptatif](#), le lecteur Amazon IVS change automatiquement les rendus (débits binaires) selon les besoins afin d'optimiser la lecture en fonction des conditions réseau variables.

Chaque rendu généré pendant le streaming en direct est enregistré dans un chemin unique dans le préfixe d'enregistrement S3. Les détails de résolution, le chemin d'accès et les noms de fichiers de liste de lecture sont stockés dans un [fichier de métadonnées JSON](#) au début et à l'arrêt de l'enregistrement. Si la valeur `renditionSelection` de la configuration d'enregistrement est `ALL`, tous les rendus sont sélectionnés pour l'enregistrement. Si `renditionSelection` est `CUSTOM`, l'utilisateur doit sélectionner une ou plusieurs des options suivantes : `LOWEST_RESOLUTION`, `SD`, `HD` et `FULL_HD`. Vous trouverez ci-dessous les résolutions pour chaque option :

160 <= LOWEST_RESOLUTION <= 360

360 <= SD <= 480

480 <= HD <= 720

720 <= FULL_HD <= 1080

Important : ne formulez pas d'hypothèses sur le chemin de rendu statique ou la liste des rendus générés, car ceux-ci sont sujets à modification. Ne partez pas du principe qu'un rendu spécifique sera toujours disponible pour un enregistrement Amazon IVS. Pour déterminer les rendus, les résolutions et les chemins d'accès disponibles, reportez-vous aux fichiers de métadonnées.

Les fichiers `event/recording_started.json` ou `event/recording_ended.json` dans le préfixe d'enregistrement contiennent les chemins d'accès et les noms des fichiers multimédias dans le préfixe d'enregistrement. Tous les éléments `path` sont relatifs au chemin d'accès précédent dans la hiérarchie. Les éléments sous `media > hls` décrivent les ressources HLS, avec le nom de la liste de lecture principale et le chemin d'accès définis à ce niveau.

Voici un extrait de code Python qui montre comment générer un chemin de liste de lecture principale à l'aide du préfixe d'enregistrement S3 et du fichier de métadonnées :

```
def get_master_playlist(metadata_json, s3_recording_prefix):
    return s3_recording_prefix + '/' + metadata_json['media']['hls']['path'] + '/' +
        metadata_json['media']['hls']['playlist']
```

Les éléments sous `media > hls > renditions` décrivent la liste des rendus enregistrés. Les propriétés `resolution_height` et `resolution_width` peuvent être utilisées pour identifier la résolution vidéo. Les éléments `path` et `playlist` peuvent être utilisés pour modifier le chemin de la liste de la liste de lecture du rendu. Utilisez ces champs pour déterminer le rendu à utiliser pour tout post-traitement.

Pour découvrir la liste de lecture de rendu la plus élevée disponible pour un enregistrement, vous pouvez vous abonner aux événements EventBridge « IVS Recording State Change ». (Voir [Utilisation d'Amazon EventBridge avec IVS](#).) Voici un exemple de script Python qui illustre l'utilisation d'une fonction Lambda abonnée à ces événements.

```
import json
import boto3
s3 = boto3.resource('s3')

def get_highest_rendition_playlist(bucket_name, prefix_name):
    object_path = "{}/events/recording-started.json".format(prefix_name)
    object = s3.Object(bucket_name, object_path)
    body = str(object.get()['Body'].read().decode('utf-8'))
    metadata = json.loads(body)
    media_path = metadata["media"]["hls"]["path"]
    renditions = metadata["media"]["hls"]["renditions"]

    highest_rendition = None
    highest_rendition_size = 0

    for rendition in renditions:
        current_rendition_size = rendition["resolution_height"]
        if (current_rendition_size > highest_rendition_size):
            highest_rendition_size = current_rendition_size
            highest_rendition = rendition

    highest_rendition_playlist = media_path + '/' + highest_rendition['path'] + '/' +
    highest_rendition['playlist']
    return highest_rendition_playlist

def lambda_handler(event, context):
    prefix_name = event["detail"]["recording_s3_key_prefix"]
    bucket_name = event["detail"]["recording_s3_bucket_name"]
    rendition_playlist = get_highest_rendition_playlist(bucket_name, prefix_name)
    print("Highest rendition playlist: {}/{}".format(prefix_name, rendition_playlist))
```

```
return {  
    'statusCode': 200,  
    'body': rendition_playlist  
}
```

Lecture de contenu enregistré à partir de compartiments privés

Les objets enregistrés avec la fonctionnalité Enregistrement automatique vers Amazon S3 sont privés par défaut ; par conséquent, ces objets sont inaccessibles pour la lecture à l'aide de l'URL S3 directe. Si vous essayez d'ouvrir le manifeste principal HLS (fichier m3u8) pour la lecture à l'aide du lecteur Amazon IVS ou d'un autre lecteur, vous obtiendrez une erreur (par exemple, « Vous n'avez pas l'autorisation d'accéder à la ressource demandée »). Au lieu de cela, vous pouvez lire ces fichiers avec le CDN (réseau de diffusion de contenu) Amazon CloudFront.

Distribution Amazon CloudFront

Les distributions CloudFront peuvent être configurées pour diffuser du contenu à partir de compartiments privés. Généralement, il est préférable d'utiliser cette configuration plutôt que d'avoir des compartiments ouvertement accessibles où les lectures contournent les contrôles proposés par CloudFront. Votre distribution peut être configurée pour diffuser à partir d'un compartiment privé en créant un contrôle d'accès d'origine (OAC), qui est un utilisateur CloudFront spécial qui dispose d'autorisations de lecture sur le compartiment d'origine privé. Vous pouvez créer l'OAC après avoir créé votre distribution, via la console ou l'API CloudFront. Consultez la section [Création d'un nouveau contrôle d'accès d'origine](#).

Lecture depuis Amazon CloudFront

Une fois que vous avez configuré votre distribution à l'aide d'un OAC pour accéder à votre compartiment privé, vos fichiers vidéo doivent être disponibles pour consommation via l'URL CloudFront. Votre URL CloudFront est le Nom de domaine de distribution sur l'onglet Détails dans la console AWS CloudFront. Elle doit ressembler à ceci :

a1b23cdef4ghij.cloudfront.net.

Pour diffuser votre vidéo enregistrée via votre distribution, recherchez la clé d'objet de votre fichier `master.m3u8`. Elle doit ressembler à ceci :

```
ivs/v1/012345678912/a0bCdEFGH1IjK/2021/4/20/12/03/aBcdEFghIjKL/media/hls/master.m3u8
```


Ajoutez la clé d'objet à la fin de votre URL CloudFront. Votre URL finale ressemblera à ce qui suit :

```
https://a1b23cdef4ghij.cloudfront.net/ivs/v1/012345678912/  
a0bCDeFGH1IjK/2021/4/20/12/03/aBcdEFghIjKL/media/hls/master.m3u8
```

Pour lire depuis un navigateur Web, assurez-vous de configurer CORS à la fois dans CloudFront et dans le compartiment S3. Pour la configuration de CloudFront, suivez les instructions figurant dans la section [Création de stratégies de demandes d'origine](#) pour joindre une stratégie de demande d'Origine CORS-S3 et une stratégie d'en-tête de réponse SimpleCORS à la distribution CloudFront. Consultez la page d'exemple de console de configuration ci-dessous :

Cache key and origin requests

We recommend using a cache policy and origin request policy to control the cache key and origin requests.

☒ Cache policy and origin request policy (recommended)

☐ Legacy cache settings

Cache policy
Choose an existing cache policy or create a new one.

CachingOptimized Recommended for S3

Policy with caching enabled. Supports Gzip and Brotli compression.

[Create cache policy](#) [View policy](#)

Origin request policy - optional
Choose an existing origin request policy or create a new one.

CORS-S3Origin

Policy for S3 origin with CORS

[Create origin request policy](#) [View policy](#)

Response headers policy - optional
Choose an existing response headers policy or create a new one.

SimpleCORS

Allows all origins for simple CORS requests

[Create response headers policy](#) [View policy](#)

► **Additional settings**

Pour la configuration S3 CORS, consultez la section [Configuration CORS](#) pour créer des règles appropriées pour votre compartiment S3.

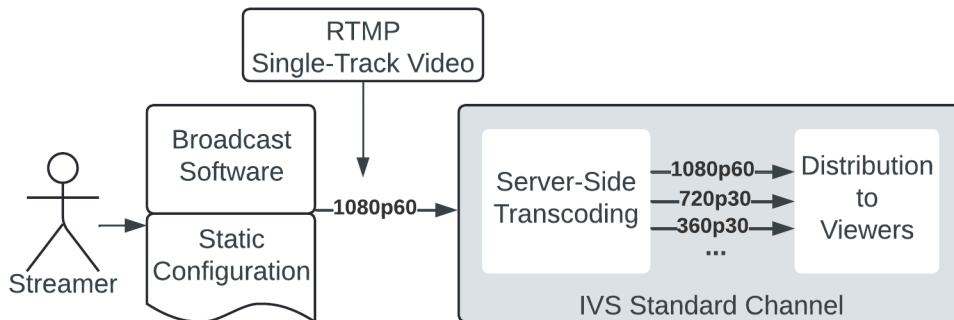
Vous pouvez maintenant lire votre vidéo enregistrée comme si vous la jouiez directement à partir d'un compartiment.

Pour plus d'informations, consultez la section [Restriction de l'accès à l'origine Amazon S3](#).

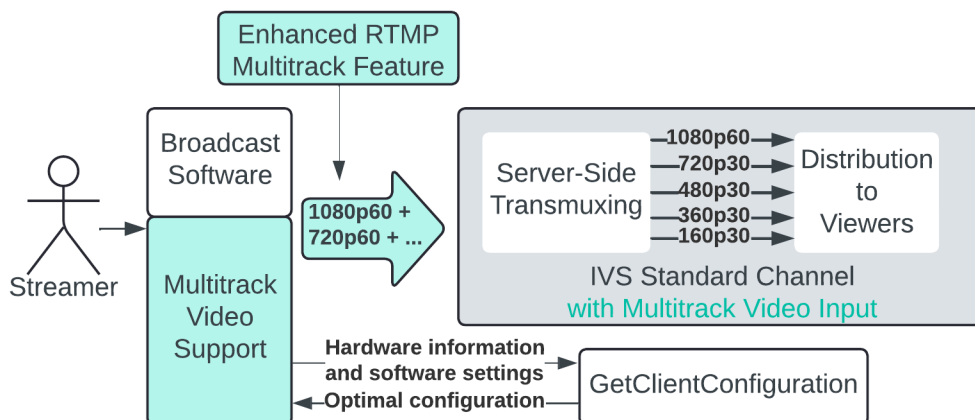
Vidéo multipiste d'Amazon IVS

La vidéo multipiste est un nouveau paradigme de diffusion à faible latence pris en charge par Amazon Interactive Video Service (IVS) et les services qui utilisent Amazon IVS.

Voici la vidéo à piste unique :



Voici par contre une vidéo multipiste :



La diffusion vidéo multipiste permet aux outils logiciels des diffuseurs (par exemple, OBS Studio) :

- Encoder et diffuser plusieurs qualités vidéo directement à partir de leur ordinateur équipé d'un GPU.
- Configurer automatiquement les paramètres de l'encodeur pour obtenir le meilleur flux possible.
- Offrir une expérience de visionnage ABR (Adaptive Bitrate) de haute qualité.

Le multipiste permet d'y parvenir sans nécessiter de transcodage coûteux côté serveur, ce qui est nécessaire pour offrir des expériences de visionnage ABR pour les flux vidéo à piste unique.

Les flux qui utilisent la vidéo multipiste peuvent présenter une meilleure qualité visuelle en tirant parti du silicium d'encodage sous-utilisé qui se trouve déjà dans les GPU grand public. La vidéo multipiste

n'étant encodée qu'une seule fois à la périphérie, elle offre une latence plus faible de verre à verre et évite la perte de génération (contrairement au décodage, à la mise à l'échelle et au réencodage avec perte dans un centre de données).

En outre, les créateurs et autres utilisateurs finaux n'ont plus à se préoccuper des paramètres de l'encodeur tels que la résolution, la fréquence d'images, le débit binaire et les profils. Au lieu de cela, les outils logiciels de diffusion utilisent l'opération d'API `GetClientConfiguration`. `GetClientConfiguration` configure automatiquement plusieurs encodeurs afin d'optimiser l'expérience du spectateur avec la meilleure qualité visuelle, compte tenu des contraintes liées aux préférences du créateur de contenu et aux capacités de son processeur, de son GPU, de son système d'exploitation, de son pilote et de son réseau.

Résolutions pour IVS

Les résolutions pour IVS sont définies comme suit :

- Définition standard (SD) : résolution inférieure ou égale à 480
- Haute définition (HD) : résolution supérieure à 480, mais inférieure ou égale à 720
- Full High Definition (Full HD) : résolution supérieure à 720, mais inférieure ou égale à 1080

Suggestions de lecture

Si vous souhaitez intégrer les API et les kits SDK d'IVS dans vos applications, consultez le [guide d'installation de la vidéo multipiste](#).

Si vous souhaitez intégrer la prise en charge de la vidéo multipiste dans un logiciel de diffusion de créateurs ou dans un service de diffusion tiers, consultez le [guide d'intégration des logiciels de diffusion vidéo multipiste](#) et la [spécification RTMP amélioré v2](#) de l'organisation logicielle Veovera.

Vidéo multipiste d'Amazon IVS : Guide d'installation

Ce document s'adresse aux clients qui intègrent les API et les kits SDK d'Amazon IVS dans leurs applications.

Adoption de la diffusion vidéo multipiste

Pour adopter la vidéo multipiste, deux configurations de [canaux](#) sont requises et une [configuration de vignettes](#) est recommandée.

Obligatoire : configurer le ContainerFormat du canal

La vidéo multipiste peut configurer le logiciel de diffusion pour utiliser des codecs avancés (par exemple, HEVC), qui ne sont pas compatibles avec les fichiers du flux de transport (TS) MPEG2. Avant d'utiliser la vidéo multipiste, vous devez définir `Channel.ContainerFormat` sur `FRAGMENTED_MP4`.

La modification de la valeur `ContainerFormat` modifie le format des fichiers multimédias pour la distribution en direct et les enregistrements sur S3 (si l'option est activée). Vous devrez peut-être mettre à jour les applications de lecture tierces ou les flux de travail en aval qui dépendent du format du conteneur multimédia.

Obligatoire : configurer la MultitrackInputConfiguration du canal

Les outils logiciels de diffusion qui prennent en charge la vidéo multipiste d'IVS sont tenus d'implémenter la configuration automatique des flux via l'opération d'API `GetClientConfiguration`. Pour plus de détails sur l'intégration des logiciels de diffusion, consultez le [Guide d'intégration des logiciels de diffusion vidéo multipiste](#).

Les canaux avec des entrées multipistes ont une échelle ABR plus dynamique (par canal et par session de diffusion) qui est optimisée pour la configuration du créateur, l'environnement réseau et le plan de contrôle IVS. Lorsque les créateurs de contenu commencent la diffusion avec leur logiciel (par exemple, OBS Studio), le client recueille et envoie à `GetClientConfiguration` les informations suivantes :

- Les préférences du créateur, y compris la résolution de l'écran/du canevas, le débit binaire agrégé maximal, les sessions/la largeur de bande de l'encodeur réservées et la fréquence d'images.
- Les métadonnées du matériel/du système d'exploitation du créateur, notamment le modèle de GPU, la mémoire du GPU, la version du pilote du GPU, la version du système d'exploitation, le modèle de CPU et la mémoire du système.

Un algorithme côté serveur évalue et classe les configurations afin de proposer une configuration qui :

- Optimise l'expérience du spectateur (résolution, fréquence d'images, débit binaire et nombre de rendus les plus élevés).
- Est prise en charge en toute sécurité par la configuration du diffuseur.
- Respecte les limites configurées par la propriété de canal `MultitrackInputConfiguration`.

Enfin, le logiciel de diffusion applique la configuration et commence à envoyer des pistes vidéo multiples à l'aide du protocole [RTMP amélioré](#).

Pour adopter la vidéo multipiste, vous devez configurer `Channel.MultitrackInputConfiguration` et les sous-propriétés spécifiées dans [MultitrackInputConfiguration](#).

- Pour équilibrer le coût et la qualité, déterminez la valeur correcte de `Channel.MultitrackInputConfiguration.MaximumResolution`, afin de définir une résolution d'entrée maximale par canal. Lorsque le client de diffusion appelle `GetClientConfiguration`, ce champ détermine la résolution de la plus grande piste d'entrée possible. Si un client envoie un nombre différent de pistes ou si la résolution par piste, la fréquence d'images, le codec ou le débit binaire ne correspondent pas à la réponse de `GetClientConfiguration`, le client sera déconnecté.
- Pour offrir à vos diffuseurs une certaine souplesse d'adoption, configurez `Channel.MultitrackInputConfiguration.Policy` sur `allow` ou `require` pour les clients de diffusion afin qu'ils se connectent avec une entrée multipiste. Lorsque le client se connecte à l'aide de RTMP, ce champ détermine si le diffuseur est autorisé ou obligé d'envoyer de la vidéo multipiste. Vous pouvez choisir de simplifier les choses pour que les diffuseurs adoptent progressivement la flexibilité de la vidéo multipiste (avec `allow`) ou d'exiger des diffuseurs qu'ils utilisent des clients multipistes pour optimiser les coûts (avec `require`).

Recommandé : réviser et mettre à jour `ThumbnailConfiguration`

Si vous activez l'affichage des vignettes pour les canaux compatibles avec la multipiste, qu'un client multipiste est connecté et que vous ne spécifiez pas de `resolution`, les vignettes de toutes les pistes d'entrée sont enregistrées. Pour contrôler les coûts, un rendu spécifique peut être spécifié.

Les chemins d'accès à la qualité la plus élevée se trouvent aux mêmes emplacements relatifs pour les flux d'entrée multipistes et monopistes. Les vignettes des pistes supplémentaires sont enregistrées dans une sous-clé `additional_thumbnails`. Nous vous recommandons d'utiliser le fichier JSON de métadonnées écrit sur S3, pour identifier les chemins de vignettes appropriés.

Système du diffuseur et conditions environnementales

Les clients de diffusion qui prennent en charge la vidéo multipiste d'IVS doivent implémenter l'opération d'API `GetClientConfiguration`, afin de configurer automatiquement les paramètres de flux du diffuseur. Dans le monde réel, les limites incluent les anciens GPU, les réseaux de premier

kilomètre médiocres, les paramètres utilisateur spécifiques, la contention des ressources GPU et la prise en charge limitée des codecs de plateforme. Face à ces limites, la configuration automatique des flux doit être progressive et adaptée ; par exemple :

- Variez le débit agrégé entre 10,2 Mbit/s (5 rendus) et 1,5 Mbit/s (2 rendus).
- Variez la résolution maximale de la piste de la plus haute qualité de 1080p (4 ou 5 rendus) à 480p (2 rendus).
- Variez le nombre de rendus entre 5 (1080p, 720p, 480p, 360p, 160p) et 2 (480p, 360p).
- Variez la sélection des rendus sur un large éventail de résolutions prises en charge (1080p, 720p, 540p, 480p, 360p, 240p et 160p).
- Variez les débits binaires des rendus individuels de 6 Mbit/s (par exemple, 1080p60 AVC) à 200 Kbit/s (par exemple, 160p AVC).
- Variez la fréquence d'images entre haute (60, 50 ou 48 ips) et standard (30, 25 ou 24 ips).
- Variez le codec vidéo afin de trouver un équilibre entre la sécurité/la prise en charge par le spectateur et l'efficacité du codec (H.264/AVC et H.265/HEVC).
- Variez l'algorithme de mise à l'échelle pour équilibrer les ressources du GPU (par exemple, Lanczos, bicubique et bilinéaire).
- Variez les paramètres de codage vidéo (y compris le profil du codec, le préréglage de l'encodeur, la fenêtre d'anticipation, l'AQ visuel psycho et le nombre d'images B), en fonction du fournisseur du GPU et de la version du pilote.

Le tableau suivant présente nos recommandations en termes de configuration matérielle, logicielle et environnementale :

Cas d'utilisation	Diffusion FULL_HD
GPU et version du pilote	NVIDIA GeForce 900 ou plus récent avec le pilote NVIDIA 545.92 ou plus récent AMD Radeon RX 6000/7000 Series ou plus récent avec AMD Adrenalin 24.4.1 minimum
Affichage	1920x1080 à 60 images par seconde
Bande passante en amont soutenue	12 Mbit/s

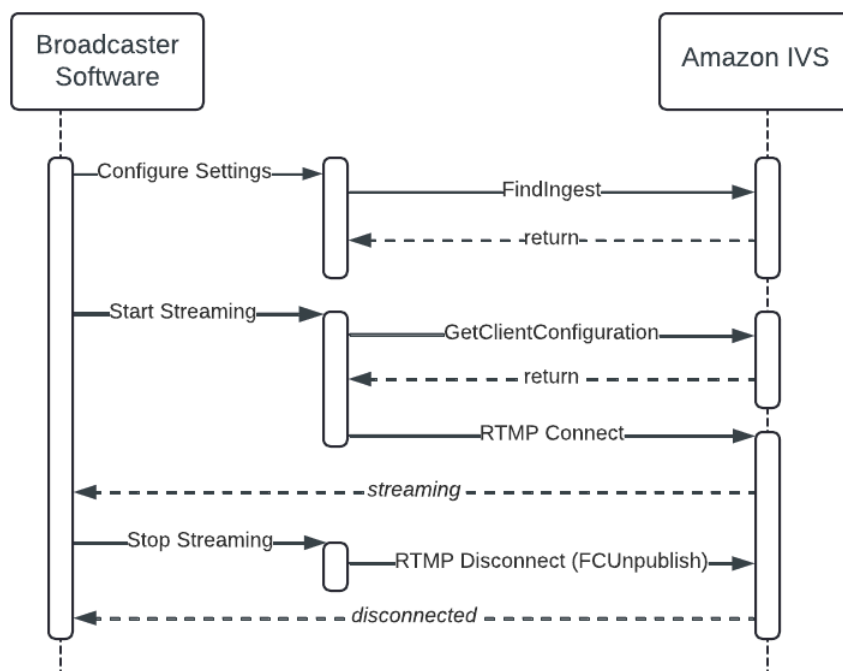
Cas d'utilisation	Diffusion FULL_HD
Système d'exploitation	Windows 10 ou Windows 11
Logiciel de diffusion	OBS Studio v30.2 (ou plus récent)

Vidéo multipiste d'Amazon IVS : guide d'intégration des logiciels de diffusion

Introduction

Pour qu'un service ou un outil logiciel de diffusion tiers puisse prétendre prendre en charge la vidéo multipiste d'IVS, il doit suivre ce guide et implémenter les deux fonctionnalités requises, à savoir la [configuration automatique des flux](#) et les [métriques de performance de diffusion](#). Nous vous recommandons vivement d'implémenter également les [fonctionnalités recommandées](#).

Le diagramme suivant montre les interactions de haut niveau entre votre logiciel de diffusion et Amazon IVS :



Public ciblé

Ce document est destiné aux développeurs de logiciels qui veulent implémenter la prise en charge par le client de la vidéo multipiste pour :

- Les logiciels de diffusion des créateurs conçus pour diffuser vers Amazon IVS ou vers des services qui utilisent la vidéo multipiste d'Amazon IVS.
- Les plateformes de diffusion tierces qui offrent une diffusion simultanée ou un transcodage côté serveur, avec des utilisateurs qui diffusent vers Amazon IVS ou vers des services qui utilisent la vidéo multipiste d'Amazon IVS.

Terminologie

Le présent document utilise certains termes de manière interchangeable :

- Utilisateur, créateur, diffuseur – L'utilisateur final qui utilise un logiciel de diffusion pour créer et diffuser un contenu original.
- Service, plateforme – Une plateforme ou un service vidéo comme Amazon IVS.
- Client – Une entreprise qui peut utiliser un service comme Amazon IVS pour alimenter un site vidéo.

Fonctionnalité requise : configuration automatique des flux

La configuration automatique des flux aide les utilisateurs à démarrer rapidement et améliore automatiquement la qualité des flux au fil du temps. Pour éviter que les utilisateurs choisissent manuellement des paramètres (par exemple, débit, résolution, fréquence d'images) qui sont définis une seule fois et rarement modifiés, la configuration automatique des flux prend en compte les paramètres logiciels actuels, la configuration matérielle et la prise en charge de la plateforme à chaque fois que l'utilisateur démarre un nouveau flux. Par exemple, lorsqu'un utilisateur met à niveau sa configuration (par exemple, avec un nouveau GPU), qu'installe un nouveau pilote de GPU ou que la destination commence à prendre en charge un nouveau codec (par exemple, H.265/HEVC), la configuration automatique du flux réagit et améliore la qualité du prochain flux de l'utilisateur.

Diffuser en direct

Lorsqu'un utilisateur démarre la diffusion, votre logiciel doit demander des informations sur sa configuration matérielle et logicielle, appeler `GetClientConfiguration`, configurer le scaler/les

encodeurs vidéo et ouvrir une connexion [RTMP amélioré](#) (E-RTMP). Ces étapes sont décrites plus en détail ci-dessous.

Utiliser GetClientConfiguration

[GetClientConfiguration](#) requiert des informations sur la configuration matérielle et logicielle de l'utilisateur.

L'algorithme prend en compte de nombreux facteurs pour fournir une configuration qui :

- Optimise l'expérience du spectateur – résolution la plus élevée, fréquence d'images la plus élevée, débit binaire le plus élevé, nombre de pistes le plus élevé, codecs les plus récents/les plus performants et paramètres d'encodeur vidéo les plus performants.
- Est prise en charge en toute sécurité par le logiciel de configuration et de diffusion du diffuseur, les limites configurées par l'utilisateur et le service de destination.

Dans le monde réel, les limites incluent les anciens GPU, les réseaux de premier kilomètre médiocres, les paramètres utilisateur spécifiques, la contention des ressources GPU et la prise en charge limitée des codecs de plateforme. Face à ces limites, la configuration automatique de la diffusion doit diminuer la qualité de la diffusion de manière progressive et adaptée. Par exemple :

- Variez la bande passante de diffusion requise entre 10,2 Mbit/s (5 rendus) et 1,5 Mbit/s (2 rendus).
- Variez la résolution maximale de la piste de la plus haute qualité de 1080p (4 ou 5 rendus) à 480p (2 rendus).
- Variez le nombre de rendus entre 5 (1080p, 720p, 480p, 360p, 160p) et 2 (480p, 360p).
- Variez la sélection des rendus sur un large éventail de résolutions prises en charge (1080p, 720p, 540p, 480p, 360p, 240p et 160p).
- Variez les débits binaires des rendus individuels de 6 Mbit/s (par exemple, 1080p60 AVC) à 200 Kbit/s (par exemple, 160p AVC).
- Variez la fréquence d'images entre élevée (60, 50 ou 48 ips) et standard (30, 25 ou 24 ips).
- Variez le codec vidéo afin de trouver un équilibre entre la sécurité, la prise en charge par le spectateur et l'efficacité du codec (par exemple, H.264/AVC ou H.265/HEVC).
- Variez l'algorithme de mise à l'échelle pour équilibrer les ressources du GPU (par exemple, Lanczos, bicubique et bilinéaire).
- Varier les paramètres d'encodage vidéo (y compris le profil du codec, le préréglage de l'encodeur, la fenêtre d'anticipation, l'AQ visuel psycho et le nombre d'images B), en fonction du fournisseur

du GPU et de la version du pilote (par exemple, P6 sur NVIDIA GeForce RTX 4080 jusqu'à P4 sur NVIDIA GeForce GTX 950).

Exposer les préférences à l'utilisateur

Vous devez permettre à l'utilisateur de configurer les paramètres suivants :

- Résolutions de sortie
- Fréquence d'images de sortie
- Nombre maximal de pistes vidéo
- Débit binaire maximal de la diffusion

Facultatif : définition de limites dans le logiciel de diffusion

Votre logiciel ou service peut proposer des valeurs par défaut ou limiter la capacité de l'utilisateur à configurer ces paramètres. Par exemple, si votre logiciel ou service doit conserver les ressources GPU et que vous voulez limiter le nombre de sessions d'encodeur vidéo utilisées par la vidéo multipiste, vous pouvez choisir de limiter vos utilisateurs à 3 pistes vidéo maximum et indiquer clairement à l'utilisateur qu'Auto signifie « jusqu'à 3 ».

Limites fixées par la destination

La clé de flux dans la demande `GetClientConfiguration` est nécessaire pour que le service puisse identifier le canal et déterminer s'il existe des contraintes par canal. Par exemple, Amazon IVS fournit une propriété `multitrackInputConfiguration.maximumResolution` pour les canaux STANDARD. Celle-ci peut être utilisée pour limiter la résolution d'une piste, afin que les clients puissent proposer des qualités spéciales (par exemple, une diffusion en 720p60 ou 1080p60) à des créateurs spécifiques ou contrôler le coût de leur production.

Gestion des avertissements et des erreurs

`GetClientConfiguration` renvoie des avertissements et des erreurs dans différentes circonstances. Vous devez donc implémenter une prise en charge côté utilisateur pour gérer à la fois les avertissements et les erreurs.

Les avertissements sont informatifs. L'utilisateur doit être autorisé à poursuivre la lecture ou à l'annuler. Voici un exemple d'avertissement :

- La version du pilote NVIDIA installée sur l'ordinateur de l'utilisateur ne sera plus prise en charge à la date JJ/MM/AAAA.

Les erreurs sont considérées comme fatales. L'utilisateur ne doit pas être autorisé à poursuivre la diffusion. Voici des exemples d'erreurs :

- Le canal n'est pas configuré pour prendre en charge la vidéo multipiste.
- Version du pilote GPU obsolète/non prise en charge.
- Votre GPU n'est pas pris en charge.
- La clé de flux fournie n'est pas valide.
- Votre fréquence d'images 59,94 n'est pas prise en charge par la vidéo multipiste d'Amazon IVS. Dans Paramètres > Vidéo, sélectionnez l'une des valeurs prises en charge suivantes : 24, 25, 30, 48, 50, 60.
- Il manque des données nécessaires à la demande de configuration (version du pilote du GPU, modèle du GPU, etc.).

Configurer la mise à l'échelle et l'encodage de la vidéo

[GetClientConfiguration](#) renvoie des paramètres de mise à l'échelle et d'encodage qui optimisent l'expérience du spectateur, sans affecter les performances de l'application (par exemple, un logiciel de jeu/diffusion) et en tenant compte des paramètres de l'utilisateur. Utilisez les paramètres exacts de mise à l'échelle et d'encodage renvoyés par [GetClientConfiguration](#). [GetClientConfiguration](#) tient compte des besoins spécifiques des différents fournisseurs et des architectures de GPU qui évoluent avec le temps.

Outre les paramètres de mise à l'échelle et d'encodage (comme le préréglage), vous devez :

- Aligner tous les encodeurs et vous assurer que les IDR de tous les rendus ont le même STP. Ceci est nécessaire pour éviter d'avoir à effectuer un transcodage côté serveur afin d'aligner plusieurs rendus lorsque la vidéo est distribuée et visionnée à l'aide d'un HLS segmenté. Si les IDR ne sont pas alignés sur les pistes vidéo, les spectateurs subiront des décalages temporels et des saccades lors du changement de rendu en lecture ABR. (Pour une visualisation, consultez la figure de la section [Métriques des performances de diffusion](#).)
- Clonez les données SEI/OBU (par exemple, les sous-titres) sur toutes les pistes vidéo. Cela est nécessaire pour que le lecteur vidéo puisse accéder aux données SEI/OBU quelle que soit la qualité individuelle regardée.

Connexion à l'aide de RTMP amélioré

Pour obtenir de la documentation sur la diffusion multipiste via RTMP amélioré, consultez la [spécification de RTMP amélioré v2](#).

Lorsque vous vous connectez avec le RTMP amélioré, la vidéo multipiste d'Amazon IVS doit répondre à plusieurs exigences :

- La piste vidéo principale, de la plus haute qualité, doit être empaquetée et envoyée sous forme de paquets vidéo à piste unique RTMP amélioré. Par exemple, `videoPacketType` peut être `CodedFrames`, `CodedFramesX`, `SequenceStart` et `SequenceEnd`.
- Toutes les pistes vidéo supplémentaires doivent être empaquetées et envoyées sous forme de paquets vidéo multipistes RTMP améliorés (par exemple, `videoPacketType` est `Multitrack`), avec le type de paquet multipiste défini sur une piste (par exemple, `videoMultitrackType` est `OneTrack`).
- La clé de flux du champ authentication renvoyé par [GetClientConfiguration](#) doit être utilisée pour se connecter au serveur RTMP.
- La valeur `config_id` renvoyée par [GetClientConfiguration](#) doit être ajoutée en tant qu'argument de requête à la chaîne de connexion RTMP avec la clé `clientConfigId`.

Voici un exemple de configuration de flux :

videoPacketType	videoMultitrackType	trackId	Résolution
CodedFrames	NA – videoMultitrackType n'est pas envoyé avec le RTMP amélioré à piste unique.	NA – trackId n'est pas envoyé avec le protocole RTMP amélioré à piste unique.	1920x1080
CodedFramesX			
SequenceStart			
SequenceEnd			
Multipiste	Une piste	1	1280x720
Multipiste	Une piste	2	852x480
Multipiste	Une piste	3	640x360

Votre logiciel de diffusion doit utiliser les données renvoyées par [GetClientConfiguration](#) dans `ingest_endpoints` et le protocole (RTMP ou RTMPS) sélectionné par l'utilisateur pour identifier le point de terminaison auquel se connecter. Utilisez `url_template` et la clé de flux renvoyée dans `authentication` pour créer une URL et inclure `config_id` comme argument de la requête `clientConfigId`. Si vous autorisez l'utilisateur à spécifier des arguments de requête RTMP (par exemple, `?bandwidthtest=1`), vous devez les ajouter en plus de `clientConfigId`. Voici un exemple de réponse de `GetClientConfiguration` :

```
{
  "ingest_endpoints": [
    {
      "protocol": "RTMP",
      "url_template": "rtmp://iad05.contribute.live-video.net/app/{stream_key}",
      "authentication":
"v1_5f2e593731dad88b6bdb03a3517d306ef88a73e29619ee4b49012d557e881484_65c5dc81_7b2276223a302c2262",
    },
    {
      "protocol": "RTMPS",
      "url_template": "rtmps://iad05.contribute.live-video.net/app/{stream_key}",
      "authentication":
"v1_5f2e593731dad88b6bdb03a3517d306ef88a73e29619ee4b49012d557e881484_65c5dc81_7b2276223a302c2262",
    }
  ],
  "meta": {
    "config_id": "d34c2f7e-ce3a-4be4-a6a0-f51960abbc4f",
    ...
  }
  ...
}
```

Ensuite, si l'utilisateur a sélectionné RTMP, vous ouvrirez la connexion à :

```
rtmp://iad05.contribute.live-video.net/app/
v1_5f2e593731dad88b6bdb03a3517d306ef88a73e29619ee4b49012d557e881484_65c5dc81_7b2276223a302c2262
clientConfigId=d34c2f7e-ce3a-4be4-a6a0-f51960abbc4f
```

Gestion des déconnexions vidéo

Le système vidéo multipiste impose plusieurs limites. D'une manière générale, ces limites sont imposées pour trois raisons :

1. Sécurité du système – IVS doit limiter les entrées à des fins de capacité de mise à l'échelle. Les exemples incluent une limite de bande passante par canal qui affecte le traitement d'entrée, un droit à un débit binaire par piste ou résolution qui affecte la capacité/le coût de sortie, et un droit à un nombre de pistes qui affecte la capacité de réplication/livraison du CDN.
2. Fonctionnalité du système – Le service doit limiter les entrées pour assurer la compatibilité des fonctionnalités (par exemple, la prise en charge de la plateforme pour les codecs individuels ou la prise en charge du conteneur de livraison pour les codecs avancés).
3. Expérience du spectateur – Le service doit limiter les entrées pour l'expérience du spectateur et la réputation de la marque. Par exemple, le service contrôle l'algorithme ABR du lecteur qui détermine la qualité de l'expérience sur tous les appareils cibles (bureau, mobile, TV/OTT, etc.) et les applications (navigateurs, natives, etc.).

Le système vidéo déconnecte le client dans plusieurs scénarios :

- Le client tente de se connecter au serveur RTMP avec une vidéo multipiste mais n'utilise pas la clé de flux renvoyée par [GetClientConfiguration](#).
- Le client fournit une vidéo multipiste qui ne correspond pas à la spécification renvoyée par `GetClientConfiguration` ; par exemple :
 - Le nombre de pistes ne correspond pas.
 - Le codec d'une piste individuelle n'est pas adapté.
 - La résolution d'une piste individuelle n'est pas adaptée.
 - La fréquence d'images d'une piste individuelle n'est pas adaptée.
 - Le débit binaire d'une piste n'est pas adapté.
- Le client ne fournit pas de pistes vidéo dont les IDR sont alignés.
- Les métriques de performance de diffusion ne précèdent pas chaque IDR sur chaque piste.

Les déconnexions peuvent se produire au début du flux (c'est-à-dire que le canal ne passe jamais en direct) ou au milieu du flux (c'est-à-dire que le canal est en direct, qu'une incohérence est détectée, puis que le client est déconnecté).

Reconnexion automatique

La validité de la clé de flux renvoyée par `GetClientConfiguration` est de 48 heures ou jusqu'à ce que la clé de flux soit invalidée en appelant `DeleteStreamKey`. La durée maximale des flux d'IVS est de

48 heures ; au-delà, le flux est terminé et la session de diffusion est déconnectée. Une reconnexion, automatique ou manuelle, démarre un nouveau flux.

Votre logiciel de diffusion peut implémenter la reconnexion automatique. Si vous prenez en charge la reconnexion automatique, vous devez permettre aux utilisateurs de l'activer ou de la désactiver et suivre les directives suivantes :

- Implémentez un délai de backoff exponentiel (incluant un petit écart aléatoire) entre les tentatives de connexion.
- Effectuez au maximum 25 tentatives de connexion. Par exemple, OBS Studio effectue 25 tentatives, avec un temps d'attente exponentiel entre les tentatives, plafonné à 15 minutes. En pratique, cela signifie que la dernière tentative a lieu environ 3 heures après la déconnexion.
- Si vous êtes déconnecté immédiatement après avoir envoyé `publish` lors de la connexion, appelez `GetClientConfiguration`, reconfigurez les paramètres de l'encodeur, puis essayez de vous connecter à nouveau.

Arrêt du flux et déconnexion

Lorsque l'utilisateur arrête le flux, et si la connexion TCP est toujours ouverte (par exemple, la connexion de niveau inférieur n'a pas été réinitialisée), vous devez envoyer `FCUnpublish` ([exemple d'implémentation dans OBS Studio](#)) avant de fermer la connexion RTMP. Cette opération est essentielle pour signaler à l'utilisateur l'intention de la fin du flux, car les fonctionnalités en aval en dépendent pour fonctionner correctement.

Fonctionnalité requise : métriques de performance de diffusion (BPM)

Pour permettre une amélioration continue de la configuration automatique du flux, afin de fournir les meilleurs paramètres de flux possibles, les métriques de performance de diffusion (BPM) doivent être mesurées et envoyées.

Les métriques sont collectées et envoyées en bande via des messages SEI (pour AVC/HEVC). Deux catégories de données sont collectées :

- Les horodatages sont collectés pour mesurer la latence de bout en bout entre le diffuseur et le spectateur. Ils sont utiles pour :
 - Cela permet au diffuseur ou au public d'avoir une estimation de la latence de bout en bout.
 - Analyse de la gigue de l'horodatage qui peut indiquer un stress du système ou une mauvaise connectivité du réseau au premier kilomètre.

- Référence à l'heure d'un événement réel pour l'alignement et l'agrégation des données de séries temporelles.

L'horodatage envoyé par le diffuseur est basé sur une horloge de référence commune mondiale, généralement une horloge synchronisée NTP qui utilise le fuseau horaire UTC+0. La norme RFC3339 est couramment utilisée pour ce scénario de « temps Internet ». Il s'agit d'une référence absolue qui rend triviaux les calculs de différence temporelle.

- Les compteurs de trames sont collectés pour mesurer les performances du logiciel de diffusion et des encodeurs vidéo au niveau de la trame. Ils sont utiles pour :
 - Fournir aux diffuseurs un tableau de bord des performances qui comprend des signaux supplémentaires, afin de les aider à améliorer leur configuration de diffusion en continu.
 - Fournir un signal proactif qui peut être corrélé avec des changements environnementaux tels que de nouvelles versions de pilotes de GPU ou de versions/patches de systèmes d'exploitation.
 - Fournir un retour d'information pour permettre aux services vidéo d'itérer en toute sécurité et de publier des versions améliorées de `GetClientConfiguration`, y compris la prise en charge de nouveaux fournisseurs de matériel, de nouveaux modèles de GPU, de nouveaux codecs, de nouvelles fonctionnalités de pilote, de réglages supplémentaires de l'encodeur vidéo et de nouveaux préréglages contrôlés par l'utilisateur (par exemple, « Configuration double PC » par rapport à « Configuration jeu + streaming »).

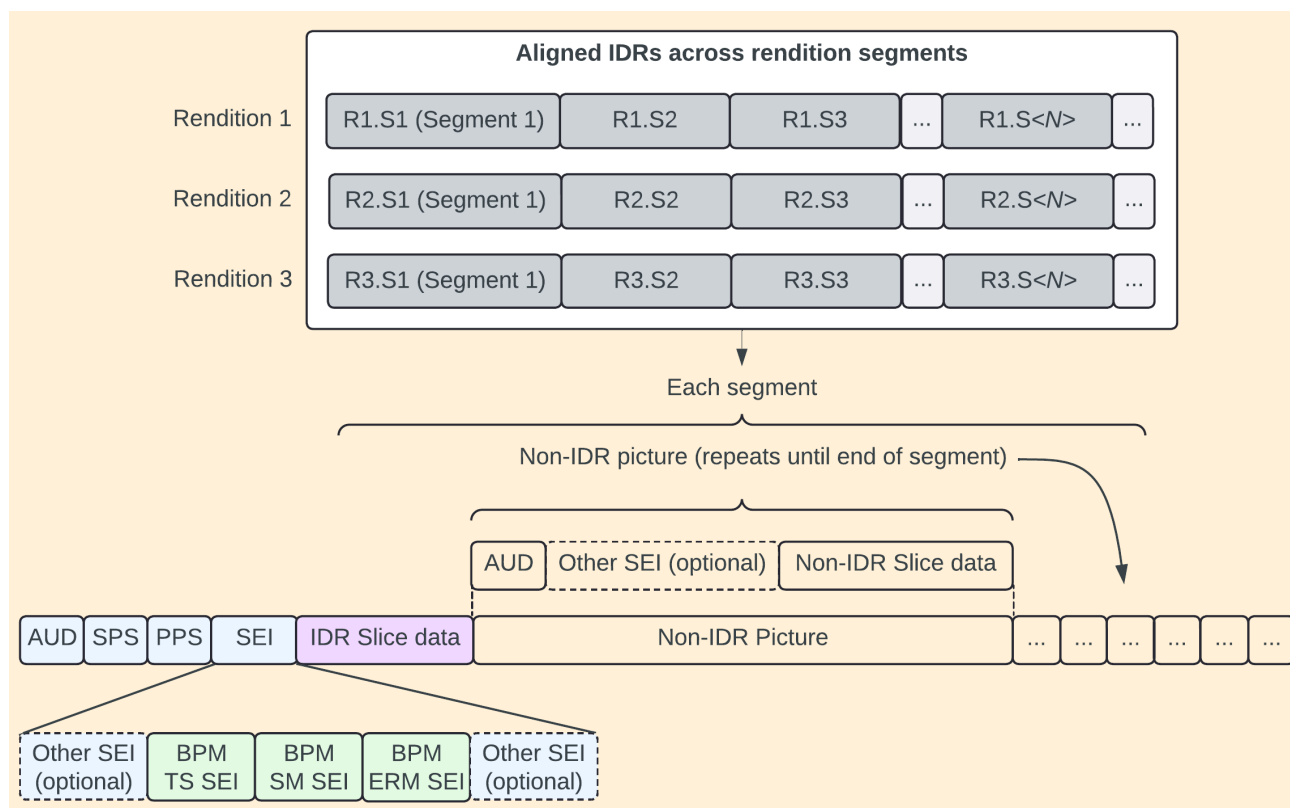
Insérer des messages SEI/OBU

Reportez-vous aux [définitions des messages BPM](#) pour connaître les définitions spécifiques des flux d'octets des messages.

Les métriques BPM doivent être insérées sur toutes les pistes vidéo juste avant l'IDR. Les trois messages (BPM TS, BPM SM et BPM ERM) doivent être envoyés ensemble, mais chacun doit être envoyé en tant que NUT séparé (AVC/HEVC).

Les compteurs de trames du BPM SM et du BPM ERM envoyés dans le premier segment doivent être mis à 0. Cela peut sembler contre-intuitif à première vue ; cependant, les compteurs tels que le nombre d'images encodées par rendu n'ont pas de données significatives jusqu'à ce que l'encodage soit effectué, et le résultat est que les compteurs d'images dans le segment N s'alignent sur le segment N-1. Il est préférable de considérer les métriques BPM comme une série de données temporelles fournies dans le flux binaire vidéo à l'intervalle IDR. Si nécessaire, un réalignement précis de la série de données doit être effectué par le récepteur à l'aide des horodatages fournis.

L'illustration ci-dessous présente un scénario typique pour un flux multipiste à trois restitutions. Avec une taille de segment typique de deux secondes, les métriques seront envoyées toutes les deux secondes pour chaque rendu.



Fonctionnalités recommandées

Autoriser la sélection automatique des serveurs

La sélection automatique des serveurs aide les utilisateurs à choisir le meilleur serveur d'ingestion auquel se connecter pour leurs flux en direct, compte tenu des changements dans les conditions globales du réseau et de la disponibilité du PoP (point de présence) d'ingestion.

Si votre logiciel de diffusion prend en charge la sélection automatique des serveurs, nous nous attendons à un comportement différent selon que le logiciel implémente `GetClientConfiguration` et/ou `FindIngest`. Chaque scénario est décrit séparément ci-dessous.

Si le logiciel de diffusion implémente à la fois `GetClientConfiguration` et `FindIngest` :

Sélection de l'interface utilisateur	Connecter au point de terminaison d'ingestion spécifié par ...
Auto	GetClientConfiguration
Point de terminaison d'ingestion spécifique à partir de FindIngest	Sélection de l'utilisateur
Spécifier un serveur personnalisé	Sélection de l'utilisateur

Si le logiciel de diffusion implémente GetClientConfiguration mais pas FindIngest :

Sélection de l'interface utilisateur	Connecter au point de terminaison d'ingestion spécifié par ...
Auto	GetClientConfiguration
Spécifier un serveur personnalisé	Sélection de l'utilisateur

Si le logiciel de diffusion n'implémente pas GetClientConfiguration mais implémente FindIngest :

Sélection de l'interface utilisateur	Connecter au point de terminaison d'ingestion spécifié par ...
Auto	FindIngest
Point de terminaison d'ingestion spécifique à partir de FindIngest	Sélection de l'utilisateur
Spécifier un serveur personnalisé	Sélection de l'utilisateur

Si le logiciel de diffusion n'implémente pas GetClientConfiguration ou FindIngest :

Sélection de l'interface utilisateur	Connecter au point de terminaison d'ingestion spécifié par ...
Auto	URL d'ingestion globale : • Pour RTMP : <code>rtmp://ingest.global-contribute.live-video.net/app</code> • Pour RTMPS : <code>rtmps://ingest.global-contribute.live-video.net:443/app</code>
Spécifier un serveur personnalisé	Sélection de l'utilisateur

Consultez [the section called “Utilisation d'un serveur FindIngest pour la destination de diffusion automatique”](#) pour plus d'informations sur l'utilisation des points de terminaison d'ingestion spécifiés par FindIngest.

Permettre aux utilisateurs de configurer la destination de diffusion

Lorsque les utilisateurs configurent leurs destinations de diffusion, vous devez interroger [FindIngest](#) et leur donner la possibilité de :

- Choisir entre RTMP ou RTMPS (par défaut pour Amazon IVS).
- Sélectionner Auto pour le serveur.
- Sélectionner un serveur spécifique dans la liste renvoyée par [FindIngest](#)
- Saisir un serveur personnalisé ; par exemple, utiliser Spécifier un serveur personnalisé.

Vous pouvez filtrer la liste renvoyée par FindIngest en fonction du protocole sélectionné par l'utilisateur (RTMP ou RTMPS) ou d'autres considérations.

Par exemple, l'implémentation d'Amazon IVS dans OBS Studio y parvient en fournissant un simple menu déroulant Serveur avec les options suivantes :

- Auto (RTMPS, recommandé)
- Auto (RTMP)
- USA Est : Ashburn, VA (5) (RTMPS)
- USA Est : New York, NY (50) (RTMPS)

- USA Est : New York, NY (RTMPS)
- USA Est : Ashburn, VA (5) (RTMP)
- USA Est : New York, NY (50) (RTMP)
- USA Est : New York, NY (RTMP)
- Spécifier un serveur personnalisé

Lorsque l'option Spécifier un serveur personnalisé est sélectionnée, une zone de texte permet à l'utilisateur de saisir une URL RTMP.

Utilisation d'un serveur FindIngest pour la destination de diffusion automatique

Si vous utilisez les points de terminaison d'ingestion spécifiés par FindIngest lorsque Auto a été spécifié pour la destination de diffusion, utilisez l'entrée dont la valeur `priority` renvoyée par [FindIngest](#) est la plus faible. Pour réduire le délai de diffusion en direct d'un flux, vous pouvez mettre en cache la réponse de FindIngest. Si vous mettez la réponse en cache, mettez régulièrement à jour la valeur mise en cache.

Si l'utilisateur choisit RTMP, utilisez la chaîne `url_template` comme destination de diffusion RTMP. Si l'utilisateur choisit RTMPS, utilisez la chaîne `url_template_secure` comme destination de diffusion RTMPS. Dans les deux cas, remplacez `{stream_key}` par la clé de flux de l'utilisateur.

Définitions des messages BPM (Broadcast Performance Metrics)

Les messages BPM sont basés sur la syntaxe SEI de la [norme H.264](#). À titre de référence, la syntaxe SEI des données utilisateur non enregistrées de la spécification H.264 est la suivante :

D.1.7 User data unregistered SEI message syntax

<code>user_data_unregistered(payloadSize) {</code>	C	Descriptor
<code> uuid_iso_iec_11578</code>	5	u(128)
<code> for(i = 16; i < payloadSize; i++)</code>		
<code> user_data_payload_byte</code>	5	b(8)
<code>}</code>		

Pour les messages BPM, toutes les règles d'analyse et de notation de la norme H.264 s'appliquent, par exemple, « u(128) » signifie un entier non signé de 128 bits, MSB en premier.

Trois messages SEI sont définis pour le BPM :

- SEI BPM TS : [message d'horodatage](#)

- SEI SM BPM : [message sur les métriques de session](#)
- SEI BPM ERM : [message sur les métriques de rendu codé](#)

Tous les messages SEI BPM envoient un UUID de 128 bits requis par la syntaxe `user_data_unregistered()`, suivi d'une boucle d'octets de données utiles. Le message résultant est ensuite encapsulé dans une sémantique de niveau supérieur (par exemple, NALU, RBSP et prévention de l'émulation du code de démarrage).

SEI BPM TS (horodatage)

Le message SEI BPM TS transmet un ou plusieurs horodatages liés. Par exemple, le client peut signaler les horodatages pour la composition de la trame, la demande d'encodage de la trame, la demande d'encodage de la trame terminée et le paquet entrelacé dans un seul message SEI, et le client peut décider si chacun de ces horodatages doit être envoyé en tant qu'horloge murale (style RFC3339/ISO8601) ou en tant qu'horloge delta (différence) ou en tant que durée depuis l'époque. Il doit y avoir un horodatage qui fournit une référence pour le(s) type(s) delta ; cela doit être pris en charge par le déploiement, et non par des contraintes syntaxiques.

<code>user_data_unregistered_bpm_ts(payloadSize) {</code>	C	Descripteur
<code>uuid_iso_iec_11578</code>	5	u(128)
<code>ts_reserved_zero_4bits</code>	5	b(4)
<code>num_timestamps_minus1</code>	5	u(4)
<code>for(i = 0; i <= num_timestamps_minus1; i++) {</code>		
<code>timestamp_type[i]</code>	5	u(8)
<code>timestamp_event[i]</code>	5	u(8)
<code>if (timestamp_type[i] == 1)</code>		
<code>rfc3339_ts[i]</code>	5	st(v)
<code>else if (timestamp_type[i] == 2)</code>		

duration_since_epoch_ts[i]	5	u(64)
else if (timestamp_type[i] == 3)		
delta_ts[i]	5	i(64)
}		
}		

Tableau de description des champs du SEI BPM TS

Champ	Description
uuid_iso_iec_11578	Défini en hexadécimal : 0aecffe752724e2fa62fd19cd61a93b5 Avec l'utilisation du message SEI non enregistré, un UUID est nécessaire pour distinguer ce message de tout autre message non enregistré.
ts_reserved_zero_4 bits	Réservé pour un usage futur. Définissez sur b('0000') . Le récepteur doit ignorer ces bits.
num_timestamps_minus1	num_timestamps=num_timestamps_minus1+1 num_timestamps_minus1 doit être compris entre 0 et 15, ce qui signifie qu'entre 1 et 16 horodatages peuvent être signalés.
timestamp_type	Consultez the section called “timestamp_type Table” .
timestamp_event	L'un des éléments suivants : - BPM_TS_EVENT_CTS = 1 // Événement relatif à l'heure du montage - BPM_TS_EVENT_FER = 2 // Événement relatif à la demande d'encodage de trame

Champ	Description
	• <code>BPM_TS_EVENT_FERC = 3</code> // Événement relatif à l'achèvement de la demande d'encodage de trame • <code>BPM_TS_EVENT_PIR = 4</code> // Événement relatif à la demande d'entrelacement de paquets Il n'y a pas de discriminant syntaxique pour identifier l'unicité dans les cas où <code>num_timestamps_minus1</code> est supérieur à 0 (c'est-à-dire que plus d'un horodatage est signalé) ; par conséquent, <code>timestamp_event</code> devrait être unique dans la boucle SEI. La signalisation de plusieurs horodatages avec le même <code>timestamp_event</code> n'est pas exclue ; cependant , l'interprétation des horodatages n'entre pas dans le champ d'application du message.

timestamp_type Table

La table `timestamp_type` spécifie des types tels que :

- Formats « Horloge murale » dans lesquels la date et l'heure sont signalées sur la base d'un calendrier.
- Durée depuis l'époque.
- Les horodatages delta où la différence entre deux événements est signalée.
- Des formats d'horodatage supplémentaires qui pourraient être nécessaires à l'avenir.

timestamp_type	Name (Nom)	Description
0	non définie	Non défini – ne pas utiliser.
1	<code>rfc3339_ts</code>	RFC3339 est un profil de la norme ISO8601 pour l'utilisation sur Internet, qui restreint certaines des options de la norme ISO8601.

timestamp_type	Name (Nom)	Description
		<code>timestamp_type==1</code> doit utiliser la notation temporelle basée sur la RFC3339. Notez que la RFC3339 ne prend pas en charge les fuseaux horaires. Tous les horodatages sont relatifs à UTC (alias temps « Zulu »), qui par définition est un décalage UTC de 00:00. <code>rfc3339_ts</code> doit être une chaîne de caractères. <code>st(v)</code> est défini dans la section 7.2 de la norme H.264. Voir la note sur les secondes intercalaires, sous ce tableau. Exemple : 2024-03-25T15:10:34.489Z (489 correspond à des millisecondes)
2	<code>duration_since_epoch_ts</code>	Durée depuis l'époque 1970-01-01T00:00:00Z000 en millisecondes. Voir la note sur les secondes intercalaires, sous ce tableau.
3	<code>delta_ts</code>	Horodatage delta, exprimant la différence en nanosecondes entre deux événements. Les entiers signés permettent de signaler les deltas positifs et négatifs.
4-255	Instances réservées	Instances réservées.

Remarque sur les secondes intercalaires : il est important de noter qu'un accord a été conclu pour supprimer progressivement l'utilisation des secondes intercalaires d'ici 2035. Consultez l'entrée [Wikipedia sur les secondes intercalaires](#) pour plus de détails. Nous vous recommandons d'utiliser des horodatages qui excluent les secondes intercalaires. Cela permet de s'aligner sur les pratiques attendues d'ici 2035 et d'éviter d'éventuelles erreurs de calcul du temps.

SEI BPM SM (métriques de session)

Le message SEI BPM SM transmet l'ensemble des métriques relatives à la session globale de l'expéditeur. Dans OBS Studio, cela signifie envoyer les compteurs de trames suivants :

- Images de la session rendues
- Images de la session abandonnées
- Images de la session décalées
- Images de la session produites

Ce message SEI comprend également un horodatage. Il s'agit d'une redondance avec le message SEI du BPM TS ; cependant, le fait de fournir un horodatage explicite dans chaque message SEI fournit une unité de comportement atomique et réduit la charge de travail du récepteur pour réaligner les données. De plus, si le besoin se fait sentir d'abandonner ou de ne pas envoyer le SEI BPM TS, il y aura toujours un horodatage explicite dans le message SEI BPM SM à utiliser.

<code>user_data_unregistered_bpm_sm(payloadSize) {</code>	C	Descripteur
<code>uuid_iso_iec_11578</code>	5	u(128)
<code>ts_reserved_zero_4bits</code>	5	b(4)
<code>num_timestamps_minus1</code>	5	u(4)
<code>for(i = 0; i <= num_timestamps_minus1; i++) {</code>		
<code>timestamp_type[i]</code>	5	u(8)
<code>timestamp_event[i]</code>	5	u(8)
<code>if (timestamp_type[i] == 1)</code>		
<code>rfc3339_ts[i]</code>	5	st(v)
<code>else if (timestamp_type[i] == 2)</code>		
<code>duration_since_epoch_ts[i]</code>	5	u(64)

<code>else if (timestamp_type[i] == 3)</code>		
<code>delta_ts[i]</code>	5	i(64)
<code>}</code>		
<code>ts_reserved_zero_4bits</code>	5	b(4)
<code>num_counters_minus1</code>	5	u(4)
<code>for(i = 0; i <= num_counters_minus1; i ++) {</code>		
<code>counter_tag[i]</code>	5	b(8)
<code>counter_value[i]</code>	5	b(32)
<code>}</code>		
<code>}</code>		

Tableau de description des champs du SEI SM BPM

De nombreux champs de ce message SEI sont similaires aux champs du SEI TS BPM. Les différences significatives sont la valeur UUID, le nombre d'horodatages attendus et les compteurs transmis.

Champ	Description
<code>uuid_iso_iec_11578</code>	Défini en hexadécimal : ca60e71c-6a8b-4388-a377-151df7bf8ac2 Avec l'utilisation du message SEI non enregistré, un UUID est nécessaire pour distinguer ce message de tout autre message non enregistré.
<code>ts_reserved_zero_4 bits</code>	Réservé pour un usage futur. Définissez sur b('0000') . Le récepteur doit ignorer ces bits.

Champ	Description
num_timestamps_minus1	$\text{num\_timestamps} = \text{num\_timestamps\_minus1} + 1$ <code>num_timestamps_minus1</code> doit être compris entre 0 et 15, ce qui signifie qu'entre 1 et 16 horodatages peuvent être signalés. Actuellement, cette valeur doit être de 0 (indiquant un seul horodatage).
timestamp_type	Consultez the section called "timestamp_type Table" . Pour le SEI BPM SM, il doit être de type 1 – Chaîne RFC3339.

Champ	Description
<code>timestamp_event</code>	L'un des éléments suivants : • <code>BPM_TS_EVENT_CTS</code> = 1 // Événement relatif à l'heure du montage • <code>BPM_TS_EVENT_FER</code> = 2 // Événement relatif à la demande d'encodage de trame • <code>BPM_TS_EVENT_FERC</code> = 3 // Événement relatif à l'achèvement de la demande d'encodage de trame • <code>BPM_TS_EVENT_PIR</code> = 4 // Événement relatif à la demande d'entrelacement de paquets Il n'y a pas de discriminant syntaxique pour identifier l'unicité dans les cas où <code>num_timestamps_minus1</code> est supérieur à 0 (c'est-à-dire que plus d'un horodatage est signalé) ; par conséquent, <code>timestamp_event</code> devrait être unique dans la boucle SEI. La signalisation de plusieurs horodatages avec le même <code>timestamp_event</code> n'est pas exclue ; cependant , l'interprétation des horodatages n'entre pas dans le champ d'application du message. Remarque : Amazon IVS s'attend à ce que le SEI BPM SM utilise <code>timestamp_event</code> uniquement avec la valeur 4 (<code>BPM_TS_EVENT_PIR</code>). Cette valeur évoluera au fur et à mesure que des événements d'horodatage supplémentaires seront pris en charge.
<code>num_counters_minus1</code>	<code>num_counters=num_counters_minus1+1</code> <code>num_counters_minus1</code> doit être compris entre 0 et 15, ce qui signifie qu'entre 1 et 16 compteurs peuvent être signalés. Pour le SEI BPM SM, cette valeur doit être 3 (ce qui signifie 4 compteurs).

Champ	Description
<code>counter_tag</code>	L'un des éléments suivants : • <code>BPM_SM_FRAMES_RENDERED</code> = 1 // Images rendues par le compositeur • <code>BPM_SM_FRAMES_LAGGED</code> = 2 // Images décalées par le compositeur • <code>BPM_SM_FRAMES_DROPPED</code> = 3 // Trames abandonnées en raison de la saturation du réseau • <code>BPM_SM_FRAMES_OUTPUT</code> = 4 // Nombre total d'images produites (somme de tous les puits de rendu de l'encodeur vidéo)
<code>counter_value</code>	La valeur de différence de 32 bits pour le <code>counter_tag</code> spécifié, par rapport à la dernière fois qu'il a été envoyé. Par exemple, avec un rendu à 60 images par seconde, toutes les 2 secondes, <code>counter_value</code> doit être de 120.

Exemple de BPM SM

Voici un exemple de SEI BPM SM envoyé à Amazon IVS :

- `uuid_iso_iec_11578` (16 octets) : `ca60e71c-6a8b-4388-a377-151df7bf8ac2`
- `ts_reserved_zero_4bits` (4 bits) : `0x0`
- `num_timestamps_minus1` (4 bits) : `0x0` (signifie qu'un horodatage est envoyé)
- `timestamp_type` (1 octet) : `0x01` (horodatage RFC3339 – format chaîne)
- `timestamp_event` (1 octet) : `0x04` (`BPM_TS_EVENT_PIR`)
- `rfc3339_ts` : `"2024-03-25T15:10:34.489Z"`
- `ts_reserved_zero_4bits` (4 bits) : `0x0`
- `num_counters_minus1` (4 bits) : `0x3` (signifie que 4 compteurs sont envoyés)
- `counter_tag` (1 octet) : `0x01` (images rendues par le compositeur depuis le dernier message)
- `counter_value` (4 octets)
- `counter_tag` (1 octet) : `0x02` (images retardées par le compositeur depuis le dernier message)

- counter_value (4 octets)
- counter_tag (1 octet) : 0x03 (images abandonnées en raison d'un encombrement du réseau depuis le dernier message)
- counter_value (4 octets)
- counter_tag (1 octet) : 0x04 (nombre total d'images produites (somme de tous les puits de rendu de l'encodeur vidéo depuis le dernier message)
- counter_value (4 octets)

SEI BPM ERM (métriques de rendu encodé)

Le message SEI BPM ERM transmet l'ensemble des métriques relatives à chaque rendu encodé. Dans OBS Studio, cela signifie envoyer les compteurs de trames suivants :

- Images de rendu en entrée
- Images de rendu ignorées
- Images de rendu en sortie

Ce message SEI comprend également un horodatage. Il s'agit d'une redondance avec le message SEI du BPM TS ; cependant, le fait de fournir un horodatage explicite dans chaque message SEI fournit une unité de comportement atomique et réduit la charge de travail du récepteur pour réaligner les données. En outre, s'il s'avérait nécessaire d'abandonner ou de ne pas envoyer le SEI TS BPM, le message SEI ERM BPM contiendrait toujours un horodatage explicite à utiliser.

user_data_unregistered_bpm_erm(payloadSize) {	C	Descripteur
uuid_iso_iec_11578	5	u(128)
ts_reserved_zero_4bits	5	b(4)
num_timestamps_minus1	5	u(4)
for(i = 0; i <= num_timestamps_minus1; i++) {		
timestamp_type[i]	5	u(8)

timestamp_event[i]	5	u(8)
if (timestamp_type[i] == 1)		
rfc3339_ts[i]	5	st(v)
else if (timestamp_type[i] == 2)		
duration_since_epoch_ts[i]	5	u(64)
else if (timestamp_type[i] == 3)		
delta_ts[i]	5	i(64)
}		
ts_reserved_zero_4bits	5	b(4)
num_counters_minus1	5	u(4)
for(i = 0; i <= num_counters_minus1; i ++) {		
counter_tag[i]	5	b(8)
counter_value[i]	5	b(32)
}		
}		

Tableau de description des champs du SEI BPM ERM

De nombreux champs de ce message SEI sont similaires aux champs SEI BPM TS et SEI BPM SM. Les différences significatives sont la valeur UUID, le nombre d'horodatages attendus et les compteurs transmis.

Champ	Description
uuid_iso_iec_11578	Défini en hexadécimal : f1fbc1d5-101e-4fb5-a61e-b8ce3c07b8c0 Avec l'utilisation du message SEI non enregistré, un UUID est nécessaire pour distinguer ce message de tout autre message non enregistré.
ts_reserved_zero_4 bits	Réservé pour un usage futur. Définissez sur b('0000') . Le récepteur doit ignorer ces bits.
num_timestamps_minus1	num_timestamps=num_timestamps_minus1+1 num_timestamps_minus1 doit être compris entre 0 et 15, ce qui signifie qu'entre 1 et 16 horodatages peuvent être signalés. Actuellement, cette valeur doit être de 0 (indiquant un seul horodatage).
timestamp_type	Consultez the section called “timestamp_type Table”. Il s'agit d'une chaîne de type 1 – RFC3339.
timestamp_event	L'un des éléments suivants : • BPM_TS_EVENT_CTS = 1 // Événement relatif à l'heure du montage • BPM_TS_EVENT_FER = 2 // Événement relatif à la demande d'encodage de trame • BPM_TS_EVENT_FERC = 3 // Événement relatif à l'achèvement de la demande d'encodage de trame • BPM_TS_EVENT_PIR = 4 // Événement relatif à la demande d'entrelacement de paquets Il n'y a pas de discriminant syntaxique pour identifier l'unicité dans les cas où num_timestamps_minus1 est supérieur

Champ	Description
	à 0 (c'est-à-dire que plus d'un horodatage est signalé) ; par conséquent, <code>timestamp_event</code> devrait être unique dans la boucle SEI. La signalisation de plusieurs horodatages avec le même <code>timestamp_event</code> n'est pas exclue ; cependant , l'interprétation des horodatages n'entre pas dans le champ d'application du message. Remarque : Amazon IVS s'attend à ce que le SEI BPM ERM utilise <code>timestamp_event</code> défini uniquement sur 4 (<code>BPM_TS_EVENT_PIR</code>). Cette valeur évoluera au fur et à mesure que des événements d'horodatage supplémentaires seront pris en charge.
<code>num_counters_minus1</code>	<code>num_counters=num_counters_minus1+1</code> <code>num_counters_minus1</code> doit être compris entre 0 et 15, ce qui signifie qu'entre 1 et 16 compteurs peuvent être signalés. Pour le SEI BPM ERM, cette valeur doit être 2 (ce qui signifie 3 compteurs).
<code>counter_tag</code>	L'un des éléments suivants : • <code>BPM_ERM_FRAMES_INPUT = 1</code> // Images entrées dans le rendu de l'encodeur • <code>BPM_ERM_FRAMES_SKIPPED = 2</code> // Images ignorées par le rendu de l'encodeur • <code>BPM_ERM_FRAMES_OUTPUT = 3</code> // Images en sortie (encodées) par le rendu de l'encodeur
<code>counter_value</code>	La valeur de différence de 32 bits pour le <code>counter_tag</code> spécifié, par rapport à la dernière fois qu'il a été envoyé. Par exemple, avec un rendu à 60 images par seconde, toutes les 2 secondes, <code>counter_value</code> doit être de 120.

Exemple de BPM ERM

Voici un exemple de SEI BPM ERM envoyé à Amazon IVS :

- `uuid_iso_iec_11578` (16 octets) : `f1fbc1d5-101e-4fb5-a61e-b8ce3c07b8c0`
- `ts_reserved_zero_4bits` (4 bits) : `0x0`
- `num_timestamps_minus1` (4 bits) : `0x0` (Signifie qu'un horodatage est envoyé)
- `timestamp_type` (1 octet) : `0x01` (horodatage RFC3339 – format chaîne)
- `timestamp_event` (1 octet) : `0x04` (`BPM_TS_EVENT_PIR`)
- `rfc3339_ts` : `"2024-03-25T15:10:34.489Z"`
- `ts_reserved_zero_4bits` (4 bits) : `0x0`
- `num_counters_minus1` (4 bits) : `0x2` (signifie que 3 compteurs sont envoyés)
- `counter_tag` (1 octet) : `0x01` (images de rendu encodées en entrée depuis le dernier message)
- `counter_value` (4 octets)
- `counter_tag` (1 octet) : `0x02` (images de rendu encodées ignorées depuis le dernier message)
- `counter_value` (4 octets)
- `counter_tag` (1 octet) : `0x03` (images de rendu encodées en sortie depuis le dernier message)
- `counter_value` (4 octets)

Types de canaux

Il existe quatre types de canaux : STANDARD, ADVANCED-SD, ADVANCED-HD et BASIC. Lorsque vous créez un canal, le type par défaut est STANDARD.

Il existe deux types de traitement vidéo, le transcodage et le transmuxing. Il est déterminé par le type de canal, si le canal est configuré pour une entrée vidéo multipiste et si le diffuseur utilise un client compatible multipiste. (La vidéo multipiste est configurée avec la propriété API `multitrackInputConfiguration` du type de données [Channel](#).)

- La vidéo sur les canaux STANDARD (sans entrée multipiste) et ADVANCED est transcodée : plusieurs qualités sont générées à partir de l'entrée d'origine, pour offrir automatiquement aux utilisateurs la meilleure expérience pour leurs appareils et les meilleures conditions réseau possible. Le transcodage permet d'obtenir une meilleure qualité de lecture pour toute une gamme de vitesses de téléchargement. Le transcodage est la meilleure option pour les diffuseurs dont la connectivité Internet au premier kilomètre est limitée et/ou dont les capacités des appareils sont limitées (par exemple, les téléphones mobiles au lieu des ordinateurs de bureau).
- La vidéo sur les canaux STANDARD (avec l'entrée multipiste activée et le diffuseur utilisant un client multipiste) et BASIC est transmutée : Amazon IVS fournit l'entrée originale aux spectateurs. Comme pour le transcodage, l'entrée multipiste transmuxée offre aux spectateurs la meilleure expérience possible en fonction de leurs appareils et des conditions du réseau.

Tous les canaux transcodés ont des préréglages de transcodage qui déterminent les rendus produits. Considérez-les comme des échelles ABR. Ils vous permettent de trouver un compromis entre la bande passante de téléchargement disponible et la qualité vidéo, afin d'optimiser l'expérience de visionnage.

- Les canaux STANDARD ont un préréglage de transcodage par défaut.
- Les canaux ADVANCED ont deux préréglages de transcodage sélectionnables :
 - La distribution de bande passante contrainte utilise un débit inférieur à STANDARD pour chaque niveau de qualité. Utilisez-la si votre bande passante de téléchargement est faible et/ou si votre contenu vidéo est simple (par exemple, des têtes qui parlent).
 - La distribution de bande passante plus élevée utilise un débit supérieur pour chaque niveau de qualité. Utilisez-la si vous disposez d'une bande passante de téléchargement élevée et/ou d'un contenu vidéo complexe (par exemple, des flashes et des changements de scène rapides). Il s'agit de l'option par défaut.

Canaux STANDARD

Entrée vidéo à piste unique

Les canaux STANDARD sont transcodés. La résolution vidéo la plus élevée produite est la Full HD, 1080p. Il s'agit du type de canal par défaut.

- Préréglages de transcodage : il existe une échelle prédéfinie de transcodage par défaut.
- Audio : pour les rendus 360p et inférieurs, l'audio est transcodé. Pour les autres rendus : l'audio original est transmis.

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
1080p60 à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : transmission de la source, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 720p60 à 3,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 4. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 5. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
1080p30 à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : transmission de la source, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 720p30 à 2,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 4. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 5. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
Inférieur à 1080p60 et supérieur à 720p60, à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : transmission de la source, audio : transmission de la source

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
	- Vidéo : 720p60 à 3,4 Mbit/s, audio : transmission de la source - Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source - Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s - Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
Inférieur à 1080p30 et supérieur à 720p30, à 8,5 Mbit/s	- Vidéo : transmission de la source, audio : transmission de la source - Vidéo : 720p30 à 2,4 Mbit/s, audio : transmission de la source - Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source - Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s - Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
720p60 à 8,5 Mbit/s	- Vidéo : 720p60 à 3,4 Mbit/s, audio : transmission de la source - Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source - Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s - Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
720p30 à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : 720p30 à 2,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
Inférieur à 720p30/60 et supérieur ou égal à 480p30/60, à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 3. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s

Entrée vidéo multipiste

Les canaux STANDARD sont transmutés lorsque l'entrée est une vidéo multipiste. La résolution vidéo la plus élevée produite est limitée par la propriété `multitrackInputConfiguration.maximumResolution`. Les rendus spécifiques sont dynamiques et dépendent du [système du diffuseur et des exigences environnementales](#).

Pour tous les rendus vidéo, l'audio est transmis depuis la source.

Canaux ADVANCED-HD

Les canaux ADVANCED-HD sont transcodés. La résolution vidéo la plus élevée produite est HD, 720p.

- Préréglages de transcodage : il existe deux échelles prédéfinies de transcodage sélectionnables.
- Audio : l'audio est transcodé.

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
720p60 jusqu'à 1080p60, à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) : 1. Vidéo : 720p60 à 3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : 1. Vidéo : 720p60 à 2,2 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s
720p30 jusqu'à 1080p30, à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) : 1. Vidéo : 720p30 à 2,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
	Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : 1. Vidéo : 720p30 à 1,9 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s
Inférieur à 720p30/60 et supérieur à 480p30/60 , à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) : 1. Vidéo : source transcodée à 2,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : 1. Vidéo : source transcodée à 1,9 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
480p30/60 à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) : 1. Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 3. Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 4. Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : 1. Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 3. Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 4. Audio uniquement à 64 Kbit/s

Canaux ADVANCED-SD

Les canaux ADVANCED-SD sont transcodés. Les rendus disponibles sont limités à la qualité d'entrée, sans conversion ascendante.

- Préréglages de transcodage : il existe deux échelles prédéfinies de transcodage sélectionnables.
- Audio : l'audio est transcodé.

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
480p30/60 jusqu'à 1080p30/60, à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) :

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
	- Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s - Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s - Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s - Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : - Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s - Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s - Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s - Audio uniquement à 64 Kbit/s

Canaux BASIC

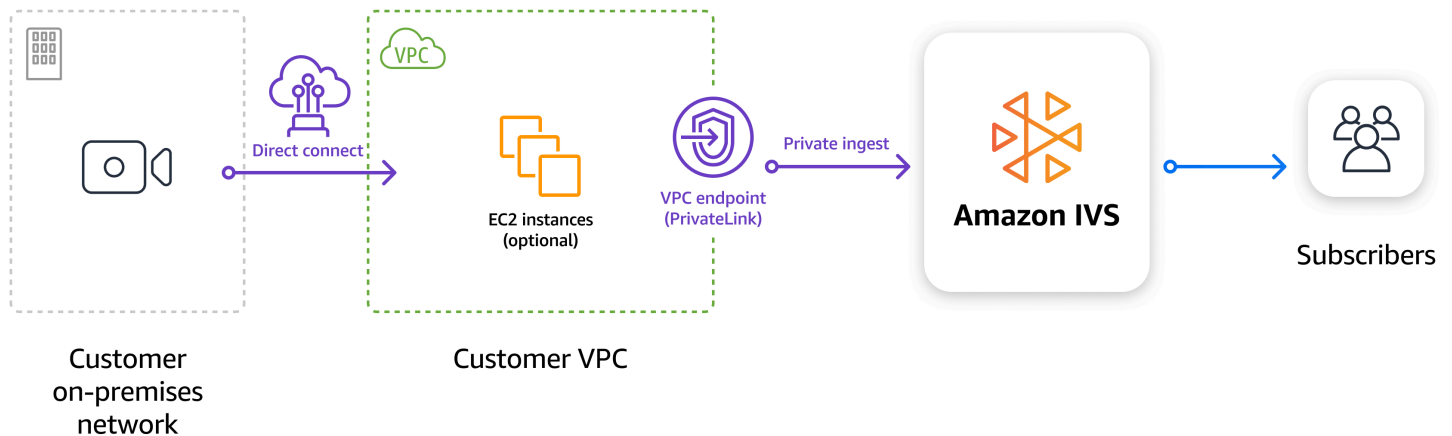
Les canaux BASIC sont transmutés. Un seul rendu est produit.

- Préréglages de transcodage : NA
- Audio : l'audio de la source est transmis.

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
Supérieur à 480p30/60 et inférieur ou égal à 1080p30/60, à 3,5 Mbit/s	Paramètres d'encodage de la source (pas d'échelle)
480p30/60 à 1,5 Mbit/s	Paramètres d'encodage de la source (pas d'échelle)

Ingestion privée IVS

Pour les charges de travail nécessitant une ingestion sécurisée des vidéos en direct, vous pouvez utiliser un point de terminaison d'un VPC (Virtual Private Cloud) d'interface pour établir une connexion sécurisée et privée entre votre Amazon VPC et IVS. Cela permet de conserver le trafic d'ingestion IVS au sein du réseau AWS et hors de l'Internet public. Les points de terminaison d'un VPC d'interface reposent sur AWS PrivateLink, une technologie AWS qui active une communication privée entre les services AWS à l'aide d'une interface réseau Elastic avec des adresses IP privées dans votre Amazon VPC. Pour plus d'informations, consultez les sections [Amazon Virtual Private Cloud](#) et [Accès à un service AWS à l'aide d'un point de terminaison d'un VPC d'interface](#) (AWS PrivateLink).



Vous pouvez ingérer des flux RTMP(S) dans IVS à partir de votre Amazon VPC ou via AWS Direct Connect, puis envoyer des vidéos en privé vers des canaux IVS à faible latence ou des étapes en temps réel d'IVS. L'utilisation horaire des points de terminaison d'un VPC d'interface standard et les frais de traitement des données vous sont facturés. Pour en savoir plus, consultez la section [Tarification des points de terminaison d'interface](#). L'activation de cette fonctionnalité n'entraîne aucun coût supplémentaire pour Amazon IVS.

Assurez-vous que votre Amazon VPC se trouve dans une région prise en charge :

- ap-northeast-1
- ap-northeast-2
- ap-south-1
- ap-southeast-1
- ap-southeast-2

- eu-central-1
- eu-north-1
- eu-west-1
- eu-west-3
- sa-east-1
- us-east-1
- us-east-2
- us-west-2

Remarque : bien que votre Amazon VPC doive se trouver dans l'une de ces régions prises en charge, les ressources du plan de contrôle IVS ne doivent pas nécessairement se trouver dans la même région ou sur le même compte AWS que l'Amazon VPC. Pour en savoir plus, consultez la section [Solution mondiale, contrôle régional](#).

Pour ingérer un flux via un point de terminaison d'un VPC d'interface, utilisez une URL d'ingestion privée composée du nom DNS du point de terminaison d'un VPC et de la clé de flux pour la ressource IVS (configuration d'ingestion du canal ou de l'étape), au format suivant :

```
rtmps://<VPC_ENDPOINT_DNS_NAME>/app/<STREAM_KEY>
```

Pour diffuser sur un canal, créez un canal et récupérez sa clé de diffusion, comme expliqué dans la section [Configurer le logiciel de diffusion](#). Pour diffuser sur une étape à l'aide de RTMP(S) ou E-RTMP(S), créez une [configuration d'ingestion RTMP](#) et utilisez la clé de diffusion associée.

Vous trouverez ci-dessous une présentation rapide de la diffusion d'une instance EC2 vers un canal ou un étape IVS à l'aide d'un point de terminaison d'un VPC d'interface :

1. [Créez un point de terminaison d'un VPC d'interface](#).
2. [Lancer une instance EC](#).
3. [Installez FFmpeg sur votre instance](#).
4. [Diffusez sur un canal ou une étape IVS](#).

Étape 1 : Créer un point de terminaison d'un VPC d'interface

Chaque point de terminaison d'un VPC doit être associé à un VPC dans votre compte. Si votre compte possède déjà un VPC par défaut, vous pouvez l'utiliser ; sinon, créez un nouveau VPC. Si

vous souhaitez utiliser IPv6 ou Dualstack avec votre point de terminaison d'un VPC, assurez-vous que celui-ci possède des sous-réseaux auxquels des CIDR IPv6 sont assignés.

Pour créer un point de terminaison d'un VPC, consultez les instructions de la section [Créer un point de terminaison d'un VPC](#) (dans la documentation Amazon VPC). Une fois que vous êtes sur la page Créer un point de terminaison :

1. Sélectionnez Services AWS. Ensuite, dans la section Services, recherchez IVS. Vous devez voir un service tel que `com.amazonaws.<region>.ivs.contribute`.
2. Dans la section Paramètres réseau, sélectionnez le VPC sur lequel vous souhaitez créer le point de terminaison. Dans la section Sous-réseaux, sélectionnez les sous-réseaux et autres paramètres réseau que vous souhaitez configurer pour le point de terminaison.
3. Dans la section Groupes de sécurité, sélectionnez un groupe de sécurité qui autorise le trafic entrant sur les ports TCP 443 et 1935 à partir de l'endroit où vous allez diffuser. Vous pouvez le modifier ultérieurement, après avoir créé le point de terminaison. Par conséquent, si vous ne savez pas encore quel groupe de sécurité vous souhaitez utiliser, ne le sélectionnez pas pour le moment.

Après avoir sélectionné Créer un point de terminaison, vous serez redirigé vers la page de présentation des points de terminaison d'un VPC, où vous verrez le point de terminaison d'un VPC que vous venez de créer :

- Le statut du nouveau point de terminaison est En attente pendant environ 30 secondes, puis il est automatiquement accepté et son statut passe au vert Disponible.
- Sur le côté droit du panneau d'informations sur le point de terminaison d'un VPC, vous verrez plusieurs noms DNS associés à votre point de terminaison d'un VPC. Copiez et enregistrez le premier de la liste ; vous devrez le spécifier comme URL de votre serveur d'ingestion de flux lors d'une prochaine étape.

Étape 2 : Lancement d'une instance &EC2

Les clients peuvent utiliser de nombreuses options pour diffuser un flux à partir d'AWS. L'exemple présenté ici utilise une instance Ubuntu EC2 sur laquelle FFmpeg est installé.

Commencez par créer une instance EC2 (par exemple, une instance t2.micro). Assurez-vous de créer l'instance dans le même VPC que celui où vous avez créé votre point de terminaison d'un VPC.

Le groupe de sécurité que vous attribuez à cette instance devra accéder au point de terminaison d'un VPC pour les ports TCP 443 et 1935. Assurez-vous également d'activer l'entrée sur le port TCP 22 si vous utilisez SSH pour accéder à l'instance, ainsi que la sortie sur le port TCP 80 pour les opérations du gestionnaire de packages à l'étape 3 ci-dessous.

Lancez l'instance. Une fois initialisée, utilisez SSH ou le Gestionnaire de session d'AWS pour vous connecter à l'instance.

Étape 3 : Installer FFmpeg sur votre instance

Une fois connecté à votre instance, exécutez les commandes suivantes sur votre machine (en supposant que vous avez créé l'instance avec Ubuntu) pour installer FFmpeg :

```
sudo add-apt-repository ppa:savourey1/ffmpeg4
sudo apt-get update
sudo apt-get install ffmpeg
```

Étape 4 : Diffuser sur un canal ou une étape IVS

Le format de l'URL d'ingestion privée est le suivant :

`rtmps://<VPC_ENDPOINT_DNS_NAME>/app/<STREAM_KEY>`

Par exemple :

`rtmps://vpce-0a8dfb0b7a4611439-xyzabc12.contribute.ivs.us-west-2.vpce.amazonaws.com/app/sk-usw2-abc123example456`

Exécutez l'exemple de commande FFmpeg suivant, en remplaçant `<VPC_ENDPOINT_DNS_NAME>` par le nom DNS indiqué à l'étape 1 et `<STREAM_KEY>` par la clé de flux appropriée (pour une configuration de canal ou d'ingestion) :

```
ffmpeg -re -f lavfi -i "testsrc=duration=360:size=1024x768:rate=30" -f lavfi -i
"sine=frequency=1000" -pix_fmt yuv420p -profile:v baseline -level 3.0 -r 30 -g 60
-shortest -vcodec libx264 -acodec aac -f flv "rtmps://<VPC_ENDPOINT_DNS_NAME>/app/
<STREAM_KEY>"
```

Si tout ce qui précède est réussi, votre flux doit être en cours d'exécution. Un flux ingéré via un point de terminaison d'un VPC doit être traité de la même manière qu'un flux ingéré via un point de terminaison d'IVS public. La seule différence réside dans le chemin d'ingestion.

Lorsque vous avez fini de les utiliser, assurez-vous de supprimer l'instance EC2 et le point de terminaison d'un VPC créés pour éviter des frais inutiles.

Insertion d'annonces côté serveur (SSAI)

L'insertion d'annonces côté serveur (SSAI) Amazon IVS vous permet de monétiser vos flux avec des annonces vidéo. IVS SSAI s'intègre à AWS Elemental MediaTailor, ce qui vous donne accès à des fonctionnalités comme la prise de décision publicitaire, le ciblage d'audience et la personnalisation. IVS fournit une opération d'API pour insérer des pauses publicitaires dans votre diffusion en direct, ce qui vous permet de donner aux créateurs ou aux opérateurs le contrôle du moment où les annonces sont diffusées. IVS assemble les annonces directement dans le flux vidéo. Cela permet une expérience de visionnage fluide et évite une logique complexe côté client. Pour plus d'informations sur les coûts associés à SSAI, consultez [Coûts IVS](#).

Mise en route avec SSAI

Ce didacticiel vous aide à vous familiariser avec l'insertion d'annonces côté serveur (SSAI) Amazon IVS. À la fin de ce didacticiel, vous disposerez d'un canal IVS configuré pour l'insertion d'annonces côté serveur, et vous saurez comment insérer des pauses publicitaires dans votre diffusion en direct. IVS SSAI s'intègre à AWS Elemental MediaTailor pour gérer la prise de décision publicitaire.

Étape 1 : créer un canal IVS

Créez un canal IVS. L'URL de lecture du canal est nécessaire pour configurer MediaTailor à l'étape suivante. Après avoir créé votre canal, enregistrez les valeurs suivantes :

- ARN du canal : vous en aurez besoin pour mettre à jour le canal ultérieurement.
- Préfixe d'URL de lecture : extrayez le préfixe d'URL de l'URL de lecture (tout ce qui précède /api/).
P. ex., si votre URL de lecture est :

```
https://c17b3fb37fc9.us-west-2.playback.live-video.net/api/video/v1/us-west-2.123456789012.channel.ABcdef12ghIJ.m3u8
```

le préfixe est :

```
https://c17b3fb37fc9.us-west-2.playback.live-video.net/
```

- Format du conteneur : doit être défini sur Flux de transport (TS) MPEG

Étape 2 : créer une configuration de lecture MediaTailor

Créez une configuration de lecture AWS Elemental MediaTailor. Cette configuration connecte votre serveur de décision publicitaire à IVS et active l'insertion d'annonces pour vos flux.

La configuration de lecture utilise le préfixe d'URL de lecture, qui est commun à tous les canaux IVS de votre compte et de votre région. Vous pouvez ainsi utiliser une seule configuration de lecture MediaTailor avec plusieurs canaux IVS.

Consultez [Création d'une configuration de lecture MediaTailor](#) dans le Guide de l'utilisateur AWS Elemental MediaTailor pour obtenir des instructions. Lors de la création de la configuration, les paramètres suivants sont requis pour IVS SSAI :

Paramètre	Location	Value
URL du serveur de décision publicitaire	Paramètres obligatoires	URL du serveur de décision publicitaire
Source de contenu	Paramètres obligatoires	Préfixe d'URL de votre URL de lecture IVS ; p. ex., <code>https://c17b3fb37fc9.us-west-2.playback.live-video.net/</code>
Mode d'insertion	Détails de personnalisation	PLAYER_SELECT

Important

Spécifiez la source de contenu en utilisant uniquement le préfixe de l'URL de lecture de votre canal (se terminant par `live-video.net/`), et non l'URL complète. Si le format est incorrect, la création d'une configuration publicitaire à l'étape suivante échoue avec une erreur de validation.

Étape 3 : créer une configuration publicitaire IVS

Une configuration publicitaire lie vos ressources IVS à votre configuration de lecture MediaTailor. Vous pouvez utiliser une configuration de lecture MediaTailor créée dans n'importe quelle région

d'origine IVS avec une configuration publicitaire située dans n'importe quelle autre région d'origine IVS. Les régions d'origine IVS incluent us-west-2, us-east-1, eu-west-1, eu-central-1, ap-northeast-1, ap-northeast-2 et ap-south-1.

Vous pouvez réutiliser une même configuration publicitaire avec plusieurs canaux. Une configuration publicitaire prend en charge jusqu'à 3 configurations de lecture MediaTailor. La première configuration de la liste est utilisée par défaut. Pour en sélectionner une autre par session de visionnage, spécifiez la revendication `aws:ads-playback-config-name` dans un [jeton d'autorisation de lecture](#).

Pour créer une configuration publicitaire (AWS CLI) :

```
aws ivs create-ad-configuration --name "my-ad-config" --media-tailor-  
playback-configurations playbackConfigurationArn="arn:aws:mediatailor:us-  
west-2:123456789012:playbackConfiguration/my-mediatailor-config"
```

Enregistrez la valeur arn de la réponse. Vous en avez besoin à l'étape suivante.

Étape 4 : mettre à jour le canal avec la configuration publicitaire

Mettez à jour votre canal IVS pour l'associer à la configuration publicitaire que vous avez créée. Pour mettre à jour le canal (AWS CLI) :

```
aws ivs update-channel --arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/ABcdef12ghIJ"  
--ad-configuration-arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:ad-configuration/  
ABcdef12ghIJ"
```

Étape 5 : démarrer la diffusion en continu

Utilisez le point de terminaison d'ingestion et la clé de flux de votre canal pour démarrer la diffusion en continu.

Étape 6 : insérer une pause publicitaire

Pendant que votre flux est en direct, appelez l'opération `InsertAdBreak` pour insérer une pause publicitaire. Spécifiez l'ARN du canal et la durée (en secondes) de la pause publicitaire.

Pour insérer une pause publicitaire (AWS CLI) :

```
aws ivs insert-ad-break --channel-arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/ABcdef12ghIJ" --duration-seconds 30
```

Une fois `InsertAdBreak` renvoyé avec succès, vous pouvez recevoir un événement `EventBridge` (`IVS Ad Break State Change`) contenant un horodatage qui indique l'heure prévue à laquelle la pause publicitaire sera insérée dans les listes de lecture des spectateurs. Il s'agit du moment où le diffuseur peut raisonnablement s'attendre à ce que les annonces commencent à remplacer le contenu. Si une annonce ne peut pas être fournie (p. ex., si votre serveur de décision publicitaire ne renvoie pas d'annonce ou si les annonces doivent être transcodées par `MediaTailor`), le contenu source s'affiche à la place.

Important

Vous ne pouvez pas insérer d'autres pauses publicitaires tant qu'une pause publicitaire existante est toujours en cours. Les appels suivants à `InsertAdBreak` renverront une erreur `409 ConflictException` jusqu'à la fin de la pause publicitaire en cours.

Intégration d'EventBridge

Avec SSAI, un événement de changement d'état de pause publicitaire (appelé `Pause publicitaire insérée`) est ajouté, avec les champs suivants :

Champ	Description
<code>event_name</code>	Nom de l'événement émis.
<code>channel_name</code>	Nom du canal déclenché par la demande d'API <code>InsertAdBreak</code> .
<code>stream_id</code>	ID de diffusion en direct vers le canal déclenché par la demande d'API <code>InsertAdBreak</code> .
<code>ad_break_id</code>	ID unique associé à la pause publicitaire, qui correspond à l'ID de pause publicitaire dans la réponse de la demande <code>InsertAdBreak</code> initiale.

Champ	Description
<code>duration_seconds</code>	Valeur en secondes incluse dans la demande <code>InsertAdBreak</code> et spécifiée par le client.
<code>target_start_time</code>	Horodatage estimé de la diffusion en direct lorsque la pause publicitaire est insérée dans la liste de lecture.

Étape 7 : événements du SDK du lecteur

Sur toutes les plateformes, le SDK du lecteur expose les événements lorsqu'une pause publicitaire est lue, avec des notifications lorsqu'une annonce démarre, progresse et s'arrête. Voici un résumé général des événements disponibles et de leur timing :

Événement	Charge utile	Déclencheur
Début de la pause publicitaire	<code>AdBreak</code>	Premier segment de la pause publicitaire
Début de la création publicitaire	<code>AdCreative</code>	Premier segment de chaque création
Mise à jour du temps publicitaire	<code>AdTimeUpdate</code>	Chaque seconde pendant la lecture de l'annonce
Fin de la création publicitaire	<code>AdCreative</code>	Dernier segment de chaque création
Fin de la pause publicitaire	<code>AdBreak</code>	Premier segment de contenu après la pause

Pour connaître les noms des événements et données utiles propres à chaque plateforme, consultez la documentation du SDK du lecteur :

- Web : consultez l'énumération `PlayerEventType` à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/latest/web/>

- Android : consultez la classe `Player.Listener` à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/latest/android/>
- iOS : consultez le protocole `IVSPlayerDelegate` à l'adresse <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/latest/ios/>

Voici un exemple d'utilisation des événements publicitaires dans le SDK Web pour créer un composant d'interface utilisateur simple de compte à rebours pendant une pause publicitaire :

```
// State
let podLength = 0;
let podIndex = 0;
let remainingSeconds = 0;

// Fired every second during the ad break
player.addEventListener(PlayerEventType.AD_TIME_UPDATE, (payload) => {
    podLength = payload.podLength;
    podIndex = payload.podIndex;
    remainingSeconds = Math.round(payload.creativeDuration - payload.creativeElapsed);
    const text = `Ad ${podIndex} of ${podLength} · ${remainingSeconds}s remaining`
    // Ad 1 of 2 · 20s remaining
    console.log('Ad countdown text', text);
    UpdateAdOverlay(text);
});

// Fired when the ad break ends
player.addEventListener(PlayerEventType.AD_BREAK_ENDED, (payload) => {
    hideAdOverlay();
});
```

Marqueurs publicitaires dans le contenu enregistré

Lorsqu'une diffusion en direct est enregistrée avec l'enregistrement automatique dans Amazon S3, IVS génère et écrit une liste de lecture VOD dans S3 qui inclut des marqueurs publicitaires SCTE-35 aux positions où les annonces ont été déclenchées pendant la diffusion en direct. Consultez [the section called “Référence de liste de lecture SSAI”](#) pour plus de détails.

Expérience des spectateurs

Par défaut, MediaTailor remplit les annonces et les diffuse à tous les spectateurs lorsque vous insérez une pause publicitaire. Si vous utilisez des jetons d'autorisation de lecture pour vos flux,

vous pouvez exclure les spectateurs de la réception des annonces en ajoutant la revendication `"aws:ads-opt-out": true` à votre jeton JWT d'autorisation de lecture.

Lorsque des spectateurs commencent à lire le flux au milieu d'une pause publicitaire, IVS arrondit la durée de la pause publicitaire au quartile supérieur le plus proche. P. ex., un spectateur qui rejoint une pause publicitaire de 60 secondes alors qu'il reste 35 secondes aura une pause publicitaire de 45 secondes.

Lorsque vous mettez à jour votre configuration de lecture MediaTailor ou ajoutez de nouvelles annonces, les spectateurs risquent de ne pas voir les annonces la première fois que vous demandez une pause publicitaire, car MediaTailor doit d'abord les transcoder. Après quelques minutes, les appels suivants à `InsertAdBreak` permettront aux spectateurs de voir les annonces. Les journaux de transcodage MediaTailor enregistrent ces transcodages.

Paramètres de suivi des spectateurs

Lorsque vous configurez un serveur de décision publicitaire (ADS) dans votre `PlaybackConfiguration Elemental MediaTailor`, vous pouvez transmettre des paramètres à ADS à l'aide de modèles (voir [Transmission de paramètres MediaTailor à ADS](#)). Avec IVS SSAI, vous pouvez transmettre des paramètres pour chaque spectateur à l'aide du jeton d'autorisation de lecture de cet utilisateur, en ajoutant une revendication au format suivant :

```
"aws:ads-player-params": {  
  "key1": "value1",  
  "key2": "value2"  
}
```

Ces paramètres sont transmis à Elemental MediaTailor pour être renseignés comme variables de modèle `[player_params.key1]` et `[player_params.key2]`. Les clés que vous insérez dans cette liste sont toujours placées dans l'espace de noms des paramètres de modèle `player_params`.

La taille totale des données utiles pour l'ensemble des clés et valeurs combinées est limitée à 1 000 octets.

Mode de rapport

Lorsqu'un spectateur regarde une annonce, le client ou le serveur peut envoyer des balises indiquant la progression de la lecture de chaque création publicitaire. Par défaut, MediaTailor gère l'envoi de balises côté serveur. Vous pouvez contrôler le mode de rapport en ajoutant la revendication suivante au jeton d'autorisation de lecture :

```
"aws:ads-reporting-mode": "CLIENT" | "SERVER"
```

La valeur par défaut est `SERVER`. Lorsqu'il est défini sur `SERVER`, MediaTailor envoie des balises côté serveur. Lorsqu'il est défini sur `CLIENT`, l'envoi de balises côté serveur est désactivé et les données de suivi sont fournies dans le champ `metadata.trackingData` de l'événement `adBreakStarted` du SDK du lecteur IVS. Le SDK du lecteur IVS n'appelle pas les URL de balise.

Problèmes connus

- Les annonces IVS ne fonctionnent pas si le `containerFormat` du canal IVS est défini sur `FRAGMENTED_MP4`. Les appels à `UpdateChannel` et `CreateChannel` renverront une erreur de validation si le format de conteneur FMP4 est utilisé avec une configuration publicitaire.
- Pendant la lecture des annonces, le basculement entre le mode de débit adaptatif et la sélection manuelle de la qualité peut entraîner des problèmes de blocage et de mise en mémoire tampon pour le lecteur.
- Pour les flux de plus de 12 heures ayant rencontré une pénurie, la date/heure de programme peut dériver, ce qui empêche la diffusion d'annonces aux spectateurs. La solution consiste à redémarrer le flux côté diffuseur.

Référence de liste de lecture SSAI

Liste de lecture de variantes en direct avec SSAI

Lorsqu'une annonce est assemblée dans le flux, IVS insère les balises documentées ci-dessous avant les segments publicitaires.

1. Déclaration d'annonce assemblée

```
#EXT-X-DATERANGE:ID="stitched-ad-1765566299-200000000000",CLASS="live-video-net-stitched-ad",START-DATE="2025-12-12T19:04:59.079Z",DURATION=20.000,X-NET-LIVE-VIDEO-AD-AD-BREAK-ID="test"
```

Attribut	Description
ID	Format : <code>stitched-ad-{timestamp}-{duration}</code> <code>{timestamp}</code> : horodatage Unix du début de l'annonce

Attribut	Description
	<code>{duration}</code> : Durée de l'annonce sous forme d'entier en nanosecondes Type : tableau de chaînes
CLASS	Toujours <code>live-video-net-stitched-ad</code> pour les annonces SSAI.
START-DATE	Date/heure de programme ISO 8601 au début de l'annonce.
DURATION	Durée de l'annonce en secondes.
X-NET-LIVE-VIDEO-AD-AD-BREAK-ID	ID de pause publicitaire renvoyé par IVS lorsque l'opération <code>InsertAdBreak</code> a été appelée.

2. Changement de source du flux

```
#EXT-X-DATERANGE:ID="source-1765566299",CLASS="live-video-net-stream-source",START-DATE="2025-12-12T19:04:59.079Z",END-ON-NEXT=YES,X-NET-LIVE-VIDEO-STREAM-SOURCE="0f262e65-a709-4ef1-8741-e82d936c"
```

Attribut	Description
CLASS	Toujours <code>live-video-net-stream-source</code> .
START-DATE / END-ON-NEXT	Métadonnées temporelles de cette plage source.
X-NET-LIVE-VIDEO-STREAM-SOURCE	Indique au lecteur que la source vidéo change. La valeur est « live » pour le contenu principal, ou un ID unique pour le contenu publicitaire.

3. Marqueur de discontinuité

```
#EXT-X-DISCONTINUITY
```


Balise HLS standard signalant que les paramètres d'encodage peuvent changer entre la diffusion en direct et le contenu publicitaire.

Segments publicitaires

```
#EXT-X-PROGRAM-DATE-TIME:2025-12-12T19:04:59.079Z
#EXTINF:2.000,0f262e65-a709-4ef1-8741-e82d936c
https://4ce388b1cf28.j.cloudfront.hls.live-video.net/v1/segment/
CvsCse8Qbs5DU_aRmrVLd72_nK9lo9xS1KjD115LsIXcsD27JfLfkSuamLUivq0TrfHUeGf6Zmx_c9rhq0btT0u7E4F1DaU
oPsjH3qVcM0CuKfKZSmRJGFLvkr01PefV5ya3eUvihXCMvDE-81EmGp5q9ErEgFpz06rMDbYFWb3z9H8X0t8KzvGD0aqKTY
fULeDQ76pDy_OVPwh02vJMxBpfdQ_IeB1QUK2wJmXJ96Mvv0C2dcb0F7zE31r_iBGemUjwmb7JmBoM3HdJbpV0TGp8C6vhI
dna=CmanuVzG9F6kGS2X7ThbGZyZPHWgX2TiB1BMysvGWLcWaLWyntTaWRp5D9qjZsrGKkzdwoLNY4pri6ZgpxnzqLqWvhc
```

Attribut	Description
EXT-X-PROGRAM-DATE-TIME	Horodatage de ce segment.
EXTINF	Format : <code>{duration},{tag}</code> <code>{duration}</code> : durée du segment en secondes. <code>{tag}</code> : identifiant de la source. Pour le contenu en direct, il s'agit toujours de <code>live</code>. Pour le contenu publicitaire, il s'agit d'un UUID fourni par MediaTailor qui identifie de façon unique le transcodage de la ressource d'annonce.
URL du segment	Point de terminaison hébergé par IVS contenant des informations chiffrées sur le segment et son emplacement dans les caches IVS.

Liste de lecture de variantes VOD avec SSAI

Lorsqu'une diffusion en direct est enregistrée, IVS génère et écrit une liste de lecture VOD dans S3 qui inclut des marqueurs publicitaires SCTE-35 aux positions où les annonces ont été déclenchées pendant la diffusion en direct. Pour diffuser des annonces pendant la lecture VOD, vous diffusez cette liste de lecture IVS via MediaTailor, qui est chargé d'assembler les segments publicitaires dans la

liste de lecture. MediaTailor remplace les segments VOD d'origine par des segments publicitaires pendant la pause publicitaire.

1. Marqueur de début de pause publicitaire (SCTE35-OUT)

```
#EXT-X-DATERANGE:ID="12345678",START-DATE="2025-12-06T00:45:45.723Z",PLANNED-DURATION=20.0,SCTE35-OUT=0xFC3020000000000000000000FFF00F05F8E7AEFC7FFFFE001B77400000000000000340CFD88
```

Attribut	Description
ID	Identifiant unique de cette pause publicitaire. Utilisé pour corréler les marqueurs de début et de fin.
START-DATE	Date/heure de programme ISO 8601 au début de la pause publicitaire.
PLANNED-DURATION	Durée prévue de la pause publicitaire en secondes.
SCTE35-OUT	Marqueur SCTE-35 signalant le début de la pause publicitaire.

2. Segments publicitaires (assemblés par MediaTailor)

```
#EXTINF:2.0, ../.../segment/b2857627df9428679e888ee8daa979d0b7559801/gk-test-ivs-vod/bd0c7d90-a47c-4a91-b5ec-7d0f9897049b/0/3
```

Attribut	Description
EXTINF	Durée du segment publicitaire en secondes.
Segment URL	Chemin relatif vers le segment publicitaire hébergé par MediaTailor.

3. Marqueur de fin de pause publicitaire (SCTE35-IN)

```
#EXT-X-DATERANGE:ID="12345678",START-DATE="2025-12-06T00:45:45.723Z",END-  
DATE="2025-12-06T00:46:07.889Z",DURATION=20.0,SCTE35-  
IN=0xFC30200000000000000000FF0F05F8E7AEFC7F7FFE001B774000000000000C23E5851
```

Attribut	Description
ID	Même ID que le marqueur de début. Associe les deux éléments.
START-DATE	Heure de début initiale de la pause publicitaire (identique à celle du marqueur de début).
END-DATE	Horodatage ISO 8601 à la fin de la pause publicitaire.
DURATION	Durée réelle de la pause publicitaire en secondes.
SCTE35-IN	Marqueur SCTE-35 signalant la fin de la pause publicitaire.

Utilisation d'Amazon EventBridge avec le streaming à faible latence IVS

Vous pouvez utiliser Amazon EventBridge pour contrôler vos flux Amazon Interactive Video Service (IVS).

Amazon IVS envoie des événements de modification sur l'état de vos flux à Amazon EventBridge. Tous les événements fournis sont valides. Cependant, les événements sont envoyés sur la base du meilleur effort, ce qui signifie qu'il n'y a aucune garantie que :

- Les événements sont livrés : un événement désigné peut se produire (par exemple, un flux démarre), mais il est possible qu'Amazon IVS n'envoie pas d'événement de modification correspondant à EventBridge. Amazon IVS essaie de livrer des événements pendant plusieurs heures avant d'abandonner.
- Les événements qui sont livrés arriveront dans un délai spécifié : vous pouvez recevoir des événements datant de quelques heures.
- Les événements sont livrés dans l'ordre : les événements peuvent être envoyés dans le désordre, surtout s'ils sont envoyés à peu de temps d'intervalle. Par exemple, vous pouvez voir le flux vers le bas avant le flux vers le haut.

Bien qu'il soit rare que des événements soient manquants, en retard ou en désordre, vous devez prendre en compte ces éventualités si vous écrivez des programmes stratégiques qui dépendent de l'ordre ou de l'existence des événements de notification.

Vous pouvez créer des règles EventBridge pour tous les événements suivants.

Type d'événement	Événement	Envoyé lorsque ...
Changement d'état de pause publicitaire IVS	Pause publicitaire insérée	Une pause publicitaire est insérée dans un flux actif.
IVS Stream State Change	Session Created	Une clé de flux de canal a bien été utilisée et une session de streaming a été créée. Cet événement se déclenche lorsqu'un flux de streaming est lancé, avant que la

Type d'événement	Événement	Envoyé lorsque ...
		vidéo ne soit traitée ou diffusée auprès des spectateurs. Cet événement peut vous permettre de déterminer si un flux a été initié, mais n'a pas pu être mis en ligne, par exemple en raison d'une mauvaise configuration ou d'une utilisation hors limites.
IVS Stream State Change	Session Ended	L'encodeur s'est déconnecté et Amazon IVS ne reçoit plus de vidéo. Cet événement peut vous aider à déterminer quand l'encodeur a cessé d'envoyer du contenu multimédi a. Pour les flux multipistes, le champ code peut fournir des détails supplémentaires sur la raison pour laquelle la session s'est terminée. Pour plus d'informations, reportez-vous au champ code de l'objet d'API StreamEvent. Remarque : lorsque l'encodeur se déconnecte, l'événement Session Ended (Session terminée) peut survenir avant l'événement Stream End (Fin de flux). Cela est dû au fait qu'il peut y avoir une courte période après l'événement Session Ended (Session terminée) pendant laquelle Amazon IVS traite toujours la vidéo.

Type d'événement	Événement	Envoyé lorsque ...
IVS Stream State Change	Stream Start	Un flux est en cours de traitement et des segments peuvent être affichés par l'utilisateur. Cet événement indique que le flux de streaming vidéo est en cours de traitement et peut être regardé par les utilisateurs. Cet événement peut vous permettre de déterminer si un flux a bien été mis en ligne.
IVS Stream State Change	Stream End	Un flux cesse d'être traité et ne produit plus de segments vidéo pour l'utilisateur. Cet événement peut vous aider à déterminer quand le flux s'est terminé et qu'aucun nouveau segment vidéo ne peut être consommé par les utilisateurs. (Consultez également la note dans Session Ended (Session terminée)).
IVS Stream State Change	Stream Failure	Un flux n'est pas en cours de traitement et n'est pas disponible parce que la capacité de traitement a été dépassée.
IVS Stream State Change	Reprise de flux	Un flux existant a été repris.

Type d'événement	Événement	Envoyé lorsque ...
IVS Stream State Change	Échec de la reprise du flux	Une tentative de reprise d'un flux existant a été rejetée. Le champ code fournit des détails supplémentaires sur la raison de l'échec de la reprise du flux. Il existe plusieurs valeurs ; notez que les longues descriptions sont fournies dans la console IVS mais ne sont pas transmises par l'API IVS ou EventBridge : • <code>StreamTakeoverMediaMismatch</code> – Le client de diffusion a tenté de reprendre le flux avec des propriétés de média différentes (par exemple, codec, résolution ou type de piste vidéo) de celles du flux d'origine. • <code>StreamTakeoverInvalidPriority</code> – Le client de diffusion a tenté une reprise avec une valeur entière de priorité égale ou inférieure à la valeur du flux d'origine ou une valeur en dehors de la plage autorisée de 1 à 2 147 483 647. • <code>StreamTakeoverLimitBreached</code> – Le client de diffusion a atteint le nombre maximum de tentatives de reprise autorisé pour ce flux.

Type d'événement	Événement	Envoyé lorsque ...
IVS Stream Health Change	Starvation Start	Un flux ne reçoit pas de données du streamer ; il est alors en « pénurie ».
IVS Stream Health Change	Starvation End	Un flux en pénurie commence à recevoir des données du streamer, ce qui le rend à nouveau sain.
IVS Limit Breach	Ingest Bitrate	Le débit binaire du flux entrant dépasse la limite d'Amazon IVS.
IVS Limit Breach	Ingest Resolution	La résolution du flux entrant dépasse la limite d'Amazon IVS.
IVS Limit Breach	Concurrent Broadcasts	Le nombre total de canaux diffusés simultanément dépasse la limite d'Amazon IVS.
IVS Limit Breach	Concurrent Viewers	Le nombre total d'utilisateurs qui regardent vos canaux en même temps dépasse la limite d'Amazon IVS.

Type d'événement	Événement	Envoyé lorsque ...
IVS Recording State Change	Recording Start	Le traitement d'un flux de streaming commence, et le préfixe d'enregistrement est créé et validé. Les segments seront écrits dans l'emplacement de stockage configuré pour le canal. Notez qu'une fois qu'un flux en direct démarre et que l'événement Recording Start est émis, il faut un peu de temps avant que les fichiers manifestes et les segments vidéo soient écrits dans le compartiment S3 configuré pour le canal. Nous vous recommandons de lire ou de traiter les flux enregistrés uniquement après l'envoi de l'événement Recording End.
IVS Recording State Change	Recording End	Un flux se termine et l'enregistrement s'arrête pour ce canal.
IVS Recording State Change	Recording Start Failure	Un flux démarre, mais l'enregistrement ne démarre pas en raison d'erreurs (par exemple, le compartiment S3 n'existe pas ou n'est pas dans la bonne région). Ce flux en direct n'est pas enregistré.

Type d'événement	Événement	Envoyé lorsque ...
IVS Recording State Change	Recording End Failure	L'enregistrement se termine par un échec, en raison d'erreurs rencontrées lors de l'enregistrement (par exemple, si la tentative d'écriture d'une liste de lecture principale échoue). Certains objets peuvent toujours être écrits dans l'emplacement de stockage configuré.

Remarque concernant les ID de flux : le champ `stream_id` (dans de nombreux événements) est un identifiant de flux unique affecté chaque fois qu'un canal passe en direct. Pour un canal donné, chaque flux en direct a un nouveau `stream_id`. Par conséquent, chaque ARN de canal peut avoir de nombreux ID de flux correspondants. Les ID de flux permettent aux clients de distinguer différentes sessions de flux sur le même canal.

Remarque concernant la latence de certains événements : les paramètres de configuration de l'encodeur, en particulier l'intervalle d'images ID/clés, affectent l'heure du démarrage du flux et la latence des événements associés (Stream Start et Recording Start). Un intervalle d'images clés plus court réduit cette latence. Voir [« Réduire la latence »](#) sous Configuration de streaming Amazon IVS pour plus d'informations sur la configuration de IDR/Keyframe

Création de règles Amazon EventBridge pour Amazon IVS

Vous pouvez créer une règle qui se déclenche sur un événement émis par Amazon IVS. Suivez les étapes décrites dans [Create a rule in Amazon EventBridge](#) dans le Guide de l'utilisateur d'Amazon EventBridge. Lorsque vous devez sélectionner un service, choisissez Interactive Video Service (IVS).

Exemple : changement d'état de la pause publicitaire

Pause publicitaire insérée : cet événement est envoyé lorsqu'une pause publicitaire est insérée dans un flux actif.

```
{
  "version": "0",
```

```

    "id": "d2f07e23-86ba-04b4-e636-5fd2c70b5278",
    "detail-type": "IVS Ad Break State Change",
    "source": "aws.ivs",
    "account": "049054135175",
    "time": "2026-02-05T01:03:08Z",
    "region": "us-east-1",
    "resources": [
        "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/abcdABCDefgh "
    ],
    "detail": {
        "event_name": "Ad Break Inserted",
        "channel_name": "SSAIBeta-test-channel",
        "stream_id": "st-1GI11DKd3yvJm8eWREJq6Xz",
        "ad_break_id": "hSi2o1WIVgij",
        "duration_seconds": 20,
        "target_start_time": "2026-02-05T01:03:18Z"
    }
}

```

Exemples : Stream State Change

Session créée : cet événement est envoyé lorsqu'une clé de flux de canaux a été utilisée avec succès et qu'une session de flux a été créée.

```

{
    "version": "0",
    "id": "aa5b7a40-36cf-8dc4-5554-32d70e047215",
    "detail-type": "IVS Stream State Change",
    "source": "aws.ivs",
    "account": "535011710559",
    "time": "2024-09-09T16:17:26Z",
    "region": "us-east-1",
    "resources": [
        "arn:aws:ivs:us-west-2:535011710559:channel/UCGaMPGLCbcE"
    ],
    "detail": {
        "event_name": "Session Created",
        "channel_name": "",
        "stream_id": "st-1AuTyMDASvHUTSb8p5Pvbs0"
    }
}

```

Session terminée : cet événement est envoyé lorsque l'encodeur s'est déconnecté et qu'IVS ne reçoit plus de vidéo.

```
{
  "version": "0",
  "id": "6f2723f3-ee31-9e48-b030-ac865e261a8e",
  "detail-type": "IVS Stream State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "535011710559",
  "time": "2024-09-09T16:17:26Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-west-2:535011710559:channel/UCGaMPGLCbCE"
  ],
  "detail": {
    "event_name": "Session Ended",
    "channel_name": "",
    "code": "MultitrackInputNotAllowed",
    "stream_id": "st-1AuTyMDASvHUTSb8p5Pvbs0"
  }
}
```

Stream Start : cet événement est envoyé lorsqu'un flux est en cours de traitement et que des segments peuvent être affichés par l'utilisateur.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Stream State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-a1bc-1a2b34567890"
  ],
  "detail": {
    "event_name": "Stream Start",
    "channel_name": "Your Channel",
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"
  }
}
```



```
}
```

Stream End : (Fin de flux) cet événement est envoyé lorsqu'un flux cesse d'être traité et ne produit plus de segments vidéo pour l'utilisateur.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Stream State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-
a1bc-1a2b34567890"
  ],
  "detail": {
    "event_name": "Stream End",
    "channel_name": "Your Channel",
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"
  }
}
```

Stream Failure : cet événement est envoyé lorsqu'un flux n'est pas en cours de traitement et n'est pas disponible parce que la capacité de traitement a été dépassée.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Stream State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-
a1bc-1a2b34567890"
  ],
  "detail": {
    "event_name": "Stream Failure",
    "channel_name": "Your Channel",

```

```

    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn",
    "reason": "Transcode capacity exceeded. Please try again."
  }
}

```

Reprise de flux : cet événement est envoyé lorsqu'un flux existant a été repris.

```

{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Stream State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [

    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-a1bc-1a2b34567890"
  ],
  "detail": {
    "event_name": "Stream Takeover",
    "channel_name": "Your Channel",
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"
  }
}

```

Échec de la reprise du flux : cet événement est envoyé lorsqu'une tentative de reprise d'un flux existant a été rejetée. Cela peut être dû à une mauvaise correspondance entre le codec, la résolution et le type de piste vidéo, à un nombre entier de priorité non valide ou au dépassement du nombre maximal de reprises par flux.

```

{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Stream State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-a1bc-1a2b34567890"
  ]
}

```

```
],  
  "detail": {  
    "event_name": "Stream Takeover Failure",  
    "channel_name": "Your Channel",  
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn",  
    "code": "StreamTakeoverInvalidPriority"  
  }  
}
```

Exemples : Stream Health Change

Starvation Start : cet événement est envoyé lorsqu'un flux ne reçoit pas de données du streamer ; il est alors en « pénurie ».

```
{  
  "version": "0",  
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",  
  "detail-type": "IVS Stream Health Change",  
  "source": "aws.ivs",  
  "account": "aws_account_id",  
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",  
  "region": "us-east-1",  
  "resources": [  
    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-  
a1bc-1a2b34567890"  
  ],  
  "detail": {  
    "event_name": "Starvation Start",  
    "channel_name": "Your Channel",  
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"  
  }  
}
```

Starvation End : cet événement est envoyé lorsqu'un flux en pénurie commence à recevoir des données du streamer, ce qui le rend à nouveau sain.

```
{  
  "version": "0",  
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",  
  "detail-type": "IVS Stream Health Change",  
  "source": "aws.ivs",
```

```
"account": "aws_account_id",
"time": "2017-06-12T10:23:43Z",
"region": "us-east-1",
"resources": [
  "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-
a1bc-1a2b34567890"
],
"detail": {
  "event_name": "Starvation End",
  "channel_name": "Your Channel",
  "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"
}
}
```

Exemples : Limit Breach

Tous les événements de violation de limite incluent le nom de la limite qui est violée, la valeur de la limite et le nombre duquel la limite est dépassée (valeur lors de la violation soustraite par la limite).

Ingest Bitrate : cet événement est envoyé lorsque le débit binaire du flux entrant dépasse la limite d'Amazon IVS.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Limit Breach",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-
a1bc-1a2b34567890"
  ],
  "detail": {
    "limit_name": "Ingest Bitrate",
    "limit_value": 1234,
    "exceeded_by": 3,
    "limit_unit": "bits per second",
    "channel_name": "Your Channel",
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"
  }
}
```

```
}
```

Ingest Resolution : cet événement est envoyé lorsque la résolution du flux entrant (nombre total de pixels ou de pixels par périphérie) dépasse les limites d'Amazon IVS.

Nombre maximal de pixels dépassé :

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Limit Breach",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-
a1bc-1a2b34567890"
  ],
  "detail": {
    "limit_name": "Ingest Resolution",
    "limit_value": 495000,
    "exceeded_by": 426600,
    "limit_unit": "total pixels",
    "channel_name": "Your Channel",
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"
  }
}
```

Nombre maximal de pixels par périphérie dépassé :

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Limit Breach",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-east-1:aws_account_id:channel/12345678-1a23-4567-
a1bc-1a2b34567890"TBID
  ],
```

```
"detail": {
  "limit_name": "Ingest Resolution",
  "limit_value": 855,
  "exceeded_by": 45,
  "limit_unit": "pixels per edge",
  "channel_name": "Your Channel",
  "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"
}
```

Concurrent Broadcasts : cet événement est envoyé lorsque le nombre total de canaux diffusés en même temps dépasse la limite d'Amazon IVS.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Limit Breach",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
  "detail": {
    "limit_name": "Concurrent Broadcasts",
    "limit_value": 2,
    "exceeded_by": 3,
    "limit_unit": "active streams"
  }
}
```

Concurrent Viewers : cet événement est envoyé lorsque le nombre total d'utilisateurs qui regardent vos canaux en même temps dépasse la limite d'Amazon IVS.

```
{
  "version": "0",
  "id": "01234567-0123-0123-0123-012345678901",
  "detail-type": "IVS Limit Breach",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "aws_account_id",
  "time": "2017-06-12T10:23:43Z",
  "region": "us-east-1",
  "resources": [],
```

```
"detail": {
  "limit_name": "Concurrent Viewers",
  "limit_value": 10,
  "exceeded_by": 11,
  "limit_unit": "viewers"
}
```

Exemple : Recording State Change

Pour tous les événements de changement d'état d'enregistrement, le chemin de niveau supérieur où tous les objets de ce flux en direct sont stockés est `recording_s3_key_prefix`. En cas d'échec, la raison de l'échec est en `recording_status_reason`. Le champ `recording_duration_ms` est le nombre de millisecondes de durée d'enregistrement.

Recording Start : cet événement est envoyé lorsqu'un flux commence à être traité et que des segments sont en cours d'écriture dans l'emplacement de stockage configuré pour le canal.

```
{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1a23-4567-a1bc-1a2b34567890",
  "detail-type": "IVS Recording State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "123456789012",
  "time": "2020-06-23T20:12:36Z",
  "region": "us-west-2",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/AbCdef1G2hij"
  ],
  "detail": {
    "channel_name": "Your Channel",
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn",
    "recording_status": "Recording Start",
    "recording_status_reason": "",
    "recording_s3_bucket_name": "r2s3-dev-channel-1-recordings",
    "recording_s3_key_prefix": "ivs/v1/123456789012/AbCdef1G2hij/2020/6/23/20/12/j8Z9091ndcVs",
    "recording_duration_ms": 0,
    "recording_session_id": "a6RfV23ES97iyfoQ"
  }
}
```

Recording End : cet événement est envoyé lorsqu'un flux se termine et que l'enregistrement s'arrête pour ce canal.

```
{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1a23-4567-a1bc-1a2b34567890",
  "detail-type": "IVS Recording State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "123456789012",
  "time": "2020-06-24T07:51:32Z",
  "region": "us-west-2",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/AbCdef1G2hij"
  ],
  "detail": {
    "channel_name": "Your Channel",
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn",
    "recording_status": "Recording End",
    "recording_status_reason": "",
    "recording_s3_bucket_name": "r2s3-dev-channel-1-recordings",
    "recording_s3_key_prefix": "ivs/v1/123456789012/AbCdef1G2hij/2020/6/23/20/12/j8Z9091ndcVs",
    "recording_duration_ms": 99370264,
    "recording_session_id": "a6RfV23ES97iyfoQ",
    "recording_session_stream_ids": ["st-254sopYUvi6F78ghp09vn0A",
    "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn"]
  }
}
```

Recording Start Failure : cet événement est envoyé lorsqu'un flux démarre, mais que l'enregistrement ne démarre pas en raison d'erreurs (par exemple, le compartiment S3 n'existe pas ou n'est pas dans la bonne région). Ce flux en direct n'est pas enregistré.

```
{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1a23-4567-a1bc-1a2b34567890",
  "detail-type": "IVS Recording State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "123456789012",
  "time": "2020-06-23T20:12:36Z",
  "region": "us-west-2",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/AbCdef1G2hij"
  ]
}
```



```

    ],
    "detail": {
      "channel_name": "Your Channel",
      "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn",
      "recording_status": "Recording Start Failure",
      "recording_status_reason": "ValidationException",
      "recording_s3_bucket_name": "r2s3-dev-channel-1-recordings",
      "recording_s3_key_prefix": "",
      "recording_duration_ms": 0,
      "recording_session_id": "a6RfV23ES97iyfoQ"
    }
  }
}

```

Recording End Failure : cet événement est envoyé lorsque l'enregistrement se termine par un échec en raison d'erreurs rencontrées lors de l'enregistrement. Certains objets peuvent toujours être écrits dans l'emplacement de stockage configuré.

```

{
  "version": "0",
  "id": "12345678-1a23-4567-a1bc-1a2b34567890",
  "detail-type": "IVS Recording State Change",
  "source": "aws.ivs",
  "account": "123456789012",
  "time": "2020-06-24T07:51:32Z",
  "region": "us-west-2",
  "resources": [
    "arn:aws:ivs:us-west-2:123456a7-ab1c-2d34-e5f6-1a2b3c4d5678"
  ],
  "detail": {
    "channel_name": "Your Channel",
    "stream_id": "st-1A2b3c4D5e6F78ghij9Klmn",
    "recording_status": "Recording End Failure",
    "recording_status_reason": "InternalServerError",
    "recording_s3_bucket_name": "r2s3-dev-channel-1-recordings",
    "recording_s3_key_prefix": "ivs/v1/123456789012/AbCdef1G2hij/2020/6/23/20/12/j8Z9091ndcVs",
    "recording_duration_ms": 0,
    "recording_session_id": "a6RfV23ES97iyfoQ"
  }
}

```

Journalisation des appels d'API Amazon IVS avec AWS CloudTrail

Amazon Interactive Video Service (IVS) est intégré à AWS CloudTrail, service qui enregistre les actions effectuées par un utilisateur, un rôle ou un service AWS dans Amazon IVS. CloudTrail capture tous les appels d'API pour Amazon IVS en tant qu'événements. Les appels capturés comprennent les appels API à partir de la console Amazon IVS et de vos applications.

Si vous créez un journal d'activité, vous pouvez activer la livraison continue des événements CloudTrail dans un compartiment Amazon S3, y compris des événements pour Amazon IVS. Si vous ne configurez pas de journal de suivi, vous pouvez toujours afficher les événements les plus récents dans la console CloudTrail dans Event history (Historique des événements). Avec les informations collectées par CloudTrail, vous pouvez déterminer la demande qui a été envoyée à Amazon IVS, l'adresse IP à partir de laquelle la demande a été effectuée, l'auteur et la date de la demande, ainsi que d'autres détails.

Pour en savoir plus sur CloudTrail, consultez le [Guide de l'utilisateur AWS CloudTrail](#).

Informations relatives à Amazon IVS dans CloudTrail

CloudTrail est activé dans votre compte AWS lors de la création de ce dernier. Quand une activité a lieu dans Amazon IVS, celle-ci est enregistrée dans un événement CloudTrail avec d'autres événements de services AWS dans Event history (Historique des événements). Vous pouvez afficher, rechercher et télécharger les événements récents dans votre compte AWS. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Affichage des événements avec l'historique des événements CloudTrail](#).

Pour un enregistrement continu des événements dans votre compte AWS, y compris des événements pour Amazon IVS, créez un journal de suivi. Un journal de suivi permet à CloudTrail de livrer des fichiers journaux dans un compartiment Amazon S3. Par défaut, lorsque vous créez un journal de suivi dans la console CloudTrail, il s'applique à toutes les régions AWS. Le journal de suivi consigne les événements de toutes les régions des partitions AWS et diffuse les fichiers journaux vers le compartiment Amazon S3 de votre choix. En outre, vous pouvez configurer d'autres services AWS pour analyser plus en profondeur les données d'événement collectées dans les journaux CloudTrail et en tirer parti. Pour plus d'informations, consultez ces éléments dans le Guide de l'utilisateur CloudTrail :

- [Création d'un journal de suivi pour votre compte AWS](#) (aperçu)
- [Intégrations et services pris en charge par CloudTrail](#)
- [Configuration des notifications d'Amazon SNS pour CloudTrail](#)
- [Réception de fichiers journaux CloudTrail de plusieurs Régions](#)
- [Réception de fichiers journaux CloudTrail de plusieurs comptes](#)

Toutes les actions Amazon IVS sont journalisées par CloudTrail et documentées dans la [Référence de l'API de streaming à faible latence IVS](#), dans la [Référence de l'API de streaming en temps réel IVS](#), et dans la [Référence de l'API IVS Chat](#). Par exemple, les appels aux opérations `CreateChannel`, `ListChannels` et `DeleteChannel` génèrent des entrées dans les fichiers journaux CloudTrail.

Chaque événement ou entrée de journal contient des informations sur la personne ayant initié la demande. Les informations d'identité vous aident à déterminer si la demande a été effectuée :

- avec des informations d'identification d'utilisateur root ou AWS Identity and Access Management (IAM) ;
- avec des informations d'identification de sécurité temporaires correspondant à un rôle ou un utilisateur fédéré ;
- par un autre service AWS.

Pour de plus amples informations, consultez l'[élément `userIdentity` CloudTrail](#).

Présentation des entrées des fichiers journaux Amazon IVS

Un journal de suivi est une configuration qui permet la livraison d'événements sous forme de fichiers journaux vers un compartiment Amazon S3 que vous spécifiez. Un événement représente une demande individuelle émise à partir d'une source quelconque et comprend des informations sur l'action demandée, la date et l'heure de l'action, les paramètres de la demande, etc.

Les fichiers journaux CloudTrail peuvent contenir une ou plusieurs entrées de journal. Les fichiers journaux CloudTrail ne constituent pas une trace de pile ordonnée d'appels d'API publics. Ils ne suivent aucun ordre précis.

L'exemple suivant montre une entrée de journal CloudTrail pour une opération `CreateChannel`.

```
{
```

```

    "eventVersion": "1.05",
    "userIdentity": {
      "type": "AssumedRole",
      "principalId": "ABCDEFGH1JK1L2EXAMPLE:account_name",
      "arn": "arn:aws:sts::123456789012:assumed-role/
First_Streamer/1234567890123456789",
      "accountId": "123456789012",
      "accessKeyId": "ABCDEFGH1JKL1EXAMPLE",
      "sessionContext": {
        "sessionIssuer": {
          "type": "Role",
          "principalId": "ABCDEFGH1JK1L2EXAMPLE",
          "arn": "arn:aws:iam::123456789012:role/Admin",
          "accountId": "123456789012",
          "userName": "First_Streamer"
        },
        "webIdFederationData": {},
        "attributes": {
          "mfaAuthenticated": "false",
          "creationDate": "2020-04-02T20:57:43Z"
        }
      }
    },
    "eventTime": "2020-04-02T20:57:46Z",
    "eventSource": "ivs.amazonaws.com",
    "eventName": "CreateChannel",
    "awsRegion": "us-west-2",
    "sourceIpAddress": "10.10.10.10",
    "userAgent": "console.amazonaws.com",
    "requestParameters": {
      "name": "default"
    },
    "responseElements": {
      "channel": {
        "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/1EXAMPLE",
        "authorized": false,
        "ingestEndpoint": "EXAMPLE.global-contribute.live-video.net",
        "latencyMode": "LOW",
        "name": "default",
        "playbackUrl": "https://EXAMPLE.m3u8",
        "tags": {}
      },
      "streamKey": {
        "arn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:stream-key/2EXAMPLE",

```

```
        "channelArn": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/1EXAMPLE",
        "tags": {}
    },
    "requestID": "12a34bc5-EXAMPLE",
    "eventID": "a1b2c3de-EXAMPLE",
    "readOnly": false,
    "eventType": "AwsApiCall",
    "recipientAccountId": "123456789012"
}
```

Sécurité Amazon IVS

Chez AWS, la sécurité dans le cloud est notre priorité numéro 1. En tant que client AWS, vous bénéficiez d'un centre de données et d'une architecture réseau conçus pour répondre aux exigences des organisations les plus pointilleuses en termes de sécurité.

La sécurité est une responsabilité partagée entre AWS et vous-même. Le [modèle de responsabilité partagée](#) décrit cette notion par les termes sécurité du cloud et sécurité dans le cloud :

- Sécurité du cloud : AWS est responsable de la protection de l'infrastructure qui exécute des services AWS dans le Cloud AWS. AWS vous fournit également les services que vous pouvez utiliser en toute sécurité. Des auditeurs tiers testent et vérifient régulièrement l'efficacité de notre sécurité dans le cadre des [programmes de conformité AWS](#).
- Sécurité dans le cloud : votre responsabilité est déterminée par le service AWS que vous utilisez. Vous êtes également responsable d'autres facteurs, y compris la sensibilité de vos données, les exigences de votre organisation ainsi que les lois et réglementations applicables.

Cette documentation vous aide à comprendre comment appliquer le modèle de responsabilité partagée lorsque vous utilisez Amazon IVS. Les rubriques suivantes vous montrent comment configurer Amazon IVS pour répondre à vos objectifs de sécurité et de conformité.

Rubriques

- [Protection des données IVS](#)
- [Gestion des identités et des accès dans IVS](#)
- [Politiques gérées pour Amazon IVS](#)
- [Utilisation des rôles liés à un service pour Amazon IVS](#)
- [Journalisation et surveillance d'IVS](#)
- [Réponse aux incidents IVS](#)
- [Résilience IVS](#)
- [Sécurité de l'infrastructure IVS](#)

Protection des données IVS

Pour les données envoyées à Amazon Interactive Video Service (IVS), les systèmes de protection de données suivants sont en place :

- Amazon IVS crypte les données en transit via les points de terminaison de l'API HTTPS, l'ingestion de RTMPS et la lecture HTTPS. Aucune configuration n'est requise pour les points de terminaison de l'API.
- Pour l'ingestion, les diffuseurs peuvent sécuriser leur contenu en utilisant RTMPS. Le protocole est disponible par défaut. Consultez [Mise en route avec IVS](#).
- Les canaux IVS peuvent être configurés pour autoriser l'ingestion RTMP non sécurisée, bien que nous vous recommandons d'utiliser le protocole RTMPS, sauf si vous avez des cas d'utilisation spécifiques et vérifiés nécessitant le protocole RTMP.
- Pour le transcodage/transmuxage, les données peuvent être transmises de manière non chiffrée sur les réseaux Amazon internes.
- Pour la lecture, les données sont diffusées via HTTPS.
- Le contenu vidéo en direct n'est pas stocké et est éphémère. Il se déplace à travers le système et est mis en cache sur les systèmes internes pendant le visionnage.
- Quant à la fonctionnalité d'enregistrement automatique vers S3, le contenu vidéo est écrit sur Amazon S3. Pour de plus amples informations, consultez [sur la protection des données dans Amazon S3](#).
- Toutes les métadonnées stockées et saisies par le client se trouvent dans des services gérés par AWS à l'aide du chiffrement côté serveur.
- Pour améliorer la qualité du service, Amazon IVS stocke les métadonnées du client, soit l'utilisateur final (par exemple, les taux de tampon pour une région particulière). Ces métadonnées ne peuvent pas être utilisées pour identifier personnellement vos utilisateurs finaux.
- Les clés de chiffrement publiques que vous gérez peuvent être utilisées avec l'opération d'API `ImportPlaybackKeyPair`. Consultez la [Référence de l'API de streaming à faible latence IVS](#). Ne partagez pas ces clés de chiffrement.

Amazon IVS n'exige pas que vous fournissiez des données client (utilisateur final). Aucun champ dans les canaux, les entrées ou les groupes de sécurité en entrée ne nécessite la fourniture de données clients.

N'indiquez pas d'informations d'identification sensibles telles que vos numéros de compte client (utilisateur final) dans des champs non structurés tels que le champ Nom. Cela vaut lorsque vous travaillez avec la console ou l'API Amazon IVS, l'AWS CLI ou des kits SDK AWS. Toutes les données que vous entrez dans Amazon IVS ou d'autres services peuvent être incluses dans les journaux de diagnostic.

Les flux ne sont pas chiffrés de bout en bout ; un flux peut être transmis de façon interne et non chiffrée au sein du réseau IVS pour traitement.

Gestion des identités et des accès dans IVS

AWS Identity and Access Management (IAM) est un service AWS qui permet à un administrateur de comptes de contrôler l'accès aux ressources AWS en toute sécurité. Chaque ressource AWS appartient à un compte AWS et les autorisations de créer des ressources et d'y accéder sont régies par des politiques d'autorisation. Les administrateurs de comptes IAM contrôlent les personnes pouvant être authentifiées (connectées) et autorisées (disposant d'autorisations) à utiliser des ressources Amazon IVS. IAM est une fonctionnalité de votre compte AWS proposée sans frais supplémentaires.

Important : pour des informations détaillées, consultez la [page du produit AWS IAM](#), le [Guide de l'utilisateur IAM](#) et la [Signature des requêtes d'API AWS](#). Tout au long de cette section, nous fournissons également des liens vers des sections spécifiques du Guide de l'utilisateur IAM. Vous devez bien connaître ce guide avant de procéder.

Public ciblé

Votre utilisation d'IAM diffère selon les tâches réalisées dans Amazon IVS :

- **Utilisateur du service** : si vous utilisez le service Amazon IVS pour effectuer vos tâches, votre administrateur vous fournira les informations d'identification et les autorisations nécessaires. Il est possible que vous ayez besoin d'autorisations supplémentaires si vous utilisez davantage de fonctionnalités Amazon IVS. En comprenant la gestion des accès, vous n'aurez aucun mal à demander les bonnes autorisations à votre administrateur. Si vous ne pouvez pas accéder à une fonctionnalité dans Amazon IVS, consultez [Résolution des problèmes](#).
- **Administrateur du service** : si vous êtes le responsable des ressources Amazon IVS de votre entreprise, vous bénéficiez probablement d'un accès total à ce service. C'est à vous de déterminer les fonctionnalités et les ressources Amazon IVS auxquelles vos employés pourront accéder. Vous devez ensuite soumettre les demandes à votre administrateur IAM pour modifier les

autorisations des utilisateurs de votre service. Consultez les informations figurant sur cette page pour comprendre les concepts de base d'IAM. Pour découvrir la façon dont votre entreprise peut utiliser IAM avec Amazon IVS, consultez [Fonctionnement d'Amazon IVS avec IAM](#).

- **Administrateur IAM** : si vous êtes un administrateur IAM, vous pouvez rédiger des politiques afin de gérer l'accès à Amazon IVS. Pour afficher des exemples de politiques basées sur l'identité Amazon IVS que vous pouvez utiliser dans IAM, consultez [Exemples de politiques basées sur l'identité](#).

Fonctionnement d'Amazon IVS avec IAM

Avant de pouvoir effectuer des demandes d'API Amazon IVS, vous devez créer une ou plusieurs identités IAM (utilisateurs, groupes et rôles) ainsi que des politiques IAM, puis rattacher les politiques aux identités. La propagation des autorisations peut prendre quelques minutes. Jusque-là, les demandes d'API sont rejetées.

Pour une vue d'ensemble du fonctionnement d'Amazon IVS avec IAM, veuillez consulter la rubrique [Services AWS qui fonctionnent avec IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Identités

Vous pouvez créer des identités IAM pour fournir une authentification aux personnes et aux processus de votre compte AWS. Les groupes IAM sont des collections d'utilisateurs IAM que vous gérez en tant qu'unité. Consultez la section [Identités \(utilisateurs, groupes et rôles\)](#) du Guide de l'utilisateur IAM.

Politiques

Consultez ces sections dans le Guide de l'utilisateur IAM :

- [Gestion des accès](#) : tout sur les politiques.
- [Actions, ressources et clés de condition pour Amazon IVS](#)
- [Clés de contexte de condition globale AWS](#)
- [Références des éléments de politique JSON IAM](#) : tous les éléments que vous pouvez utiliser dans une politique JSON.

Par défaut, les utilisateurs et les rôles IAM n'ont pas l'autorisation de créer ou de modifier des ressources Amazon IVS (même s'il s'agit de modifier leurs propres mots de passe). Ils ne peuvent

pas non plus exécuter de tâches à l'aide de la console AWS, de l'AWS CLI ou de l'API AWS. Un administrateur IAM doit créer des politiques IAM autorisant les utilisateurs et les rôles à exécuter des opérations d'API spécifiques sur les ressources spécifiées dont ils ont besoin.

Les politiques IAM définissent les autorisations d'une action, quelle que soit la méthode que vous utilisez pour exécuter l'opération. Par exemple, supposons que vous disposiez d'une politique qui autorise l'action `iam:GetRole`. Un utilisateur disposant de cette stratégie peut obtenir des informations de rôle à partir de la console de gestion AWS, de l'AWS CLI ou de l'API AWS.

Les politiques sont des documents de politique d'autorisation JSON composés d'éléments. Amazon IVS prend en charge trois éléments :

- **Actions** : les actions de politique pour Amazon IVS utilisent le préfixe `ivs` avant l'action. Par exemple, pour donner l'autorisation à une personne de créer un canal Amazon IVS avec la méthode d'API Amazon IVS `CreateChannel`, vous devez inclure l'action `ivs:CreateChannel` dans la politique destinée à cette personne. Les déclarations de politique doivent inclure un élément `Action` ou `NotAction`.
- **Ressources** : la ressource de canal Amazon IVS possède le format d'[ARN](#) suivant :

```
arn:aws:ivs:${Region}:${Account}:channel/${channelId}
```

Par exemple, pour spécifier le canal `VgNkEJg0VX9N` dans votre instruction, utilisez l'ARN suivant :

```
"Resource": "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/VgNkEJg0VX9N"
```

Certaines actions Amazon IVS, comme celles destinées à la création de ressources, ne peuvent pas être exécutées sur une ressource spécifique. Dans ce cas, vous devez utiliser le caractère générique `() : (*)`:

```
"Resource": ""
```

- **Conditions** : Amazon IVS prend en charge certaines clés de condition globales, soit `aws:RequestTag`, `aws:TagKeys` et `aws:ResourceTag`.

Vous pouvez utiliser des variables pour créer des espaces réservés dans une politique. Par exemple, vous pouvez accorder à un utilisateur IAM l'autorisation d'accéder à une ressource uniquement si elle est balisée avec son nom d'utilisateur IAM. Consultez la section [Variables et balises](#) du Guide de l'utilisateur IAM.

Amazon IVS propose des politiques gérées par AWS qui peuvent être utilisées pour accorder un ensemble préconfiguré d'autorisations aux identités (lecture seule ou accès complet). Vous pouvez choisir d'utiliser des politiques gérées au lieu des politiques basées sur l'identité présentées ci-dessous. Pour plus de détails, consultez [Managed Policies for Amazon IVS](#).

Autorisation basée sur les balises Amazon IVS

Vous pouvez rattacher des balises aux ressources Amazon IVS ou transmettre des balises dans une demande à Amazon IVS. Pour contrôler l'accès basé sur des balises, vous devez fournir les informations des balises dans l'élément de condition d'une politique utilisant les clés de condition `aws:ResourceTag/key-name`, `aws:RequestTag/key-name` ou `aws:TagKeys`. Pour plus d'informations sur le balisage des ressources Amazon IVS, consultez la section « Balisage » dans la [Référence de l'API de streaming à faible latence IVS](#), dans la [Référence de l'API de streaming en temps réel IVS](#), et dans la [Référence de l'API IVS Chat](#).

Pour obtenir un exemple, consultez [Afficher les canaux Amazon IVS en fonction des balises](#).

Rôles

Consultez les sections [Rôles IAM](#) et [Informations d'identification de sécurité temporaires](#) du Guide de l'utilisateur IAM.

Un rôle IAM est une entité au sein de votre compte AWS qui dispose d'autorisations spécifiques.

Amazon IVS est compatible avec l'utilisation des informations d'identification de sécurité temporaires. Vous pouvez utiliser des informations d'identification temporaires pour vous connecter à l'aide de la fédération, endosser un rôle IAM ou encore pour endosser un rôle intercompte. Vous obtenez des informations d'identification de sécurité temporaires en appelant les opérations d'API [AWS Security Token Service](#) telles que `AssumeRole` ou `GetFederationToken`.

Accès privilégié et non privilégié

Les ressources API ont un accès privilégié. L'accès à la lecture non privilégié peut être configuré via des canaux privés ; consultez [Configurer des canaux privés](#).

Bonnes pratiques pour l'utilisation des politiques

Consultez les [Bonnes pratiques IAM](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Les politiques basées sur l'identité sont très puissantes. Elles déterminent si une personne peut créer, consulter ou supprimer des ressources Amazon IVS sur votre compte. Ces actions peuvent entraîner des frais pour votre compte AWS. Suivez ces recommandations :

- Accorder le privilège le plus faible : lorsque vous créez des politiques personnalisées, accordez uniquement les autorisations nécessaires à l'exécution d'une tâche. Commencez avec un minimum d'autorisations et accordez-en d'autres si nécessaire. Cette méthode est plus sûre que de commencer avec des autorisations trop permissives et d'essayer de les restreindre plus tard. Plus précisément, réservez `ivs:*` à l'accès administrateur ; ne l'utilisez pas dans les applications.
- Activer la MFA pour les opérations confidentielles — Pour plus de sécurité, demandez aux utilisateurs IAM d'utiliser la Multi-Factor Authentication (MFA) pour accéder à des ressources ou à des opérations d'API confidentielles.
- Utiliser des conditions de politique pour davantage de sécurité : définissez les conditions dans lesquelles vos politiques basées sur l'identité autorisent l'accès à une ressource, dans la mesure où cela reste pratique. Par exemple, vous pouvez rédiger les conditions pour spécifier une plage d'adresses IP autorisées d'où peut provenir une demande. Vous pouvez également écrire des conditions pour autoriser les requêtes uniquement à une date ou dans une plage de temps spécifiée, ou pour imposer l'utilisation de SSL ou de MFA.

Exemples de politiques basées sur l'identité

Utiliser la console Amazon IVS

Pour accéder à la console Amazon IVS, vous devez disposer d'un ensemble minimum d'autorisations qui vous permet de répertorier et d'afficher les détails des ressources Amazon IVS sur votre compte AWS. Si vous créez une politique basée sur l'identité qui est plus restrictive que l'ensemble minimum d'autorisations requis, la console ne fonctionnera pas comme prévu pour les entités tributaires de cette politique. Pour garantir l'accès à la console Amazon IVS, rattachez la politique suivante aux identités (consultez la section [Ajout et suppression d'autorisations IAM](#) du Guide de l'utilisateur IAM).

Les quatre parties de la politique suivante donnent accès à :

- Toutes les opérations d'API Amazon IVS
- Vos [Service Quotas](#) Amazon IVS
- Points de terminaison Amazon S3 nécessaires pour la fonctionnalité d'enregistrement automatique vers S3 d'IVS (streaming à faible latence) et la fonctionnalité d'enregistrement composite d'IVS (streaming en temps réel).

- Création d'un rôle lié à un service pour l'enregistrement automatique vers S3
- Amazon Cloudwatch pour obtenir des métriques pour votre session en direct

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": "ivs:*",
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "servicequotas:ListServiceQuotas"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "s3:CreateBucket",
        "s3:DeleteBucketPolicy",
        "s3:GetBucketLocation",
        "s3:GetBucketPolicy",
        "s3:ListAllMyBuckets",
        "s3:PutBucketPolicy"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Action": [
        "iam:AttachRolePolicy",
        "iam:CreateServiceLinkedRole",
        "iam:PutRolePolicy"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/ivs.amazonaws.com/AWSServiceRoleForIVSRecordToS3*"
    },
  ],
}
```

```
{
  "Action": [
    "cloudwatch:GetMetricData"
  ],
  "Effect": "Allow",
  "Resource": "*"
},
{
  "Action": [
    "lambda:AddPermission",
    "lambda:ListFunctions"
  ],
  "Effect": "Allow",
  "Resource": "*"
}
]
```

Autoriser les utilisateurs à afficher leurs propres autorisations

Cet exemple montre une politique permettant aux utilisateurs IAM d'afficher les politiques en ligne et gérées qui sont rattachées à leur identité d'utilisateur. Cette stratégie inclut les autorisations nécessaires pour réaliser cette action sur la console AWS ou par programmation à l'aide de l'AWS CLI ou de l'API AWS.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ViewOwnUserInfo",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:GetUserPolicy",
        "iam:ListGroupsForUser",
        "iam:ListAttachedUserPolicies",
        "iam:ListUserPolicies",
        "iam:GetUser"
      ],
      "Resource": [
```

```

        "arn:aws:iam:*:*:user/${aws:username}"
    ]
},
{
    "Sid": "NavigateInConsole",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:GetGroupPolicy",
        "iam:GetPolicyVersion",
        "iam:GetPolicy",
        "iam:ListAttachedGroupPolicies",
        "iam:ListGroupPolicies",
        "iam:ListPolicyVersions",
        "iam:ListPolicies",
        "iam:ListUsers"
    ],
    "Resource": "*"
}
]
}

```

Accéder à un canal Amazon IVS

Vous souhaitez accorder à un utilisateur IAM de votre compte AWS l'accès à l'un de vos canaux Amazon IVS, VgNkEJg0VX9N. Vous souhaitez également autoriser l'utilisateur à arrêter le flux (`ivs:StopStream`), ajouter des métadonnées (`ivs:PutMetadata`) et mettre à jour le canal (`ivs:UpdateChannel`). Cette politique accorde également les autorisations requises par la console Amazon IVS : `ivs:ListChannels`, `ivs:ListStreams`, `ivs:GetChannel` et `ivs:GetStream`.

JSON

```

{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "ListChannelsInConsole",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "ivs:ListChannels",
                "ivs:ListStreams"
            ]
        }
    ]
}

```

```

    ],
    "Resource": "arn:aws:ivs:*:*:channel/*"
  },
  {
    "Sid": "ViewSpecificChannelInfo",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "ivs:GetChannel",
      "ivs:GetStream"
    ],
    "Resource": "arn:aws:ivs:*:*:channel/VgNkJg0VX9N"
  },
  {
    "Sid": "ManageChannel",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "ivs:StopStream",
      "ivs:PutMetadata",
      "ivs:UpdateChannel"
    ],
    "Resource": "arn:aws:ivs:*:*:channel/VgNkJg0VX9N"
  }
]
}

```

Afficher les canaux Amazon IVS en fonction des balises

Vous pouvez utiliser des conditions dans votre politique basée sur l'identité pour contrôler l'accès aux ressources Amazon IVS en fonction des balises. Cet exemple montre une politique permettant d'afficher un canal. Cette politique accorde également les autorisations nécessaires pour réaliser cette action sur la console Amazon IVS.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ListWidgetsInConsole",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "ivs:ListChannels",

```



```
    "Resource": "arn:aws:ivs:*:*:channel/*"
  },
  {
    "Sid": "ViewChannelIfOwner",
    "Effect": "Allow",
    "Action": "ivs:GetChannel",
    "Resource": "arn:aws:ivs:*:*:channel/*",
    "Condition": {
      "StringEquals": {"aws:ResourceTag/Owner": "${aws:username}"}
    }
  }
]
```

Vous pouvez rattacher cette politique aux utilisateurs IAM de votre compte. Cependant, l'autorisation n'est accordée que si le nom d'utilisateur est considéré comme propriétaire du canal. Si un utilisateur nommé richard-roe tente d'afficher un canal Amazon IVS, il doit contenir une balise `Owner=richard-roe` ou `owner=richard-roe`. Sinon, l'utilisateur se voit refuser l'accès. La clé de condition de balise `Owner` correspond à la fois à `Owner` et à `owner`, car les noms de clé de condition ne sont pas sensibles à la casse.

Résolution des problèmes

Utilisez les informations suivantes pour identifier et résoudre les problèmes courants que vous pouvez rencontrer lorsque vous travaillez avec Amazon IVS et IAM.

- Je ne suis pas autorisé à effectuer une action sur Amazon IVS.

L'exemple d'erreur suivant se produit lorsque l'utilisateur IAM `mateojackson` tente d'utiliser la console AWS pour afficher des détails sur un canal, mais ne dispose pas de l'autorisation `ivs:GetChannel`.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
ivs:GetChannel on resource: arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/VgNkEJg0VX9N
```

Le cas échéant, Mateo doit demander à son administrateur de mettre à jour ses politiques pour lui permettre d'accéder à la ressource `arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/VgNkEJg0VX9N` à l'aide de l'action `ivs:GetChannel`.

- Je veux afficher mes clés d'accès.

Une fois les clés d'accès utilisateur IAM créées, vous pouvez afficher votre ID de clé d'accès à tout moment. Toutefois, vous ne pouvez pas revoir votre clé d'accès secrète. Si vous perdez votre clé d'accès secrète, vous devez créer une nouvelle paire de clés. Les clés d'accès se composent de deux parties :

- Un ID de clé d'accès (ex : AKIAIOSFODNN7EXAMPLE)
- Une clé d'accès secrète (ex : wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY)

À l'instar d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe, vous devez utiliser à la fois l'ID de clé d'accès et la clé d'accès secrète pour authentifier vos demandes. Faites attention à vos clés d'accès au même titre que votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

Important : ne communiquez pas vos clés d'accès à un tiers, même pour qu'il vous aide [à trouver votre d'ID utilisateur canonique](#). En effet, vous lui accorderiez ainsi un accès permanent à votre compte.

Lorsque vous créez une paire de clés d'accès, enregistrez l'ID de clé d'accès et la clé d'accès secrète dans un emplacement sécurisé. La clé d'accès secrète est accessible uniquement au moment de sa création. Si vous perdez votre clé d'accès secrète, vous devez générer de nouvelles clés d'accès pour votre utilisateur IAM.

Vous pouvez avoir deux clés d'accès maximum. Si vous en avez déjà deux, vous devez supprimer une paire de clés avant d'en créer une nouvelle. Consultez la section [Gestion des clés d'accès pour les utilisateurs IAM](#) du Guide de l'utilisateur IAM.

- Je suis un administrateur et je veux autoriser d'autres utilisateurs à accéder à Amazon IVS.

Pour permettre à d'autres utilisateurs d'accéder à Amazon IVS, vous devez créer une entité IAM (utilisateur ou rôle) pour la personne ou l'application nécessitant un accès. La personne ou l'application utiliseront les informations d'identification de cette entité pour accéder à AWS. Vous devez ensuite rattacher une politique à l'entité qui va lui accorder les autorisations nécessaires dans Amazon IVS.

Pour démarrer, consultez la section [Création de votre premier groupe et utilisateur délégué IAM](#) du Guide de l'utilisateur IAM.

- Je souhaite autoriser des personnes n'appartenant pas à mon compte AWS à accéder à mes ressources Amazon IVS.

Vous pouvez créer un rôle que les utilisateurs provenant d'autres comptes ou les personnes extérieures à votre organisation peuvent utiliser pour accéder à vos ressources. Vous pouvez spécifier la personne à qui vous souhaitez confier le rôle. Pour les services qui prennent en charge les politiques basées sur les ressources ou les listes de contrôle d'accès (ACL), vous pouvez utiliser ces politiques pour donner l'accès à vos ressources. Pour obtenir des informations connexes, consultez ces sections du Guide de l'utilisateur IAM :

Pour apprendre ...	Voir...
Comment donner à vos ressources l'accès aux comptes AWS que vous possédez	Octroi de l'accès à un utilisateur IAM dans un autre compte AWS vous appartenant
Comment donner à vos ressources l'accès à des comptes AWS tiers	Octroi d'un accès à des comptes AWS appartenant à des tiers
Comment donner un accès via la fédération d'identité	Octroyer l'accès à des utilisateurs authentifiés en externe (fédération d'identité)
Différence entre l'utilisation des rôles et des politiques basées sur les ressources pour l'accès intercompte	Accès inter-comptes aux ressources dans IAM

Politiques gérées pour Amazon IVS

Une politique gérée par AWS est une politique autonome créée et administrée par AWS. Les politiques gérées par AWS sont conçues pour fournir des autorisations pour de nombreux cas d'utilisation courants afin que vous puissiez commencer à attribuer des autorisations aux utilisateurs, aux groupes et aux rôles.

Gardez à l'esprit que les politiques gérées par AWS peuvent ne pas accorder les autorisations de moindre privilège pour vos cas d'utilisation spécifiques, car elles sont disponibles pour tous les clients AWS. Nous vous recommandons de réduire encore les autorisations en définissant des [politiques gérées par le client](#) qui sont propres à vos cas d'utilisation.

Vous ne pouvez pas modifier les autorisations définies dans les politiques gérées par AWS. Si AWS met à jour les autorisations définies dans une politique gérée par AWS, la mise à jour affecte toutes

les identités de principal (utilisateurs, groupes et rôles) auxquelles la politique est associée. AWS est plus susceptible de mettre à jour une politique gérée par AWS lorsqu'un nouveau Service AWS est lancé ou lorsque de nouvelles opérations API deviennent accessibles pour les services existants.

Pour plus d'informations, consultez [Politiques gérées par AWS](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

IVSReadOnlyAccess

Utilisez la politique gérée par AWS [IVSReadOnlyAccess](#) pour permettre à vos développeurs d'applications d'accéder à toutes les opérations d'API IVS (pour la diffusion à faible latence et en temps réel).

IVSFullAccess

Utilisez la politique gérée par AWS [IVSFullAccess](#) pour permettre à vos utilisateurs d'accéder à toutes les opérations d'API IVS et Chat IVS (pour la diffusion à faible latence et en temps réel). Cette politique inclut des autorisations supplémentaires pour les services dépendants, afin d'autoriser un accès total à la console IVS.

Mises à jour des politiques

Affichez des détails sur les mises à jour des politiques gérées par AWS pour Amazon IVS depuis que ce service a commencé à suivre ces modifications. Pour recevoir des alertes automatiques sur les modifications apportées à cette page, abonnez-vous au flux RSS sur la page [Historique des documents](#) de la diffusion à faible latence d'Amazon IVS.

Modification	Description	Date
IVSReadOnlyAccess : modification	IVS a ajouté une nouvelle action pour accorder l'autorisation ListParticipantReplicas afin de prendre en charge la version de diffusion en	24 juillet 2025

Modification	Description	Date
	temps réel de la réplication du participant.	
IVSReadOnlyAccess : modification	IVS a ajouté de nouvelles actions pour accorder les autorisations suivantes afin de prendre en charge deux versions de diffusion en temps réel, à savoir l'ingestion RTMP et la génération de jetons de participant à l'aide d'une paire de clés : • GetIngestConfiguration • ListIngestConfigurations • GetPublicKey • ListPublicKeys	18 septembre 2024

Modification	Description	Date
IVSReadOnlyAccess : modification	IVS a ajouté de nouvelles actions pour accorder les autorisations suivantes à l'appui des restrictions relatives au montage côté serveur, à l'enregistrement composite en temps réel et à la lecture sans jeton : • GetComposition • ListCompositions • GetEncoderConfiguration • ListEncoderConfigurations • GetPlaybackRestrictionPolicy • ListPlaybackRestrictionPolicies • GetStorageConfiguration • ListStorageConfigurations	16 février 2024
IVSFullAccess : nouvelle politique	IVS a ajouté une nouvelle politique donnant un accès complet à IVS (pour le streaming à faible latence et en temps réel) et à Chat IVS.	5 décembre 2023
IVSReadOnlyAccess : nouvelle politique	IVS a ajouté une nouvelle politique donnant un accès en lecture seule à IVS (pour le streaming à faible latence et en temps réel).	5 décembre 2023

Modification	Description	Date
Amazon IVS a commencé à assurer le suivi des modifications	Amazon IVS a commencé à assurer le suivi des modifications apportées à ses politiques gérées par AWS.	5 décembre 2023

Utilisation des rôles liés à un service pour Amazon IVS

Amazon IVS utilise les [rôles liés à un service](#) IAM. Un rôle lié à un service est un type unique de rôle IAM directement lié à un service AWS. Les rôles liés à un service sont prédéfinis par Amazon IVS et incluent toutes les autorisations requises par le service pour appeler d'autres services AWS en votre nom.

Un rôle lié à un service simplifie la configuration d'Amazon IVS, car vous n'avez pas besoin d'ajouter manuellement les autorisations requises. Amazon IVS définit les autorisations de ses rôles liés à un service et seul Amazon IVS peut endosser ses rôles. Les autorisations définies comprennent la politique de confiance et la politique d'autorisation. De plus, cette politique d'autorisation ne peut pas être attachée à une autre entité IAM.

Vous pouvez supprimer un rôle lié à un service IVS uniquement après la suppression préalable des ressources IVS connexes. Cela vous évite de supprimer par inadvertance l'autorisation permettant à IVS d'accéder aux ressources AWS associées au rôle lié à un service.

Pour de plus amples informations sur les autres services qui prennent en charge les rôles liés à un service, veuillez consulter [Services AWS qui fonctionnent avec IAM](#) et rechercher les services qui ont Yes (Oui) dans la colonne Service-Linked Role (Rôle lié à un service). Sélectionnez un Yes (Oui) avec un lien permettant de consulter la documentation du rôle lié à un service, pour ce service.

Autorisations du rôle lié à un service pour Amazon IVS

Amazon IVS utilise le rôle lié à un service nommé `AWSServiceRoleForIVSRecordToS3` pour accéder aux compartiments Amazon S3 au nom de vos canaux Amazon IVS.

Le rôle lié à un service `AWSServiceRoleForIVSRecordToS3` approuve les services suivants pour assumer le rôle :

- `ivs.amazonaws.com`

La stratégie d'autorisations liée au rôle permet à Amazon IVS de réaliser les actions suivantes sur les ressources spécifiées :

- Action : `s3:PutObject` sur your Amazon S3 buckets

Vous devez configurer les autorisations de manière à permettre à une entité IAM (comme un utilisateur, un groupe ou un rôle) de créer, modifier ou supprimer un rôle lié à un service. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Autorisations de rôles liés à un service](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Création d'un rôle lié à un service pour Amazon IVS

Vous n'avez pas besoin de créer manuellement le rôle lié à un service pour IVS. Amazon IVS le crée pour vous lorsque vous créez une ressource de configuration d'enregistrement dans la console Amazon IVS, l'AWS CLI ou l'API AWS. Le rôle lié à un service est intitulé `AWSServiceRoleForIVSRecordToS3`.

Important

Ce rôle lié à un service peut apparaître dans votre compte si vous avez effectué une action dans un autre service qui utilise les fonctions prises en charge par ce rôle. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Un nouveau rôle est apparu dans mon compte IAM](#).

Si vous supprimez ce rôle lié à un service et que vous avez ensuite besoin de le recréer, vous pouvez utiliser la même procédure pour recréer le rôle dans votre compte. Lorsque vous créez une ressource de configuration d'enregistrement, Amazon IVS crée à nouveau le rôle lié à un service.

Modification d'un rôle lié à un service pour Amazon IVS

Amazon IVS ne vous permet pas de modifier le rôle lié à au service `AWSServiceRoleForIVSRecordToS3`. Une fois que vous avez créé un rôle lié à un service, vous ne pouvez pas modifier le nom du rôle, car plusieurs entités peuvent faire référence à ce rôle. Néanmoins, vous pouvez modifier la description du rôle à l'aide d'IAM. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Modification d'un rôle lié à un service](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Suppression d'un rôle lié à un service pour Amazon IVS

Si vous n'avez plus besoin d'utiliser une fonction ou un service qui nécessite un rôle lié à un service, nous vous recommandons de supprimer ce rôle. De cette façon, vous n'avez aucune entité inutilisée qui n'est pas surveillée ou gérée activement. Cependant, vous devez nettoyer les ressources de votre rôle lié à un service avant de pouvoir les supprimer manuellement.

Note

Si le service Amazon IVS utilise le rôle lorsque vous essayez de supprimer les ressources, la suppression peut échouer. Si cela se produit, patientez quelques minutes et réessayez.

Pour supprimer les ressources Amazon IVS utilisées par le rôle lié à un service `AWSServiceRoleForIVSRecordToS3` :

Utilisez la console Amazon IVS, la AWS CLI ou l'API AWS pour supprimer l'association enregistrement/configuration de tous les canaux et supprimer toutes les ressources de configuration d'enregistrement dans la région.

Pour supprimer manuellement le rôle lié à un service à l'aide d'IAM :

Utilisez la console IAM, la AWS CLI ou l'API AWS pour supprimer le rôle lié au service `AWSServiceRoleForIVSRecordToS3`. Pour de plus amples informations, veuillez consulter [Suppression d'un rôle lié à un service](#) dans le Guide de l'utilisateur IAM.

Régions prises en charge pour les rôles liés à un service Amazon IVS

Amazon IVS prend en charge l'utilisation des rôles liés à un service dans toutes les régions où le service est disponible. Pour de plus amples informations, consultez [Points de terminaison de service Amazon IVS](#).

Journalisation et surveillance d'IVS

Pour enregistrer les performances et/ou les opérations, utilisez Amazon CloudTrail. Consultez [Journalisation des appels d'API Amazon IVS avec AWS CloudTrail](#).

Réponse aux incidents IVS

Pour détecter ou alerter les incidents, vous pouvez surveiller l'état de votre flux via les événements Amazon EventBridge. Consultez la section « Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS » : pour le [streaming à faible latence IVS](#) et pour le [streaming en temps réel IVS](#).

Utilisez le [Tableau de bord AWS Health](#) pour obtenir des informations sur l'état de santé général d'Amazon IVS (par région).

Résilience IVS

L'API Amazon IVS utilise l'infrastructure mondiale AWS et repose sur des Régions et des zones de disponibilité AWS. AWS Les régions fournissent plusieurs zones de disponibilité, qui sont :

- Séparées physiquement et isolées
- Rattachées avec un réseau à latence faible, à débit élevé et à forte redondance
- Plus disponibles, tolérantes aux pannes et évolutives que les infrastructures traditionnelles à un ou plusieurs centres de données

Pour plus d'informations sur les API, consultez la [Référence de l'API de streaming à faible latence IVS](#), la [Référence de l'API de streaming en temps réel IVS](#), et la [Référence de l'API IVS Chat](#). Pour plus d'informations sur les régions et les zones de disponibilité AWS, veuillez consulter la rubrique [Infrastructure mondiale AWS](#).

Plan de données vidéo Amazon IVS

L'ingestion et la distribution de vidéos s'exécutent sur un réseau mondial de diffusion de contenu (CDN) optimisé pour les vidéos à faible latence. Cela permet à Amazon IVS de fournir aux clients une vidéo de haute qualité de bout en bout auprès d'un public mondial avec un délai minimal. Le CDN vidéo dispose de points de présence (PoP) mondiaux, permettant aux diffuseurs et aux utilisateurs d'être géographiquement dispersés.

Quelle que soit la région AWS où vous avez choisi de configurer vos ressources Amazon IVS :

- Les diffuseurs ingèrent automatiquement la vidéo dans un PoP géographiquement proche de leur emplacement.
- Les utilisateurs diffusent des vidéos via le CDN vidéo mondial.

Une fois ingérés, les flux vidéo sont traités et transcodés dans l'un des nombreux centres de données Amazon IVS. Amazon IVS ne fournit pas de basculement automatique pour les échecs d'ingestion ou de transcodage. Au lieu de cela, les diffuseurs doivent configurer une réingestion automatique de leurs encodeurs ou de leurs clients de diffusion en cas d'échec de diffusion.

Sécurité de l'infrastructure IVS

Amazon IVS est un service géré, protégé par les procédures de sécurité du réseau mondial AWS. Elles sont décrites dans la section [Bonnes pratiques en matière de sécurité, d'identité et de conformité](#).

Appels d'API

Vous pouvez utiliser les appels d'API publiés par AWS pour accéder à Amazon IVS via le réseau. Les clients doivent prendre en charge le protocole TLS (Transport Layer Security) 1.2 ou version ultérieure. Au vu de la vulnérabilité des versions précédentes, nous recommandons TLS 1.3 ou une version ultérieure. Les clients doivent aussi prendre en charge les suites de chiffrement PFS (Perfect Forward Secrecy) comme Ephemeral Diffie-Hellman (DHE) ou Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman (ECDHE). La plupart des systèmes modernes tels que Java 7 et les versions ultérieures prennent en charge ces modes.

En outre, les demandes d'API doivent être signées à l'aide d'un ID de clé d'accès et d'une clé d'accès secrète associée à un principal IAM. Vous pouvez également utiliser le service [AWS Security Token Service](#) pour générer les informations d'identification de sécurité temporaires pour signer des demandes.

Vous pouvez appeler ces opérations d'API à partir de n'importe quel emplacement sur le réseau, mais Amazon IVS prend en charge les stratégies d'accès basées sur les ressources, ce qui peut inclure des restrictions en fonction de l'adresse IP source. Vous pouvez également utiliser des politiques Amazon IVS pour contrôler l'accès à partir de points de terminaison Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) ou de VPC spécifiques. En effet, cela permet d'isoler l'accès réseau vers une ressource Amazon IVS donnée depuis le VPC spécifique uniquement dans le réseau AWS.

En outre, toutes les requêtes d'API sont signées sigv4.

Pour plus de détails sur l'API, consultez la [Référence de l'API de streaming en temps réel IVS](#), la [Référence de l'API de streaming en temps réel IVS](#), et la [Référence de l'API IVS Chat](#).

Diffusion et lecture

La lecture s'effectue via HTTPS de la périphérie à l'utilisateur, et la « périphérie de contribution » (point de terminaison d'ingestion) prend en charge RTMPS (RTMP sur TLS) ou RTMP si le canal est configuré pour autoriser l'ingestion non sécurisée. Le service de streaming d'Amazon IVS nécessite TLS 1.2 ou une version ultérieure. Les flux ne sont pas chiffrés de bout en bout ; un flux peut être transmis de façon interne et non chiffrée au sein du réseau IVS pour traitement.

Service Quotas d'IVS | Diffusion à faible latence

Voici des Service Quotas et des limites pour les points de terminaison, les ressources et autres opérations d'Amazon Interactive Video Service (IVS). Les Service Quotas, également appelés limites, représentent le nombre maximal de ressources ou d'opérations de service pour votre compte AWS. Autrement dit, ces limites s'entendent par compte AWS, sauf indication contraire dans la table. Voir aussi [Service Quotas AWS](#).

Pour vous connecter par programmation à un service AWS, vous devez utiliser un point de terminaison. Voir aussi [Points de terminaison de service AWS](#).

Tous les quotas sont appliqués par région.

Important : tous les comptes ont des limites de nombre de vues simultanées et de flux simultanés. (Une vue est une séance de visualisation unique qui est en train de télécharger ou de lire activement des vidéos. Pour obtenir une définition plus détaillée, consultez le [Glossaire IVS](#).) Assurez-vous de définir des limites adéquates et augmentez-les si nécessaire, surtout si vous prévoyez un événement de streaming à large échelle.

Augmentations des Service Quotas

Pour les quotas ajustables, vous pouvez demander une augmentation de taux via la [console AWS](#). Vous pouvez également utiliser la console pour afficher des informations sur les Service Quotas.

Les quotas de taux d'appels API ne sont pas réglables.

Quotas de taux d'API

Type d'opération	Opération	Par défaut
Configuration publicitaire	CreateAdConfiguration	3 TPS
Configuration publicitaire	DeleteAdConfiguration	3 TPS
Configuration publicitaire	GetAdConfiguration	3 TPS
Configuration publicitaire	InsertAdBreak	1 TPS
Configuration publicitaire	ListAdConfigurations	3 TPS

Type d'opération	Opération	Par défaut
Channel	BatchGetChannel	5 TPS
Canal	CreateChannel	5 TPS
Canal	DeleteChannel	5 TPS
Canal	GetChannel	5 TPS
Canal	ListChannels	5 TPS
Canal	UpdateChannel	5 TPS
Politique de restriction de lecture	CreatePlaybackRestrictionPolicy	5 TPS
Politique de restriction de lecture	DeletePlaybackRestrictionPolicy	5 TPS
Politique de restriction de lecture	GetPlaybackRestrictionPolicy	5 TPS
Politique de restriction de lecture	ListPlaybackRestrictionPolicies	5 TPS
Politique de restriction de lecture	UpdatePlaybackRestrictionPolicy	5 TPS
Canal privé	DeletePlaybackKeyPair	3 TPS
Canal privé	GetPlaybackKeyPair	3 TPS
Canal privé	ImportPlaybackKeyPair	3 TPS
Canal privé	ListPlaybackKeyPairs	3 TPS
Canal privé	BatchStartViewerSessionRevocation	2 TPS
Canal privé	StartViewerSessionRevocation	10 TPS

Type d'opération	Opération	Par défaut
Configuration d'enregistrement	CreateRecordingConfiguration	3 TPS
Configuration d'enregistrement	DeleteRecordingConfiguration	3 TPS
Configuration d'enregistrement	GetRecordingConfiguration	3 TPS
Configuration d'enregistrement	ListRecordingConfigurations	3 TPS
Flux	GetStream	5 TPS
Flux	GetStreamSession	5 TPS
Flux	ListStreams	5 TPS
Flux	ListStreamSessions	5 TPS
Flux	PutMetadata	5 TPS par canal 155 TPS par compte
Flux	StopStream	5 TPS
Clé de flux	BatchGetStreamKey	5 TPS
Clé de flux	CreateStreamKey	5 TPS
Clé de flux	DeleteStreamKey	5 TPS
Clé de flux	GetStreamKey	5 TPS
Clé de flux	ListStreamKeys	5 TPS
Balises	ListTagsForResource	10 TPS
Balises	TagResource	10 TPS
Balises	UntagResource	10 TPS

Autres quotas

Ressource ou fonction	Par défaut	Ajustable	Description
Configurations publicitaires	20	Non	Nombre maximal de configurations publicitaires, par Région AWS.
Canaux	5 000	Oui	Nombre maximal de canaux, par Région AWS.
Flux simultanés	100	Oui	Nombre maximal de canaux pouvant être diffusés simultanément, par Région AWS. Si vous dépassez ce seuil, le flux est rejeté.
Vues simultanées	15 000	Oui	Nombre maximal de vues autorisées à lire un canal en direct, sur tous les canaux d'une Région AWS. (Une vue est une session de visualisation unique qui est en train de télécharger ou de lire des vidéos activement. Consultez les remarques Importantes au début de cette page.)
Ingérer le débit binaire (si le type du canal est BASIC))	1,5 Mbit/s ou 3,5 Mbit/s	Non	Nombre maximal de bits par seconde pouvant être diffusés sur un canal dont le type est BASIC. Si la qualité vidéo d'entrée est inférieure ou égale à 480p, le quota par défaut est de 1,5 Mbit/s.

Ressource ou fonction	Par défaut	Ajustable	Description
			Si la qualité vidéo d'entrée est supérieure à 480p mais inférieure à 1080p, le quota par défaut est de 3,5 Mbit/s. Avertissement : si vous dépassez ce seuil, le flux risque de se déconnecter immédiatement. Pour plus de détails sur le canal type, consultez la section Types de canaux dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.
Débit binaire d'ingestion (si le canal type est STANDARD, avec une entrée à piste unique)	8,5 Mbit/s	Non	Nombre maximum de bits par seconde pouvant être transmis à un canal dont type est STANDARD (par défaut), avec une entrée monopiste. Avertissement : si vous dépassez ce seuil, le flux risque de se déconnecter immédiatement. Pour plus de détails sur le canal type, consultez la section Types de canaux dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.

Ressource ou fonction	Par défaut	Ajustable	Description
Débit binaire d'ingestion (si le canal type est STANDARD, avec une entrée multipiste jusqu'à une résolution de FULL_HD)	15 Mbit/s	Non	Nombre maximum de bits par seconde pouvant être transmis à un canal dont type est STANDARD (par défaut), dont <code>multitrackInputConfiguration.maximumResolution</code> est SD, HD ou FULL_HD, avec une entrée multipiste. Avertissement : si vous dépassez ce seuil, le flux risque de se déconnecter immédiatement. Pour plus de détails sur le canal type, consultez la section Types de canaux dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.
Ingérer le débit binaire (si le type du canal est ADVANCED_HD)	8,5 Mbit/s	Non	Nombre maximal de bits par seconde pouvant être diffusés sur un canal dont le type est ADVANCED_HD . Avertissement : si vous dépassez ce seuil, le flux risque de se déconnecter immédiatement. Pour plus de détails sur le canal type, consultez la section Types de canaux dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.

Ressource ou fonction	Par défaut	Ajustable	Description
Ingérer le débit binaire (si le type du canal est <code>ADVANCED_SD</code>)	8,5 Mbit/s	Non	Nombre maximal de bits par seconde pouvant être diffusés sur un canal dont le type est <code>ADVANCED_SD</code> . Avertissement : si vous dépassez ce seuil, le flux risque de se déconnecter immédiatement. Pour plus de détails sur le canal type, consultez la section Types de canaux dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.
Résolution d'ingestion (entrée monopiste)	1080p (2,1 M de pixels au total, 1 920 pixels/périphérie)	Non	Résolution maximale en pixels qui peut être transmise à un canal (indépendamment de son type) avec une entrée monopiste. Il existe deux seuils pertinents : le nombre total de pixels et les pixels par périphérie. Avertissement : si vous dépassez l'un de ces seuils, le flux risque de se déconnecter immédiatement. Pour plus de détails sur le canal type, consultez la section Types de canaux dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.

Ressource ou fonction	Par défaut	Ajustable	Description
Résolution d'ingestion (si le canal type est STANDARD, avec une entrée multipiste)	voir Description	Non	Résolution maximale en pixels qui peut être transmise à une piste individuelle sur un canal dont type est STANDARD, avec une entrée multipiste. La valeur par défaut varie en fonction de la valeur de <code>multitrackInputConfiguration.maximumResolution</code> : - SD : 480p (0,4 M de pixels au total, 864 pixels/périphérie) - HD : 720p (0,9 M de pixels au total, 1 280 pixels/périphérie) - FULL_HD : 1080p (2,1 M de pixels au total, 1 920 pixels/périphérie)> Il existe deux seuils pertinents : le nombre total de pixels et les pixels par périphérie. Avertissement : si vous dépassez l'un de ces seuils, le flux risque de se déconnecter immédiatement. Pour plus de détails sur le canal type, consultez la section Types de canaux dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.

Ressource ou fonction	Par défaut	Ajustable	Description
Charge utile de métadonnées	1 Ko	Non	Taille maximale d'une demande de charge utile <code>PutMetadata</code> (API Amazon IVS).
Paires de clés d'autorisation de lecture	3	Non	Nombre maximal de paires de clés d'autorisation de lecture, par Région AWS.
Politiques de restriction de lecture	3	Non	Nombre maximal de politiques de restriction de lecture, par région AWS.
Pays des politiques de restriction de lecture	200	Non	Taille maximale de la liste <code>allowedCountries</code> dans une politique de restriction de lecture, c'est-à-dire le nombre maximal de pays par politique.
Origines de la politique de restriction de lecture	5	Non	Taille maximale de la liste <code>allowedOrigins</code> dans une politique de restriction de lecture, c'est-à-dire le nombre maximal d'origines par politique.
Longueur de l'origine de la politique de restriction de lecture	256	Non	Taille maximale (en caractères) d'une entrée dans la liste <code>allowedOrigins</code> d'une politique de restriction de la lecture.
Taille de jeton de lecture	2 Ko	Non	Taille maximale de l'ensemble du jeton Web JSON (JWT) utilisé pour lancer la lecture.

Ressource ou fonction	Par défaut	Ajustable	Description
Configurations d'enregistrement	20	Oui	Nombre maximal de configurations d'enregistrement, par Région AWS.
Clé de flux	1	Non	Nombre maximal de clés de flux par canal.
Reprises de flux	100	Oui	Nombre maximal de reprises de flux, par flux.

Intégration de Service Quotas avec les métriques d'utilisation CloudWatch

Vous pouvez utiliser CloudWatch pour gérer de manière proactive vos Service Quotas, via les métriques d'utilisation CloudWatch. Vous pouvez utiliser ces métriques pour visualiser votre utilisation actuelle du service sur des graphiques et des tableaux de bord CloudWatch. Les métriques d'utilisation Amazon IVS correspondent aux Service Quotas Amazon IVS.

Vous pouvez utiliser une fonction mathématique de métrique CloudWatch pour afficher les Service Quotas pour ces ressources sur vos graphiques. Vous pouvez également configurer des alarmes qui vous alertent lorsque votre utilisation approche d'un Service Quota.

Pour accéder aux métriques d'utilisation :

1. Ouvrez la console Service Quotas à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/servicequotas/>
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez AWS services (Services AWS).
3. Dans la liste des services AWS, recherchez et sélectionnez Amazon Interactive Video Service.
4. Dans la liste des Service Quotas, sélectionnez le Service Quota à examiner. Une nouvelle page s'ouvre avec des informations sur le quota/la métrique de service.

Vous pouvez également accéder à ces statistiques via la console CloudWatch. Sous AWS Namespaces (Espaces de noms AWS), sélectionnez Usage (Utilisation). Ensuite, dans la liste Service, sélectionnez IVS. (Consultez la section [Surveillance du streaming à faible latence Amazon IVS.](#))

Dans l'espace de noms AWS/Utilisation, Amazon IVS fournit la valeur suivante :

Nom de la métrique	Description
ResourceCount	Nombre des ressources spécifiées exécutées dans votre compte. Les ressources sont définies par les dimensions associées à la métrique. Statistique valide : Maximum (nombre maximal de ressources utilisées pendant la période d'une minute).

Les dimensions suivantes permettent d'affiner les métriques d'utilisation :

Dimension	Description
Service	Nom du service AWS contenant la ressource. Valeur valide : IVS.
Classe	Classe de ressource suivie. Valeur valide : None.
Type	Type de ressource suivi. Valeur valide : Resource.
Ressource	Nom de la ressource AWS. Valeurs valides : ConcurrentStreams , ConcurrentViews . Les métriques d'utilisation ConcurrentStreams et ConcurrentViews sont des copies de celles de l'espace de noms AWS/IVS (avec la dimension None), comme décrit dans la section Surveillance du streaming à faible latence Amazon IVS.

Création d'une alarme CloudWatch pour les métriques d'utilisation

Pour créer une alarme CloudWatch basée sur une métrique d'utilisation Amazon IVS :

1. Pour obtenir la console de Service Quotas, sélectionnez le Service Quota à évaluer, comme décrit ci-dessus. Actuellement, des alarmes ne peuvent être créées que pour ConcurrentStreams et ConcurrentViews.
2. Dans la section Amazon CloudWatch alarms (Alarmes Amazon CloudWatch), sélectionnez Create (Créer).

3. Dans la liste déroulante **Seuil d'alarme**, sélectionnez le pourcentage de la valeur de quota appliquée que vous souhaitez définir comme valeur d'alarme.
4. Pour **Nom de l'alarme**, saisissez un nom pour l'alarme.
5. Sélectionnez **Créer**.

Configuration du streaming Amazon IVS

Amazon Interactive Video Service (IVS) permet aux développeurs de diffuser facilement et avec une faible latence des vidéos aux utilisateurs du monde entier. Avec Amazon IVS, les streamers doivent gérer uniquement la production de flux, puis envoyer le flux à Amazon IVS. Amazon IVS gère le traitement vidéo (ingestion et transcodage), la livraison et la lecture aux utilisateurs à l'aide du lecteur Amazon IVS.

Il existe une multitude de solutions pour la diffusion en direct. Que vous ayez un studio équipé de plusieurs caméras, de commutateurs visuels, de la composition graphique et d'une variété d'équipements de mixage audio, ou que vous envisagiez de démarrer votre premier flux à partir d'un smartphone, vous devez gérer plusieurs concepts et paramètres d'encodage identiques.

Ce document décrit comment configurer des encodeurs vidéo pour qu'ils diffusent sur Amazon IVS. Ce document s'adresse aux développeurs qui souhaitent intégrer des fonctionnalités de streaming dans leurs applications.

Notez que l'entrée audio uniquement n'est pas prise en charge pour le streaming à faible latence IVS.

Conditions préalables

Suivez les étapes de [Mise en route avec IVS](#) pour créer un canal et configurer le streaming. Dans le processus, un ARN (Amazon Resource Name) de canal et une clé de flux sont affectés, ainsi que des URL pour l'ingestion et la lecture d'un flux. Vous devrez pointer votre application de streaming vers l'URL d'ingestion.

Avant de lire ce document, vous devez être familiarisé avec :

- Principes de base d'Amazon IVS : consultez [Qu'est-ce que le streaming à faible latence IVS](#) et [Mise en route avec IVS](#)
- API Amazon IVS : comprenez les [Références d'API de streaming à faible latence IVS](#).

Réduction de la latence

Le streaming à faible latence Amazon IVS est compatible avec la plupart des applications de streaming et ne nécessite que des modifications mineures de la configuration de votre application

de streaming. Pour la latence la plus faible possible, vous devez utiliser le lecteur Amazon IVS ; les lecteurs vidéo HLS tiers ne sont pas pris en charge. Consultez la documentation du Kit SDK du lecteur Amazon IVS.

Pour préparer votre application de streaming pour le streaming à faible latence, procédez comme suit. (Remarque : toutes ces options ne sont pas disponibles sur chaque application de streaming.)

- Sur l'encodeur vidéo, définissez `IDR/Keyframe` à un intervalle de 2 secondes (ou 1 seconde, pour une latence de bout en bout encore plus faible).

`IDR/Keyframe` affecte directement l'heure du démarrage du flux et la latence des événements `EventBridge` associés (`Stream Start` et `Recording Start`). Si `IDR/Keyframe` est de 2 secondes, la latence de démarrage du flux sera d'environ 6 à 7 secondes. Si `IDR/Keyframe` est de 1 seconde, la latence de démarrage du flux sera d'environ 3 à 4 secondes. Votre vidéo sera disponible pour les utilisateurs et l'enregistrement automatique vers Amazon S3 uniquement après la période initiale de latence de démarrage du flux.

L'intervalle d'images clés le plus court (d'une seconde) implique des compromis de qualité de service. Il peut provoquer un changement de résolution plus fréquent du streaming de débit adaptatif (ABR) du lecteur Amazon IVS ; la taille du segment est plus petite, de sorte que la vérification de l'ABR se produit plus souvent. La mise en mémoire tampon peut augmenter en raison d'une commutation de résolution plus fréquente et/ou si le réseau de l'utilisateur ne peut pas télécharger les segments assez rapidement. Prenez en compte ces compromis lorsque vous faites votre choix entre des intervalles d'images clés de 1 ou de 2 secondes.

Évitez de définir `IDR/Keyframe` sur des valeurs supérieures à cinq secondes. Non seulement la latence de démarrage de la diffusion sera plus élevée que lors de l'utilisation d'une ou deux secondes, mais IVS ne sera pas en mesure de garantir que chaque segment généré pour la lecture débutera par une trame IDR/image-clé. Les segments qui ne commencent pas par une trame IDR/une image-clé peuvent entraîner des erreurs de décodage ou des distorsions visuelles lorsque les spectateurs démarrent la lecture ou modifient le rendu.

- Si possible, définissez votre encodeur sur le réglage zéro latence dans une configuration x264.
- Assurez-vous que la taille de la mémoire tampon (VBV) ne dépasse pas le débit binaire moyen (kilobits par seconde) du flux.

Éviter les services de streaming/transfert tiers

Nous vous recommandons vivement de ne pas utiliser de service tiers pour rediffuser ou transférer du contenu à Amazon IVS. Cela entraînera une latence supplémentaire. Pour une faible latence, diffusez directement sur Amazon IVS.

Paramètres d'encodeur

Ingestion de flux : codecs et protocoles d'ingestion

Codecs : Amazon IVS prend en charge H.264 pour la vidéo et AAC (LC) pour l'audio.

Protocoles d'ingestion : Amazon IVS prend en charge les protocoles d'ingestion les plus courants utilisés dans les logiciels et le matériel de diffusion : RTMPS (protocole de messagerie en temps réel via une connexion TLS/SSL), RTMP et SRT (protocole d'ingestion sécurisé). La diffusion d'Amazon IVS via RTMPS nécessite la version 1.2 ou ultérieure de TLS.

RTMPS/RTMP

Votre encodeur vidéo doit se connecter à l'ingestion Amazon IVS via le protocole RTMPS associé au port sortant 443/TCP. Pour ce faire, précisez un serveur d'ingestion IVS, dont le chemin d'accès comprend le port :

```
rtmps://<IVS-ingest-server>/<IVS-stream-key>
```

Par exemple :

```
rtmps://a1b2c3d4e5f6.global-contribute.live-video.net:443/app/<IVS-stream-key>
```

Les canaux IVS peuvent également être configurés pour autoriser l'ingestion RTMP non sécurisée, bien que nous vous recommandons d'utiliser le protocole RTMPS, sauf si vous avez des cas d'utilisation spécifiques et vérifiés nécessitant le protocole RTMP. Lorsque vous diffusez du RTMP, assurez-vous que le protocole est défini sur `rtmp://` et supprimez le port `:443`. Par exemple :

```
rtmp://a1b2c3d4e5f6.global-contribute.live-video.net/app/<IVS-stream-key>
```

SRT

Votre encodeur vidéo doit se connecter au point de terminaison d'ingestion à l'aide du protocole SRT au port 9000. Pour vous en assurer, spécifiez un point de terminaison d'ingestion, qui inclut le port et la phrase de passe dans le chemin d'accès :

```
srt://<ingest-endpoint>:<port>?streamid=<stream-key>&passphrase=<passphrase>
```

N'utilisez une phrase de passe que si l'ingestion non sécurisée n'est pas activée pour le canal.

Par exemple :

```
srt://a1b2c3d4e5f6.srt.live-video.net:9000?streamid=sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl&passphrase=ZU5A3yrjGAkghUNDr0c5NXBhsPrj1mtcKMNB1uh7o
```

Pour optimiser les performances des flux SRT, consultez ce blog Haivision : [Comment configurer les paramètres SRT sur votre encodeur vidéo pour des performances optimales.](#)

Résolution/débit/FPS

La résolution du flux détermine en grande partie son débit binaire et sa fréquence d'images (images par seconde, ou FPS). Utilisez les lignes directrices suivantes ; ce sont nos recommandations. Notez que les résolutions correspondent à une orientation paysage (horizontal x vertical), donc inversez ces résolutions pour l'orientation portrait.

	Qualité acceptable (SD) 480p (852 x 480)	Bonne qualité (HD) 720p (1 280 x 720)	Haute qualité (Full HD) 1 080p (1 920 x 1 080)
Débit binaire	Jusqu'à 1 500 Kbit/s	Jusqu'à 4 500 Kbit/s	Jusqu'à 8 500 Kbit/s
FPS	30	30 ou 60	30 ou 60
Intervalle d'images clés	2 secondes	2 secondes	2 secondes

Le débit binaire, le FPS et la résolution sont interdépendants. Les valeurs optimales dépendent des circonstances et peuvent être compliquées à déterminer. Le meilleur conseil que nous puissions vous

donner est de commencer par les valeurs ci-dessus et d'expérimenter d'autres valeurs si vous le souhaitez. L'objectif est un mouvement clair et fluide des composants vidéo pendant le streaming et une bonne résolution dans la bande passante disponible. L'augmentation de la fréquence d'images et/ou de la résolution augmente la qualité vidéo globale, mais cela est nécessairement limité par la bande passante.

Amazon IVS prend en charge les fréquences d'images jusqu'à 60 FPS (y compris les fréquences d'images standard européennes PAL 25 et 50). Plus la fréquence d'images est élevée, meilleure est la qualité, tant que la bande passante de débit binaire est suffisante. En fonction de l'application, une faible fréquence d'images peut être suffisante, par exemple pour une caméra de sécurité.

Types de canaux

Le type de canal détermine la résolution et le débit binaire autorisés. Si vous dépassez la résolution ou le débit d'entrée autorisé, le flux se déconnectera probablement immédiatement.

Il existe quatre types de canaux : STANDARD, ADVANCED_SD, ADVANCED_HD et BASIC. Lorsque vous créez un canal, le type par défaut est STANDARD.

Il existe deux types de traitement vidéo, le transcodage et le transmuxing. Il est déterminé par le type de canal, si le canal est configuré pour une entrée vidéo multipiste et si le diffuseur utilise un client compatible multipiste. (La vidéo multipiste est configurée avec la propriété API `multitrackInputConfiguration` du type de données [Channel](#).)

- La vidéo sur les canaux STANDARD (sans entrée multipiste) et ADVANCED est transcodée : plusieurs qualités sont générées à partir de l'entrée d'origine, pour offrir automatiquement aux utilisateurs la meilleure expérience pour leurs appareils et les meilleures conditions réseau possible. Le transcodage permet d'obtenir une meilleure qualité de lecture pour toute une gamme de vitesses de téléchargement. Le transcodage est la meilleure option pour les diffuseurs dont la connectivité Internet au premier kilomètre est limitée et/ou dont les capacités des appareils sont limitées (par exemple, les téléphones mobiles au lieu des ordinateurs de bureau).
- La vidéo sur les canaux STANDARD (avec l'entrée multipiste activée et le diffuseur utilisant un client multipiste) et BASIC est transmutée : Amazon IVS fournit l'entrée originale aux spectateurs. Comme pour le transcodage, l'entrée multipiste transmuxée offre aux spectateurs la meilleure expérience possible en fonction de leurs appareils et des conditions du réseau.

Tous les canaux transcodés ont des préréglages de transcodage qui déterminent les rendus produits. Considérez-les comme des échelles ABR. Ils vous permettent de trouver un compromis entre la

bande passante de téléchargement disponible et la qualité vidéo, afin d'optimiser l'expérience de visionnage.

- Les canaux STANDARD ont un préréglage de transcodage par défaut.
- Les canaux ADVANCED ont deux préréglages de transcodage sélectionnables :
 - La distribution de bande passante contrainte utilise un débit inférieur à STANDARD pour chaque niveau de qualité. Utilisez-la si votre bande passante de téléchargement est faible et/ou si votre contenu vidéo est simple (par exemple, des têtes qui parlent).
 - La distribution de bande passante plus élevée utilise un débit supérieur pour chaque niveau de qualité. Utilisez-la si vous disposez d'une bande passante de téléchargement élevée et/ou d'un contenu vidéo complexe (par exemple, des flashes et des changements de scène rapides). Il s'agit de l'option par défaut.

Canaux STANDARD

Entrée vidéo à piste unique

Les canaux STANDARD sont transcodés. La résolution vidéo la plus élevée produite est la Full HD, 1080p. Il s'agit du type de canal par défaut.

- Préréglages de transcodage : il existe une échelle prédéfinie de transcodage par défaut.
- Audio : pour les rendus 360p et inférieurs, l'audio est transcodé. Pour les autres rendus, l'audio original est transmis.

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
1080p60 à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : transmission de la source, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 720p60 à 3,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 4. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 5. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
1080p30 à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : transmission de la source, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 720p30 à 2,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 4. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 5. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
Inférieur à 1080p60 et supérieur à 720p60, à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : transmission de la source, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 720p60 à 3,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 4. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 5. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
Inférieur à 1080p30 et supérieur à 720p30, à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : transmission de la source, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 720p30 à 2,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 4. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 5. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
720p60 à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : 720p60 à 3,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
720p30 à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : 720p30 à 2,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 3. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s
Inférieur à 720p30/60 et supérieur ou égal à 480p30/60, à 8,5 Mbit/s	1. Vidéo : 480p30 à 1,4 Mbit/s, audio : transmission de la source 2. Vidéo : 360p30 à 0,63 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 3. Vidéo : 160p30 à 0,23 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s

Entrée vidéo multipiste

Les canaux STANDARD sont transmutés lorsque l'entrée est une vidéo multipiste. La résolution vidéo la plus élevée produite est limitée par la propriété `multitrackInputConfiguration.maximumResolution`. Les rendus spécifiques sont dynamiques et dépendent du [système du diffuseur et des exigences environnementales](#).

Pour tous les rendus vidéo, l'audio est transmis depuis la source.

Canaux ADVANCED-HD

Les canaux ADVANCED-HD sont transcodés. La résolution vidéo la plus élevée produite est HD, 720p.

- Préréglages de transcodage : il existe deux échelles prédéfinies de transcodage sélectionnables.
- Audio : l'audio est transcodé.

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
720p60 jusqu'à 1080p60, à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) : 1. Vidéo : 720p60 à 3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : 1. Vidéo : 720p60 à 2,2 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s
720p30 jusqu'à 1080p30, à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) : 1. Vidéo : 720p30 à 2,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
	2. Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : 1. Vidéo : 720p30 à 1,9 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 0,08 Mbit/s

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
Inférieur à 720p30/60 et supérieur à 480p30/60, à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) : 1. Vidéo : source transcodée à 2,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : 1. Vidéo : source transcodée à 1,9 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 3. Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 4. Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 5. Audio uniquement à 64 Kbit/s

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
480p30/60 à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) : 1. Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 3. Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 4. Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : 1. Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s 2. Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s 3. Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s 4. Audio uniquement à 64 Kbit/s

Canaux ADVANCED-SD

Les canaux ADVANCED-SD sont transcodés. Les rendus disponibles sont limités à la qualité d'entrée, sans conversion ascendante.

- Préréglages de transcodage : il existe deux échelles prédéfinies de transcodage sélectionnables.
- Audio : l'audio est transcodé.

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
480p30/60 jusqu'à 1080p30/60, à 8,5 Mbit/s	Préréglage de transcodage : livraison d'une bande passante plus large (par défaut) :

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
	- Vidéo : 480p30 à 1,3 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s - Vidéo : 360p30 à 0,7 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s - Vidéo : 160p30 à 0,27 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s - Audio uniquement à 64 Kbit/s Préréglage de transcodage : livraison limitée de la bande passante : - Vidéo : 480p30 à 0,8 Mbit/s, audio : 128 Kbit/s - Vidéo : 360p30 à 0,4 Mbit/s, audio : 64 Kbit/s - Vidéo : 160p30 à 0,22 Mbit/s, audio : 48 Kbit/s - Audio uniquement à 64 Kbit/s

Canaux BASIC

Les canaux BASIC sont transmutés. Un seul rendu est produit.

- Préréglages de transcodage : NA
- Audio : l'audio de la source est transmis.

Résolution d'entrée et débit maximal	Détails de l'échelle
Supérieur à 480p30/60 et inférieur ou égal à 1080p30/60, à 3,5 Mbit/s	Paramètres d'encodage de la source (pas d'échelle)
480p30/60 à 1,5 Mbit/s	Paramètres d'encodage de la source (pas d'échelle)

Paramètres vidéo

Nous vous recommandons de définir les paramètres suivants : Ils sont disponibles pour la plupart des logiciels d'encodage vidéo H.264 ou des API matérielles.

- Sur l'encodeur vidéo, définissez IDR/Keyframe à un intervalle de 2 secondes (ou 1 seconde, pour une latence de bout en bout encore plus faible).
- Niveau H.264 : principal
- Changement de scène : désactivé (préféré)
- Sous-échantillon de la chrominance : YUV420P
- CABAC : préféré
- ColorSpace : BT.709 (recommandé pour une compatibilité maximale entre les téléviseurs HD et les écrans d'ordinateur). Le transcodage vidéo Amazon IVS prend en charge le pass-through ColorSpace ; les utilisateurs expérimentés peuvent utiliser d'autres vidéos ColorSpace et des vidéos complètes.

Paramètres audio

Nous prenons en charge les paramètres suivants :

- Codec : AAC (LC)
- Débit binaire : 96 Kbit/s à 320 Kbit/s
- Fréquence d'échantillonnage : 44,1 kHz ou 48 kHz (il est préférable de la faire correspondre à votre flux audio de production)
- Canaux : maximum 2 - Stéréo (1 : mono ou 2 : prise en charge des canaux audio stéréo)

Utiliser un CBR, et non un VBR

Utilisez toujours un débit binaire constant (CBR), et non un débit binaire variable (VBR), comme méthode de contrôle de la vitesse pour les encodeurs. Le CBR est mieux adapté à la nature des réseaux, qui sont à bande passante fixe, et il assure une lecture vidéo plus prévisible et plus stable pour les périphériques clients. Avec un débit binaire cohérent, il est facile pour les utilisateurs de sélectionner un niveau de qualité que leur connexion peut gérer au fil du temps.

Selon la complexité de la scène, le VBR peut entraîner des pics de débit binaire, qui peuvent entraîner à leur tour des abandons d'images avant que la vidéo n'atteigne Amazon IVS et/ou une mise en mémoire tampon dans les lecteurs clients.

Nous vous recommandons fortement d'utiliser uniquement le CBR. Si vous utilisez le VBR, vous courez un risque plus élevé de mise en mémoire tampon de vos flux et de lectures non fluides.

Utiliser des signaux progressifs

Utilisez des flux de signaux progressifs ; évitez toute vidéo entrelacée dans le flux de production et/ou l'encodage. Les signaux de flux progressifs offrent une meilleure qualité de lecture en affichant une image entière à la fois, évitant les artefacts de mouvement provoqués par l'affichage d'un signal entrelacé.

Exigences réseau

Vous devez disposer d'une connexion Internet stable pouvant maintenir un flux de téléchargement adéquat et constant. Une connexion Internet instable pourrait entraîner des sauts et le retard de flux pour vos utilisateurs.

Utilisez des connexions filaires. Les connexions WiFi et LTE peuvent être instables ou subir des interférences ou une latence en raison d'une mauvaise hiérarchisation de qualité de service/file d'attente de paquets. Dans la mesure du possible, utilisez une connexion câblée pour les flux.

Prévoyez d'allouer 50 % de bande passante en plus du minimum requis. La surcharge est ajoutée pour compenser les fluctuations de débit dans le codage d'un flux binaire vidéo.

Utilisez un VLAN Internet dédié pour coder les machines. Le fait de conserver l'encodeur sur un réseau distinct évite les effets potentiellement perturbateurs, notamment la pollution par le trafic, les goulots d'étranglement de la bande passante et les facteurs de sécurité défavorables.

Sous-titrage codé

IVS prend en charge le sous-titrage codé. En tant que streamer, si vous souhaitez proposer des sous-titres à votre audience, vous devez transmettre les données de sous-titres dans un format accepté, soit incorporé dans votre flux, soit à côté de votre flux, via votre encodeur vidéo.

Amazon IVS accepte les sous-titres intégrés aux formats 21 CEA-708/EIA-608 (également appelés 608 sur 708). Vous pouvez transmettre des sous-titres à l'aide de l'une des méthodes suivantes :

- CEA-708/EIA-608 intégrés dans le flux vidéo élémentaire, tel que décrit dans ATSC A/72 (SEI user_data). Ce format est courant chez les encodeurs de diffusion télévisée.
- CEA-708/EIA-608 transmis via la balise RTMPS onCaptionInfo script/AMF0. Ce format est courant chez les encodeurs de diffusion Internet et les serveurs de médias comme Elemental Technologies et Wowza. Les kits SDK de lecteur Amazon IVS prennent en charge une seule langue ; ils ne prennent pas en charge la lecture de sous-titres multi-pistes.

Remarque : les kits SDK du lecteur Amazon IVS ne prennent en charge les données de sous-titre qu'en format CC1 NTSC field 1. Ils ne prennent pas en charge la lecture de sous-titres multipistes.

Lors de la transmission via RTMPS, la charge utile doit contenir un tableau ECMA avec deux paires d'éléments :

- Une chaîne nommée type qui contient les caractères 708.
- Une chaîne nommée data qui contient une charge utile CEA-708/EIA-608 codée en base64.

Par exemple :

```
00000000 12 00 00 69 00 00 00 00 00 00 00 02 00 0d 6f 6e |...i.....on|
00000010 43 61 70 74 69 6f 6e 49 6e 66 6f 08 00 00 00 02 |CaptionInfo....|
00000020 00 04 74 79 70 65 02 00 03 37 30 38 00 04 64 61 |..type...708..da|
00000030 74 61 02 00 3c 74 51 41 78 52 30 45 35 4e 41 4e |ta..<tQAxR0E5NAN|
00000040 4c 41 50 79 55 72 76 79 55 49 50 79 52 51 50 7a |LAPyUrvyUIPyRQPz|
00000050 49 35 66 7a 73 37 50 7a 76 4c 50 77 67 56 50 7a |I5fzs7PzvLPwgVPz|
00000060 33 36 66 7a 30 34 2f 78 6f 67 50 79 55 4c 2f 38 |36fz04/xogPyUL/8|
00000070 3d 00 00 09 00 00 00 74 |=. ....t|
```

Si vous utilisez l'encodeur Elemental, configurez-le comme suit :

- Définissez le sous-titre intégré à « capture 608 Field 1 ».
- Intégrez des sous-titres avec OnCaptionInfo comme balise RTMPS dans le groupe de sortie.

Pour de plus amples informations, veuillez consulter le billet de blog [Adding Closed Captions to an Amazon IVS Live Stream](#).

Streaming via FFmpeg

FFmpeg est un projet libre et open source comprenant une vaste suite de bibliothèques logicielles pour la gestion de fichiers vidéo, audio et autres fichiers et flux multimédias. Vous pouvez l'utiliser avec de nombreux systèmes d'exploitation et appareils.

Consultez le [site web de FFmpeg](#) pour l'installation et d'autres informations sur FFmpeg. Utilisez la dernière version statique (ne pas compiler).

Après l'installation, choisissez une source d'entrée audio/vidéo pour FFmpeg. Vous pouvez rechercher ce qui est disponible, comme suit :

```
ffmpeg -list_devices true -f dshow -i dummy.
```

Pour plus d'informations, consultez [ce lien](#). Selon ce qui est disponible et la méthode de capture ciblée, vous devriez être en mesure de capturer la vidéo / l'audio (intégré) directement à partir de votre appareil sélectionné et encoder les signaux avec FFmpeg. Exemples :

- Webcam — Pour capturer la sortie de la webcam Logitech C920 :

```
ffmpeg -f dshow -video_size 1920x1080 -framerate 30 -i video="HD Pro Webcam C920":audio="Microphone (HD Pro Webcam C920)" -c:v libx264 -b:v 6000K -maxrate 6000K -pix_fmt yuv420p -r 30 -s 1920x1080 -profile:v main -preset veryfast -g 120 -x264opts "nal-hrd=cbr:no-scenecut" -acodec aac -ab 160k -ar 44100 -f flv rtmps://<IVS-ingest-server>/<IVS-stream-key>
```

- Fichier vidéo — FFmpeg fonctionne avec de nombreux formats de fichiers vidéo et de nombreuses cartes de capture. Voici un exemple de streaming basé sur une entrée MP4 :

```
ffmpeg -re -i input.mp4 -c:v libx264 -b:v 6000K -maxrate 6000K -pix_fmt yuv420p -s 1920x1080 -profile:v main -preset veryfast -force_key_frames expr:gte(t,n_forced*2) -x264opts "nal-hrd=cbr:no-scenecut" -acodec aac -ab 160k -ar 44100 -f flv rtmps://<IVS-ingest-server>/app/<IVS-stream-key>
```

Pour de plus amples informations sur les informations à saisir pour <IVS-ingest-server> et <IVS-stream-key>, consultez les informations sur la configuration d'un logiciel de streaming dans [Mise en route avec IVS](#). Par exemple :

- Serveur d'ingestion : rtmps://jds34ksdg3las.global-contribute.live-video.net/app/

- Clé de flux : sk_us-west-2_abcd1234efgh5678ijkl

Reprise de flux

La reprise de flux permet à un utilisateur de remplacer un flux en cours sur une chaîne qu'il possède par un nouveau flux. Au cours de ce processus, le flux précédent n'est jamais déconnecté, il est simplement remplacé par le nouveau flux. Cela permet aux utilisateurs de se connecter de manière transparente à un nouveau flux sans avoir à attendre que le flux en cours se déconnecte complètement.

Le processus de reprise de flux prolonge une session de flux en cours mais n'en lance pas une nouvelle. Cela permet de maintenir la continuité du flux sans que les utilisateurs n'aient à actualiser le lecteur, bien qu'ils puissent être confrontés à un bref état de mise en mémoire tampon. Il n'y a pas de discontinuité dans les enregistrements des sessions de diffusion au cours desquelles une reprise de diffusion a lieu.

Pour lancer une reprise de flux, ajoutez le paramètre URL `priority` à la clé de flux de l'utilisateur. La clé de flux devient `<IVS-stream-key>?priority=<priority>`, où `<priority>` est un nombre entier positif compris entre 1 et 2 147 483 647.

La syntaxe URI pour l'utilisation de la reprise de flux avec le protocole RTMPS est la suivante :

```
rtmps://<uri>/<streamkey>?priority=N
```

Pour l'ingestion SRT, la syntaxe URI pour la reprise de flux est la suivante :

```
srt://<uri>?streamid=#!::u=<streamkey>,priority=N&passphrase=foobar
```

Une reprise réussit si l'entier de priorité fourni pour le nouveau flux est supérieur à l'entier de priorité pour le flux en cours, ou si aucun entier de priorité précédent n'a été défini. En outre, l'ancien et le nouveau flux doivent avoir la même résolution, le même codec vidéo, le même codec audio et le même nombre de pistes.

Par défaut, il est possible d'effectuer jusqu'à 100 reprises dans un seul flux, à condition d'utiliser un nombre entier de priorité plus élevé pour chaque reprise successive. Le nombre maximum de reprises de flux est réglable par compte AWS (consultez [Service Quotas](#)). Une fois le flux terminé, le canal ne conserve aucune mémoire des entiers de priorité précédents ou du nombre de reprises

effectuées, de sorte que n'importe quel entier de priorité peut être réutilisé dans les flux futurs. De même, si les paramètres de l'encodeur ont été modifiés pour la reprise du flux, la session de flux ne conserve aucune mémoire des paramètres précédents de l'encodeur et n'affiche que les derniers paramètres.

Si la fonction de reconnexion automatique est activée, les kits SDK de diffusion mobile d'IVS utilisent la reprise de flux pour se reconnecter automatiquement lorsqu'un diffuseur bascule d'un réseau à l'autre (par exemple, du WiFi au cellulaire). Pour activer la reconnexion automatique :

- Sur iOS, définissez `config.autoReconnect.enabled = true` sur votre objet `IVSBroadcastConfiguration`.
- Sur Android, définissez `config.autoReconnect.setEnabled(true)` sur votre objet `BroadcastConfiguration`.

Considérations relatives à l'utilisation conjointe de la reconnexion automatique et de la reprise de flux

Lorsque les clients du kit SDK de diffusion mobile activent la reconnexion automatique comme décrit ci-dessus, le diffuseur en cours (diffuseur A) tentera de se reconnecter jusqu'à cinq fois à la suite d'une perturbation du réseau, en commençant par `priority=1` et en incrémentant la priorité à chaque tentative de reconnexion. Ce processus permet à la diffusion de se rétablir automatiquement sur des réseaux instables en augmentant progressivement la priorité à chaque reconnexion réussie.

Cependant, en raison de la nature incrémentielle du comportement de reconnexion automatique, il devient difficile pour un autre diffuseur (diffuseur B) d'utiliser avec succès la reprise de flux lorsque le diffuseur d'origine utilise la reconnexion automatique. La valeur de priorité requise pour garantir une reprise réussie sera imprévisible, car les tentatives de reconnexion par le diffuseur A augmentent la valeur de priorité à chaque nouvel essai pendant la durée du flux.

Remarque : nous ne recommandons pas d'utiliser la reprise de flux pour remplacer un flux provenant du kit SDK de diffusion mobile lorsque la reconnexion automatique est activée, car vous devrez gérer ou conserver un enregistrement de la priorité requise pour la reprise. Si la définition d'une valeur de priorité élevée peut fonctionner dans un premier temps, elle risque de poser des problèmes si une autre prise en charge est nécessaire ultérieurement. Nous vous recommandons de maintenir la reconnexion automatique pour le diffuseur A en cas d'instabilité du réseau et la reprise du flux par le diffuseur B en tant que cas d'utilisation distincts.

Streaming avec le SDK de diffusion Amazon IVS

Le SDK de diffusion Amazon IVS est destiné aux développeurs qui créent des applications Android, iOS ou Web avec Amazon IVS. Consultez la documentation du SDK de diffusion dans le guide de l'utilisateur pour Amazon IVS (à partir d'[ici](#)). Il contient des sous-pages contenant des guides pour le streaming avec Android, iOS et le Web. Les SDK de diffusion vous permettent de personnaliser la vitesse de transmission, la fréquence d'images et la résolution.

Test du flux

Vérifiez toujours que votre flux fonctionne.

Accédez au flux vidéo dans la fenêtre [Amazon IVS console](#) (Console Amazon IVS) pour voir ce qui est en cours de diffusion et gérer le flux en direct.

Exigences réseau | Diffusion à faible latence

La diffusion à faible latence d'IVS utilise les protocoles RTMP(S), SRT et WebRTC pour la transmission de contenu multimédia et de données. Pour garantir une expérience fluide, les destinations et les ports répertoriés ci-dessous doivent être accessibles afin de diffuser avec un protocole donné. Toute restriction du trafic entrant ou sortant vers ces destinations peut perturber le fonctionnement de la diffusion à faible latence d'IVS.

Remarque : les informations contenues dans ce document ne s'appliquent pas lors de la diffusion de contenu vers IVS via AWS PrivateLink. Pour plus d'informations, consultez la section [Ingestion privée](#).

Ports

Protocole	Destinations	Port
RTMPS	*.live-video.net	TCP:443
RTMP non sécurisé	*.live-video.net	TCP:1935
SRT	*.srt.live-video.net	TCP:9000
WebRTC	*.live-video.net	TCP:4443 (échange SDP) UDP:32768-61000 (ports éphémères pour WebRTC)

Plages IP

Le plan de données pour la diffusion à faible latence d'IVS est mondial. Pour diffuser vers IVS, il est important que tous les sous-réseaux du service IVS_LOW_LATENCY dans [ip-ranges.json](#) soient accessibles, quelle que soit leur région ou la Région AWS que vous avez choisie. Les streamers peuvent être connectés automatiquement à n'importe quel sous-réseau. Veuillez consulter [Solution mondiale, contrôle régional](#) pour plus d'informations.

Pour obtenir la liste de tous les sous-réseaux IVS_LOW_LATENCY, exécutez les commandes jq suivantes :

ipv4

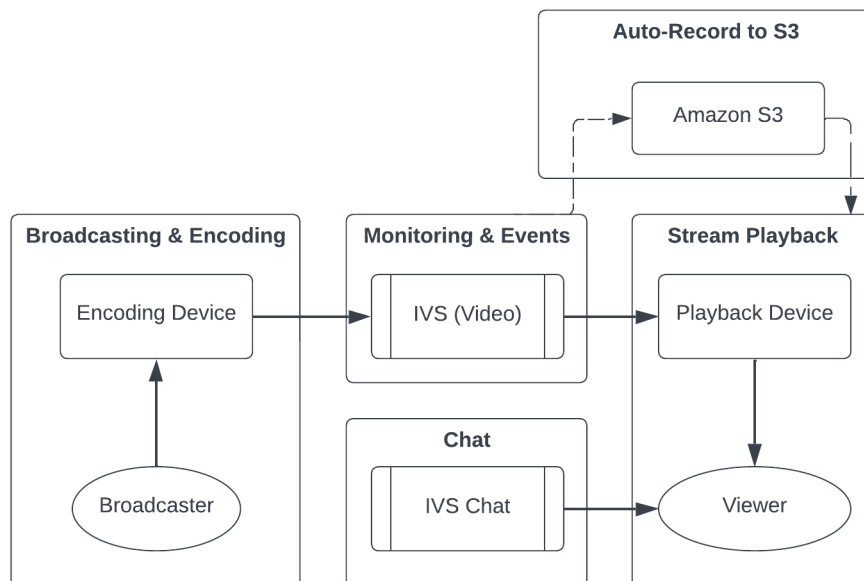
```
curl https://ip-ranges.amazonaws.com/ip-ranges.json | jq -r '.prefixes[] |  
  select(.service=="IVS_LOW_LATENCY") | .ip_prefix'
```

ipv6

```
curl https://ip-ranges.amazonaws.com/ip-ranges.json | jq -r '.ipv6_prefixes[] |  
  select(.service=="IVS_LOW_LATENCY") | .ipv6_prefix'
```

Dépannage de la diffusion à faible latence d'IVS

Ce document décrit les bonnes pratiques et les conseils de dépannage d'Amazon Interactive Video Service (IVS). Des comportements inattendus ou involontaires peuvent survenir lors de l'utilisation d'IVS. Ces comportements peuvent survenir à différents moments du processus de streaming, de la diffusion à la lecture du contenu :



Pour plus d'informations sur le support et les autres ressources Amazon IVS, veuillez consulter la rubrique [Ressources et support](#).

Diffusion et encodage

Les questions de cette section concernent la diffusion, l'encodage et les conditions du premier kilomètre de streaming vers IVS. Ces comportements surviennent avant que le contenu n'atteigne les serveurs IVS.

Rubriques :

- [the section called “Qu'est-ce que la pénurie de flux ?”](#)
- [the section called “Pourquoi le flux s'est-il soudainement arrêté ?”](#)
- [the section called “Que se passe-t-il lorsque je change de réseau pendant le streaming ?”](#)
- [the section called “Comment puis-je bénéficier d'une redondance multi-régions avec IVS ?”](#)
- [the section called “Comment résoudre les problèmes liés à une session du SDK de diffusion Web IVS ?”](#)

- [the section called “Comment utiliser les statistiques WebRTC-Internals de Google Chrome pour évaluer une session de diffusion Web pour IVS ?”](#)

Qu'est-ce que la pénurie de flux ?

La « pénurie de flux » est un retard ou un arrêt de la diffusion de paquets de contenu lorsque vous envoyez du contenu à IVS, c'est-à-dire lorsque du contenu est ingéré par IVS. Si lors de l'ingestion, IVS n'obtient pas le nombre de bits que le dispositif d'encodage avait annoncé envoyer sur une certaine période, il s'agit d'un événement de pénurie. Les événements de pénurie sont souvent causés par l'encodeur du diffuseur, les conditions du réseau local et/ou le transit via l'Internet public, entre le dispositif d'encodage et IVS.

Pour le spectateur, les événements de pénurie peuvent se traduire par un retard, une mise en mémoire tampon ou un blocage d'une vidéo. Les événements de pénurie de flux peuvent être brefs (moins de cinq secondes) ou longs (plusieurs minutes), selon leur nature.

Pour permettre la surveillance des événements de pénurie, IVS envoie les événements de pénurie sous la forme d'événements Amazon EventBridge ; veuillez consulter la rubrique [Exemples : Stream Health Change](#) dans Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS. Ils sont envoyés lorsqu'un flux entre ou sort d'un état de pénurie. En fonction du cas d'utilisation, vous pouvez prendre les mesures appropriées, par exemple informer le diffuseur et les spectateurs des conditions de diffusion intermittente.

Pour obtenir des outils de surveillance de pénurie supplémentaires, consultez [Surveillance de la diffusion à faible latence d'Amazon IVS](#), l'opération d'API IVS [ListStreams](#) (filtrage par état d'intégrité) et l'opération IVS [GetStream](#) (pour analyser un flux individuel). Voir aussi [the section called “Comment puis-je surveiller les événements de pénurie de flux ?”](#)

Pourquoi le flux s'est-il soudainement arrêté ?

Les raisons les plus courantes pour lesquelles un flux peut s'arrêter brusquement (c'est-à-dire que la session de diffusion se termine) sont les suivantes :

- Données d'ingestion manquantes : lorsque l'ingestion d'une session de diffusion s'arrête complètement (aucune donnée n'est ingérée dans IVS) pendant 30 secondes, le serveur d'ingestion IVS met fin à la session de diffusion IVS. La période de 30 secondes permet au diffuseur de se reconnecter au serveur d'ingestion. Toutefois, dans certains cas (tels que le changement de réseau), la reconnexion à la session de diffusion existante peut ne pas être possible, car la liaison TLS de RTMPS a été interrompue. Parmi les causes principales de ce

problème, citons les problèmes réseau (tels que la surcharge entre le périphérique de diffusion et IVS), la perte complète d'Internet sur le périphérique de diffusion ou le fait que le périphérique de diffusion ne produise pas de segments de contenu (balises FLV).

Souvent, la déconnexion du flux correspond à un événement de pénurie du flux. Celui-ci est déclenché lorsque les données entrantes sont interrompues. Si un événement de démarrage de pénurie est envoyé, puis qu'un événement de fin de flux est envoyé (sans événement de fin de pénurie), cela indique souvent que le flux a été interrompu, car aucune donnée n'a été envoyée à IVS.

- Opération IVS StopStream : au cours d'une session de diffusion IVS, si l'appel d'API [StopStream](#) est effectué, la session de diffusion IVS se termine. L'opération StopStream déconnecte le flux RTMPS entrant du serveur d'ingestion IVS. En fonction du logiciel/matériel d'encodage utilisé, une nouvelle session de diffusion peut être tentée.
- Erreur d'encodeur : certains encodeurs logiciels/matériels déconnectent la session de diffusion lorsqu'une erreur survient pendant le processus d'encodage. Du point de vue de l'IVS, ces déconnexions se traduisent par des déconnexions intentionnelles de la part du diffuseur. Toutefois, dans les journaux d'encodage, il peut être déterminé que le flux a été déconnecté en raison d'une erreur involontaire.

Que se passe-t-il lorsque je change de réseau pendant le streaming ?

Lorsqu'un diffuseur change de réseau (par exemple, du Wi-Fi au réseau cellulaire), une connexion RTMPS en cours est déconnectée. Bien que la connexion Internet du diffuseur soit probablement rétablie après trois à quatre secondes, la nouvelle connexion possède une nouvelle adresse IP en raison du changement de réseau, ce qui génère une nouvelle connexion RTMPS. Lors de ce changement, la connexion RTMPS précédente n'est pas déconnectée correctement : l'encodeur n'envoie aucun message de déconnexion à IVS. Par conséquent, IVS attend 30 secondes que la connexion RTMPS précédente se reconnecte, ce qui empêche le nouveau flux RTMPS sur le nouveau réseau de se connecter à IVS.

Pour accélérer le basculement entre les réseaux, nous vous recommandons d'utiliser la fonctionnalité de [reprise du flux](#). Dans ce scénario, lorsque l'appareil de diffusion se connecte au nouveau réseau, il peut « reprendre » le flux existant en le diffusant avec `?priority=N` ajouté à la clé de flux, où N est un nombre entier positif allant jusqu'à 2 147 483 647. La reprise du flux réussira si la priorité fournie pour le nouveau flux est supérieure à la priorité définie pour le flux en cours. (Notez qu'il n'est pas nécessaire que le paramètre de priorité soit défini pour le flux initial, mais que c'est le cas pour toutes les tentatives de reprise.)

Comment puis-je bénéficier d'une redondance multi-régions avec IVS ?

La redondance au sein d'IVS peut être réalisée de plusieurs manières ; consultez [Résilience d'IVS](#) dans Sécurité d'IVS.

IVS est séparé en différents plans de mise en réseau : contrôle et données.

- Le plan de contrôle est régional (basé sur les régions AWS) et stocke des informations sur les ressources IVS (canaux, clés de flux, paires de clés de lecture et configurations d'enregistrement).
- Le plan de données n'est pas limité à une région AWS. Il s'agit du réseau qui transporte les données de leur entrée à leur sortie. Même si un canal est créé dans la région us-west-2 (par exemple), la vidéo diffusée sur ce canal peut ne pas passer par us-west-2.

Veuillez également consulter [Solution mondiale, contrôle régional](#). Envisagez les deux scénarios suivants :

- Si une seule région du plan de contrôle (par exemple, us-east-1) est utilisée : si une région de contrôle AWS particulière subit une dégradation ou une panne, le plan de contrôle IVS peut rencontrer une latence ou des erreurs lors de la création, de la lecture, de la mise à jour ou de la suppression des éléments suivants : canaux, clés de diffusion, paires de clés de lecture ou configurations d'enregistrement. La tentative de démarrage d'un nouveau flux pendant une panne peut entraîner une latence accrue ou des erreurs lors du lancement d'une session de diffusion. En fonction de la gravité de la dégradation, il peut être possible de continuer à diffuser sur un canal dont le flux est déjà en cours.

Si l'[autorisation de lecture](#) est activée, les spectateurs actuels peuvent probablement continuer à regarder les diffusions en cours, mais les nouveaux spectateurs peuvent ne pas être en mesure de commencer à regarder en cas de problèmes liés à l'autorisation des paires de clés de lecture. Si l'autorisation de lecture n'est pas activée, les spectateurs actuels et nouveaux devraient être en mesure de visionner le flux en cours.

La fonctionnalité IVS d'enregistrement automatique sur S3 peut également être interrompue en cas de panne.

Le plan de contrôle IVS ne bascule pas automatiquement vers une autre région AWS en cas de panne régionale.

- Si deux régions du plan de contrôle (par exemple, us-east-1 et us-west-2) sont utilisées et que la seconde région est un basculement si la région principale n'est pas disponible, IVS ne prend

pas en charge de manière native le basculement régional du plan de contrôle. Ainsi, si une région du plan de contrôle rencontre des problèmes, le démarrage de nouveaux flux ou les appels vers le plan de contrôle peuvent rencontrer des problèmes. Cependant, le plan de données ne serait probablement pas affecté, de sorte que les flux continus pour la région du plan de contrôle se poursuivraient sans problème. Le déplacement du plan de contrôle vers une région secondaire (basculement) devrait être effectué du côté de l'application. Vous pouvez écrire une logique d'implémentation personnalisée pour gérer le basculement du plan de contrôle. Nous ne disposons pas de directives officielles sur la manière de gérer le basculement d'un canal régional.

En séparant le plan de données vidéo du plan de contrôle régional, l'architecture IVS renforce la résilience : les diffusions en direct ne devraient être interrompues que peu ou pas en cas de défaillance du plan de contrôle régional. IVS maintient un SLA de 99,9 % de disponibilité et s'engage à garantir la stabilité de son infrastructure auprès de ses clients (voir notre [SLA](#)).

Comment résoudre les problèmes liés à une session du SDK de diffusion Web IVS ?

Le [SDK de diffusion Web IVS](#) fonctionne légèrement différemment d'une session d'ingestion IVS RTMPS normale. Le SDK de diffusion Web IVS utilise le protocole WebRTC pour diffuser vers un point de terminaison IVS. Une fois que le contenu entre dans le point de terminaison IVS, il est traité et remixé/transcodé dans la sortie HLS pour être visualisé.

En raison de la nature du SDK de diffusion Web IVS, notez les conseils suivants pour résoudre les problèmes de codage :

- Fermez tous les onglets/programmes du périphérique de diffusion qui ne doivent pas nécessairement être ouverts pendant la session de diffusion. Les onglets/programmes superflus peuvent utiliser des ressources informatiques (telles que le processeur, la RAM et le réseau), ce qui peut entraîner une baisse des performances de l'application de diffusion. Pour les onglets/programmes qui ne peuvent pas être fermés, assurez-vous qu'ils n'utilisent pas de quantités inutiles de ressources informatiques.
- Assurez-vous que la vitesse de téléchargement de l'appareil dépasse 200 Kbit/s. (Ceci est indiqué dans l'un des [problèmes connus](#) relatifs au SDK de diffusion Web.) Pour évaluer la vitesse de chargement, ouvrez le gestionnaire de tâches du périphérique de diffusion afin d'analyser le réseau disponible lors du streaming. Si la vitesse/le débit de téléchargement sont inférieurs à ceux attendus ou souhaités, évaluez les autres onglets/processus susceptibles de consommer

de la bande passante. Examinez également les autres machines du réseau local qui peuvent consommer de grandes quantités de bande passante.

- En cas de pics aléatoires d'utilisation du processeur, consultez le gestionnaire de tâches de la machine pour comprendre quels processus peuvent consommer le processeur. Un service courant qui entraîne une utilisation aléatoire du processeur est le logiciel antivirus qui exécute des analyses périodiques sur la machine.
- Essayez de diffuser via <https://stream.ivs.rocks/> pour isoler les environnements et vous assurer que la logique de l'application n'est pas à l'origine du comportement indésirable. Ce site est géré par IVS et constitue un environnement de test solide permettant d'évaluer si une partie quelconque de l'intégration avec le SDK de diffusion Web est à l'origine du comportement indésirable.
- Essayez d'utiliser les composants internes WebRTC de Google Chrome (voir ci-dessous).

Comment utiliser les statistiques WebRTC-Internals de Google Chrome pour évaluer une session de diffusion Web pour IVS ?

Lors du streaming via le SDK de diffusion Web pour IVS, différents comportements peuvent survenir lors de l'encodage et de l'envoi de la diffusion. Suivez ces étapes pour résoudre les problèmes ou recueillir des informations sur la session sur le périphérique de diffusion :

1. Dans Google Chrome, ouvrez la page Web de diffusion.
2. Ouvrez un nouvel onglet Chrome et accédez à `chrome://webrtc-internals/` (copiez exactement ceci).
3. Dans l'onglet de page Web de diffusion d'origine, démarrez la session du SDK de diffusion Web et laissez-la s'exécuter jusqu'à ce que le comportement soit observé.
4. Une fois le comportement observé, passez à l'onglet `chrome://webrtc-internals/` (ne mettez pas fin à la session de diffusion) et assurez-vous que la page Web correcte s'affiche :

► Create Dump

Read stats From:

Note: computed stats are in []. Experimental stats are marked with an * at the end and do not show up in the getStats result.

<https://stream.ivs.rocks/> [rid: 3067, lid: 1, pid: 32946]

[GetUserMedia Requests](#)

`https://stream.ivs.rocks/, { iceServers: [], iceTransportPolicy: all, bundlePolicy: max-bundle, rtcMuxPolicy: require, iceCandidatePoolSize: 0 }`

ICE connection state: new
Connection state: new
Signaling state: new
ICE Candidate pair: (not connected)
► ICE candidate grid

Stats Tables

Filter statistics by type including

- certificate (id=CF9C:62:D5:A8:03:45:55:A5:00:F7:0A:59:1D:AA:23:46:DE:31:45:AE:A2:48:6A:03:66:FC:2B:81:2F:2B:32:AD)
- data-channel (id=D1)
- track (id=DEPRECATED_TO1)
- track (id=DEPRECATED_TO2)
- local-candidate (candidateType=host, tcpType=active, id=l8m+mV7dh)
- local-candidate (candidateType=host, id=I9P+Kok6N)
- local-candidate (candidateType=host, id=IIUCiN2O)
- local-candidate (candidateType=host, tcpType=active, id=ISkSIIGsx)
- local-candidate (candidateType=host, id=IUUWMOuTJ)
- local-candidate (candidateType=host, tcpType=active, id=lwKxg6czL)
- outbound-rtp (kind=audio, mid=1, ssrc=1134012001, id=OT01A1134012001)
- outbound-rtp (kind=video, mid=0, ssrc=3966401599, id=OT01V3966401599)
- peer-connection (id=P)
- media-source (kind=audio, id=SA2)
- media-source (kind=video, id=SV1)
- transport (id=T01)
- Stats graphs for track (id=DEPRECATED_TO1)
- Stats graphs for outbound-rtp (kind=audio, mid=1, ssrc=1134012001, id=OT01A1134012001)
- Stats graphs for outbound-rtp (kind=video, mid=0, ssrc=3966401599, id=OT01V3966401599)
- Stats graphs for peer-connection (id=P)
- Stats graphs for media-source (kind=audio, id=SA2)
- Stats graphs for media-source (kind=video, id=SV1)

5. Ouvrez la section extensible Créer un fichier de vidage tout en haut de l'écran.
6. Sélectionnez Télécharger les mises à jour et les données statistiques de PeerConnection en haut de l'écran (juste en dessous de Créer un fichier de vidage) pour télécharger le fichier .txt depuis la session concernée.
7. Une fois téléchargé, le fichier affichera une vue historique de la connexion WebRTC. Vous pouvez la consulter dans différents outils ou l'envoyer à l'équipe AWS Support pour une analyse plus approfondie.

Surveillance et événements

Les questions de cette section concernent la surveillance, les métriques et les événements IVS.

Rubriques :

- [the section called “Comment puis-je surveiller les événements de pénurie de flux ?”](#)
- [the section called “Comment utiliser Amazon CloudWatch pour surveiller les quotas des services IVS ?”](#)

- [the section called “Comment diagnostiquer l'instabilité du flux à l'aide de l'état des flux IVS ?”](#)

Comment puis-je surveiller les événements de pénurie de flux ?

Nous recommandons les méthodes suivantes pour surveiller les événements de pénurie de flux :

- [Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#) : lorsqu'un événement de pénurie de flux commence ou se termine, IVS produit un événement de modification de l'intégrité du flux EventBridge. À l'aide des cibles et des règles Amazon EventBridge, vous pouvez utiliser ces événements de pénurie de flux pour recevoir des alertes en cas de pénurie de flux. Pour plus d'informations sur les cibles et les règles, veuillez consulter le [Guide de l'utilisateur Amazon EventBridge](#).
- [Surveillance du streaming à faible latence Amazon IVS](#) : au cours d'une session de diffusion en direct, les données sont enregistrées puis disponibles via l'analytique de l'intégrité des flux IVS. Cela inclut des informations sur la configuration de l'encodeur, les métriques d'ingestion et les événements de session de diffusion. Cela est utile lors de la surveillance d'une diffusion en cours ou de l'évaluation rétroactive d'une diffusion. Vous pouvez utiliser la console ou l'API IVS pour identifier les flux qui ont été en situation de pénurie. Les données des sessions de diffusion sont disponibles pendant 60 jours, même après la suppression d'un canal. Cela peut donc être utile pour identifier les flux antérieurs présentant des événements de pénurie.
- Filtrage des flux par intégrité : à l'aide de la console IVS ou de l'opération d'API IVS [ListStreams](#), vous pouvez utiliser le filtre `health` pour rechercher les sessions de diffusion à l'état `STARVING`. En outre, la métrique CloudWatch IVS pour `ConcurrentStreams` inclut une dimension `Health` que vous pouvez utiliser pour recueillir le nombre total de flux en état de pénurie de flux. Consultez la section [Surveillance du streaming à faible latence Amazon IVS](#).
- Vous pouvez utiliser l'opération IVS [GetStream](#) pour analyser un flux individuel.

Voir aussi [the section called “Qu'est-ce que la pénurie de flux ?”](#)

Comment utiliser Amazon CloudWatch pour surveiller les quotas des services IVS ?

Vous pouvez utiliser Amazon CloudWatch pour gérer/surveiller de manière proactive les quotas de service IVS. Veuillez consulter la rubrique [Service Quotas Amazon IVS](#). Cette documentation contient des informations sur la création d'alertes CloudWatch pour les métriques d'utilisation.

Nous vous recommandons de configurer une rubrique SNS appropriée pour informer les personnes ou les groupes appropriés lorsqu'une alerte est déclenchée. Si l'alerte est déclenchée et que le quota est ajustable, vous devez demander une augmentation du quota de service avec une nouvelle valeur. Veuillez consulter la rubrique [Service Quotas Amazon IVS](#) pour plus d'informations sur la demande d'augmentation.

Comment diagnostiquer l'instabilité du flux à l'aide de l'état des flux IVS ?

Nous vous recommandons d'évaluer l'instabilité du flux à l'aide du tableau de bord de l'état des flux IVS. Les instructions se trouvent dans la section [Surveillance du streaming à faible latence Amazon IVS](#).

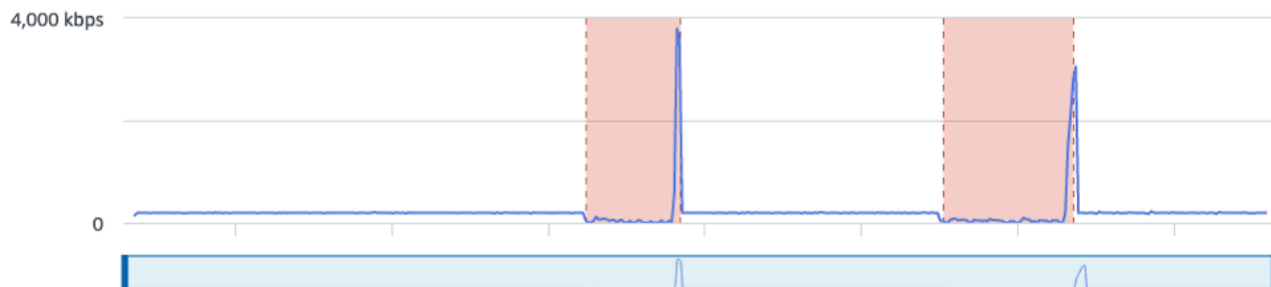
Le tableau de bord contient des graphiques de séries temporelles pour le débit vidéo, la fréquence de trames et le débit audio ; des exemples sont présentés ci-dessous. Vous pouvez également cliquer sur Afficher dans CloudWatch pour afficher les données dans Amazon CloudWatch.

Plusieurs scénarios sont abordés ci-dessous.

Faible bande passante Internet ou surcharge Internet

Dans ce cas, le flux est relativement instable, même lorsque les débits sont abaissés. Soit il n'y a pas assez de bande passante entre le diffuseur et le FSI, soit entre le FSI et l'IVS, soit le chemin réseau vers IVS rencontre un problème. Pour résoudre ce problème, vérifiez qu'aucun autre processus réseau n'utilise de bande passante ou contactez le FSI pour obtenir des diagnostics réseau.

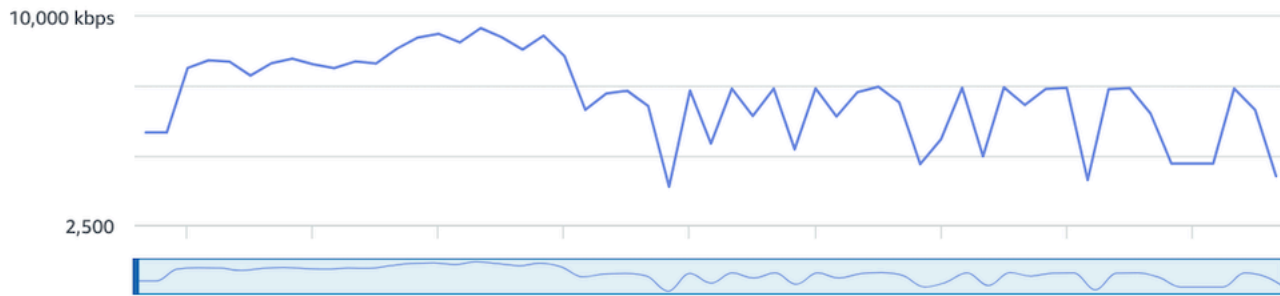
Tableau de bord de l'état des flux IVS:

Video bitrate**Frame rate****Audio bitrate****CloudWatch:****Débit trop élevé**

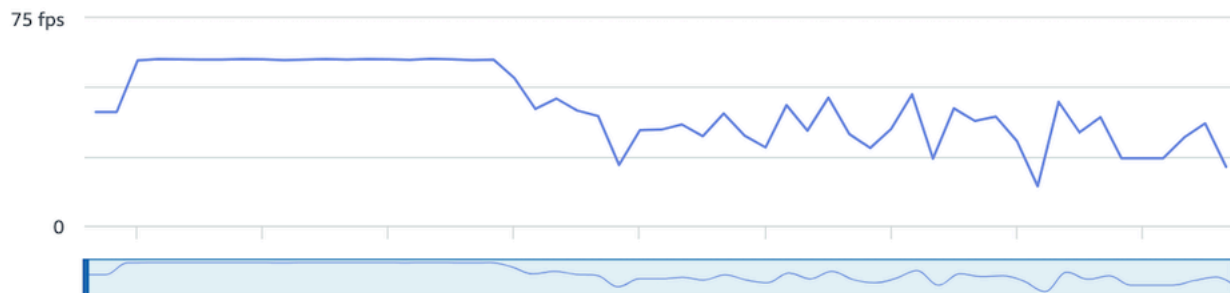
Un débit plus élevé n'est pas forcément synonyme de meilleure qualité ; ici, un débit élevé est source d'instabilité. Dans de nombreux cas, en raison de la congestion du réseau, des débits élevés entraînent une instabilité du flux tout au long d'une diffusion. Respectez les débits maximaux indiqués dans [the section called “Résolution/débit/FPS”](#).

Tableau de bord de l'état des flux IVS:

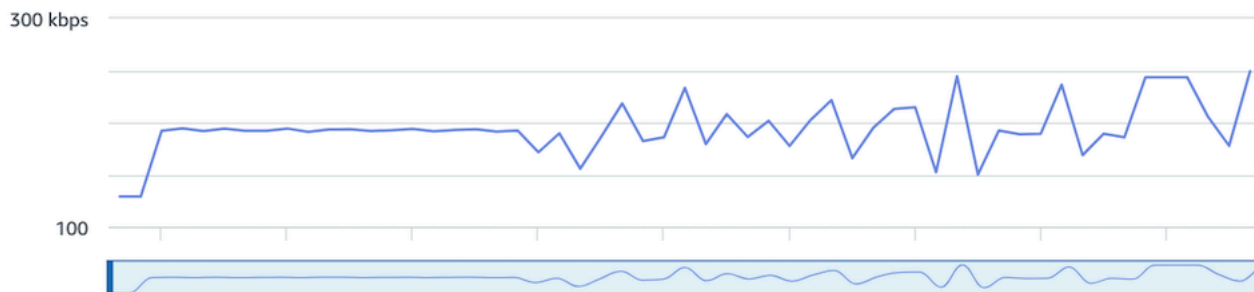
Video bitrate



Frame rate



Audio bitrate



CloudWatch:



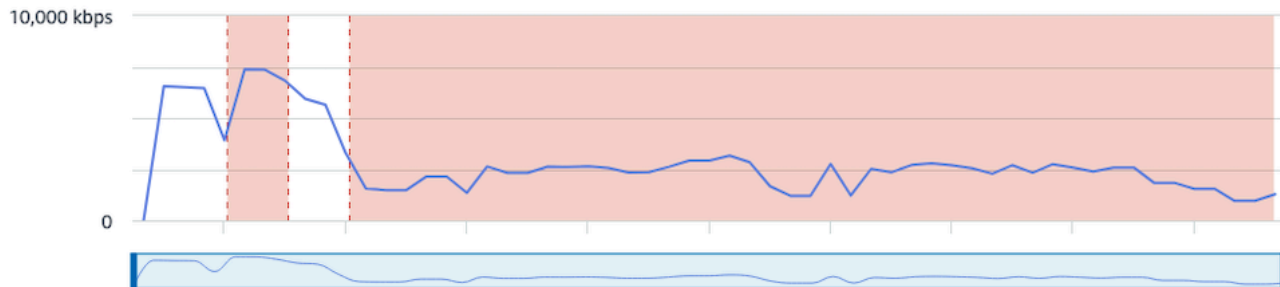
Problèmes réseau ou matériels

L'encodage vidéo nécessite beaucoup de ressources de calcul et parfois la machine en charge de l'encodage vidéo ne peut pas supporter la charge. Dans ce cas, vérifiez que la machine n'est

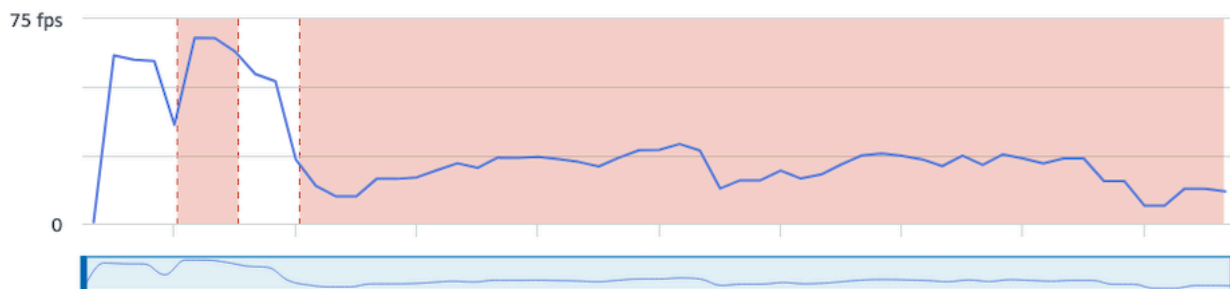
pas surchargée (exécution d'un trop grand nombre de tâches à la fois) et que l'encodeur est à jour. Envisagez de passer à un pré-réglage d'encodage qui utilise moins le processeur.

Tableau de bord de l'état des flux IVS:

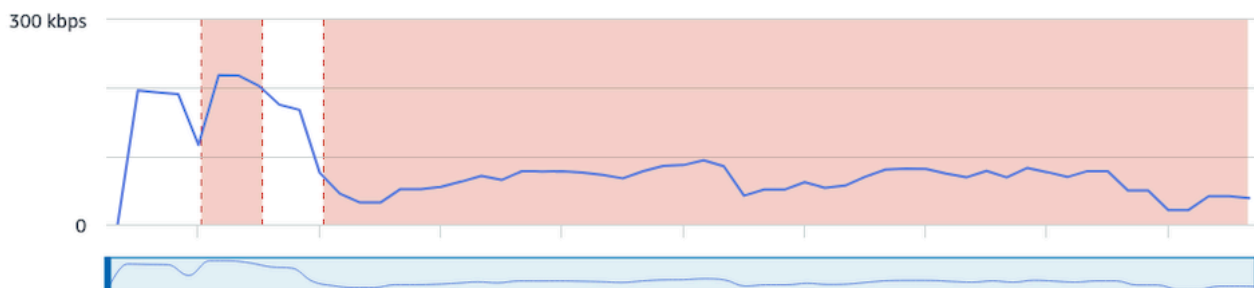
Video bitrate



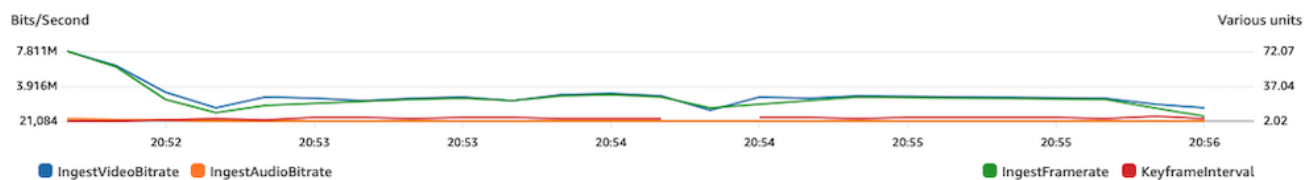
Frame rate



Audio bitrate



CloudWatch:

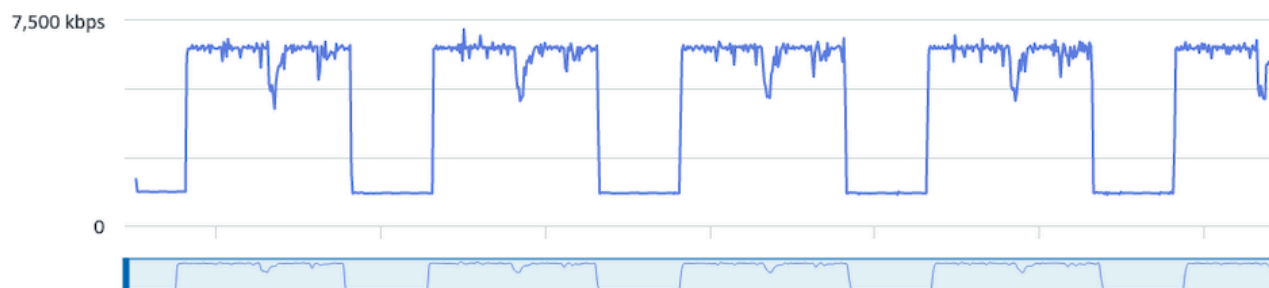


Pics et baisses du débit

Les encodeurs de streaming essaient parfois d'être trop intelligents et d'optimiser le débit, souvent en fonction de la complexité de l'image compressée. Si le débit fluctue rapidement, les spectateurs risquent de rencontrer une mise en mémoire tampon en essayant de charger trop de données. Assurez-vous que le débit constant (CBR) est activé, car cela permet de maintenir un débit constant sur l'ensemble du flux, quelle que soit la complexité de l'image. Sachez que des baisses peuvent également survenir. Cela peut indiquer que la puissance du processeur de votre machine n'est pas suffisante pour que l'encodeur puisse compresser la vidéo.

Tableau de bord de l'état des flux IVS:

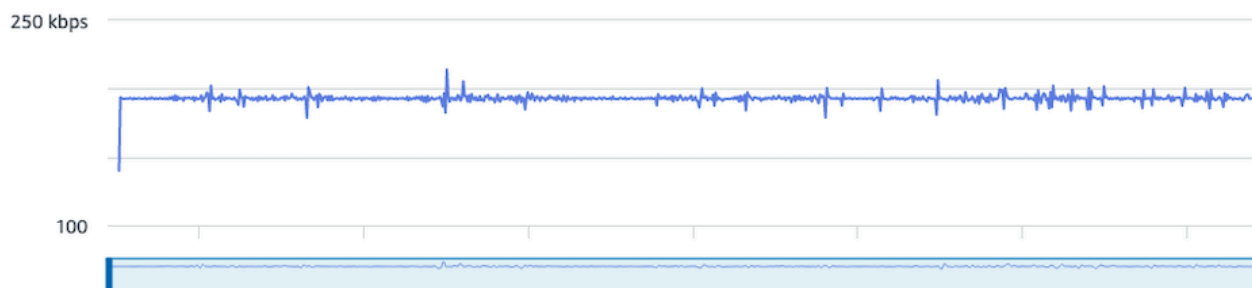
Video bitrate



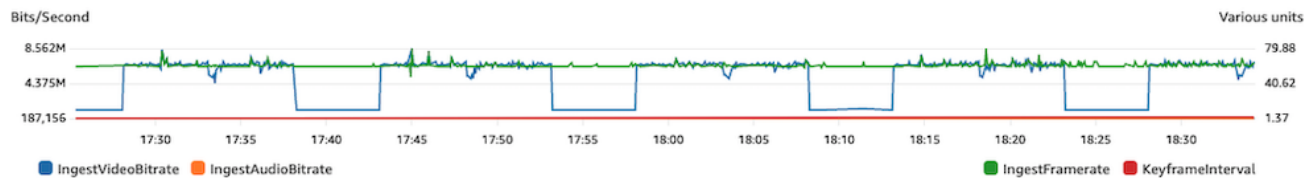
Frame rate



Audio bitrate



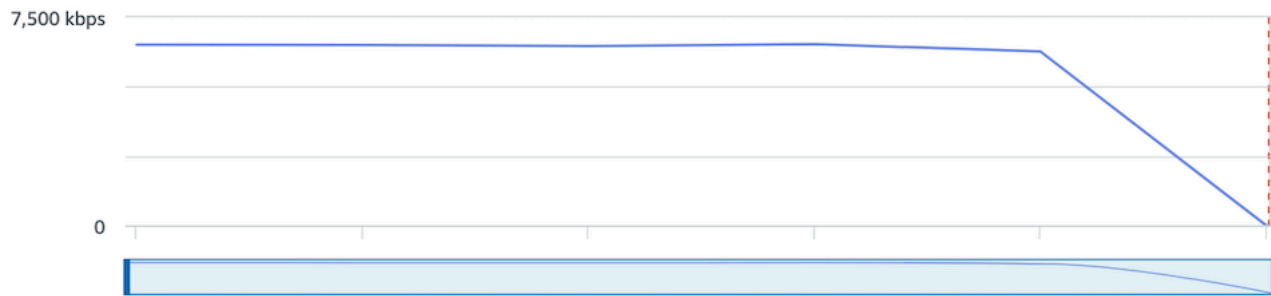
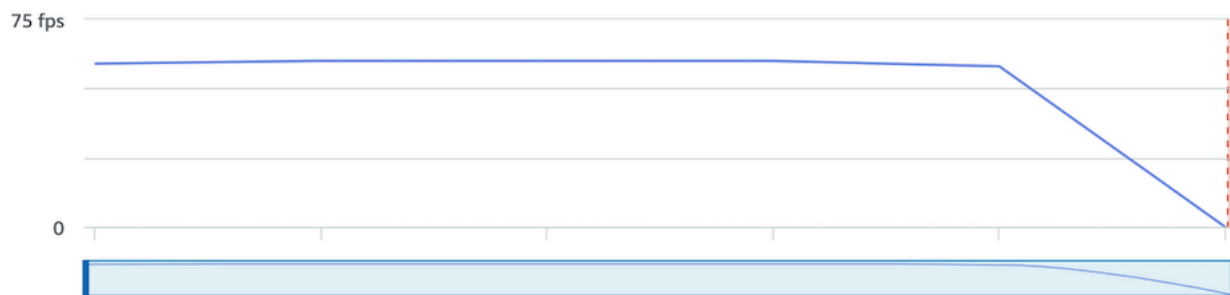
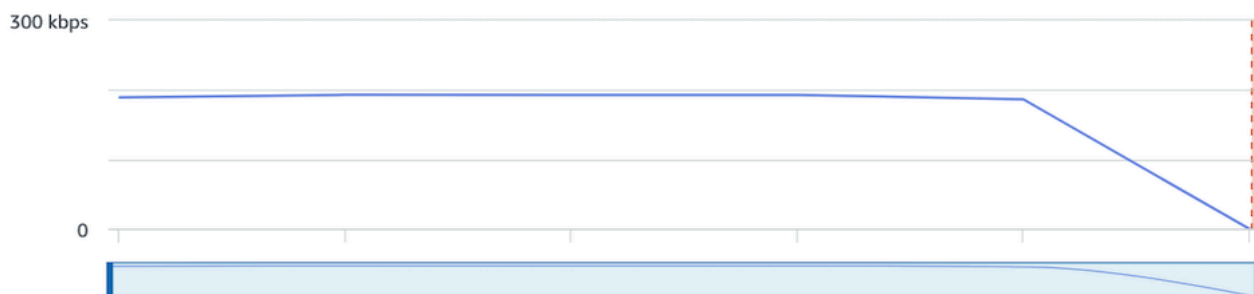
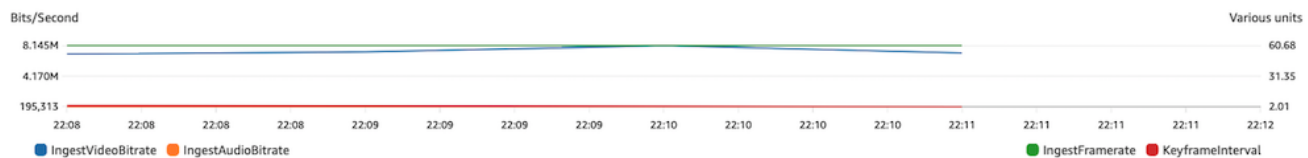
CloudWatch:



Déconnexion Internet

Lorsqu'un périphérique de diffusion rencontre un problème Internet, les serveurs IVS entrent dans une période de 30 secondes au cours de laquelle ils évaluent si la même connexion est rétablie. Si la même connexion n'est pas rétablie, le serveur IVS met fin à la session de diffusion. Certains encodeurs essaieront de se reconnecter à la session de diffusion en cas de perte de connexion Internet. Dans ce cas, une nouvelle session de diffusion peut être lancée après la fin de la diffusion initiale.

Tableau de bord de l'état des flux IVS:

Video bitrate**Frame rate****Audio bitrate****CloudWatch:**

Lecture de flux

La plupart des informations de cette section sont spécifiques au kit SDK du lecteur IVS et peuvent ne pas s'appliquer aux autres lecteurs. Pour plus d'informations, veuillez consulter la rubrique [Lecteur Amazon IVS](#).

Rubriques :

- [the section called “Comment déboguer les comportements du lecteur IVS ?”](#)
- [the section called “Pourquoi la lecture s'est-elle bloquée/arrêtée pour tous les spectateurs ?”](#)
- [the section called “Qu'est-ce qui cause la mise en mémoire tampon du lecteur IVS ?”](#)

Comment déboguer les comportements du lecteur IVS ?

Pour activer la journalisation détaillée afin de faciliter le débogage du lecteur IVS, utilisez la méthode du lecteur `setLogLevel`. Modifiez le niveau de journalisation du lecteur pour utiliser l'argument `DEBUG`. Le lecteur IVS produira alors une journalisation détaillée de l'état et de la logique du lecteur IVS.

Pour effectuer des tests rapides à l'aide du lecteur IVS, que les journaux `DEBUG` soient activés ou non, rendez-vous sur le site de test <https://debug.ivsdemos.com/>. Si les journaux `DEBUG` sont activés via le menu des paramètres, vous pouvez les consulter dans l'affichage de la console du navigateur.

Pourquoi la lecture s'est-elle bloquée/arrêtée pour tous les spectateurs ?

Si la lecture du contenu se bloque ou s'arrête simultanément pour tous les spectateurs, cela est probablement dû à un comportement en amont. L'encodeur de diffusion est généralement la cause principale.

La [pénurie de flux](#) ou les comportements indésirables de l'encodeur de diffusion peuvent avoir un impact sur tous les spectateurs simultanément. Si l'encodage de diffusion se déconnecte et qu'une nouvelle session de diffusion est lancée, tous les spectateurs cessent de recevoir du contenu simultanément. Lorsque vous évaluez ce comportement, nous vous recommandons d'évaluer la session de diffusion à l'aide de la [Surveillance du streaming à faible latence Amazon IVS](#).

Qu'est-ce qui cause la mise en mémoire tampon du lecteur IVS ?

Dans le contexte de la lecture de contenus vidéo et audio en direct, la « mise en mémoire tampon » signifie que le périphérique de lecture n'est pas en mesure de télécharger le contenu avant qu'il ne soit censé être lu. La mise en mémoire tampon peut se manifester de différentes manières : le contenu peut s'arrêter et se relancer de manière aléatoire (également appelé saut d'image), le contenu peut s'arrêter pendant de longues périodes (également connu sous le nom de blocage) ou le lecteur peut passer à l'état `BUFFERING`.

Les causes de la mise en mémoire tampon sont nombreuses, et nous pouvons les classer en trois catégories principales :

- La mise en mémoire tampon côté spectateur se produit souvent lorsqu'un seul spectateur ou un petit groupe de spectateurs est affecté par un événement de mise en mémoire tampon. La cause principale de ces événements de mise en mémoire tampon provient souvent d'un problème de réseau local (LAN) ou de périphérique de lecture. En cas de problème de lenteur du réseau local ou du périphérique, la mise en mémoire tampon peut être résolue en s'assurant que la lecture à débit adaptatif (ABR) est activée, en sélectionnant manuellement une qualité inférieure ou en réduisant la bande passante utilisée par d'autres programmes et appareils.
- Mise en mémoire tampon au niveau du réseau : des problèmes peuvent survenir entre le réseau local et le serveur de distribution IVS, également appelé niveau FSI. Les comportements de mise en mémoire tampon qui surviennent au niveau du FSI peuvent être difficiles à résoudre, car une visibilité complète sur le FSI peut s'avérer impossible. Des comportements tels que la latence et la tension du réseau (par exemple, le FSI ne peut pas gérer l'ensemble du trafic entrant/sortant) peuvent entraîner des retards dans la diffusion de contenu au spectateur.
- Mise en mémoire tampon côté diffusion : les problèmes côté diffusion de la session de diffusion en direct peuvent entraîner des problèmes de mise en mémoire tampon à grande échelle pour les spectateurs. Par exemple, si un périphérique de diffusion arrête d'envoyer des données à IVS, IVS n'a aucun contenu à transmettre au lecteur et le lecteur IVS passe à l'état de mise en mémoire tampon lorsqu'aucun contenu n'est téléchargé. Dans de nombreux cas, un événement de mise en mémoire tampon côté diffusion se traduit par un impact simultané sur la plupart des spectateurs, voire la totalité d'entre eux.

Enregistrement automatique vers Amazon S3

Pour plus d'informations, veuillez consulter la rubrique [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#).

Rubriques :

- [the section called “Pourquoi certains contenus d'enregistrement sont-ils manquants ?”](#)
- [the section called “Le chiffrement KMS-S3 peut-il être utilisé avec l'enregistrement automatique sur S3 ?”](#)

Pourquoi certains contenus d'enregistrement sont-ils manquants ?

Le contenu enregistré peut être absent pour diverses raisons. Nous vous recommandons de suivre les étapes suivantes pour résoudre les problèmes de contenu manquant :

1. Assurez-vous que l'enregistrement automatique vers S3 est activé pour le canal IVS concerné :
 - a. Console : sur la page relative aux détails du canal, dans la section Configuration générale, assurez-vous que l'option Enregistrement automatique vers S3 est définie sur Enabled. Si elle est activée, vérifiez la Configuration d'enregistrement pour vous assurer que Stockage et Préfixe d'enregistrement sont corrects.
 - b. CLI : exécutez `get-channel` et transmettez l'ARN du canal IVS souhaité :

```
aws ivs get-channel --arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/abcdABCDefgh"
```

Vérifiez si un `recordingConfigurationArn` est renvoyé.

2. Dans le compartiment S3 désigné, recherchez le contenu d'enregistrement pour la session de diffusion spécifique (consultez [Préfixe S3](#).) Le préfixe de clé S3 pour une session enregistrée se trouve dans l'[événement Recording State Change](#) Amazon EventBridge. Remarque : si la fonctionnalité de [fusion de flux fragmentés](#) est activée, certains contenus peuvent être issus d'une autre session enregistrée.
3. Si la durée totale du flux était inférieure à 10 secondes ou si le contenu du flux était absent (c'est-à-dire en cas de pénurie de flux), le contenu enregistré est peut-être absent, car rien n'a été généré.

Le chiffrement KMS-S3 peut-il être utilisé avec l'enregistrement automatique sur S3 ?

La fonctionnalité d'enregistrement automatique d'IVS sur Amazon S3 ne prend pas en charge le [chiffrement KMS-S3](#). Lorsque vous tentez d'utiliser le chiffrement KMS-S3, le démarrage de l'enregistrement échouera et produira un [événement EventBridge d'échec du démarrage de l'enregistrement](#). La solution recommandée consiste à utiliser le [chiffrement SSE-S3](#) pris en charge, qui est activé par défaut sur tous les objets chargés sur Amazon S3.

Outils divers

Les questions de cette section concernent des sujets qui ne peuvent pas être classés ailleurs.

Rubriques :

- [the section called “Que signifie l'erreur « en attente de vérification » ?”](#)
- [the section called “Puis-je estimer le coût de l'utilisation d'IVS ?”](#)

Que signifie l'erreur « en attente de vérification » ?

Lorsque vous utilisez IVS, une erreur peut apparaître indiquant : « Votre compte est en attente de vérification. Tant que le processus de vérification n'est pas terminé, il est possible que vous ne puissiez pas effectuer de demandes avec ce compte. Si vous avez des questions, contactez AWS Support. »

Cela indique que le compte AWS que vous utilisez doit être vérifié auprès d'AWS avant de pouvoir utiliser IVS. (Bien que votre compte puisse fonctionner avec d'autres services AWS, IVS utilise une méthode de vérification améliorée.)

Pour vérifier votre compte AWS, contactez AWS Account Support (en indiquant le message d'erreur que vous recevez) depuis l'AWS Support Center : <https://support.console.aws.amazon.com/support/home?#/>

Puis-je estimer le coût de l'utilisation d'IVS ?

Bien que le coût exact de l'utilisation d'IVS ne puisse pas être déterminé avant une session de diffusion, un estimateur de coûts approximatif est disponible à l'adresse suivante : <https://ivs.rocks/calculator>. Des informations de tarification supplémentaires sont disponibles à l'adresse suivante : <https://aws.amazon.com/ivs/pricing/>.

Contenu et spectateurs indésirables dans IVS

Des utilisateurs malveillants peuvent essayer de rediffuser du contenu indésirable (par exemple, du sport professionnel) sur votre plateforme. Ce type de streaming peut considérablement augmenter la quantité de vidéos diffusées en direct par votre application, ainsi que les coûts qui y sont associés, sans apporter de valeur ajoutée à votre entreprise. En plus de vous fournir des contrôles pour arrêter les flux actifs, Amazon IVS fournit des ressources pour vous aider à détecter et à prévenir ce type de comportement dès le départ.

Détection du contenu indésirable

Détection des anomalies

Vous pouvez détecter et signaler le type de pic anormal d'audience qui se produit lorsque du contenu indésirable est diffusé en continu. (Une fois que vous avez détecté un pic, vous pouvez suivre les étapes mentionnées dans la section [Arrêter le flux et réinitialiser la clé de flux](#), comme indiqué ci-dessous.)

Amazon CloudWatch vous permet de créer des alarmes qui peuvent envoyer des alertes dans des circonstances spécifiques, par exemple lorsque votre audience augmente anormalement. Amazon IVS transmet automatiquement les métriques de vues simultanées (CCV) à Amazon CloudWatch pour toutes vos chaînes. Il vous suffit donc de configurer une alarme. Pour configurer une alarme de détection d'anomalies basée sur le CCV, procédez comme suit :

1. Ouvrez la console Amazon CloudWatch à l'adresse <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Dans le volet de navigation, sélectionnez Alarmes, puis Toutes les alarmes.
3. En haut à droite de la page, sélectionnez Créer une alarme.
4. Sélectionnez Sélectionner une métrique. Sous Métriques, sélectionnez IVS, puis Tout, puis cochez la case à côté de ConcurrentViews.
5. En bas à droite, sélectionnez Sélectionner une métrique. Un assistant de création d'alarmes en 4 étapes s'ouvre.
6. Assistant : dans Étape 1, Spécifiez la métrique et les conditions, définissez les paramètres suivants :
 - a. Statistique = Maximum

- b. Période = 1 minute
- c. Type de seuil = Détection d'anomalies
- d. Chaque fois que le nombre de vues simultanées est... = supérieur à la bande
- e. Seuil de détection des anomalies = 3

Cette valeur seuil est une première suggestion. Vous souhaitez peut-être sélectionner une valeur différente en fonction de vos modèles de trafic et de vos besoins habituels. Utilisez une valeur plus faible pour surveiller vos indicateurs de plus près ; une valeur plus élevée pour obtenir moins d'alarmes.

- f. Sélectionnez Suivant.
7. Assistant : dans Étape 2, Actions de configuration, choisissez une rubrique SNS existante ou créez-en une, pour envoyer un e-mail à une adresse que vous avez spécifiée. Pour créer une rubrique qui envoie un e-mail, sélectionnez Créer une rubrique, indiquez un nom pour la rubrique, entrez votre adresse e-mail et sélectionnez Créer une rubrique. Sélectionnez Suivant pour continuer.
 8. Assistant : dans Étape 3, Ajouter un nom et une description, ajoutez un nom et une description facultative pour l'alarme, puis sélectionnez Suivant.
 9. Assistant : dans Étape 4, Prévisualiser et créer, vérifiez que les informations sont correctes, puis sélectionnez Créer une alarme.
 10. Votre alarme est créée. Si vous y êtes invité, suivez les instructions pour confirmer les abonnements SNS.

Pour plus d'informations, consultez :

1. [Surveillance du streaming à faible latence Amazon IVS](#)
2. [Création d'une alerte CloudWatch basée sur une détection d'anomalies](#)

Modération personnalisée du contenu

Vous pouvez explorer des solutions de modération de contenu personnalisées pour détecter les contenus indésirables grâce à la reconnaissance d'images. Amazon IVS permet d'[enregistrer automatiquement les flux en direct d'Amazon IVS sur Amazon S3](#), y compris la génération d'images miniatures destinées à être utilisées dans ce type de solution.

Considérez ces techniques supplémentaires de détection et de prévention :

- La démo [Modération Amazon IVS avec Amazon Rekognition](#) (français non garanti) montre comment utiliser l'enregistrement automatique IVS vers S3 en conjonction avec Amazon Rekognition pour modérer le contenu en direct.
- [Ajoutez la modération du contenu Hive à vos flux vidéo Amazon IVS](#)
- [Creating Safer Online Communities with AI/ML Content Moderation](#) (français non garanti) est un article de blog sur l'utilisation d'Amazon Rekognition au sein d'une application IVS.

Empêcher le contenu et les spectateurs indésirables

Arrêter la diffusion et réinitialiser la clé de flux

Si vous remarquez qu'une chaîne est utilisée pour diffuser du contenu indésirable, vous pouvez utiliser la console Amazon IVS pour arrêter le flux :

1. Ouvrez la [console Amazon IVS](#). (Vous pouvez également accéder à la console Amazon IVS via la [console de gestion AWS](#).)
2. Le cas échéant, dans la barre de navigation, utilisez le menu déroulant Sélectionner une région pour choisir la région dans laquelle la chaîne est hébergée.
3. Sélectionnez la chaîne sur laquelle le flux que vous souhaitez arrêter est diffusé.
4. Sur la page de la chaîne, accédez à la section Diffusion en direct et sélectionnez Arrêter le flux.

Même après l'arrêt du flux, le diffuseur peut le relancer sur cette chaîne. Pour éviter cela, réinitialisez la clé de flux ; cela empêche le diffuseur de redémarrer un flux sans avoir au préalable acquis une nouvelle clé de flux. Pour réinitialiser la clé de flux :

- Sur la page de la chaîne, accédez à la section Configuration du flux et sélectionnez Réinitialiser la clé de flux.

Vous pouvez également arrêter un flux et réinitialiser (supprimer/créer) la clé de flux par programmation. Consultez la [Référence de l'API de streaming à faible latence Amazon IVS](#).

En fonction de la manière dont votre application émet les clés de flux, vous devrez peut-être prendre des mesures supplémentaires pour empêcher l'acquisition de nouvelles clés de flux.

Utiliser des chaînes privées

Dans de nombreux cas, le contenu indésirable est diffusé à un large public en dehors de votre plateforme en intégrant simplement l'URL de lecture dans un site Web tiers. La meilleure solution pour empêcher ce type de comportement est d'utiliser les chaînes privées Amazon IVS. En utilisant des chaînes privées, vous pouvez restreindre la diffusion aux seuls spectateurs disposant de jetons de lecture valides. Les jetons de lecture sont utilisés pour valider le spectateur au sein de l'application de lecture, empêchant ainsi le visionnage sur des plateformes non prévues à cet effet. En outre, vous pouvez activer le contrôle de l'origine, qui empêche les spectateurs de regarder des flux sur des sites Web qui ne sont pas hébergés sur vos domaines. Vous pouvez étendre cette protection pour couvrir les applications de streaming courantes en activant également l'application stricte de l'origine.

Notez que vous pouvez bénéficier de la protection des chaînes privées et de l'authentification sans obliger les utilisateurs à créer et/ou à se connecter à des comptes officiels. Votre application de lecture peut simplement acquérir un jeton de manière anonyme et de façon privée. Vous pourrez toujours profiter de l'application de l'application de l'origine.

Pour en savoir plus sur les chaînes privées, veuillez consulter :

- [Configuration des canaux privés](#) dans le Guide de l'utilisateur de la diffusion à faible latence d'IVS. Dans ce document, pour en savoir plus sur l'application des règles d'origine, consultez [Générer et signer des jetons de lecture IVS](#).
- [Création d'une chaîne privée pour une diffusion en direct autorisée avec Amazon IVS](#) (article de blog)

Utilisation des politiques de restriction de lecture

Si vous ne voulez pas utiliser de [canaux privés](#), vous pouvez quand même bénéficier de certaines des mêmes protections en utilisant des politiques de restriction de lecture. Ces politiques vous permettent d'activer des fonctions telles que le géoblocage et l'application de l'origine sur les canaux publics. Vous créez une politique de restriction de lecture à l'aide de la console IVS ou de l'API, puis vous associez l'ARN de la politique à vos canaux.

Instructions pour la console (politique de restriction de lecture)

1. Créer une politique de restriction de lecture

- a. [Ouvrez la console Amazon IVS](#). Dans le panneau de navigation de gauche, sélectionnez Sécurité de la lecture > Politiques de restriction de lecture.

- b. Sélectionnez Create Policy (Créer une politique).
 - c. Si nécessaire, donnez un nom à la politique.
 - d. Si nécessaire, activez l'option Application stricte de l'origine (consultez la note ci-dessous).
 - e. Spécifiez Pays autorisés et Origines autorisées.
 - f. Sélectionnez Create Policy (Créer une politique).
2. Attacher cette politique à un canal nouveau ou existant
 - a. Créez un nouveau canal ou modifiez un canal existant.
 - b. Dans la section Restreindre la lecture (de la fenêtre Créer un canal ou Mettre à jour un canal), sélectionnez Activer la restriction de lecture.
 - c. Dans la liste déroulante Politique de restriction de lecture, sélectionnez la politique que vous avez créée à l'étape 1.
 - d. Sélectionnez Créer un canal (pour un nouveau canal) ou Enregistrer (pour mettre à jour un canal existant).

Remarque sur l'application stricte de l'origine : il s'agit d'un paramètre facultatif qui peut être utilisé pour renforcer la restriction d'origine spécifiée avec les origines autorisées. Par défaut, la restriction d'origine s'applique uniquement à la liste de lecture multivariante. Si l'application stricte de l'origine est activée, le serveur exigera que l'origine de la demande corresponde à la politique pour toutes les demandes de lecture (y compris la liste de lecture multivariante, la liste de lecture variante et les segments). Cela signifie que tous les clients (y compris les clients qui ne sont pas des navigateurs) devront fournir un en-tête de demande d'origine valide avec chaque demande. Utilisez la méthode `setOrigin` pour définir l'en-tête dans les kits SDK des lecteurs IVS iOS et Android. Il est défini automatiquement dans les navigateurs Web, à l'exception d'iOS Safari. Pour iOS Safari, vous devez ajouter `crossorigin="anonymous"` à l'élément vidéo pour vous assurer que l'en-tête de la demande d'origine est envoyé. Exemple : `<video crossorigin="anonymous"></video>`.

Remarque sur la correspondance entre les adresses IP et les pays : IVS détermine l'emplacement de vos utilisateurs à l'aide d'une base de données tierce. La précision de la correspondance entre les adresses IP et les pays varie selon la région. Selon des tests récents, la précision globale est de 99,8 %. Si IVS ne parvient pas à déterminer l'emplacement d'un utilisateur, IVS diffuse le contenu demandé par ce dernier.

Instructions pour la CLI (politique de restriction de lecture)

1. Créez une politique de restriction de lecture. Voici un exemple. Pour les champs *allowed-countries* et *allowed-origins*, remplacez les valeurs d'exemple ci-dessous par vos valeurs réelles, ou supprimez un ou les deux champs, en fonction de votre cas d'utilisation.

```
aws ivs create-playback-restriction-policy --name test-playback-restriction-policy
--enable-strict-origin-enforcement --allowed-countries "US","JP" --allowed-origins
"https://example1.com","https://*.example2.com"
```

Ceci renvoie une nouvelle politique de restriction de lecture. Pour connaître ses champs, reportez-vous à [PlaybackRestrictionPolicy](#) dans la Référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.

2. Attachez la nouvelle politique à un canal. Pour un canal existant, exécutez `update-channel` et transmettez l'ARN de la politique de restriction de lecture créée à l'étape précédente :

```
aws ivs update-channel --arn "arn:aws:ivs:us-west-2:123456789012:channel/
abcdABCDefgh" --playback-restriction-policy-arn "arn:aws:ivs:us-
west-2:123456789012:playback-restriction-policy/abcdABCDefgh"
```

Pour un nouveau canal, incluez l'instruction `--playback-restriction-policy-arn` lors de la [création du canal](#).

Coûts d'IVS | Diffusion à faible latence

Il y a des coûts distincts pour la vidéo en direct Amazon IVS et le stockage Amazon S3 liés à la fonctionnalité auto-record-to-S3.

Vidéo en direct

Le modèle de [tarification Amazon IVS](#) incorpore des frais distincts pour l'entrée et la sortie vidéo.

Les frais d'entrée vidéo dépendent de votre type de canal. Pour plus de détails sur les types de canaux, consultez [Types de canaux](#) dans Configuration de la diffusion d'IVS.

Pour vous aider à sélectionner le type de canal adapté à votre cas d'utilisation, utilisez l'outil « Aidez-moi à choisir » de la console :

1. Sur la page Créer un canal de la console, sélectionnez Configuration personnalisée.
2. Sous Type de canal, sélectionnez Aidez-moi à choisir.
3. Suivez les instructions jusqu'à ce qu'une recommandation soit faite, puis choisissez Sélectionner une recommandation.

Pour la sortie vidéo, vous payez un tarif horaire pour la vidéo livrée aux utilisateurs. Les tarifs varient en fonction de la résolution et de la « région de facturation » (d'où la vidéo est livrée). Il existe plusieurs niveaux de coûts de sortie vidéo basés sur l'utilisation, y compris une offre gratuite.

Un outil interactif utile est l'[Estimateur de coût IVS](#). Vous pouvez ajouter des valeurs pour le type de canal, la résolution, les heures diffusées en continu, le nombre de spectateurs et la région de facturation. Lors de l'estimation des coûts, gardez ces règles à l'esprit :

- Les spectateurs vont et viennent, et en moyenne, 50 % d'un flux est « livré ». L'estimateur de coût inclut un sélecteur pour la « Durée de visionnage moyenne des utilisateurs ». La valeur par défaut est de 50 %. Attendez-vous à ce que le nombre de spectateurs pour les événements payants soit plus élevé ; même dans ce cas, il est probable que tous les détenteurs de billets ne regardent pas le flux en même temps.
- Certains utilisateurs regardent à une résolution inférieure à la résolution source de la diffusion. Cela est particulièrement vrai pour les flux haute résolution : certains utilisateurs regardent à des résolutions inférieures, qui sont moins coûteuses. Cela est dû à diverses contraintes des utilisateurs, notamment la bande passante, les conditions du réseau, le FAI et le matériel.

- Le timing est important. Par exemple, si votre flux a lieu pendant les heures d'école, de travail ou pendant les vacances, cela peut affecter la taille de votre public.
- Il est très difficile de créer un public en direct à partir d'utilisateurs non en direct. Bien sûr, il y a des exceptions ; faire appel à des talents externes (comme des influenceurs avec leurs propres abonnés) peut augmenter la taille du public.

Enregistrement automatique vers Amazon S3

Il n'y a pas de frais Amazon IVS pour l'utilisation de la fonctionnalité d'enregistrement automatique vers Amazon S3 ou pour l'écriture sur S3. Des frais sont facturés pour le stockage Amazon S3, pour les appels API S3 effectués par Amazon IVS pour le compte du client et pour la diffusion de la vidéo stockée aux utilisateurs.

Stockage de vidéos enregistrées

Les clients peuvent estimer leurs besoins et coûts de stockage S3 en utilisant la console IVS. Lorsqu'un client utilise la console pour configurer l'enregistrement d'un canal (lors de la création du canal ou ultérieurement), un estimateur d'utilisation des données est offert. Ces estimations d'utilisation des données peuvent être ajoutées au [Calculateur de tarification AWS S3](#) pour estimer le coût mensuel du stockage S3 et du déplacement des données.

Dans la console, lors de la création d'un canal ou de la modification d'un canal existant, sélectionnez Activer l'enregistrement automatique dans la zone Enregistrement et stockage des flux. Cela affiche des informations sur les Associated costs (Coûts associés).

Record and store streams [Info](#)

Auto-record to S3 [Info](#)
For improved redundancy, always record locally via your streaming tool.

☒ Enable automatic recording

Recording configuration

configuration-1 ▼

↺

Create recording configuration

State ✔ Active	Storage s3-bucket-name ↗	Recording prefix Info s3://ivs-r2s3-ivsstoragebucket-1kem14abgbit8/ivs/v1/298083573632/<attached_channel_id>/
Recorded renditions All renditions	Merge fragmented streams Disabled	Thumbnail recording At 60-second intervals
Thumbnail storage Store thumbnails sequentially	Thumbnail resolution Source (same resolution as input stream)	

 **Associated costs**

There are four cost components to consider when enabling record to S3: storage, request and data retrieval, data transfer, and data management. [Estimate data use.](#)

► Tags [Info](#)
A tag is a label that you assign to an AWS resource. Each tag consists of a key and an optional value. You can use tags to search and filter your resources or track your AWS costs.

Cancel

Create channel

Sélectionnez Estimate data use (Estimer l'utilisation des données) pour afficher le calculateur d'utilisation des données :

Estimate data use

Channel type

The channel type to use in estimations.

Standard

Average input bitrate

8.5

Mbps

Only use numbers between 0 and 8.5

Input resolution

1080p

Input framerate

60fps

Recording configuration

Choose an existing recording configuration

Recorded renditions

All renditions

Thumbnail recording

Record at an interval - 60s

Target thumbnail resolution

Source (same resolution as input stream)

Thumbnail storage

Store thumbnails sequentially

Merge fragmented streams

Disabled

Estimated usage

Estimates are based on 1 hour of broadcasted video.

Stockage de vidéos enregistrées	6.393 GB/hour	378
Storage		
PUT requests	3,660 PUT requests/hour	
► Show calculations		

Comme il est indiqué à l'écran, les estimations fournies peuvent être utilisées avec le [Calculateur de tarification AWS](#) pour calculer les estimations du coût mensuel encouru par le stockage S3 et le déplacement des données.

Diffusion de vidéos enregistrées

Le coût de diffusion de vidéos enregistrées aux utilisateurs dépend du CDN utilisé. Par exemple, consultez la [page de tarification](#) Amazon CloudFront.

Insertion d'annonces côté serveur

Si vous utilisez l'insertion d'annonces côté serveur avec IVS, les annonces sont insérées à l'aide d'AWS Elemental MediaTailor, ce qui entraîne des frais distincts pour l'insertion et le transcodage des annonces.

Chaque fois que vous insérez une pause publicitaire via IVS, une insertion publicitaire MediaTailor vous est facturée pour chaque spectateur du canal.

Pour faire correspondre la qualité vidéo du contenu publicitaire à celle du contenu source, MediaTailor transcode les annonces dans les rendus suivants :

Résolution	Frame Rate (Fréquence de trames)	Bitrate
1080p	30 images par seconde	2,0 à 8,0 Mbit/s (13 rendus)
720p	30 images par seconde	1.7 Mbps
480p	30 images par seconde	800 Kbit/s
360p	30 images par seconde	400 Kbit/s
160 p	30 images par seconde	90 Kbit/s
audio uniquement		64 Kbit/s

IVS diffuse le contenu publicitaire aux spectateurs dans le cadre du flux vidéo. Aucuns frais de diffusion d'annonces MediaTailor ne vous seront facturés, car la diffusion du contenu publicitaire est incluse dans les coûts de sortie vidéo IVS.

Pour plus de détails, consultez la [page de tarification](#) d'AWS Elemental MediaTailor.

Ressources et assistance IVS | Diffusion à faible latence

Ce document répertorie les ressources qui vous aideront à utiliser la diffusion à faible latence d'Amazon IVS.

Démonstrations et autres ressources

<https://ivs.rocks/> est un site dédié permettant de parcourir du contenu publié (démonstrations, exemples de code, articles de blog), d'estimer les coûts et de découvrir IVS via des démonstrations en direct. Pour des démonstrations et des extraits de code, consultez la section <https://ivs.rocks/examples>.

La [page Amazon IVS du site de la communauté DEV](#) propose une multitude de démonstrations et d'articles de blog. Par exemple, [Mise en route avec Amazon Interactive Video Service](#) est une série d'articles portant sur l'utilisation d'IVS et est destinée aux débutants. Les articles offrent des présentations étape par étape des API IVS, avec des démonstrations interactives intégrées dans les publications. Toutes les démonstrations peuvent être exécutées directement dans les publications elles-mêmes via un CodePen intégré.

Le site des [blogs AWS](#) contient de nombreux articles de blog sur IVS sur divers sujets. Filtrez pour IVS en sélectionnant Produit ou solution > Services multimédias > Amazon Interactive Video Service sur le côté droit de la page.

Solutions partenaires

Amazon IVS s'associe à des fournisseurs tiers au sein de l'[Amazon Partner Network \(APN\)](#) afin de proposer des solutions technologiques destinées à améliorer les applications de streaming en direct. Il existe plusieurs types de solutions partenaires :

Ce type de partenaire :	propose des solutions qui remplissent les objectifs suivants...
Analyse	Elles fournissent des informations opérationnelles et professionnelles sur votre application de diffusion de vidéos en direct. Ces informations peuvent à leur tour stimuler l'engagement des spectateurs et identifier les opportunités d'améliorer le retour sur investissement.

Ce type de partenaire :	propose des solutions qui remplissent les objectifs suivants...
Interactivité	Elles favorisent l'engagement du public de votre application de diffusion de vidéos en direct.
Filtres de visage et d'arrière-plan	Ils permettent aux diffuseurs de modifier l'apparence de leur visage ou de leur arrière-plan pour les personnes qui regarderont leurs flux de diffusion en direct.

Analyse

Datadog

L'intégration d'Amazon IVS à Datadog vous permet de surveiller l'analytique de la lecture de flux en direct via Datadog.

En exploitant les événements et les mises à jour d'état du kit SDK du lecteur d'IVS, des métriques clés peuvent être calculées et envoyées à Datadog de manière récurrente pour créer une analytique de la lecture. Cette intégration permet de capturer des métriques de lecture cruciales, fournissant des informations sur la qualité de l'expérience (QoE) des spectateurs de flux en direct. Le processus consiste à utiliser les événements du lecteur d'IVS pour obtenir des points de données essentiels, qui sont ensuite transmis à Datadog pour analyse et visualisation à l'aide du kit SDK de surveillance de l'utilisateur réel (RUM) de Datadog.

Pour intégrer le kit SDK du lecteur d'IVS à Datadog afin de surveiller l'analytique de la lecture, consultez la section [Débloquer l'analytique de la diffusion en direct : intégration Amazon IVS et Datadog](#).

Bitmovin

La solution Analytics de [Bitmovin](#) est un service entièrement géré doté de [collecteurs d'analyses](#) conçus pour le lecteur IVS. Analytics vous permet de suivre et de surveiller l'état de la lecture sur tous les appareils, de comprendre les données démographiques des spectateurs, de contrôler la qualité de l'expérience de lecture, mais aussi d'identifier rapidement tout problème affectant les spectateurs.

Grâce à des données exploitables collectées sur tous vos canaux, la solution Analytics de Bitmovin contribue à accroître l'engagement et la fidélisation des spectateurs grâce à des tableaux de bord de

métriques relatifs à l'audience, à la qualité de l'expérience (QoE) et aux principales erreurs. Elle vous donne accès à environ 40 métriques avec 30 filtres et ventilations. De plus, 200 dimensions et filtres sont à disposition par le biais de l'API et des exportations de données de Bitmovin.

Pour intégrer la solution Analytics de Bitmovin au kit SDK du lecteur IVS, consultez les guides de démarrage suivants : [Android](#) et [iOS](#).

Interactivité

[LiveLike](#) propose une plateforme d'engagement prête à l'emploi susceptible d'améliorer votre expérience utilisateur en ligne en quelques semaines seulement. Améliorez votre chiffre d'affaires moyen par utilisateur en augmentant le nombre d'inscriptions, d'interactions, d'impressions et de parrainages. Découvrez des résultats tels qu'une augmentation de 70 % des inscriptions d'une année sur l'autre (2022 par rapport à 2021) grâce à notre étude de cas sur le NASCAR. Réduisez le taux de désabonnement et augmentez la fidélisation en créant des expériences interactives et attrayantes sur votre plateforme grâce à notre solution. Pour intégrer LiveLike à Amazon IVS, consultez le billet de blog suivant : [A Quick Guide to LiveLike: How to Enhance Live Stream Interactivity](#).

Filtres de visage et d'arrière-plan

DeepAR est une entreprise technologique qui crée une infrastructure de réalité augmentée pour les équipes de produits numériques. Des entreprises de toutes tailles, des startups aux entreprises publiques, utilisent notre logiciel pour proposer des expériences de réalité augmentée de premier ordre à des milliards d'utilisateurs dans le monde. Pour intégrer DeepAR à Amazon IVS, consultez la page DeepAR intitulée [Intégration d'Amazon IVS](#) (français non garanti).

[BytePlus Effects](#) combine une vaste bibliothèque d'effets de réalité augmentée, d'autocollants et de filtres, offrant aux développeurs d'applications tous les outils dont ils ont besoin pour susciter un engagement plus profond auprès de leur public. Pour intégrer BytePlus à Amazon IVS, consultez le billet de blog suivant : [How to improve user engagement with real-time AR effects using BytePlus Effects and Amazon IVS](#).

Camera Kit est le SDK de Snap AR qui permet aux partenaires de tirer parti de la technologie Snap AR dans leurs applications et leurs sites Web. Grâce à Camera Kit, les entreprises peuvent apporter une nouvelle dimension à leur expérience client et lancer de nouvelles applications pour la technologie de réalité augmentée sous-jacente de Snap. Pour intégrer des Lenses Snap AR à l'aide du SDK Camera Kit de Snap avec Amazon IVS, consultez le billet de blog suivant : [Débloquer les expressions des créateurs pour améliorer les expériences de diffusion en direct avec Amazon IVS et le SDK Camera Kit AR de Snap](#).

Support

Le [Centre AWS Support](#) offre une large gamme de plans qui vous permettent d'accéder à des outils et au savoir-faire nécessaires pour prendre en charge vos solutions AWS. Tous les plans de support offrent un accès 24 h/24, 7 j/7 au service client. Pour accéder au support technique et à d'autres ressources qui vous aideront à planifier, déployer et améliorer votre environnement AWS, sélectionnez le plan de support le plus adapté à votre utilisation d'AWS.

[AWS Premium Support](#) est un canal d'assistance individuel, à temps de réponse rapide vous permettant de concevoir et d'exécuter des applications sur AWS.

[AWS re:Post](#) est un site communautaire de questions-réponses qui permet aux développeurs de discuter de questions techniques liées à Amazon IVS.

La section [Contact AWS](#) contient des liens pour les demandes non techniques concernant la facturation ou le compte. Pour les questions techniques, veuillez utiliser les forums de discussion ou les liens de support ci-dessus.

Glossaire IVS

Consultez également le [glossaire AWS](#). Dans le tableau ci-dessous, LL signifie streaming à faible latence IVS, tandis que RT signifie streaming en temps réel IVS.

Terme	Description	LL	RT	Chat
AAC	Codage audio avancé. L'AAC est une norme de codage audio pour la compression audio numérique avec perte. Conçu pour succéder au format MP3, le format AAC permet généralement d'obtenir une meilleure qualité sonore que le MP3 avec un débit identique. L'AAC a été normalisé par l'ISO et la CEI dans le cadre des spécifications MPEG-2 et MPEG-4.	✓	✓	
Streaming à débit binaire adaptatif	Le streaming à débit binaire adaptatif (ABR) permet au lecteur IVS de passer à un débit binaire inférieur lorsque la qualité de la connexion diminue, et de revenir à un débit supérieur lorsqu'elle s'améliore.	✓		
Streaming adaptatif	Consultez Encodage en couches avec Simulcast .		✓	
Utilisateur administratif	Utilisateur AWS disposant d'un accès administratif aux ressources et aux services disponibles sur un compte AWS. Consultez Terminologie dans le Guide de l'utilisateur de configuration d'AWS.	✓	✓	✓
ARN	Amazon Resource Name , un identifiant unique d'une ressource AWS. Les formats ARN spécifiques dépendent du type de ressource. Pour les formats d'ARN utilisés par les ressources IVS, consultez Référence de l'autorisation de service.	✓	✓	✓
Proportions	Décrit le rapport entre la largeur du cadre et la hauteur du cadre. Par exemple, 16:9 représente les	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
	proportions qui correspondent à la résolution Full HD ou 1080p.			
Mode audio	Configuration audio prédéfinie ou personnalisée optimisée pour différents types d'utilisateurs d'appareils mobiles et pour l'équipement qu'ils utilisent. Consultez SDK de diffusion IVS : Modes audio mobiles (Streaming en temps réel) .		✓	
AVC, H.264, MPEG-4 partie 10	Le codage vidéo avancé, également appelé H.264 ou MPEG-4 partie 10, est une norme de compression vidéo pour la compression vidéo numérique avec perte.	✓	✓	
Remplacement d'arrière-plan	Type de filtre de caméra permettant aux créateurs de flux en direct de modifier leur arrière-plan. Consultez Remplacement d'arrière-plan dans SDK de diffusion IVS : filtres de caméra tiers (Streaming en temps réel).		✓	
Bitrate	Une métrique de streaming pour le nombre de bits transmis ou reçus par seconde.	✓	✓	
Diffusion, diffuseur	Autres termes pour flux et streamer .	✓		
Mise en mémoire tampon	Une condition qui se produit lorsque le périphérique de lecture n'est pas en mesure de télécharger le contenu avant qu'il ne soit censé être lu. La mise en mémoire tampon peut se manifester de différentes manières : le contenu peut s'arrêter et se relancer de manière aléatoire (également appelé saut d'image), le contenu peut s'arrêter pendant de longues périodes (également connu sous le nom de blocage) ou le lecteur IVS peut suspendre la lecture.	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
Listes de lecture par plage d'octets	Une liste de lecture plus détaillée que la liste de lecture HLS standard. La liste de lecture HLS standard est composée de fichiers multimédias de 10 secondes. Avec une liste de lecture par plage d'octets, la durée du segment est la même que l'intervalle d'images clés configuré pour le flux. La liste de lecture par plage d'octets n'est disponible que pour les diffusions enregistrées automatiquement dans un compartiment S3. Elle est créée en complément de la liste de lecture HLS. Consultez Liste de lecture par plage d'octets dans Enregistrement automatique vers Amazon S3 (streaming à faible latence).	✓		
CBR	Débit binaire constant, une méthode de contrôle du débit pour les encodeurs qui maintient un débit binaire constant pendant toute la durée de lecture d'une vidéo, indépendamment de ce qui se passe pendant la diffusion. Les périodes d'accalmie peuvent être atténuées pour atteindre le débit souhaité, et les pics peuvent être quantifiés en ajustant la qualité du codage pour qu'elle corresponde au débit binaire cible. Nous recommandons vivement d'utiliser le débit constant (CBR) au lieu du débit variable (VBR).	✓	✓	
CDN	Réseau de diffusion de contenu ou réseau de distribution de contenu, une solution distribuée géographiquement qui optimise la diffusion de contenu tel que les vidéos en streaming en le rapprochant de l'emplacement des utilisateurs.	✓		

Terme	Description	LL	RT	Chat
Channel	Ressource IVS qui stocke la configuration pour le streaming, y compris un serveur d'ingestion , une clé de flux , une URL de lecture et des options d'enregistrement. Les streamers utilisent la clé de flux associée à un canal pour démarrer une diffusion. Tous les événements et métriques générés lors d'une diffusion sont associés à une ressource de canal.	✓		
Type de canal	Détermine la résolution et la fréquence d'images autorisées pour le canal . Consultez la section Types de canaux (français non garanti) dans Référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.	✓		
Journalisation du chat	Option avancée qui peut être activée en associant une configuration de journalisation à une salle de chat .			✓
Salle de chat	Ressource IVS qui stocke la configuration d'une session de chat, y compris des fonctionnalités facultatives telles que Gestionnaire de révision des messages et Journalisation du chat . Consultez Étape 2 : créer une salle de chat dans Mise en route avec le chat IVS.			✓
Montage côté client	Utilise un appareil hôte pour mixer les flux audio et vidéo des participants à l'étape, puis les envoie sous forme de flux composite vers un canal IVS. Cela permet de mieux contrôler l'aspect de la composition au prix d'une utilisation plus importante des ressources des clients et d'un risque plus élevé qu'un problème lié à l' étape ou à l' hôte ait un impact sur les utilisateurs. Consultez également Montage côté serveur .	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
CloudFront	Service CDN fourni par Amazon.	✓		
CloudTrail	Service AWS permettant de collecter, de surveiller, d'analyser et de retenir les événements et les activités du compte provenant d'AWS et de sources externes. Consultez Journalisation des appels d'API Amazon IVS avec AWS CloudTrail .	✓	✓	✓
CloudWatch	Service AWS permettant de surveiller les applications, de répondre aux changements de performances, d'optimiser l'utilisation des ressources et de fournir des informations sur l'état opérationnel. Vous pouvez utiliser CloudWatch pour surveiller les métriques IVS. Consultez Surveillance du streaming en temps réel IVS et Surveillance du streaming à faible latence IVS .	✓	✓	✓
Montage	Processus consistant à combiner des flux audio et vidéo provenant de plusieurs sources en un seul flux.	✓	✓	
Pipeline de montage	Séquence d'étapes de traitement requise pour combiner plusieurs flux et encoder le flux résultant.	✓	✓	
Compression	Codage des informations en utilisant moins de bits que la représentation d'origine. Toute compression particulière est soit sans perte, soit avec perte. La compression sans perte réduit le nombre de bits en identifiant et en éliminant la redondance statistique. Aucune information n'est perdue lors de la compression sans perte. La compression avec perte réduit le nombre de bits en supprimant les informations inutiles ou de moindre importance.	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
Plan de contrôle	Stocke des informations sur les ressources IVS telles que les canaux , les étapes ou les salles de chat et fournit des interfaces pour créer et gérer ces ressources. Il est régional (basé sur les Régions AWS).	✓	✓	✓
CORS	Le partage des ressources cross-origin (CORS), une fonctionnalité AWS qui permet aux applications Web clientes chargées dans un domaine particulier d'interagir avec les ressources, telles que des compartiments S3 d'un autre domaine. L'accès peut être configuré en fonction des en-têtes, des méthodes HTTP et des domaines d'origine. Consultez Utilisation du partage des ressources entre origines multiples (CORS) - Amazon Simple Storage Service dans le Guide de l'utilisateur Amazon Simple Storage Service.	✓		
Source audio personnalisée	Interface fournie par le SDK de diffusion IVS qui permet à une application de fournir sa propre entrée audio au lieu de se limiter au microphone intégré de l'appareil.		✓	
Source d'image personnalisée	Interface fournie par le SDK de diffusion IVS qui permet à une application de fournir sa propre entrée d'image au lieu de se limiter aux caméras prédéfinies.	✓	✓	
Classement personnalisé des participants	Permet de positionner les participants à l'étape dans les dispositions en grille et PiP en fonction des valeurs d'attribut personnalisé contenues dans les jetons des participants.		✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
Plan de données	L'infrastructure qui transporte les données de l' entrée jusqu'à la sortie. Elle fonctionne sur la base de la configuration gérée dans le plan de contrôle et n'est pas limitée à une Région AWS.	✓	✓	✓
Encodeur, encodage	Le processus de conversion de contenu vidéo et audio en un format numérique, adapté au streaming. L'encodage peut être matériel ou logiciel.	✓	✓	
E-RTMP	Protocole RTMP amélioré . IVS prend en charge les fonctionnalités E-RTMP requises pour la vidéo multipiste .	✓		
Événement	Une notification automatique publiée par IVS au service de surveillance AmazonEventBridge. Un événement représente une modification de l'état ou de l'intégrité d'une ressource de streaming telle qu'une étape ou un pipeline de montage . Consultez Utilisation d'Amazon EventBridge avec le streaming à faible latence IVS et Utilisation d'Amazon EventBridge avec le streaming en temps réel IVS .	✓	✓	✓
FFmpeg	Un projet logiciel gratuit et open source composé d'une suite de bibliothèques et de programmes pour gérer des fichiers et des flux vidéo et audio. FFmpeg propose une solution multiplateforme pour enregistrer, convertir et diffuser du contenu audio et vidéo.	✓		

Terme	Description	LL	RT	Chat
Flux fragmenté	Créé lorsqu'une diffusion se déconnecte puis se reconnecte durant l'intervalle spécifié dans la configuration d'enregistrement du canal . Les flux multiples qui en résultent sont considérés comme une diffusion unique et sont fusionnés en un flux enregistré unique. Consultez Fusionner des flux fragmentés dans Enregistrement automatique vers Amazon S3 (streaming à faible latence).	✓		
Fréquence de trames	Une métrique de streaming pour le nombre de trames vidéo transmises ou reçues par seconde.	✓	✓	
HLS	HTTP Live Streaming (HLS), un protocole de communication de streaming à débit binaire adaptatif basé sur le protocole HTTP et utilisé pour transmettre des flux IVS aux utilisateurs.	✓		
Liste de lecture HLS	Liste des segments multimédias qui constitue un flux. Les listes de lecture HLS standard sont composées de fichiers multimédias de 10 secondes. HLS prend également en charge des listes de lecture plus détaillées par plage d'octets .	✓		
Host (Hôte)	Un utilisateur en temps réel qui crée une étape.		✓	
IAM	Identity and Access Management, un service AWS qui permet aux utilisateurs de gérer en toute sécurité les identités et l'accès aux services et aux ressources AWS, y compris IVS.	✓	✓	✓
Ingestion	Processus IVS pour recevoir des flux vidéo d'un hôte ou d'un diffuseur à des fins de traitement ou de diffusion aux utilisateurs ou à d'autres participants.	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
Serveur d'ingestion	Reçoit les flux vidéo et les transmet à un système de transcodage, où les flux sont transmutés ou transcodés en HLS pour être transmis aux spectateurs. Les serveurs d'ingestion sont des composants IVS spécifiques qui reçoivent des flux pour les canaux, ainsi qu'un protocole d'ingestion (RTMP, RTMPS). Consultez les informations sur la création d'un canal dans Mise en route avec le streaming à faible latence IVS.	✓		
Vidéo entrelacée	Transmet et affiche uniquement les lignes paires ou impaires des trames suivantes afin de créer une impression de doublement de la fréquence de trames sans consommer de bande passante supplémentaire. Nous vous déconseillons d'utiliser la vidéo entrelacée pour des raisons liées à la qualité de la vidéo.	✓	✓	
JSON	JavaScript Object Notation, un format de fichier standard ouvert qui utilise du texte lisible par l'homme pour transmettre des objets de données composés de paires attribut-valeur et de types de données de tableau ou toute autre valeur sérialisable.	✓	✓	✓
Image clé, image delta, intervalle d'image clé	L'image clé (également appelée image intra-codée ou i-Frame) est une image complète de l'image d'une vidéo. Les images suivantes, les images delta (également appelées images prédites ou p-Frames), contiennent uniquement les informations modifiées. Les images-clés apparaîtront plusieurs fois dans un flux , en fonction de l'intervalle d'images clés défini dans l'encodeur.	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
Lambda	Un service AWS permettant d'exécuter du code (appelé fonctions Lambda) sans allouer d'infrastructure de serveur. Les fonctions Lambda peuvent être exécutées en réponse à des événements et à des demandes d'invocation, ou selon un calendrier. Par exemple, le chat IVS utilise les fonctions Lambda pour permettre la révision des messages dans une salle de chat .	✓	✓	✓
Latence, latence « glass-to-glass »	Un retard dans le transfert de données. IVS définit les plages de latence comme suit : - Faible latence : moins de 3 secondes - Latence en temps réel : moins de 300 ms La latence glass-to-glass fait référence au délai entre le moment où une caméra capture un flux en direct et le moment où le flux apparaît sur l'écran d'un utilisateur.	✓	✓	
Codage en couches avec Simulcast.	Permet le codage et la publication simultanés de plusieurs flux vidéo avec différents niveaux de qualité. Consultez Streaming adaptatif : encodage en couches avec Simulcast dans Optimisations du streaming en temps réel.		✓	
Gestionnaire de révision des messages	Permet aux clients du chat IVS de consulter/ filtrer automatiquement les messages de chat des utilisateurs avant qu'ils ne soient envoyés dans la salle de chat . Il est activé en associant une fonction Lambda à une salle de chat. Consultez Creating a Lambda Function dans Chat Message Review Handler.			✓

Terme	Description	LL	RT	Chat
Mixeur	Une fonctionnalité des SDK de diffusion mobile IVS qui prend plusieurs sources audio et vidéo pour et générer une seule sortie. Elle prend en charge la gestion des éléments vidéo et audio à l'écran représentant des sources telles que des caméras, des microphones, des captures d'écran, ainsi que de l'audio et de la vidéo générés par l'application. La sortie peut ensuite être transmise à IVS. Consultez Configuration d'une séance de diffusion pour le mixage dans SDK de diffusion IVS : guide de mixage (Streaming à faible latence).	✓		
Streaming multi-hôtes	Combine les flux provenant de plusieurs hôtes en un seul flux. Cela peut être accompli en utilisant un montage côté client ou côté serveur. Le streaming multi-hôtes permet des scénarios tels que l'invitation de spectateurs sur scène pour des questions-réponses, les compétitions entre hôtes, le chat vidéo et les conversations entre hôtes devant un large public.		✓	
Vidéo multipiste	Permet aux outils logiciels des diffuseurs d'encoder et de diffuser plusieurs qualités vidéo directement à partir d'un ordinateur équipé d'un GPU. Voir Vidéo multipiste d'Amazon IVS .	✓		
Liste de lecture multivariante	Un index de tous les flux de variantes disponibles pour une diffusion.	✓		
OAC	Origin Access Control, un mécanisme permettant de restreindre l'accès à un compartiment S3 , afin que le contenu tel qu'un flux enregistré ne puisse être diffusé que via le CDN CloudFront .	✓		

Terme	Description	LL	RT	Chat
OBS	Open Broadcaster Software, logiciel gratuit et open source pour l'enregistrement et la diffusion en direct de vidéos. OBS propose une alternative (au SDK de diffusion IVS) pour la publication sur ordinateur. Les streamers plus sophistiqués qui connaissent bien OBS peuvent le préférer en raison de ses fonctionnalités de production avancées, telles que les transitions de scène, le mixage audio et la superposition des graphiques.	✓	✓	
Participant	Un utilisateur en temps réel connecté à une étape en tant qu' éditeur ou abonné .		✓	
Classement des participants	L'ordre dans lequel les participants à l'étape sont positionnés dans les dispositions en grille et PiP.		✓	
Jeton de participant	Authentifie un participant à un événement en temps réel lorsqu'il rejoint une scène . Un jeton de participant contrôle également si un participant peut envoyer une vidéo à la scène.		✓	
Jeton de lecture, paire de clés de lecture	Un mécanisme d'autorisation qui permet aux clients de restreindre la lecture de vidéos sur les canaux privés. Les jetons de lecture sont générés à partir d'une paire de clés de lecture. Une paire de clés de lecture est la paire de clés publique-privée utilisée pour signer et valider le jeton d'autorisation de l'utilisateur pour la lecture. Consultez Créer ou importer une clé de lecture IVS dans Configurer des canaux privés IVS et les opérations de la paire de clés de lecture dans Référence de l'API à faible latence IVS.	✓		

Terme	Description	LL	RT	Chat
URL de lecture	Identifie l'adresse utilisée par l'utilisateur pour lancer la lecture d'un canal spécifique. Cette adresse peut être utilisée partout dans le monde. IVS sélectionne automatiquement le meilleur emplacement sur le réseau mondial de streaming de contenu IVS afin de diffuser la vidéo à chaque utilisateur . Consultez les informations sur la création d'un canal dans Mise en route avec le streaming à faible latence IVS .	✓		
Canal privé	Permet aux clients de restreindre l'accès à leurs flux à l'aide d'un mécanisme d'autorisation basé sur des jetons de lecture . Voir Flux de travail pour les canaux privés IVS dans Configurer des canaux privés IVS.	✓		
Ingestion privée	Permet une connexion privée sécurisée entre votre instance Amazon VPC et IVS à l'aide de points de terminaison de VPC d'interface optimisés par AWS PrivateLink. Voir Ingestion privée IVS .	✓		
Vidéo progressive	Transmet et affiche toutes les lignes de chaque image en séquence. Nous recommandons d'utiliser la vidéo progressive à toutes les étapes d'une diffusion.	✓	✓	
Éditeur	Un participant à un événement en temps réel qui publie de la vidéo et/ou du son à l'étape. Consultez Qu'est-ce qu'IVS Real-Time Streaming ?		✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
Quotas	Le nombre maximal de ressources ou d'opérations de service IVS pour votre compte AWS. Autrement dit, ces limites s'entendent par compte AWS, sauf indication contraire. Tous les quotas sont appliqués par région. Consultez Amazon Interactive Video Service endpoints and quotas dans Guide de référence général AWS.	✓	✓	✓
Régions	Elles permettent d'accéder aux services AWS qui résident physiquement dans une région géographique spécifique. Les régions fournissent une tolérance aux pannes, une stabilité et une résilience, et peuvent également réduire la latence. Les régions vous permettent de créer des ressources redondantes qui restent disponibles et qui ne sont pas affectées par une panne régionale. La plupart des demandes de service AWS sont associées à une région géographique particulière. Les ressources que vous créez dans une région n'existent pas dans une autre région, sauf si vous utilisez explicitement une fonction de réplication offerte par un service AWS. Par exemple, Amazon S3 prend en charge la réplication entre régions. Certains services, tels qu'IAM, n'ont pas de ressources interrégionales.	✓	✓	✓
Résolution	Décrit le nombre de pixels d'une seule image vidéo. Par exemple, Full HD ou 1080p définit une image de 1920 x 1080 pixels.	✓	✓	
Utilisateur root	Propriétaire d'un compte AWS. L'utilisateur root a un accès total à tous les services et ressources AWS du compte AWS.	✓	✓	✓

Terme	Description	LL	RT	Chat
RTMP, RTMPS	Real-Time Messaging Protocol, une norme du secteur pour la transmission d'audio, de vidéos et de données sur un réseau. RTMPS est la version sécurisée de RTMP, qui s'exécute sur une connexion de protocole TLS/SSL (Transport Layer Security).	✓	✓	
compartiment S3	Un ensemble d'objets stockés dans Amazon S3. De nombreuses politiques, y compris l'accès et la réplication, sont définies au niveau du compartiment et s'appliquent à tous les objets du compartiment. Par exemple, une diffusion IVS est stockée en tant qu'objets multiples dans un compartiment S3.	✓		
Kit SDK	Kit de développement logiciel, une collection de bibliothèques pour les développeurs qui créent des applications avec IVS. Le SDK du lecteur IVS est destiné à la lecture des flux IVS. Il tire parti de l'architecture IVS et est optimisé pour une lecture IVS à faible latence. Les SDK de lecteur IVS sont disponibles en version Web, Android et iOS. Le SDK de diffusion est destiné aux développeurs qui créent des applications avec IVS. Ce SDK tire parti de l'architecture IVS et est continuellement amélioré, parallèlement à IVS. En tant que kit SDK de diffusion natif, il est conçu pour minimiser l'impact sur les performances de vos applications et sur les périphériques avec lesquels vos utilisateurs accèdent à vos applications. Des SDK de diffusion IVS sont disponibles en version Web, Android et iOS, pour le streaming en temps réel et à faible latence.	✓	✓	✓

Terme	Description	LL	RT	Chat
Segmentation des selfies	Permet de remplacer l'arrière-plan dans un flux en direct, à l'aide d'une solution propre au client qui accepte une image de caméra en entrée et qui renvoie un masque fournissant un score de confiance pour chaque pixel de l'image, indiquant s'il se trouve au premier plan ou en arrière-plan. Consultez Remplacement d'arrière-plan dans SDK de diffusion IVS : filtres de caméra tiers (Streaming en temps réel).		✓	
Gestion des versions sémantique	Un format de version au format Major.Minor.Patch. Les corrections de bogues n'affectant pas l'API incrémentent la version du correctif, les ajouts/modifications d'API rétrocompatibles incrémentent la version mineure et les modifications d'API non compatibles avec les versions antérieures incrémentent la version majeure.	✓	✓	✓
Montage côté serveur	Utilise un serveur IVS pour mixer le son et la vidéo des participants à la scène, puis envoie cette vidéo mixée à un canal IVS pour atteindre un public plus large ou la stocker dans un compartiment S3 . Le montage côté serveur réduit la charge client, améliore la résilience de la diffusion et permet une utilisation plus efficace de la bande passante. Consultez également Montage côté client .		✓	
Quotas de service	Service AWS qui vous permet de gérer vos quotas pour de nombreux services AWS à partir d'un seul emplacement. En plus de la recherche des valeurs des quotas, vous pouvez également demander à augmenter un quota à partir de la console Service Quotas.	✓	✓	✓

Terme	Description	LL	RT	Chat
Rôle lié à un service	Un type unique de rôle IAM directement lié à un service AWS. Les rôles liés à des services sont automatiquement créés par IVS et ils incluent toutes les autorisations requises par le service pour appeler d'autres services AWS en votre nom, par exemple pour accéder à un compartiment S3 . Consultez Using Service-Linked Roles for IVS dans IVS Security.	✓		
Étape	Une ressource IVS qui représente un espace virtuel où les participants à un événement en temps réel peuvent échanger des vidéos en temps réel. Consultez Créer une étape avec Enregistrement optionnel des participants dans Mise en route avec la diffusion en temps réel d'IVS.		✓	
Session d'étape	Elle commence lorsque le premier participant rejoint une étape et se termine quelques minutes après que le dernier participant cesse d'être diffusé sur l'étape. Une étape de longue durée peut comporter plusieurs sessions au cours de sa durée de vie.		✓	
Flux	Données représentant un contenu vidéo ou audio envoyé en continu d'une source vers une destination.	✓	✓	
Clé de flux	Identifiant attribué par IVS lors de la création d'un canal et utilisé pour autoriser le streaming sur le canal. Traitez la clé de flux comme un secret, car elle permet à n'importe qui de diffuser sur le canal. Consultez Mise en route avec le streaming à faible latence IVS .	✓		

Terme	Description	LL	RT	Chat
Pénurie de flux	Retard ou arrêt de la diffusion du flux vers IVS. Cela se produit lorsqu'IVS ne reçoit pas le nombre de bits que le dispositif d'encodage avait annoncé envoyer sur une certaine période. La survenue d'une pénurie de flux entraîne un événement de pénurie de flux. Pour le spectateur, une pénurie de flux peut se traduire par un retard, une mise en mémoire tampon ou un blocage d'une vidéo. La pénurie de flux peut être brève (moins de 5 secondes) ou longue (plusieurs minutes), selon la situation spécifique qui l'a provoquée. Consultez Qu'est-ce que la pénurie de flux ? dans Questions fréquentes sur le dépannage.	✓	✓	
Streamer	Personne ou appareil envoyant un flux vidéo ou audio à IVS.	✓	✓	
Subscriber	Un participant à un événement en temps réel qui reçoit de la vidéo et/ou du son des éditeurs de l'étape. Consultez Qu'est-ce qu'IVS Real-Time Streaming ?		✓	
Balise	Une balise de métadonnées est une étiquette que vous affectez à une ressource AWS. Les balises peuvent vous aider à identifier et à organiser vos ressources AWS. Sur la page d'accueil de la documentation IVS , consultez « Balisage » dans n'importe quelle documentation de l'API IVS (pour le streaming en temps réel, le streaming à faible latence ou le chat).	✓	✓	✓

Terme	Description	LL	RT	Chat
Filtres de caméras tiers	Composants logiciels qui peuvent être intégrés au SDK de diffusion IVS pour permettre à une application de traiter des images avant de les transmettre au SDK de diffusion en tant que source d'image personnalisée . Un filtre de caméra tiers peut traiter les images provenant de la caméra, appliquer un effet de filtre, etc.	✓	✓	
Miniature	Image de taille réduite provenant d'un flux. Par défaut, les miniatures sont générées toutes les 60 secondes, mais un intervalle plus court peut être configuré. La résolution des miniatures dépend du type de canal . Consultez Enregistrement des contenus dans Enregistrement automatique vers Amazon S3 (streaming à faible latence).	✓		
Métadonnées temporisées	Métadonnées liées à des horodatages spécifiques au sein d'un flux. Elles peuvent être ajoutées par programmation à l'aide de l'API IVS et sont associées à des images spécifiques. Cela garantit que tous les utilisateurs reçoivent les métadonnées au même point par rapport au flux. Les métadonnées temporisées peuvent être utilisées pour déclencher des actions sur le client, telles que la mise à jour des statistiques de l'équipe lors d'un événement sportif. Consultez Intégration de métadonnées dans un flux vidéo.	✓		

Terme	Description	LL	RT	Chat
Échange de jetons	Une interface fournie par le SDK de diffusion IVS qui permet de mettre à niveau ou de rétrograder les fonctionnalités des jetons des participants et de mettre à jour les attributs des jetons, sans obliger les participants à se reconnecter. Cela permet des scénarios comme le co-hébergement, où les participants peuvent commencer par des fonctionnalités d'abonnement uniquement, puis avoir besoin de fonctionnalités de publication.		✓	
Transcodage	Convertit de la vidéo et de l'audio d'un format à un autre. Un flux entrant peut être transcodé dans un format différent à plusieurs débits et résolutions afin de prendre en charge une gamme de périphériques de lecture et de conditions réseau.	✓	✓	
Transmuxage	Un simple reconditionnement d'un flux ingéré vers IVS, sans réencodage du flux vidéo. « Transmux » est un raccourci pour le multiplexage transcodé, un processus qui change le format d'un fichier audio et/ou vidéo tout en conservant une partie ou la totalité des flux d'origine. Cela convertit vers un format de conteneur différent sans modifier le contenu du fichier. Il se distingue du transcodage .	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
Flux de variante	Ensemble d'encodages d'une même diffusion selon plusieurs niveaux de qualité distincts. Chaque flux de variante de flux est codé sous forme de liste de lecture HLS distincte. Un index des flux de variantes disponibles est appelé liste de lecture multivariante. Une fois que le lecteur IVS a reçu une liste de lecture multivariante d'IVS, il peut alors choisir entre les différents flux de variantes pendant la lecture, en passant de l'un à l'autre de manière transparente en fonction des conditions du réseau.	✓		
VBR	Débit binaire variable, méthode de contrôle du débit pour les encodeurs qui utilise un débit binaire dynamique qui change tout au long de la lecture, en fonction du niveau de détail requis. Nous vous déconseillons vivement d'utiliser le VBR pour des raisons de qualité de la vidéo. Utilisez plutôt le CBR.	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
Afficher	Session de visionnage unique qui est en train de télécharger ou de lire activement des fichiers multimédias. Les vues constituent la base du quota de vues simultanées. Une vue démarre lorsqu'une session de visualisation lance la lecture vidéo. Une vue se termine lorsqu'une session de visualisation arrête la lecture vidéo. La lecture est le seul indicateur de l'audience ; les heuristiques d'engagement telles que les niveaux audio, la mise au point de l'onglet du navigateur et la qualité de la vidéo ne sont pas prises en compte. Lorsque vous comptez les vues, IVS ne tient pas compte de la légitimité des utilisateurs individuels et ne tente pas de dédupliquer les spectateurs localisés, par exemple dans le cas de plusieurs lecteurs vidéo sur une seule machine. Consultez Autres quotas dans Service Quotas (Streaming à faible latence).	✓		
Lecteur	Personne recevant un flux d'IVS.	✓		

Terme	Description	LL	RT	Chat
WebRTC	Web Real-Time Communication, un projet open source proposant une communication en temps réel aux navigateurs Web et aux applications mobiles. Il permet aux communications audio et vidéo de fonctionner au sein des pages Web en autorisant une communication peer-to-peer directe, en évitant ainsi de devoir installer des plug-ins ou télécharger des applications natives. Les technologies sous-jacentes à WebRTC sont mises en œuvre en tant que norme Web ouverte et sont disponibles sous forme d'API JavaScript standard dans tous les principaux navigateurs ou sous forme de bibliothèques pour clients natifs, comme Android et iOS.	✓	✓	

Terme	Description	LL	RT	Chat
WHIP	Protocole d'ingestion WebRTC-HTTP, un protocole basé sur HTTP qui permet l'ingestion de contenu basée sur WebRTC dans des services de streaming et/ou des CDN. WHIP est un brouillon de l'IETF développé pour normaliser l'ingestion du WebRTC. WHIP permet la compatibilité avec des logiciels tels que OBS, offrant une alternative (au SDK de diffusion IVS) pour la publication assistée par ordinateur. Les streamers plus sophistiqués qui connaissent bien OBS peuvent le préférer en raison de ses fonctionnalités de production avancées, telles que les transitions de scène, le mixage audio et la superposition des graphiques WHIP est également utile dans les situations où l'utilisation du SDK de diffusion IVS n'est pas faisable ou préférable. Par exemple, dans les configurations impliquant des encodeurs matériels, le SDK de diffusion IVS peut ne pas être une option. Toutefois, si l'encodeur prend en charge le protocole WHIP, vous pouvez toujours publier directement depuis l'encodeur vers IVS. Consultez IVS WHIP Support (Real-Time Streaming).		✓	
WSS	WebSocket Secure, protocole permettant d'établir des WebSockets via une connexion TLS chiffrée. Il sert à se connecter aux points de terminaison de chat IVS. Consultez Étape 4 : envoyer et recevoir votre premier message dans Mise en route avec le chat IVS.			✓

Historique du document IVS | Diffusion à faible latence

Les tableaux suivants décrivent les modifications importantes apportées à la documentation pour la diffusion à faible latence d'Amazon IVS. Nous mettons la documentation à jour régulièrement, pour les nouvelles versions et pour prendre en compte les commentaires qui nous sont envoyés.

Modifications du guide de l'utilisateur du streaming à faible latence

Modification	Description	Date
Kit SDK du lecteur : Web 1.53.0	Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : Web , Intégration à Video.js et Intégration à JW Player . Consultez les Notes de mise à jour .	11 juin 2026
Kit SDK du lecteur : Android 1.53.0, iOS 1.53.0	Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : Android et iOS . Consultez les Notes de mise à jour .	11 juin 2026
Kit SDK de diffusion : Web 1.36.0	Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : Web . Consultez les Notes de mise à jour .	4 juin 2026
SDK de diffusion : Android 1.43.0 et iOS 1.43.0	Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible	4 juin 2026

latence : [Android](#) et [iOS](#).

Consultez les [Notes de mise à jour](#).

[Kit SDK du lecteur : Web 1.52.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

28 mai 2026

[Insertion d'annonces côté serveur \(SSAI\)](#)

Les configurations publicitaires prennent désormais en charge jusqu'à 3 configurations de lecture MediaTailor. Ajout de la revendication de jeton de lecture aws:ads-playback-config-name permettant de sélectionner une configuration par session de visionnage. Consultez [Insertion de publicités côté serveur](#) et [Génération et signature de jetons de lecture IVS](#). Veuillez également consulter [Changements de référence d'API](#).

18 mai 2026

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.52.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

14 mai 2026

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.52.0, iOS 1.52.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

14 mai 2026

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.35.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

7 mai 2026

[SDK de diffusion :](#)
[Android 1.42.0 et iOS 1.42.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

7 mai 2026

[Insertion d'annonces côté serveur \(SSAI\)](#)

Plusieurs documents relatifs à la diffusion à faible latence ont été modifiés :

22 avril 2026

- [Insertion d'annonces côté serveur](#) : nouveau document.
- [Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#) : ajout d'un événement de changement d'état de pause publicitaire IVS.
- [Quotas de service IVS \(diffusion à faible latence\)](#) —
 - Ajout de quotas de taux d'appel pour les nouvelles opérations de configuration publicitaire.
 - Ajout de quotas pour les configurations publicitaires et les configurations de lecture MediaTailor.
- [Coûts](#) : ajout d'une section décrivant les coûts d'AWS Elemental MediaTailor.

Veuillez également consulter [Changements de référence d'API](#).

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.51.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

16 avril 2026

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.51.0, iOS 1.51.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

16 avril 2026

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.34.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

9 avril 2026

[SDK de diffusion :](#)
[Android 1.41.0 et iOS 1.41.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

9 avril 2026

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.50.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

19 mars 2026

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.50.0, iOS 1.50.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

19 mars 2026

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.33.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

12 mars 2026

[SDK de diffusion :](#)
[Android 1.40.0 et iOS 1.40.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

12 mars 2026

[Kit SDK du lecteur : Web 1.49.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

19 février 2026

[Kit SDK du lecteur : Android 1.49.0, iOS 1.49.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

19 février 2026

Pour l'intégration iOS, CocoaPods n'est plus utilisé. Des changements de documentation connexes ont été apportées au [guide du kit SDK du lecteur iOS](#) (dans « Mise en route avec le kit SDK du lecteur iOS d'IVS »).

[SDK de diffusion :](#)
[Android 1.39.0 et iOS 1.39.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 février 2026

Pour l'intégration iOS, CocoaPods n'est plus utilisé. Des changements de documentation connexes ont été apportés au [guide du kit SDK de diffusion iOS](#) (dans « Installer la bibliothèque »).

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.32.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

12 février 2026

[Configurer des canaux privés](#)

Guide « Comment fonctionne la protection de session » ajouté.

13 janvier 2026

[SDK de diffusion :](#)
[Android 1.38.0 et iOS 1.38.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 janvier 2026

[Kit SDK du lecteur : Web
1.48.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

18 décembre 2025

[Kit SDK du lecteur :
Android 1.48.0, iOS 1.48.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

18 décembre 2025

[SDK de diffusion : Android
1.37.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

11er décembre 2025

[Kit SDK de diffusion : Web
1.31.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

5er décembre 2025

[SDK de diffusion :
Android 1.37.0 et iOS 1.37.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

5er décembre 2025

[Kit SDK du lecteur : Web
1.47.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

20 novembre 2025

[Kit SDK du lecteur :
Android 1.47.0, iOS 1.47.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

20 novembre 2025

[Kit SDK de diffusion : Web
1.30.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

30 octobre 2025

[SDK de diffusion :
Android 1.36.0 et iOS 1.36.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

30 octobre 2025

[Kit SDK du lecteur : Web 1.46.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

23 octobre 2025

[Kit SDK du lecteur : Android 1.46.0, iOS 1.46.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

23 octobre 2025

[Ingestion privée](#)

La liste des régions prises en charge a été étendue.

15 octobre 2025

[Kit SDK de diffusion : Web 1.29.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

2 octobre 2025

[SDK de diffusion : Android 1.35.0 et iOS 1.35.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

2 octobre 2025

[Kit SDK du lecteur : Web 1.45.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

25 septembre 2025

Dans le guide Web, nous avons ajouté [Optimisation de la lecture en arrière-plan](#).

[Kit SDK du lecteur : Android 1.45.0, iOS 1.45.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

25 septembre 2025

[Métriques CloudWatch](#)

Ajout des métriques IngestBit rate et IngestFramerate (sans dimension).

23 septembre 2025

[Vectorisation des métadonnées](#)

Ajout de [Consommation de données SEI](#).

16 septembre 2025

SDK de diffusion : Android 1.34.0 et iOS 1.34.0	Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : Android et iOS . Consultez les Notes de mise à jour .	11 septembre 2025
	Dans les guides du kit SDK de diffusion Android et iOS, nous avons ajouté un problème connu concernant l'activation du cadre B.	
Ingestion privée	Nouveau document pour la publication des points de terminaison d'un VPC d'interface.	10 septembre 2025
Exigences réseau	Nouveau document.	10 septembre 2025
Kit SDK de diffusion : Web 1.28.0	Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : Web . Consultez les Notes de mise à jour .	4 septembre 2025
Kit SDK du lecteur : Web 1.44.0	Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : Web , Intégration à Video.js et Intégration à JW Player . Consultez les Notes de mise à jour .	28 août 2025

[Kit SDK du lecteur :
Android 1.44.0, iOS 1.44.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

28 août 2025

[Kit SDK de diffusion : Web
1.27.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

7 août 2025

[Kit SDK de diffusion :
Android 1.33.0, iOS 1.33.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

7 août 2025

Dans le Guide de diffusion iOS, nous avons ajouté « Recommandé : intégrer le kit SDK du lecteur (Swift Package Manager) » et mis à jour les informations existantes sur l'intégration de CocoaPods.

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.43.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

31 juillet 2025

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.43.0, iOS 1.43.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

31 juillet 2025

Dans le Guide du lecteur iOS, nous avons ajouté « Recommandé : intégrer le kit SDK du lecteur (Swift Package Manager) » et mis à jour les informations existantes sur l'intégration de CocoaPods.

[Kit SDK de diffusion :](#)
[appareils mixtes](#)

Nous avons réécrit le précédent guide de mixage afin de refléter la nouvelle API. (La section [Appareils mixtes](#) est identique dans le Guide de l'utilisateur de la diffusion en temps réel IVS et dans le Guide de l'utilisateur de la diffusion à faible latence IVS.)

28 juillet 2025

[Kit SDK de diffusion : Android 1.32.2](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

25 juillet 2025

[Politiques gérées IAM](#)

Nous avons ajouté une entrée au tableau des mises à jour des politiques dans [Politiques gérées pour Amazon IVS](#) afin de refléter les mises à jour de IVSReadOnlyAccess pour la version de diffusion en temps réel Participant Replication.

24 juillet 2025

[Kit SDK du lecteur : Web 1.42.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

10 juillet 2025

[Kit SDK du lecteur : Android 1.42.0, iOS 1.42.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

10 juillet 2025

Pour Android, nous avons ajouté la section [Utilisation du kit SDK avec des symboles de débogage](#).

[Kit SDK de diffusion :
Android 1.32.1 et iOS 1.32.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

10 juillet 2025

[Kit SDK de diffusion : Web
1.26.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

7 juillet 2025

[Kit SDK de diffusion : Web
1.25.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

16 juin 2025

[Kit SDK de diffusion : Web
1.25.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

12 juin 2025

[Kit SDK de diffusion :
Android 1.31.0, iOS 1.31.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

12 juin 2025

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.41.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

5 juin 2025

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.41.0, iOS 1.41.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

5 juin 2025

[Kit SDK de diffusion : Android](#)
[1.30.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

26 mai 2025

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.24.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

15 mai 2025

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.30.0, iOS 1.30.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

15 mai 2025

[Enregistrement automatique vers S3](#)

Mise à jour de la liste des notes dans Fusionner les flux fragmentés > [Éligibilité](#).

12 mai 2025

[Kit SDK du lecteur : Web 1.40.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

8 mai 2025

[Kit SDK du lecteur : Android 1.40.0, iOS 1.40.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

8 mai 2025

[Kit SDK de diffusion : Web 1.23.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

2 mai 2025

[Kit SDK de diffusion : Web 1.23.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

17 avril 2025

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.29.0, iOS 1.29.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

17 avril 2025

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.39.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

10 avril 2025

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.39.0, iOS 1.39.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

10 avril 2025

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.22.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

20 mars 2025

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.28.1 et iOS 1.28.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

20 mars 2025

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.27.2 et iOS 1.27.2](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

19 mars 2025

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.38.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 mars 2025

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.38.0, iOS 1.38.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 mars 2025

[Sécurité \(CDN\)](#)

Dans Résilience IVS > [Plan de données vidéo Amazon IVS](#), informations mises à jour sur les CDN (réseaux de diffusion de contenu).

07 mars 2025

[Politiques de restriction de lecture](#)

Dans Mise en route avec la diffusion à faible latence d'IVS > [Étape 8 : Empêcher le contenu et les spectateurs indésirables](#), nous avons noté que les politiques de restriction de lecture ne peuvent être utilisées qu'avec les canaux publics. Nous avons également déplacé les instructions pas à pas relatives à ces politiques de la section Mise en route vers Contenu et spectateurs indésirables > [Utiliser les politiques de restriction de lecture](#).

4 mars 2025

[Configurer des canaux privés](#)

Dans [Schéma de jeton](#), nous avons ajouté le champ de charge utile à maximum-résolution. Cela permet de filtrer les manifestes par résolution pour une session d'utilisateur, en fonction des droits des utilisateurs.

3 mars 2025

[Kit SDK de diffusion : iOS 1.27.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

3 mars 2025

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.21.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

20 février 2025

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.27.0 et iOS 1.27.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

20 février 2025

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.37.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 février 2025

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.37.0, iOS 1.37.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 février 2025

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.26.0, iOS 1.26.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

30 janvier 2025

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.20.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

23 janvier 2025

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.36.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

16 janvier 2025

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.36.0, iOS 1.36.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

16 janvier 2025

[Présentation du lecteur](#)

Dans l'introduction, nous avons ajouté des informations sur Airplay et un pointeur vers un nouvel exemple d'Airplay sur GitHub.

18 décembre 2024

[Configurer des canaux privés](#)

Dans [Générer et signer des jetons de lecture](#), nous avons ajouté un exemple de génération d'un jeton sur le dorsal à l'aide de Node.js.

17 décembre 2024

Nous avons également mis à jour la structure du document et ajouté des détails et des liens dans plusieurs sections pour améliorer la clarté et la lisibilité.

[Kit SDK de diffusion : Web 1.19.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

12 décembre 2024

[Kit SDK de diffusion : Android 1.25.0 et iOS 1.25.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

12 décembre 2024

[Kit SDK du lecteur : Web 1.35.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans tous les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

6 décembre 2024

[Kit SDK du lecteur :
Android 1.35.0, iOS 1.35.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

6 décembre 2024

[Configuration du streaming](#)

Dans [Types de canaux](#), ajout de débits binaires audio et mise à jour des informations audio.

24 novembre 2024

Vidéo multipiste

De nombreux documents sur la diffusion à faible latence ont été modifiés :

14 novembre 2024

- [Mise en route avec la diffusion à faible latence IVS](#) – Mise à jour des captures d'écran de l'« Étape 4 : Créer un nouveau canal ». Mise à jour de la section « Étape 5 : Configuration du logiciel de diffusion » > « Diffusion avec OBS Studio à l'aide de RTMPS ».
- [Surveillance de la diffusion à faible latence IVS](#) – Ajout de la métrique `IngestBitrate` et ajout de la dimension `Track` à quatre métriques (`IngestAudioBitrate`, `IngestFramerate`, `IngestVideoBitrate`, `KeyframeInterval`).
- [Enregistrement automatique sur Amazon S3](#) – Dans « Vignettes », mention du multipiste.
- [Présentation de la vidéo multipiste](#) – Nouveau document. Ce document contient deux nouveaux documents :
 - [Vidéo multipiste : guide de configuration](#)

- [Vidéo multipiste : guide d'intégration du logiciel de diffusion](#)
- [Utilisation d'Amazon EventBridge avec la diffusion à faible latence d'IVS](#) – Mise à jour de l'événement Session terminée (ajout de code).
- [Service Quotas IVS](#) – Ajout et modification des éléments relatifs au débit binaire d'ingestion et à la résolution d'ingestion.
- [Configuration de la diffusion IVS](#) – Dans « Types de canaux », nous avons créé des discussions séparées sur l'entrée vidéo à piste unique et à pistes multiples.

Veuillez également consulter [Changements de référence d'API](#).

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.24.0 et iOS 1.24.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 novembre 2024

Nous avons également ajouté une nouvelle section, « Utilisation de la reconnexion automatique », aux guides des kits SDK de diffusion pour Android et iOS.

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.18.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

12 novembre 2024

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.34.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) et dans les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

31 octobre 2024

[Kit SDK du lecteur : Android 1.34.0, iOS 1.34.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

31 octobre 2024

[Configuration du streaming](#)

Dans « Paramètres de l'encodeur > Ingestion de flux : codecs et protocoles d'ingestion > SRT », nous avons ajouté un lien vers des informations sur la configuration des paramètres.

Dans « Reprise de flux », nous avons mis à jour l'URI pour les flux SRT.

22 octobre 2024

Reprise de flux

Dans [Configuration de la diffusion](#), nous avons ajouté une section sur « Reprise de flux ».

15 octobre 2024

Dans [Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#), nous avons ajouté deux événements : Reprise de flux et Échec de la reprise de flux.

Dans [Service Quotas](#), nous avons ajouté une ligne « Reprises de flux » dans Autres quotas.

Dans Dépannage, nous avons mis à jour [Que se passe-t-il lorsque je change de réseau pendant la diffusion ?](#) pour recommander l'utilisation de Reprise de flux lors du passage d'un réseau à l'autre.

Kit SDK de diffusion : Web 1.17.0

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence pour [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

10 octobre 2024

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.23.0, iOS 1.23.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

10 octobre 2024

Pour Android, nous avons ajouté la section [Utilisation du kit SDK avec des symboles de débogage](#).

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.33.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) et dans les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

3 octobre 2024

[Kit SDK du lecteur : Android](#)
[1.33.0, iOS 1.33.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

3 octobre 2024

[Ressources et support](#)

Nous avons ajouté Analytique > [Datadog](#).

2 octobre 2024

Politiques gérées IAM

Nous avons ajouté une entrée au tableau des mises à jour des politiques dans [Politiques gérées pour Amazon IVS](#) afin de refléter les mises à jour de IVSReadOnlyAccess pour deux versions de diffusion en temps réel, Ingestion RTMP et Générer des jetons de participant avec une paire de clés.

18 septembre 2024

Kit SDK de diffusion : Web 1.16.0

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence pour [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

11 septembre 2024

Kit SDK de diffusion : Android 1.22.0 et iOS 1.22.0

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

11 septembre 2024

[Kit SDK du lecteur : Web](#) [1.32.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) et dans les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

5 septembre 2024

[Kit SDK du lecteur : Android 1.32.0, iOS 1.32.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

5 septembre 2024

[Kit SDK de diffusion : Web](#) [1.15.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence pour [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

15 août 2024

[Kit SDK de diffusion : Android 1.21.0 et iOS 1.21.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

15 août 2024

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.31.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) et dans les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

8 août 2024

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.31.0, iOS 1.31.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

8 août 2024

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.14.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence pour [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

18 juillet 2024

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.20.0 et iOS 1.20.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

18 juillet 2024

[Kit SDK du lecteur : Web 1.30.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) et dans les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

11 juillet 2024

[Kit SDK du lecteur : Android 1.30.0, iOS 1.30.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

11 juillet 2024

Dans Kit SDK du lecteur IVS, nous avons mis à jour [Plateformes natives](#) pour modifier la version prise en charge par iOS à 13+ et supprimé l'avis d'obsolescence d'iOS 12.

[Mise en route avec IVS](#)

Mise à jour de [Diffusion avec OBS Studio utilisant RTMPS](#) pour s'aligner sur OBS Studio v30.2.

27 juin 2024

[Kit SDK de diffusion : Web](#) [1.13.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence pour [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 juin 2024

[Kit SDK de diffusion : Android 1.19.0 et iOS 1.19.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

13 juin 2024

Dans Kit SDK de diffusion IVS, nous avons mis à jour « [Plateformes natives](#) » pour changer la version prise en charge par iOS à 13+ et supprimé l'avis d'obsolescence d'iOS 12.

[Kit SDK du lecteur : Web](#) [1.29.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) et dans les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

6 juin 2024

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.29.0, iOS 1.29.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

6 juin 2024

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.12.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence pour [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

20 mai 2024

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.18.0 et iOS 1.18.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

16 mai 2024

[Kit SDK du lecteur : Web](#)
[1.28.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) et dans les guides du kit SDK du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

9 mai 2024

[Kit SDK du lecteur :](#)
[Android 1.28.0, iOS 1.28.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

9 mai 2024

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.11.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence pour [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

6 mai 2024

[Kit SDK de diffusion : Web](#)
[1.10.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence pour [Web](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

30 avril 2024

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.15.2 et iOS 1.15.2](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts sur la [page d'accueil de la documentation IVS](#) ainsi que dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Consultez les [Notes de mise à jour](#).

30 avril 2024

[Kit SDK de diffusion : Android 1.17.0 et iOS 1.17.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

22 avril 2024

[Kit SDK du lecteur 1.27.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides SDK du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

11 avril 2024

Dans le [Guide du lecteur Web](#), nous avons ajouté plus d'informations sur les « Démonstrations ».

[Informations supplémentaires sur le SRT](#)

Nous avons ajouté des informations sur le SRT :

10 avril 2024

- [Qu'est-ce que la diffusion à faible latence d'IVS](#) : consultez l'introduction.
- [Mise en route avec la diffusion à faible latence d'IVS](#) : consultez « Création du canal final » et l'introduction à « Étape 5 : Configuration du logiciel de diffusion ».
- Configuration de la diffusion : consultez [Ingestion de flux : codecs et protocoles d'ingestion](#).

[Prise en charge de l'ingestion du transport fiable et sécurisé](#)

IVS prend désormais en charge le contenu vidéo encodé en H.264 en utilisant le protocole SRT. Dans [Mise en route avec la diffusion à faible latence d'IVS](#), dans « Étape 5 : Configuration du logiciel de diffusion », nous avons ajouté de nouvelles sections, « Diffusion avec OBS Studio en utilisant SRT » et « Diffusion d'une vidéo enregistrée avec FFmpeg en utilisant SRT ». Veuillez également consulter [Changements de référence d'API](#).

4 avril 2024

[Mise en route avec la diffusion à faible latence](#)

Dans « Étape 6 : Visionner votre flux en direct », nous avons ajouté une section sur le « visionnage avec le lecteur Amazon IVS ».

4 avril 2024

[Kit SDK de diffusion : Android 1.16.0, iOS 1.16.0 et Web 1.10.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#), [iOS](#) et [Web](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

21 mars 2024

[Kit SDK du lecteur 1.26.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides SDK du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

14 mars 2024

[Kit SDK de diffusion : Android 1.15.1 et iOS 1.15.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

13 mars 2024

Configurer des canaux privés	Dans Schéma de jeton , ajout d'une note sur le nombre maximum de domaines pour access-control-allow-origin .	11 mars 2024
Surveillance de	L'unité de IngestFrameRate a été remplacée par Comptage/seconde au lieu d'Images par seconde.	11 mars 2024
Kit SDK du lecteur : Web 1.25.0	Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts pour la nouvelle version, dans tous les guides du kit SDK du lecteur : Web , Intégration à Video.js et Intégration à JW Player . Sur la page de destination de la documentation Amazon IVS , mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions. Voir également les Notes de mise à jour d'Amazon IVS pour cette version.	29 février 2024
Suppression de la prise en charge d'iOS 12 pour les kits SDK du lecteur et de diffusion	Ajout d'un avis d'obsolescence pour iOS 12, dans les tableaux « Plateformes natives » de Présentation du kit SDK du lecteur et Présentation du kit SDK de diffusion (diffusion à faible latence) .	23 février 2024

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.15.0, iOS 1.15.0 et](#)
[Web 1.9.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#), [iOS](#) et [Web](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

22 février 2024

[Politiques gérées IAM](#)

Ajout d'une entrée au tableau « Mises à jour des politiques » dans [Politiques gérées pour Amazon IVS](#) afin de refléter les mises à jour de `IVSReadOnlyAccess` pour le montage côté serveur, l'enregistrement composite en temps réel et les restrictions de lecture sans jeton.

16 février 2024

[Kit SDK du lecteur : Mobile](#)

[1.25.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK du lecteur : [Android](#) et [iOS](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

15 février 2024

[Service Quotas](#)

Dans le tableau « Quotas d'appels d'API », nous avons ajouté `StartViewerSessionRevocation` et `BatchStartViewerSessionRevocation`. (Il ne s'agit pas de nouveaux points de terminaison, mais ils étaient absents du tableau.) Ils se trouvent dans la même partie du tableau que les points de terminaison `playback-key-pair` ; le type de point de terminaison est « Canal privé ».

5 février 2024

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.14.1, iOS 1.14.1 et](#)
[Web 1.8.0](#)

1er février 2024

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#), [iOS](#) et [Web](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Pour le guide Android, nous avons ajouté un nouveau problème connu (taille de la vidéo inférieure à 176x176).

[Restrictions de lecture sans jeton](#)

Cette version permet le contrôle de l'origine et le géorepérage en dehors de l'autorisation de lecture. Plusieurs documents relatifs à la diffusion à faible latence ont été modifiés :

31 janvier 2024

- [Mise en route](#) – Mise à jour de « Étape 4 : Créer un canal » et « Étape 8 : Empêcher le contenu et les spectateurs indésirables ».
- [Service Quotas](#) – Ajout de limites TPS pour les nouveaux points de terminaison, et dans « Autres quotas », ajout de nouveaux quotas.
- [Contenu et spectateurs indésirables](#) – Ajout de l'option « Utiliser les politiques de restriction de lecture ».
- [Canaux privés](#) – Mise à jour de l'emplacement des clés de lecture sur le panneau de navigation de la console.

Consultez également [Modifications apportées à l'API](#).

[Lecture en mode audio uniquement](#)

Ajout de [Lecture en mode audio uniquement](#) à la présentation du lecteur.

25 janvier 2024

[Kit SDK du lecteur 1.24.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides SDK du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

18 janvier 2024

Dans le guide Web, nous avons ajouté une nouvelle section, « Lecture en mode audio uniquement », et supprimé le « Problème connu » concernant l'absence de prise en charge du rendu audio-only .

[Dépannage de l'enregistrement automatique sur Amazon S3](#)

Dans Dépannage, nous avons ajouté une section, [Le chiffrement KMS-S3 peut-il être utilisé avec l'enregistrement automatique sur S3 ?](#)

4 janvier 2024

[Kit SDK de diffusion :](#)
[Android 1.13.4, iOS 1.13.4 et](#)
[Web 1.7.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens vers les artefacts pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#), [iOS](#) et [Web](#). Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version. Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

3 janvier 2024

[Division du Guide de l'utilisateur du chat](#)

Des modifications majeures de la documentation accompagnent cette version. Nous avons transféré les informations de chat du Guide de l'utilisateur du streaming à faible latence IVS vers un nouveau Guide de l'utilisateur Chat IVS, se trouvant dans la section Chat IVS existante de la [page d'accueil de la documentation IVS](#).

28 décembre 2023

Pour les autres modifications apportées à la documentation, consultez [Historique du document \(Chat\)](#).

[Glossaire IVS](#)

Le glossaire a été étendu pour couvrir les termes IVS en temps réel, faible latence et chat.

20 décembre 2023

[Politiques gérées IAM](#)

Ajout de deux politiques gérées, IVSReadOnlyAccess et IVSFullAccess. Consultez :

5 décembre 2023

- La nouvelle section sur les [politiques gérées pour Amazon IVS](#) se trouve sur la page Sécurité.
- Modifications apportées à [Étape 3 : configurer des autorisations IAM](#) dans Mise en route avec le streaming à faible latence IVS.

[SDK de diffusion : Android 1.13.2 et iOS 1.13.2](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#).

4 décembre 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[SDK de diffusion : Android](#)

[1.13.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#).

21 novembre 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[SDK de diffusion : Android 1.13.0 et iOS 1.13.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du SDK de diffusion à faible latence : [Android](#) et [iOS](#).

17 novembre 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Enregistrement automatique vers S3](#)

Dans [Fusionner les flux fragmentés](#) > Éligibilité, nous avons ajouté une puce :
« Chaque flux doit commencer 10 secondes ou plus après le flux précédent. »

17 novembre 2023

[Montage côté serveur et enregistrement composite en temps réel](#)

Dans [Activation de plusieurs hôtes sur un flux IVS](#), nous avons ajouté « Diffuser une scène : montage côté serveur contre côté client » et mis à jour "4. Diffuser la scène.

16 novembre 2023

En matière de [sécurité](#), nous avons ajouté des points de terminaison S3 à la politique dans « Exemples de politiques basées sur l'identité > Utiliser la console Amazon IVS ».

Pour d'autres modifications, consultez [Historique du document \(Streaming en temps réel\)](#).

[SDK du lecteur 1.23.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides SDK du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

14 novembre 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Lecteur IVS et SDK de diffusion](#)

Dans les sections [Présentation du lecteur](#) et [Présentation du SDK de diffusion](#), nous avons mis à jour Configuration requise > Plateformes natives afin de préciser quelles versions du SDK sont prises en charge.

9 novembre 2023

[Mise en route avec le streaming à faible latence IVS](#)

Nous avons mis à jour les procédures dans [Configuration des autorisations IAM](#).

20 octobre 2023

[Kit SDK de diffusion : Web](#) [1.6.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#).

16 octobre 2023

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) renvoie à la version actuelle des références du kit SDK de diffusion.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Dans le Guide pour le web, dans « Récupérer un MediaStream depuis un périphérique », nous avons également supprimé les deux lignes max ; la bonne pratique consiste à spécifier uniquement `ideal`.

[Surveillance du streaming à faible latence IVS](#)

Modification du nom de la page « Surveillance de l'état du flux en direct » et ajout des informations de « Surveillance d'IVS à l'aide de CloudWatch » (qui a été supprimée en tant que page séparée). Mise à jour des instructions pour la console CloudWatch.

12 octobre 2023

[Kit SDK de diffusion : Android](#)

[1.12.1](#)

12 octobre 2023

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Android](#). Nous avons également ajouté une nouvelle section, [Utilisation de microphones Bluetooth](#).

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK du lecteur 1.22.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides SDK du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

3 octobre 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Streaming dans la console](#)

Dans Mise en route avec le streaming à faible latence, nous avons ajouté le streaming intégré à la console à l'[étape 5 : Configuration du logiciel de streaming](#).

2 octobre 2023

[Kit SDK de diffusion : appareils mixtes](#)

Ajout de la [mise en miroir de la diffusion](#), avec des exemples pour Android et iOS.

18 septembre 2023

[Kit SDK de diffusion : Web 1.5.2](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#).

14 septembre 2023

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) renvoie à la version actuelle des références du kit SDK de diffusion.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Contenu indésirable](#)

Séparez le contenu existant de la section Questions fréquentes (FAQ) sur le dépannage en le plaçant dans sa propre page de niveau supérieur.

8 septembre 2023

Ajout de [Étape 8 : Empêcher le contenu indésirable \(recommandé\)](#) dans « Débuter avec la diffusion à faible latence d'IVS ».

[Enregistrement automatique vers Amazon S3](#)

Dans [Listes de lecture par plage d'octets](#), précision que la durée du segment est identique à l'intervalle d'images clés configuré pour le flux (et non une durée fixe d'environ 2 secondes).

25 août 2023

[SDK de diffusion : Web 1.5.1, Android 1.12.0 et iOS 1.12.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion à faible latence : [Web](#), [Android](#) et [iOS](#).

23 août 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK du lecteur 1.21.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides SDK du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

22 août 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Définitions des types de canaux](#)

Mise à jour des définitions des types de canaux pour fournir plus de détails, en particulier sur les échelles de transcodage rendues. Consultez [Types de canaux](#) dans Configuration de la diffusion d'IVS.

18 août 2023

[Lancement du streaming en temps réel](#)

7 août 2023

Des modifications majeures de la documentation accompagnent cette version. Nous avons renommé la documentation précédente en « Streaming à faible latence IVS » et publié une nouvelle documentation relative au « Streaming en temps réel IVS ». La [page d'accueil de la documentation IVS](#) comporte désormais des sections distinctes pour le streaming en temps réel et le streaming à faible latence. Chaque section possède son propre guide de l'utilisateur et sa propre référence d'API.

Nous avons transféré certaines informations du guide de l'utilisateur du streaming à faible latence IVS vers le nouveau guide de l'utilisateur du streaming en temps réel IVS :

- La plupart des informations concernent les scènes et les hôtes multiples.
- « Surveillance de l'état de la scène » se nomme désormais [Surveillance du streaming en temps réel](#).

Pour les autres modifications apportées à la documentation, consultez les sections :

- [Modifications de la référence de l'API Scène](#)
- [Historique du document \(Streaming en temps réel\)](#)

[SDK de diffusion : Web 1.5.0, Android 1.11.0 et iOS 1.11.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion : [Web](#), [Android](#) et [iOS](#).

7 août 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Configurer des canaux privés](#)

Dans [Schéma de jeton](#), des informations de clarification ont été ajoutées au champ exp.

31 juillet 2023

[Sécurité : obtention des informations sur l'état d'IVS](#)

Dans [Réponse aux incidents](#), des informations mises à jour sur l'obtention de l'état d'IVS, pour pointer vers le Tableau de bord AWS Health.

31 juillet 2023

[Enregistrement automatique vers Amazon S3 : OAC et CORS](#)

Dans [Lecture de contenu enregistré à partir de compartiments privés](#), l'identité d'accès d'origine (OAI) a été remplacée par le contrôle d'accès d'origine (OAC). Des informations ont également été ajoutées sur la configuration du compartiment S3 pour CORS, afin de lire les flux enregistrés.

31 juillet 2023

[Ressources et support](#)

Dans « Solutions pour les partenaires » > « Filtres de visage et d'arrière-plan », un paragraphe a été ajouté sur Camera Kit.

21 juillet 2023

[SDK de diffusion : Guide pour Android](#)

Modifications mineures.
Dans l'introduction, il a été mentionné qu'il n'y avait pas de support pour les émulateurs. Dans « Créer le lecteur et configurer l'écouteur d'événement », `PlayerActivity` class a été modifié en `Activity`. Dans « Sécurité des threads », le texte a été modifié.

21 juillet 2023

[Filtrage du rendu R2S3 et améliorations des miniatures](#)

17 juillet 2023

Les clients IVS peuvent désormais contrôler les rendus générés pour un flux lors de l'enregistrement sur Amazon S3 et les résolutions générées pour les miniatures. Dans le Guide de l'utilisateur IVS, consultez :

- [Mise en route avec IVS](#) : dans « Étape 4 : créer un canal » > « Instructions de la console », nous avons mis à jour les captures d'écran et les instructions.
- [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#) : dans « Fichiers de métadonnées JSON », nous avons ajouté `latest_thumbnail` et mis à jour `thumbnail`. Dans « Miniatures » et « Découverte des rendus d'un enregistrement », nous avons ajouté des descriptions de résolution de rendu.
- [Coûts](#) : dans « Stockage de vidéos enregistrées », nous avons mis à jour les captures d'écran.

Veuillez également consulter [Changements de référence d'API d'IVS](#).

[Kit SDK du lecteur 1.20.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

14 juillet 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Mise en route avec IVS](#)

Dans [Comment désactiver l'enregistrement](#), corrigez l'exemple de CLI.

14 juillet 2023

[Kit SDK de diffusion : Web 1.4.0, Android 1.10.0 et iOS 1.10.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion : [Web](#), [Android](#) et [iOS](#).

13 juillet 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Révocation de sessions d'utilisateurs pour les chaînes privées](#)

Les clients d'IVS peuvent désormais révoquer la session d'utilisateur associée à un jeton d'authentification, afin d'empêcher et d'interrompre la lecture à l'aide de ce jeton. Pour plus d'informations, consultez [Configuration de chaînes privées](#) :

- « Schéma de jetons »
 - Nous avons ajouté `viewer-id` et modifié `viewer-session-version` .
- « Révoquer les sessions d'utilisateur » : nouvelle section.

Veillez également consulter [Changements de référence d'API d'IVS](#).

28 juin 2023

[Mise à jour du TLS de sécurité](#)

Dans « Sécurité de l'infrastructure » > « [Appels d'API](#) », mettez à jour la version TLS vers la version 1.2 minimum et la version 1.3 recommandée.

27 juin 2023

[Kit SDK de diffusion :
iOS 1.9.1 et iOS 1.7.5](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de diffusion : [iOS](#).

27 juin 2023

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) renvoie à la dernière version de la référence du kit SDK de diffusion.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK de diffusion : Web
1.3.3](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de diffusion : [Web](#).

16 juin 2023

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) renvoie à la dernière version de la référence du kit SDK de diffusion.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Types de canaux avancés

Introduction de deux nouveaux types de canaux, `ADVANCED_SD` et `ADVANCED_HD`. Nous avons mis à jour plusieurs pages :

- [Présentation du lecteur SDK](#) : dans la section « Réduire la latence des lecteurs tiers », nous avons noté que la fonctionnalité de réduction de la latence n'est pas requise pour les diffusions avancées
- [Guide du kit SDK de diffusion Web](#) : modifications apportées à la section « Créer une instance du client AmazonIVSBroadcast Client ».
- [Guide du kit SDK de diffusion Android](#) : modification de la section « Obtenir les paramètres de diffusion recommandés ».
- [Guide du kit SDK de diffusion iOS](#) : modification de la section « Obtenir les paramètres de diffusion recommandés ».
- [Service Quotas](#) : dans Autres quotas > IVS, deux lignes ont été ajoutées pour le « Débit d'ingestion » des nouveaux types de canaux.

2 juin 2023

- [Configuration de la diffusion en direct](#) : modifications des « types de canaux ».
- [Coûts](#) : ajout des nouveaux types de canaux et mention de l'outil « Aidez-moi à choisir ».

[Kit SDK de diffusion : Android 1.9.0 et iOS 1.9.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion : [Android](#) et [iOS](#).

1er juin 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Dans la [présentation du kit SDK de diffusion](#), les versions iOS prises en charge ont été mises à jour, passant de la version 11+ à la version 12+ (pour le kit SDK sans fonctionnalité de scène).

Dans le [guide iOS](#), ajout d'une nouvelle section intitulée « Comment iOS choisit la résolution de l'appareil photo et la fréquence d'images ».

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Enregistrement automatique vers Amazon S3](#)

Dans « Example: recording _ended.json », mise à jour de la valeur `byte_range_playlist` de `byte-range-multivariant.m3u8` à `byte-range-variant.m3u8`.

25 mai 2023

[Kit SDK du lecteur 1.19.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

23 mai 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK de diffusion :](#)
[iOS 1.8.1 et iOS 1.7.4](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de diffusion : [iOS](#).

16 mai 2023

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) renvoie à la dernière version de la référence du kit SDK de diffusion.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Surveillance de l'état de la scène

11 mai 2023

Ajout de la [Surveillance de la santé de la scène](#), une nouvelle page du guide de l'utilisateur pour les nouvelles fonctionnalités d'Amazon IVS. Pour l'état de l'étape, nous avons également :

- Ajouté des informations relatives à l'état de [l'activation d'hôtes multiples sur un flux IVS](#).
- Ajouté deux événements de mise à jour d'étape dans [Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#).
- Ajouté des quotas de taux d'appel pour les nouveaux points de terminaison dans [Service Quotas IVS](#).

Remarque : à la suite du lancement du streaming en temps réel IVS le 2 août 2023, ce document a été renommé « Surveillance de la diffusion en temps réel d'Amazon IVS » et transféré vers le nouveau Guide de l'utilisateur de la diffusion en temps réel d'IVS.

[Limites de participants à l'étape](#)

Dans [Service Quotas](#), la limite de « participants à l'étape » a été supprimée. Cette limite est remplacée par les limites applicables aux participants abonnés et aux participants diffuseurs de publication.

2 mai 2023

[Kit SDK de diffusion : Web 1.3.2](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de diffusion : [Web](#).

1er mai 2023

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) renvoie à la dernière version de la référence du kit SDK de diffusion.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Prise en charge de RTMP : errata de la documentation](#)

Modification du [Guide du kit SDK de diffusion Android](#) et du [Guide du kit SDK de diffusion iOS](#) pour indiquer que ces kits SDK prennent en charge uniquement l'ingestion RTMPS (et non l'ingestion RTMP non sécurisée).

29 avril 2023

[Limites de participants à l'étape](#)

Cette version inclut les modifications suivantes :

27 avril 2023

- [Activation d'hôtes multiples](#) : mise à jour du nombre maximal de participants à l'étape, passant de 12 à 1 000.
- [Service Quotas](#) : mise à jour de la limite de participants à 1 000 et ajout de nouvelles limites pour les participants abonnés et les participants diffuseurs de publication. Modifie les TPS pour certains points de terminaison.

[Page de destination du guide de l'utilisateur IVS](#)

Sur la page d'accueil [Qu'est-ce que l'IVS ?](#), nous avons ajouté des sections aux rubriques « Hôtes multiples » et « Chat IVS », et nous avons également mis à jour la section sur la « Latence ».

27 avril 2023

[Ressources et support](#)

Dans « Solutions partenaires » > « Filtres de visage et d'arrière-plan », mise à jour du lien DeepAR.

25 avril 2023

[Ressources et support](#)

Ajout d'une section sur les solutions partenaires.

17 avril 2023

[Kit SDK du lecteur : guide pour le Web](#)

Dans « Problèmes connus et solutions de contournement », ajout d'un problème (le lecteur Web ne prend pas en charge le rendu `audio_only`).

17 avril 2023

[Configuration du streaming](#)

Dans [Sous-titrage codé](#), ajout d'un lien vers un nouveau billet de blog sur le sous-titrage.

14 avril 2023

[Guide du kit SDK de diffusion pour le Web](#)

Mises à jour diverses :

10 avril 2023

- Dans « Créer une instance de l'AmazonIVSBroadcastClient », ajout d'une remarque concernant la nécessité de vous assurer que votre configuration côté client correspond au type de canal dorsal.
- Dans les exemples de code « Masquer la vidéo », remplacement de VIDEO_DEVICE_NAME par VIDEO_DEVICE_NAME . source .
- Dans « Activation d'hôtes multiples », modification des références ConnectionState en StageConnectionState .
- Dans « Ajouter des hôtes multiples avec le kit SDK de diffusion » et « Problèmes connus », synchronisation des informations ici et sur [GitHub](#).

[Configuration du streaming](#)

Dans [Paramètres vidéo](#), ajout d'une puce ColorSpace.

5 avril 2023

[Activation d'hôtes multiples](#)

Dans [Configuration de l'interface de ligne de commande AWS](#), remplacement de l'espace de noms de l'étape `ivsrealtime` par `ivs-realtime` .

5 avril 2023

[Kit SDK du lecteur 1.18.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

4 avril 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Prise en charge de RTMP	Dans plusieurs documents, il est indiqué que les protocoles RTMP (ingestion non sécurisée) et RTMPS sont désormais pris en charge. Cela affecte notamment le point de terminaison d'ingestion ; voir Configuration du logiciel de streaming , Guide du kit SDK Android de diffusion et Guide du kit SDK de diffusion iOS .	30 mars 2023
Configurer des canaux privés	Dans Générer et signer des jetons de lecture , ajout d'un champ facultatif, <code>single-user-uuid</code> , à la charge utile pour générer un jeton à usage unique.	29 mars 2023
Kit SDK de diffusion : Web 1.3.1	Mise à jour le numéro de version et les liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de diffusion : Web. Sur la page de destination de la documentation Amazon IVS, mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version. Voir également les Notes de mise à jour d'Amazon IVS pour cette version.	28 mars 2023

[Prise en charge d'hôtes multiples sur un flux](#)

Ajout d'une nouvelle page intitulée [Activation d'hôtes multiples sur un flux IVS](#). Et dans [Service Quotas](#), ajout des points de terminaison « Étape Amazon IVS » et des limites d'étapes à Autres quotas > Amazon IVS.

23 mars 2023

Veuillez également consulter [Changements de référence de l'API d'étape](#).

[Kit SDK de diffusion : Android 1.8.0, iOS 1.8.0 et Web 1.3.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion : [Android](#), [iOS](#) et [Web](#).

23 mars 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Dans la [présentation du kit SDK de diffusion](#), ajout des exigences relatives à la plateforme d'étape.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK de diffusion Web](#)

Dans [Problèmes connus et solutions de contournement](#), ajout d'un problème : les spectateurs d'une diffusion Safari voient parfois des artefacts verts dans le flux vidéo.

17 mars 2023

[Kit SDK de diffusion : Android 1.7.3](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion : [Android](#).

2 mars 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour du lien de référence du kit SDK de diffusion pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK du lecteur 1.17.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

28 février 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Service Quotas](#)

Il a été précisé que tous les quotas sont appliqués par région.

24 février 2023

[Questions fréquentes sur le dépannage](#)

Dans « Utiliser des chaînes privées », l'utilisation des chaînes privées a été expliquée pour empêcher tout contenu indésirable. Dans « Diffusion et encodage », deux sous-sections ont été ajoutées sur la résolution des problèmes liés aux sessions du SDK de diffusion Web pour IVS et à l'utilisation de Chrome WebRTC-Internals.

17 février 2023

[Balises de plage d'octets et fichiers manifestes pour enregistrement automatique vers S3](#)

Dans [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#), section « Contenu de l'enregistrement » mise à jour, section « Listes de lecture de plage d'octets » ajoutée et nouveaux champs dans des exemples JSON pour `recording_started` et `recording_ended`.

16 février 2023

[Mise en route avec IVS Chat](#)

Au début, nous précisons qu'IVS Chat peut également être utilisé seul, sans flux vidéo. Consultez [Mise en route avec Chat IVS](#) dans le Guide de l'utilisateur Chat Amazon IVS.

9 février 2023

[Questions fréquentes sur le dépannage](#)

Ajout d'une nouvelle section sur le contenu indésirable.

6 février 2023

Mise à jour du 8 septembre 2023 : cette section a été déplacée vers [Contenu indésirable](#).

[Présentation du SDK du lecteur](#)

Dans [Exigences relatives au navigateur et à la plate-forme](#), ajout d'une remarque indiquant que les intégrations de Video.js et de Player JW du SDK Web ne sont pas prises en charge dans les environnements de type navigateur.

6 février 2023

[Enregistrement automatique vers Amazon S3](#)

Dans les conditions d'[éligibilité](#) pour la fusion de flux fragmentés, la différence de débit requise a été modifiée de 10 % à 50 %.

6 février 2023

[Configuration du streaming](#)

Révision de la section [Streaming avec le SDK de diffusion Amazon IVS](#) pour ajouter le SDK de diffusion sur le Web en plus de la diffusion sur Android et iOS.

2 février 2023

[Kit SDK de messagerie client de chat IVS : Android 1.1.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du SDK du chat : [Android](#).

31 janvier 2023

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) pointe vers la version actuelle des références du kit SDK.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Cette version inclut un didacticiel complet sur les coroutines Kotlin pour le chat, divisé en deux parties :

- [Partie 1 : salles de chat](#)
- [Partie 2 : messages et événements](#)

[Didacticiel du SDK du chat pour Android](#)

Ajout d'un didacticiel Android complet pour le SDK de messagerie client Chat. Le didacticiel est divisé en deux parties :

24 janvier 2023

- [Partie 1 : salles de chat](#)
- [Partie 2 : messages et événements](#)

[Service Quotas](#)

Augmentation de certains quotas de chat :

19 janvier 2023

- TPS pour CreateChatToken, DeleteMessage, DisconnectUser et salles SendEvent
- Autres quotas : connexions de chat simultanées ; taux de demandes DeleteMessage, DisconnectUser et SendMessage ; taux de demandes de messagerie par connexion et salles

[Canaux privés](#)

Dans [Schéma de jeton](#), le champ `strict-origin-enforcement` a été ajouté à la charge utile du jeton.

17 janvier 2023

[Kit SDK du lecteur 1.16.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

17 janvier 2023

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Bonnes pratiques Chat pour React et React Native](#)

Ajout de cette nouvelle page Chat.

13 janvier 2023

Remarque : le 28 décembre 2023, [ce document](#) a été transféré vers le nouveau Guide de l'utilisateur Chat IVS.

[Didacticiel pour le kit SDK Chat React Native](#)

Ajout d'un didacticiel React Native complet pour le kit SDK de messagerie client Chat. Le didacticiel est divisé en deux parties :

10 janvier 2023

- [Partie 1 : salles de chat](#)
- [Partie 2 : messages et événements](#)

Résolution des problèmes	Ajout d'une nouvelle page Questions fréquentes sur le dépannage, décrivant les bonnes pratiques et des conseils de dépannage.	6 janvier 2023
Ajout d'un horodatage aux fichiers manifestes d'enregistrement sur S3	Ajout d'un horodatage aux fichiers manifestes S3 créés par la fonctionnalité d'enregistrement automatique dans S3. Consultez les Notes de mise à jour d'Amazon IVS.	9 décembre 2022
Latence du kit SDK du lecteur	Ajout de la réduction de la latence chez les lecteurs tiers .	8 décembre 2022
Guide du kit SDK de diffusion pour le Web	Contenu ajouté (auparavant uniquement sur GitHub) à cette page.	8 décembre 2022
Kit SDK de diffusion : Android 1.7.2	Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion : Android . Sur la page de destination de la documentation Amazon IVS , mise à jour du lien de référence du kit SDK de diffusion pour vous rediriger vers la nouvelle version. Voir également les Notes de mise à jour d'Amazon IVS pour cette version.	6 décembre 2022

[Configuration d'IVS](#)

Dans [Mise en route avec IVS](#), mises à jour des étapes de création d'un compte AWS et de configuration des autorisations. Ajout de « Étape 2 : configurer les utilisateurs root et administratifs ».

5 décembre 2022

Dans [Sécurité](#), des modifications mineures ont été apportées au début de la section IAM.

[Chat : didacticiel de configuration et de kit SDK iOS](#)

Dans [Mise en route avec IVS Chat](#), mise à jour et renommage de « Configuration initiale ».

5 décembre 2022

Ajout d'une page de [didacticiel pour le chat sur iOS](#) au guide de l'utilisateur, pointant vers un didacticiel existant sur GitHub.

[Coûts de l'enregistrement automatique vers S3](#)

Dans [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#), clarification des coûts.

2 décembre 2022

[Didacticiel du kit SDK JavaScript Chat](#)

Ajout d'un didacticiel JS complet pour le kit SDK de messagerie client Chat. Le didacticiel est divisé en deux parties :

2 décembre 2022

- [Partie 1 : salles de chat](#)
- [Partie 2 : messages et événements](#)

[Problème connu du lecteur Web](#)

Dans le guide du kit SDK du lecteur Web, nous avons ajouté un point dans la section [Problèmes connus et solutions de contournement](#) : lors de la diffusion d'un flux en direct muet sur un navigateur mobile iOS, une instabilité du lecteur peut être observée lors de la reprise d'un onglet de lecteur inactif.

18 novembre 2022

[Configurer des canaux privés](#)

Dans « Créer ou importer une clé de lecture », réorganisation du contenu et clarification de l'utilisation des clés privées et publiques. Dans « Générer et signer des jetons de lecture », clarification qu'il n'est pas nécessaire de saisir la clé publique dans jwt.io.

18 novembre 2022

[Journalisation du chat](#)

17 novembre 2022

Première version de cette nouvelle fonctionnalité. Consultez les modifications apportées au Guide de l'utilisateur :

- [Journalisation du chat](#) : nouvelle page.
- [Mise en route avec le chat](#) : autorisations IAM mises à jour et procédures supplémentaires pour configurer la journalisation du chat.
- [Service Quotas](#) : limites ajoutées pour les nouveaux points de terminaison et les nouvelles configurations de journalisation.
- CloudWatch : ajout de métriques relatives à la destination des journaux.

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

Mise à jour du 28 décembre 2023 : le contenu CloudWatch lié au chat a été transféré vers [Monitoring Amazon IVS Chat](#).

[Kit SDK de messagerie client de Chat : JavaScript 1.0.2](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de Chat : [JavaScript](#).

9 novembre 2022

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) pointe vers la version actuelle des références du kit SDK.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Affichage partagé sur les canaux en direct \(pour la surveillance de l'état de la diffusion en direct\)](#)

Dans [Accès aux données des sessions de streaming](#), ajout d'instructions de console pour accéder au nouvel affichage partagé. Il s'agit d'un moyen plus rapide d'obtenir les données d'état des sessions, directement depuis la page « Canaux en direct ».

8 novembre 2022

[Ressources et support](#)

Ajout d'un lien vers les blogs IVS sur le site de la communauté DEV.

7 novembre 2022

[Enregistrement automatique vers Amazon S3](#)

Dans « Fusionner des flux fragmentés » > « [Éligibilité](#) », suppression de la puce redondante suivante : « La qualité vidéo de la source doit être identique ».

7 novembre 2022

[Kit SDK du lecteur 1.14.0](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

1er novembre 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK du lecteur : guide pour le Web](#)

Mise à jour [de la politique de sécurité du contenu](#), afin de refléter le fait que les nouvelles versions de tous les navigateurs ont été mises à jour pour prendre en compte les nouvelles règles du CSP. Suppression des anciennes sections sur « Hébergement d'actifs de même origine » et « Hébergement d'actifs sur une origine distincte. »

27 octobre 2022

[Mise en route avec le Chat Amazon IVS](#)

Mise à jour et clarification de l'étape 3, anciennement « Authentifier et autoriser les clients de chat », désormais [Créer un jeton de chat](#).

27 octobre 2022

[Kit SDK du lecteur : guide pour le Web](#)

Dans « Exemple de code », j'ai ajouté des guillemets `PLAYBACK_URL` et précisé qu'il devait être remplacé par une chaîne d'URL.

24 octobre 2022

[Kit SDK de messagerie client Chat : guide JavaScript](#)

Ajout d'une nouvelle section, [React Native Support](#).

24 octobre 2022

[Kit SDK de messagerie client IVS Chat : JavaScript 1.0.1](#)

Publication initiale de ces nouveaux kits SDK. Veuillez consulter la section [Kit SDK de messagerie client Chat Amazon IVS](#) dans le Guide de l'utilisateur IVS.

18 octobre 2022

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) pointe vers la version actuelle des références du kit SDK.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK de diffusion : iOS](#)

[1.7.1](#)

A mis à jour le numéro de version et les liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de diffusion : [iOS](#).

6 octobre 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence du kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Notes de mise à jour de la version 1.13.0 du kit SDK du lecteur web](#)

Ajout d'un problème connu aux notes de mise à jour pour le lecteur web version 1.13.0, concernant le journal Sawmill.

27 septembre 2022

[Version 1.7.0 du kit SDK de diffusion](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion : [Android](#), [iOS](#).

22 septembre 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence du kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Version 1.13.0 du lecteur](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

20 septembre 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK de diffusion : iOS 1.5.2](#)

A mis à jour le numéro de version et les liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de diffusion : [iOS](#).

12 septembre 2022

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) renvoie à la version actuelle des références du kit SDK de diffusion.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK de messagerie client de chat IVS : Android 1.0.0 et iOS 1.0.0](#)

8 septembre 2022

Publication initiale de ces nouveaux kits SDK. Veuillez consulter la section [Kit SDK de messagerie client Chat Amazon IVS](#) dans le Guide de l'utilisateur IVS.

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) pointe vers la version actuelle des références du kit SDK.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Nous avons ajouté à [Mise en route avec Chat Amazon IVS](#) des liens vers diverses démonstrations (y compris une application serveur backend qui illustre la génération de jetons) et des exemples de code pour supprimer un message de chat.

[Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch](#)

Nous avons corrigé la description de certaines métriques Amazon IVS avec la dimension Channel. Les valeurs des canaux ne sont pas des ARN (comme indiqué précédemment). Ce sont les `resource-id` du canal, qui est la dernière partie d'un ARN.

2 septembre 2022

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

[Ressources et support](#)

Ajout d'une nouvelle page au guide de l'utilisateur Amazon IVS. Cela permet d'accéder à des informations supplémentaires sur Amazon IVS et son support.

1er septembre 2022

[Fusionner des flux fragmentés](#)

Première version de cette nouvelle fonctionnalité. Veuillez consulter ces modifications apportées à la documentation :

30 août 2022

- Mise en route avec Amazon IVS : mise à jour des instructions pour la console et la CLI dans [Étape 3 : créer un canal avec enregistrement facultatif](#).
- Enregistrement automatique vers S3 : ajout de la rubrique [Fusionner des flux fragmentés](#)
- EventBridge : ajout des champs `recording_session_id` et `recording_session_stream_ids` à [Exemples : changement d'état d'enregistrement](#).

[Surveillance de l'état du flux en direct](#)

Dans [Filtrer les flux par état](#), correction de l'exemple de la CLI : modification de `filter-by name` en `filter-by health`.

17 août 2022

Développer le canal BASIC

16 août 2022

La résolution et le débit maximaux pour les canaux BASIC ont changé. La résolution peut aller jusqu'à 1080p et le débit binaire peut aller jusqu'à 1,5 Mbit/s pour 480p et jusqu'à 3,5 Mbit/s pour les résolutions comprises entre 480p et 1080p. Veuillez consulter ces modifications apportées à la documentation :

- Mise en route avec IVS : mise à jour de la capture d'écran dans [Configuration initiale du canal](#).
- Configuration du streaming : mise à jour des définitions dans [Types de canaux](#).
- Coûts : mise à jour des définitions de canaux dans [Vidéo en direct](#).
- Service Quotas : dans [Autres quotas](#), mise à jour des informations IVS pour le débit et la résolution d'ingestion, pour les canaux BASIC.

[Version 1.12.0 du kit SDK du lecteur : Web](#)

A mis à jour les numéros de version et les liens d'artefact pour la nouvelle version dans les guides du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

9 août 2022

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) pointe vers la version actuelle des références du kit SDK du lecteur.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK de diffusion : iOS 1.5.1](#)

A mis à jour les notes de version pour la version du 28 juillet : a ajouté un élément corrigé (fuite de mémoire).

8 août 2022

[Enregistrement automatique vers Amazon S3](#)

Dans [Fichiers de métadonnées JSON](#), a ajouté des notes pour `recording_started_at` et `recording_ended_at` à propos de `duration_ms` pour déterminer la durée d'un enregistrement.

8 août 2022

[Kit SDK de diffusion pour Amazon IVS : Web](#)

A mis jour (ici et dans les notes de version) la modification du 21 juillet pour cette version, en supprimant le numéro de version 1.0.0 et en ajoutant une note indiquant que la documentation des futures versions sera mise à jour uniquement sur GitHub.

4 août 2022

[Clarifier les instructions relatives à la console](#)

Notez que vous cliquez sur l'icône en forme de hamburger pour ouvrir le volet de navigation uniquement si le volet est réduit. Cette action est possible à trois endroits :

3 août 2022

- [Mise en route avec IVS](#) :
« Étape 5 : voir votre flux en direct »
- [Surveillance des flux en direct](#) – « Accéder à la date de la session de flux » et
« Filtrer les flux par État »

[Kit SDK de diffusion : iOS](#)

[1.5.1](#)

A mis à jour le numéro de version et les liens d'artefact pour la nouvelle version dans le guide du kit SDK de diffusion : [iOS](#).

28 juillet 2022

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) renvoie à la version actuelle des références du kit SDK de diffusion.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Kit SDK de diffusion pour Amazon IVS : Web](#)

Version initiale du kit SDK de diffusion Web. Reportez-vous à la documentation sous « Kit SDK de diffusion pour Amazon IVS » sur la [Page de destination de la documentation d'Amazon IVS](#).

21 juillet 2022

Mise à jour de [Streaming avec le kit SDK de diffusion pour Amazon IVS](#) dans Mise en route avec Amazon IVS.

Important : pour les futures versions, la documentation sera mise à jour uniquement sur GitHub : <https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/> (et non pas ici).

Métrique du chat IVS

Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch : une métrique (`Deliveries`) a été ajoutée pour le chat IVS.

15 juillet 2022

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

Version du kit SDK du lecteur : iOS 1.8.3

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le [Guide du lecteur iOS](#).

14 juillet 2022

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) pointe vers la version actuelle des références du kit SDK du lecteur.

Capture d'écran de l'estimation de l'utilisation des données

Dans [Coûts](#), la capture d'écran pour « Estimer l'utilisation des données » a été mise à jour : le rendu « audio » n'est plus fourni.

30 juin 2022

Version 1.11.0 du kit SDK du lecteur : Web

28 juin 2022

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), le lien de référence pour le Web du kit SDK du lecteur a été mis à jour pour rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Dans [Kit SDK du lecteur : guide pour le Web](#), nous avons supprimé deux éléments de « Problèmes connus et solutions de contournement » qui ne s'appliquent plus :

- Lorsque vous lisez du contenu enregistré sur un navigateur mobile iOS à l'aide de l'intégration Video.js, le bouton de lecture ne fonctionne pas correctement.
- Lors de la lecture d'un flux en direct sur un navigateur mobile Google Pixel 4 ou

4a, la lecture peut s'arrêter de façon inattendue.

[Version 1.5.0 du kit SDK de diffusion](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion : [Android](#), [iOS](#).

22 juin 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence du kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Configuration de l'ingestion du streaming](#)

Dans [Ingestion de flux : codecs, RTMPS et port 443](#), la terminologie a été clarifiée : vous indiquez un serveur d'ingestion IVS (avec le port 443 inclut dans le chemin d'accès).

20 juin 2022

[Service Quotas](#)

Pour les quotas IVS Chat, ajout d'un quota pour le « taux de demandes SendMessage par salle » et clarification du fait que le quota tarifaire existant pour les demandes SendMessage s'applique à toutes vos salles.

14 juin 2022

Format du serveur d'ingestion

Dans [Mise en route avec Amazon IVS](#), la capture d'écran dans « Création finale de canal » a été mise à jour pour afficher le format actuel du Serveur d'ingestion (avec le port 443 et le chemin / app/). Instructions mises à jour dans « Streaming avec OBS Studio » et « Streaming d'une vidéo enregistrée avec FFmpeg ».

14 juin 2022

Version 1.10.0 du kit SDK du lecteur : Web et Android

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

24 mai 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Service Quotas](#)

Ajout de quotas de taux d'appel pour GetStreamSession et ListStreamSessions. (Ces points de terminaison IVS ont été ajoutés précédemment, lorsque Stream Health a été lancé.)

16 mai 2022

[Guides du lecteur iOS](#)

Dans « Problèmes connus et solutions de contournement », suppression d'une puce concernant iOS 10, qui n'est plus pris en charge :

10 mai 2022

- Les appareils iOS 10 peuvent cesser de fonctionner lors du retour depuis l'arrière-plan.

Solution de contournement : définissez la propriété `player` de la couche sur `nil` avant de passer en arrière-plan.

[Kit SDK de diffusion : Sources d'images personnalisées](#)

Ajout d'une puce pour une nouvelle implémentation CIFilter dans l'exemple d'application iOS.

10 mai 2022

Guide du lecteur Web	Dans « Content Security Policy », ajout de domaines pour les flux vidéo provenant de CDN tiers (*.akamaized.net et *.ext.cloudfront.live.hls.tvnw.net).	29 avril 2022
Guide du lecteur Video.js	Dans « Événements », suppression de MetadataEvent Type (qui n'est plus disponible) de la liste des valeurs autorisées event.	29 avril 2022
Mises à jour de la politique de sécurité	Dans Exemples de politiques basées sur l'identité , la politique de la console (ajout de Chat, lambda et Amazon CloudWatch) et le texte d'introduction ont été modifiés.	29 avril 2022
Canaux privés	Dans Générer et signer des jetons de lecture , il est précisé que la valeur de l'horodatage exp dans le champ de charge utile du schéma de jeton est UTC.	29 avril 2022
Configuration d'OBS Studio	Mise en route avec d'IVS : dans Streaming avec OBS Studio , clarification de la façon de spécifier le serveur et la clé de flux et ajout des étapes pour définir la résolution vidéo, le débit binaire et l'intervalle entre images clés.	29 avril 2022

Mise à jour de Stream Health

Surveillance de l'état de la diffusion en direct avec Amazon IVS : dans « Instructi

ons de la console », il a été noté que des graphiques des métriques CloudWatch haute résolution sont disponibles dans les pages de détails des sessions de flux. Dans « Filtrer les flux par état », ajout de « Dimension d'état CloudWatch pour ConcurrentStreams ».

Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch : une nouvelle dimension (Health) a été ajoutée à la métrique ConcurrentStreams , pour filtrer les résultats en fonction de l'état du canal.

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

28 avril 2022

[Chat Amazon IVS](#)

26 avril 2022

Première version de cette nouvelle fonctionnalité. Les informations nouvelles et mises à jour sont accessibles depuis la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) :

- [Mise en route avec Chat Amazon IVS](#) : nouvelle page (dans le Guide de l'utilisateur Chat Amazon IVS).
- [Gestionnaire de révision des messages de chat](#) : nouvelle page (dans le Guide de l'utilisateur Chat Amazon IVS).
- Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch : ajout de nouvelles métriques et d'un nouvel espace de noms pour le chat.

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

Mise à jour du 28 décembre 2023 : le contenu CloudWatch lié au chat a été transféré vers [Monitoring Amazon IVS Chat](#).

- [Sécurité](#) : dans « Protection des données », des puces de discussion ont été ajoutées. Dans « Gestion de l'identité et des accès », ajout d'une section sur « Politique basée sur les ressources pour Chat Amazon IVS ». Dans « Sécurité de l'infrastructure », ajout d'une section sur « Chat Amazon IVS ».
- [Service Quotas](#) : dans « Augmentations des Service Quotas », mise à jour des quotas ajustables. Deux sections ont été fusionnées dans « Autres quotas ». Ajout d'informations de chat dans « Quotas d'appels API », « Autres Quotas » et « Intégration de Service Quotas avec les métriques d'utilisation CloudWatch ».
- Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), ajout d'une section Chat Amazon IVS avec deux documents de référence API. Consultez les [Modifications apportées à la documentation de l'API IVS](#) (une nouvelle section de cette page).

Mise à jour du 28 décembre 2023 : nous avons transféré les informations relatives au chat dans le nouveau Guide de l'utilisateur Chat IVS. Pour les autres modifications apportées à la documentation, consultez [Historique du document \(Chat\)](#).

[Version 1.8.2 du lecteur iOS](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le [Guide du lecteur iOS](#).

22 avril 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), le lien de référence de kit SDK du lecteur iOS a été mis à jour pour rediriger vers la nouvelle version.

[Installation manuelle du kit SDK](#)

Dans la section « Mise en route » > « Installer la bibliothèque » de [Kit SDK de diffusion : Android](#) et [Lecteur : Guide Android](#), ajout d'une phrase sur l'installation manuelle.

19 avril 2022

Version 1.4.0 du kit SDK de diffusion

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion : [Android](#), [iOS](#).

19 avril 2022

Ajout d'une nouvelle page sur [Kit SDK de diffusion : sources d'images personnalisées](#).

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence du kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Version 1.8.1 du lecteur iOS

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le [Guide du lecteur iOS](#).

31 mars 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), le lien de référence de kit SDK du lecteur iOS a été mis à jour pour rediriger vers les nouvelles versions.

[Prise en charge des appareils pour le lecteur Android](#)

Dans [Guide du lecteur Android](#), clarification sur les appareils Android natifs pris en charge (téléphones et tablettes). Dans [Présentation du lecteur](#), ajout d'une colonne de tableau Appareils pris en charge dans la section « Plateforme native ».

23 mars 2022

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Modification de l'événement Session terminée et mis à jour sa description. Nous avons également clarifié les descriptions des événements de Session créée et Fin de flux.

18 mars 2022

[Intégration de lecteur à Video.js](#)

Dans « Configuration avec l'identification de script », étape 1, ajout d'une fermeture `</script>` à l'exemple.

4 mars 2022

Version 1.3.0 du SDK de diffusion

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion : [Android](#), [iOS](#).

3 mars 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence du kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Version 1.8.0 du lecteur

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

1er mars 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Pour l'événement Recording End Failure, ajout d'un exemple de cas d'échec : la tentative d'écriture d'une liste de lecture principale échoue.

10 février 2022

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Pour l'événement Recording Start, ajout d'une note afin d'indiquer que l'écriture des fichiers manifeste et des segments vidéo exigent un certain temps.

9 février 2022

[Kit SDK de diffusion : Android version 1.2.1](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans le guide du kit SDK de diffusion : [Android](#).

3 février 2022

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour du lien de référence du kit SDK de diffusion pour vous rediriger vers la nouvelle version.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Encapsuleur React Native pour le kit SDK du lecteur](#)

Dans le [Guide du lecteur Android](#) et le [Guide du lecteur iOS](#), ajout d'un lien vers le code et la documentation GitHub pour le nouveau encapsuleur React Native.

27 janvier 2022

[Encapsuleur React Native pour le kit SDK du lecteur](#)

Dans le [Guide du lecteur Android](#) et le [Guide du lecteur iOS](#), ajout d'un lien vers le code et la documentation GitHub pour le nouveau encapsuleur React Native.

27 janvier 2022

[Changement du CSP du lecteur Web](#)

Dans « Hébergement des ressources sur une origine séparée », nous avons ajouté des informations pour Chrome.

25 janvier 2022

[Configurer des canaux privés](#)

Dans « Schéma de jeton », ajout des informations sur la prise en charge de plusieurs domaines et de domaines génériques dans le champ `access-control-allow-origin` de charge utile de jeton.

24 janvier 2022

[Notes de mise à jour de la version 1.7.0 du lecteur Web](#)

Dans les [notes de mise à jour](#), le point sur `setInitialBufferDuration()` a été mis à jour pour indiquer qu'elle ne fonctionne pas sur les navigateurs mobiles iOS.

21 janvier 2022

Version 1.7.0 du lecteur

20 janvier 2022

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Version de configuration des miniatures R2S3

18 janvier 2022

Dans Mise en route avec Amazon IVS, nous avons mis à jour [Étape 3 : créer un canal avec enregistrement facultatif](#).

Dans [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#), nous avons ajouté une note à « Contenu de l'enregistrement » concernant la modification du dossier `thumbnails` , ajouté une nouvelle section « Miniatures » et modifié les informations concernant les champs `thumbnails` et `path` dans « Fichiers de métadonnées JSON. »

Guide du lecteur Android	Dans « Installer la bibliothèque », nous avons supprimé la ligne <code>jcenter()</code> , car JCenter est obsolète.	7 janvier 2022
Lecteur iOS	Ajout d'un « problème connu » pour le plantage du lecteur lors des tests sur l'architecture arm64e.	20 décembre 2021
Version 1.2.0 du SDK de diffusion	Le numéro de version et les liens d'artefact pour la nouvelle version ont été mis à jour dans tous les guides du SDK de diffusion : Android et iOS. Sur la page de destination de la documentation Amazon IVS, les liens de référence du kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour vous rediriger vers les nouvelles versions. Voir également les Notes de mise à jour d'Amazon IVS pour cette version.	9 décembre 2021
Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS	Élargissement des descriptions des événements de démarrage/création/fin de streaming/session et ajout des suggestions d'utilisation.	3 décembre 2021

[Configuration du streaming](#)

Pour le streaming depuis Android et iOS, les informations sur Larix Broadcaster ont été remplacées par un pointeur renvoyant à la documentation sur le SDK de diffusion Amazon IVS.

24 novembre 2021

[Diffusion : Guide du kit SDK for Android](#)

Ajout d'un problème pour les appareils Android 5/6/7, qui ne peuvent utiliser que le microphone par défaut du système et ne sont donc pas en mesure de recevoir les rappels `onDeviceAdded` et `onDeviceRemoved` du SDK de diffusion pour les microphones.

24 novembre 2021

[Version du lecteur](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

23 novembre 2021

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Lecteur Amazon IVS

À la fin du texte d'introduction, ajout d'un paragraphe concernant la prise en charge de la projection, et d'un pointeur renvoyant à la documentation du SDK de diffusion Amazon IVS.

23 novembre 2021

[Surveillance de l'état du streaming en direct avec Amazon IVS](#)

18 novembre 2021

Le guide de l'utilisateur se complète d'une nouvelle page pour cette nouvelle fonctionnalité d'Amazon IVS. Pour Stream Health, nous avons également :

- Mise à jour de la politique IAM dans la section « Étape 2 : configurer des autorisations IAM » du document [Mise en route avec Amazon IVS](#) : ajout de trois autorisations IVS – `GetStream` , `GetStreamSession` , `ListStreamSessions` – ainsi que `cloudwatch:GetMetricData` .
- Ajout de quatre métriques haute résolution à la section Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch : `IngestAudioBitrate` , `IngestFramerate` , `IngestVideoBitrate` et `KeyframeInterval` .

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

- Ajout de deux événements dans [Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#) (Session Created et Session Ended).

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Nous avons mis à jour la description de l'événement Recording Start.

5 novembre 2021

[Diffusion : Guide du kit SDK pour iOS](#)

Un « problème connu » a été ajouté concernant les AirPods connectés à un appareil iOS 12.

4 novembre 2021

[Streaming via FFmpeg](#)

Dans Configuration du streaming, nous avons précisé que FFmpeg pouvait être utilisé avec de nombreux OS/périphériques (et pas uniquement la version pour bureau de Windows) et corrigé le format de l'exemple dans la puce « Webcam ».

3 novembre 2021

Version 1.1.0 du kit SDK de diffusion : (Android et iOS)

20 octobre 2021

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans les guides du kit SDK de diffusion : [Android](#) et [iOS](#). Sur Android, vous trouverez de nouvelles `setPosition` coordonnées dans « Créer une configuration de diffusion ». Dans iOS, il existe un nouveau cas d'utilisation avancé (« Utiliser la vidéo en arrière-plan »), des modifications de la position des slots dans « Créer une configuration de diffusion » et un nouveau « Problème connu. »

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence du kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Nous avons ajouté une nouvelle page, [Kit SDK de diffusion : appareils mixtes](#), à la documentation de cette fonctionnalité.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Configurer des canaux privés](#)

Dans « Schéma de jeton », mise à jour de la access-control-allow-origin définition pour faire référence à « origine » au lieu de « domaine. »

11 octobre 2021

[Version 1.5.1 du lecteur Android](#)

Version de correction de bogues ; voir [Notes de mise à jour](#) Amazon IVS. Les références de numéro de version ont également été mises à jour dans les liens et le texte du [Guide du lecteur Android](#).

29 septembre 2021

[Version 1.5.0 du lecteur](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

28 septembre 2021

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Configuration du streaming	Dans « Paramètres audio », spécification d'un débit binaire minimum de 96 Kbit/s.	22 septembre 2021
Mise en route avec Amazon IVS	Dans « Étape 4 : Configurer le logiciel de streaming », ajout d'une note sur la déconnexion si aucune donnée n'est envoyée pendant 30 secondes.	20 septembre 2021
Exemple de politiques basées sur l'identité	Dans Amazon IVS Security, correction d'une faute de frappe dans l'exemple de Accéder à un canal Amazon IVS : ajout de la ponctuation finale (}}}).	17 septembre 2021
Tailles de SDK pour les versions 1.4.1 et 1.4.0 du lecteur	Dans les notes de mise à jour du lecteur versions 1.4.1 et 1.4.0 , nous avons apporté des corrections aux tables des tailles des kits SDK mobiles.	16 septembre 2021

Version 1.4.1 du lecteur

Version de correction de bogues ; voir [Notes de mise à jour Amazon IVS](#). Mise à jour également du numéro de version et des liens d'artefact dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

8 septembre 2021

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence de kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour rediriger vers les nouvelles versions.

Dans la configuration du streaming, mise à jour des informations sur le [sous-titrage codé](#).

Diffusion : Guide du kit SDK for Android

Dans « Définir ImagePreviewView pour la prévisualisation », clarifications mineures apportées au texte. Dans « Échanger des caméras », correction de deux fautes de frappe. Dans « Créer une configuration de diffusion », suppression de la ligne faisant référence à `video.setDefaultAspectMode` , qui n'est actuellement pas utilisable.

1er septembre 2021

Configuration du streaming avec FFmpeg	Modification des paramètres de capture de fichiers vidéo. Plus spécifiquement, remplacement de <code>-g 120</code> par <code>-force_key_frames expr:gte(t,n_force_d*2)</code> . Amène l'encodeur à insérer une image clé toutes les 2 secondes, quelle que soit la fréquence d'images de l'entrée source.	23 août 2021
Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour le Web	Ajout d'un nouveau « Problème connu » pour les navigateurs mobiles Pixel 4/4a.	20 août 2021
Lecteur Amazon IVS : intégration à Video.js	Dans « Exemple de code », mise à jour du numéro à 7.14.3. Une vulnérabilité de sécurité est présente dans les versions de Video.js antérieures à la version 7.14.3.	19 août 2021
Configuration du streaming	Pour le type de canal STANDARD, ajout d'une note indiquant que l'audio n'est transcodé que pour les rendus 360p et inférieurs ; au-dessus, l'audio est transmis.	18 août 2021

[Mise en route avec Amazon IVS](#)

Dans « Étape 2 : configurer les autorisations IAM », ajout d'étapes pour attacher la politique à un utilisateur existant. Cette nouvelle procédure s'ajoute à l'ancienne procédure, qui consiste à créer un nouvel utilisateur et à attacher une politique à cet utilisateur.

11 août 2021

[Version 1.4.0 du lecteur](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#).

10 août 2021

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), mise à jour des liens de référence de kit SDK du lecteur pour vous rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

[Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour le web](#)

Dans « Setup With NPM », ajout d'une note sur l'hébergement des ressources statiques du lecteur à partir de votre propre domaine.

30 juillet 2021

[Mise en route avec Amazon IVS](#)

Dans « Étape 2 : configurer les autorisations IAM », mise à jour des informations et des instructions de politique.

29 juillet 2021

Dans « Étape 3 : créer un canal avec une option d'enregistrement facultatif », ajout d'une section, « Enregistrement automatique vers S3 » (pour remplacer un ancien paragraphe).

Dans « Étape 4 : Configurer le logiciel de streaming », ajout d'une section « Streaming avec le kit SDK de diffusion Amazon IVS ».

[Enregistrement automatique vers S3](#)

Ajout d'une nouvelle section, « [Lecture de contenu enregistré à partir de compartiments privés.](#) » Mise à jour également de l'introduction de cette page.

28 juillet 2021

[Kit SDK de diffusion Amazon IVS \(Android et iOS\)](#)

Première version du kit SDK for Android et du kit SDK for iOS de diffusion. Consultez la documentation sous « Kit SDK de diffusion Amazon IVS », une nouvelle section de la [Page de destination de la documentation](#) (français non garanti) d'Amazon IVS.

27 Juillet 2021

Lecteur Amazon IVS	Mise à jour de la section Navigateurs de bureau pour indiquer la prise en charge par le lecteur Amazon IVS 1.3.0 de la latence ultra-faible sur les nouvelles versions de Safari pour macOS.	14 juillet 2021
Service Quotas Amazon IVS	Pour le point de terminaison PutMetadata, ajout d'une limite de 155 TPS par compte.	29 juin 2021
ivs.rocks	Dans la Page de destination du guide de l'utilisateur Amazon IVS, ajout d'un lien et d'une brève description de ivs.rocks.	25 juin 2021
Prérequis pour le navigateur et la plateforme du lecteur	Pour le lecteur Amazon IVS, ajout de liens vers des sites répertoriant les dernières versions des navigateurs pris en charge.	25 juin 2021
Configuration du streaming	Dans « Types de canaux », les définitions des types de canaux ont été mises à jour. Pour les canaux STANDARD, la résolution maximale est 1080p ; pour les canaux BASIC, 480p. (Les définitions précédentes concernaient uniquement la résolution verticale.)	17 juin 2021
Coûts	Ajout d'une nouvelle page sur les coûts.	17 juin 2021

Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour Android	Ajout d'une nouvelle section « Autorisations ».	17 juin 2021
Prise en charge du navigateur mobile du lecteur	Dans Navigateurs mobiles , ajout d'informations sur la prise en charge de Chrome pour iPadOS et de Safari pour iPadOS.	14 juin 2021
Taille du kit SDK du lecteur	Ajout d'une nouvelle section « Taille du kit SDK » dans les guides du kit SDK du lecteur Android et iOS .	11 juin 2021
Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour le web	Ajout de deux « Problèmes connus » lors de la lecture de contenu sur un navigateur mobile iOS (avec les appels <code>player.getQuality()</code> et <code>player.getLiveLatency()</code>).	9 juin 2021

[Régions et points de terminaison de service pris en charge](#)

Remplacement des listes des régions prises en charge par un lien vers la [page Amazon IVS dans les Références générales AWS](#), qui est mis à jour automatiquement lorsque de nouvelles régions sont prises en charge. Des modifications ont été apportées à la page Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch.

8 juin 2021

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

[Problèmes du lecteur Amazon IVS](#)

Dans « Problèmes connus et solutions de contournement », pour le lecteur [Web](#), [Android](#) et [iOS](#), ajout d'une demande aux clients de signaler tous les problèmes au support. Ajout également d'un problème avec les émulateurs Android 11.

4 juin 2021

[Version 1.3.3 des lecteurs Android et iOS](#)

Version de correction de bogues ; voir [Notes de mise à jour](#) Amazon IVS. Les références de numéro de version ont également été mises à jour dans les liens et le texte du [Guide du lecteur Android](#) et du [Guide du lecteur iOS](#).

1er juin 2021

La [page de destination de la documentation Amazon IVS](#) pointe toujours vers les versions les plus récentes des références du kit SDK du lecteur.

[Configurer des canaux privés](#)

Mise à jour de « Générer et signer des jetons de lecture » (informations sur la création de la signature et les étapes dans « Instructions »).

26 mai 2021

[Mondial et régional](#)

Déplacement de « Solution globale, contrôle régional » de Mise en route avec Amazon IVS vers [Qu'est-ce qu'Amazon IVS](#).

21 mai 2021

[Lecteur Amazon IVS : intégration à Video.js](#)

Dans « Exemple de code », mise à jour du numéro de version Cloudflare de 7.6.6 à 7.11.4.

20 mai 2021

Version 1.3.2 du lecteur Android	Version de correction de bogues ; voir Notes de mise à jour Amazon IVS . Les références de numéro de version ont également été mises à jour dans les liens et le texte du Guide du lecteur Android .	19 mai 2021
Service Quotas Amazon IVS	Changements mineurs de formulation. Suppression des informations sur le nombre maximal d'identifications ; elles ont été déplacées vers Référence API.	12 mai 2021
Notes de mise à jour Amazon IVS	Ajout d'une note pour le lecteur Web 1.3.1 : le package NPM 1.3.0 existe mais ne fonctionne pas.	11 mai 2021
Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS	Mise à jour de <code>stream_id</code> pour être une valeur « nettoyée » dans tous les exemples pertinents.	10 mai 2021
Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour le web	Ajout d'un problème connu et d'une solution de contournement pour les appels <code>player.seekTo()</code> lors de la lecture de contenu enregistré sur un navigateur mobile iOS.	10 mai 2021
Configuration du streaming	La page Configuration de l'encodeur a été renommée en Configuration du streaming.	6 mai 2021

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Dans « Exemples : Recording State Change », ajout du champ `recording_duration_ms`, modification de la valeur d'exemple du champ `recording_s3_key_prefix` et de la valeur du champ `recording_status_reason`.

5 mai 2021

Version du lecteur 1.3

5 mai 2021

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#), [Intégration à Video.js](#) et [Intégration à JW Player](#). Pour Android, ajout de `mavenCentral()` à « Installer la bibliothèque ».

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence SDK du lecteur ont été mis à jour pour rediriger vers les nouvelles versions.

Pour le lecteur 1.3.0 et versions ultérieures, les métadonnées temporisées sont désormais prises en charge sur Chrome et Safari pour iOS. Ceci est noté dans la présentation [Kit SDK du lecteur IVS](#) (tableau sur les « Navigateurs mobiles ») et [Intégration de métadonnées dans un flux vidéo](#) (dans « Consommer des métadonnées »).

Voir également les [Notes de mise à jour](#) d'Amazon IVS pour cette version.

Service Quotas Amazon IVS	Ajout d'une nouvelle section, « Intégration de Service Quotas avec les métriques d'utilisation CloudWatch ».	26 avril 2021
Durée maximale d'un flux	Dans Mise en route avec Amazon IVS (« Étape 4 : configurer le logiciel de streaming »), ajout d'une note sur la durée maximale d'un flux (48 heures).	23 avril 2021
Modifications apportées à la politique IAM	Plusieurs modifications de politique IAM ont été apportées : • Mise en route avec Amazon IVS : dans « Étape 2 : configurer des autorisations IAM », ajout des Service Quotas. • Sécurité d'Amazon IVS : dans « Utiliser la console Amazon IVS » simplification de l'exemple de politique et ajout des Service Quotas.	22 avril 2021

[Nouvelles métriques CloudWatch](#)

Différentes modifications de document pour la publication de nouvelles métriques CloudWatch :

13 avril 2021

- Surveillance d'Amazon IVS avec Amazon CloudWatch : ajout de nouvelles métriques : vues simultanées et flux simultanés.

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

- [Service Quotas](#) : mise à jour des noms des quotas associés pour qu'ils correspondent aux nouvelles métriques.
- [Glossaire IVS](#) : ajout de « vue. »

[Enregistrement automatique vers S3](#)

7 avril 2021

Nouvelle page du Guide de l'utilisateur pour cette nouvelle fonctionnalité Amazon IVS. Cela affecte également plusieurs documents existants :

- [Mise en route avec Amazon IVS](#) : ajout d'informations de politique IAM pour R2S3. L'étape de création d'un canal a été reformulée. Nouveau paragraphe sur la possibilité d'activer l'enregistrement local dans OBS Studio. Nouvelle section sur la désactivation de l'enregistrement.
- [Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#) : ajout des événements de changement d'état d'enregistrement.
- Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch : ajout de la métrique RecordedTime .

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

- [Sécurité d'Amazon IVS](#) : ajout d'une section « Utilisation des rôles liés au service (SLR) pour Amazon IVS. »
- [Service Quotas](#) : ajout de « Quotas de taux d'appel API » pour les nouveaux points de terminaison de configuration d'enregistrement et d'une limite « Quotas de ressources » pour les configurations d'enregistrement.

[Configuration du streaming Amazon IVS](#)

Dans « Sous-titrage codé », il a été précisé que les kits SDK du lecteur ne prennent en charge qu'une seule langue, et non la lecture de sous-titres multi-pistes. 29 mars 2021

[Mondial et régional](#)

Dans [Qu'est-ce qu'Amazon IVS](#), ajout d'une nouvelle section, « Solution globale, contrôle régional », pour clarifier ce qui est global et ce qui est régional. Dans [Mise en route avec Amazon IVS](#), ajout d'une mention concernant la sélection d'une région dans les instructions de création d'un canal. 25 mars 2021

[Latence d'événement EventBridge et réglage de l'encodeur IDR/keyframe](#)

Clarification de la relation entre le réglage de l'encodeur vidéo IDR/Keyframe et la latence dans certains événements EventBridge. Cela affecte deux documents :

25 mars 2021

- [« Configuration de la diffusion d'Amazon IVS »](#) : consultez le point IDR/Keyframe dans « Réduire la latence ».
- [« Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS »](#) : consultez la nouvelle « Note sur la latence des événements de changement d'état de flux ».

[Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch](#)

Clarification de la durée de conservation des données par CloudWatch.

18 mars 2021

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

[Configuration du streaming](#)

Dans « Paramètres audio », la valeur de débit binaire spécifiée a été modifiée par 320 Kpbs (192 à l'origine).

15 mars 2021

[Versions obligatoires de TLS](#)

Clarification des exigences pour le protocole TLS (Transport Layer Security) . Pour les appels d'API, les clients doivent prendre en charge TLS 1.0 ou une version ultérieure, mais nous recommandons TLS 1.2 ou une version ultérieure. Pour le streaming et la lecture, TLS version 1.2 ou une version ultérieure est requis.

15 mars 2021

Des modifications ont été apportées à deux documents : Configuration du streaming (section « [Ingestion de flux : codecs, RTMPS et port 443](#) ») et Sécurité (section « [Sécurité de l'infrastructure](#) »).

[Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour le web](#)

Ajout d'un problème connu avec HTML5 et `setQuality()` .

15 mars 2021

[Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour le web](#)

Ajout d'un problème connu avec les légendes.

11 mars 2021

Lecteur Amazon IVS

Ajout de sections sur la « Sécurité des threads » dans le [Guide du kit SDK for Android](#) et le [Guide du kit SDK for iOS](#).

2 mars 2021

Aussi, pour Android, ajout d'une note indiquant qu'après l'appel de la méthode `player.release()`, le lecteur ne peut plus être utilisé.

Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch

Mise à jour de la procédure d'accès aux métriques Amazon IVS à l'aide de la console CloudWatch : ajout d'informations sur le moment où « IVS » est répertorié et d'une capture d'écran.

26 février 2021

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

Sécurité

Dans « Sécurité de l'infrastructure », ajout d'une note spécifiant que le streaming Amazon IVS nécessite TLS 1.2. Vous trouverez également une nouvelle page Web pour plus de détails sur les procédures de sécurité du réseau mondial AWS.

17 février 2021

Lecteur Amazon IVS : intégration à JW Player	Page Nouveau Guide de l'utilisateur sur le plugin JW Player pour le lecteur Amazon IVS. Ajout également d'une ligne JW Player dans le Tableau Intégrations du cadre du Guide du lecteur Web.	28 janvier 2021
Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS	Extension de la section sur les garanties pour l'envoi d'événements.	22 janvier 2021
Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS	Ajouté : les événements sont générés sur la base du meilleur effort.	13 janvier 2021
Configuration du streaming	Modification du paramètre audio du codec d'AAC à AAC (LC).	18 décembre 2020
Service Quotas Amazon IVS	Dans « Quotas de ressources », le nombre maximal d'identifications pour une ressource a été spécifié.	17 décembre 2020
Version 1.2.1 du lecteur Android	Version de correction de bogues ; voir Notes de version Amazon IVS . Les références de numéro de version ont également été mises à jour dans les liens et le texte du Guide du lecteur Android .	16 décembre 2020
Notes de mise à jour Amazon IVS	Pour le lecteur Android d'Amazon IVS versions 1.2.0 et 1.1.0, spécification d'un problème connu qui provoque le plantage du kit SDK.	11 décembre 2020

[Mise en route avec Amazon IVS](#)

Dans la puce sur les URL de lecture (dans « Étape 3 : Créer un canal »), ajout d'une note spécifiant que les domaines personnalisés pour la lecture ne sont pas pris en charge.

4 décembre 2020

[Notes de mise à jour Amazon IVS](#)

Suppression des liens de téléchargement pour les lecteurs iOS versions 1.0.6 et 1.0.0 ; ces versions sont obsolètes.

4 décembre 2020

Ajout d'un « Problème connu » concernant le lecteur iOS 1.2.0.

[Version 1.2.0 du lecteur](#)

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#) et [Intégration à Video.js](#). Spécification d'un problème connu dans le guide Android.

23 novembre 2020

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence de kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour rediriger vers les nouvelles versions.

Voir également les [Notes de mise à jour](#) Amazon IVS mises à jour.

Configurer des canaux privées	Dans la section « Générer et signer des jetons de lecture », la valeur <code>channel-arn</code> dans la charge utile JWT est une chaîne.	18 novembre 2020
Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS	Ajout du champ <code>stream_id</code> à de nombreux événements. Il s'agit d'un identifiant de flux unique attribué chaque fois qu'un canal passe en direct. Pour un canal donné, chaque flux en direct a un nouveau <code>stream_id</code> . Les ID de flux permettent aux clients de distinguer différentes sessions de flux sur le même canal.	12 novembre 2020
Intégration de métadonnées dans un flux vidéo	Ajout d'une nouvelle section sur l'« Affichage des métadonnées temporisées » depuis la console Amazon IVS.	9 novembre 2020
Guide du lecteur Web	Mise à jour de la section « Politique de sécurité du contenu », en particulier pour l'hébergement des ressources sur une page distincte lors de l'utilisation de Safari.	4 novembre 2020

[Service Quotas \(limites d'utilisateurs et de diffuseurs simultanés\)](#)

Ajout de notes sur l'importance de configurer des limites adéquates pour les utilisateurs et les diffuseurs simultanés, surtout avant les grands événements de streaming. Voir [Mise en route avec Amazon IVS](#) et [Service Quotas Amazon IVS](#).

4 novembre 2020

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Événements de violation de limite mis à jour : la section détail de l'objet blob JSON utilise `limit_name` pour tous ces événements. (Auparavant, seuls les diffusions simultanées affichaient cette valeur et les autres affichaient `limit`.)

28 octobre 2020

[Configurer des canaux privés](#)

Dans la section sur « Générer et signer des jetons de lecture », il a été précisé que le champ `exp` (expiration) dans les charges utiles JWT contient un entier.

27 octobre 2020

[Service Quotas Amazon IVS](#)

Trois limites ont été augmentées : nombre de canaux, utilisateurs simultanés et diffusions simultanées.

27 octobre 2020

Version 1.1.2 du lecteur Web

Version de correction des bogues ; voir les [Notes de mise à jour Amazon IVS](#). Les références de numéro de version ont été mises à jour dans les liens et le texte du [Guide du lecteur Web](#) et du [Guide d'intégration Video.js](#).

9 octobre 2020

Quotas et événements de résolution d'ingestion

Ajout de Service Quotas et d'événements EventBridge pour la résolution d'intégration. Voir [Service Quotas Amazon IVS](#) et [Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#).

9 octobre 2020

Version 1.1.0 du lecteur

Mise à jour du numéro de version et des liens d'artefact pour la nouvelle version, dans tous les guides du lecteur : [Web](#), [Android](#), [iOS](#) et [Intégration à Video.js](#).

Dans les guides iOS et Web, ajout d'une nouvelle section sur les « Problèmes connus ».

Sur la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#), les liens de référence de kit SDK du lecteur ont été mis à jour pour rediriger vers les nouvelles versions.

Dans l'aperçu du [lecteur Amazon IVS](#), la fonction `getSessionId` d'Android (qui ne fonctionne pas encore) a été supprimée.

7 octobre 2020

Configurer des canaux privés

Ajout d'une nouvelle section, « Flux de travail pour les canaux privés ». Dans la section sur la génération et la signature de jetons, des descriptions de champs de charge utile ont été clarifiées et un exemple ajouté. Exemples corrigés pour le référencement et la récupération des paires de clés de lecture.

21 septembre 2020

Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS	Le champ <code>channel_name</code> a été ajouté à plusieurs événements.	14 septembre 2020
Intégration de métadonnées dans un flux vidéo	Informations étendues sur la configuration des autorisations IAM (procédure et stratégie complètes), l'insertion de métadonnées (ajout d'une procédure CLI) et la consommation de métadonnées (liées à plusieurs démos GitHub).	14 septembre 2020
Guides des lecteurs	Clarification des versions les plus récentes de chaque lecteur (Web , Android , iOS et Intégration à Video.js).	9 septembre 2020
Mise en route avec Amazon IVS	Mention du court délai avant qu'un nouveau flux puisse être visualisé dans la console.	9 septembre 2020
Notes de mise à jour Amazon IVS	Modification du lien de téléchargement du lecteur iOS pour qu'il soit identique à ce qui se trouve dans le Guide du lecteur iOS.	9 septembre 2020
Intégration de métadonnées dans un flux vidéo	Ajout d'un lien vers les articles de blog AWS pertinents.	3 septembre 2020

Lecteur Amazon IVS	Ajout d'informations sur les fonctionnalités du lecteur. Il a également été précisé que nous ne pouvons garantir les performances du lecteur Amazon IVS uniquement (pas des lecteurs tiers).	3 septembre 2020
Service Quotas Amazon IVS	Correction pour indiquer que seuls les quotas de canaux, d'utilisateurs simultanés et de diffusions simultanées peuvent être ajustés.	31 août 2020
Configuration du streaming	Plusieurs modifications, y compris l'ajout de la sous-section Réduction de la latence dans « Éviter les services de streaming/transfert tiers » et la mention des raisons pour lesquelles nous recommandons vivement un débit constant plutôt qu'un débit variable.	24 août 2020
Intégration de métadonnées dans un flux vidéo	Exemple Web mis à jour dans Consommation de métadonnées temporisées .	24 août 2020
Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour Android	Exemple de code mis à jour dans Installer la bibliothèque .	24 août 2020

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Dans la section « Exemples : Limit Breach », plusieurs noms de champs ont été mis à jour : `limit_name` , `limit_value` , `exceeded_by` et `limit_unit` . Ces noms incluent des traits de soulignement (et non des tirets).

[Configurer des canaux privés](#)

Nouvelle page du Guide de l'utilisateur sur la nouvelle fonctionnalité Amazon IVS, prenant en charge les canaux privés. Cela affecte également plusieurs documents existants :

[Mise en route avec Amazon IVS](#) et [Journalisation des appels d'API Amazon IVS avec AWS CloudTrail](#) : ajout du champ `authorized` au canal.

[Sécurité](#) : plusieurs changements, dont une nouvelle section sur l'« Accès privilégié et non privilégié. »

[Service Quotas](#) : ajout de plusieurs quotas de lecture.

[Glossaire](#) : Ajout de la paire de clés de lecture.

[Mise en route avec Amazon IVS](#)

Ajout d'une section aux [Services régionaux AWS](#).

[Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour iOS](#)

Mise à jour des liens vers la documentation de référence et le téléchargement du framework pour pointer vers la version 1.0.6. Mise à jour du lien vers la référence et la documentation sur la [page de destination du document](#) d'Amazon IVS.

11 août 2020

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Les événements Amazon IVS EventBridge sont désormais disponibles via la console Amazon EventBridge. Consultez la section « Création de règles Amazon EventBridge pour Amazon IVS ».

5 août 2020

[Lecteur Amazon IVS : intégration à Video.js](#)

Dans la section « Configuration avec NPM », mise à jour du lien vers le package Video.js npm à installer vers la version 7.6.6.

30 juillet 2020

[Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#)

Pour les modifications de l'état de flux et de l'état de flux Amazon IVS, le nom de l'événement est fourni dans un champ appelé `event_name` (et non `eventName`, comme précédemment documenté).

29 juillet 2020

[Mise en route avec Amazon IVS](#)

Modification des instructions de configuration du logiciel de streaming, pour indiquer que le port 443 est requis pour l'intégration d'Amazon IVS. Cela affecte également le document Configuration du streaming ; voir la nouvelle section [RTMPS et port 443](#).

27 juillet 2020

[Lecteur Amazon IVS : Guide du kit SDK pour iOS](#)

L'emplacement de téléchargement de la dernière version a été modifié dans les instructions pour l'installation manuelle du cadre.

27 juillet 2020

[Intégration de métadonnées dans un flux vidéo](#)

Ajout d'exemples Android et iOS de consommation de métadonnées temporisées.

24 juillet 2020

[Nouveau guide de l'utilisateur et de service](#)

Il s'agit de la première version d'Amazon Interactive Video Service (IVS).

15 juillet 2020

Modifications de référence de l'API de streaming à faible latence IVS

Modifications d'API	Description	Date
Insertion d'annonces côté serveur (SSAI)	L'opération <code>UpdateAdConfiguration</code> a été ajoutée.	4 juin 2026
Insertion d'annonces côté serveur (SSAI)	Les configurations publicitaires prennent désormais en charge jusqu'à 3 <code>mediaTailorPlaybackConfigurations</code> (auparavant, la limite était fixée à 1).	18 mai 2026

Modifications d'API	Description	Date
Insertion d'annonces côté serveur (SSAI)	Nous avons effectué de nombreuses mises à jour de l'API du plan de contrôle, documentées dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS : • Ajout de cinq opérations : CreateAdConfiguration, DeleteAdConfiguration, GetAdConfiguration, ListAdConfigurations et InsertAdBreak. • Modification de la demande ListChannels (ajout de filterByAdConfigurationArn). • Modification des demandes CreateChannel et UpdateChannel (ajout de adConfigurationArn). • Ajout de trois objets : AdConfiguration, AdConfigurationSummary et MediaTailorPlaybackConfiguration. • Modification des objets Channel et ChannelSummary (ajout de adConfigurationArn). Cela affecte à son tour l'objet StreamSession. Cela affecte les réponses pour BatchGetChannel, CreateChannel, GetChannel, GetStreamSession, ListChannels et UpdateChannel.	22 avril 2026
Référence de l'API d'intégration de la vidéo multipiste	Nous avons ajouté le Client en tant qu'objet distinct. Auparavant, il faisait partie de l'objet CapabilitiesDescription. Cela affecte la demande GetClientCapabilities.	7 février 2025
Types de canaux	Nous avons ajouté des débits binaires audio et mis à jour les informations audio.	24 novembre 2024

Modifications d'API	Description	Date
Vidéo multipiste	Nous avons effectué de nombreuses mises à jour de l'API du plan de contrôle, documentées dans la référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS : • Nous avons ajouté <code>IngestConfigurations</code> et <code>MultitrackInputConfiguration</code>. • Modification de la description de <code>IngestConfiguration</code> (pour la distinguer de <code>IngestConfigurations</code>). • Modification de <code>AudioConfiguration</code> (ajout de <code>track</code>) et mise à jour de sa description pour indiquer qu'elle fait partie à la fois de <code>IngestConfiguration</code> et de <code>IngestConfigurations</code>. • Modification de <code>VideoConfiguration</code> (ajout de <code>level</code>, <code>profile</code> et <code>track</code>) et mise à jour de sa description pour indiquer qu'elle fait partie à la fois de <code>IngestConfiguration</code> et de <code>IngestConfigurations</code>. • Modification de <code>Channel</code> (ajout de <code>containerFormat</code> et <code>multitrackInputConfiguration</code>). Cela affecte <code>StreamSession</code> (qui contient <code>Channel</code>) et plusieurs points de terminaison : réponse de <code>BatchGetChannel</code>, demande et réponse de <code>CreateChannel</code>, réponse de <code>GetChannel</code>, réponse de <code>GetStreamSession</code>, et demande et réponse de <code>UpdateChannel</code>. • Modification de <code>StreamEvent</code> (description et nouvelles valeurs <code>code</code>). Cela affecte <code>truncatedEvents</code> dans <code>StreamSession</code>. • Modification de <code>StreamSession</code> (ajout de <code>ingestConfigurations</code> et mise	14 novembre 2024

Modifications d'API	Description	Date
	à jour de la description de <code>ingestConfiguration</code>). • Modification de <code>ThumbnailConfiguration</code> (ajout du mode multipiste à la description de <code>targetIntervalSeconds</code>). • Dans « Types de canaux », nous avons créé des discussions séparées sur l'entrée vidéo à piste unique et à pistes multiples. Sur la page d'accueil de la documentation IVS, dans la section Diffusion à faible latence d'IVS, nous avons ajouté une vignette pour la référence de l'API d'intégration de la vidéo multipiste. Ce nouveau document décrit en détail toutes les opérations de l'API du plan de données IVS pour les développeurs de logiciels de diffusion qui mettent en place un support client pour la vidéo multipiste. L'API est compatible avec REST et utilise une API HTTP standard.	
Reprise de flux	Ajout du champ <code>code</code> à l'objet <code>StreamEvent</code> . Cela concerne une réponse : <code>GetStreamSession</code> .	15 octobre 2024

Modifications d'API	Description	Date
Suppression de svs des modèles ARN	Les modèles ARN qui spécifiaient [is]vs ont été mis à jour pour spécifier ivs. Cela affecte plusieurs points de terminaison (y compris tous les points de terminaison des balises) et les objets suivants : BatchError, BatchStartViewerSessionRevocationError, BatchStartViewerSessionRevocationViewerSession, Channel, ChannelSummary, PlaybackKeyPair, PlaybackKeyPairSummary, Stream, StreamSummary, StreamKey, StreamKeySummary.	25 avril 2024
Prise en charge de l'ingestion du transport fiable et sécurisé	Nous avons ajouté le champ srt à l'objet Channel. Cela affecte six réponses : BatchGetChannel, CreateChannel, GetChannel, UpdateChannel et GetStreamSession.	4 avril 2024
Restrictions de lecture sans jeton	• Ajout d'une nouvelle ressource, PlaybackRestrictionPolicy. • Ajout de cinq points de terminaison PlaybackRestrictionPolicy (Create/Delete/Get/List/Update). • Ajout des objets PlaybackRestrictionPolicy et PlaybackRestrictionPolicySummary. • Ajout de playbackRestrictionPolicyArn dans les objets Channel et ChannelSummary. Cela affecte les réponses des points de terminaison Channel (Create/BatchGet/Get/List/Update). • Dans la demande ListChannel, ajout de filterByPlaybackRestrictionPolicyArn.	31 janvier 2024

Modifications d'API	Description	Date
Définitions des types de canaux	Mise à jour des définitions des types de canaux pour fournir plus de détails, en particulier sur les échelles de transcodage rendues. Consultez la section Types de canaux (français non garanti) dans Référence de l'API de diffusion à faible latence d'IVS.	18 août 2023
Filtrage du rendu R2S3 et améliorations des miniatures	- Dans <code>ThumbnailConfiguration</code>, ajout de <code>resolution</code> et <code>storage</code>. Cela concerne la requête et la réponse de <code>CreateRecordingConfiguration</code>, la réponse de <code>GetRecordingConfiguration</code> et la réponse de <code>GetStreamSession</code>. - Dans <code>ThumbnailConfiguration</code>, le nombre minimum pour <code>targetIntervalSeconds</code> a été modifié de 5 à 1 et la note « Important » a été mise à jour pour indiquer qu'elle ne s'applique qu'aux canaux BASIC. - Ajout de l'objet <code>RenditionConfiguration</code>. - Ajout de <code>renditionConfiguration</code> à l'objet <code>RecordingConfiguration</code>. Cela affecte trois réponses : <code>CreateRecordingConfiguration</code>, <code>GetRecordingConfiguration</code> et <code>GetStreamSession</code>. Nous avons également ajouté <code>renditionConfiguration</code> à la requête <code>CreateRecordingConfiguration</code>.	17 juillet 2023
Révocation de sessions d'utilisateurs pour les chaînes privées	- Deux points de terminaison ont été ajoutés : <code>StartViewerSessionRevocation</code> et <code>BatchStartViewerSessionRevocation</code>. - Deux objets ont été ajoutés : <code>BatchStartViewerSessionRevocationError</code> et <code>BatchStartViewerSessionRevocationViewerSession</code>.	28 juin 2023

Modifications d'API	Description	Date
Types de canaux avancés	• Ajout de nouvelles valeurs et définitions de type de canaux. Cela concerne deux requêtes (Create/UpdateChannel) et l'objet Channel. • Ajout du champ preset dans les objets Channel et ChannelSummary. Cela concerne plusieurs requêtes (Create/UpdateChannel) et réponses (BatchGetChannel, Create/Get/UpdateChannel, GetStreamSession, ListChannels). • Ajout du type à l'objet ChannelSummary. Cela affecte la réponse ListChannels.	2 juin 2023
Prise en charge de RTMP	Ajout du champ insecureIngest dans les objets Channel et ChannelSummary. Cela affecte plusieurs demandes et réponses.	30 mars 2023
État de flux	Dans les objets Stream et StreamSummary, il est indiqué qu'il ne faut pas se fier à la valeur OFFLINE du champ state. C'est l'erreur « NotBroadcasting » qui indiquera si le streaming en direct ne fonctionne pas.	8 février 2023
Fusionner des flux fragmentés	Ajout du champ recordingReconnectWindowSeconds à la demande CreateRecordingConfiguration et à l'objet RecordingConfiguration. Cela affecte trois réponses (CreateRecordingConfiguration, GetRecordingConfiguration et GetStreamSession).	30 août 2022
Développer le canal BASIC à 1080p	Mise à jour des définitions type du canal dans CreateChannel, UpdateChannel et l'objet Channel.	16 août 2022

Modifications d'API	Description	Date
Restrictions sur les tags	A mis à jour les informations sur les restrictions tags. Amazon IVS n'impose aucune contrainte sur les balises au-delà de ce qui est documenté dans la documentation AWS dont nous fournissons les liens d'accès. Cela concerne la section « Bienvenue » et plusieurs points de terminaison et types de données.	12 août 2022
Valeurs maximales et par défaut de <code>maxResults</code>	A mis à jour des valeurs maximale et par défaut de <code>maxResults</code> pour tenir compte du comportement réel du système. Affecte tous les points de terminaison List qui utilisent <code>maxResults</code> .	12 août 2022
Champs timestamp	Pour les champs ISO 8601, ajout d'une note indiquant qu'ils sont renvoyés sous forme de chaînes. En raison d'un problème de génération automatique, ils apparaissent dans notre syntaxe documentée sous la forme <code>number</code> .	28 mars 2022
Autorisation d'API	Dans « Authentification versus autorisation », clarification concernant la puce sur l'autorisation.	18 mars 2022
Encodage ARN dans les points de terminaison d'identification	Pour les trois points de terminaison d'identification, ajout d'une déclaration selon laquelle le champ <code>resourceArn</code> doit être encodé en URL.	18 mars 2022
Objets de configuration audio/vidéo	Mise à jour des définitions des types de données <code>AudioConfiguration</code> et <code>VideoConfiguration</code> afin d'indiquer que ceux-ci sont utilisés pour la surveillance. (La configuration est effectuée dans l'encodeur du diffuseur.)	17 février 2022

Modifications d'API	Description	Date
Version de configuration des miniatures R2S3	Ajout d'un nouveau champ (<code>thumbnailConfiguration</code>) dans l'objet <code>RecordingConfiguration</code>. Cela affecte à son tour la demande et la réponse <code>CreateRecordingConfiguration</code>, la réponse <code>GetRecordingConfiguration</code> et la réponse <code>GetStreamSession</code>. Ajout d'un nouvel objet : <code>ThumbnailConfiguration</code>.	18 janvier 2022
Version de Stream Health	Ajout de deux points de terminaison : <code>GetStreamSession</code> et <code>ListStreamSessions</code>. Ajout de 7 objets : <code>AudioConfiguration</code>, <code>IngestConfiguration</code>, <code>StreamEvent</code>, <code>StreamFilters</code>, <code>StreamSession</code>, <code>StreamSessionSummary</code> et <code>VideoConfiguration</code>. Ajout du champ <code>streamID</code> aux objets <code>Stream</code> et <code>StreamSummary</code>, ce qui a également un impact sur les réponses <code>GetStream</code> et <code>ListStreams</code>. Ajout du champ <code>filtersBy</code> à la demande <code>ListStreams</code>.	18 novembre 2021
Format des champs de date et d'heure	Mise à jour de la description de <code>startTime</code> dans les objets <code>Stream</code> et <code>StreamSummary</code> afin de préciser qu'il s'agit d'un horodatage ISO 8601 renvoyé sous la forme d'une chaîne.	21 septembre 2021
STANDARDType de canal	Pour le type de canal <code>STANDARD</code> , ajout de notes indiquant que l'audio n'est transcodé que pour les rendus 360p ou moins ; au-dessus, l'audio est transmis.	18 août 2021

Modifications d'API	Description	Date
Point de terminaison ListTagsForResource	Suppression de la prise en charge de la pagination ; à savoir le champ de demande <code>maxResults</code> et le champ de demande/réponse <code>nextToken</code> . (La pagination ne fonctionnait pas correctement.)	13 août 2021
Limite de TPS par compte pour PutMetadata	Pour le point de terminaison PutMetadata, ajout d'une limite de 155 TPS par compte.	29 juin 2021
Définitions des types de canaux	Mise à jour des définitions des types de canaux. Pour les canaux STANDARD, la résolution maximale est 1080p ; pour les canaux BASIC, 480p. (Les définitions précédentes concernaient uniquement la résolution verticale.)	17 juin 2021
Régions et points de terminais on de service pris en charge	Remplacement des listes des régions prises en charge par un lien vers la page Amazon IVS dans les Références générales AWS , qui est mis à jour automatiquement lorsque de nouvelles régions sont prises en charge. Des modifications ont été apportées à la page « Bienvenue ».	8 juin 2021
Identification	Dans « Balisage » (dans la section « Bienvenue »), ajout du nombre maximal d'identifications qui peuvent être appliquées à une ressource (50).	12 mai 2021
Nouvelles métriques CloudWatch	Modification de la définition de <code>viewerCount</code> dans les objets Stream et StreamSummary.	13 avril 2021

Modifications d'API	Description	Date
Enregistrement automatique vers S3	• Ajout de 4 points de terminaison de configuration d'enregistrement (Create, Delete, Get, List). • Ajout de 4 types de données (DestinationConfiguration, RecordingConfiguration, RecordingConfigurationSummary, S3DestinationConfiguration). • Ajout d'un champ RecordingConfigurationArn aux objets Channel et ChannelSummary et aux points de terminaison de canal. • Modification de ListChannels pour filtrer par ARN de configuration d'enregistrement.	7 avril 2021
Authentification et autorisation	• Ajout d'une section « Authentification et autorisation » pour clarifier la différence entre ces concepts. • Modification de la description du champ authorized (dans Type de données de canal et les points de terminaison de canal) par : « Indique si le canal est privé (activé pour l'autorisation de lecture). »	16 mars 2021
PutMetadata	Ajout d'une longueur minimale (1) pour le champ de requête metadata.	4 mars 2021
Mode de latence de canal	Dans les objets Create/UpdateChannel et Channel/ChannelSummary, ajout d'une description des valeurs latencyMode .	18 décembre 2020
Valeurs par défaut du canal	• Dans Type de données de canal, ajout de la valeur par défaut pour authorized . • Dans Type de données de canal et CreateChannel, ajoutez la valeur par défaut pour type.	17 décembre 2020

Modifications d'API	Description	Date
Tous les points de terminaison de List	Il a été spécifié que le champ de requête <code>maxResults</code> a une valeur par défaut, 50.	5 décembre 2020
Objets Stream et StreamSummary	Modification de la description du champ <code>viewerCount</code> pour indiquer qu'une valeur de -1 indique que la demande a expiré ; dans ce cas, réessayez.	10 novembre 2020
Authentification	Ajout d'informations de signature Sigv4. Voir « Authentification » dans la section Bienvenue .	9 octobre 2020
DeleteChannel et DeleteStreamKey	Modification de la valeur de réponse HTTP de 200 à 204.	26 août 2020
DeleteChannel	Clarification de la façon de supprimer un canal en direct, pour éviter une erreur.	20 août 2020
Autorisation de lecture (pour les canaux privés)	- Nouveaux points de terminaison PlaybackKeyPair - Nouveau champ <code>authorized</code> dans les objets Channel et ChannelSummary - Nouveaux objets, PlaybackKeyPair et PlaybackKeyPairSummary	19 août 2020
Nouveau service et Référence d'API	Il s'agit de la première version d'Amazon Interactive Video Service (IVS).	15 juillet 2020

Modifications de la référence de l'API d'étape

Modifications d'API	Description	Date
Lancement du streaming en temps réel IVS	Des modifications majeures de la documentation accompagnent cette version. Nous avons renommé la documentation précédente en « Streaming à faible latence IVS » et publié une nouvelle documenta	7 août 2023

Modifications d'API	Description	Date
	tion relative au « Streaming en temps réel IVS ». La page d'accueil de la documentation IVS comporte désormais des sections distinctes pour le streaming en temps réel et le streaming à faible latence. Chaque section possède son propre guide de l'utilisateur et sa propre référence d'API. La référence de l'API Scène fait partie de la documentation relative au streaming en temps réel IVS, où elle a été renommée Référence de l'API de streaming en temps réel IVS. Nous détaillerons les futures mises à jour de cette référence d'API dans l'Historique du document (Streaming en temps réel), pas ici.	
État de l'étape	• Ajout de cinq points de terminaison : GetParticipant, ListParticipants, GetStageSession, ListStageSessions, ListParticipantEvents. • Ajout de cinq objets : Event, Participant, ParticipantSummary, StageSession, StageSessionSummary.	11 mai 2023
Nouvelle fonctionnalité	Il s'agit de la version initiale de l'API d'étape. Nous avons ajouté une vignette référence de l'API d'étape à la page d'accueil de la documentation.	23 mars 2023

Modifications apportées à la documentation de l'API IVS Chat

Modifications d'API	Description	Date
Nouveaux messages d'erreur	Ajout de l'erreur <code>ConflictException</code> à <code>UpdateLoggingConfiguration</code> .	17 mars 2023

Modifications d'API	Description	Date
Valeur maximale de <code>maximumMessageRatePerSecond</code>	La valeur maximale de <code>maximumMessageRatePerSecond</code> est passée de 10 à 100. Cela affecte les points de terminaison <code>CreateRoom</code> , <code>GetRoom</code> et <code>UpdateRoom</code> .	30 janvier 2023
Champ <code>MessageID</code> de l'événement (Abonnement)	Dans la référence de l'API de messagerie de chat de la section Événement (Abonnement) , un champ obsolète (<code>MessageID</code>) a été ajouté à <code>Attributes</code> . Ce champ a été inclus à des fins de rétrocompatibilité.	25 janvier 2023
Nouveau type d'erreur	Ajout de l'erreur <code>PendingVerification</code> pour <code>DeleteMessage</code> , <code>DisconnectUser</code> et <code>SendEvent</code> .	5 décembre 2022
Erreurs WebSocket	Dans la Référence de l'API de messagerie instantanée (langue française non garantie), nous avons mis à jour les descriptions de deux erreurs WebSocket (<code>Unauthorized</code> et <code>Forbidden</code>).	18 novembre 2022
Journalisation du chat	Première version de cette nouvelle fonctionnalité. Nous avons ajouté les éléments suivants : • Une nouvelle ressource, <code>LoggingConfiguration</code> • Cinq types de données : <code>CloudWatchDestinationConfiguration</code>, <code>DestinationConfiguration</code>, <code>KinesisDestinationConfiguration</code>, <code>LoggingConfigurationSummary</code>, <code>S3DestinationConfiguration</code> • Cinq points de terminaison : <code>Create/Delete/Get/List/UpdateLoggingConfiguration(s)</code> • Le champ <code>loggingConfigurationIdentifiers</code> correspondant à l'objet <code>RoomSummary</code> et aux demandes/réponses de <code>Room</code>	17 novembre 2022

Modifications d'API	Description	Date
Description de CreateChatToken	Mise à jour de la description de CreateChatToken, y compris de nouvelles instructions sur l'utilisation du champ <code>attributes</code> .	17 novembre 2022
Restrictions sur les tags	Mise à jour des informations sur les restrictions des tags. Chat Amazon IVS n'impose aucune contrainte sur les balises au-delà de ce qui est documenté dans la documentation AWS dont nous fournissons les liens d'accès. Cela affecte la section « Bienvenue », quatre points de terminaison (CreateRoom, ListTagsForResource, TagResource, UntagResource), ainsi que le type de données RoomSummary.	12 août 2022
Nouvelle fonctionnalité	Il s'agit de la première version Chat Amazon IVS. Nous avons ajouté une section Chat Amazon IVS à la page de destination de la documentation, avec deux documents de référence d'API : • Référence d'API de chat : API du plan de contrôle (HTTPS) • Référence de l'API de messagerie de chat : API de plan de données (WebSocket)	26 avril 2022

Notes de mise à jour d'IVS | Diffusion à faible latence

Ce document contient toutes les notes de mise à jour pour la diffusion à faible latence d'Amazon IVS, en commençant par la dernière et organisées par la date de sortie.

11 juin 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.53.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.53.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.53.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.53.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

11 juin 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.53.0, iOS 1.53.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.53.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.53.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Ajout de l'API <code>Player.setUserAgent(String)</code> à Android pour définir une chaîne User-Agent personnalisée pour toutes les requêtes HTTP effectuées par le lecteur. Une valeur IVS par défaut est utilisée lorsqu'aucun remplacement n'est défini. • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.53.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.53.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.53.0/ios/ • Ajout de l'API <code>IVSPlayer.setUserAgent(_ :)</code> à iOS pour définir une chaîne User-Agent personnalisée pour toutes les requêtes HTTP effectuées par le lecteur. Une valeur IVS par défaut est utilisée lorsqu'aucun remplacement n'est défini. • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,531 Mo	3,930 Mo
armeabi-v7a	1,360 Mo	2,793 Mo
x86_64	1,533 Mo	4,000 Mo
x86	1,595 Mo	4,015 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,800 Mo	1,706 Mo

4 juin 2026

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.43.0 et iOS 1.43.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.43.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.43.0/android/ • Correction d'une fuite de mémoire lorsqu'un <code>BroadcastSession</code> était créée mais ne diffusait pas. • Correction d'un rare plantage lors de la destruction d'une <code>BroadcastSession</code> diffusant avec le microphone de l'appareil.
SDK de diffusion iOS 1.43.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.43.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.43.0/ios/ • Correction d'un bogue qui pouvait rallumer involontairement la lampe torche de la caméra après un changement de caméra et une rotation de l'appareil.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	2,015 Mo	5,455 Mo
armeabi-v7a	1,765 Mo	3,778 Mo
x86_64	2,097 Mo	5,790 Mo
x86	2,122 Mo	5,575 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,031 Mo	2,265 Mo

4 juin 2026

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.36.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.36.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

28 mai 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.52.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.52.1 , intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.52.1/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.52.1/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.52.1/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

14 mai 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.52.0, iOS 1.52.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.52.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.52.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.52.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.52.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.52.0/ios/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,490 Mo	3,832 Mo
armeabi-v7a	1,321 Mo	2,721 Mo
x86_64	1,491 Mo	3,894 Mo
x86	1,544 Mo	3,901 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,786 Mo	1,714 Mo

14 mai 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.52.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.52.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource de script : https://player.live-video.net/1.52.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.52.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.52.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

7 mai 2026

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.42.0 et iOS 1.42.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.42.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.42.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
SDK de diffusion iOS 1.42.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.42.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.42.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	2,014 Mo	5,456 Mo
armeabi-v7a	1,765 Mo	3,779 Mo
x86_64	2,096 Mo	5,791 Mo
x86	2,119 Mo	5,568 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,017 Mo	2,252 Mo

7 mai 2026

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.35.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.35.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

22 avril 2026

Insertion d'annonces côté serveur (SSAI)

L'insertion d'annonces côté serveur vous permet de monétiser vos flux avec des annonces vidéo. IVS SSAI s'intègre à AWS Elemental MediaTailor, ce qui vous donne accès à des fonctionnalités comme la prise de décision publicitaire, le ciblage d'audience et la personnalisation. IVS fournit une opération d'API pour insérer des pauses publicitaires dans votre diffusion en direct, ce qui vous permet de donner aux créateurs ou aux opérateurs le contrôle du moment où les annonces sont diffusées. Les annonces sont assemblées directement dans le flux vidéo, ce qui permet une expérience de visionnage fluide tout en évitant une logique complexe côté client.

Consultez le nouveau document [SSAI](#) dans le Guide de l'utilisateur de la diffusion à faible latence IVS. Pour plus de détails sur toutes les modifications de la documentation, consultez l'[historique du document](#) (dans les tableaux du Guide de l'utilisateur et de la Référence d'API).

16 avril 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.51.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.51.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.51.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.51.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.51.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

16 avril 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.51.0, iOS 1.51.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.51.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.51.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.51.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.51.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.51.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,470 Mo	3,794 Mo
armeabi-v7a	1,305 Mo	2,694 Mo
x86_64	1,473 Mo	3,854 Mo
x86	1,525 Mo	3,863 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,779 Mo	1,697 Mo

9 avril 2026

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.34.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.34.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité

9 avril 2026

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.41.0 et iOS 1.41.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.41.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.41.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité
SDK de diffusion iOS 1.41.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.41.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.41.0/ios/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	2,055 Mo	5,433 Mo
armeabi-v7a	1,755 Mo	3,762 Mo
x86_64	2,087 Mo	5,767 Mo
x86	2,109 Mo	5,547 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,030 Mo	2,264 Mo

19 mars 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.50.0, iOS 1.50.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.50.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.50.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.50.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.50.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.50.0/ios/ - Conformité NS_SWIFT_SENDABLE annotée pour les classes de données publiques. - Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,477 Mo	3,825 Mo
armeabi-v7a	1,308 Mo	2,710 Mo
x86_64	1,479 Mo	3,889 Mo
x86	1,534 Mo	3,896 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,797 Mo	1,740 Mo

19 mars 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.50.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.50.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.50.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.50.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.50.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

12 mars 2026

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.33.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.33.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

12 mars 2026

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.40.0 et iOS 1.40.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.40.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.40.0/android/ • Fiabilité améliorée du comportement de reconnexion automatique. • Messages d'erreur améliorés concernant les échecs de validation des certificats TLS et codes d'énumération d'erreur étendus.
SDK de diffusion iOS 1.40.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.40.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.40.0/ios/ • Fiabilité améliorée du comportement de reconnexion automatique. • Messages d'erreur améliorés concernant les échecs de validation des certificats TLS et codes d'énumération d'erreur étendus.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,998 Mo	5,421 Mo
armeabi-v7a	1,749 Mo	3,754 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86_64	2,081 Mo	5,756 Mo
x86	2,102 Mo	5,535 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,027 Mo	2,248 Mo

19 février 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.49.0, iOS 1.49.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.49.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.49.0/android/ • Correction d'un problème lié au changement automatique de qualité en mode automatique lors de la consommation de certains flux encodés en OBS x264. Auparavant, le retour d'un rendu sélectionné manuellement à un rendu automatique pouvait affecter la transition vers la qualité de la source. • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.49.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.49.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.49.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	- Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. - À partir de cette version, les SDK IVS ne sont plus distribués via CocoaPods. CocoaPods a annoncé sa dépréciation en 2024 et passera en lecture seule plus tard cette année. Swift Package Manager (SPM) remplace CocoaPods comme solution de gestion des dépendances prise en charge par Apple, et constitue le moyen standard d'intégrer les SDK dans les projets Xcode modernes. Nous vous recommandons de migrer vers SPM ou d'intégrer les frameworks du SDK IVS directement dans votre projet. Les SDK IVS sont entièrement pris en charge via les deux approches. Des changements de documentation connexes ont été apportées au guide du kit SDK du lecteur iOS (dans « Mise en route avec le kit SDK du lecteur iOS d'IVS »).

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,517 Mo	3,917 Mo
armeabi-v7a	1,344 Mo	2,780 Mo
x86_64	1,519 Mo	3,982 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86	1,575 Mo	3,989 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,810 Mo	1,773 Mo

19 février 2026

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.49.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.49.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.49.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.49.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.49.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

13 février 2026

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.39.0 et iOS 1.39.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.39.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.39.0/android/ • Mise à jour des outils de génération principaux d'Android et de la version de NDK. • Correction d'un blocage rare lors de l'arrêt d'un <code>MixedImageDevice</code> .
SDK de diffusion iOS 1.39.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.39.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.39.0/ios/ • Mise à jour de Xcode vers la version 26.2. • À partir de cette version, les SDK IVS ne sont plus distribués via CocoaPods. CocoaPods a annoncé sa dépréciation en 2024 et passera en lecture seule plus tard cette année. Swift Package Manager (SPM) remplace CocoaPods comme solution de gestion des dépendances prise en charge par Apple, et constitue le moyen standard d'intégrer les SDK dans les projets Xcode modernes. Nous vous recommandons de migrer vers SPM ou d'intégrer les frameworks du SDK

Plateforme	Téléchargements et modifications
	IVS directement dans votre projet. Les SDK IVS sont entièrement pris en charge via les deux approches. Des changements de documentation connexes ont été apportées au guide du kit SDK de diffusion iOS (dans « Installer la bibliothèque »).

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,969 Mo	5,353 Mo
armeabi-v7a	1,726 Mo	3,704 Mo
x86_64	2,049 Mo	5,682 Mo
x86	2,072 Mo	5,463 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,016 Mo	2,230 Mo

12 février 2026

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.32.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.32.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

13 janvier 2026

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.38.0 et iOS 1.38.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.38.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.38.0/android/ • Codes associés à certaines erreurs modifiés. Consultez le Guide de migration des erreurs du SDK de diffusion mobile ci-dessous.
SDK de diffusion iOS 1.38.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.38.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.38.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Codes associés à certaines erreurs modifiés. Consultez le Guide de migration des erreurs du SDK de diffusion mobile ci-dessous.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,974 Mo	5,361 Mo
armeabi-v7a	1,730 Mo	3,709 Mo
x86_64	2,054 Mo	5,693 Mo
x86	2,078 Mo	5,474 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,946 Mo	2,296 Mo

Guide de migration des erreurs du SDK de diffusion mobile

Dans la version 1.38.0 des SDK de diffusion iOS et Android, les codes de certaines erreurs ont changé. Avant cela, aucune propriété ne pouvait être utilisée pour identifier de manière unique les erreurs émises par les SDK. Pour comprendre ce que signifiait une erreur, il était nécessaire d'examiner une combinaison des propriétés suivantes :

Android	iOS
<code>BroadcastException.getCode()</code>	<code>NSError.code</code>
<code>BroadcastException.getUid()</code>	

Android	iOS
<code>BroadcastException.getError()</code>	<code>NSError.userInfo[IVSBroadcastUidDescriptionErrorKey]</code>
<code>BroadcastException.getSource()</code>	
<code>BroadcastException.getDetail()</code>	<code>NSError.userInfo[IVSBroadcastResultDescriptionErrorKey]</code>
	<code>NSError.userInfo[IVSBroadcastSourceDescriptionErrorKey]</code>
	<code>NSError.userInfo[NSLocalizedStringDescriptionKey]</code>

Avec les versions 1.38.0 et ultérieures, `BroadcastException.getCode()` (Android) et `NSError.code` (iOS) renvoient un ID unique qui peut être consulté dans les énumérations publiques `BroadcastErrorCode` (Android) et `IVSBroadcastErrorCode` (iOS).

En plus de créer un ID unique code pour toutes les erreurs, un champ supplémentaire a été ajouté : `BroadcastException.getPlatformCode()` (Android) et `NSError.userInfo[IVSBroadcastPlatformCodeDescriptionErrorKey]` (iOS). Si une erreur est causée par la plateforme sous-jacente (par exemple une erreur réseau ou une erreur d'encodage ou de décodage vidéo), ce champ est différent de zéro et peut être utilisé pour collecter des informations supplémentaires à partir de la documentation de la plateforme.

Migration à partir du SDK 1.37.0 et versions antérieures

Pour que chaque erreur soit conforme à la nouvelle stratégie, il a été nécessaire de modifier la valeur de certaines erreurs existantes. Vous trouverez ci-dessous un guide pour vous aider à faire correspondre la logique existante à la nouvelle logique :

- Toute erreur où la valeur code est non nulle conservera la même valeur pour le code ; toutefois, le référencement du code par le biais des nouvelles constantes d'énumération peut améliorer la clarté. Par exemple, il est plus clair de comparer une erreur à `BroadcastErrorCode.Broadcast.LatencyThresholdReached` qu'à `20401`.
- Toute erreur où UID comportait une valeur (c'est-à-dire autre que -1 sur Android ou "-1" sur iOS) verra désormais le champ code défini sur la valeur UID existante. Si vous avez des conditions

pour comparer le champ UID, vous pouvez conserver les constantes, mais les comparer au champ code à la place à l'avenir.

- Certaines erreurs héritées ne contenaient pas de code ou de valeur UID. Elles étaient généralement mises en correspondance en fonction de la valeur de message (Android) ou description (iOS), ce qui n'est pas un moyen fiable d'identifier les erreurs en raison de la nature dynamique des messages d'erreur. Comme ces erreurs ne présentaient pas de caractéristiques les identifiant de façon unique, il est impossible de fournir des mappages individuels. Cependant, la plupart des erreurs ont conservé la même description. Il est donc possible de continuer à utiliser la même logique de mise en correspondance tout en collectant et en signalant la nouvelle valeur code pour les futures versions de l'application.

À titre d'exemple concret, voici comment fonctionne la migration pour la vérification des erreurs du tableau suivant :

Avant	Après
<code>error.code == 20401</code>	<code>error.code == BroadcastErrorCode .Broadcast.LatencyThreshold Reached</code> Pas de changement, mais préférez la comparaison à la valeur de l'énumération.
<code>error.uid == 207</code>	<code>error.code == BroadcastErrorCode .Net.SocketRemoteHangup</code> Comparez à code au lieu de uid.
<code>error.message.contains("Ice ConnectionFailed")</code>	<code>error.code == BroadcastErrorCode .RealTime.PeerConnectionIce ConnectionFailed</code> Ne comparez pas à message (ou source ou result/detail). Recherchez plutôt le code d'énumération approprié à comparer.

La partie la plus importante d'une erreur reste `BroadcastException.getPlatformCode()` (Android) et `NSError.userInfo[IVSBroadcastPlatformCodeDescriptionErrorKey]` (iOS), mais dans les versions 1.38.0 et ultérieures, le champ `code` identifie les erreurs de manière unique et permet de rechercher immédiatement le nom et la description de l'erreur dans les énumérations `BroadcastErrorCode` (Android) et `IVSBroadcastErrorCode` (iOS). Par conséquent, les autres champs comme `UID`, `source` et `detail` ne doivent pas être utilisés dans la logique de recherche ; ils n'existent que comme informations supplémentaires.

18 décembre 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.48.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.48.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.48.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.48.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.48.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

18 décembre 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.48.0, iOS 1.48.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.48.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.48.0/android/ - Le constructeur public de la classe <code>UnavailableQuality</code> a été supprimé. (Il avait été rendu public par erreur.) - Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.48.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.48.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.48.0/ios/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,495 Mo	3,862 Mo
armeabi-v7a	1,323 Mo	2,736 Mo
x86_64	1,496 Mo	3,926 Mo
x86	1,552 Mo	3,936 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,751 Mo	1,822 Mo

11er décembre 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.37.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.37.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.37.1/android/ • Amélioration de la stabilité de la pile réseau.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,953 Mo	5,320 Mo
armeabi-v7a	1,713 Mo	3,681 Mo
x86_64	2,036 Mo	5,665 Mo
x86	2,062 Mo	5,454 Mo

5er décembre 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.31.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.31.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

5er décembre 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.37.0 et iOS 1.37.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.37.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.37.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
SDK de diffusion iOS 1.37.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.37.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.37.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,953 Mo	5,316 Mo
armeabi-v7a	1,713 Mo	3,678 Mo
x86_64	2,036 Mo	5,661 Mo
x86	2,062 Mo	5,450 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,941 Mo	2,279 Mo

20 novembre 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.47.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.47.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.47.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.47.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.47.0/web/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

20 novembre 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.47.0, iOS 1.47.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.47.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.47.0/android/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.47.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.47.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.47.0/ios/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,487 Mo	3,833 Mo
armeabi-v7a	1,318 Mo	2,718 Mo
x86_64	1,489 Mo	3,894 Mo
x86	1,547 Mo	3,912 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,742 Mo	1,806 Mo

30 octobre 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.30.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.30.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

30 octobre 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.36.0 et iOS 1.36.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.36.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.36.0/android/ • Amélioration de la récupération de la caméra lors du retour au premier plan après une longue période en arrière-plan.

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion iOS 1.36.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.36.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.36.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,955 Mo	5,317 Mo
armeabi-v7a	1,716 Mo	3,681 Mo
x86_64	2,037 Mo	5,661 Mo
x86	2,065 Mo	5,451 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,939 Mo	2,279 Mo

23 octobre 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.46.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.46.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.46.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.46.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.46.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

23 octobre 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.46.0, iOS 1.46.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.46.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.46.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.46.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.46.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.46.0/ios/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,481 Mo	3,816 Mo
armeabi-v7a	1,314 Mo	2,707 Mo
x86_64	1,485 Mo	3,876 Mo
x86	1,540 Mo	3,896 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,738 Mo	1,789 Mo

15 octobre 2025

Points de terminaison de VPC d'interface étendus

Nous avons étendu les régions prises en charge pour les points de terminaison de VPC (cloud privé virtuel) d'interface (disponible depuis le 10 septembre 2025). Consultez la section [Ingestion privée](#) du guide de l'utilisateur du streaming à faible latence IVS.

2 octobre 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.29.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.29.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

2 octobre 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.35.0 et iOS 1.35.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.35.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.35.0/android/ • Nous avons modifié l'opération <code>BroadcastSession.recommendedVideoSettings</code> : • Une opération annulée émet un résultat final avec une erreur. • Tous les rappels sont émis dans le thread principal. • Si la bande passante est trop faible pour être diffusée, une erreur (au lieu d'une configuration vidéo) est émise pour le résultat final.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	La prise en charge d'Android 5 est obsolète à compter de cette version.
SDK de diffusion iOS 1.35.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.35.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.35.0/ios/ <code>IVSImageDevice.setOnFrameCallback</code> peut désormais être personnalisé avec un <code>DispatchQueue</code>, et peut éventuellement inclure le <code>CVPixelBuffer</code> associé au cadre. - Nous avons modifié l'opération <code>IVSBroadcastSession.recommendedVideoSettings</code> : - Une opération annulée émet un résultat final avec une erreur. - Tous les rappels sont invoqués dans la file d'attente principale. - Si la bande passante est trop faible pour être diffusée, une erreur (au lieu d'une configuration vidéo) est émise pour le résultat final.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,946 Mo	5,303 Mo
armeabi-v7a	1,709 Mo	3,671 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86_64	2,030 Mo	5,646 Mo
x86	2,055 Mo	5,434 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,936 Mo	2,280 Mo

25 septembre 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.45.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.45.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.45.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.45.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.45.0/web/ • Ajout de la possibilité de réduire la qualité de lecture lorsque le lecteur est dans un onglet masqué. Cette option est désactivée par défaut. Elle peut être activée en configurant <code>optimizeBackgroundPlayback</code>

Plateforme	Téléchargements et modifications
	dans la configuration du constructeur du lecteur. Consultez la section Optimisation de la lecture en arrière-plan dans le guide du kit SDK du lecteur Web. • Taille réduite de l'offre groupée. • Corrections de bogues supplémentaires et améliorations de la stabilité.

25 septembre 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.45.0, iOS 1.45.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.45.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.45.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'Android 5 est obsolète à compter de cette version.
Lecteur iOS 1.45.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.45.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.45.0/ios/ • Correction d'une condition de concurrence qui pouvait provoquer un incident suite à la réaffectation de la propriété <code>player</code> de la classe <code>IVSPlayerLayer</code> ou <code>IVSPlayerView</code> à une autre instance du lecteur.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	- Il est désormais considéré comme thread-safe de désactiver des instances <code>IVSPlayer</code> hors du thread principal. - Corrections de bogues supplémentaires et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,472 Mo	3,787 Mo
armeabi-v7a	1,303 Mo	2,683 Mo
x86_64	1,479 Mo	3,845 Mo
x86	1,534 Mo	3,867 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,738 Mo	1,790 Mo

11 septembre 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.34.0 et iOS 1.34.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.34.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.34.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	- Améliorations du processeur pour la diffusion RTMP et RTMPS. - La prise en charge d'Android 5 sera obsolète à compter du kit SDK de diffusion IVS 1.35.0.
SDK de diffusion iOS 1.34.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.34.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.34.0/ios/ Améliorations du processeur pour la diffusion RTMP et RTMPS.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	2,020 Mo	5,504 Mo
armeabi-v7a	1,778 Mo	3,828 Mo
x86_64	2,106 Mo	5,864 Mo
x86	2,134 Mo	5,655 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,965 Mo	2,346 Mo

10 septembre 2025

Points de terminaison d'un VPC d'interface

La nouvelle prise en charge des points de terminaison d'un VPC (Virtual Private Cloud) d'interface vous permet d'établir une connexion sécurisée et privée entre votre Amazon VPC et IVS, pour les charges de travail nécessitant une ingestion sécurisée des vidéos en direct. Cela permet de conserver le trafic d'ingestion IVS au sein du réseau AWS et hors de l'Internet public. Les points de terminaison d'un VPC d'interface reposent sur AWS PrivateLink, une technologie AWS qui active une communication privée entre les services AWS à l'aide d'une interface réseau Elastic avec des adresses IP privées dans votre Amazon VPC. Consultez la section [Ingestion privée](#) dans le Guide de l'utilisateur de la diffusion à faible latence d'IVS et la section [Ingestion privée à étapes](#) dans le Guide de l'utilisateur de la diffusion en temps réel d'IVS.

4 septembre 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.28.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.28.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

28 août 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.44.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.44.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource de script : https://player.live-video.net/1.44.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.44.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.44.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

28 août 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.44.0, iOS 1.44.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.44.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.44.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'Android 5 sera obsolète à compter du lecteur IVS 1.45.0.
Lecteur iOS 1.44.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.44.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.44.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,399 Mo	3,693 Mo
armeabi-v7a	1,234 Mo	2,611 Mo
x86_64	1,406 Mo	3,748 Mo
x86	1,461 Mo	3,767 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,738 Mo	1,790 Mo

7 août 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.27.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.27.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

7 août 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.33.0 et iOS 1.33.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.33.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.33.0/android/ • Ajout de la prise en charge de l'ingestion non sécurisée (RTMP). • Nouvelles méthodes pour contrôler la lampe torche de l'appareil : • <code>CameraSource.Capabilities</code> implémente <code>isTorchSupported</code> . • <code>CameraSource.Options.Builder</code> implémente <code>setEnabledTorch</code> . • Le kit SDK de diffusion Android est conforme à l'exigence de compatibilité de taille de page de 16 Ko de Google Play. (Remarque : cela a été implémenté à partir de la version 1.23.0 du kit SDK.) • La prise en charge d'Android 5 sera obsolète à compter du kit SDK de diffusion IVS 1.35.0.
Kit SDK de diffusion iOS 1.33.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.33.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.33.0/ios/ • Ajout de la prise en charge de l'ingestion non sécurisée (RTMP).

Plateforme	Téléchargements et modifications
	- Nouvelle méthode pour contrôler la lampe torche de l'appareil : <code>IVSImageDevice</code> implémente deux propriétés, <code>isTorchSupported</code> et <code>torchEnabled</code>. Vérifiez si l'appareil prend en charge la lampe torche avec <code>isTorchSupported</code>, puis activez-la ou désactivez-la en définissant <code>torchEnabled</code>. - La prise en charge d'iOS 13 est obsolète à compter de cette version.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,968 Mo	5,372 Mo
armeabi-v7a	1,753 Mo	3,775 Mo
x86_64	2,067 Mo	5,767 Mo
x86	2,090 Mo	5,558 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,942 Mo	2,296 Mo

31 juillet 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.43.0, iOS 1.43.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.43.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.43.0/android/ • Le kit SDK prend désormais en charge l'utilisation du CookieManager par défaut du système pour les requêtes HTTP. Pour utiliser cette fonctionnalité : • Définissez le CookieManager par défaut avant de créer une instance de lecteur. • Si vous utilisez <code>okhttp3:4.x</code> comme client HTTP, ajoutez <code>`okhttp-urllconnection`</code> en tant que dépendance. Aucune dépendance supplémentaire n'est requise si vous utilisez d'autres clients HTTP. • Ajoutez le cookie au CookieManager par défaut. • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'Android 5 sera obsolète à compter du lecteur IVS 1.45.0.
Lecteur iOS 1.43.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.43.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.43.0/ios/ • L'utilisation du Swift Package Manager est désormais la méthode recommandée pour intégrer le kit SDK du lecteur. Consultez la

Plateforme	Téléchargements et modifications
	section Recommandé : intégrer le kit SDK du lecteur (Swift Package Manager) dans le guide du lecteur iOS. • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'iOS 13 est obsolète à compter de cette version.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,387 Mo	3,661 Mo
armeabi-v7a	1,223 Mo	2,588 Mo
x86_64	1,393 Mo	3,716 Mo
x86	1,447 Mo	3,734 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,728 Mo	1,757 Mo

31 juillet 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.43.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.43.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.43.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.43.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.43.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

25 juillet 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.32.2 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.32.2	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.32.2/android/ • Aucune modification n'a été apportée au kit SDK à faible latence dans cette version. • La prise en charge d'Android 5 sera obsolète à compter du kit SDK de diffusion IVS 1.35.0.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,979 Mo	5,409 Mo
armeabi-v7a	1,762 Mo	3,801 Mo
x86_64	2,078 Mo	5,808 Mo
x86	2,103 Mo	5,598 Mo

10 juillet 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.42.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.42.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.42.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.42.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.42.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

10 juillet 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.42.0, iOS 1.42.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.42.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.42.0/android/ • Avec cette version, nous avons également commencé à publier une version du kit SDK du lecteur Android prenant en charge les symboles de débogage. Consultez la section Utilisation du kit SDK avec des symboles de débogage. • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'Android 5 sera obsolète à compter du lecteur IVS 1.45.0.
Lecteur iOS 1.42.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.42.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.42.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'iOS 13 sera obsolète à compter du lecteur IVS 1.43.0.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,341 Mo	3,520 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
armeabi-v7a	1,184 Mo	2,488 Mo
x86_64	1,346 Mo	3,567 Mo
x86	1,399 Mo	3,589 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,706 Mo	1,716 Mo

10 juillet 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.32.1 et iOS 1.32.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.32.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.32.1/android/ • Améliorations de la reconnexion automatique du RTMP. • Améliorations de la stabilité du RTMP. • Ajout d'une suite d'API MixedDevice pour composer plusieurs sources d'images et audio en une seule sortie Device, remplaçant BroadcastSession.Mixer. • La prise en charge d'Android 5 sera obsolète à compter du kit SDK de diffusion IVS 1.35.0.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.32.1	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.32.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.32.1/ios/ • Améliorations de la reconnexion automatique du RTMP. • Améliorations de la stabilité du RTMP. • Ajout d'une suite d'API <code>IVSMixedDevice</code> pour composer plusieurs sources d'images et audio en une seule sortie <code>IVSDevice</code> , remplaçant <code>IVSMixer</code>. • La prise en charge d'iOS 13 sera obsolète à compter du kit SDK de diffusion IVS 1.33.0

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,979 Mo	5,409 Mo
armeabi-v7a	1,762 Mo	3,801 Mo
x86_64	2,078 Mo	5,808 Mo
x86	2,103 Mo	5,598 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,951 Mo	3,508 Mo

7 juillet 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.26.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.26.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

16 juin 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.25.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.25.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Suppression des restrictions involontaires liées au moteur NPM v22. Toutes les versions LTS des nœuds sont prises en charge, car le package est transpilé.

12 juin 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.31.0 et iOS 1.31.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.31.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.31.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Kit SDK de diffusion iOS 1.31.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.31.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.31.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'iOS 13 sera obsolète à compter du kit SDK de diffusion IVS 1.33.0

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,936 Mo	5,294 Mo
armeabi-v7a	1,723 Mo	3,715 Mo
x86_64	2,034 Mo	5,689 Mo
x86	2,056 Mo	5,487 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,935 Mo	2,288 Mo

12 juin 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.25.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.25.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

5 juin 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.41.0, iOS 1.41.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.41.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.41.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.41.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.41.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.41.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'iOS 13 sera obsolète à compter du lecteur IVS 1.43.0.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,323 Mo	3,482 Mo
armeabi-v7a	1,169 Mo	2,460 Mo
x86_64	1,326 Mo	3,517 Mo
x86	1,385 Mo	3,551 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,699 Mo	1,717 Mo

5 juin 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.41.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.41.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.41.0/amazon-ivs-player.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.41.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.41.0/web/ • Ajout d'un événement pour exposer les métadonnées provenant des messages SEI UserDataUnregistered contenus dans la piste vidéo. • Corrections de bogues supplémentaires et améliorations de la stabilité.

26 mai 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.30.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.30.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.30.1/android/ • Aucune modification n'a été apportée au kit SDK à faible latence dans cette version.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,936 Mo	5,293 Mo
armeabi-v7a	1,723 Mo	3,715 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86_64	2,035 Mo	5,689 Mo
x86	2,057 Mo	5,487 Mo

15 mai 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.24.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.24.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

15 mai 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.30.0 et iOS 1.30.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.30.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.30.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Kit SDK de diffusion iOS 1.30.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.30.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.30.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. • La prise en charge d'iOS 13 sera obsolète à compter du kit SDK de diffusion IVS 1.33.0

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,936 Mo	5,293 Mo
armeabi-v7a	1,722 Mo	3,715 Mo
x86_64	2,034 Mo	5,689 Mo
x86	2,057 Mo	5,486 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,935 Mo	2,288 Mo

8 mai 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.40.0, iOS 1.40.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.40.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.40.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.40.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.40.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.40.0/ios/ - Les fichiers dSYM sont désormais fournis avec le kit SDK dans le <code>xcframework</code> . - Corrections de bogues et améliorations de la stabilité. - La prise en charge d'iOS 13 sera obsolète à compter du lecteur IVS 1.43.0.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,308 Mo	3,439 Mo
armeabi-v7a	1,154 Mo	2,429 Mo
x86_64	1,311 Mo	3,471 Mo
x86	1,368 Mo	3,504 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,685 Mo	1,633 Mo

8 mai 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.40.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.40.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.40.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.40.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.40.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

2 mai 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.23.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.23.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

17 avril 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.29.0 et iOS 1.29.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.29.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.29.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Kit SDK de diffusion iOS 1.29.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.29.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.29.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,930 Mo	5,272 Mo
armeabi-v7a	1,718 Mo	3,702 Mo
x86_64	2,030 Mo	5,663 Mo
x86	2,053 Mo	5,463 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,933 Mo	2,272 Mo

17 avril 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.23.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.23.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

10 avril 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.39.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.39.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.39.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.39.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.39.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

10 avril 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.39.0, iOS 1.39.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.39.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.39.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.39.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.39.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.39.0/ios/ • Correction d'un bug qui pouvait provoquer un incident suite à la réaffectation de la propriété <code>player</code> de la classe <code>IVSPlayerLayer</code> ou <code>IVSPlayerView</code> à une autre instance du lecteur. • Corrections de bogues supplémentaires et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,281 Mo	3,369 Mo
armeabi-v7a	1,128 Mo	2,377 Mo
x86_64	1,283 Mo	3,394 Mo
x86	1,340 Mo	3,428 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,673 Mo	1,600 Mo

20 mars 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.28.1 et iOS 1.28.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.28.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.28.1/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Kit SDK de diffusion iOS 1.28.1	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.28.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.28.1/ios/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,918 Mo	5,268 Mo
armeabi-v7a	1,704 Mo	3,693 Mo
x86_64	2,017 Mo	5,657 Mo
x86	2,040 Mo	5,455 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,936 Mo	2,288 Mo

20 mars 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.22.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.22.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

19 mars 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.27.2 et iOS 1.27.2 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.27.2	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.27.2/android/ Correction d'une régression due à une fuite de ressources qui affectait certains appareils lors de la création de 50 sessions ou plus.
Kit SDK de diffusion iOS 1.27.2	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.27.2/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.27.2/ios/ Pas de modification pour le SDK à faible latence.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,902 Mo	5,246 Mo
armeabi-v7a	1,692 Mo	3,687 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86_64	1,998 Mo	5,624 Mo
x86	2,024 Mo	5,421 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,955 Mo	2,371 Mo

13 mars 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.38.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.38.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.38.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.38.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.38.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

13 mars 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.38.0, iOS 1.38.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.38.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.38.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.38.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.38.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.38.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,244 Mo	3,322 Mo
armeabi-v7a	1,092 Mo	2,333 Mo
x86_64	1,247 Mo	3,347 Mo
x86	1,303 Mo	3,381 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,621 Mo	1,538 Mo

3 mars 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : iOS 1.27.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.27.1	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.27.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.27.1/ios/ Amélioration des performances de mise au point pour les objets placés à proximité de l'appareil photo lors de l'utilisation de l'objectif ultra-large sur les appareils Pro.

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,955 Mo	2,371 Mo

20 février 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.27.0 et iOS 1.27.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.27.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.27.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Kit SDK de diffusion iOS 1.27.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.27.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.27.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,902 Mo	5,246 Mo
armeabi-v7a	1,682 Mo	3,687 Mo
x86_64	1,998 Mo	5,624 Mo
x86	2,024 Mo	5,421 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,955 Mo	2,371 Mo

20 février 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.21.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.21.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

13 février 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.37.0, iOS 1.37.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.37.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.37.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.37.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.37.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.37.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,229 Mo	3,289 Mo
armeabi-v7a	1,079 Mo	2,302 Mo
x86_64	1,231 Mo	3,305 Mo
x86	1,288 Mo	3,336 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,613 Mo	1,504 Mo

13 février 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.37.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.37.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.37.0/amazon-ivs-player.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.37.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.37.0/web/ • Correction d'un bogue où la lecture pouvait sauter pour les flux comportant de nombreuses discontinuités. • Corrections de bogues supplémentaires et améliorations de la stabilité.

30 janvier 2025

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.26.0 et iOS 1.26.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.26.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.26.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Kit SDK de diffusion iOS 1.26.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.26.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.26.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,896 Mo	5,238 Mo
armeabi-v7a	1,686 Mo	3,681 Mo
x86_64	1,992 Mo	5,615 Mo
x86	2,018 Mo	5,412 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,954 Mo	2,371 Mo

23 janvier 2025

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.20.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.20.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

16 janvier 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.36.0, iOS 1.36.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.36.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.36.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.36.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.36.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.36.0/ios/ • Correction d'un bogue qui empêchait la lecture des flux comportant de nombreuses discontinuités. • Correction d'un bogue qui pouvait provoquer une mise en mémoire tampon sur les sections muettes de VOD. • Corrections de bogues supplémentaires et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,176 Mo	3,191 Mo
armeabi-v7a	1,031 Mo	2,217 Mo
x86_64	1,189 Mo	3,188 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86	1,244 Mo	3,208 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,578 Mo	1,449 Mo

16 janvier 2025

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.36.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.36.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.36.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.36.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.36.0/web/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

12 décembre 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.25.0 et iOS 1.25.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.25.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.25.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Kit SDK de diffusion iOS 1.25.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.25.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.25.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,893 Mo	5,226 Mo
armeabi-v7a	1,683 Mo	3,674 Mo
x86_64	1,988 Mo	5,604 Mo
x86	2,015 Mo	5,400 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,957 Mo	2,371 Mo

12 décembre 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.19.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.19.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

6 décembre 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.35.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.35.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.35.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.35.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.35.0/web/ • Capacité accrue à récupérer des erreurs de décodage. • Corrections de bogues supplémentaires et améliorations de la stabilité.

6 décembre 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.35.0, iOS 1.35.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.35.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.35.0/android/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Lecteur iOS 1.35.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.35.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.35.0/ios/ • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,076 Mo	2,968 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
armeabi-v7a	0,941 Mo	2,059 Mo
x86_64	1,131 Mo	3,121 Mo
x86	1,161 Mo	3,067 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,521 Mo	1,331 Mo

14 novembre 2024

Vidéo multipiste

La vidéo multipiste est un nouveau paradigme de diffusion à faible latence pris en charge par Amazon Interactive Video Service (IVS) et les services qui utilisent IVS. La diffusion vidéo multipiste permet aux outils logiciels des diffuseurs (par exemple, OBS Studio) :

- Encoder et diffuser plusieurs qualités vidéo directement à partir de leur ordinateur équipé d'un GPU.
- Configurer automatiquement les paramètres de l'encodeur pour obtenir le meilleur flux possible.
- Offrir une expérience de visionnage ABR (Adaptive Bitrate) de haute qualité.

Le multipiste permet d'y parvenir sans nécessiter de transcodage coûteux côté serveur, ce qui est nécessaire pour offrir des expériences de visionnage ABR pour les flux vidéo à piste unique.

Pour commencer, consultez [Vidéo multipiste](#). Pour plus de détails sur les modifications apportées à la documentation, consultez la section [Historique du document](#) (dans les tableaux du Guide de l'utilisateur et de la Référence API).

13 novembre 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.24.0 et iOS 1.24.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.24.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.24.0/android/ • Ajout d'une nouvelle section, « Utilisation de la connexion automatique », au guide du kit SDK de diffusion Android. • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.
Kit SDK de diffusion iOS 1.24.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.24.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.24.0/ios/ • Ajout d'une nouvelle section, « Utilisation de la connexion automatique », au guide du kit SDK de diffusion iOS. • Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,837 Mo	5,084 Mo
armeabi-v7a	1,631 Mo	3,624 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86_64	1,988 Mo	5,681 Mo
x86	1,985 Mo	5,425 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,945 Mo	2,337 Mo

12 novembre 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.18.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.18.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ Corrections de bogues et améliorations de la stabilité.

31 octobre 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.34.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.34.1 , intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource de script : https://player.live-video.net/1.34.1/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.34.1/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.34.1/web/ • Correctifs de bogues mineurs.

31 octobre 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.34.0, iOS 1.34.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.34.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.34.0/android/ • Correctifs de bogues mineurs.
Lecteur iOS 1.34.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.34.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.34.0/ios/ • Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,073 Mo	2,962 Mo
armeabi-v7a	0,938 Mo	2,054 Mo
x86_64	1,128 Mo	3,114 Mo
x86	1,159 Mo	3,059 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,519 Mo	1,315 Mo

15 octobre 2024

Reprise de flux

Sur un canal dont vous êtes propriétaire, vous pouvez désormais remplacer un flux en cours par un nouveau flux en diffusant en amont avec le paramètre `priority` ajouté à la clé de flux. Pour plus de détails sur les modifications apportées à la documentation, consultez la section [Historique du document](#) (dans les tableaux du Guide de l'utilisateur et de la Référence API).

10 octobre 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.17.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.17.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Correctifs de bogues mineurs.

10 octobre 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.23.0 et iOS 1.23.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.23.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.23.0/android/ • Avec cette version, nous avons également commencé à publier une version du kit SDK de diffusion Android incluant des symboles de débogage. Consultez la section Utilisation du kit SDK avec des symboles de débogage. • Correctifs de bogues mineurs.
Kit SDK de diffusion iOS 1.23.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.23.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.23.0/ios/ • Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,832 Mo	5,080 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
armeabi-v7a	1,626 Mo	3,621 Mo
x86_64	1,983 Mo	5,678 Mo
x86	1,982 Mo	5,422 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,943 Mo	2,320 Mo

3 octobre 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.33.0, iOS 1.33.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.33.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.33.0/android/ • Correction d'un problème de mise en mémoire tampon infinie survenant lors de la lecture de fichiers MP4. • Correction d'un bogue qui faisait que le lecteur sautait parfois du contenu.
Lecteur iOS 1.33.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.33.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.33.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Correction d'un problème de mise en mémoire tampon infinie survenant lors de la lecture de fichiers MP4. • Correction d'un bogue qui faisait que le lecteur sautait parfois du contenu.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,096 Mo	2,978 Mo
armeabi-v7a	0,959 Mo	2,075 Mo
x86_64	1,148 Mo	3,130 Mo
x86	1,178 Mo	3,071 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,519 Mo	1,347 Mo

3 octobre 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.33.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.33.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource de script : https://player.live-video.net/1.33.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.33.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.33.0/web/ • Correctifs de bogues mineurs.

11 septembre 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.22.0 et iOS 1.22.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.22.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.22.0/android/ • Correctifs de bogues mineurs.
Kit SDK de diffusion iOS 1.22.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.22.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.22.0/ios/ • Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,752 Mo	4,900 Mo
armeabi-v7a	1,553 Mo	3,488 Mo
x86_64	1,901 Mo	5,475 Mo
x86	1,890 Mo	5,211 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,887 Mo	2,215 Mo

11 septembre 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.16.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.16.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Correctifs de bogues mineurs.

5 septembre 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.32.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.32.1 , intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.32.1/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.32.1/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.32.1/web/ • Correctifs de bogues mineurs.

5 septembre 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.32.0, iOS 1.32.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.32.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.32.0/android/ • Correctifs de bogues mineurs.
Lecteur iOS 1.32.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.32.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.32.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,092 Mo	2,967 Mo
armeabi-v7a	0,955 Mo	2,063 Mo
x86_64	1,145 Mo	3,118 Mo
x86	1,172 Mo	3,057 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,488 Mo	1,252 Mo

15 août 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.15.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.15.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ Correctifs de bogues mineurs.

15 août 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.21.0 et iOS 1.21.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.21.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.21.0/android/ • Correctifs de bogues mineurs.
Kit SDK de diffusion iOS 1.21.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.21.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.21.0/ios/ • Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,748 Mo	4,896 Mo
armeabi-v7a	1,549 Mo	3,482 Mo
x86_64	1,898 Mo	5,471 Mo
x86	1,887 Mo	5,207 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,887 Mo	2,215 Mo

8 août 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.31.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.31.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.31.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.31.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.31.0/web/ • Correctifs de bogues mineurs.

8 août 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.31.0, iOS 1.31.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.31.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.31.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Correctifs de bogues mineurs.
Lecteur iOS 1.31.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.31.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.31.0/ios/ - Mise à jour de la documentation de référence du kit SDK pour préciser que l'appel de la méthode <code>IVSPlayerLayer.copyDisplayedPixelBuffer</code> à des fréquences élevées (par exemple, la fréquence d'images vidéo) n'est pas pris en charge et peut entraîner un comportement indéfini. - Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,062 Mo	2,881 Mo
armeabi-v7a	0,929 Mo	2,003 Mo
x86_64	1,142 Mo	2,968 Mo
x86	1,114 Mo	3,027 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,472 Mo	1,217 Mo

18 juillet 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.14.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.14.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast/docs/sdk-reference/ • Correctifs de bogues mineurs.

18 juillet 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.20.0 et iOS 1.20.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.20.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.20.0/android/ • Correction de certains problèmes de microphone survenant lors du détachement d'appareils. • Correctifs de bogues mineurs.
Kit SDK de diffusion iOS 1.20.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.20.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.20.0/ios/ • Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,729 Mo	4,844 Mo
armeabi-v7a	1,533 Mo	3,445 Mo
x86_64	1,877 Mo	5,416 Mo
x86	1,868 Mo	5,152 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,867 Mo	2,163 Mo

11 juillet 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.30.0, iOS 1.30.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.30.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.30.0/android/ • Correctifs de bogues mineurs.
Lecteur iOS 1.30.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.30.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.30.0/ios/ • Correctifs de bogues mineurs.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Le kit SDK du lecteur iOS nécessite désormais iOS 13+ comme plateforme native.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,048 Mo	2,857 Mo
armeabi-v7a	0,920 Mo	1,985 Mo
x86_64	1,102 Mo	3,000 Mo
x86	1,131 Mo	2,943 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,462 Mo	1,199 Mo

11 juillet 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.30.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.30.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.30.0/amazon-ivs-player.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.30.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.30.0/web/ • Correctifs de bogues mineurs.

13 juin 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.19.0 et iOS 1.19.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.19.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.19.0/android/ • Les versions récentes d'Android nécessitent une icône dans la notification affichée lors de la capture de l'écran. Si vous le souhaitez, vous pouvez désormais personnaliser l'icône en appelant <code>setSmallIcon</code> sur le <code>Notification.Builder</code> renvoyé par <code>Session#createServiceNotificationBuilder</code>.
Kit SDK de diffusion iOS 1.19.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.19.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.19.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Le kit SDK de diffusion iOS nécessite désormais iOS 13+ comme plateforme native.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,696 Mo	4,768 Mo
armeabi-v7a	1,508 Mo	3,390 Mo
x86_64	1,840 Mo	5,315 Mo
x86	1,827 Mo	5,038 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,834 Mo	2,081 Mo

13 juin 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.13.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.13.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ Correctifs de bogues mineurs.

6 juin 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.29.0, iOS 1.29.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.29.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.29.0/android/ • Ajout de la méthode <code>getChanne1Metadata()</code> , qui renvoie une liste de valeurs de type chaîne pour communiquer les caractéristiques du canal.
Lecteur iOS 1.29.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.29.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.29.0/ios/ • L'obsolescence d'iOS 12 qui était prévue pour le lecteur iOS 1.29.0 est retardée jusqu'à la version 1.30.0. • Ajout de la méthode <code>getChanne1Metadata()</code> , qui renvoie une liste de valeurs de type chaîne pour communiquer les caractéristiques du canal. • Amélioration de la cohérence lors de la désallocation de <code>IVSPlayerLayer</code> sur une file d'attente en arrière-plan.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,044 Mo	2,834 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
armeabi-v7a	0,916 Mo	1,969 Mo
x86_64	1,127 Mo	2,919 Mo
x86	1,097 Mo	2,976 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,465 Mo	1,183 Mo

6 juin 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.29.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.29.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.29.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.29.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.29.0/web/ • Correctifs de bogues mineurs.

20 mai 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.12.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.12.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Pas de modification.

16 mai 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.18.0 et iOS 1.18.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.18.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.18.0/android/ • Correctifs de bogues mineurs.
Kit SDK de diffusion iOS 1.18.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.18.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.18.0/ios/ • Ajout de la méthode <code>setVideoZoomFactor</code> à <code>IVSCamera</code> et des méthodes <code>IVSCameraDelegate</code> associées. • Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,692 Mo	4,758 Mo
armeabi-v7a	1,504 Mo	3,382 Mo
x86_64	1,834 Mo	5,304 Mo
x86	1,822 Mo	5,026 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,834 Mo	2,064 Mo

9 mai 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Web 1.28.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.28.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.28.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.28.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.28.0/web/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Correctifs de bogues mineurs.

9 mai 2024

Kit SDK du lecteur IVS : Android 1.28.0, iOS 1.28.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.28.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.28.0/android/ Pas de modification.
Lecteur iOS 1.28.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.28.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.28.0/ios/ Ajout de l'annotation CF_RETURN S_RETAINED à la méthode <code>IVSPlayerLayer.copyDisplayedPixelBuffer</code> pour la gestion automatique de la mémoire lorsque vous utilisez Swift.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,045 Mo	2,830 Mo
armeabi-v7a	0,918 Mo	1,967 Mo
x86_64	1,127 Mo	2,913 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86	1,097 Mo	2,971 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,468 Mo	1,199 Mo

6 mai 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.11.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.11.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ Pas de modification.

30 avril 2024

Kit SDK de diffusion IVS : Web 1.10.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.10.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ Correctifs de bogues mineurs.

30 avril 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.15.2 et iOS 1.15.2 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.15.2	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.15.2/android/ • Correctifs de bogues mineurs. Effectuez une mise à jour vers cette version uniquement si vous avez une raison spécifique de le faire ; sinon, utilisez la version la plus récente publiée.
Kit SDK de diffusion iOS 1.15.2	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.15.2/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.15.2/ios/ • Correctifs de bogues mineurs. Effectuez une mise à jour vers cette version uniquement si vous avez une raison spécifique de le faire ; sinon, utilisez la version la plus récente publiée.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,678 Mo	4,723 Mo		
armeabi-v7a	1,492 Mo	3,356 Mo		

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
x86_64	1,819 Mo	5,267 Mo		
x86	1,808 Mo	4,991 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	0,813 Mo	2,001 Mo		

22 avril 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.17.0 et iOS 1.17.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.17.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.17.0/android/ Pas de modification.
Kit SDK de diffusion iOS 1.17.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.17.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.17.0/ios/ Le cadre AmazonIVSBroadcast inclut désormais un manifeste de confidentialité, comme requis par Apple.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,692 Mo	4,757 Mo		
armeabi-v7a	1,504 Mo	3,381 Mo		
x86_64	1,834 Mo	5,303 Mo		
x86	1,822 Mo	5,025 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	0,831 Mo	2,047 Mo		

11 avril 2024

Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Mobile et Web 1.27.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.27.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.27.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.27.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.27.0/web/ • Pas de modification.
Lecteur Android 1.27.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.27.0/android/ • Pas de modification.
Lecteur iOS 1.27.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.27.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.27.0/ios/ • Le cadre <code>AmazonIVSPlayer</code> inclut désormais un manifeste de confidentialité, comme requis par Apple. • Correction de l'observation de la valeur clé pour plusieurs propriétés de la classe <code>IVSPlayer</code>.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,044 Mo	2,826 Mo
armeabi-v7a	0,916 Mo	1,963 Mo
x86_64	1,096 Mo	2,965 Mo
x86	1,124 Mo	2,907 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,445 Mo	1,131 Mo

4 avril 2024

Prise en charge de l'ingestion du transport fiable et sécurisé (SRT)

Amazon IVS introduit la prise en charge de la diffusion à l'aide du protocole [SRT](#). SRT est une technologie de transport open source optimisée pour la diffusion audio/vidéo en direct. SRT permet un transport sécurisé et fiable du contenu sur des réseaux imprévisibles et bruyants, tels que l'Internet. SRT offre de nombreux avantages lors du transport de contenu vidéo en direct sur l'Internet :

- Il aide à compenser l'instabilité et les fluctuations de la bande passante.
- Il résiste à la perte de paquets.
- Il prend en charge le chiffrement AES pour protéger le contenu en transit.

Nous prenons en charge les contenus vidéo encodés en H.264 en utilisant le protocole SRT.

21 mars 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.16.0, iOS 1.16.0, Web 1.10.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.10.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Pas de modification.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.16.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.16.0/android/ • Correction d'un blocage des aperçus sur la variante Exynos des appareils Samsung équipés d'Android 14.
Kit SDK de diffusion iOS 1.16.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.16.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.16.0/ios/ • Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,683 Mo	4,730 Mo		
armeabi-v7a	1,498 Mo	3,362 Mo		
x86_64	1,824 Mo	4,998 Mo		
x86	1,813 Mo	5,274 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	0,813 Mo	2,001 Mo		

14 mars 2024

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.26.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.26.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.26.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.26.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.26.0/web/ • Ajout d'une API pour exposer le temps de synchronisation. • Ajout d'un événement pour indiquer quand le syncTime a changé.
Lecteur Android 1.26.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.26.0/android/ • Ajout d'une API pour exposer le temps de synchronisation. • Ajout d'un événement pour indiquer quand le syncTime a changé.
Lecteur iOS 1.26.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.26.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.26.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	- Ajout d'une API pour exposer le temps de synchronisation. - Ajout d'un événement pour indiquer quand le <code>syncTime</code> a changé.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,07 Mo	2,969 Mo
armeabi-v7a	0,943 Mo	2,098 Mo
x86_64	1,123 Mo	3,107 Mo
x86	1,151 Mo	3,039 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,44 Mo	1,11 Mo

13 mars 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.15.1 et iOS 1.15.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.15.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.15.1/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Aucun changement dans cette version.
Kit SDK de diffusion iOS 1.15.1	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.15.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.15.1/ios/ Aucun changement dans cette version.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,678 Mo	4,723 Mo		
armeabi-v7a	1,492 Mo	3,356 Mo		
x86_64	1,808 Mo	4,991 Mo		
x86	1,819 Mo	5,267 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	0,813 Mo	2,001 Mo		

29 février 2024

Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Web 1.25.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.25.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.25.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.25.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.25.0/web/ • Correctifs de bogues mineurs.

22 février 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.15.0, iOS 1.15.0, Web 1.9.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.9.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Pas de modification.
Kit SDK de diffusion Android 1.15.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.15.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Correctifs de bogues mineurs.
Kit SDK de diffusion iOS 1.15.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.15.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.15.0/ios/ Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,678 Mo	4,723 Mo		
armeabi-v7a	1,492 Mo	3,356 Mo		
x86_64	1,808 Mo	4,991 Mo		
x86	1,819 Mo	5,267 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	0,813 Mo	2,001 Mo		

15 février 2024

Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Mobile 1.25.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.25.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.25.0/android/ • Correctifs de bogues mineurs.
Lecteur iOS 1.25.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.25.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.25.0/ios/ • Correctifs de bogues mineurs.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,047 Mo	2,9 Mo
armeabi-v7a	0,921 Mo	2,047 Mo
x86_64	1,128 Mo	2,97 Mo
x86	1,1 Mo	3,036 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,42 Mo	1,08 Mo

1er février 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.14.1, iOS 1.14.1, Web 1.8.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.8.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ • Pas de modification.
Kit SDK de diffusion Android 1.14.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.14.1/android/ • Correctifs de bogues mineurs et améliorations.
Kit SDK de diffusion iOS 1.14.1	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.14.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.14.1/ios/ • Correction de plusieurs problèmes de stabilité sur iOS 12.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,663 Mo	4,708 Mo		
armeabi-v7a	1,482 Mo	3,350 Mo		

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
x86_64	1,804 Mo	5,246 Mo		
x86	1,793 Mo	4,973 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	1,640 Mo	4,010 Mo		

31 janvier 2024

Restrictions de lecture sans jeton

Cette version permet le contrôle de l'origine et le géorepérage en dehors de l'autorisation de lecture. Le Guide de l'utilisateur de la diffusion à faible latence d'IVS et la Référence API ont été mis à jour ; consultez l'[Historique du document](#) pour plus de détails sur les modifications.

25 janvier 2024

Lecture en mode audio uniquement

IVS prend désormais entièrement en charge la lecture en mode audio uniquement. Consultez les sections [Lecture en mode audio uniquement](#) dans la présentation du lecteur IVS et [Lecture en mode audio uniquement](#) dans le guide du lecteur Web IVS.

18 janvier 2024

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.24.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.24.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.24.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.24.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.24.0/web/ • Ajout de la prise en charge de la lecture en mode audio uniquement. La qualité du mode audio uniquement doit être sélectionnée manuellement avec <code>setQuality()</code> ; elle ne sera pas sélectionnée automatiquement en mode qualité automatique. Consultez la section Lecture en mode audio uniquement dans le Guide du lecteur Web.
Lecteur Android 1.24.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.24.0/android/ • Pas de modification
Lecteur iOS 1.24.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.24.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.24.0/ios/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Pas de modification

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,006 Mo	2,846 Mo
armeabi-v7a	0,88 Mo	1,995 Mo
x86_64	1,085 Mo	2,916 Mo
x86	1,058 Mo	2,982 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,43 Mo	1,08 Mo

3 janvier 2024

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.13.4, iOS 1.13.4, Web 1.7.0
(diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.7.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference/ Aucune modification n'a été apportée au SDK à faible latence.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.13.4	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.13.4/android/ Aucune modification n'a été apportée au SDK à faible latence.
Kit SDK de diffusion iOS 1.13.4	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.13.4/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.13.4/ios/ Aucune modification n'a été apportée au SDK à faible latence.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,663 Mo	4,704 Mo		
armeabi-v7a	1,484 Mo	3,352 Mo		
x86_64	1,804 Mo	5,243 Mo		
x86	1,795 Mo	4,97 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	1,63 Mo	4,01 Mo		

4 décembre 2023

SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.13.2 et iOS 1.13.2 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.13.2	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.13.2/android/ Aucune modification n'a été apportée au SDK à faible latence.
SDK de diffusion iOS 1.13.2	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.13.2/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.13.2/ios/ Aucune modification n'a été apportée au SDK à faible latence.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,663 Mo	4,704 Mo		
armeabi-v7a	1,484 Mo	3,352 Mo		
x86_64	1,804 Mo	5,243 Mo		
x86	1,795 Mo	4,970 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	1,63 Mo	4,01 Mo		

21 novembre 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.13.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.13.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.13.1/android/ Aucune modification n'a été apportée au SDK à faible latence.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,663 Mo	4,705 Mo		
armeabi-v7a	1,484 Mo	3,352 Mo		
x86_64	1,804 Mo	5,243 Mo		
x86	1,795 Mo	4,971 Mo		

17 novembre 2023

SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.13.0 et iOS 1.13.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous les mobiles (Android et iOS)	Compatibilité IPv6 améliorée en adoptant la RFC 6555 « Happy Eyeballs » et en ajoutant l'option de configuration <code>BroadcastConfiguration.network.useIPv6</code> pour pouvoir activer ou désactiver IPv6 dans le cadre d'une diffusion.
SDK de diffusion Android 1.13.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.13.0/android/ - Correction d'un plantage lors de l'utilisation d'un objet <code>AudioSource</code> après sa libération. - Ajout de la prise en charge de la prévisualisation basée sur <code>Surfaceview</code> pour de meilleures performances. Les méthodes <code>getPreview</code> existantes dans <code>Session</code> et <code>StageStream</code> continuent de renvoyer une sous-classe de <code>TextureView</code>, mais cela pourrait changer dans une future version du SDK. - Si votre application dépend de <code>TextureView</code> spécifiquement, vous pouvez continuer sans apporter de modification. Vous pouvez également passer de <code>getPreview</code> à <code>getPreviewTextureView</code> pour vous préparer à la modification éventuelle de ce que renvoie la valeur par défaut <code>getPreview</code>.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Si votre application n'en a pas besoin de <code>TextureView</code> spécifiquement, nous vous recommandons de passer à l'option <code>getPreviewSurfaceView</code> pour réduire l'utilisation du processeur et de la mémoire. • Le SDK implémente désormais un nouveau type d'aperçu appelé <code>ImagePreviewSurfaceTarget</code>. Ce dernier fonctionne avec l'objet <code>Surface</code> Android fourni par l'application. Il ne s'agit pas d'une sous-classe d'Android <code>View</code>, qui offre une meilleure flexibilité.

[SDK de diffusion iOS 1.13.0](#)

Téléchargement pour le streaming à faible latence : <https://broadcast.live-video.net/1.13.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip>

Documentation de référence : <https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.13.0/ios/>

- Aucune modification n'a été apportée à cette version.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,66 Mo	4,70 Mo		
armeabi-v7a	1,48 Mo	3,35 Mo		
x86_64	1,80 Mo	5,24 Mo		

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
x86	1,79 Mo	4,96 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	1,63 Mo	4,01 Mo		

14 novembre 2023

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.23.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.23.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.23.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.23.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.23.0/web/ Ajout de la prise en charge de la lecture à faible latence dans iOS Safari.
Lecteur Android 1.23.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.23.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Mise à jour de la documentation de référence avec une nouvelle interface utilisateur ainsi que plus de détails.
Lecteur iOS 1.23.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.23.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.23.0/ios/ Pas de modification.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	0,975 Mo	2,744 Mo
armeabi-v7a	0,853 Mo	1,917 Mo
x86_64	1,028 Mo	2,873 Mo
x86	1,055 Mo	2,811 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,39 Mo	0,93 Mo

16 octobre 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.6.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Web 1.6.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference Aucune modification n'a été apportée au SDK à faible latence.

12 octobre 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.12.1 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.12.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.12.1/android/ Correction d'un bug lors duquel l'appel de <code>BroadcastSession.setListener</code> provoquait une erreur.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,685 Mo	5,046 Mo		
armeabi-v7a	1,503 Mo	3,702 Mo		
x86_64	1,826 Mo	5,576 Mo		

Architecture	Taille compressé e	Taille non compressée		
x86	1,822 Mo	5,290 Mo		

3 octobre 2023

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.22.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.22.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.22.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.22.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.22.0/web/ • Ajout d'une méthode statique pour obtenir la version du kit SDK, <code>MediaPlayerPackage.getVersion()</code> .
Lecteur Android 1.22.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.22.0/android/ • Ajout de la fonction <code>setNetworkRecoveryMode</code> à l'interface <code>Player</code> pour définir le comportement de lecture souhaité après une interruption du réseau.
Lecteur iOS 1.22.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.22.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.22.0/ios/ • Ajout de la fonction <code>setNetworkRecoveryMode</code> à l'interface <code>IVSPlayer</code> pour définir le comportement de lecture souhaité après une interruption du réseau. • La méthode <code>copyDisplayedPixelBuffer</code> sur <code>IVSPlayerLayer</code> peut désormais être utilisée lorsque le lecteur est en cours de lecture. Auparavant, il n'était appelable que lorsque le lecteur était inactif.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	0,948 Mo	2,676 Mo
armeabi-v7a	0,828 Mo	1,865 Mo
x86_64	1,025 Mo	2,741 Mo
x86	1,000 Mo	2,802 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,37 Mo	0,89 Mo

2 octobre 2023

Streaming dans la console

Vous pouvez désormais diffuser depuis la console IVS. Dans Mise en route avec le streaming à faible latence, consultez l'[Étape 5 : Configuration du logiciel de streaming](#).

14 septembre 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.5.2 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Web 1.5.2	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference

23 août 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.5.1, Android 1.12.0 et iOS 1.12.0 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Web 1.5.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference
Kit SDK de diffusion Android 1.12.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.12.0/android/ • Correction d'un bogue rare qui provoquait la fin prématurée des diffusions avec le message « Attempted to recv after receiving shutdown from peer » (Tentative de recv après avoir reçu l'arrêt du pair).

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion iOS 1.12.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.12.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.12.0/ios/ • Correction de la signature de <code>IVSDeviceDiscovery.createAudioSourceWithName</code> pour renvoyer une <code>IVSCustomAudioSource</code> au lieu de <code>IVSCustomImageSource</code>.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,685 Mo	5,046 Mo		
armeabi-v7a	1,503 Mo	3,702 Mo		
x86_64	1,826 Mo	5,576 Mo		
x86	1,822 Mo	5,290 Mo		

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64	1,58 Mo	3,88 Mo		

23 août 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.7.6 (diffusion à faible latence)

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.7.6	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.7.6/android/ Correction d'un bogue rare qui provoquait la fin prématurée des diffusions avec le message « Attempted to recv after receiving shutdown from peer » (Tentative de recv après avoir reçu l'arrêt du pair).

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée		
arm64-v8a	1,630 Mo	4,689 Mo		
armeabi-v7a	1,520 Mo	3,792 Mo		
x86_64	1,761 Mo	4,748 Mo		
x86	1,825 Mo	5,219 Mo		

22 août 2023

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.21.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.21.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource de script : https://player.live-video.net/1.21.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.21.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.21.0/web/
Lecteur Android 1.21.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.21.0/android/
Lecteur iOS 1.21.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.21.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.21.0/ios/ • Ajout de la prise en charge de l'obtention de la dernière image vidéo affichée, via la nouvelle méthode <code>copyDisplayedPixelBuffer</code> sur la classe <code>IVSPlayerLayer</code>.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	0,942 Mo	2,662 Mo
armeabi-v7a	0,823 Mo	1,853 Mo
x86_64	1,020 Mo	2,726 Mo
x86	0,993 Mo	2,788 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,36 Mo	0,87 Mo

7 août 2023

SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.5.0, Android 1.11.0 et iOS 1.11.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Web 1.5.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference • Correction d'un problème dans Safari où une situation de compétition provoque périodiquement une erreur dans la récupération des pistes multimédias.
SDK de diffusion Android 1.11.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.11.0/android
SDK de diffusion iOS 1.11.0	Téléchargement pour le streaming à faible latence : https://broadcast.live-video.net/1.11.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.11.0/ios

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,659 Mo	4,918 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
armeabi-v7a	1,482 Mo	3,590 Mo
x86_64	1,804 Mo	5,444 Mo
x86	1,795 Mo	5,160 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,771 Mo	1,879 Mo

17 juillet 2023

Amélioration du filtrage du rendu R2S3 et des miniatures

Les clients IVS peuvent désormais contrôler les rendus générés pour un flux lors de l'enregistrement sur Amazon S3 et les résolutions générées pour les miniatures. Pour plus d'informations, consultez :

- [Mise en route avec IVS](#) : dans « Étape 4 : créer un canal » > « Instructions de la console », nous avons mis à jour les captures d'écran et les instructions.
- [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#) : dans « Fichiers de métadonnées JSON », nous avons ajouté `latest_thumbnail` et mis à jour `thumbnail`. Dans « Miniatures » et « Découverte des rendus d'un enregistrement », nous avons ajouté des descriptions de résolution de rendu.
- [Coûts](#) : dans « Stockage de vidéos enregistrées », nous avons mis à jour les captures d'écran.
- [Référence d'API IVS](#):
 - Dans `ThumbnailConfiguration`, nous avons ajouté `resolution` et `storage`. Cela concerne la requête et la réponse de `CreateRecordingConfiguration`, la réponse de `GetRecordingConfiguration` et la réponse de `GetStreamSession`.
 - Dans `ThumbnailConfiguration`, nous avons modifié la valeur minimale de `targetIntervalSeconds` de 5 à 1 et mis à jour de la note « Important » pour indiquer qu'elle ne s'applique qu'aux canaux BASIC.
 - Nous avons ajouté l'objet `RenditionConfiguration`.

- Nous avons ajouté `renditionConfiguration` à l'objet `RecordingConfiguration`. Cela affecte trois réponses : `CreateRecordingConfiguration`, `GetRecordingConfiguration` et `GetStreamSession`. Nous avons également ajouté `renditionConfiguration` à la requête `CreateRecordingConfiguration`.

14 juillet 2023

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.20.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.20.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.20.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.20.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.20.0/web/ • Correction du problème lors de la lecture d'un flux en direct ou du contenu enregistré sur un navigateur mobile iOS, où les appels <code>player.getLiveLatency()</code> renvoient 0. (Ce problème a été corrigé à partir de Web Player 1.17.0.) • Correction des définitions de type du package npm <code>amazon-ivs-player</code>. • Dans la Documentation de référence du kit SDK Web Player, une nouvelle page de destination a été ajoutée et les doublons ont été supprimés.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	La prise en charge de Video.js version 8+ a été ajoutée.
Lecteur Android 1.20.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.20.0/android/
Lecteur iOS 1.20.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.20.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.20.0/ios/ Le kit SDK iOS requiert désormais la version 12.0 ou supérieure d'iOS (iOS 11 n'est plus pris en charge).

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,039 Mo	2,922 Mo
armeabi-v7a	0,909 Mo	2,043 Mo
x86_64	1,094 Mo	3,069 Mo
x86	1,126 Mo	3,006 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,41 Mo	0,99 Mo

13 juillet 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.4.0, Android 1.10.0 et iOS 1.10.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion : Web 1.4.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference • Correction d'un bogue en raison duquel le kit SDK ne fournissait pas suffisamment d'informations de saisie pour être utilisées par les applications hôtes. • Correction d'un bogue qui permettait à <code>leave()</code> et <code>refreshStrategy()</code> de republier du contenu multimédia même si nous n'étions plus là. • Correction d'un bogue qui pouvait empêcher les mises à jour harmonieuses lorsque la stratégie était actualisée, car <code>stageStreamsToPublish</code> renvoyait une piste unique (audio ou vidéo). • Ajout d'un flux de déconnexion plus rapide lorsque l'onglet du navigateur est fermé.
Tous les mobiles (Android et iOS)	• Amélioration de la stabilité des scènes en réduisant l'occurrence des pannes rares. • Une nouvelle méthode <code>sendTimedMetadata</code> a été ajoutée à <code>BroadcastSession</code>, ce qui permet d'envoyer une chaîne via la même interface de connexion que la diffusion en cours. Cette chaîne contient des informations de synchronisation et peut être reçue par le kit SDK du lecteur IVS.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Lorsqu'un participant quitte une étape, son état de publication est désormais mis à jour et passe à Non publié avant que <code>onParticipantLeft</code> soit appelé sur Android, ou <code>participantDidLeave</code> sur iOS.
Kit SDK de diffusion Android 1.10.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.10.0/android/ - Correction d'un bogue qui pouvait causer le mauvais recadrage d'autres participants en cas de rotation lors de la reconnexion à une étape. - Correction d'un problème à cause duquel l'appareil <code>AudioStageStream</code> ne pouvait pas diffuser sur <code>AudioDevice</code>. - Correction d'un problème qui entraînait la désactivation des flux vidéo auxquels vous êtes abonné lors du passage des applications d'arrière-plan au premier plan.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.10.0	Téléchargement sans étapes : https://broadcast.live-video.net/1.10.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Téléchargement avec étapes : https://broadcast.live-video.net/1.10.0/AmazonIVSBroadcast-Stages.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.10.0/ios/ • Correction d'un problème à cause duquel les utilisateurs peuvent perdre le son lorsqu'une session de diffusion est interrompue par un appel téléphonique. La solution consistant à redémarrer la session de diffusion après une interruption par appel téléphonique n'est plus nécessaire. • Résout un problème qui empêchait l'existence de plusieurs étapes et les empêchait de lire l'audio. • Lorsqu'une perte de réseau survient soudainement, une diffusion en cours est désormais arrêtée immédiatement au lieu d'attendre l'expiration de la connexion.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
arm64-v8a	1,517 Mo	4,761 Mo	5,324 Mo	15,028 Mo

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
armeabi-v7a	1,340 Mo	3,433 Mo	4,370 Mo	9,489 Mo
x86_64	1,653 Mo	5,003 Mo	5,802 Mo	15,837 Mo
x86	1,662 Mo	5,287 Mo	5,621 Mo	15,964 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
arm64	1,56 Mo	3,84 Mo	5,04 Mo	10,85 Mo

28 juin 2023

Révocation de sessions d'utilisateurs pour les chaînes privées

Les clients d'IVS peuvent désormais révoquer la session d'utilisateur associée à un jeton d'authentification, afin d'empêcher et d'interrompre la lecture à l'aide de ce jeton. Pour plus d'informations, consultez :

- [Configuration des chaînes privées IVS](#) – Nous avons modifié la section « Schéma des jetons » et ajouté « Révoquer les sessions des utilisateurs ».
- [Référence d'API d'IVS](#) – Nous avons ajouté deux points de terminaison (StartViewerSessionRevocation et BatchStartViewerSessionRevocation) et deux objets (BatchStartViewerSessionRevocationError et BatchStartViewerSessionRevocationViewerSession).

27 juin 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : iOS 1.9.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.9.1	Téléchargement sans étapes : https://broadcast.live-video.net/1.9.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Téléchargement avec étapes : https://broadcast.live-video.net/1.9.1/AmazonIVSBroadcast-Stages.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.9.1/ios/ • Correction d'un problème sur iOS 16.5 et versions ultérieures, qui provoquait une dégradation progressive du débit vidéo après : (1) environ 20 minutes si le débit automatique n'est pas activé alors que les images de type B sont désactivées, ou (2) environ 20 minutes après <code>IVSVideoConfiguration.maxBitrate</code> et que la connexion réseau est restée stable, les images de type B étant désactivées. Problème connu : les spectateurs peuvent perdre le son lorsqu'une session de diffusion est interrompue par un appel téléphonique. La solution consiste à redémarrer la session de diffusion après une interruption par appel téléphonique.

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
arm64	1,55 Mo	3,77 Mo	5,01 Mo	10,77 Mo

27 juin 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.7.5

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.7.5	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.7.5/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.7.5/ios/ • Correction d'un problème sur iOS 16.5 et versions ultérieures, qui provoquait une dégradation progressive du débit vidéo après : (1) environ 20 minutes si le débit automatique n'est pas activé alors que les images de type B sont désactivées, ou (2) environ 20 minutes après <code>IVSVideoConfiguration.maxBitrate</code> et que la connexion réseau est restée stable, les images de type B étant désactivées.

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,48 Mo	3,43 Mo

16 juin 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Web 1.3.3

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.3.3	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference • Correction de régressions dans les analyses internes utilisées pour vérifier l'état d'intégrité des hôtes multiples d'IVS.

2 juin 2023

Types de canaux avancés

Cette version introduit deux nouveaux types de canaux : `ADVANCED_SD` et `ADVANCED_HD` en plus des types `BASIC` et `STANDARD` existants. Le type de canal détermine la résolution et le débit binaire autorisés pour la lecture et l'enregistrement.

- `ADVANCED_SD` : la vidéo est transcodée. Plusieurs qualités sont générées à partir de l'entrée d'origine, pour offrir automatiquement aux utilisateurs la meilleure expérience pour leurs appareils et les meilleures conditions réseau possible. La résolution d'entrée peut atteindre 1080p et le débit peut atteindre 8,5 Mbit/s ; la sortie est limitée à la qualité SD (480p). Vous pouvez sélectionner un préréglage de transcodage facultatif (voir ci-dessous). Le son de tous les rendus est transcodé et un rendu audio uniquement est disponible.

- **ADVANCED_HD** : la vidéo est transcodée. Plusieurs qualités sont générées à partir de l'entrée d'origine, pour offrir automatiquement aux utilisateurs la meilleure expérience pour leurs appareils et les meilleures conditions réseau possible. La résolution d'entrée peut atteindre 1080p et le débit peut atteindre 8,5 Mbit/s ; la sortie est limitée à la qualité HD (720p). Vous pouvez sélectionner un préréglage de transcodage facultatif (voir ci-dessous). Le son de tous les rendus est transcodé et un rendu audio uniquement est disponible.

Les préréglages de transcodage facultatifs pour les nouveaux types de canaux vous permettent de trouver un compromis entre la bande passante de téléchargement disponible et la qualité vidéo, afin d'optimiser l'expérience de visionnage. Il existe deux préréglages :

- La distribution de bande passante contrainte utilise un débit inférieur pour chaque niveau de qualité. Utilisez-la si votre bande passante de téléchargement est faible et/ou si votre contenu vidéo est simple (par exemple, des têtes qui parlent).
- La distribution de bande passante plus élevée utilise un débit supérieur pour chaque niveau de qualité. Utilisez-la si vous disposez d'une bande passante de téléchargement élevée et/ou d'un contenu vidéo complexe (par exemple, des flashes et des changements de scène rapides).

La page [Historique des documents](#) répertorie les modifications connexes apportées au Guide de l'utilisateur IVS et à la Référence d'API IVS.

1er juin 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.9.0 et iOS 1.9.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Amélioration de la stabilité des scènes en réduisant l'occurrence des pannes rares. • Restauration automatique améliorée en cas de perturbations récurrentes du réseau.
Kit SDK de diffusion Android 1.9.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.9.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Correction d'un bogue lors duquel la déconnexion d'un casque filaire provoquait une erreur lorsque l'utilisateur essayait de passer à un microphone autre que celui par défaut sur certains appareils. • Correction d'un bogue sur certains appareils lors duquel un microphone incorrect était connecté lors du changement de microphone pendant une session de diffusion. • Correction d'un incident lors de l'appel de méthodes <code>Presets</code> avant de créer un objet <code>BroadcastSession</code>, <code>Stage</code> ou <code>DeviceDiscovery</code>.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.9.0	Téléchargement sans étapes : https://broadcast.live-video.net/1.9.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Téléchargement avec étapes : https://broadcast.live-video.net/1.9.0/AmazonIVSBroadcast-Stages.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.9.0/ios/ • Lorsque vous avez rejoint une scène sans y connecter de microphone, le nouveau comportement par défaut lorsque vous entrez en arrière-plan est de rester dans la scène au lieu de la quitter automatiquement. Cela permet d'écouter une scène en tant que spectateur uniquement en arrière-plan. • Amélioration de la gestion de la connexion/déconnexion des appareils Bluetooth d'une scène. • Correction d'un problème lors duquel le son était beaucoup plus faible lorsque vous utilisiez <code>setGain</code> pour désactiver ou réactiver le son. • Lorsque vous connectez une caméra à une <code>IVSBroadcastSession</code>, la caméra se configure désormais elle-même en fonction de la <code>size</code> et de la <code>targetFrameRate</code> de la <code>IVSVideoConfiguration</code>. • Le kit SDK iOS requiert désormais la version 12.0 ou supérieure d'iOS (iOS 11 n'est plus pris en charge).

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Problème connu : les spectateurs peuvent perdre le son lorsqu'une session de diffusion est interrompue par un appel téléphonique. La solution consiste à redémarrer la session de diffusion après une interruption par appel téléphonique.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
arm64-v8a	1,638 Mo	4,846 Mo	5,451 Mo	14,778 Mo
armeabi-v7a	1,461 Mo	3,532 Mo	4,506 Mo	9,475 Mo
x86_64	1,770 Mo	5,082 Mo	5,753 Mo	15,904 Mo
x86	1,781 Mo	5,366 Mo	5,919 Mo	15,708 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
arm64	1,55 Mo	3,77 Mo	5,00 Mo	10,77 Mo

23 mai 2023

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.19.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.19.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.19.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.19.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.19.0/web/
Lecteur Android 1.19.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.19.0/android/ • Correction d'un problème en mode qualité auto, lors duquel le joueur conservait la qualité la plus basse après la mise en mémoire tampon, même lorsque la bande passante était suffisante pour passer au niveau supérieur.
Lecteur iOS 1.19.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.19.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.19.0/ios/

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,013 Mo	2,866 Mo
armeabi-v7a	0,919 Mo	2,272 Mo
x86_64	1,084 Mo	3,001 Mo
x86	1,058 Mo	2,702 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,41 Mo	0,99 Mo

16 mai 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS, version 1.8.1 : iOS

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.8.1	Téléchargement sans étapes : https://broadcast.live-video.net/1.8.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Téléchargement avec étapes : https://broadcast.live-video.net/1.8.1/AmazonIVSBroadcast-Stages.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.8.1/ios/ • Correction d'un problème de dégradation du débit sur iOS 16.4. I, à la fois pour RTMP

Plateforme	Téléchargements et modifications
	(sans étapes) et WebRTC (avec étapes). Si vous avez mis en place une solution de contournement sur votre application (en activant le cadre b), vous pouvez la supprimer après avoir installé cette mise à jour.

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
arm64	1,53 Mo	3,73 Mo	5,00 Mo	10,73 Mo

16 mai 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.7.4

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.7.4	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.7.4/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.7.4/ios/ Correction d'un problème de dégradation du débit sur iOS 16.4. Si vous avez mis en place une solution de contournement sur votre application (en activant le cadre b),

Plateforme	Téléchargements et modifications
	vous pouvez la supprimer après avoir installé cette mise à jour.

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,48 Mo	3,40 Mo

11 mai 2023

État des hôtes multiples

Vous pouvez désormais surveiller l'état de vos étapes IVS à hôtes multiples. Consultez :

- [Surveillance de l'état de l'étape](#) : nouvelle page du Guide de l'utilisateur Amazon IVS.
- [Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#) : nous avons ajouté des événements de mise à jour d'étape.
- [Service Quotas IVS](#) : nous avons ajouté des quotas de taux d'appel pour les nouveaux points de terminaison.
- [Référence de l'API d'étape IVS](#) : nous avons ajouté cinq points de terminaison (GetParticipant, ListParticipants, GetStageSession, ListStageSessions, ListParticipantEvents) et cinq objets (Event, Participant, ParticipantSummary, StageSession, StageSessionSummary).

1er mai 2023

Kit SDK de diffusion Web Amazon IVS 1.3.2

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web 1.3.2	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Correction d'un problème où la diffusion d'un partage d'écran entraînait parfois l'affichage d'un écran noir pour les canaux en direct. • Correction d'un problème où la diffusion d'un participant à l'étape entraînait parfois un écran noir pour les canaux en direct. • Correction d'un problème d'analyse où des événements de diffusion et d'annulation de diffusion dupliqués étaient signalés. • Correction d'un problème où <code>getStats</code> n'était pas toujours mis à jour pour les objets <code>RemoteStageStream</code>. • Correction d'une erreur <code>OverconstrainedError</code> lors de la tentative de diffusion des participants à l'étape. • Ajout d'une amélioration : les participants uniquement abonnés sont ignorés lorsque la stratégie d'étape <code>shouldPublishParticipant</code> est définie sur <code>true</code>.

27 avril 2023

Augmentation du nombre de participants à l'étape

Le nombre maximum de participants pouvant être connectés simultanément à une étape est passé de 12 à 1 000. 12 participants au plus peuvent être diffusés simultanément sur une étape, et 1 000 participants au plus peuvent s'abonner simultanément. Pour plus d'informations, consultez [Activation d'hôtes multiples sur un flux Amazon IVS](#) et [Service Quotas Amazon IVS](#).

4 avril 2023

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.18.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.18.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.18.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.18.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.18.0/web/ • Correction d'un problème de Safari qui affichait « Erreur de réponse HTTP » — « Échec du chargement » dans l'onglet de la console après l'actualisation.
Lecteur Android 1.18.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.18.0/android/ • Correction d'un problème lié à la lecture vidéo lorsque la vitesse de lecture est supérieure à 1x.
Lecteur iOS 1.18.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.18.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.18.0/ios/

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,011 Mo	2,854 Mo
armeabi-v7a	0,916 Mo	2,261 Mo
x86_64	1,082 Mo	2,990 Mo
x86	1,055 Mo	2,691 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,41 Mo	0,99 Mo

30 mars 2023

Prise en charge de RTMP

Amazon IVS prend désormais en charge la diffusion RTMP (Real-Time Messaging Protocol), en plus de RTMPS. RTMPS est la version sécurisée de RTMP. Nous vous recommandons d'utiliser le protocole RTMPS pour l'ingestion sécurisée, sauf si vous avez des cas d'utilisation spécifiques et vérifiés qui exigent le protocole RTMP.

Le streaming RTMP peut être configuré via les méthodes suivantes :

- Console IVS : utilisez le bouton Configuration personnalisée lors de la configuration initiale du canal ou le bouton Activer l'ingestion RTMP lorsque vous modifiez un canal existant.
- API : utilisez le nouveau champ `insecureIngest` dans les demandes `CreateChannel` ou `UpdateChannel`. Consultez la [Référence de l'API IVS](#).

Pour plus d'informations sur les points de terminaison d'ingestion RTMP, veuillez consulter [Configuration du logiciel de streaming](#), [Guide du kit SDK Android de diffusion](#) et [Guide du kit SDK de diffusion iOS](#).

Correction du 29 avril 2023 : nous avons modifié le [Guide du kit SDK de diffusion Android](#) et le [Guide du kit SDK de diffusion iOS](#) pour mentionner que ces kits SDK prennent en charge uniquement l'ingestion RTMPS (et non l'ingestion RTMP non sécurisée).

29 mars 2023

Jetons à usage unique pour les canaux privés

Dans [Générer et signer des jetons de lecture](#), nous avons ajouté un champ facultatif, `single-use-uuid`, à la charge utile pour générer un jeton à usage unique.

28 mars 2023

Kit SDK de diffusion Web Amazon IVS 1.3.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion : Web 1.3.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference Aucune modification destinée aux clients n'a été apportée dans cette édition.

23 mars 2023

Prise en charge des hôtes multiples sur un flux (Ressource d'étape)

Il s'agit de la première version d'une nouvelle fonctionnalité : vous pouvez désormais combiner les vidéos de plusieurs participants en un seul flux en direct. Une étape est un espace virtuel où les participants peuvent échanger des fichiers audio et vidéo en temps réel. Vous pouvez ensuite diffuser une étape sur des chaînes pour toucher un public plus large et générer des applications dans

lesquelles les spectateurs peuvent être amenés « sur scène » pour participer à la conversation en direct. Pour plus d'informations, voir :

- [Activation d'hôtes multiples sur un flux Amazon IVS](#) (nouveau document)
- [Référence de l'API d'étape](#) (nouveau document)
- [Service Quotas](#), (voir les points de terminaison « Étape Amazon IVS » et les limites d'étapes à Autres quotas > Amazon IVS).
- Modifications apportées à la documentation pour la sortie simultanée du [kit SDK de diffusion Amazon IVS 1.8.0](#)

23 mars 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.8.0, iOS 1.8.0 et Web 1.3.0

Parallèlement à l'ajout de la prise en charge des hôtes multiples sur un flux, les kits SDK de diffusion Android et iOS ont été mis à jour pour prendre en charge la nouvelle fonctionnalité d'étape.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Ajout de la prise en charge d'étape. Voir Prise en charge des hôtes multiples sur un flux (Ressource d'étape) • Dans la présentation du kit SDK de diffusion, ajout des exigences relatives à la plateforme d'étape.
Kit SDK de diffusion Android 1.8.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.8.0/android/ • En fonction du mode de configuration de votre fichier gradle (à l'aide du classificateur), vous pouvez télécharger le kit SDK avec ou sans prise en charge d'étape. Le kit SDK sans prise en charge d'étape est plus petit. Pour plus de détails, veuillez consulter Kit SDK de diffusion : Guide Android.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Dans Kit SDK de diffusion : Guide Android, ajout de « Ajouter des hôtes multiples à l'aide du kit SDK d'étape » et « Problèmes connus et solutions de contournement » liés à la scène.
Kit SDK de diffusion iOS 1.8.0	Téléchargement sans étapes : https://broadcast.live-video.net/1.8.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Téléchargement avec étapes : https://broadcast.live-video.net/1.8.0/AmazonIVSBroadcast-Stages.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.8.0/ios/ • En fonction de la configuration de votre fichier pod, vous pouvez télécharger le kit SDK avec ou sans prise en charge d'étape. Le kit SDK sans prise en charge d'étape est plus petit. Pour plus de détails sur l'installation, veuillez consulter Kit SDK de diffusion : Guide iOS. • Dans Kit SDK de diffusion : Guide iOS, ajout de « Ajouter des hôtes multiples à l'aide du kit SDK d'étape » et « Problèmes connus et solutions de contournement » liés à la scène. • La prise en charge du bitcode a été supprimée du SDK, car Apple a officiellement supprimé le bitcode et ne l'accepte plus dans les soumissions à l'App Store. Pour plus d'informations, consultez Notes de mise à jour pour Xcode 14.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion : Web 1.3.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference Dans Kit SDK de diffusion : Guide Web, ajout de « Ajouter des hôtes multiples à l'aide du kit SDK d'étape » et « Problèmes connus et solutions de contournement » liés à la scène.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
arm64-v8a	1,767 Mo	5,192 Mo	5,886 Mo	16,398 Mo
armeabi-v7a	1,656 Mo	4,263 Mo	4,946 Mo	10,924 Mo
x86_64	1,967 Mo	5,735 Mo	6,316 Mo	17,376 Mo
x86	1,894 Mo	5,196 Mo	6,387 Mo	16,730 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille non compressée sans fonctionnalité d'étape	Taille compressée avec fonctionnalité d'étape	Taille non compressée avec fonctionnalité d'étape
arm64	1,53 Mo	3,73 Mo	5,03 Mo	10,67 Mo

2 mars 2023

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.7.3

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.7.3	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.7.3/android/ • Correction d'un problème en raison duquel les sources d'images personnalisées ne fonctionnaient pas correctement sur les appareils équipés de SoC MediaTek Dimensity 700.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,629 Mo	4,688 Mo
armeabi-v7a	1,520 Mo	3,792 Mo
x86_64	1,825 Mo	5,218 Mo
x86	1,629 Mo	4,688 Mo

28 février 2023

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.17.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.17.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource de script : https://player.live-video.net/1.17.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.17.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.17.0/web/ Prise en charge implémentée pour la méthode <code>getLiveLatency</code> pour Safari mobile.
Lecteur Android 1.17.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.17.0/android/
Lecteur iOS 1.17.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.17.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.17.0/ios/ La prise en charge du bitcode a été supprimée du SDK, car Apple a officiellement supprimé le bitcode et ne l'accepte plus dans les soumissions à l'App Store. Pour plus d'informations, consultez Notes de mise à jour pour Xcode 14.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,009 Mo	2,853 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
armeabi-v7a	0,915 Mo	2,260 Mo
x86_64	1,081 Mo	2,988 Mo
x86	1,054 Mo	2,690 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,41 Mo	0,99 Mo

16 février 2023

Balises de plage d'octets et fichiers manifestes pour enregistrement automatique vers S3

La fonctionnalité d'enregistrement automatique vers S3 prend désormais en charge la génération de [listes de lecture par plage d'octets](#), en plus des listes de lecture HLS standard. Pour en savoir plus, consultez [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#), (« Contenu de l'enregistrement », « Listes de lecture par plage d'octets » et nouveaux champs `byte_range_playlist` dans des exemples JSON pour `recording_started` et `recording_ended`).

31 janvier 2023

Kit SDK de messagerie client de chat Amazon IVS : Android 1.1.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de messagerie client de chat Android 1.1.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-chat-messaging-sdk-android/1.1.0/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Pour prendre en charge des coroutines Kotlin, nous avons ajouté de nouvelles API de messagerie de chat IVS dans le package <code>com.amazonaws.ivs.chat.messaging.coroutines</code>. Consultez également le nouveau didacticiel Coroutines Kotlin ; la partie 1 (sur 2) concerne les salles de chat.

Taille du kit SDK de messagerie client de chat : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
Toutes les architectures (bytecode)	89 Ko	92 Ko

17 janvier 2023

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.16.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.16.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.16.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.16.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.16.0/web/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Mise à jour de la documentation du kit SDK pour indiquer quelles méthodes ne sont pas prises en charge sur les navigateurs mobiles iOS.
Lecteur Android 1.16.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.16.0/android/ Ajout de la méthode <code>setOrigin</code> pour permettre l'inclusion d'un en-tête de demande <code>Origin</code> avec les demandes de lecture. Reportez-vous également à la rubrique Schéma de jeton pour le nouveau champ <code>strict-origin-enforcement</code>.
Lecteur iOS 1.16.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.16.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.16.0/ios/ Ajout de la méthode <code>setOrigin</code> pour permettre l'inclusion d'un en-tête de demande <code>Origin</code> avec les demandes de lecture. Reportez-vous également à la rubrique Schéma de jeton pour le nouveau champ <code>strict-origin-enforcement</code>.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,009 Mo	2,852 Mo
armeabi-v7a	0,914 Mo	2,258 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86_64	1,054 Mo	2,689 Mo
x86	1,080 Mo	2,987 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,41 Mo	0,99 Mo

9 décembre 2022

Ajout d'un horodatage pour l'enregistrement automatique dans les fichiers de manifeste S3

Lorsque l'[enregistrement automatique sur Amazon S3](#) est activé, des fichiers manifestes HLS sont créés. Ces fichiers contiennent désormais des balises HLS Program-Date-Time (PDT) indiquant le temps réel écoulé pour chaque segment HLS lorsqu'il est produit, au format UTC ISO-8601.

6 décembre 2022

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.7.2

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.7.2	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.7.2/android/ • Correction d'un bogue pour lequel la <code>Device.Descriptor</code> renvoyée par un périphérique n'étant pas une caméra et sous-classant <code>SurfaceSource</code> fournissa

Plateforme	Téléchargements et modifications
	it un deviceId et un urn uniques à chaque appel, rendant ces propriétés peu fiables pour l'identification des périphériques. • Correction d'un bogue à cause duquel la propriété preferredAudioInput d'un BroadcastConfiguration.Mixer.Slot était nulle lorsqu'elle était interrogée par Mixer.getSlots(), si la valeur preferredAudioInput de l'emplacement associé était égale à Device.Descriptor.DeviceType.MICROPHONE au moment de son ajout.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,628 Mo	4,682 Mo
armeabi-v7a	1,519 Mo	3,786 Mo
x86_64	1,701 Mo	5,075 Mo
x86	1,637 Mo	4,605 Mo

17 novembre 2022

Journalisation du chat

Il s'agit de la première version de cette nouvelle fonctionnalité. Vous pouvez désormais créer des configurations de journalisation pour permettre le stockage des messages envoyés à vos salles de chat. Pour plus d'informations, consultez :

- [Journalisation du chat](#) : nouvelle page.

- [Mise en route avec le chat](#) : autorisations IAM mises à jour et procédures supplémentaires pour configurer la journalisation du chat.
- [Service Quotas](#) : nouveaux points de terminaison et nouvelles configurations de journalisation.
- CloudWatch : ajout de métriques relatives à la destination des journaux.

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

Mise à jour du 28 décembre 2023 : le contenu CloudWatch lié au chat a été transféré vers [Monitoring Amazon IVS Chat](#).

- [Référence de l'API Chat](#) (langue française non garantie) : ajout d'une ressource LoggingConfiguration et de plusieurs types de données et points de terminaison. Pour plus de détails, consultez l'[historique du document](#).

9 novembre 2022

Kit SDK de messagerie client de chat Amazon IVS : JavaScript 1.0.2

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de messagerie client JavaScript Chat 1.0.2	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-chat-messaging-sdk-js/1.0.2/ • Correction d'un problème affectant Firefox : les clients recevaient par erreur une erreur de socket lorsqu'ils étaient déconnectés d'une salle de chat avec le point de terminaison DisconnectUser.

1er novembre 2022

Kit SDK de lecteur Amazon IVS 1.14.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	Amélioration de la stabilité des lecteurs en réduisant les accidents rares.
Lecteur Web 1.14.0 et intégration à Video.js et intégration au lecteur JW	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.14.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.14.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.14.0/web/
Lecteur Android 1.14.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.14.0/android/ La méthode <code>getErrorCode()</code> a été ajoutée à la classe <code>ErrorType</code>.
Lecteur iOS 1.14.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.14.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.14.0/ios/ La méthode <code>setQuality:adaptive:</code> IVS Player a été rendue publique.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,004 Mo	2,840 Mo
armeabi-v7a	0,909 Mo	2,248 Mo
x86_64	1,049 Mo	2,678 Mo
x86	1,075 Mo	2,975 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,41 Mo	0,99 Mo

18 octobre 2022

Kit SDK de messagerie client de chat Amazon IVS : JavaScript 1.0.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de messagerie client JavaScript Chat 1.0.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-chat-messaging-sdk-js/1.0.1/

6 octobre 2022

Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.7.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.7.1	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.7.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.7.1/ios/ • Correction d'une erreur d'éditeur de liens lors de la liaison directe avec quelques classes. • Suppression des fonctions <code>init</code> et <code>new</code> sur des classes qui ne doivent jamais être instanciées par l'application hôte. • Les emplacements utilisant la caméra fournie par le kit SDK et configurés selon un format portrait de 9:16 utilisent désormais correctement le format de caméra 9:16 correspondant. (Auparavant, ils utilisaient un format de 3:4.) Les emplacements utilisant le mode d'aspect FIT utilisent désormais la totalité de l'espace. (Auparavant, ils étaient au format letterbox.)

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,48 Mo	3,40 Mo

22 septembre 2022

Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.7.0

Remarque : il n'y a pas eu de version 1.6.0.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	- Amélioration de la stabilité en réduisant l'occurrence des pannes rares. - Ajout d'une énumération <code>AutomaticBitrateProfile</code> sur <code>VideoConfiguration</code>. Elle contrôle la vitesse à laquelle l'algorithme ABR ajuste le débit vidéo. - Ajout de la méthode <code>onTransmissionStatsChanged</code>. Elle contient des statistiques de transmission plus détaillées que <code>onBroadcastQualityChanged</code> et <code>onNetworkHealthChanged</code>. Nous avons rendu obsolètes les deux dernières méthodes et nous vous recommandons d'utiliser <code>onTransmissionStatsChanged</code> à la place.
Kit SDK de diffusion Android 1.7.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.7.0/android/
Kit SDK de diffusion iOS 1.7.0	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.7.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.7.0/ios/ Ajout de <code>IVSBroadcastSessionAudioSessionStrategy.PlayAndRecordDefaultToSpeaker</code>, qui permet aux développeurs de spécifier si les

Plateforme	Téléchargements et modifications
	appareils équipés de combinés (par exemple, les iPhone) préfèrent le haut-parleur au combiné.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,628 Mo	4,682 Mo
armeabi-v7a	1,519 Mo	3,786 Mo
x86_64	1,824 Mo	5,212 Mo
x86	1,760 Mo	4,742 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,47 Mo	3,40 Mo

20 septembre 2022

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.13.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur web 1.13.0 et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.13.0/amazon-ivs-player.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.13.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.13.0/web/ • Ajout de la prise en charge de la fonction <code>seeking()</code> VideoJS. • Suppression des types inutilisés (<code>CaptureEventTypes</code>) qui provoquaient des problèmes de développement. • Correction d'erreurs <code>MediaSource</code> intermittentes lors de la récupération du réseau. Problème connu : le journal <code>Sawmill</code> peut apparaître lorsque vous ouvrez la console. Ce journal interne est destiné à être masqué, car il n'affecte pas les clients. Si vous le voyez, ignorez-le.
Lecteur Android 1.13.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.13.0/android/ • A ajouté des protections supplémentaires pour empêcher les plantages de lecture liés aux conditions de course. • Amélioration de la stabilité de l'estimation de la bande passante ABR.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.13.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.13.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.13.0/ios/ • Correction d'un bogue lors duquel la lecture uniquement audio pouvait s'arrêter pendant la lecture en arrière-plan. • A ajouté des protections supplémentaires pour empêcher les plantages de lecture liés aux conditions de course. • Amélioration de la stabilité de l'estimation de la bande passante ABR. • Clarification dans le kit SDK de référence que les filtres <code>setAutoMaxQuality</code> sont basés sur le débit binaire. • Modification de la méthode <code>setQuality</code> : de la classe <code>IVSPlayer</code> afin qu'elle ignore les valeurs non valides.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,000 Mo	2,829 Mo
armeabi-v7a	0,904 Mo	2,237 Mo
x86_64	1,070 Mo	2,962 Mo
x86	1,045 Mo	2,665 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,44 Mo	1,06 Mo

15 septembre 2022

Amélioration de la vidéo verticale (version finale)

Aujourd'hui, nous avons commencé à déployer les modifications documentées dans l'[amélioration de la vidéo verticale](#) pour tous les clients Amazon IVS. Il faudra deux à trois jours pour que les modifications s'appliquent à tous les comptes.

12 septembre 2022

Kit SDK de diffusion pour Amazon IVS, version 1.5.2 : iOS

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.5.2	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.5.2/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.5.2/ios/ • Correction d'un incident rare qui se produisait lorsque la connexion réseau était perdue très rapidement après l'arrêt d'une diffusion, mais avant la fin de l'arrêt de la diffusion. • Correction d'un problème de croissance de la mémoire lorsqu'une boucle tente à plusieurs reprises de redémarrer une diffusion après une erreur critique.

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,39 Mo	3,20 Mo

8 septembre 2022

Kit SDK de messagerie client de chat Amazon IVS : Android 1.0.0 et iOS 1.0.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de messagerie client de chat pour Android 1.0.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-chat-messaging-sdk-android/1.0.0/
Kit SDK de messagerie client iOS 1.0.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-chat-messaging-sdk-ios/1.0.0/

Taille du kit SDK de messagerie client de chat : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
Toutes les architectures (bytecode)	53 Ko	58 Ko

Taille du kit SDK de messagerie client de chat : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
ios-arm64_x86_64-simulator (bitcode)	484 Ko	2,4 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
ios-arm64_x86_64-simulator	484 Ko	2,4 Mo
ios-arm64 (bitcode)	1,1 Mo	3,1 Mo
ios-arm64	233 Ko	1,2 Mo

2 septembre 2022

Kit SDK de diffusion Web Amazon IVS 1.2.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference • Correction des définitions de types groupés lors de l'exécution du pack npm. • Ajout d'une configuration prédéfinie pour prendre en charge les canaux 1080 BASIC.

30 août 2022

Fusionner des flux fragmentés

Il s'agit de la première version de cette nouvelle fonctionnalité. Si votre flux est configuré pour l'enregistrement automatique sur Amazon S3, vous pouvez désormais spécifier un intervalle de temps pendant lequel, si votre flux est interrompu et qu'un nouveau flux est démarré, Amazon IVS tente d'enregistrer vers le même préfixe S3 que le flux précédent. En d'autres termes, si une diffusion se déconnecte puis se reconnecte dans l'intervalle spécifié, les multiples flux sont considérés comme une diffusion unique et sont fusionnés. Pour plus d'informations, veuillez consulter les rubriques :

- Mise en route avec Amazon IVS : nous avons mis à jour l'[étape 3 : créer un canal avec enregistrement facultatif](#), pour les instructions de la console et de la CLI.

- Enregistrement automatique vers S3 : veuillez consulter la nouvelle section, [Fusionner des flux fragmentés](#).
- EventBridge : dans [Exemples : changement d'état d'enregistrement](#), les champs `recording_session_id` et `recording_session_stream_ids` ont été ajoutés.
- [Référence d'API IVS](#) (langue française non garantie) : nous avons ajouté le champ `recordingReconnectWindowSeconds` à la demande `CreateRecordingConfiguration` et à l'objet `RecordingConfiguration`. Cela affecte trois réponses (`CreateRecordingConfiguration`, `GetRecordingConfiguration` et `GetStreamSession`).

9 août 2022

Kit SDK du lecteur Web Amazon IVS 1.12.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.12.0 et intégration à Video.js et à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.12.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.12.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.12.0/web/ • A ajouté des protections supplémentaires pour empêcher les plantages de lecture liés aux conditions de course.

28 juillet 2022

Kit SDK de diffusion iOS pour Amazon IVS, version 1.5.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.5.1	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.5.1/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.5.1/ios/ • A corrigé les problèmes de compatibilité avec iOS 16 qui empêchaient l'encodage audio et provoquaient l'échec de toutes les diffusions. Ce problème concerne toutes les versions précédentes du kit SDK IVS de diffusion pour iOS. La version 1.5.1 est nécessaire pour diffuser sur iOS 16. • A corrigé une fuite de mémoire lors de la fourniture d'un délégué directement à l'initialiseur de <code>IVSBroadcastSession</code>. (Une solution de contournement consistait à définir la propriété du délégué par la suite.)

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,36 Mo	3,20 Mo

21 juillet 2022

Kit SDK de diffusion Web pour Amazon IVS

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Web	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-web-broadcast/docs/sdk-reference • Il s'agit de la première version du kit SDK de diffusion Web pour Amazon IVS.

14 juillet 2022

Kit SDK du lecteur iOS Amazon IVS 1.8.3

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.8.3	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.8.3/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.8.3/ios/ • Correction d'un problème en raison duquel le lecteur ne pouvait pas lire de contenu enregistré diffusé par le biais d'une URL comprenant un chemin d'accès relatif. • Correction d'un problème de croissance de la mémoire pouvant survenir lorsque la tâche principale est bloquée.

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,46 Mo	1,10 Mo

28 juin 2022

Kit SDK du lecteur Web Amazon IVS 1.11.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.11.0 , intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.11.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.11.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.11.0/web/ • Amélioration de la stabilité de l'estimation de la bande passante ABR. • Correction d'un problème lorsque vous lisez du contenu enregistré sur un navigateur mobile iOS à l'aide de l'intégration Video.js : le bouton de lecture fonctionne désormais correctement. La solution précédente (masquer le bouton de lecture lors de l'initialisation de Video.js) n'est plus nécessaire.

22 juin 2022

Kit SDK de diffusion Amazon IVS version 1.5.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Amélioration de la stabilité en réduisant l'occurrence des pannes rares. • Amélioration de la stabilité pour les flux à haut débit binaire. • Les diffusions soumises à une latence extrêmement élevée seront interrompues par le code d'erreur 20401 et le message suivant : « La diffusion a été interrompue car le réseau a accumulé trop de retard. Vérifiez que votre connexion est stable ou réduisez le débit binaire de la diffusion. » La valeur du seuil de latence est susceptible de changer au fil du temps ; elle est actuellement de 45 secondes.
Kit SDK de diffusion Android 1.5.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.5.0/android/ • Ajout d'une nouvelle option de configuration pour Video qui active la transparence de la session de diffusion : <code>enableTransparency(boolean)</code> et <code>isTransparencyEnabled()</code>. Par défaut, la transparence est désactivée. Notez que vous devez définir <code>Video.enableTransparency</code> sur <code>TRUE</code> pour que les valeurs <code>fillColor</code> ou <code>transparency</code> de l'emplacement individuel fonctionnent comme prévu. Activez la transparence uniquement

Plateforme	Téléchargements et modifications
	t lorsque cela est nécessaire, car elle nécessite davantage de calculs.
Kit SDK de diffusion iOS 1.5.0	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.5.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.5.0/ios/ - Lorsque vous utilisez <code>IVSReplayKitBroadcastSession</code> pour le partage d'écran, nous vous recommandons d'appeler <code>IVSReplayKitBroadcastSession::broadcastFinished</code> dans <code>RPBroadcastSampleHandler::broadcastFinished</code> pour garantir un arrêt correct du flux. Si vous ne le faites pas, le flux peut rester en direct jusqu'au dépassement du délai. <code>IVSImagePreviewView</code> ne se base plus sur <code>MTKView</code>, mais sur un <code>UIView</code> normal qui comporte un <code>AVSampleBufferDisplayLayer</code> qui se base sur <code>CALayer</code>.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,539 Mo	4,355 Mo
armeabi-v7a	1,431 Mo	3,483 Mo
x86_64	1,729 Mo	4,868 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86	1,675 Mo	4,436 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,36 Mo	3,20 Mo

9 juin 2022

Amélioration de la vidéo verticale

Cette version améliore la façon dont Amazon IVS traite l'entrée verticale ; par exemple, le contenu diffusé à partir d'appareils mobiles dont la hauteur est supérieure à la largeur. Ce changement est étalé dans le temps, comme expliqué à la fin de cet article.

Il y a trois changements :

1. (Affecte uniquement les canaux Standard) L'entrée verticale est mise à l'échelle en fonction de la largeur du contenu, ce qui entraîne une réduction d'échelle moindre et une sortie de meilleure qualité visuelle. Par exemple, voici comment cette modification affecte l'entrée 720 x 1280 :

Nom	Ancienne largeur x hauteur	Nouvelle largeur x hauteur
1280p	720 x 1280	:
720p	404 x 720	720 x 1280
480p	268 x 480	480 x 852
360p	200 x 360	360 x 640
160 p	88 x 160	160 x 284

2. (Affecte uniquement les canaux Standard) Les seuls rendus qui sont générés sont ceux dont la largeur est inférieure ou égale à votre largeur d'entrée. Par exemple, si votre entrée est de

720 x 1280, vous obtenez des rendus 720p, 480p, 360p et 160p. Si votre largeur d'entrée se situe entre deux rendus, vous obtenez tous les rendus dont la largeur est inférieure à celle de votre entrée. Par exemple, voici comment cette modification affecte l'entrée 540 x 960 :

Nom	Ancienne largeur x hauteur	Nouvelle largeur x hauteur
960p	540 x 960	:
720p	404 x 720	:
480p	268 x 480	480 x 852
360p	200 x 360	360 x 640
160 p	88 x 160	160 x 284

3. (Affecte les canaux Standard et Basic) Les rendus pour l'entrée verticale utilisent un schéma de dénomination plus conventionnel basé sur la largeur au lieu de la hauteur. Par exemple, une entrée 360 x 640 vers un canal Basic a un rendu de sortie nommé 360p.

Ce nom apparaît dans les listes de lecture vidéo en tant qu'attribut NAME et dans le sélecteur de qualité destiné à l'utilisateur ([exemple](#)). Le nom est également utilisé comme nom d'annuaire Amazon S3 pour les actifs enregistrés. Par exemple, pour une entrée 360 x 640, le sélecteur de qualité et le nom d'enregistrement automatique dans le répertoire Amazon S3 sont 360p60 (l'ancienne valeur était 640p60).

Nous déployons cette amélioration au fil du temps :

- Maintenant : avez-vous diffusé des entrées verticales au cours des six derniers mois ? Si ce n'est pas le cas, nous activons cette modification pour votre compte dès à présent (plus précisément sur une période d'une semaine à partir d'aujourd'hui). Si oui, vous recevrez une notification concernant cette modification dans la section des événements de votre compte du tableau de bord AWS Health.
- 15 septembre 2022 : nous allons activer le changement sur tous les autres comptes. Si vous avez diffusé des entrées verticales au cours des six derniers mois et que vous souhaitez que cette modification soit activée sur votre compte plus tôt, veuillez soumettre un ticket AWS Support.

Important : assurez-vous que vous n'avez pas de code (par exemple, le post-traitement des enregistrements) qui dépend de l'ancien comportement. Par exemple, si vous disposez d'un script dont la largeur et la hauteur du rendu sont codées en dur, vous devez le modifier ou il risque de se rompre après l'application de cette modification.

24 mai 2022

Kit SDK 1.10.0 du lecteur Amazon IVS Web et Android

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.10.0 , intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.10.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.10.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.10.0/web/ • Correction des erreurs de console liées à la pause et à la lecture avec le plugin Video.js. • Dans la documentation de référence, deux types qui n'auraient pas dû être exposés, <code>AutoplayOptions</code> et <code>PlayerEventType.STATE_CHANGED</code>, ont été supprimés du fichier de définitions TypeScript. • Correction d'un problème où toutes les qualités n'étaient pas prises en compte lors de l'utilisation de <code>setAutoMaxQuality</code> et <code>setAutoMaxVideoSize</code>.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	- Exposition de la méthode <code>setAutoMaxVideoSize</code> , avec la documentation correspondante. - Clarification dans le kit SDK de référence que les filtres <code>setAutoMaxQuality</code> sont basés sur le débit binaire. - Correction du comportement de fin de flux des VOD pour les plates-formes web.
Lecteur Android 1.10.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.10.0/android/ - Correction d'un problème où toutes les qualités n'étaient pas prises en compte lors de l'utilisation de <code>setAutoMaxQuality</code> et <code>setAutoMaxVideoSize</code> . - Ajout de <code>getVolume()</code> à la classe <code>Player</code>. - Clarification dans le kit SDK de référence que les filtres <code>setAutoMaxQuality</code> sont basés sur le débit binaire. - Correction du comportement de fin de flux des VOD pour les plates-formes web.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	0,990 Mo	2,805 Mo
armeabi-v7a	0,895 Mo	2,215 Mo
x86_64	1,033 Mo	2,643 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
x86	1,058 Mo	2,936 Mo

28 avril 2022

Mise à jour de Stream Health

Il existe deux mises à jour d'Amazon IVS Stream Health, pour contrôler l'état de vos flux de diffusion en direct en temps quasi réel :

- Les graphiques des métriques CloudWatch haute résolution sont désormais disponibles dans les pages de détails de session de flux de la console.
- Une nouvelle dimension (Health) a été ajoutée à la métrique ConcurrentStreams, pour filtrer les résultats en fonction de l'état du canal.

Consultez Surveillance de l'état de la diffusion en direct avec Amazon IVS et Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch.

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ces documents ont été combinés dans la [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

26 avril 2022

Chat Amazon IVS

Il s'agit de la première version Chat Amazon IVS, une fonctionnalité de chat en direct gérée qui accompagne les flux vidéo en direct. La nouvelle documentation est accessible depuis la [page de destination de la documentation Amazon IVS](#).

- Commencez par [Mise en route avec Chat Amazon IVS](#).
- Dans le Guide de l'utilisateur Chat Amazon IVS :
 - Consultez la nouvelle page relative au [Gestionnaire de révision des messages de chat](#).
 - Recherchez les modifications relatives au « chat » dans Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch, Sécurité Amazon IVS et Service Quotas Amazon IVS.

Mise à jour du 12 octobre 2023 : le document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

Mise à jour du 28 décembre 2023 : toutes les informations du chat ont été collectées dans un nouveau [Guide de l'utilisateur du chat](#).

- La nouvelle section Chat Amazon IVS de la page de destination de la documentation comporte deux références d'API :
 - [Référence d'API Chat](#) : API du plan de contrôle (HTTPS).
 - [Référence de l'API de messagerie de chat](#) : API de plan de données (WebSocket).

Comme toujours, les modifications de la documentation sont décrites dans l'[historique des documents](#) Amazon IVS.

22 avril 2022

Kit SDK du lecteur iOS Amazon IVS 1.8.2

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.8.2	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.8.2/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.8.2/ios/ • Ajout de la prise en charge du mode image en incrustation sur les appareils exécutant iOS 15 ou une version ultérieure. Vous pouvez instancier la classe AVPictureInPictureController directement avec une instance de <code>IVSPlayerLayer</code> . Reportez-vous à l'exemple d'application publique pour un exemple d'implémentation. • Correction d'un problème de blocage qui pouvait survenir lors de la manipulation de

Plateforme	Téléchargements et modifications
	l'état <code>IVSPlayer</code> à partir de l'intérieur du gestionnaire de progresser de la méthode <code>- seekTo:completionHandler:</code> . • Correction d'un problème introduit par la version 1.8.1 dans le but de résoudre un problème de croissance de la mémoire qui peut survenir lorsque la tâche principale est bloquée.

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,46 Mo	1,10 Mo

19 avril 2022

SDK de diffusion Amazon IVS version 1.4.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Amélioration de la stabilité en réduisant l'occurrence des pannes rares. • Ajout d'une nouvelle page sur Kit SDK de diffusion : sources d'images personnalisées.
SDK de diffusion Android 1.4.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.4.0/android/ • Correction d'un bogue dans <code>createServiceNotificationBuilder</code> pour activer le ciblage d'Android 12.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Correction d'un problème sur les appareils dotés d'un profil AVC principal bogué en revenant au profil AVC de base. • Ajoute des annotations non nulles à plusieurs signatures de méthodes d'API publiques pour éviter que des exceptions inattendues ne fassent planter l'application.
SDK de diffusion iOS 1.4.0	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.4.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.4.0/ios/ • Amélioration des performances sur iOS dans l'ensemble du kit SDK par une meilleure utilisation du PGCD et des verrous optimisés par Darwin, et une meilleure réutilisation des tampons. • Dans BroadcastConfiguration, la valeur maximale de l'intervalle d'images clés est passée de 10 à 5 pour être cohérente avec Android. • Ajout d'une nouvelle méthode pour contrôler la qualité de l'encodeur audio. Dans IVSAudioConfiguration , utilisez la méthode setQuality . La réduction de la qualité de l'encodeur peut avoir un impact important sur l'utilisation du processeur.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,526 Mo	4,324 Mo
armeabi-v7a	1,416 Mo	3,442 Mo
x86_64	1,657 Mo	4,393 Mo
x86	1,712 Mo	4,827 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,33 Mo	3,13 Mo

31 mars 2022

Kit SDK du lecteur iOS Amazon IVS 1.8.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.8.1	Téléchargement : <obsolète> Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.8.1/ios/ Ajout de la prise en charge du mode image en incrustation sur les appareils exécutant iOS 15 ou une version ultérieure. Vous pouvez instancier la classe AVPictureInPictureController directement avec une instance de <code>IVSPlayerLayer</code> . Reportez-

Plateforme	Téléchargements et modifications
	vous à l'exemple d'application publique pour un exemple d'implémentation. • Correction d'un problème de croissance de la mémoire qui peut survenir lorsque la tâche principale est bloquée. • Correction d'un problème de blocage qui pouvait survenir lors de la manipulation de l'état <code>IVSPlayer</code> à partir de l'intérieur du gestionnaire de progresser de la méthode <code>- seekTo:completionHandler:</code> .

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,46 Mo	1,10 Mo

3 mars 2022

SDK de diffusion Amazon IVS version 1.3.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Amélioration de la stabilité en réduisant l'occurrence des pannes rares. • Ajout de la prise en charge de l'audio PCM en nombre entier signé 32 bits et en virgule flottante 64 bits.
SDK de diffusion Android 1.3.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.3.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Correction d'un problème intermittent où la déconnexion d'un casque Bluetooth pendant le streaming entraînait un crash. • La méthode <code>BroadcastSession.onBroadcastQuality</code> signale désormais les valeurs initiales faibles de qualité de diffusion. • Ajout de la prise en charge des tampons PCM qui incluent plusieurs <code>AudioBufferLists</code>. Ceci est courant pour les microphones USB. Incorpore les modifications de la version Android 1.2.1 : nouvelles méthodes et une correction de bogue pour prendre en charge correctement les changements de taille et de rotation des surfaces : • Correction d'un bogue dans lequel <code>SurfaceSource.setSize(...)</code> n'a pas défini de nouvelle taille pour <code>SurfaceSource</code>. • Ajout de la méthode <code>Device.setRotation(float rotation)</code> pour définir la rotation sur un appareil en radians. • Ajout de la méthode <code>ImageDevice.rotateOnConfigurationChanges(boolean enable)</code> pour activer/désactiver la rotation automatique d'<code>ImageDevice</code> lorsque le combiné physique fait l'objet d'une rotation. • Ajout de la méthode <code>ImageDevice.willRotateOnConfigurationChanges()</code> pour indiquer si <code>ImageDevice</code>

Plateforme	Téléchargements et modifications
	ce est configuré pour faire automatiquement l'objet d'une rotation lorsque le combiné physique fait l'objet d'une rotation.
SDK de diffusion iOS 1.3.0	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.3.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.3.0/ios/ - Nous avons corrigé certaines conditions de concurrence qui se produisaient lors de l'utilisation de la méthode <code>createAppBackgroundImageSource</code> , qui aurait pu empêcher la reprise du flux après le retour de l'application au premier plan. - Ajout de la prise en charge du simulateur arm64.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,531 Mo	4,411 Mo
armeabi-v7a	1,420 Mo	3,525 Mo
x86_64	1,719 Mo	4,877 Mo
x86	1,659 Mo	4,925 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,30 Mo	3,06 Mo

1er mars 2022

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.8.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	Réduction des occurrences de gel pendant les changements de qualité lors de la lecture de contenu enregistré.
Lecteur Web 1.8.0, intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.8.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.8.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.8.0/web/ - Correction d'un cas limite où la lecture de contenu enregistré pouvait se bloquer dans certains navigateurs. - Correction d'un problème où les événements de métadonnées temporisés n'étaient pas déclenchés après une recherche en avant puis en arrière sur une vidéo enregistrée.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Suppression des avertissements inutiles et déroutants pour l'intégration de JW Player sur <code>remove()</code>. • Activation d'une vérification plus stricte des types de files d'attente pour permettre un filtrage correct des files d'attente.
Lecteur Android 1.8.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.8.0/android/ • Suppression de la classe <code>ViewUtil</code>, qui est interne et a été rendue obsolète. Utilisez <code>PlayerView</code> à la place.
Lecteur iOS 1.8.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.8.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.8.0/ios/

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	0,975 Mo	2,761 Mo
armeabi-v7a	0,882 Mo	2,177 Mo
x86_64	1,020 Mo	2,603 Mo
x86	1,043 Mo	2,890 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,46 Mo	1,10 Mo

3 février 2022

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.2.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.2.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.2.1/android/ Cette version contient de nouvelles méthodes et un correctif de bogue pour prendre en charge correctement les changements de rotation et de taille de surface. Ceci est nécessaire pour les cas d'utilisation impliquant une entrée vidéo personnalisée. • Correction d'un bogue dans lequel <code>SurfaceSource.setSize(...)</code> n'a pas défini de nouvelle taille pour <code>SurfaceSource</code>. • Ajout de la méthode <code>Device.setRotation(float rotation)</code> pour définir la rotation sur un appareil en radians. • Ajout de la méthode <code>ImageDevice.rotateOnConfigurationChanges(boolean enable)</code> pour activer/désactiver la rotation automatique d'<code>ImageDevice</code> lorsque le combiné physique fait l'objet d'une rotation.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ajout de la méthode <code>ImageDevice.willRotateOnConfigurationChanges()</code> pour indiquer si <code>ImageDevice</code> est configuré pour faire automatiquement l'objet d'une rotation lorsque le combiné physique fait l'objet d'une rotation.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,642 Mo	4,536 Mo
armeabi-v7a	1,468 Mo	3,261 Mo
x86_64	1,866 Mo	5,225 Mo
x86	1,809 Mo	4,916 Mo

20 janvier 2022

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.7.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	Correction des sauts lors de la lecture d'un flux à partir d'une liste de lecture multimédia source.
Lecteur Web 1.7.0 , intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.7.0/amazon-ivs-player.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.7.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.7.0/web/ • Correction d'un problème où les événements de métadonnées temporisés n'étaient pas déclenchés après la relecture d'une vidéo enregistrée par Amazon IVS. • Correction d'un problème où l'erreur <code>ErrorNotAvailable</code> n'était pas émise lorsque l'URL de lecture d'un flux est indisponible sur les navigateurs Web mobiles iOS. • Correction d'un avertissement de la console lors de l'appel de <code>dispose()</code> à l'aide de l'encapsuleur Video.js. • Correction de plusieurs erreurs de référence nulle causées par une tentative d'accès à l'instance du lecteur après sa destruction. • Mise à jour de la documentation de <code>setQuality</code> pour spécifier plus clairement que l'on doit écouter <code>QUALITY_CHANGED</code> pour être notifié du succès. • Mise à jour de la documentation de <code>setInitialBufferDuration()</code> pour préciser qu'elle ne fonctionne pas sur les navigateurs mobiles iOS. Problème connu : lorsqu'un utilisateur avance dans un contenu enregistré, puis recule, les métadonnées temporisées dans les navigateurs iOS ne sont pas réactivées avant le moment

Plateforme	Téléchargements et modifications
	du saut en avant. Par exemple, si un utilisateur commence à regarder un contenu enregistré, avance de 60 secondes, puis recule de 30 secondes, aucune métadonnée n'est déclenchée entre 30 et 60 secondes. Nous prévoyons de corriger ce problème dans une prochaine version.
Lecteur Android 1.7.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.7.0/android/ • La classe <code>ViewUtil</code> , qui est interne, a été rendue obsolète ; utilisez <code>PlayerView</code> à la place. Cette classe sera complètement supprimée dans la prochaine version du lecteur Amazon IVS (1.8.0, prévue provisoirement pour le premier trimestre 2022). • Ajout de <code>PlayerView.setResizeMode(mode)</code> pour contrôler la façon dont la vidéo est affichée dans la vue, ce qui permet à la vidéo d'être zoomée ou de remplir entièrement la vue en ignorant le rapport d'aspect de la vidéo.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.7.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.7.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.7.0/ios/ • Le kit SDK iOS requiert désormais iOS 11.0 ou une version ultérieure. • Le kit SDK ne contient plus de tranche arm64e. Elle sera réactivée dès qu'Apple en fera une architecture standard. • Correction de crashes rares qui pouvaient se produire lors de la terminaison de l'application et de l'événement de réinitialisation du service média.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,013 Mo	2,820 Mo
armeabi-v7a	0,895 Mo	2,012 Mo
x86_64	1,119 Mo	3,099 Mo
x86	1,125 Mo	2,970 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,46 Mo	1,09 Mo

18 janvier 2022

Configuration des miniatures R2S3

Cette version vous permet d'activer/désactiver l'enregistrement des miniatures pour une session en direct et de modifier l'intervalle auquel les miniatures sont générées pour la session en direct. Il s'agit de la première version de cette nouvelle fonctionnalité. Consultez :

- [Mise en route avec Amazon IVS](#) : nous avons mis à jour « l'étape 3 : créer un canal avec enregistrement facultatif. »
- [Enregistrement automatique vers Amazon S3](#) : nous avons apporté plusieurs modifications :
 - Nous avons ajouté une note à « Contenu de l'enregistrement » concernant la modification du dossier `thumbnails`.
 - Nous avons ajouté une nouvelle section « Miniatures ».
 - Nous avons modifié les informations sur les champs `thumbnails` et `path` dans « Fichiers de métadonnées JSON. »
- [Référence d'API Amazon IVS](#) : nous avons apporté plusieurs modifications :
 - Nouveau champ (`thumbnailConfiguration`) dans l'objet `RecordingConfiguration`. Cela affecte à son tour la demande et la réponse `CreateRecordingConfiguration`, la réponse `GetRecordingConfiguration` et la réponse `GetStreamSession`.
 - Nouvel objet : `ThumbnailConfiguration`.

9 décembre 2021

SDK de diffusion Amazon IVS version 1.2.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Amélioration de la stabilité en réduisant l'occurrence des pannes rares. • Ajout d'une nouvelle méthode : <code>onNetworkHealthChanged</code> pour Android et <code>broadcastSession:networkHealthChanged</code> pour iOS. Elle permet de recevoir des mises à jour lorsque la qualité

Plateforme	Téléchargements et modifications
	instantanée du réseau change. Elle peut être utile pour envoyer des commentaires sur les moments où la diffusion est susceptible de rencontrer des perturbations temporaires. • Ajout des méthodes pour obtenir/définir <code>BroadcastConfiguration.mixer.canvasAspectMode</code>. Celui-ci sert de mode d'aspect par défaut pour les emplacements dont le mode d'aspect n'a pas été défini explicitement. • Modification des API Mixer (Android) et <code>IVSBroadcastMixer</code> (iOS) : • Ajout de <code>getSlots()</code>, qui renvoie tous les slots ajoutés. • Ajout de <code>unbind</code>, qui dissocie un appareil d'un slot de mixage. • <code>bind</code>, <code>unbind</code> et <code>transition</code> ont été mis à jour et renvoient à présent une valeur booléenne indiquant la réussite ou l'échec d'une opération.
SDK de diffusion Android 1.2.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.2.0/android/ • Nous avons corrigé un bogue qui empêchait la vidéo ou l'image d'un slot de fusionner avec les autres slots situés en dessous (à l'aide des valeurs <code>zIndex</code>), même une fois la transparence activée.

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion iOS 1.2.0	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.2.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.2.0/ios/ • Nous avons amélioré la stabilité de la connexion des casques Bluetooth et filaires. • Nous prenons désormais en charge <code>IVSCustomImageSource</code> pour les formats de pixels suivants : • <code>kCVPixelFormatType_Lossless_420YpCbCr8BiPlanarFullRange</code> • <code>kCVPixelFormatType_Lossy_420YpCbCr8BiPlanarFullRange</code> • <code>kCVPixelFormatType_Lossless_420YpCbCr8BiPlanarVideoRange</code> • <code>kCVPixelFormatType_Lossy_420YpCbCr8BiPlanarVideoRange</code> • <code>kCVPixelFormatType_Lossless_32BGRA</code> • <code>kCVPixelFormatType_Lossy_32BGRA</code> • Nous avons corrigé deux conditions de concurrence qui se produisaient lors de l'utilisation de la méthode <code>createAppBackgroundImageSource</code>, qui aurait pu empêcher la reprise du flux après le retour de l'application au premier plan.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,639 Mo	4,530 Mo
armeabi-v7a	1,466 Mo	3,255 Mo
x86_64	1,863 Mo	5,219 Mo
x86	1,806 Mo	4,910 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	1,42 Mo	3,30 Mo

23 novembre 2021

SDK du lecteur Amazon IVS 1.6

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Ajout d'une nouvelle fonction au lecteur appelée <code>setInitialBufferDuration()</code>, qui permet aux clients de définir la durée initiale du tampon. Cette durée détermine quand la lecture peut démarrer. La plage autorisée est comprise entre 0,1 et 5 secondes. Cette méthode n'a aucun effet sur les plateformes de navigateur iOS. • Nous avons corrigé le bug en raison duquel un flux chargé pouvait démarrer sans que la méthode <code>play</code> ne soit appelée lors d'une reconnexion réseau.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Nous avons corrigé le problème en raison duquel les données de sous-titres obsolètes ne s'effaçaient pas. • Amélioration de la stabilité des lecteurs en réduisant les accidents rares.
Lecteur Web 1.6.1, intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.6.1/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.6.1/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.6.1/web/ • Ajout d'une note à la documentation de <code>setQuality</code> à propos de l'impact de l'attribut de contrôle de l'élément vidéo sur l'invocation. • Nous avons amélioré la façon dont le lecteur récupère des erreurs de décodage vidéo et de réseau de liste de lecture. • Nous avons fait passer le niveau de journal par défaut du lecteur à d'avertissement à erreur pour rester cohérents avec les autres plateformes.
Lecteur Android 1.6.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.6.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.6.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.6.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.6.0/ios/ Nous ne prendrons plus iOS 10 en charge à partir de la prochaine version du lecteur IVS (v. 1.7.0, prévue pour l'instant dans le courant du premier trimestre 2022).

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,01 Mo	2,82 Mo
armeabi-v7a	0,84 Mo	2,16 Mo
x86_64	1,13 Mo	2,97 Mo
x86	1,12 Mo	3,09 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
universel	0,94 Mo	2,02 Mo
arm64	0,47 Mo	1,11 Mo
armv7	0,46 Mo	0,89 Mo

18 novembre 2021

Stream Health

Amazon IVS Stream Health vous permet de contrôler la santé de vos flux de diffusion en direct en temps quasi réel grâce aux nouvelles métriques CloudWatch haute résolution. Vous pouvez également bénéficier d'informations sur les événements de votre flux de streaming et sur la configuration des entrées grâce à deux nouveaux points de terminaison d'API. Il s'agit de la première version de cette nouvelle fonctionnalité. Consultez :

- [Surveillance de l'état de la diffusion en direct avec Amazon IVS](#) : il s'agit d'une nouvelle page du Guide de l'utilisateur Amazon IVS.
- [Mise en route avec Amazon IVS](#) : nous avons mis à jour la politique IAM dans « l'Étape 2 : Configurer des autorisations IAM » avec trois autorisations IVS supplémentaires (GetStream, GetStreamSession, ListStreamSessions) et `cloudwatch:GetMetricData`.
- Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch : nous avons ajouté quatre nouvelles métriques haute résolution (IngestAudioBitrate, IngestFramerate, IngestVideoBitrate et KeyframeInterval).

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

- [Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS](#) : nous avons ajouté deux événements (Session créée et Session terminée).
- [Référence de l'API Amazon IVS](#) : de nombreux changements ont été apportés :
 - deux nouveaux points de terminaison (GetStreamSession et ListStreamSessions) ;
 - sept nouveaux objets (AudioConfiguration, IngestConfiguration, StreamEvent, StreamFilters, StreamSession, StreamSessionSummary et VideoConfiguration) ;
 - un nouveau champ (`streamID`) dans les objets Stream et StreamSummary (qui a également un impact sur les réponses GetStream et ListStreams) ;
 - un nouveau champ (`filtersBy`) dans la demande ListStreams.

20 octobre 2021

Kit SDK de diffusion Amazon IVS 1.1.0 : Android et iOS

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Correction d'un bogue qui pouvait laisser une configuration de slot de mixage dans un état inattendu lorsque la configuration de slot fournie à la méthode de transition avait un nom qui ne correspondait pas au paramètre de nom du slot cible. • Amélioration de la stabilité en réduisant l'occurrence des pannes rares. • Rééquilibrage des débits binaires prédéfinis pour mieux refléter l'expérience utilisateur attendue. Ils sont documentés dans la documentation de référence du kit SDK de diffusion. • Standard (portrait/paysage) – initiale : 2,1 Mb/s. Maximum : 6 Mb/s. • Basique (portrait/paysage) – initiale : 1,2 Mb/s. Maximum : 1.5 Mb/s. • Jeux (portrait/paysage) (Android uniquement) – initiale : 2,1 Mb/s. Maximum 6 Mb/s. • Ajout de la prise en charge de l'audio mono. Une séance de diffusion peut désormais être configurée avec 1 ou 2 canaux audio (mono ou stéréo, respectivement). De plus, les sources audio personnalisées peuvent être configurées avec 1 ou 2 canaux audio. • Modification des origines du canevas et des slots du mixage en haut à gauche. Cela devrait être plus naturel pour les développeurs.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	urs et fournit une facilité d'utilisation plus cohérente. Si vous utilisez des slots de mixage personnalisés, vous devez mettre à jour votre code ; voir Broadcast SDK Mixer : migration de 1.0.0 à 1.1.0 ci-dessous. • Ajout d'une nouvelle page de documentation, Kit SDK de diffusion : appareils mixtes.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion Android 1.1.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.1.0/android/reference/packages.html • Correction d'un bogue dans lequel les modifications de l'orientation de l'appareil pouvaient planter le kit SDK. • Correction d'un bogue qui <code>getPreviewView()</code> ne fonctionnait que la première fois qu'il a été appelé. Maintenant <code>getPreviewView()</code> renvoie un nouveau <code>ImagePreviewView</code> chaque fois qu'il est appelé, vous pouvez en ajouter plusieurs <code>ImagePreviewViews</code> du même appareil ou de la même séance dans votre hiérarchie de vues en même temps. Remarque : en utilisant de nombreux <code>ImagePreviewViews</code> peuvent simultanément dégrader les performances. • Ajout de <code>stopSystemCapture()</code> pour arrêter le service de capture du système sans libérer l'intégralité de la séance de diffusion. • Ajout d'un <code>attachDevice</code> permettant d'ignorer les périphériques préférés des slots de mixage lors de la connexion d'un périphérique.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Kit SDK de diffusion iOS 1.1.0	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.1.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.1.0/ios/ • Le réglage de la taille sur un <code>IVSMixerS</code> <code>lotConfiguration</code> objet est maintenant défini <code>matchCanvasSize</code> sur <code>false</code>. De même, définir l'aspect sur un <code>IVSMixerS</code> <code>lotConfiguration</code> objet donne lieu <code>matchCanvasAspectMode</code> à <code>false</code>. • Ajout de la prise en charge de l'audio d'arrière-plan avec la vidéo pré-encodée. Une nouvelle méthode, <code>createAppBackgroundImageSourceOnComplete</code>, modifie le comportement par défaut lors de la mise en arrière-plan d'une application. Auparavant, l'ensemble du flux s'arrêtait parce que le kit SDK n'avait plus accès à la caméra ou au GPU (ce qui signifie qu'aucune composition d'entrée vidéo ou aucun encodage vidéo ne pouvait être effectué). La nouvelle méthode renvoie une sous-classe de <code>IVSCustomVideoSource</code>. En principe, <code>IVSCustomVideoSource</code> vous permet d'envoyer des échantillons d'images à diffuser. La sous-classe vous permet d'envoyer des échantillons d'images à pré-encoder pour une diffusion ultérieure, lorsque votre application est en arrière-plan.

Broadcast SDK Mixer : migration de 1.0.0 à 1.1.0

La version 1.1.0 du kit SDK de diffusion modifie le fonctionnement du système de coordonnées du mixage. Dans la version 1.0.0, le mixage utilisait des points d'origine incohérents. Dans la version 1.1.0, l'origine est le coin supérieur gauche. Consultez la nouvelle page [Kit SDK de diffusion : appareils mixtes](#).

Changements de canevas : Les positions horizontales (axe X) sont inchangées. Le positionnement vertical est inversé, comparé à 1.0.0. Une valeur de 0 sur l'axe Y place le slot en haut du canevas (plutôt qu'en bas, comme avec la version 1.0.0). Pour conserver un slot à la même position que dans la version 1.0.0, soustrayez sa valeur Y actuelle de la hauteur du canevas ; par exemple, `config.video.size.height - y`

Changements de slot : Les Slots ont également une origine supérieure gauche dans la version 1.1.0. L'orientation est inchangée par rapport à la version 1.0.0, mais l'origine est passée du centre vers le haut à gauche. Un slot alignée sur le haut à gauche sera (0, 0), un slot alignée sur le bas à droite est :

`(canvas_width - slot_width, canvas_height - slot_height)`

Pour conserver un slot dans la même position que dans la version 1.0.0, soustrayez la moitié de sa largeur de la position X et la moitié de sa hauteur de la position Y. De plus, la taille du slot est relative au coin supérieur gauche. Par conséquent, pour agrandir un slot à partir du milieu, vous devez modifier la position en même temps que la taille ; sinon, le slot apparaîtra vers le bas et vers la droite.

Taille du kit SDK de diffusion : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	2,23 Mo	5,75 Mo
armeabi-v7a	2,07 Mo	4,99 Mo
x86_64	2,35 Mo	5,78 Mo
x86	2,55 Mo	6,78 Mo

Taille du kit SDK de diffusion : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	3,11 Mo	6,74 Mo

29 septembre 2021

Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Android 1.5.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.5.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.5.1/android/ • Corrigé getVersion() , ce qui renvoie désormais le numéro de version correct.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,00 Mo	2,80 Mo
armeabi-v7a	0,83 Mo	2,15 Mo
x86_64	1,11 Mo	3,07 Mo
x86	1,12 Mo	2,94 Mo

28 septembre 2021

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.5.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Correction d'un problème où un flux chargé pouvait p_lay sans que la méthode de lecture ne soit appelée lors d'une reconnexion réseau. • Correction d'un problème où le lecteur était resté dans le PLAYING après une déconnexion de flux, au lieu de passer à l'état ENDED. • Analyse des sous-titres CEA-608 mise à jour pour prendre en charge davantage d'encodeurs. • Amélioration de la capacité du lecteur à lire du contenu de pass-through ; c.-à-d. du contenu de BASIC canaux et de la plus haute qualité de STANDARD canaux.
Lecteur Web 1.5.0 , et intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.5.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.5.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.5.0/web/ • Amélioration de la façon dont le lecteur récupère des erreurs de décodage vidéo et de réseau de liste de lecture.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Correction d'un bogue où les flux en direct ne reprenaient pas (ou ne reprenaient pas après un retard) lorsque les contrôles HTML5 principaux étaient activés. • Correction d'un problème où la méthode <code>getBuffered()</code> renvoyait indéfini au lieu de la méthode attendue <code>{ start: 0, end: 0 }</code> lorsqu'aucun contenu n'est chargé. • Ajout de la prise en charge du mode picture-in-picture dans Video.js. • Modification du niveau de journal par défaut pour le lecteur en erreur au lieu d'avertissement.
Lecteur Android 1.5.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.5.0/android/ • Correction d'un bogue de zoom avant qui se produisait sur l'émulateur du kit SDK Android 30. • Amélioration des performances de <code>PlayerView</code> afficher les mises en page. • <code>getVersion()</code> renvoie <code>1.5.0-ivs.rc.2</code> au lieu de <code>1.5.0</code>.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.5.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.5.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.5.0/ios/ • Ajout de la prise en charge du simulateur iOS sur Apple Silicon Macs. • Correction d'un problème dans lequel la taille du tas de mémoire du lecteur continuait d'augmenter pendant la lecture jusqu'à ce que le lecteur soit désalloué. • Amélioration du comportement de lecture lorsqu'il y a de mauvaises données dans la vidéo en les ignorant et en poursuivant la lecture plutôt que de l'arrêter.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,00 Mo	2,80 Mo
armeabi-v7a	0,83 Mo	2,15 Mo
x86_64	1,11 Mo	3,07 Mo
x86	1,12 Mo	2,94 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
universel	0,92 Mo	1,99 Mo

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64	0,47 Mo	1,09 Mo
armv7	0,46 Mo	0,87 Mo

8 septembre 2021

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.4.1

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	Correction du décodeur de sous-titres codés pour gérer les sous-titres insérés dans le désordre.
Lecteur Web 1.4.1, intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.4.1/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.4.1/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.4.1/web/
Lecteur Android 1.4.1	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.4.1/android/
Lecteur iOS 1.4.1	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.4.1/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.4.1/ios/

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,00 Mo	2,79 Mo
armeabi-v7a	0,83 Mo	2,15 Mo
x86_64	1,11 Mo	3,06 Mo
x86	1,11 Mo	2,94 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
universel	0,89 Mo	1,91 Mo
arm64	0,45 Mo	1,05 Mo
armv7	0,44 Mo	0,84 Mo

13 août 2021

Point de terminaison API ListTagsForResource

Suppression de la prise en charge de la pagination dans ce point de terminaison ; à savoir le champ de demande `maxResults` et le champ de demande/réponse `nextToken`. (La pagination ne fonctionnait pas correctement.)

10 août 2021

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.4.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Correction d'un problème rare dans lequel la lecture VOD pouvait se bloquer si une recherche se produisait juste après un événement <code>DURATION_CHANGED</code> ou une mise à jour d'état <code>READY</code>. • Correction d'une fuite de mémoire lors de la lecture de flux avec des métadonnées ID3. • Correction d'un cas périphérique dans lequel les sous-titres injectés pouvaient être rendus incorrectement. • Amélioration de la performance de l'algorithme de streaming à débit adaptatif du lecteur. • Amélioration de la stabilité des lecteurs en réduisant les accidents rares. • Ajout d'un message d'avertissement de journal lorsque le lecteur est accessible à partir d'un thread différent de celui sur lequel il a été créé. • Mise à jour de la <code>getLiveLatency()</code> documentation pour être plus spécifique sur la façon dont la latence est calculée entre le serveur et le lecteur.
Lecteur Web 1.4.0 , intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.4.0/amazon-ivs-player.min.js

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.4.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.4.0/web/ • Correction d'un cas de périphérie dans lequel <code>TIMED_METADATA</code> l'événement ne s'est pas déclenché sur iOS Safari. • Amélioration de la performance de l'algorithme de streaming à débit adaptatif du lecteur lors de la lecture de flux à faible latence sur Firefox. • Correction de la documentation pour <code>getDuration()</code> , qui renvoie toujours <code>Infinity</code> pour les flux en direct. • Correction d'un bogue où la lecture automatique sur le bureau Safari échouait parfois. • Correction d'une erreur dans laquelle le message « Impossible de lire la propriété « <code>CollectLogs</code> » non définie » était signalé dans la console du développeur. • Video.js : ajout de la prise en charge du mode image en incrustation. • Web : ajout d'une nouvelle méthode, <code>setRequestCredentials</code> . Elle contrôle si le lecteur effectue des demandes d'informations d'identification à des points de terminaison cross-origin. Le point de terminaison distant doit répondre avec les en-têtes de réponse CORS appropriés (comme <code>Access-Control-Allow-Origin</code> , correspon

Plateforme	Téléchargements et modifications
	dant à l'origine de la demande) et <code>Access-Control-Allow-Credentials</code> doit être <code>true</code>. Ce paramètre persiste tout au long du cycle de vie de l'instance du lecteur. Par conséquent, tous les appels <code>player.load()</code> suivants avec des points de terminaison d'URL doivent répondre avec les en-têtes CORS appropriés. Cette méthode n'a aucun effet sur les plateformes de navigateur iOS. Pour autoriser les requêtes cross-origin avec des informations d'identification sur les plateformes iOS, les utilisateurs doivent explicitement autoriser le suivi intersite et autoriser les cookies ; ceux-ci se trouvent dans les paramètres de l'appareil et de l'appli de navigateur respective.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.4.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.4.0/android/ • Correction d'un problème dans lequel la vidéo portrait haute résolution était considérée comme une vidéo non prise en charge, même si l'appareil pouvait la prendre en charge. • Correction d'un problème dans lequel la modification du débit de lecture échouait sur certains appareils Android. • Mise à jour de la gestion de la vidéo d'arrière-plan pour ne pas décoder le contenu si la surface de sortie n'est pas définie. • Des vérifications supplémentaires ont été mises en œuvre pour ignorer les appels SDK après que la méthode <code>player.release()</code> est appelée. Cela améliore la stabilité du lecteur. • Réduction de la taille des fichiers de bibliothèque que Android grâce à l'optimisation.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.4.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.4.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.4.0/ios/ • Correction d'un problème dans lequel la taille du tas de mémoire du lecteur continuait d'augmenter pendant la lecture jusqu'à ce que le lecteur soit désalloué. • Correction d'un blocage potentiel lorsqu'il y a une animation au-dessus de la lecture vidéo (par exemple, une animation de l'interface utilisateur ou une image GIF). • Correction d'un plantage potentiel pendant les événements de réinitialisation des services multimédias. • Correction d'une fuite de mémoire de <code>CMFormatDescriptionRef</code> qui pouvait se produire pendant les changements de la qualité. • Ajout d'un message d'erreur qui est journalisé si des propriétés spécifiques à IVS des classes <code>IVSPlayerView</code> et <code>IVSPlayerLayer</code> sont accessibles sur un thread autre que le thread principal. • Mise à jour de la gestion de la vidéo d'arrière-plan pour ne pas décoder le contenu si la surface de sortie n'est pas définie. • Amélioration de la couverture de la documentation dans la référence du kit SDK IOS.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	Réduction de la taille des fichiers de bibliothèque que iOS grâce à l'optimisation.

Taille du kit SDK mobile : Android

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
arm64-v8a	1,00 Mo	2,79 Mo
armeabi-v7a	0,83 Mo	2,15 Mo
x86_64	1,11 Mo	3,06 Mo
x86	1,11 Mo	2,93 Mo

Taille du kit SDK Mobile : iOS

Architecture	Taille compressée	Taille non compressée
universel	0,89 Mo	1,91 Mo
arm64	0,45 Mo	1,05 Mo
armv7	0,44 Mo	0,84 Mo

27 juillet 2021

Kit SDK de diffusion Amazon IVS : Android 1.0.0 et iOS 1.0.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion Android 1.0.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.0.0/android/

Plateforme	Téléchargements et modifications
SDK de diffusion iOS 1.0.0	Téléchargement : https://broadcast.live-video.net/1.0.0/AmazonIVSBroadcast.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-broadcast-docs/1.0.0/ios/

1er juin 2021

Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Android 1.3.3 et iOS 1.3.3

Plateforme	Téléchargements et modifications
Android et iOS	Correction d'un problème dans lequel la vidéo portrait haute résolution était considérée comme n'étant pas prise en charge, même si l'appareil pouvait la prendre en charge.
Lecteur Android 1.3.3	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.3.3/android/
Lecteur iOS 1.3.3	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.3.3/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.3.3/ios/ • Correction d'un blocage potentiel lorsqu'il y a une animation au-dessus de la lecture vidéo (par exemple, une animation de l'interface utilisateur ou une image GIF). • Correction d'un plantage potentiel pendant les événements de réinitialisation des services multimédias.

19 mai 2021

Kit SDK du lecteur Amazon IVS : Android 1.3.2

Documentation de référence : <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.3.2/android/>

Pour améliorer la stabilité du lecteur, des vérifications supplémentaires ont été mises en œuvre pour ignorer les appels d'API après que la méthode `player.release()` est appelée.

5 mai 2021

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.3

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	- Documentation de kit SDK mise à jour pour l'utilisation de la documentation d'utilisation de TextCue. Consultez les dernières références sur le kit SDK du lecteur sur la Page de destination de la documentation Amazon IVS. - Correction d'un problème de lecture audio des flux d'entrée mono malformés. - Correction d'une erreur de lecture rare susceptible de se produire lors de la lecture de contenu en dehors de la fenêtre HLS en direct. - Amélioration de la capacité du lecteur à lire les flux HLS standard en direct et enregistrés. - Amélioration de la précision de <code>getLiveLatency</code> , en veillant notamment à ce qu'il soit remis à zéro lors du chargement d'un nouveau flux. - Amélioration de l'algorithme ABR (streaming à vitesse de transmission adaptable) pour

Plateforme	Téléchargements et modifications
	augmenter la qualité vidéo plus rapidement lorsque celle des connexions réseau s'améliore. • Amélioration de la stabilité des lecteurs en réduisant les accidents rares.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Web 1.3.1, intégration à Video.js et intégration à JW Player	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.3.1/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.3.1/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.3.1/web/ • Correction d'un problème où les appels de recherche exécutés immédiatement après le chargement étaient parfois ignorés, ce qui faisait que le lecteur commençait à la mauvaise position. • Correction de plusieurs problèmes liés à la recherche dans le contenu enregistré (également connu sous le nom de VOD). • Correction d'un problème où la lecture pouvait échouer dans des conditions réseau sous-optimales. • Ajout de la prise en charge des métadonnées temporisées IVS sur les navigateurs Web mobiles iOS. • Correction d'un bogue où la lecture automatique sur le bureau Safari échouait parfois. • Le kit SDK Web <code>getVersion</code> n'ajoute plus de hachage à la version du lecteur. • Correction d'un problème où la recherche précisément au début d'une plage tampon

Plateforme	Téléchargements et modifications
	pouvait entraîner une autre recherche vers l'avant. • Activation de la fonction ABR (streaming à vitesse de transmission adaptable) à faible latence dans macOS Safari 14 et versions ultérieures. • Correction d'un problème de chargement du lecteur dans un contexte de serveur, en supprimant un effet secondaire d'importation dangereux. • Modification du package NPM amazon-ivs-player afin que celui-ci exporte l'énumération LogLevel qui est utilisée par <code>setLogLevel</code> . Remarque : : le package NPM du lecteur Web 1.3.0 existe, mais il ne fonctionne pas. Il est marqué comme obsolète sur NPM. Utilisez le lecteur Web 1.3.1 ou plus version plus récente, tel que documenté.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.3.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.3.0/android/ • Correction d'un problème où le kit SDK du lecteur cessait de fonctionner si l'application ciblait Android 11 (niveau d'API 30) et que l'utilisateur exécutait Android 11 sur un réseau cellulaire. • Correction d'un problème de récupération réseau. La lecture est désormais automatiquement interrompue lorsque la connexion réseau est perdue, et elle est reprise lorsque la connexion est restaurée. Utilisation du rappel de <code>onNetworkUnavailable</code> dans <code>Player.Listener</code> pour observer les changements d'état du réseau. • Résolution du problème où les contrôles du lecteur ne pouvaient pas être masqués avec <code>setControlsEnabled(false)</code> tout en jouant des VOD. • Correction du problème où le kit SDK pouvait cessait de fonctionner bloquer si l'application cliente utilisait une ancienne version (antérieure à 4.0) d'OkHttp. • La bibliothèque de lecteur Android Amazon IVS est passée d'un référentiel JCenter à Maven Central. • Suppression <code>BuildConfig</code> des propriétés de version de la bibliothèque.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.3.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.3.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.3.0/ios/ • Correction d'un problème où s'il y avait un changement de fréquence d'échantillonnage audio dans un seul segment multimédia HLS, le kit SDK iOS ne pouvait pas gérer celui-ci correctement. Cela pourrait entraîner une augmentation inattendue de la mémoire et un échec de lecture ou un plantage, en raison d'un média défectueux. • Correction d'un problème de récupération réseau. La lecture est désormais automatiquement interrompue lorsque la connexion réseau est perdue, et elle est reprise lorsque la connexion est restaurée. Utilisation de <code>playerNetworkDidBecomeUnavailable</code> pour observer les changements d'état du réseau. • Correction d'un problème qui provoquait une augmentation de la mémoire iOS susceptible de se produire avec le temps. • Ajout d'une gestion appropriée des problèmes matériels audio. La lecture est désormais automatiquement interrompue en cas de notification de réinitialisation des services multimédias (<code>AVAudioSessionMediaServicesWereReset Notification</code>). Notez qu'une erreur de lecture peut toujours se produire si le média

Plateforme	Téléchargements et modifications
	est en cours de lecture lors de la réinitialisation. • Ajout de la gestion des interruptions de session audio. La lecture est désormais automatiquement interrompue lorsqu'une interruption de session audio commence. À la fin de l'interruption, la lecture reprend automatiquement si le lecteur était précédemment en train de lire un contenu et les options d'interruption indiquent que l'application doit reprendre la lecture.

26 avril 2021

Intégration de Service Quotas avec les métriques d'utilisation CloudWatch

Vous pouvez utiliser CloudWatch pour gérer de manière proactive vos Service Quotas, via les métriques d'utilisation de CloudWatch. Consultez [la section Service Quotas Amazon IVS](#).

13 avril 2021

Nouvelles métriques CloudWatch

Les métriques CloudWatch ont été ajoutées pour les vues simultanées et les flux simultanés. Consultez la Surveillance d'Amazon IVS à l'aide d'Amazon CloudWatch.

Mise à jour du 12 octobre 2023 : ce document CloudWatch a été supprimé et son contenu a été transféré vers [Surveillance du streaming à faible latence IVS](#).

Les noms des Service Quotas associés ont été mis à jour pour correspondre aux nouvelles métriques. Voir [Service Quotas d'IVS | Diffusion à faible latence](#).

Pour obtenir une définition complète de « vue », consultez le [Glossaire Amazon IVS](#).

7 avril 2021

Enregistrement automatique vers S3 (R2S3)

Amazon IVS vous permet désormais d'enregistrer votre contenu vidéo en direct sur Amazon S3. La vidéo enregistrée est disponible ultérieurement pour des actions telles que l'édition ou la relecture en VOD.

Lorsque vous activez l'enregistrement pour un canal, toutes les diffusions en direct du canal sont stockées dans un compartiment S3 de votre choix. Tous les rendus de qualité disponibles et les images miniatures sont enregistrés. Votre configuration d'enregistrement est également sauvegardée, elle peut donc être facilement réutilisée pour des canaux supplémentaires.

Vous pouvez configurer une configuration d'enregistrement et activer/désactiver l'enregistrement via la console ou l'API Amazon IVS. Pour plus de détails, consultez [Mise en route avec IVS](#) et les [Références d'API Amazon IVS](#).

28 janvier 2021

Kit SDK du lecteur Amazon IVS : intégration à JW Player 1.2.0

Le lecteur Amazon IVS s'intègre désormais à JW Player. Voir [Intégration à JW Player](#).

Problème connu : dans certains cas, la durée de la vidéo semble être 00:00 et la tête de lecture ne cherche pas si elle est glissée sur la barre de recherche. Cela se produit uniquement lorsque vous regardez une liste de lecture sans publicité avec un mélange de flux en direct Amazon IVS et de VOD, en utilisant Safari sur un iPhone.

16 décembre 2020

Lecteur Amazon IVS : kit SDK pour Android 1.2.1

Documentation de référence : <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.2.1/android/>

Cette version inclut un correctif pour Android Player qui résout un problème : dans les versions antérieures du kit SDK pour le lecteur Android, le kit SDK cesse de fonctionner si l'application cible Android 11 (niveau d'API 30) et que l'utilisateur exécute Android 11 sur un réseau cellulaire.

23 novembre 2020

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.2.0

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	Amélioration de la détection des flux Amazon IVS afin que les mesures soient plus précises.
Lecteur Web 1.2.0 et intégration à Video.js	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.2.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.2.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.2.0/web/ • Si la liste de lecture principale d'un flux n'est pas disponible, nous émettons désormais l'erreur <code>ErrorNotAvailable</code> pour toutes les sources de lecture Web. • Mise à jour de la documentation de référence concernant les erreurs liées à l'atteinte de la limite d'utilisateurs simultanés (CVC).
Lecteur Android 1.2.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.2.0/android/ • Correction d'un problème de plantage de la fonction <code>getSessionId</code> sur Android.

Plateforme	Téléchargements et modifications
	• Mise à jour de la documentation de référence concernant les erreurs liées à l'atteinte de la limite d'utilisateurs simultanés (CVC). Problème connu : le kit SDK du lecteur cesse de fonctionner si l'appli cible Android 11 (niveau d'API 30) et que l'utilisateur exécute Android 11 sur un réseau cellulaire. Ce problème sera corrigé dans la prochaine version. En attendant , nous vous recommandons de cibler un niveau inférieur d'API Android (29 ou moins).

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.2.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.2.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.2.0/ios/ • Correction d'une source potentielle de corruption de la mémoire lors du changement d'URL du flux ou de la fermeture du lecteur. • Résolution d'un problème qui pouvait entraîner l'échec de la lecture lorsque la meilleure correction de hauteur tonale audio ne pouvait pas être activée avant de démarrer la lecture. La correction de la hauteur tonale améliore la qualité audio à des vitesses de lecture plus rapides ou plus lentes que la normale. Si la correction de hauteur tonale ne peut pas être activée ou si l'algorithme de correction de la plus haute qualité n'est pas disponible, un message est enregistré, mais la lecture continue. Problème connu : s'il y a un changement de fréquence d'échantillonnage audio dans un seul segment multimédia HLS, le kit SDK iOS ne peut pas gérer celui-ci correctement. Cela peut entraîner une augmentation inattendue de la mémoire et un échec de lecture ou un plantage, en raison d'un média défectueux. Ce problème sera corrigé dans la prochaine version majeure du lecteur iOS.

12 novembre 2020

Nouveau champ Event, stream_id

Le champ stream_id a été ajouté à plusieurs événements. Voir [Utilisation d'Amazon EventBridge avec IVS](#).

9 novembre 2020

Ajouter l'affichage des métadonnées à la console

Les métadonnées temporisées peuvent désormais être visualisées à partir de la console Amazon IVS. Dans le Guide de l'utilisateur Amazon IVS, consultez la nouvelle section sur [Affichage des métadonnées temporisées](#) dans Intégration de métadonnées dans un flux vidéo.

30 octobre 2020

Prise en charge de CloudFormation

Amazon IVS prend désormais en charge AWS CloudFormation. Cela permet aux clients Amazon IVS de créer et de gérer des canaux, des clés de flux et des paires de clés de lecture avec AWS CloudFormation.

La prise en charge d'Amazon IVS pour CloudFormation est disponible dans toutes les [régions AWS](#) où Amazon IVS est disponible. Pour démarrer, consultez la [page du produit Amazon IVS](#) ou les [informations sur Amazon IVS](#) disponibles dans le Guide de l'utilisateur d'AWS CloudFormation.

27 octobre 2020

Limites plus élevées pour les canaux, les CVC et les CCB

Nous avons augmenté trois limites de Service Quotas :

- Le nombre maximal de canaux que les utilisateurs peuvent créer par région AWS est passé de 500 à 5 000.
- Le nombre maximal d'utilisateurs simultanés autorisés à lire un canal en direct, sur tous les canaux d'une région AWS, est passé de 3 000 à 15 000.

- Le nombre maximal de diffusions simultanées (canaux pouvant être diffusés simultanément) par région AWS passe de 30 à 100.

Ces augmentations sont disponibles dans [toutes les régions](#) où Amazon IVS est disponible. Pour en savoir plus, consultez [Service Quotas d'IVS | Diffusion à faible latence](#) dans le Guide de l'utilisateur Amazon IVS.

9 octobre 2020

Nouveaux Service Quotas et événement EventBridge

Il existe maintenant des Service Quotas et des événements EventBridge liés à la résolution d'ingestion. Consultez [Service Quotas d'IVS | Diffusion à faible latence](#) et [Utilisation d'Amazon EventBridge avec IVS](#).

Lecteur Amazon IVS : kit SDK pour le Web 1.1.2

Package NPM : <https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player>

Ressource de script : <https://player.live-video.net/1.1.2/amazon-ivs-player.min.js>

Ressource technique Video.js : <https://player.live-video.net/1.1.2/amazon-ivs-videojs-tech.min.js>

Documentation de référence : <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.1.2/web/>

Cette version inclut un correctif Web Player qui résout un problème affectant les utilisateurs qui utilisent Microsoft Edge. Pour ces utilisateurs, si le mode de qualité automatique est activé pour le flux (c'est-à-dire si ABR est activé), la lecture à faible latence ne fonctionne pas. Dans ce cas, les flux sont lus avec une latence plus élevée.

7 octobre 2020

Kit SDK du lecteur Amazon IVS 1.1.0

Les kits SDK du lecteur Amazon Interactive Video Service (IVS) utilisent la [gestion des versions](#).

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	• Correction d'un problème où l'algorithme de débit binaire adaptatif du lecteur pouvait faire chuter la qualité à 160p. • Le lecteur renvoie maintenant une erreur s'il n'y a pas de qualités vidéo lisibles. • Comportement de recherche VOD mis à jour : lorsqu'il tente de chercher au-delà de la fin, le lecteur cherche jusqu'à la fin au lieu de renvoyer une erreur. • Le lecteur lance désormais une erreur critique après avoir épuisé toutes les qualités disponibles lors de la récupération d'erreur.
Lecteur Web 1.1.0	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.1.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.1.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.1.0/web/ Problèmes connus: • Si Video.js n'est pas disponible, <code>registerIVSQualityPlugin</code> lève maintenant une exception au lieu d'écrire à <code>console.error</code>. • Si <code>registerIVSTech</code> ou <code>registerIVSQualityPlugin</code> est appelé plus d'une fois, les appels après le premier n'ont plus

Plateforme	Téléchargements et modifications
	aucun effet (au lieu d'essayer de réenregistrer). • Le type du premier paramètre de <code>registerIVSQualityPlugin</code> est passé de <code>VideoJS</code> à <code>any</code>. • Suppression des dépendances sur le contexte du navigateur pour activer le rendu côté serveur. • Si le navigateur s'interrompt automatiquement en réponse au rétablissement du son, le lecteur déclenche maintenant l'événement <code>AUDIO_BLOCKED</code> et reprend la lecture avec le son coupé. • Ajout de la récupération de connectivité réseau. Un délai d'expiration du réseau n'entraînera pas l'envoi d'un état d'erreur à l'application cliente. Au lieu de cela, lorsque la connectivité réseau est perdue : • Si l'application est en cours de lecture, la bibliothèque du lecteur envoie l'événement <code>NETWORK_UNAVAILABLE</code> à l'application et le lecteur passe à l'état <code>IDLE</code>. Lorsque la connectivité est rétablie, la bibliothèque du lecteur reprend et l'application reçoit un événement <code>PLAYING</code>. • Si l'application est en pause, l'événement <code>NETWORK_UNAVAILABLE</code> n'est pas envoyé à l'application et la bibliothèque du lecteur reste à l'état <code>IDLE</code>. Lorsque la connectivité est restaurée, la bibliothèque du lecteur reste à l'état <code>IDLE</code>. • À tout moment, si l'application essaie de lire, la bibliothèque du lecteur tente une

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur Android 1.1.0	lecture normale. L'événement <code>NETWORK_UNAVAILABLE</code> est envoyé à l'application et le lecteur passe à l'état <code>IDLE</code>. Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.1.0/android/ Problème connu : le kit SDK du lecteur cesse de fonctionner si l'appli cible Android 11 (niveau d'API 30) et que l'utilisateur exécute Android 11 sur un réseau cellulaire. Ce problème sera corrigé dans la prochaine version. En attendant , nous vous recommandons de cibler un niveau inférieur d'API Android (29 ou moins).
Lecteur iOS 1.1.0	Téléchargement : https://player.live-video.net/1.1.0/AmazonIVSPlayer.xcframework.zip Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.1.0/ios/ • Résolution d'un problème qui pouvait entraîner des pannes, avec le message suivant d'UIKit : « Les modifications apportées au moteur de mise en page ne doivent pas être effectuées à partir d'un thread d'arrière-plan après un accès à partir du thread principal. » Cela peut se produire lors de la mise en arrière-plan et de la mise à jour de l'application.

14 septembre 2020

Nouveau champ d'événement, channel_name

Le champ channel_name a été ajouté à plusieurs événements. Voir [Utilisation d'Amazon EventBridge avec IVS](#).

19 août 2020

Autorisation de lecture (canaux privés)

Amazon IVS offre désormais aux clients la possibilité de créer des canaux privés, permettant aux clients de restreindre le nombre d'utilisateurs autorisés à regarder leurs flux. Les clients contrôlent l'accès à la lecture vidéo en activant l'autorisation de lecture sur les canaux et en générant des jetons Web JSON (JWT) signés pour les demandes de lecture autorisées. Pour plus de détails, veuillez consulter [Configurer des canaux privés](#).

Un nouveau champ authorized dans l'objet Channel indique si le canal est privé. Consultez les [Références d'API Amazon IVS](#).

11 août 2020

Lecteur Amazon IVS : kit SDK pour iOS 1.0.6

Téléchargement : <obsolète>

Documentation de référence : <https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.0.6/ios/>

Cette version inclut un correctif pour le lecteur iOS qui corrige un problème qui empêchait l'ajout de certaines applications du lecteur iOS dans l'App Store d'Apple. Plus précisément, les applications créées avec le bitcode activé échoueraient à la validation App Store Connect après le chargement.

5 août 2020

Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS

Les événements Amazon IVS EventBridge sont désormais disponibles via la console Amazon EventBridge. Consultez la section sur [Création de règles Amazon EventBridge pour Amazon IVS](#) dans Utilisation d'Amazon EventBridge avec Amazon IVS dans le Guide de l'utilisateur Amazon IVS.

15 juillet 2020

Version du lecteur 1.0

Les kits SDK du lecteur Amazon Interactive Video Service (IVS) utilisent la [gestion sémantique des versions](#).

Plateforme	Téléchargements et modifications
Tous	Problème connu : pour les fonctions <code>setAutoMaxQuality</code> et <code>setQuality</code> , la qualité que vous fournissez est appliquée correctement au flux actuel, mais elle n'est pas appliquée correctement si vous chargez un nouveau flux. Pour éviter cela, si vous chargez un nouveau flux, appelez celui-ci avec une qualité pour le nouveau flux après <code>PlayerState.READY</code> .
Lecteur Web 1.0.0	Package NPM : https://www.npmjs.com/package/amazon-ivs-player Ressource de script : https://player.live-video.net/1.0.0/amazon-ivs-player.min.js Ressource technique Video.js : https://player.live-video.net/1.0.0/amazon-ivs-videojs-tech.min.js Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.0.0/web/ Problèmes connus: • Lorsque vous jouez une ressource VOD sur un navigateur mobile iOS (par exemple, Safari ou Chrome), la recherche en arrière coupe le son du lecteur. Pour éviter ce

Plateforme	Téléchargements et modifications
	problème, appelez <code>player.setMuted(false)</code> après la recherche. • Lors de la lecture d'une ressource VOD sur un navigateur mobile iOS, la recherche en arrière fonctionne par intermittence lors de la sélection directe de la position souhaitée. Pour éviter ce problème, faites glisser la barre de recherche vers la position de votre choix. • Lors de la lecture d'une ressource VOD sur un navigateur mobile iOS à l'aide de l'intégration de Video.js, le bouton de relecture ne fonctionne pas correctement. Pour éviter cela, masquez le bouton de relecture lors de l'initialisation de Video.js : https://videojs.com/guides/components/#play-toggle.
Lecteur Android 1.0.0	Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.0.0/android/ Problème connu la mise en arrière-plan et en premier plan peuvent provoquer une désynchronisation audio/vidéo pour la lecture de ressources VOD sur Android.

Plateforme	Téléchargements et modifications
Lecteur iOS 1.0.0	Téléchargement : <obsolète> Documentation de référence : https://aws.github.io/amazon-ivs-player-docs/1.0.0/ios/ Problèmes connus: • La mise en arrière-plan et en premier plan provoquent l'échec de la lecture en direct et de la ressource VOD. Pour éviter cela, mettez le flux en pause lorsque <code>UIApplicationDidEnterBackgroundNotification</code> est reçu et reprenez la lecture sur <code>UIApplicationDidBecomeActiveNotification</code>. • Les appareils iOS 10 peuvent cesser de fonctionner lors du retour depuis l'arrière-plan. Pour éviter ce problème, définissez la propriété <code>player</code> sur <code>nil</code> avant d'entrer en arrière-plan.