



Lustre 사용 설명서

FSx for Lustre



FSx for Lustre: Lustre 사용 설명서

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon의 상표 및 트레이드 드레스는 Amazon이 아닌 제품 또는 서비스와 함께, Amazon 브랜드 이미지 또는 명예를 훼손하거나 고객에게 혼동을 일으킬 수 있는 방식으로 사용할 수 없습니다. Amazon이 소유하지 않은 기타 모든 상표는 Amazon과 제휴 관계이거나 관련이 있거나 후원 관계와 관계없이 해당 소유자의 자산입니다.

Table of Contents

Amazon FSx for Lustre란?	1
여러 배포 옵션 및 스토리지 클래스	2
FSx for Lustre 및 데이터 리포지토리	2
FSx for Lustre S3 데이터 리포지토리 통합	2
FSx for Lustre 및 온프레미스 데이터 리포지토리	3
파일 시스템 액세스	3
AWS 서비스와의 통합	4
보안 및 규정 준수	4
가정	5
Amazon FSx for Lustre 요금	5
Amazon FSx for Lustre 포럼	5
Amazon FSx for Lustre를 처음 사용하시나요?	5
설정	7
에 가입 AWS 계정	7
Amazon S3의 데이터 리포지토리를 사용하기 위한 권한 추가	7
FSx for Lustre가 S3 버킷에 대한 액세스를 확인하는 방법	8
다음 단계	10
시작하기	11
사전 조건	11
1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성	12
Lustre 클라이언트 설치	16
3단계: 파일 시스템 탑재	17
4단계: 워크플로 실행	19
5단계: 리소스 정리	19
배포 및 스토리지 클래스 옵션	21
영구 파일 시스템	21
영구_2 배포 유형	21
영구_1 배포 유형	22
스크래치 파일 시스템	22
IP 주소	23
FSx for Lustre 스토리지 클래스	24
Intelligent-Tiering 스토리지 클래스가 데이터를 계층화하는 방법	25
배포 유형 가용성	25
데이터 리포지토리 사용	29

데이터 리포지토리 개요	29
연결된 S3 버킷에 대한 리전 및 계정 지원	31
POSIX 메타데이터 지원	31
하드 링크 내보내기	33
S3 버킷에 POSIX 권한 연결	34
S3 버킷에 파일 시스템 연결	36
S3 버킷 링크 생성	39
데이터 리포지토리 연결 설정 업데이트	42
S3 버킷에 대한 연결 삭제	43
데이터 리포지토리 연결 세부 정보 보기	44
데이터 리포지토리 연결 수명 주기 상태	45
서버 측 암호화된 Amazon S3 버킷 사용	46
데이터 리포지토리에서 변경 내용 가져오기	49
S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기	50
데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 가져오기	55
파일 시스템에 파일 미리 로드	56
데이터 리포지토리로 변경 내용 내보내기	59
업데이트를 S3 버킷으로 자동 내보냅니다.	61
데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 내보내기	63
HSM 명령을 사용하여 파일 내보내기	66
데이터 리포지토리 작업	67
데이터 리포지토리 작업 유형	67
작업 상태 및 세부 정보	68
데이터 리포지토리 작업 사용	69
작업 완료 보고서 사용	76
작업 실패 문제 해결	77
파일 릴리스	81
데이터 리포지토리 작업을 사용하여 파일을 릴리스합니다.	83
온프레미스 데이터에 Amazon FSx 사용	85
데이터 리포지토리 이벤트 로그	85
이벤트 가져오기	86
내보내기 이벤트	92
HSM 복원 이벤트	98
이전 배포 유형으로 작업하기	100
Amazon S3 버킷에 파일 시스템 연결	100
S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기	108

성능	113
개요	113
FSx for Lustre 파일 시스템의 작동 방식	113
파일 시스템 메타데이터 성능	114
개별 클라이언트 인스턴스에 대한 처리량	116
파일 시스템 스토리지 레이아웃	117
파일 시스템의 스트라이핑 데이터	117
스트라이핑 구성 수정	118
프로그레시브 파일 레이아웃	120
성능 및 사용량 모니터링	121
SSD 및 HDD 스토리지 클래스	121
예제: 기준 및 버스트 처리량 총계	125
Intelligent-Tiering 스토리지 클래스	125
Intelligent-Tiering을 위한 파일 시스템 성능	126
성능 팁	128
Intelligent-Tiering 성능 팁	130
파일 시스템 액세스	131
Lustre 파일 시스템 및 클라이언트 커널 호환성	131
Lustre 클라이언트 설치	136
Amazon Linux	136
CentOS, Rocky Linux, Red Hat	139
기본 페이지 크기가 있는 Ubuntu(4KB)	151
64KB 페이지 크기가 있는 Ubuntu	153
SUSE Linux	155
Amazon EC2에서 마운트	157
EFA 클라이언트 구성	159
1단계: 필수 드라이버 설치	160
2단계: Lustre 클라이언트에 대해 EFA 구성	161
3단계: EFA 인터페이스	162
Amazon ECS에 마운트	164
Amazon ECS 작업을 호스팅하는 Amazon EC2 인스턴스에서 마운트	165
도커 컨테이너에서 마운트	166
온프레미스 또는 다른 VPC에서 마운트	167
Amazon FSx 자동 마운트	169
/etc/fstab 사용하여 자동 마운트	169
특정 파일 세트 마운트	172

파일 시스템 탑재 해제	173
EC2 스팟 인스턴스 사용	175
Amazon EC2 스팟 인스턴스 중단 처리	175
파일 시스템 관리	178
EFA 지원 파일 시스템	178
EFA 지원 파일 시스템 사용 시 고려 사항	179
EFA 지원 파일 시스템을 사용하기 위한 사전 조건	179
EFA 지원 파일 시스템 생성	180
스토리지 할당량	181
할당량 적용	182
할당량 유형	182
할당량 제한 및 유예 기간	183
할당량 설정 및 보기	183
할당량 및 Amazon S3 연결 버킷	186
할당량 및 백업 복원	187
스토리지 용량	187
스토리지 용량 증가 시 고려 사항	188
스토리지 용량을 늘려야 하는 경우	189
동시 스토리지 크기 조정 및 백업 요청을 처리하는 방법	189
스토리지 용량 늘리기	190
스토리지 용량 증가 모니터링	191
SSD 읽기 캐시	194
SSD 읽기 캐시 업데이트 시 고려 사항	197
프로비저닝된 SSD 읽기 캐시 업데이트	197
SSD 읽기 캐시 업데이트 모니터링	199
메타데이터 성능 관리	200
Lustre 메타데이터 성능 구성	201
메타데이터 성능 향상 시 고려 사항	202
메타데이터 성능을 높여야 하는 경우	203
메타데이터 성능 향상	203
메타데이터 구성 모드 변경	204
메타데이터 구성 업데이트 모니터링	206
처리량 용량	208
처리량 용량 업데이트 시 고려 사항	209
처리량 용량을 수정해야 하는 경우	209
처리량 용량 수정	210

처리량 용량 변화 모니터링	212
데이터 압축	214
데이터 압축 관리	215
이전에 작성한 파일 압축	217
파일 크기 보기	218
CloudWatch 지표 사용	218
RootRoot Squash	219
Root Squash 작동 방식	219
Root Squash 관리	220
파일 시스템 상태	224
리소스에 태그 지정	225
태그 기본 사항	225
리소스 태그 지정	226
태그 제한	227
권한 및 태그	227
유지 관리	228
Lustre 버전	229
Lustre 버전 업그레이드의 모범 사례	229
업그레이드 수행	230
파일 시스템 삭제	231
백업	233
FSx for Lustre의 백업 지원	234
자동 일일 백업 작업	234
사용자 시작 백업 작업	235
사용자 시작 백업 생성	235
Amazon FSx AWS Backup 에서 사용	236
백업 복사	237
백업 사본 제한 사항	237
크로스 리전 백업 복사본 권한	238
전체 및 증분 복사	239
동일한 내에서 백업 복사 AWS 계정	239
백업 복원	240
백업 삭제	241
파일 시스템 모니터링	242
CloudWatch를 사용하여 모니터링	242
CloudWatch 지표 사용	244

CloudWatch 지표 액세스	247
지표 및 차원	249
성능 경고 및 권장 사항	267
CloudWatch 경보 생성	269
CloudWatch Logs를 통한 로깅	271
로깅 개요	272
로그 대상	272
로깅 관리	273
로그 보기	275
를 사용하여 로깅 AWS CloudTrail	275
CloudTrail 내 Amazon FSx for Lustre 정보	276
Amazon FSx for Lustre 로그 파일 항목 이해	277
FSx for Lustre로 마이그레이션	279
를 사용하여 파일 마이그레이션 AWS DataSync	279
사전 조건	279
DataSync 마이그레이션 기본 단계	280
보안	281
데이터 보호	281
데이터 암호화	282
인터넷워크 트래픽 개인 정보	286
ID 및 액세스 관리	286
대상	287
ID를 통한 인증	287
정책을 사용하여 액세스 관리	289
FSx for Lustre와 IAM	290
ID 기반 정책 예시	295
AWS 관리형 정책	298
문제 해결	312
Amazon FSx에서 태그 사용	314
서비스 연결 역할 사용	320
Amazon VPC를 사용한 파일 시스템 액세스 제어	326
Amazon VPC 보안 그룹	327
Lustre 클라이언트 VPC 보안 그룹 규칙	330
Amazon VPC 네트워크 ACL	332
규정 준수 검증	333
인터페이스 VPC 엔드포인트	333

Amazon FSx 인터페이스 VPC 엔드포인트에 대한 고려 사항	333
Amazon FSx API에 대한 인터페이스 VPC 엔드포인트 생성	334
Amazon FSx에 대한 VPC 엔드포인트 정책 생성	334
Service Quotas	336
늘릴 수 있는 할당량	336
각 파일 시스템의 리소스 할당량	338
추가 고려 사항	339
문제 해결	340
파일 시스템 생성 실패	340
잘못 구성된 보안 그룹 때문에 EFA 지원 파일 시스템을 생성할 수 없습니다.	340
잘못 구성된 보안 그룹 때문에 파일 시스템을 생성할 수 없습니다.	340
용량 부족 오류로 인해 파일 시스템을 생성할 수 없습니다.	341
S3 버킷에 연결된 파일 시스템을 생성할 수 없습니다.	341
파일 시스템 마운트 실패	342
파일 시스템 마운트 즉시 실패	342
파일 시스템 마운트가 중단된 후 실패하고 제한 시간 초과 오류가 표시됨	342
자동 마운트 실패 및 인스턴스 무응답	343
시스템 부팅 중에 파일 시스템 마운트 실패	343
DNS 이름을 사용한 파일 시스템 마운트에 실패	343
파일 시스템 액세스 불가	344
파일 시스템 탄력적 네트워크 인터페이스에 연결된 탄력적 IP 주소 삭제됨	345
수정 또는 삭제된 파일 시스템 탄력적 네트워크 인터페이스	345
DRA 생성 실패	345
디렉터리 이름을 바꾸는 데 시간이 오래 걸립니다.	346
잘못 구성된 연결된 S3 버킷	346
스토리지 문제	347
스토리지 대상에 공간이 없어서 쓰기 오류가 발생했습니다.	348
OST의 스토리지 불균형	348
CSI 드라이버	351
추가 정보	353
사용자 지정 백업 일정 설정	353
아키텍처 개요	353
CloudFormation 템플릿	354
배포 자동화	354
추가 옵션	356
문서 이력	358

Amazon FSx for Lustre란?

FSx for Lustre를 사용하면 널리 사용되는 고성능 Lustre 파일 시스템을 쉽고 비용 효율적으로 시작하고 실행할 수 있습니다. Lustre는 기계 학습, 고성능 컴퓨팅 (HPC), 비디오 처리, 금융 모델링 등 속도가 중요한 워크로드에 사용됩니다.

Lustre 파일 시스템은 빠른 스토리지가 필요한 애플리케이션을 위해 설계되었습니다. 스토리지가 컴퓨팅을 따라잡기를 원합니다. Lustre는 끊임없이 증가하는 전 세계 데이터세트를 빠르고 저렴하게 처리하는 문제를 해결하도록 구축되었습니다. 세계에서 가장 빠른 컴퓨터를 위해 설계된 널리 사용되는 파일 시스템입니다. 밀리초 미만의 지연 시간, 최대 수 TBps의 처리량, 최대 수백만 IOPS를 제공합니다. Lustre에 대한 자세한 내용은 [Lustre 웹사이트](#)를 참조하세요.

완전관리형 서비스인 Amazon FSx를 사용하면 스토리지 속도가 중요한 워크로드에 Lustre를 더 쉽게 사용할 수 있습니다. FSx for Lustre를 사용하면 Lustre 파일 시스템의 설정 및 관리에 따르는 기존의 복잡성을 없애고, 몇 분 안에 엄격한 테스트를 거친 고성능 파일 시스템을 가동하여 실행할 수 있습니다. 또한 다양한 배포 옵션과 스토리지 클래스를 제공하므로 필요에 따라 비용을 최적화할 수 있습니다.

FSx for Lustre는 POSIX와 호환되므로 변경하지 않고도 현재 Linux 기반 애플리케이션을 사용할 수 있습니다. FSx for Lustre는 네이티브 파일 시스템 인터페이스를 제공하며 일반 파일 시스템이 Linux 운영 체제에서 작동하는 것처럼 작동합니다. 또한 쓰기 후 읽기 일관성을 제공하고 파일 잠금을 지원합니다.

주제

- [여러 배포 옵션 및 스토리지 클래스](#)
- [FSx for Lustre 및 데이터 리포지토리](#)
- [FSx for Lustre 파일 시스템 액세스](#)
- [AWS 서비스와의 통합](#)
- [보안 및 규정 준수](#)
- [가정](#)
- [Amazon FSx for Lustre 요금](#)
- [Amazon FSx for Lustre 포럼](#)
- [Amazon FSx for Lustre를 처음 사용하시나요?](#)

여러 배포 옵션 및 스토리지 클래스

Amazon FSx for Lustre는 다양한 데이터 처리 요구 사항을 수용할 수 있는 다양한 스크래치 및 영구 파일 시스템을 제공합니다. 스크래치 파일 시스템은 임시 스토리지 및 단기 데이터 처리에 적합합니다. 데이터는 복제되지 않으며 파일 서버에 장애가 발생하는 경우 지속되지 않습니다. 영구 파일 시스템은 장기 스토리지 및 처리량 중심의 워크로드에 적합합니다. 영구 파일 시스템에서는 데이터가 복제되어, 장애가 발생할 경우 파일 서버가 교체됩니다. 자세한 내용은 [FSx for Lustre 파일 시스템 배포 및 스토리지 클래스 옵션](#) 단원을 참조하십시오.

Amazon FSx for Lustre는 다양한 데이터 처리 요구 사항에 최적화된 솔리드 스테이트 드라이브(SSD), Intelligent-Tiering, 하드 디스크 드라이브(HDD) 스토리지 클래스를 제공합니다.

- SSD 스토리지 클래스는 작은 무작위 파일 작업을 수행하고 TBps에 이르는 처리량이 필요한 워크로드에 최적화되어 있습니다. 전체 데이터세트에 대해 일관된 밀리초 미만 지연 시간의 액세스를 제공합니다.
- Intelligent-Tiering 스토리지 클래스는 전체 데이터세트에서 일관되게 짧은 지연 시간을 필요로 하지 않는 대부분의 워크로드에 적합하며 권장됩니다. 완전 탄력적이고 비용 효율적인 스토리지를 제공하고, SSD 읽기 캐시(선택 사항)로 자주 액세스하는 데이터에 대해 수 TBps에 이르는 처리량과 밀리초 미만 지연 시간의 액세스를 제공합니다.
- HDD 스토리지 클래스는 전체 데이터세트에 대해 일관된 한 자리 ms의 지연 시간과 수십 GBps에 이르는 처리량이 필요한 워크로드에 사용할 수 있습니다. 선택 사항으로, HDD 스토리지 용량의 20%에 해당하는 SSD 읽기 캐시를 프로비저닝할 수 있습니다.

자세한 내용은 [FSx for Lustre 스토리지 클래스](#) 단원을 참조하십시오.

FSx for Lustre 및 데이터 리포지토리

FSx for Lustre 파일 시스템을 Amazon S3의 데이터 리포지토리 또는 온프레미스 데이터 스토어에 연결할 수 있습니다.

FSx for Lustre S3 데이터 리포지토리 통합

FSx for Lustre는 Amazon S3와 통합되므로 Lustre 고성능 파일 시스템을 사용하여 클라우드 데이터 세트를 더 쉽게 처리할 수 있습니다. FSx for Lustre 파일 시스템은 Amazon S3 버킷에 연결된 경우 S3 객체를 파일로 투명하게 표시합니다. Amazon FSx는 파일 시스템 생성 시 S3 버킷에 있는 모든 기존 파일 목록을 가져옵니다. Amazon FSx는 파일 시스템이 생성된 후 데이터 리포지토리에 추가된 파일 목록

록을 가져올 수도 있습니다. 워크플로 요구 사항에 맞게 가져오기 기본 설정을 지정할 수 있습니다. 이 파일 시스템에서는 파일 시스템 데이터를 S3에 다시 작성하는 것도 가능합니다. 데이터 리포지토리 작업은 FSx for Lustre 파일 시스템과 Amazon S3의 내구성 있는 데이터 리포지토리 간의 데이터 및 메타 데이터 전송을 간소화합니다. 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre에서 데이터 리포지토리 사용 및 데이터 리포지토리 작업](#) 섹션을 참조하세요.

FSx for Lustre 및 온프레미스 데이터 리포지토리

Amazon FSx for Lustre를 사용하면 Direct Connect 또는를 사용하여 데이터를 가져 AWS 클라우드 와 온프레미스에서 로 데이터 처리 워크로드를 버스트할 수 있습니다 Site-to-Site VPN. 자세한 내용은 [온프레미스 데이터에 Amazon FSx 사용](#) 단원을 참조하십시오.

FSx for Lustre 파일 시스템 액세스

단일 FSx for Lustre 파일 시스템에 연결된 컴퓨팅 인스턴스 유형 및 Linux Amazon Machine Image(AMI)를 필요에 맞게 사용할 수 있습니다.

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템은 Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2) 인스턴스에서 실행되는 컴퓨팅 워크로드, Amazon Elastic Container Service(Amazon ECS) 도커 컨테이너 및 Amazon Elastic Kubernetes Service(Amazon EKS)에서 실행되는 컨테이너에서 액세스할 수 있습니다.

- Amazon EC2 - 오픈 소스 Lustre 클라이언트를 사용하여 Amazon EC2 컴퓨팅 인스턴스에서 파일 시스템에 액세스합니다. Amazon EC2 인스턴스는 네트워킹 구성이 VPC 내의 서브넷 전체에 대한 액세스를 허용하는 경우 동일한 Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC) 내의 다른 가용 영역에서 파일 시스템에 액세스할 수 있습니다. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 마운트한 후에는 로컬 파일 시스템에서와 마찬가지로 파일 및 디렉터리를 사용할 수 있습니다.
- Amazon EKS - Amazon EKS 사용 설명서에 설명된 대로, 오픈 소스 [FSx for Lustre CSI 드라이버](#)를 사용하여 Amazon EKS에서 실행되는 컨테이너에서 Amazon FSx for Lustre에 액세스합니다. Amazon EKS에서 실행되는 컨테이너는 Amazon FSx for Lustre에서 지원하는 고성능 영구 볼륨 (PV)을 사용할 수 있습니다.
- Amazon ECS - Amazon EC2 인스턴스의 Amazon ECS Docker 컨테이너에서 Amazon FSx for Lustre에 액세스합니다. 자세한 내용은 [Amazon Elastic Container Service에 마운트](#) 단원을 참조하십시오.

Amazon FSx for Lustre는 Amazon Linux 2023 및 Amazon Linux 2, Red Hat Enterprise Linux(RHEL), CentOS, Ubuntu, SUSE Linux 등 가장 널리 사용되는 리눅스 기반 AMI와 호환됩니다. Lustre 클라이언

엔트는 Amazon Linux 2023 및 Amazon Linux 2에 포함되어 있습니다. RHEL, CentOS 및 Ubuntu의 AWS Lustre 경우 클라이언트 리포지토리는 이러한 운영 체제와 호환되는 클라이언트를 제공합니다.

FSx for Lustre를 사용하면 Direct Connect 또는를 통해 데이터를 가져와 온프레미스에서 AWS 클라우드 로 컴퓨팅 집약적인 워크로드를 버스트할 수 있습니다 AWS Virtual Private Network. 온프레미스에서 Amazon FSx 파일 시스템에 액세스하고, 필요에 따라 데이터를 파일 시스템으로 복사하고, 클라우드 내 인스턴스에서 컴퓨팅 집약적인 워크로드를 실행할 수 있습니다.

FSx for Lustre 파일 시스템에 액세스할 수 있는 클라이언트, 컴퓨팅 인스턴스 및 환경에 대한 자세한 내용은 [파일 시스템 액세스](#) 섹션을 참조하세요.

AWS 서비스와의 통합

Amazon FSx for Lustre는 입력 데이터 소스로서 Amazon SageMaker AI와 통합됩니다. SageMaker AI와 FSx for Lustre를 함께 사용하면 Amazon S3에서 초기 다운로드 단계를 수행할 필요가 없으므로 기계 학습 훈련 작업이 가속화됩니다. 또한 동일한 데이터 세트에서 반복적인 작업을 위해 공통 객체를 반복적으로 다운로드하지 않아 S3 요청 비용이 절약되므로 총 소유 비용(TCO)이 절감됩니다. 자세한 내용은 Amazon SageMaker AI 개발자 안내서의 [SageMaker AI란 무엇인가요?](#)를 참조하세요. Amazon FSx for Lustre를 SageMaker AI의 데이터 소스로 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 AWS 기계 학습 블로그의 [Amazon FSx for Lustre 및 Amazon EFS 파일 시스템을 사용하여 Amazon SageMaker AI에서의 훈련 가속화](#)를 참조하세요.

FSx for Lustre는 EC2 시작 템플릿을 AWS Batch 사용하여와 통합됩니다. 고성능 컴퓨팅(HPC), 기계 학습(ML) 및 기타 비동기 워크로드를 AWS 클라우드포함하여에서 배치 컴퓨팅 워크로드를 AWS Batch 실행할 수 있습니다. 작업 리소스 요구 사항에 따라 인스턴스의 AWS Batch 크기를 자동으로 동적으로 조정합니다. 자세한 내용은 AWS Batch 사용 설명서의 [What Is AWS Batch?](#)를 참조하세요.

FSx for Lustre는와 통합됩니다 AWS ParallelCluster. AWS ParallelCluster 는 HPC 클러스터를 배포하고 관리하는 데 사용되는 AWS지원되는 오픈 소스 클러스터 관리 도구입니다. 클러스터 생성 프로세스 중에 FSx for Lustre 파일 시스템을 자동으로 생성하거나 기존 파일 시스템을 사용할 수 있습니다.

보안 및 규정 준수

FSx for Lustre 파일 시스템은 저장 및 전송 중 암호화를 지원합니다. Amazon FSx는 AWS Key Management Service ()에서 관리되는 키를 사용하여 저장된 파일 시스템 데이터를 자동으로 암호화합니다 AWS KMS. 지원되는 Amazon EC2 인스턴스에서 액세스할 경우 전송 중인 데이터도 특정 AWS 리전의 파일 시스템에서 자동으로 암호화됩니다. 전송 중 데이터 암호화가 지원되는 AWS 리전 경우를 포함하여 FSx for Lustre의 데이터 암호화에 대한 자세한 내용은 [섹션을 참조하세요](#) [Amazon FSx for](#)

[Lustre에서 데이터 암호화](#). Amazon FSx는 ISO, PCI-DSS 및 SOC 인증을 준수하는 것으로 평가되었으며 HIPAA 인증을 받았습니다. 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre의 보안](#) 단원을 참조하십시오.

가정

이 가이드에서는 다음과 같은 가정을 합니다.

- Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2)를 사용할 경우 해당 서비스에 익숙하다고 가정합니다. Amazon EC2 사용 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 설명서](#)를 참조하세요.
- Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC) 사용에 익숙하다고 가정합니다. Amazon VPC 사용 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon VPC 사용 설명서](#)를 참조하세요.
- Amazon VPC 서비스를 기반으로 하는 VPC의 기본 보안 그룹에 대한 규칙을 변경하지 않은 것으로 가정합니다. 변경한 경우 Amazon EC2 인스턴스에서 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템으로의 네트워크 트래픽을 허용하는 데 필요한 규칙을 추가했는지 확인합니다. 자세한 내용은 [Amazon VPC를 사용한 파일 시스템 액세스 제어](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 요금

Amazon FSx for Lustre를 사용하면 하드웨어 또는 소프트웨어 선결제 비용이 없습니다. 최소 약정, 설치 비용 또는 추가 비용 없이 사용한 리소스에 대해서만 비용을 지불하면 됩니다. 서비스와 관련된 요금 및 비용에 대한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 요금](#)을 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 포럼

Amazon FSx for Lustre를 사용하는 동안 문제가 발생하는 경우 [포럼](#)을 확인합니다.

Amazon FSx for Lustre를 처음 사용하시나요?

Amazon FSx for Lustre를 처음 사용한다면, 다음 섹션을 순서대로 읽어보기를 권장합니다.

1. 첫 번째 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 만들 준비가 되었으면 [Amazon FSx for Lustre 시작하기](#) 섹션을 참조하세요.
2. 성능에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 성능](#) 섹션을 참조하세요.
3. 파일 시스템을 Amazon S3 버킷 데이터 리포지토리에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre에서 데이터 리포지토리 사용](#) 섹션을 참조하세요.
4. Amazon FSx for Lustre 보안 세부 정보는 [Amazon FSx for Lustre의 보안](#) 섹션을 참조하세요.

5. 처리량 및 파일 시스템 크기를 포함한 Amazon FSx for Lustre의 확장성 제한에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 서비스 할당량](#) 섹션을 참조하세요.
6. Amazon FSx for Lustre API에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre API 참조](#)를 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 설정

Amazon FSx for Lustre를 처음 사용하는 경우 먼저 [에 가입 AWS 계정](#) 섹션에 있는 작업을 완료해야 합니다. [시작하기 자습서](#)를 완료하려면 파일 시스템에 연결할 Amazon S3 버킷에 [Amazon S3의 데이터 리포지토리를 사용하기 위한 권한 추가](#)에 나열된 권한이 있는지 확인합니다.

주제

- [에 가입 AWS 계정](#)
- [Amazon S3의 데이터 리포지토리를 사용하기 위한 권한 추가](#)
- [FSx for Lustre가 연결된 S3 버킷에 대한 액세스를 확인하는 방법](#)
- [다음 단계](#)

에 가입 AWS 계정

를 시작하려면 AWS 필요합니다 AWS 계정. 생성에 대한 자세한 AWS 계정내용은 AWS Account Management 참조 안내서의 [시작하기 AWS 계정](#)를 참조하세요.

Amazon S3의 데이터 리포지토리를 사용하기 위한 권한 추가

Amazon FSx for Lustre는 Amazon S3와 긴밀하게 통합되어 있습니다. 이러한 통합으로 FSx for Lustre 파일 시스템에 액세스하는 애플리케이션이 연결된 Amazon S3 버킷에 저장된 객체에도 원활하게 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre에서 데이터 리포지토리 사용](#) 단원을 참조하십시오.

데이터 리포지토리를 사용하려면 먼저 관리자 사용자의 계정과 연결된 역할에서 Amazon FSx for Lustre에 특정 IAM 권한을 허용해야 합니다.

콘솔을 사용해 역할의 인라인 정책 포함

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/iam/> IAM 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 역할을 선택합니다.
3. 목록에서 정책을 삽입할 그룹, 역할 이름을 선택합니다.
4. 권한 탭을 선택합니다.

5. 페이지의 하단으로 스크롤하고 인라인 정책 추가를 선택합니다.

Note

IAM의 서비스 연결 역할에는 인라인 정책을 포함할 수 없습니다. 링크된 서비스가 역할 권한을 수정할 수 있는지 여부를 결정하기 때문에 서비스 콘솔이나 API 또는 AWS CLI에서 정책을 추가할 수 있습니다. 서비스에 대한 서비스 연결 역할 설명서를 보려면 IAM과 함께 작동하는 AWS 서비스를 참조하고 해당 서비스의 서비스 연결 역할 열에서 예를 선택합니다.

6. 시각적 편집기를 사용하여 정책 만들기를 선택합니다.
7. 다음 정책 설명을 추가합니다.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "iam:CreateServiceLinkedRole",
      "iam:AttachRolePolicy",
      "iam:PutRolePolicy"
    ],
    "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/s3.data-source.lustre.fsx.amazonaws.com/*"
  }
}
```

인라인 정책을 생성하면 이 정책이 역할에 자동으로 포함됩니다. 서비스 연결 역할에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용](#) 섹션을 참조하세요.

FSx for Lustre가 연결된 S3 버킷에 대한 액세스를 확인하는 방법

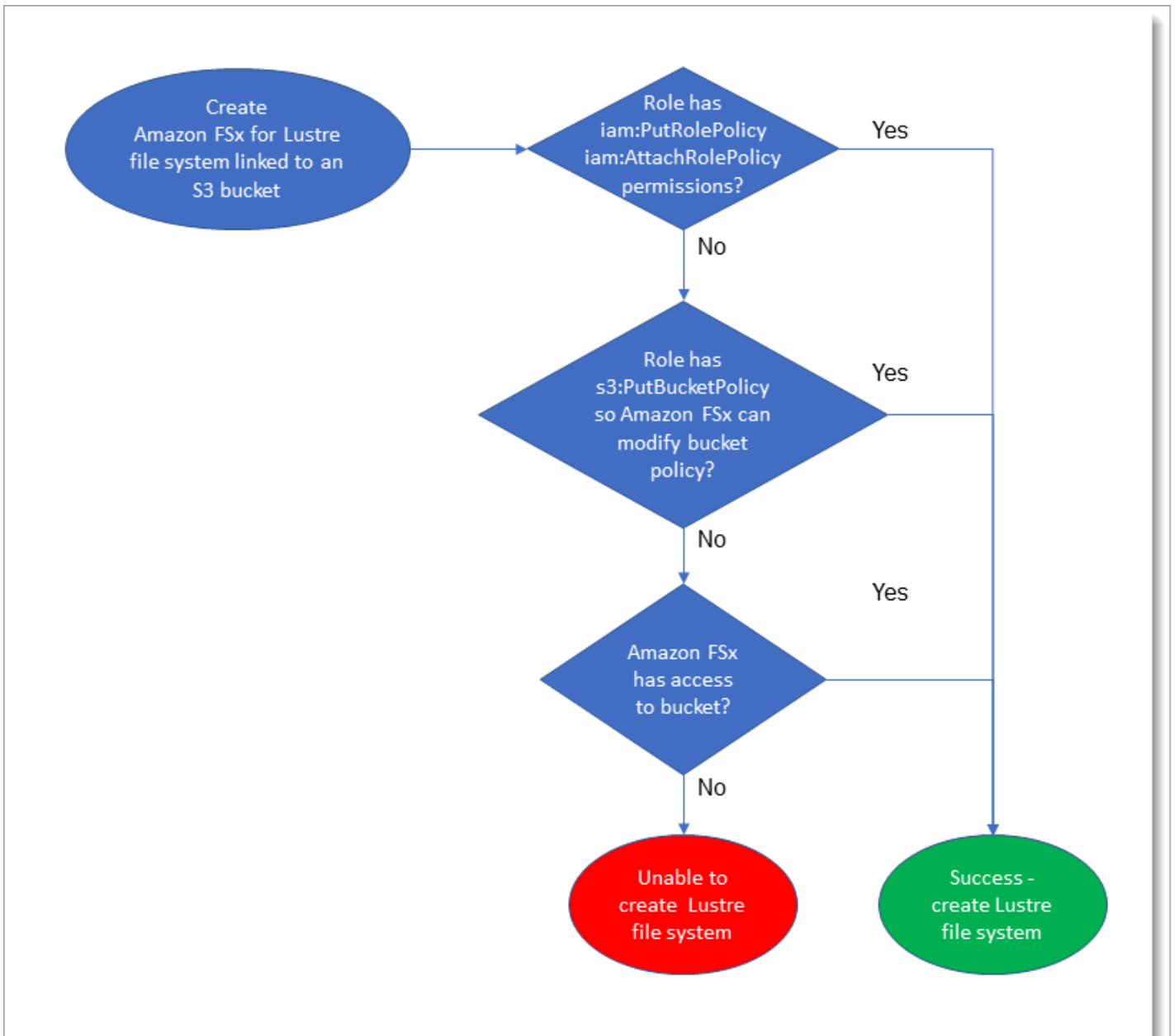
FSx for Lustre 파일 시스템을 생성하는 데 사용하는 IAM 역할에 `iam:AttachRolePolicy` 및 `iam:PutRolePolicy` 권한이 없는 경우 Amazon FSx는 S3 버킷 정책을 업데이트할 수 있는지 여부를 확인합니다. Amazon FSx는 IAM 역할에 `s3:PutBucketPolicy` 권한이 포함된 경우 Amazon FSx

파일 시스템이 S3 버킷으로 데이터를 가져오거나 내보낼 수 있도록 버킷 정책을 업데이트할 수 있습니다. 버킷 정책을 수정할 수 있는 경우 Amazon FSx는 버킷 정책에 다음 권한을 추가합니다.

- s3:AbortMultipartUpload
- s3>DeleteObject
- s3:PutObject
- s3:Get*
- s3:List*
- s3:PutBucketNotification
- s3:PutBucketPolicy
- s3>DeleteBucketPolicy

Amazon FSx가 버킷 정책을 수정할 수 없는 경우 기존 버킷 정책이 Amazon FSx에 버킷에 대한 액세스 권한을 부여하는지 확인합니다.

이러한 옵션이 모두 실패하면 파일 시스템 생성 요청이 실패합니다. 다음 다이어그램은 파일 시스템이 연결될 S3 버킷에 액세스할 수 있는지 여부를 결정할 때 Amazon FSx가 따르는 검사를 보여줍니다.



다음 단계

FSx for Lustre를 사용하기 시작하려면 Amazon FSx for Lustre 리소스 생성 지침에 대한 [Amazon FSx for Lustre 시작하기](#)를 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 시작하기

다음에서는 Amazon FSx for Lustre 사용하는 방법을 알아봅니다. 다음 단계에서 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성하고 컴퓨팅 인스턴스에서 액세스하는 과정을 안내합니다. 선택적으로 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 사용하여 파일 기반 애플리케이션으로 Amazon S3 버킷의 데이터를 처리하는 방법을 보여줍니다.

이 시작하기 연습에는 다음 단계가 포함됩니다.

주제

- [사전 조건](#)
- [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#)
- [2단계: Lustre 클라이언트 설치 및 구성](#)
- [3단계: 파일 시스템 탑재](#)
- [4단계: 워크플로 실행](#)
- [5단계: 리소스 정리](#)

사전 조건

이 시작하기 실습에서는 다음 작업을 수행해야 합니다.

- Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 및 Amazon EC2 인스턴스를 생성하는 데 필요한 권한을 가진 AWS 계정. 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 설정](#) 섹션을 참조하세요.
- FSx for Lustre 파일 시스템과 연결할 Amazon VPC 보안 그룹을 생성하고 파일 시스템 생성 후에는 변경하지 마세요. 자세한 내용은 [Amazon FSx 파일 시스템에 대한 보안 그룹 만들기](#)를 참조하세요.
- Amazon VPC 서비스를 기반으로 하는 Virtual Private Cloud(VPC)에서 지원되는 Linux 릴리스를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스입니다. 이번 시작하기 연습에서는 Amazon Linux 2023을 사용하는 것이 좋습니다. 이 EC2 인스턴스에 Lustre 클라이언트를 설치한 다음, EC2 인스턴스에 FSx for Lustre 파일 시스템을 마운트합니다. EC2 인스턴스 생성에 대한 자세한 내용은 [시작하기: 인스턴스 시작하기](#) 또는 Amazon EC2 사용 설명서의 [인스턴스 시작하기](#)를 참조하세요.

Amazon Linux 2023 외에도 Lustre 클라이언트는 Amazon Linux 2, Red Hat Enterprise Linux(RHEL), CentOS, Rocky Linux, SUSE Linux Enterprise Server, Ubuntu 운영 체제를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 파일 시스템 및 클라이언트 커널 호환성](#) 섹션을 참조하세요.

- 이번 시작하기 연습을 위해 Amazon EC2 인스턴스를 생성할 경우 다음 사항에 유의하세요.

- 기본 VPC에서 인스턴스를 생성하는 것이 좋습니다.
- EC2 인스턴스를 생성할 경우 기본 보안 그룹을 사용하는 것이 좋습니다.
- 생성하려는 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 유형(스크래치 파일 시스템 또는 영구)을 확인합니다. 자세한 내용은 [FSx for Lustre 파일 시스템 배포 및 스토리지 클래스 옵션](#) 섹션을 참조하세요.
- 각 FSx for Lustre 파일 시스템에는 각 메타데이터 서버(MDS)에 하나의 IP 주소와 각 스토리지 서버(OSS)에 하나의 IP 주소가 필요합니다. 자세한 내용은 [파일 시스템의 IP 주소](#) 섹션을 참조하세요.
- 워크로드가 처리할 데이터를 저장하는 Amazon S3 버킷입니다. S3 버킷은 FSx for Lustre 파일 시스템을 위한 연결된 내구성 있는 데이터 리포지토리가 됩니다.

1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성

Amazon FSx 콘솔에서 파일 시스템을 생성합니다. 모든 FSx for Lustre 파일 시스템은 Amazon FSx 콘솔을 사용하여 생성할 때 Lustre 버전 2.15를 기반으로 구축됩니다.

파일 시스템 생성

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 대시보드에서 파일 시스템 생성을 선택하여 파일 시스템 생성 마법사를 시작합니다.
3. FSx for Lustre를 선택한 다음 다음을 선택하여 파일 시스템 생성 페이지를 표시합니다.

파일 시스템 세부 정보 섹션에서 구성을 시작합니다.

4. 파일 시스템 이름 선택 사항에는 파일 시스템의 이름을 입력합니다. 최대 256개의 유니코드 문자, 공백 및 숫자와 특수 문자 + - = . _ : /를 사용할 수 있습니다.
5. 배포 및 스토리지 클래스에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - 장기 스토리지 및 지연 시간에 민감한 워크로드에는 영구, SSD를 선택합니다. SSD 스토리지 사용 시 프로비저닝한 스토리지 크기에 대해 요금이 청구됩니다.

선택 사항으로, EFA 활성화를 선택하면 파일 시스템에 대한 Elastic Fabric Adapter(EFA) 지원을 활성화할 수 있습니다. EFA에 대한 자세한 내용은 [EFA 지원 파일 시스템 사용하기](#) 섹션을 참조하세요.

- 장기 스토리지에는 Persistent, Intelligent-Tiering을 선택합니다. Intelligent-Tiering 스토리지 클래스는 대부분의 워크로드에 적합한 완전 탄력적이고 비용 효율적인 스토리지를 제공하는 것은 물론 자주 액세스하는 데이터의 읽기에 대해 SSD급 지연 시간을 제공하는 SSD 읽기 캐시(선택 사항)를 제공합니다. Intelligent-Tiering 사용 시 데이터세트의 크기에 따라 저장하는 데이터에 대해 요금이 청구되며 파일 시스템 크기를 지정할 필요가 없습니다.

선택 사항으로, EFA 활성화를 선택하면 파일 시스템에 대한 Elastic Fabric Adapter(EFA) 지원을 활성화할 수 있습니다.

- 데이터의 임시 저장 및 단기 처리에는 스크래치, SSD 배포를 선택합니다. SSD 스토리지 사용 시 프로비저닝한 스토리지 크기에 대해 요금이 청구됩니다.
6. 파일 시스템에 대해 처리량을 선택합니다. 프로비저닝한 처리량에 대해 비용을 지불합니다.
- 영구 SSD 스토리지의 경우 스토리지 단위당 처리량 값을 선택합니다. 스토리지 단위당 처리량은 프로비저닝된 각 1테비바이트(TiB)의 스토리지에 대한 읽기 및 쓰기 처리량입니다.
 - 스크래치 SSD 스토리지의 경우 스토리지 단위당 처리량 값을 선택합니다.
 - Intelligent-Tiering 스토리지의 경우 처리량 용량 값을 선택합니다.
7. 스토리지 용량(SSD 스토리지 클래스만 해당)에서 파일 시스템의 스토리지 용량을 TB 단위로 설정합니다.
- 영구, SSD 배포 유형의 경우 이 값을 1.2TiB, 2.4TiB 또는 2.4 TiB 만큼의 증분 단위로 설정합니다.
 - EFA 지원, 영구, SSD 배포 유형의 경우 1000, 500, 250, 125MBps/TiB 처리량 계층에 대해 이 값을 각각 4.8TiB, 9.6TiB, 19.2TiB, 38.4TiB 단위로 설정합니다.

파일 시스템을 생성한 후 필요에 따라 스토리지 용량을 늘릴 수 있습니다. 자세한 내용은 [스토리지 용량 관리](#) 섹션을 참조하세요.

8. 메타데이터 구성의 경우 파일 시스템의 메타데이터 IOPS 수를 프로비저닝하는 다음 옵션들 중 하나를 선택합니다.
- Amazon FSx for Lustre가 파일 시스템의 스토리지 용량에 따라 파일 시스템에서 메타데이터 IOPS를 자동으로 프로비저닝하고 규모를 조정하도록 하려면 자동(SSD 스토리지 클래스만 해당)을 선택합니다.
 - SSD 또는 Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템에 프로비저닝할 메타데이터 IOPS 수를 지정하려면 사용자 프로비저닝을 선택합니다. 유효한 값은 다음과 같습니다.
 - SSD 파일 시스템의 경우 유효한 값은 1500, 3000, 6000, 12000 및 12000의 배수(최대 192000)입니다.
 - Intelligent-Tiering 파일 시스템의 경우 유효한 값은 6000 및 12000입니다.

메타데이터 IOPS에 대한 자세한 내용은 [Lustre 메타데이터 성능 구성](#)를 참조하세요.

9. SSD 읽기 캐시(지능형 계층화만 해당)에서 자동(처리량 용량에 비례) 또는 사용자 지정(사용자 프로비저닝)을 선택합니다. 자동 옵션을 선택하면 Amazon FSx for Lustre가 프로비저닝된 처리량에 따라 읽기 캐시 크기를 자동으로 선택합니다. 활성 작업 데이터세트의 대략적인 크기를 알고 있다면 사용자 지정을 선택하여 SSD 읽기 캐시의 크기를 사용자 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [프로비저닝된 SSD 읽기 캐시 관리](#) 섹션을 참조하세요.
10. 데이터 압축 유형의 경우 NONE을 선택하여 데이터 압축을 끄거나 LZ4를 선택하여 LZ4 알고리즘을 사용한 데이터 압축을 활성화합니다. 자세한 내용은 [Lustre 데이터 압축](#) 섹션을 참조하세요.
11. 네트워크 및 보안 섹션에서 다음 네트워킹 및 보안 그룹 정보를 입력합니다.
 - Virtual Private Cloud(VPC)의 경우 파일 시스템에 연결할 VPC를 선택합니다. 이번 시작하기 연습에서는 Amazon EC2 인스턴스용으로 선택한 VPC와 동일한 VPC를 선택합니다.
 - VPC 보안 그룹의 경우 VPC의 기본 보안 그룹 ID가 이미 추가되어 있어야 합니다.

기본 보안 그룹을 사용하지 않는 경우, 이 시작 연습에 사용하는 보안 그룹에 다음 인바운드 규칙을 추가했는지 확인합니다.

유형	프로토콜	포트 범위	소스	설명
모든 TCP	TCP	0-65535	사용자 지정 <i>the_ID_of _this_security_group</i>	인바운드 Lustre 트래픽 규칙

Important

- 사용 중인 보안 그룹이 [Amazon VPC를 사용한 파일 시스템 액세스 제어](#)에 제공된 구성 지침을 따르고 있는지 확인하세요. 보안 그룹 자체 또는 전체 서브넷 CIDR에서 포트 988 및 1018~1023의 인바운드 트래픽을 허용하도록 보안 그룹을 설정해야 합니다. 이 트래픽은 파일 시스템 호스트가 서로 통신할 수 있도록 하는 데 필요합니다.
- EFA 지원 파일 시스템을 생성하는 경우 [EFA 지원 보안 그룹](#)을 지정해야 합니다.

- 서브넷의 경우 사용 가능한 서브넷 목록에서 원하는 값을 선택합니다.

12. 암호화 섹션의 경우 생성 중인 파일 시스템 유형에 따라 사용할 수 있는 옵션이 달라집니다.

- 영구 파일 시스템의 경우 AWS Key Management Service (AWS KMS) 암호화 키를 선택하여 파일 시스템에 저장된 데이터를 암호화할 수 있습니다.
 - 스크래치 파일 시스템의 경우 저장 데이터는 AWS에서 관리하는 키를 사용하여 암호화됩니다.
 - 스크래치 2 및 영구 파일 시스템의 경우 지원되는 Amazon EC2 인스턴스 유형에서 파일 시스템에 액세스하면 전송 중 데이터가 자동으로 암호화됩니다. 자세한 내용은 [전송 중 데이터 암호화](#) 섹션을 참조하세요.
13. 데이터 리포지토리 가져오기/내보내기 선택 사항 섹션의 경우 파일 시스템을 Amazon S3 데이터 리포지토리에 연결하는 기능은 기본적으로 비활성화되어 있습니다. 이 옵션을 활성화하고 기존 S3 버킷에 데이터 리포지토리를 연결하는 자세한 내용은 [파일 시스템을 생성하는 동안 S3 버킷 연결\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

Important

- 이 옵션을 선택하면 백업도 비활성화되며 파일 시스템을 생성하는 동안에는 백업을 활성화할 수 없습니다.
- 하나 이상의 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 Amazon S3 버킷에 연결하는 경우, 연결된 파일 시스템이 모두 삭제될 때까지 Amazon S3 버킷을 삭제하지 마세요.
- Intelligent-Tiering 파일 시스템은 Amazon S3 데이터 리포지토리에 대한 연결을 지원하지 않습니다.

14. 로깅 선택 사항의 경우 로깅이 기본적으로 활성화됩니다. 활성화되면 파일 시스템의 데이터 리포지토리 활동에 대한 실패 및 경고가 Amazon CloudWatch Logs에 기록됩니다. 로깅 버킷 구성에 대한 자세한 내용은 [로깅 관리](#) 섹션을 참조하세요.
15. 백업 및 유지 관리 선택 사항에서 다음을 수행할 수 있습니다.
- 일일 자동 백업을 비활성화합니다. 이 옵션은 데이터 리포지토리 가져오기/내보내기를 활성화하지 않은 경우 기본적으로 활성화됩니다.
 - 일별 자동 백업 창의 시작 시간을 설정합니다.
 - 자동 보존 기간을 1~35일로 설정합니다.
 - 주간 유지 관리 기간 시작 시간을 설정하거나 기본 설정 없음으로 설정합니다.

자세한 내용은 [백업으로 데이터 보호 및 Amazon FSx for Lustre 유지 관리 기간\(을\)](#)를 참조하세요.

16. 루트 스쿼시 선택 사항인 경우 루트 스쿼시는 기본적으로 비활성화되어 있습니다. 루트 스쿼시 활성화 및 구성에 대한 자세한 내용은 [파일 시스템\(콘솔\) 생성 시 Root Squash 활성화 방법](#)을 참조하세요.
17. 파일 시스템에 적용할 태그를 생성합니다.
18. 다음을 선택하여 파일 시스템 생성 요약 페이지를 표시합니다.
19. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 설정을 검토하고 파일 시스템 생성을 선택합니다.

이제 파일 시스템을 생성했으니 이후 단계를 위해 정규화된 도메인 이름과 마운트 이름을 기록해 두세요. 파일 시스템 대시보드에서 파일 시스템 이름을 선택한 다음 연결을 선택하면 파일 시스템의 정규화된 도메인 이름과 마운트 이름을 찾을 수 있습니다.

2단계: Lustre 클라이언트 설치 및 구성

Amazon EC2 인스턴스에서 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에 액세스하려면 먼저 다음을 수행해야 합니다.

- EC2 인스턴스가 최소 커널 요구 사항을 충족하는지 확인합니다.
- 필요한 경우 커널을 업데이트합니다.
- Lustre 클라이언트 다운로드 및 설치

커널 버전을 확인하고 Lustre 클라이언트를 다운로드하려면

1. EC2 인스턴스에서 터미널 창을 엽니다.
2. 다음 명령을 실행하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다.

```
uname -r
```

3. 다음 중 하나를 수행합니다.
 - 명령이 x86 기반 EC2 인스턴스의 경우 6.1.79-99.167.amzn2023.x86_64를 반환하고, Graviton2 기반 EC2 인스턴스의 경우 6.1.79-99.167.amzn2023.aarch64 이상을 반환하면 다음 명령으로 Lustre 클라이언트를 다운로드하여 설치합니다.

```
sudo dnf install -y lustre-client
```

- 명령이 x86 기반 EC2 인스턴스에 대해 6.1.79-99.167.amzn2023.x86_64보다 작은 결과를 반환하거나 Graviton2 기반 EC2 인스턴스에 대해

6.1.79-99.167.amzn2023.aarch64보다 작은 결과를 반환하는 경우 다음 명령을 실행하여 커널을 업데이트하고 Amazon EC2 인스턴스를 재부팅합니다.

```
sudo dnf -y update kernel && sudo reboot
```

uname -r 명령을 사용해서 커널이 업데이트되었는지 확인합니다. 그런 다음 위에서 설명한 대로 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

다른 Linux 배포판에 Lustre 클라이언트를 설치하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치](#)을 참조하세요.

3단계: 파일 시스템 탑재

파일 시스템을 탑재하려면 탑재 디렉터리 또는 탑재 지점을 생성한 다음 클라이언트에 파일 시스템을 탑재하고 클라이언트가 파일 시스템에 액세스할 수 있는지 확인합니다.

파일 시스템 마운트

1. 다음 명령으로 마운트 지점에 대한 디렉터리를 만듭니다.

```
sudo mkdir -p /mnt/fsx
```

2. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성한 디렉터리에 마운트합니다. 다음 명령을 사용하여 다음 항목을 바꿉니다.

- *file_system_dns_name*을 실제 파일 시스템의 도메인 이름 시스템(DNS) 이름으로 대체합니다.
- *mountname*을 파일 시스템의 마운트 이름으로 바꿉니다. describe-file-systems AWS CLI 명령 또는 [DescribeFileSystems](#) API 작업을 실행하여 가져올 수 있습니다.

```
sudo mount -t lustre -o relatime,flock file_system_dns_name@tcp:/mountname /mnt/fsx
```

이 명령은 -o relatime과 flock 같은 두 가지 옵션을 사용하여 파일 시스템을 마운트합니다.

- relatime - atime 옵션은 파일에 액세스할 때마다 atime(inode 액세스 시간) 데이터를 유지하는 반면, relatime 옵션은 atime 데이터를 유지하지만 파일에 액세스할 때마다 매번 유지하지는 않습니다. relatime 옵션을 활성화하면 atime 데이터가 마지막으로 업데이트된 이후

파일이 수정된 경우(mtime) 또는 특정 시간 이상 전에 파일을 마지막으로 액세스한 경우(기본 값 6시간)에만 atime 데이터가 디스크에 기록됩니다. relatime 또는 atime 옵션 중 하나를 사용하면 [파일 릴리스](#) 프로세스가 최적화됩니다.

Note

정확한 액세스 시간 정확도가 필요한 워크로드의 경우 atime 마운트 옵션을 사용하여 마운트할 수 있습니다. 하지만 이렇게 하면 정확한 액세스 시간 값을 유지하는 데 필요한 네트워크 트래픽이 증가하여 워크로드 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.

워크로드에 메타데이터 액세스 시간이 필요하지 않은 경우 noatime 마운트 옵션을 사용하여 액세스 시간 업데이트를 비활성화하면 성능이 향상될 수 있습니다. 파일 릴리스 나 데이터 유효성 공개와 같은 atime 집중 프로세스는 릴리스에서 정확하지 않을 수 있다는 점에 유의하세요.

- flock - 파일 시스템의 파일 잠금을 활성화합니다. 파일 잠금을 활성화하지 않으려면 flock을 제외한 mount 명령을 사용합니다.
3. 다음 명령을 사용하여 /mnt/fsx 파일 시스템을 마운트한 디렉터리의 내용을 나열하여 마운트 명령이 제대로 실행되었는지 확인합니다.

```
ls /mnt/fsx
import-path lustre
$
```

다음 df 명령도 사용할 수 있습니다.

```
df
Filesystem                1K-blocks    Used   Available Use% Mounted on
devtmpfs                   1001808         0    1001808   0% /dev
tmpfs                      1019760         0    1019760   0% /dev/shm
tmpfs                      1019760        392    1019368   1% /run
tmpfs                      1019760         0    1019760   0% /sys/fs/cgroup
/dev/xvda1                 8376300 1263180    7113120  16% /
123.456.789.0@tcp:/mountname 3547698816  13824 3547678848   1% /mnt/fsx
tmpfs                      203956         0     203956   0% /run/user/1000
```

결과는 /mnt/fsx에 마운트된 Amazon FSx 파일 시스템을 보여줍니다.

4단계: 워크플로 실행

이제 파일 시스템이 생성되어 컴퓨팅 인스턴스에 마운트되었으므로 이를 사용하여 고성능 컴퓨팅 워크로드를 실행할 수 있습니다.

데이터 리포지토리 연결을 생성하여 파일 시스템을 Amazon S3 데이터 리포지토리에 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 [파일 시스템을 Amazon S3 버킷에 연결하기](#) 섹션을 참조하세요.

파일 시스템을 Amazon S3 데이터 리포지토리에 연결한 후 파일 시스템에 기록한 데이터를 언제든지 Amazon S3 버킷으로 다시 내보낼 수 있습니다. 컴퓨팅 인스턴스 중 하나의 터미널에서 다음 명령을 실행하여 Amazon S3 버킷으로 파일을 내보냅니다.

```
sudo lfs hsm_archive file_name
```

폴더 또는 대규모 파일 컬렉션에서 이 명령을 빠르게 실행하는 방법에 대한 자세한 내용은 [HSM 명령을 사용하여 파일 내보내기](#) 섹션을 참조하세요.

5단계: 리소스 정리

이 연습을 마친 후에는 다음 단계에 따라 리소스를 정리하고 AWS 계정을 보호해야 합니다.

리소스 정리

1. 최종 내보내기를 수행하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
nohup find /mnt/fsx -type f -print0 | xargs -0 -n 1 sudo lfs hsm_archive &
```

2. Amazon EC2 콘솔에서 인스턴스를 종료합니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [인스턴스 종료](#)를 참조하세요.
3. Amazon FSx for Lustre 콘솔에서 다음 절차에 따라 파일 시스템을 삭제합니다.
 - a. 탐색 창에서 파일 시스템을 선택합니다.
 - b. 대시보드의 파일 시스템 목록에서 삭제하려는 파일 시스템을 선택합니다.
 - c. 작업에서 파일 시스템 삭제를 선택합니다.
 - d. 표시되는 대화 상자에서 파일 시스템의 최종 백업 생성 여부를 선택합니다. 그런 다음 파일 시스템 ID를 입력하여 삭제를 확인합니다. 파일 시스템 삭제를 선택합니다.

4. 이 연습을 위해 Amazon S3 버킷을 만들었고 내보낸 데이터를 보존하고 싶지 않다면 이제 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 콘솔 사용 설명서의 [버킷 삭제](#)를 참조하세요.

FSx for Lustre 파일 시스템 배포 및 스토리지 클래스 옵션

Amazon FSx for Lustre는 영구 및 스크래치라는 두 가지 파일 시스템 배포 옵션을 제공합니다. 스토리지 클래스는 SSD(솔리드 스테이트 드라이브), Intelligent-Tiering, HDD(하드 디스크 드라이브)의 세 가지 형태로 제공됩니다.

, AWS Management Console AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 Amazon FSx for Lustre API를 사용하여 새 파일 시스템을 생성할 때 파일 시스템 배포 유형 및 스토리지 클래스를 선택합니다. 자세한 내용은 Amazon FSx API Reference의 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션과 [CreateFileSystem](#)를 참조하세요.

영구 파일 시스템

영구 파일 시스템은 장기 스토리지 및 워크로드를 위해 설계되었습니다. SSD 및 HDD 기반 파일 시스템의 경우 파일 시스템이 위치한 동일한 가용 영역 내에 데이터가 자동으로 복제됩니다. Intelligent-Tiering 파일 시스템의 경우 데이터는 여러 가용 영역에 걸쳐 복제됩니다. 파일 서버에 연결된 데이터 볼륨은 연결된 파일 서버와 독립적으로 복제됩니다.

Amazon FSx는 영구 파일 시스템을 지속적으로 모니터링하여 하드웨어 장애가 있는지 확인하고 장애 발생 시 인프라 구성 요소를 자동으로 교체합니다. 영구 파일 시스템에서는 파일 서버를 사용할 수 없게 되면 장애 발생 후 몇 분 내에 자동으로 교체됩니다. 이 기간 동안 해당 서버의 데이터에 대한 클라이언트 요청은 투명하게 재시도되고 결국 파일 서버가 교체된 후 성공합니다. 영구 파일 시스템에 대한 데이터는 디스크에 복제되고 장애가 발생한 디스크는 자동으로 투명하게 교체됩니다.

장기간 또는 무기한으로 실행되고 가용성 중단에 민감할 수 있는 처리량 중심의 워크로드와 장기 스토리지에는 영구 파일 시스템을 사용합니다.

영구 배포 유형은 전송 중 데이터 암호화를 지원하는 Amazon EC2 인스턴스에서 데이터에 액세스할 때 전송 데이터를 자동으로 암호화합니다.

Amazon FSx for Lustre는 두 가지 영구 배포 유형, Persistent 1과 Persistent 2를 지원합니다.

영구_2 배포 유형

Persistent 2는 최신 영구 배포 유형으로, 장기 스토리지가 필요하고 최고 수준의 IOPS 및 처리량을 요구하는 사용 사례에 가장 적합합니다. Persistent 2 파일 시스템은 SSD 및 Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 지원합니다.

Amazon FSx 콘솔 및 Amazon FSx AWS Command Line Interface FSx API를 사용하여 메타데이터 구성 및 EFA가 활성화된 영구 2 파일 시스템을 생성할 수 있습니다.

영구_1 배포 유형

Persistent 1 배포 유형은 장기 스토리지가 필요한 사용 사례에 적합합니다. Persistent 1 배포 유형은 SSD(솔리드 스테이트 드라이브) 및 HDD(하드 디스크 드라이브) 스토리지 클래스를 지원합니다.

AWS CLI 및 Amazon FSx API를 사용해야만 영구 1 배포 유형을 생성할 수 있습니다.

스크래치 파일 시스템

스크래치 파일 시스템은 데이터의 임시 저장 및 단기 처리를 위해 설계되었습니다. 파일 서버에 장애가 발생해도 데이터는 복제되지 않으며 지속되지 않습니다. 스크래치 파일 시스템은 스토리지 용량 TiB당 기본 처리량인 200MBps의 최대 6배에 달하는 높은 버스트 처리량을 제공합니다. 자세한 내용은 [SSD 및 HDD 스토리지 클래스의 성능 특성](#) 단원을 참조하십시오.

프로세싱이 많은 단기 워크로드를 위한 비용 최적화된 스토리지가 필요한 경우 스크래치 파일 시스템을 사용합니다.

스크래치 파일 시스템에서는 파일 서버에 장애가 발생해도 교체되지 않고 데이터도 복제되지 않습니다. 스크래치 파일 시스템에서 파일 서버나 스토리지 디스크를 사용할 수 없게 되더라도 다른 서버에 저장된 파일은 계속 액세스할 수 있습니다. 클라이언트가 사용할 수 없는 서버나 디스크에 있는 데이터에 액세스하려고 하면 클라이언트에서 즉각적인 I/O 오류가 발생합니다.

다음 표에서는 예제 크기의 스크래치 파일 시스템이 설계된 경우 하루 및 일주일 동안 사용할 수 있는 가용성 또는 내구성을 보여줍니다. 파일 시스템이 클수록 파일 서버와 디스크가 많아지므로 오류가 발생할 확률이 높아집니다.

파일 시스템 크기(TiB)	파일 서버 수	하루 동안의 가용성/내구성	1주일 이상의 가용성/내구성
1.2	2	99.9%	99.4%
2.4	2	99.9%	99.4%
4.8	3	99.8%	99.2%
9.6	5	99.8%	98.6%
50.4	22	99.1%	93.9%

파일 시스템의 IP 주소

각 FSx for Lustre 파일 시스템에는 각 메타데이터 서버(MDS)에 하나의 IP 주소와 각 스토리지 서버(OSS)에 하나의 IP 주소가 필요합니다.

SSD 또는 HDD 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템

파일 시스템 유형	처리량, MBps/TiB	OSS당 스토리지
Persistent 2 EFA*	125	OSS당 38.4TiB
	250	OSS당 19.2TiB
	500	OSS당 9.6TiB
	1000	OSS당 4.8TiB
Persistent 2 EFA 미 지원*	125, 250, 500, 1000	OSS당 2.4TiB
Persistent 1 SSD	50, 100, 200	OSS당 2.4TiB
Persistent HDD	12	OSS당 6TiB
	40	OSS당 1.8TiB
Scratch 2	200	OSS당 2.4TiB
스크래치 1	200	OSS당 3.6TiB

Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템

파일 시스템 유형	OSS당 처리량
Intelligent-Tiering*	OSS당 4,000MBps

Note

* Amazon FSx는 메타데이터 구성으로 구성된 Persistent 2 SSD 및 Intelligent-Tiering 파일 시스템에 12,000 메타데이터 IOPS마다 메타데이터 서버를 프로비저닝합니다.
Amazon FSx for Lustre Intelligent-Tiering 파일 시스템은 OSS당 최대 512TiB의 스토리지를 지원합니다.

FSx for Lustre 스토리지 클래스

Amazon FSx for Lustre는 다양한 데이터 처리 요구 사항에 최적화된 솔리드 스테이트 드라이브(SSD), Intelligent-Tiering, 하드 디스크 드라이브(HDD) 스토리지 클래스를 제공합니다.

- SSD 스토리지 클래스는 전체 데이터세트에 대한 짧은 지연 시간(밀리초 미만)의 액세스를 제공합니다. SSD 스토리지 클래스를 프로비저닝하는 경우 파일 시스템 크기를 지정하고 프로비저닝된 스토리지 크기에 대한 스토리지 비용을 지불합니다. 모든 데이터에서 완전한 플래시 스토리지의 성능이 필요하고 지연 시간에 민감한 워크로드에는 SSD 스토리지 클래스를 사용합니다.

SSD 스토리지를 사용하는 Persistent 2 파일 시스템은 Persistent 1 파일 시스템에 비해 스토리지 단위당 더 높은 수준의 처리량(TiB당 250, 500 또는 1000MBps)을 지원합니다. SSD 스토리지를 사용하는 Persistent 1 파일 시스템의 경우 스토리지 단위당 처리량은 테비바이트(TiB) 당 50, 100 또는 200MBps입니다. SSD 스토리지를 사용하는 스크래치 파일 시스템의 경우 스토리지 단위당 처리량은 테비바이트(TiB) 당 200MBps입니다.

- Intelligent-Tiering 스토리지 클래스는 완전히 탄력적이고 지능적으로 계층화된 스토리지를 제공합니다. 탄력성은 저장하는 데이터의 양에 대해 비용을 지불하며 파일 시스템 크기를 지정할 필요가 없다는 것을 의미합니다. 지능형 계층화는 최근에 액세스하지 않았던 데이터를 저장하는 데에는 자동으로 더 적은 비용을 지불하게 된다는 뜻입니다. 이 스토리지 클래스는 콜드 데이터를 저렴한 스토리지 계층으로 계층화하여 비용을 자동으로 최적화합니다. 자주 액세스하는 데이터에 대한 짧은 지연 시간(밀리초 미만)으로 액세스하기 위해 SSD 읽기 캐시(선택 사항)를 프로비저닝할 수 있습니다. Intelligent-Tiering 스토리지 클래스는 대부분의 워크로드에 최상의 가격과 성능을 제공합니다. 캐시 친화적이고 모든 데이터에서 완전한 플래시 스토리지의 성능이 필요하지 않은 워크로드에는 Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용합니다. Intelligent-Tiering 파일 시스템은 4,000MBps 단위로 처리량 용량을 제공합니다.
- HDD 스토리지 클래스는 모든 데이터에서 일관된 한 자릿수 ms의 지연 시간이 필요한 워크로드에 사용할 수 있습니다. HDD 스토리지 용량의 최대 20%에 해당하는 크기의 SSD 읽기 캐시(선택 사항)를 프로비저닝하면 자주 액세스하는 데이터에 짧은 지연 시간으로 액세스할 수 있습니다. HDD 스토리지 사용 시 파일 시스템 크기를 지정하고 프로비저닝하는 스토리지의 양에 대해 비용을 지불합니

다. HDD 스토리지를 사용하는 Persistent 1 파일 시스템의 경우 스토리지 단위당 처리량은 테비바이트(TiB) 당 12 또는 40MBps입니다.

이러한 스토리지 클래스의 성능에 대한 자세한 내용은 [SSD 및 HDD 스토리지 클래스의 성능 특성 및 Intelligent-Tiering 스토리지 클래스의 성능 특성](#) 섹션을 참조하세요.

Intelligent-Tiering 스토리지 클래스가 데이터를 계층화하는 방법

Amazon FSx Intelligent-Tiering 스토리지 클래스는 3개의 액세스 계층에 데이터를 자동으로 저장합니다. 이 스토리지 클래스는 성능 영향이나 운영 오버헤드 없이 데이터를 가장 비용 효율적인 티어로 자동으로 이동하여 비용을 최적화하도록 설계되었습니다. Intelligent-Tiering 스토리지 클래스는 마지막 액세스 시간을 기준으로 데이터를 자동으로 계층화하므로 자주 사용되지 않는 데이터에 대한 비용을 자동으로 최적화합니다.

- 지난 30일 이내에 액세스했던 데이터는 Frequent Access 계층에 저장됩니다.
- 30일 연속으로 액세스하지 않았던 데이터는 자동으로 Infrequent Access 계층으로 이동하며 Frequent Access 계층의 데이터보다 비용이 저렴합니다.
- 90일 연속으로 액세스하지 않았던 데이터는 자동으로 Archive Instant Access 계층으로 이동하며 Infrequent Access 계층의 데이터보다 비용이 저렴합니다.

Infrequent Access 또는 Archive Instant Access 계층의 데이터에 액세스하게 되면 데이터가 자동으로 Frequent Access 계층으로 돌아갑니다. 또한 처리량 용량 수정(OSTs 간에 데이터 리밸런싱), 파일 또는 디렉터리 재스트라이핑 또는 'fs 마이그레이션' 사용과 같은 작업은 일부 데이터를 Frequent Access 계층으로 다시 이동할 수 있습니다.

캐시되지 않은 데이터에 대한 모든 액세스는 데이터 계층과 관계없이 동일한 성능 특성을 가지며 일반적인 읽기/쓰기 작업 비용 외에 추가 IOPS, 검색 또는 전환 비용은 없습니다.

배포 유형 가용성

스크래치 2, 영구 1 및 영구 2 배포 유형은 AWS 리전다음에서 사용할 수 있습니다.

AWS 리전	Persistent 2	Persistent 1	Scratch 2
미국 동부(오하이오)	✓	✓	✓
미국 동부(버지니아 북부)	✓	✓	✓

AWS 리전	Persistent 2	Persistent 1	Scratch 2
미국 동부(애틀랜타) 로컬 영역	✓ *		
미국 동부(댈러스) 로컬 영역	✓ *		
미국 동부(남부 벤드) 로컬 영역	✓ *		
미국 서부(캘리포니아 북부)	✓	✓	✓
미국 서부(로스앤젤레스) 지역		✓	✓
미국 서부(오리건)	✓	✓	✓
미국 서부(피닉스) 로컬 영역	✓ *		
아프리카(케이프타운)		✓	✓
아시아 태평양(뉴질랜드)	✓ *		
아시아 태평양(홍콩)	✓	✓	✓
아시아 태평양(하이데라바드)	✓	✓	✓
아시아 태평양(자카르타)	✓	✓	✓
아시아 태평양(말레이시아)	✓ *		
아시아 태평양(멜버른)		✓	✓
아시아 태평양(뭄바이)	✓	✓	✓
아시아 태평양(오사카)		✓	✓
아시아 태평양(서울)	✓	✓	✓
아시아 태평양(싱가포르)	✓	✓	✓
아시아 태평양(시드니)	✓	✓	✓
아시아 태평양(타이베이)	✓ *		

AWS 리전	Persistent 2	Persistent 1	Scratch 2
아시아 태평양(태국)	✓ *		
아시아 태평양(도쿄)	✓	✓	✓
캐나다(중부)	✓	✓	✓
캐나다 서부(캘거리)	✓ *		
유럽(프랑크푸르트)	✓	✓	✓
유럽(아일랜드)	✓	✓	✓
유럽(런던)	✓	✓	✓
유럽(밀라노)		✓	✓
유럽(파리)		✓	✓
유럽(스페인)		✓	✓
유럽(스톡홀름)	✓	✓	✓
유럽(취리히)	✓	✓	✓
이스라엘(텔아비브)	✓ *		✓
멕시코(중부)	✓ *		
Middle East (Bahrain)		✓	✓
중동(UAE)		✓	✓
남아메리카(상파울루)	✓	✓	✓
AWS GovCloud(미국 동부)		✓	✓
AWS GovCloud(미국 서부)		✓	✓

Note

* EFA가 없는 SSD 스토리지 클래스가 있는 Persistent-125 및 Persistent-250 파일 시스템을 AWS 리전 지원합니다.

Amazon FSx for Lustre에서 데이터 리포지토리 사용

Amazon FSx for Lustre는 빠른 워크로드 처리에 최적화된 고성능 파일 시스템을 제공합니다. 기계 학습, 고성능 컴퓨팅(HPC), 비디오 처리, 금융 모델링, 전자 설계 자동화(EDA)와 같은 워크로드를 지원할 수 있습니다. 이러한 워크로드에서는 일반적으로 데이터 액세스를 위한 확장 가능한 고속 파일 시스템 인터페이스를 사용하여 데이터를 제공해야 합니다. 이러한 워크로드에 사용되는 데이터 세트는 Amazon S3의 장기 데이터 리포지토리에 저장되는 경우가 많습니다. FSx for Lustre는 Amazon S3와 기본적으로 통합되므로 Lustre 파일 시스템으로 데이터 세트를 더 쉽게 처리할 수 있습니다.

Note

- Amazon S3 데이터 리포지토리에 연결된 파일 시스템에서는 파일 시스템 백업이 지원되지 않습니다. 자세한 내용은 [백업으로 데이터 보호](#) 단원을 참조하십시오.
- Intelligent-Tiering 파일 시스템은 Amazon S3 데이터 리포지토리에 대한 연결을 지원하지 않습니다.

주제

- [데이터 리포지토리 개요](#)
- [데이터 리포지토리에 대한 POSIX 메타데이터 지원](#)
- [파일 시스템을 Amazon S3 버킷에 연결하기](#)
- [데이터 리포지토리에서 변경 내용 가져오기](#)
- [데이터 리포지토리로 변경 내용 내보내기](#)
- [데이터 리포지토리 작업](#)
- [파일 릴리스](#)
- [온프레미스 데이터에 Amazon FSx 사용](#)
- [데이터 리포지토리 이벤트 로그](#)
- [이전 배포 유형으로 작업하기](#)

데이터 리포지토리 개요

Amazon FSx for Lustre를 데이터 리포지토리와 함께 사용하는 경우, 자동 가져오기 및 데이터 리포지토리 작업을 사용하여 고성능 파일 시스템에서 대량의 파일 데이터를 수집하고 처리할 수 있습니다. 동

시에 데이터 리포지토리 자동 내보내기 또는 내보내기 작업을 사용하여 결과를 데이터 리포지토리에 기록할 수 있습니다. 이러한 기능을 사용하면 데이터 리포지토리에 저장된 최신 데이터를 사용하여 언제든지 워크로드를 다시 시작할 수 있습니다.

Note

FSx for Lustre 2.10 파일 시스템 또는 Scratch 1 파일 시스템에서는 데이터 리포지토리 연결, 자동 내보내기 및 다중 데이터 리포지토리 지원을 사용할 수 없습니다.

FSx for Lustre는 Amazon S3와 긴밀하게 통합되어 있습니다. 이러한 통합으로 FSx for Lustre 파일 시스템을 마운트하는 애플리케이션에서 Amazon S3 버킷에 저장된 객체에 원활하게 액세스할 수 있습니다. 또한 AWS 클라우드의 Amazon EC2 인스턴스에서 컴퓨팅 집약적 워크로드를 실행하고 워크로드가 완료된 후 결과를 데이터 리포지토리로 내보낼 수 있습니다.

Amazon S3 데이터 리포지토리의 객체를 파일 시스템의 파일 및 디렉터리로 액세스하려면 파일 및 디렉터리 메타데이터를 파일 시스템에 로드해야 합니다. 데이터 리포지토리 연결을 생성할 때 연결된 데이터 리포지토리에서 메타데이터를 로드할 수 있습니다.

또한 자동 가져오기 또는 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 사용하여 연결된 데이터 리포지토리에서 파일 시스템으로 파일 및 디렉터리 메타데이터를 가져올 수 있습니다. 데이터 리포지토리 연결에 대해 자동 가져오기를 켜면 S3 데이터 리포지토리에서 파일이 생성, 수정 및/또는 삭제될 때 파일 시스템이 파일 메타데이터를 자동으로 가져옵니다. 또는 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 사용하여 새 파일 또는 변경된 파일 및 디렉터리의 메타데이터를 가져올 수 있습니다.

Note

데이터 리포지토리 자동 가져오기 및 가져오기 작업을 파일 시스템에서 동시에 사용할 수 있습니다.

자동 내보내기 또는 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용하여 파일 시스템의 파일 및 관련 메타데이터를 데이터 리포지토리로 내보낼 수도 있습니다. 데이터 리포지토리 연결에서 자동 내보내기를 켜면 파일이 생성, 수정 또는 삭제될 때 파일 시스템에서 파일 데이터와 메타데이터를 자동으로 내보냅니다. 또는 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용하여 파일 또는 디렉터를 내보낼 수도 있습니다. 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용하면 이러한 마지막 작업 이후 생성되거나 수정된 파일 데이터와 메타데이터를 내보냅니다.

Note

- 파일 시스템에서 데이터 리포지토리 자동 내보내기 및 내보내기 작업을 동시에 사용할 수 없습니다.
- 데이터 리포지토리 연결은 일반 파일, 심볼릭 링크 및 디렉터리만 내보냅니다. 즉, 데이터 리포지토리 자동 내보내기 및 내보내기 작업과 같은 내보내기 프로세스의 일부로 다른 모든 유형의 파일(FIFO 특수 파일, 블록 특수 파일, 문자 특수 파일, 소켓)을 내보낼 수는 없습니다.

또한 FSx for Lustre는 Direct Connect 또는 VPN을 사용하여 온프레미스 클라이언트에서 데이터를 복사할 수 있도록 하여 온프레미스 파일 시스템으로 클라우드 버스팅 워크로드를 지원합니다.

Important

하나 이상의 FSx for Lustre 파일 시스템을 Amazon S3의 데이터 리포지토리에 연결한 경우, 연결된 파일 시스템을 모두 삭제하거나 연결을 해제할 때까지는 Amazon S3 버킷을 삭제하지 마세요.

연결된 S3 버킷에 대한 리전 및 계정 지원

S3 버킷에 대한 링크를 생성할 때는 다음과 같은 리전 및 계정 지원 제한을 염두에 두세요.

- 자동 내보내기는 크로스 리전 구성을 지원합니다. Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 S3 버킷은 동일한 AWS 리전 또는 다른에 위치할 수 있습니다 AWS 리전.
- 자동 가져오기는 크로스 리전 구성을 지원하지 않습니다. Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 S3 버킷 모두 같은 AWS 리전에 있어야 합니다.
- 자동 내보내기와 자동 가져오기 모두 계정 간 구성을 지원합니다. Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 S3 버킷은 동일하거나 다른에 속 AWS 계정 할 수 있습니다 AWS 계정.

데이터 리포지토리에 대한 POSIX 메타데이터 지원

Amazon FSx for Lustre는 Amazon S3의 연결된 데이터 리포지토리로 데이터를 가져오거나 Amazon S3의 연결된 데이터 리포지토리에서 데이터를 내보낼 때 파일, 디렉터리 및 심볼릭 링크(symlink)에 대한 휴대용 운영 체제 인터페이스(POSIX) 메타데이터를 자동으로 전송합니다. 파일 시스템의 변경 내용을 연결된 데이터 리포지토리로 내보내는 경우 FSx for Lustre는 POSIX 메타데이터 변경 사항도 S3

객체 메타데이터로 내보냅니다. 즉, 다른 FSx for Lustre 파일 시스템이 S3에서 동일한 파일을 가져오는 경우 파일은 소유권 및 권한을 포함하여 해당 파일 시스템에서 동일한 POSIX 메타데이터를 갖게 됩니다.

FSx for Lustre는 다음과 같이 POSIX 호환 객체 키가 있는 S3 객체만 가져옵니다.

```
mydir/
mydir/myfile1
mydir/mysubdir/
mydir/mysubdir/myfile2.txt
```

FSx for Lustre는 디렉터리와 심볼릭 링크를 S3의 연결된 데이터 리포지토리에 별도의 객체로 저장합니다. 디렉터리의 경우 FSx for Lustre는 다음과 같이 슬래시('/')로 끝나는 키 이름을 가진 S3 객체를 생성합니다.

- S3 객체 키 `mydir/`은 FSx for Lustre `mydir/` 디렉터리에 매핑됩니다.
- S3 객체 키 `mydir/mysubdir/`은 FSx for Lustre `mydir/mysubdir/` 디렉터리에 매핑됩니다.

심볼릭 링크의 경우 FSx for Lustre는 다음과 같은 Amazon S3 스키마를 사용합니다.

- S3 객체 키 - FSx for Lustre 마운트 디렉터리를 기준으로 한 링크 경로
- S3 객체 데이터 - 이 심볼릭 링크의 대상 경로
- S3 객체 메타데이터 - 심볼릭 링크의 메타데이터

FSx for Lustre는 파일, 디렉터리, 심볼릭 링크에 대한 소유권, 권한, 타임스탬프를 비롯한 POSIX 메타데이터를 다음과 같이 S3 객체에 저장합니다.

- `Content-Type` - 웹 브라우저용 리소스의 미디어 유형을 나타내는 데 사용되는 HTTP 엔티티 헤더입니다.
- `x-amz-meta-file-permissions` - `<octal file type><octal permission mask>` 형식의 파일 유형 및 권한은 [Linux stat\(2\) 매뉴얼 페이지](#)의 `st_mode` 와 일치합니다.

Note

FSx for Lustre는 `setuid` 정보를 가져오거나 보관하지 않습니다.

- `x-amz-meta-file-owner` - 소유자 사용자 ID(UID)는 정수로 표시됩니다.

- `x-amz-meta-file-group` - 그룹 ID(GID)는 정수로 표시됩니다.
- `x-amz-meta-file-atime` - Unix epoch가 시작된 이후 마지막으로 액세스한 시간(나노초) ns로 시간 값을 종료합니다. 그렇지 않으면 FSx for Lustre는 값을 밀리초로 해석합니다.
- `x-amz-meta-file-mtime` - Unix epoch가 시작된 이후 마지막으로 수정된 시간(나노초) ns로 시간 값을 종료합니다. 그렇지 않으면 FSx for Lustre는 값을 밀리초로 해석합니다.
- `x-amz-meta-user-agent` - 사용자 에이전트로, FSx for Lustre 가져오기 중에는 무시됩니다. 내보내는 동안 FSx for Lustre는 이 값을 `aws-fsx-lustre`로 설정합니다.

연결된 POSIX 권한이 없는 S3에서 객체를 가져올 때 FSx for Lustre가 파일에 할당하는 기본 POSIX 권한은 755입니다. 이 권한은 모든 사용자에게 읽기 및 실행 액세스를 허용하고 파일 소유자에게는 쓰기 액세스를 허용합니다.

Note

Amazon S3의 연결된 데이터 리포지토리로 내보내거나 가져올 때 FSx for Lustre는 위에 명시적으로 나열된 메타데이터만 유지합니다. POSIX ACLs 및 사용자 정의 사용자 지정 메타데이터와 같은 다른 속성은 유지되지 않습니다.

하드 링크 및 Amazon S3로 내보내기

파일 시스템의 DRA에서 자동 내보내기(NEW 및 CHANGED 정책 사용)가 활성화된 경우, DRA에 포함된 각 하드 링크는 각 하드 링크에 대해 별도의 S3 객체로 Amazon S3에 내보내집니다. 파일 시스템에서 하드 링크가 여러 개 있는 파일을 수정하면 파일을 변경할 때 어떤 하드 링크를 사용했는지와 상관없이 S3의 모든 사본이 업데이트됩니다.

데이터 리포지토리 작업(DRT)을 사용하여 하드 링크를 S3로 내보내는 경우 DRT에 지정된 경로에 포함된 각 하드 링크는 각 하드 링크에 대해 별도의 S3 객체로 S3에 내보내집니다. 파일 시스템에서 하드 링크가 여러 개 있는 파일을 수정하면 파일을 변경할 때 어떤 하드 링크를 사용했는지와 상관없이 각 하드 링크를 내보낼 때 S3의 각 사본이 업데이트됩니다.

Important

새 FSx for Lustre 파일 시스템이 이전에 다른 FSx for Lustre 파일 시스템, AWS DataSync 또는 Amazon FSx File Gateway에서 하드 링크를 내보낸 S3 버킷에 연결되면 이후에 하드 링크를 새 파일 시스템에 별도의 파일로 가져옵니다.

하드 링크 및 릴리스된 파일

릴리스된 파일은 메타데이터가 파일 시스템에 있지만 콘텐츠가 S3에만 저장되는 파일입니다. 릴리스된 파일에 대한 자세한 내용은 [파일 릴리스](#) 섹션을 참조하세요.

Important

데이터 리포지토리 연결(DRA)이 있는 파일 시스템에서 하드 링크를 사용하는 경우 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

- 여러 개의 하드 링크가 있는 릴리스된 파일을 삭제하고 다시 만들면 모든 하드 링크의 내용을 덮어쓸 수 있습니다.
- 릴리스된 파일을 삭제하면 데이터 리포지토리 연결 외부에 있는 모든 하드 링크의 콘텐츠가 삭제됩니다.
- S3 Glacier Flexible Retrieval 또는 S3 Glacier Deep Archive 스토리지 클래스에 있는 릴리스된 파일에 대해 하드 링크를 생성하면 S3에 하드 링크용 새 객체가 생성되지 않습니다.

안내: Amazon S3 버킷으로 객체를 업로드할 때 POSIX 권한 연결

다음 절차는 POSIX 권한을 사용하여 Amazon S3에 객체를 업로드하는 과정을 안내합니다. 이렇게 하면 해당 S3 버킷에 연결된 Amazon FSx 파일 시스템을 생성할 때 POSIX 권한을 가져올 수 있습니다.

POSIX 권한을 가진 객체를 Amazon S3에 업로드

1. 로컬 컴퓨터 또는 시스템에서 다음 예제 명령을 사용하여 S3 버킷에 업로드할 테스트 디렉터리(s3cptestdir) 및 파일(s3cptest.txt)을 생성합니다.

```
$ mkdir s3cptestdir
$ echo "S3cp metadata import test" >> s3cptestdir/s3cptest.txt
$ ls -ld s3cptestdir/ s3cptestdir/s3cptest.txt
drwxr-xr-x 3 500 500 96 Jan 8 11:29 s3cptestdir/
-rw-r--r-- 1 500 500 26 Jan 8 11:29 s3cptestdir/s3cptest.txt
```

새로 만든 파일 및 디렉터리의 파일 소유자 사용자 ID(UID)와 그룹 ID(GID)는 500이고 권한은 이전 예와 같습니다.

2. Amazon S3 API를 호출하여 메타데이터 권한이 있는 디렉터리 s3cptestdir을 생성합니다. 디렉터리 이름은 뒤에 슬래시(/)를 사용하여 지정해야 합니다. 지원되는 POSIX 메타데이터에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리에 대한 POSIX 메타데이터 지원](#) 섹션을 참조하세요.

*bucket_name*을 실제 S3 버킷 이름으로 바꿉니다.

```
$ aws s3api put-object --bucket bucket_name --key s3cptestdir/ --metadata '{"user-agent":"aws-fsx-lustre" , \
    "file-atime":"1595002920000000000ns" , "file-owner":"500" , "file-
permissions":"0100664","file-group":"500" , \
    "file-mtime":"1595002920000000000ns"}'
```

3. POSIX 권한이 S3 객체 메타데이터에 태그가 지정되었는지 확인합니다.

```
$ aws s3api head-object --bucket bucket_name --key s3cptestdir/
{
  "AcceptRanges": "bytes",
  "LastModified": "Fri, 08 Jan 2021 17:32:27 GMT",
  "ContentLength": 0,
  "ETag": "\"d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e\"",
  "VersionId": "bAlhCoWq7aIEjc3R6Myc6U0b8sHHtJkR",
  "ContentType": "binary/octet-stream",
  "Metadata": {
    "user-agent": "aws-fsx-lustre",
    "file-atime": "1595002920000000000ns",
    "file-owner": "500",
    "file-permissions": "0100664",
    "file-group": "500",
    "file-mtime": "1595002920000000000ns"
  }
}
```

4. 컴퓨터에서 메타데이터 권한을 사용하여 S3 버킷으로 테스트 파일(1단계에서 생성)을 업로드합니다.

```
$ aws s3 cp s3cptestdir/s3cptest.txt s3://bucket_name/s3cptestdir/s3cptest.txt \
  --metadata '{"user-agent":"aws-fsx-lustre" , "file-
atime":"1595002920000000000ns" , \
    "file-owner":"500" , "file-permissions":"0100664","file-group":"500" , "file-
mtime":"1595002920000000000ns"}'
```

5. POSIX 권한이 S3 객체 메타데이터에 태그가 지정되었는지 확인합니다.

```
$ aws s3api head-object --bucket bucket_name --key s3cptestdir/s3cptest.txt
{
  "AcceptRanges": "bytes",
```

```

"LastModified": "Fri, 08 Jan 2021 17:33:35 GMT",
"ContentLength": 26,
"ETag": "\"eb33f7e1f44a14a8e2f9475ae3fc45d3\"",
"VersionId": "w9ztRoEhB832m8NC3a_JTlTyIx7Uzql6",
"ContentType": "text/plain",
"Metadata": {
  "user-agent": "aws-fsx-lustre",
  "file-atime": "1595002920000000000ns",
  "file-owner": "500",
  "file-permissions": "0100664",
  "file-group": "500",
  "file-mtime": "1595002920000000000ns"
}
}

```

6. S3 버킷에 연결된 Amazon FSx 파일 시스템에 대한 권한을 확인합니다.

```

$ sudo lfs df -h /fsx

```

UUID	bytes	Used	Available	Use%	Mounted on
3rnxfbmv-MDT0000_UUID	34.4G	6.1M	34.4G	0%	/fsx[MDT:0]
3rnxfbmv-OST0000_UUID	1.1T	4.5M	1.1T	0%	/fsx[OST:0]
filesystem_summary:	1.1T	4.5M	1.1T	0%	/fsx

```

$ cd /fsx/s3cptestdir/
$ ls -ld s3cptestdir/
drw-rw-r-- 2 500 500 25600 Jan  8 17:33 s3cptestdir/

$ ls -ld s3cptestdir/s3cptest.txt
-rw-rw-r-- 1 500 500 26 Jan 8 17:33 s3cptestdir/s3cptest.txt

```

s3cptestdir 디렉터리와 s3cptest.txt 파일 모두 POSIX 권한을 가져왔습니다.

파일 시스템을 Amazon S3 버킷에 연결하기

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 Amazon S3의 데이터 리포지토리에 연결할 수 있습니다. 파일 시스템을 생성할 때 또는 파일 시스템을 생성한 후 언제든지 링크를 생성할 수 있습니다.

파일 시스템의 디렉터리와 S3 버킷 또는 접두사 간의 링크는 데이터 리포지토리 연결(DRA)이라고 부릅니다. FSx for Lustre 파일 시스템에 최대 8개의 데이터 리포지토리 연결을 구성할 수 있습니다. 최대 8개의 DRA 요청을 대기열에 넣을 수 있지만 파일 시스템에 대해 한 번에 하나의 요청만 처리할 수 있

습니다. 각 데이터 리포지토리 연결에는 고유한 FSx for Lustre 파일 시스템 디렉터리 및 이와 연결된 고유한 S3 버킷 또는 접두사가 있어야 합니다.

Note

FSx for Lustre 2.10 파일 시스템 또는 Scratch 1 파일 시스템에서는 데이터 리포지토리 연결, 자동 내보내기 및 다중 데이터 리포지토리 지원을 사용할 수 없습니다.

파일 시스템의 파일 및 디렉터리로 S3 데이터 리포지토리의 객체에 액세스하려면 파일 및 디렉터리 메타데이터를 파일 시스템에 로드해야 합니다. DRA를 만들 때 연결된 데이터 리포지토리에서 메타데이터를 로드하거나, 나중에 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템을 사용하여 액세스하려는 파일 및 디렉터리 배치에 대한 메타데이터를 로드하거나, 데이터 리포지토리에서 객체가 추가, 변경 또는 삭제될 때 자동 내보내기를 사용하여 메타데이터를 자동으로 로드할 수 있습니다.

자동 가져오기 전용, 자동 내보내기 전용 또는 두 가지 모두에 대해 데이터 리포지토리 연결을 구성할 수 있습니다. 자동 가져오기와 자동 내보내기로 구성된 데이터 리포지토리 연결은 파일 시스템과 연결된 S3 버킷 간에 데이터를 양방향으로 전파합니다. S3 데이터 리포지토리의 데이터를 변경하면 FSx for Lustre가 변경 사항을 감지한 다음 변경 사항을 파일 시스템으로 자동으로 가져옵니다. 파일을 생성, 수정 또는 삭제할 때 애플리케이션이 파일 수정을 완료하면 FSx for Lustre는 정의된 변경 사항을 자동으로 Amazon S3에 비동기식으로 내보냅니다.

Important

- 파일 시스템과 S3 버킷 모두에서 동일한 파일을 수정하는 경우 애플리케이션 수준의 조정을 통해 충돌을 방지해야 합니다. FSx for Lustre는 여러 위치에서의 쓰기 충돌을 방지하지 않습니다.
- 변경할 수 없는 속성으로 표시된 파일의 경우 FSx for Lustre는 FSx for Lustre 파일 시스템과 파일 시스템에 연결된 S3 버킷 간의 변경 사항을 동기화할 수 없습니다. 변경 불가 플래그를 장기간 설정하면 Amazon FSx와 S3 간의 데이터 이동 성능이 저하될 수 있습니다.

데이터 리포지토리 연결을 생성할 때 다음 속성을 구성할 수 있습니다.

- 파일 시스템 경로 - 아래의 지정된 데이터 리포지토리 경로와 일대일로 매핑될 디렉터리(예:/ns1/) 또는 하위 디렉터리(예:/ns1/subdir/)를 가리키는 파일 시스템의 로컬 경로를 입력합니다. 이름 앞에 슬래시가 있어야 합니다. 두 개의 데이터 리포지토리 연결에 중복되는 파일 시스템 경로가 있을

수 없습니다. 예를 들어, 데이터 리포지토리가 파일 시스템 경로 /ns1과 연결된 경우, 또 다른 데이터 리포지토리를 파일 시스템 경로 /ns1/ns2와 연결할 수 없습니다.

Note

슬래시(/)만 파일 시스템 경로로 지정하는 경우 파일 시스템에 하나의 데이터 리포지토리만 연결할 수 있습니다. 파일 시스템과 연결된 첫 번째 데이터 리포지토리의 파일 시스템 경로로 '/'만 지정할 수 있습니다.

- 데이터 리포지토리 경로 - S3 데이터 리포지토리의 경로를 입력합니다. 경로는 `s3://bucket-name/prefix/` 형식의 S3 버킷 또는 접두사일 수 있습니다. 이 속성은 S3 데이터 리포지토리에서 파일을 가져오거나 내보낼 위치를 지정합니다. 데이터 리포지토리 경로를 제공하지 않으면 FSx for Lustre는 데이터 리포지토리 경로에 후행 "/"를 추가합니다. 예를 들어 데이터 리포지토리 `s3://amzn-s3-demo-bucket/my-prefix` 경로를 제공하면 FSx for Lustre는 이를 `s3://amzn-s3-demo-bucket/my-prefix/`와 같이 해석합니다.

두 개의 데이터 리포지토리 연결에 중복되는 데이터 리포지토리 경로가 있을 수 없습니다. 예를 들어, 데이터 리포지토리가 파일 시스템 경로 `s3://amzn-s3-demo-bucket/my-prefix/`와 연결된 경우, 데이터 리포지토리 경로 `s3://amzn-s3-demo-bucket/my-prefix/my-sub-prefix`와 연결되는 또 다른 데이터 리포지토리를 생성할 수 없습니다.

- 리포지토리에서 메타데이터 가져오기 - 이 옵션을 선택하면 데이터 리포지토리 연결을 생성한 후 즉시 전체 데이터 리포지토리에서 메타데이터를 가져올 수 있습니다. 또는 데이터 리포지토리 연결이 생성된 후 언제든지 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 실행하여 연결된 데이터 리포지토리의 메타데이터 전체 또는 일부를 파일 시스템으로 로드할 수 있습니다.
- 가져오기 설정 - 연결된 S3 버킷에서 파일 시스템으로 자동으로 가져올 업데이트된 객체(신규, 변경 및 삭제된 객체의 모든 조합)의 유형을 지정하는 가져오기 정책을 선택합니다. 콘솔에서 데이터 리포지토리를 추가할 때 자동 가져오기(신규, 변경, 삭제)가 기본적으로 활성화되지만 AWS CLI 또는 Amazon FSx API를 사용할 때는 기본적으로 비활성화됩니다.
- 내보내기 설정 - S3 버킷으로 자동으로 내보낼 업데이트된 객체(신규, 변경 및 삭제된 객체의 모든 조합)의 유형을 지정하는 내보내기 정책을 선택합니다. 콘솔에서 데이터 리포지토리를 추가할 때 자동 내보내기(신규, 변경, 삭제)가 기본적으로 활성화되지만 AWS CLI 또는 Amazon FSx API를 사용할 때는 기본적으로 비활성화됩니다.

파일 시스템 경로 및 데이터 리포지토리 경로 설정은 Amazon FSx의 경로와 S3의 객체 키 간 1:1 매핑을 제공합니다.

주제

- [S3 버킷 링크 생성](#)
- [데이터 리포지토리 연결 설정 업데이트](#)
- [S3 버킷에 대한 연결 삭제](#)
- [데이터 리포지토리 연결 세부 정보 보기](#)
- [데이터 리포지토리 연결 수명 주기 상태](#)
- [서버 측 암호화된 Amazon S3 버킷 사용](#)

S3 버킷 링크 생성

다음 절차에서는 AWS Management Console 및 AWS Command Line Interface ()를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템에 대한 데이터 리포지토리 연결을 기존 S3 버킷에 생성하는 프로세스를 안내합니다. AWS CLI. S3 버킷을 파일 시스템에 연결하기 위해 권한을 추가하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon S3의 데이터 리포지토리를 사용하기 위한 권한 추가](#) 섹션을 참조하세요.

Note

데이터 리포지토리는 파일 시스템 백업이 활성화된 파일 시스템에 연결할 수 없습니다. 데이터 리포지토리에 연결하기 전에 백업을 비활성화합니다.

파일 시스템을 생성하는 동안 S3 버킷 연결(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 시작하기 섹션의 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션에 설명된 새 파일 시스템 생성 절차를 따릅니다.
3. 데이터 리포지토리 가져오기/내보내기 - 선택 사항 섹션을 엽니다. 기본적으로 이 기능은 비활성화되어 있습니다.
4. S3에서 데이터 가져오기 및 S3로 데이터 내보내기를 선택합니다.
5. 데이터 리포지토리 연결 정보 대화 상자에서 다음 필드에 대한 정보를 제공합니다.
 - 파일 시스템 경로: S3 데이터 리포지토리와 연결할 Amazon FSx 파일 시스템 내의 상위 수준 디렉터리(예: /ns1) 또는 하위 디렉터리(예:/ns1/subdir)의 이름을 입력합니다. 경로 앞에 슬래시가 있어야 합니다. 두 개의 데이터 리포지토리 연결에 중복되는 파일 시스템 경로가 있을 수 없습니다. 예를 들어, 데이터 리포지토리가 파일 시스템 경로 /ns1과 연결된 경우, 파일 시스템 경로 /ns1/ns2와 또 다른 데이터 리포지토리를 연결할 수 없습니다. 파일 시스템 경로 설정은 파일 시스템의 모든 데이터 리포지토리 연결에서 고유해야 합니다.

- 데이터 리포지토리 경로: 파일 시스템에 연결할 기존 S3 버킷 또는 접두사의 경로를 입력합니다 (예:s3://amzn-s3-demo-bucket/my-prefix). 두 개의 데이터 리포지토리 연결에 중복되는 데이터 리포지토리 경로가 있을 수 없습니다. 데이터 리포지토리 경로 설정은 파일 시스템의 모든 데이터 리포지토리 연결에서 고유해야 합니다.
 - 리포지토리에서 메타데이터 가져오기: 링크를 생성한 후 즉시 메타데이터를 가져오는 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 선택적으로 실행하려면 이 속성을 선택합니다.
- 가져오기 설정 - 선택 사항의 경우 S3 버킷에서 객체를 추가, 변경 또는 삭제할 때 파일 및 디렉터리 목록을 최신 상태로 유지하는 방법을 결정하는 가져오기 정책을 설정합니다. 예를 들어, S3 버킷에서 생성된 새 객체의 메타데이터를 파일 시스템으로 가져오려면 새로 만들기를 선택합니다. 가져오기 정책에 대한 자세한 내용은 [S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기](#) 섹션을 참조하세요.
 - 내보내기 정책에서는 파일 시스템에서 객체를 추가, 변경 또는 삭제할 때 연결된 S3 버킷으로 파일을 내보내는 방법을 결정하는 내보내기 정책을 설정합니다. 예를 들어 파일 시스템에서 콘텐츠 또는 메타데이터가 변경된 객체를 내보내려면 변경됨을 선택합니다. 내보내기 정책에 대한 자세한 내용은 [업데이트를 S3 버킷으로 자동 내보냅니다](#) 섹션을 참조하세요.
 - 파일 시스템 생성 마법사의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

S3 버킷을 기존 파일 시스템에 연결(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 대시보드에서 파일 시스템을 선택한 다음 데이터 리포지토리 연결을 생성할 파일 시스템을 선택합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.
4. 데이터 리포지토리 연결 패널에서 데이터 리포지토리 연결 만들기를 선택합니다.
5. 데이터 리포지토리 연결 정보 대화 상자에서 다음 필드에 대한 정보를 제공합니다.
 - 파일 시스템 경로: S3 데이터 리포지토리 연결할 Amazon FSx 파일 시스템 내의 상위 수준 디렉터리(예: /ns1) 또는 하위 디렉터리(예:/ns1/subdir)의 이름을 입력합니다. 경로 앞에 슬래시가 있어야 합니다. 두 개의 데이터 리포지토리 연결에 중복되는 파일 시스템 경로가 있을 수 없습니다. 예를 들어, 데이터 리포지토리가 파일 시스템 경로 /ns1과 연결된 경우, 파일 시스템 경로 /ns1/ns2와 또 다른 데이터 리포지토리를 연결할 수 없습니다. 파일 시스템 경로 설정은 파일 시스템의 모든 데이터 리포지토리 연결에서 고유해야 합니다.
 - 데이터 리포지토리 경로: 파일 시스템에 연결할 기존 S3 버킷 또는 접두사의 경로를 입력합니다 (예:s3://amzn-s3-demo-bucket/my-prefix). 두 개의 데이터 리포지토리 연결에 중복되는 데이터 리포지토리 경로가 있을 수 없습니다. 데이터 리포지토리 경로 설정은 파일 시스템의 모든 데이터 리포지토리 연결에서 고유해야 합니다.

- 리포지토리에서 메타데이터 가져오기: 링크를 생성한 후 즉시 메타데이터를 가져오는 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 선택적으로 실행하려면 이 속성을 선택합니다.
6. 가져오기 설정 - 선택 사항의 경우 S3 버킷에서 객체를 추가, 변경 또는 삭제할 때 파일 및 디렉터리 목록을 최신 상태로 유지하는 방법을 결정하는 가져오기 정책을 설정합니다. 예를 들어, S3 버킷에서 생성된 새 객체의 메타데이터를 파일 시스템으로 가져오려면 새로 만들기를 선택합니다. 사용자 정책에 대한 자세한 내용은 [S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기](#) 섹션을 참조하세요.
 7. 내보내기 정책에서는 파일 시스템에서 객체를 추가, 변경 또는 삭제할 때 연결된 S3 버킷으로 파일을 내보내는 방법을 결정하는 내보내기 정책을 설정합니다. 예를 들어 파일 시스템에서 콘텐츠 또는 메타데이터가 변경된 객체를 내보내려면 변경됨을 선택합니다. 내보내기 정책에 대한 자세한 내용은 [업데이트를 S3 버킷으로 자동 내보냅니다](#) 섹션을 참조하세요.
 8. 생성(Create)을 선택합니다.

파일 시스템을 S3 버킷에 연결(AWS CLI)

다음 예제는 새 파일이나 변경된 파일을 파일 시스템으로 가져오는 가져오기 정책과 연결된 S3 버킷으로 새 파일, 변경 또는 삭제된 파일을 내보내는 내보내기 정책을 사용하여 Amazon FSx 파일 시스템을 S3 버킷에 연결하는 데이터 리포지토리 연결을 생성합니다.

- 데이터 리포지토리 연결을 생성하려면 다음과 같이 Amazon FSx CLI 명령 `create-data-repository-association`을 사용합니다.

```
$ aws fsx create-data-repository-association \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --file-system-path /ns1/path1/ \
  --data-repository-path s3://amzn-s3-demo-bucket/myprefix/ \
  --s3
  "AutoImportPolicy={Events=[NEW,CHANGED,DELETED]},AutoExportPolicy={Events=[NEW,CHANGED,DEL
```

Amazon FSx는 DRA에 대한 JSON 설명을 즉시 반환합니다. DRA는 비동기적으로 생성됩니다.

파일 시스템 생성이 완료되기 전에도 이 명령을 사용하여 데이터 리포지토리 연결을 생성할 수 있습니다. 요청은 대기열에 추가되며 파일 시스템을 사용할 수 있게 되면 데이터 리포지토리 연결이 생성됩니다.

데이터 리포지토리 연결 설정 업데이트

다음 절차에 표시된 대로 AWS Management Console, AWS CLI 또는 Amazon FSx API를 사용하여 기존 데이터 리포지토리 연결의 설정을 업데이트할 수 있습니다.

Note

DRA를 생성한 후에는 해당 File system path 또는 DRA의 Data repository path를 업데이트할 수 없습니다. File system path 또는 Data repository path를 변경하려면 DRA를 삭제하고 다시 생성해야 합니다.

기존 데이터 리포지토리 연결에 대한 설정 업데이트(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 대시보드에서 파일 시스템을 선택한 다음 관리할 파일 시스템을 선택합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.
4. 데이터 리포지토리 연결 패널에서 변경하려는 데이터 리포지토리 연결을 선택합니다.
5. 업데이트를 선택합니다. 데이터 리포지토리 연결에 대한 편집 대화 상자가 표시됩니다.
6. 가져오기 설정 - 선택 사항의 경우 가져오기 정책을 업데이트할 수 있습니다. 가져오기 정책에 대한 자세한 내용은 [S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기](#) 섹션을 참조하세요.
7. 내보내기 설정 - 선택 사항의 경우 내보내기 정책을 업데이트할 수 있습니다. 내보내기 정책에 대한 자세한 내용은 [업데이트를 S3 버킷으로 자동 내보냅니다](#) 섹션을 참조하세요.
8. 업데이트를 선택합니다.

기존 데이터 리포지토리 연결(CLI)에 대한 설정 업데이트

- 데이터 리포지토리 연결을 업데이트하려면 다음과 같이 Amazon FSx CLI 명령 `update-data-repository-association`을 사용합니다.

```
$ aws fsx update-data-repository-association \
  --association-id 'dra-872abab4b4503bfc2' \
  --s3
  "AutoImportPolicy={Events=[NEW,CHANGED,DELETED]},AutoExportPolicy={Events=[NEW,CHANGED,DEL
```

데이터 리포지토리 연결의 가져오기 및 내보내기 정책을 업데이트한 후 Amazon FSx는 업데이트된 데이터 리포지토리 연결의 설명을 JSON으로 반환합니다.

S3 버킷에 대한 연결 삭제

다음 절차에서는 AWS Management Console 및 AWS Command Line Interface ()를 사용하여 기존 Amazon FSx 파일 시스템에서 기존 S3 버킷으로의 데이터 리포지토리 연결을 삭제하는 프로세스를 안내합니다. AWS CLI. 데이터 리포지토리 연결을 삭제하면 S3 버킷에서 파일 시스템의 연결이 해제됩니다.

파일 시스템에서 S3 버킷으로 연결되는 링크 삭제(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 대시보드에서 파일 시스템을 선택한 다음 데이터 리포지토리 연결을 삭제하려는 파일 시스템을 선택합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.
4. 데이터 리포지토리 연결 창에서 삭제하려는 데이터 리포지토리 연결을 선택합니다.
5. 작업에서 연결 삭제를 선택합니다.
6. 삭제 대화 상자에서 파일 시스템의 데이터 삭제를 선택하여 데이터 리포지토리 연결에 해당하는 파일 시스템의 데이터를 물리적으로 삭제할 수 있습니다.

동일한 파일 시스템 경로를 사용하지만 다른 S3 버킷 접두사를 가리키는 새 데이터 리포지토리 연결을 생성하려 하거나 파일 시스템에 더 이상 데이터가 필요하지 않다면 이 옵션을 선택합니다.

7. 삭제를 선택하여 파일 시스템에서 데이터 리포지토리 연결을 제거합니다.

파일 시스템에서 S3 버킷으로 연결되는 링크 삭제(AWS CLI)

다음 예제는 Amazon FSx 파일 시스템을 S3 버킷에 연결하는 데이터 리포지토리 연결을 삭제합니다. `--association-id` 파라미터는 삭제할 데이터 리포지토리 연결의 ID를 지정합니다.

- 데이터 리포지토리 연결을 삭제하려면 다음과 같이 Amazon FSx CLI 명령 `delete-data-repository-association`을 사용합니다.

```
$ aws fsx delete-data-repository-association \
  --association-id dra-872abab4b4503bfc \
  --delete-data-in-file-system false
```

데이터 리포지토리 연결을 삭제한 후 Amazon FSx는 설명을 JSON으로 반환합니다.

ⓘ 동일한 파일 시스템 경로로 DRAs 생성

동일한 파일 시스템 경로를 사용하는 데이터 리포지토리 연결을 삭제하고 다시 생성하지 않는 것이 좋습니다. DRA를 삭제한 후 나중에 동일한 파일 시스템 경로를 사용하여 새 DRA를 생성하는 경우 일부 파일은 이전에 삭제된 DRA의 HSM 상태를 유지할 수 있습니다.

이전에 삭제한 DRA에서 관리한 다시 생성된 DRA에서 파일을 내보내야 하는 경우 아래 명령을 사용하여 해당 파일을 더티로 표시한 다음 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 실행해야 합니다.

```
sudo lfs hsm_set --dirty file_path
```

데이터 리포지토리 연결 세부 정보 보기

FSx for Lustre 콘솔, AWS CLI 및 API를 사용하여 데이터 리포지토리 연결의 세부 정보를 볼 수 있습니다. 세부 정보에는 DRA의 연결 ID, 파일 시스템 경로, 데이터 리포지토리 경로, 가져오기 설정, 내보내기 설정, 상태 및 관련 파일 시스템의 ID가 포함됩니다.

호스트 세부 정보 확인(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 대시보드에서 파일 시스템을 선택한 다음 데이터 리포지토리 연결의 세부 정보를 보려는 파일 시스템을 선택합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.
4. 데이터 리포지토리 연결 창에서 보려는 데이터 리포지토리 연결을 선택합니다. DRA 세부 정보가 표시된 요약 페이지가 표시됩니다.

dra-05e0aa72d9374ec21
Update

Summary

Association id dra-05e0aa72d9374ec21	File system path /fs2	Status Creating
File system id fs-02217d7be6c80a4e2	Data repository path s3://test/path/	

Import
Export

Import settings

Import policy
Choose which event changes should cause your file system to get an update from the connected data repository

New

Import metadata as new files are added to the repository

Changed

Update file metadata and invalidate existing file content on the file system as files change in the repository

Deleted

Delete files on the file system as corresponding files are deleted in the repository

DRA 세부 정보 확인(CLI)

- 특정 데이터 리포지토리 연결의 세부 정보를 보려면 다음과 같이 Amazon FSx CLI 명령 `describe-data-repository-associations`를 사용합니다.

```
$ aws fsx describe-data-repository-associations \
  --association-ids dra-872abab4b4503bfc2
```

Amazon FSx는 데이터 리포지토리 연결에 대한 설명을 JSON으로 반환합니다.

데이터 리포지토리 연결 수명 주기 상태

데이터 리포지토리 연결 수명 주기 상태는 특정 DRA에 대한 상태 정보를 제공합니다. 데이터 리포지토리 연결에는 다음과 같은 수명 주기 상태가 있을 수 있습니다.

- 생성** - Amazon FSx는 파일 시스템과 연결된 데이터 리포지토리 간의 데이터 리포지토리 연결을 생성합니다. 데이터 리포지토리를 사용할 수 없습니다.
- 사용 가능** - 데이터 리포지토리 연결을 사용할 수 있습니다.
- 업데이트** - 데이터 리포지토리 연결은 고객이 주도한 업데이트를 진행 중이며, 이로 인해 가용성에 영향을 미칠 수 있습니다.
- 삭제** - 고객이 데이터 리포지토리 연결을 삭제하는 중입니다.
- 잘못된 구성** - Amazon FSx는 데이터 리포지토리 연결 구성이 수정될 때까지 S3 버킷에서 업데이트를 자동으로 가져오거나 S3 버킷으로 업데이트를 자동으로 내보낼 수 없습니다.

DRA는 다음과 같은 이유로 잘못 구성될 수 있습니다.

- Amazon FSx에게 S3 버킷에 액세스하는 데 필요한 IAM 권한이 없습니다.
- S3 버킷의 FSx 이벤트 알림 구성이 삭제되거나 수정되었습니다.
- S3 버킷에 FSx 이벤트 유형과 겹치는 기존 이벤트 알림이 있습니다.

기본 문제를 해결한 후 DRA는 15분 이내에 자동으로 사용 가능 상태로 돌아가거나 AWS CLI 명령 [update-data-repository-association](#)을 사용하여 상태 변경을 즉시 트리거할 수 있습니다.

- 실패 - 데이터 리포지토리 연결이 복구할 수 없는 터미널 상태입니다(예: 파일 시스템 경로가 삭제되거나 S3 버킷이 삭제되었기 때문).

Amazon FSx 콘솔, AWS Command Line Interface 및 Amazon FSx API를 사용하여 데이터 리포지토리 연결의 수명 주기 상태를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 연결 세부 정보 보기](#) 단원을 참조하십시오.

서버 측 암호화된 Amazon S3 버킷 사용

FSx for Lustre는 S3 관리형 키(SSE-S3) 및가 저장된(SSE-KMS) 서버 측 암호화를 사용하는 Amazon S3 버킷을 지원합니다. S3-managed AWS KMS keys AWS Key Management Service

Amazon FSx에서 S3 버킷에 데이터를 쓸 때 데이터를 암호화하도록 하려면 S3 버킷의 기본 암호화를 SSE-S3 또는 SSE-KMS로 설정해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon S3 사용 설명서의 [기본 암호화 구성](#)을 참조하세요. S3 버킷에 파일을 작성할 때 Amazon FSx는 S3 버킷의 기본 암호화 정책을 따릅니다.

기본적으로 Amazon FSx는 SSE-S3 방식으로 암호화된 S3 버킷을 지원합니다. Amazon FSx 파일 시스템을 SSE-KMS 암호화를 사용하여 암호화된 S3 버킷에 연결하려면 Amazon FSx가 KMS 키를 사용하여 S3 버킷의 객체를 암호화하고 해독할 수 있도록 허용하는 설명을 고객 관리형 키 정책에 추가해야 합니다.

다음 명령문은 특정 Amazon FSx 파일 시스템이 특정 S3 버킷 *bucket_name*의 객체를 암호화하고 해독할 수 있도록 허용합니다.

```
{
  "Sid": "Allow access through S3 for the FSx SLR to use the KMS key on the objects
in the given S3 bucket",
  "Effect": "Allow",
  "Principal": {
    "AWS": "arn:aws:iam::aws_account_id:role/aws-service-role/s3.data-
source.lustre.fsx.amazonaws.com/AWSServiceRoleForFSxS3Access_fsx_file_system_id"
```

```

    },
    "Action": [
      "kms:Encrypt",
      "kms:Decrypt",
      "kms:ReEncrypt*",
      "kms:GenerateDataKey*",
      "kms:DescribeKey"
    ],
    "Resource": "*",
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "kms:CallerAccount": "aws_account_id",
        "kms:ViaService": "s3.bucket-region.amazonaws.com"
      },
      "StringLike": {
        "kms:EncryptionContext:aws:s3:arn": "arn:aws:s3:::bucket_name/*"
      }
    }
  }
}

```

Note

CMK가 있는 KMS를 사용하여 S3 버킷 키가 활성화된 상태에서 S3 버킷을 암호화하는 경우 다음 예제와 같이 EncryptionContext를 객체 ARN이 아닌 버킷 ARN으로 설정합니다.

```

"StringLike": {
  "kms:EncryptionContext:aws:s3:arn": "arn:aws:s3:::bucket_name"
}

```

다음 정책 설명문은 계정의 모든 Amazon FSx 파일 시스템을 특정 S3 버킷에 연결할 수 있도록 허용합니다.

```

{
  "Sid": "Allow access through S3 for the FSx SLR to use the KMS key on the objects in the given S3 bucket",
  "Effect": "Allow",
  "Principal": {
    "AWS": "*"
  },
  "Action": [

```

```

    "kms:Encrypt",
    "kms:Decrypt",
    "kms:ReEncrypt*",
    "kms:GenerateDataKey*",
    "kms:DescribeKey"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "StringEquals": {
      "kms:ViaService": "s3.bucket-region.amazonaws.com",
      "kms:CallerAccount": "aws_account_id"
    },
    "StringLike": {
      "kms:EncryptionContext:aws:s3:arn": "arn:aws:s3:::bucket_name/*"
    },
    "ArnLike": {
      "aws:PrincipalArn": "arn:aws_partition:iam::aws_account_id:role/aws-service-role/s3.data-source.lustre.fsx.amazonaws.com/AWSServiceRoleForFSxS3Access_fs-*"
    }
  }
}

```

다른 AWS 계정 또는 공유 VPC에서 서버 측 암호화된 Amazon S3 버킷에 액세스

암호화된 Amazon S3 버킷에 연결된 FSx for Lustre 파일 시스템을 생성한 후에는 연결된 S3 버킷에서 데이터를 읽거나 쓰기 전에 S3 버킷을 암호화하는 데 사용되는 KMS 키에 대한 AWSServiceRoleForFSxS3Access_fs-01234567890 서비스 연결 역할(SLR) 액세스 권한을 부여해야 합니다. KMS 키에 대한 권한이 이미 있는 IAM 역할을 사용할 수 있습니다.

Note

이 IAM 역할은 KMS 키/S3 버킷이 속한 계정이 아니라 FSx for Lustre 파일 시스템이 생성된 계정(S3 SLR과 동일한 계정)에 있어야 합니다.

IAM 역할을 사용하여 다음 AWS KMS API를 호출하여 S3 객체에 대한 권한을 SLR에 부여하도록 S3 SLR에 대한 권한을 생성합니다. SLR과 연결된 ARN을 찾으려면 파일 시스템 ID를 검색 문자열로 사용하여 IAM 역할을 검색하세요.

```

$ aws kms create-grant --region fs_account_region \
  --key-id arn:aws:kms:s3_bucket_account_region:s3_bucket_account:key/key_id \

```

```
--grantee-principal arn:aws:iam::fs_account_id:role/aws-service-role/s3.data-
source.lustre.fsx.amazonaws.com/AWSServiceRoleForFSxS3Access_file-system-id \
--operations "Decrypt" "Encrypt" "GenerateDataKey"
"GenerateDataKeyWithoutPlaintext" "CreateGrant" "DescribeKey" "ReEncryptFrom"
"ReEncryptTo"
```

서비스 연결 역할에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 리포지토리에서 변경 내용 가져오기

연결된 데이터 리포지토리에서 Amazon FSx 파일 시스템으로 데이터 및 POSIX 메타데이터에 대한 변경 내용을 가져올 수 있습니다. 관련 POSIX 메타데이터에는 소유권, 권한 및 타임스탬프가 포함됩니다.

파일 시스템에 변경 내용을 가져오려면 다음 방법 중 하나를 사용합니다.

- 연결된 데이터 리포지토리에서 새 파일, 변경 또는 삭제된 파일을 자동으로 가져오도록 파일 시스템을 구성합니다. 자세한 내용은 [S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기](#) 섹션을 참조하세요.
- 데이터 리포지토리 연결을 만들 때 메타데이터를 가져오는 옵션을 선택합니다. 이렇게 하면 데이터 리포지토리 연결을 생성한 후 즉시 데이터 리포지토리 가져오기 작업이 시작됩니다.
- 온디맨드 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 사용합니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 가져오기](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 리포지토리 자동 가져오기 및 가져오기 작업을 동시에 실행할 수 있습니다.

데이터 리포지토리 연결에 대해 자동 가져오기를 켜면 S3에서 객체가 생성, 수정 또는 삭제될 때 파일 시스템이 파일 메타데이터를 자동으로 업데이트합니다. 데이터 리포지토리 연결을 생성할 때 메타데이터를 가져오는 옵션을 선택하면 파일 시스템이 데이터 리포지토리의 모든 객체에 대한 메타데이터를 가져옵니다. 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 사용하여 가져오는 경우 파일 시스템은 마지막 가져오기 이후 생성되거나 수정된 객체의 메타데이터만 가져옵니다.

FSx for Lustre는 애플리케이션이 파일 시스템의 파일에 처음 액세스할 때 데이터 리포지토리에서 파일의 내용을 자동으로 복사하여 파일 시스템으로 로드합니다. 이러한 데이터 이동은 FSx for Lustre에서 관리되며 애플리케이션에 영향을 미치지 않습니다. 이후 이러한 파일에 대한 읽기는 1밀리초 미만의 지연 시간으로 파일 시스템에서 직접 제공됩니다.

전체 파일 시스템 또는 파일 시스템 내의 디렉터리를 미리 로드할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [파일 시스템에 파일 미리 로드](#) 섹션을 참조하세요. 여러 파일의 사전 로드를 동시에 요청하면 FSx for Lustre는 Amazon S3 데이터 리포지토리에서 파일을 병렬로 로드합니다.

FSx for Lustre는 POSIX 호환 객체 키가 있는 S3 객체만 가져옵니다. 데이터 리포지토리 자동 가져오기 및 가져오기 작업 모두 POSIX 메타데이터를 가져옵니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리에 대한 POSIX 메타데이터 지원](#) 섹션을 참조하세요.

Note

FSx for Lustre는 S3 Glacier Flexible Retrieval 및 S3 Glacier Deep Archive 스토리지 클래스에서 심볼릭 링크(symlink)에 대한 메타데이터 가져오기를 지원하지 않습니다. 심볼릭 링크가 아닌 S3 Glacier Flexiver Flexival 또는 S3 Glacier Deep Archive 객체의 메타데이터를 가져올 수 있습니다. 즉, 올바른 메타데이터를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템에 inode가 생성됩니다. 그러나 파일 시스템에서 이 데이터를 읽으려면 먼저 S3 Glacier Flexible Retrieval 또는 S3 Glacier Slacier Deep Archive 객체를 복원해야 합니다. S3 Glacier Flexible Retrieval 또는 S3 Glacier Deep Archive 스토리지 클래스에 있는 Amazon S3 객체에서 FSx for Lustre로 파일 데이터를 직접 가져올 수 없습니다.

S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기

객체가 S3 버킷에 추가, 변경 또는 삭제될 때 파일 시스템의 메타데이터를 자동으로 업데이트하도록 FSx for Lustre를 구성할 수 있습니다. FSx for Lustre는 S3의 변경에 따라 파일 및 디렉터리 목록을 생성, 업데이트 또는 삭제합니다. S3 버킷의 변경된 객체가 더 이상 메타데이터를 포함하지 않는 경우 FSx for Lustre는 현재 권한을 포함하여 파일의 현재 메타데이터 값을 유지합니다.

Note

업데이트를 자동으로 가져오려면 FSx for Lustre 파일 시스템과 연결된 S3 버킷이 같은 AWS 리전에 위치해야 합니다.

데이터 리포지토리 연결을 생성할 때 자동 가져오기를 구성할 수 있으며, FSx 관리 콘솔, AWS CLI 또는 AWS API를 사용하여 언제든지 자동 가져오기 설정을 업데이트할 수 있습니다.

Note

동일한 데이터 리포지토리 연결에서 자동 가져오기와 자동 내보내기를 모두 구성할 수 있습니다. 이 항목에서는 자동 가져오기 기능에 대해서만 설명합니다.

Important

- 자동 가져오기 정책이 모두 활성화되고 자동 내보내기가 비활성화된 상태에서 S3에서 객체를 수정하면 해당 객체의 내용을 항상 파일 시스템의 해당 파일로 가져옵니다. 파일이 대상 위치에 이미 있는 경우 해당 파일을 덮어씁니다.
- 모든 자동 가져오기 및 자동 내보내기 정책이 활성화된 상태에서 파일 시스템과 S3에서 파일을 수정하면 파일 시스템의 파일이나 S3의 객체를 다른 사람이 덮어쓸 수 있습니다. 한 위치에서 나중에 편집해도 다른 위치에서 이전에 편집한 내용을 덮어쓴다는 보장은 없습니다. 파일 시스템과 S3 버킷 모두에서 동일한 파일을 수정하는 경우 애플리케이션 수준의 조정을 통해 이러한 충돌을 방지해야 합니다. FSx for Lustre는 여러 위치에서의 쓰기 충돌을 방지하지 않습니다.

가져오기 정책은 연결된 S3 버킷의 콘텐츠가 변경될 때 FSx for Lustre가 파일 시스템을 업데이트하는 방법을 지정합니다. 데이터 리포지토리 연결의 가져오기 정책은 다음 중 하나에 해당될 수 있습니다.

- 신규 - FSx for Lustre는 연결된 S3 데이터 리포지토리에 새 객체가 추가될 때만 파일 및 디렉터리 메타데이터를 자동으로 업데이트합니다.
- 변경됨 - FSx for Lustre는 데이터 리포지토리의 기존 객체가 변경될 때만 파일 및 디렉터리 메타데이터를 자동으로 업데이트합니다.
- 삭제됨 - FSx for Lustre는 데이터 리포지토리의 객체가 삭제될 때만 파일 및 디렉터리 메타데이터를 자동으로 업데이트합니다.
- 신규, 변경됨, 삭제됨의 모든 조합 - FSx for Lustre는 S3 데이터 리포지토리에서 지정된 작업이 발생할 경우 파일 및 디렉터리 메타데이터를 자동으로 업데이트합니다. 예를 들어 객체가 S3 리포지토리에 추가(신규)되거나 제거(삭제됨)될 때 파일 시스템이 업데이트되고, 객체가 변경되면 업데이트되지 않도록 지정할 수 있습니다.
- 정책이 구성되지 않음 - FSx for Lustre는 객체가 S3 데이터 리포지토리에 추가, 변경 또는 삭제될 때 파일 시스템의 파일 및 디렉터리 메타데이터를 업데이트하지 않습니다. 가져오기 정책을 구성하지 않으면 데이터 리포지토리 연결에 대한 자동 가져오기가 비활성화됩니다. [데이터 리포지토리 작업](#)

[을 사용하여 변경 내용 가져오기](#)에 설명된 대로 여전히 데이터 리포지토리 가져오기 작업을 사용하여 메타데이터 변경 내용을 수동으로 가져올 수 있습니다.

Important

자동 가져오기는 다음 S3 작업을 연결된 FSx for Lustre 파일 시스템과 동기화하지 않습니다.

- S3 객체 수명 주기 만료를 사용하여 객체 삭제
- 버전 관리가 활성화된 버킷에서 현재 객체 버전 영구 삭제
- 버전 관리 활성화 버킷에서 객체 삭제 취소

대부분의 사용 사례에서는 가져오기 정책을 신규, 변경됨, 삭제됨으로 구성하는 것이 좋습니다. 이 정책은 연결된 S3 데이터 리포지토리에서 이루어진 모든 업데이트를 파일 시스템으로 자동으로 가져오도록 합니다.

연결된 S3 데이터 리포지토리의 변경 내용을 기반으로 파일 시스템 파일 및 디렉터리 메타데이터를 업데이트하도록 가져오기 정책을 설정하면 FSx for Lustre는 연결된 S3 버킷에 이벤트 알림 구성을 생성합니다. 이벤트 알림 구성에는 FSx 이름이 지정됩니다. S3 버킷의 FSx 이벤트 알림 구성을 수정하거나 삭제하지 마세요. 수정하거나 삭제하면 업데이트된 파일 및 디렉터리 메타데이터를 파일 시스템으로 자동으로 가져올 수 없습니다.

FSx for Lustre가 연결된 S3 데이터 리포지토리에서 변경된 파일 목록을 업데이트하면 파일이 쓰기 잠겨 있더라도 로컬 파일을 업데이트된 버전으로 덮어씁니다.

FSx for Lustre는 파일 시스템을 업데이트하기 위해 최선을 다합니다. FSx for Lustre는 다음과 같은 상황에서 파일 시스템을 업데이트할 수 없습니다.

- FSx for Lustre에 변경되거나 새 S3 객체를 열 수 있는 권한이 없는 경우. 이 경우 FSx for Lustre는 객체를 건너뛰고 계속합니다. DRA 수명 주기 상태는 영향을 받지 않습니다.
- FSx for Lustre에 버킷 수준 권한이 없는 경우(예: GetBucketAcl). 이로 인해 데이터 리포지토리 수명 주기 상태가 잘못 구성될 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 연결 수명 주기 상태](#) 섹션을 참조하세요.
- 연결된 S3 버킷의 FSx 이벤트 알림 구성이 삭제되거나 변경된 경우 이로 인해 데이터 리포지토리 수명 주기 상태가 잘못 구성될 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 연결 수명 주기 상태](#) 섹션을 참조하세요.

자동으로 가져올 수 없는 파일 또는 디렉터리에 대한 정보를 기록하려면 CloudWatch Logs [로깅을 활성화](#)하는 것이 좋습니다. 로그의 경고 및 오류에는 실패 이유에 대한 정보가 포함됩니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 이벤트 로그](#) 섹션을 참조하세요.

사전 조건

FSx for Lustre가 연결된 S3 버킷에서 새 파일, 변경 또는 삭제된 파일을 자동으로 가져오려면 다음 조건이 필요합니다.

- 파일 시스템과 연결된 S3 버킷은 같은 AWS 리전에 위치합니다.
- S3 버킷에는 잘못 구성된 수명 주기 상태가 없습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 연결 수명 주기 상태](#) 섹션을 참조하세요.
- 계정에는 연결된 S3 버킷에서 이벤트 알림을 구성하고 수신하는 데 필요한 권한이 있습니다.

지원되는 파일 변경 유형

FSx for Lustre는 연결된 S3 버킷에서 발생하는 파일 및 디렉터리에 대한 다음과 같은 변경 사항 가져오기를 지원합니다.

- 파일 콘텐츠 변경.
- 파일 또는 디렉터리 메타데이터 변경.
- 심볼릭 링크 대상 또는 메타데이터 변경.
- 파일 및 디렉터리 삭제. 연결된 S3 버킷에서 파일 시스템의 디렉터리에 해당하는 객체(즉, 키 이름이 슬래시로 끝나는 객체)를 삭제하는 경우 FSx for Lustre는 비어 있는 경우에만 파일 시스템에서 해당 디렉터리를 삭제합니다.

가져오기 설정 업데이트

데이터 리포지토리 연결을 생성할 때 연결된 S3 버킷에 대한 파일 시스템의 가져오기 설정을 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [S3 버킷 링크 생성](#) 섹션을 참조하세요.

또한 가져오기 정책을 포함하여 가져오기 설정을 언제든지 업데이트할 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 연결 설정 업데이트](#) 섹션을 참조하세요.

자동 가져오기 모니터링

S3 버킷의 변경 비율이 자동 가져오기에서 이러한 변경 사항을 처리할 수 있는 속도를 초과하는 경우 FSx for Lustre 파일 시스템으로 가져오는 해당 메타데이터 변경 사항이 지연됩니다. 이 경우

AgeOf01destQueuedMessage 지표를 사용하여 자동 가져오기로 처리되기를 기다리는 가장 오래된 변경 사항의 보존 기간을 모니터링할 수 있습니다. 이러한 지표에 대한 자세한 내용은 [FSx for Lustre S3 리포지토리 지표](#) 섹션을 참조하세요.

메타데이터 변경 사항 가져오기 지연이 14일(AgeOf01destQueuedMessage 지표를 사용하여 측정)을 초과하는 경우, 자동 가져오기로 처리되지 않은 S3 버킷의 변경 사항은 파일 시스템으로 가져오지 않습니다. 또한 데이터 리포지토리 연결 수명 주기가 잘못 구성된 것으로 표시되고 자동 가져오기가 중지됩니다. 자동 내보내기를 활성화한 경우 자동 내보내기는 FSx for Lustre 파일 시스템의 변경 사항을 계속 모니터링합니다. 하지만 추가 변경 사항은 FSx for Lustre 파일 시스템에서 S3로 동기화되지 않습니다.

데이터 리포지토리 연결을 잘못 구성됨 수명 주기 상태에서 사용 가능 수명 주기 상태로 되돌리려면 데이터 리포지토리 연결을 업데이트해야 합니다. [Update-data-repository-association](#) CLI 명령 (또는 해당 [UpdateDataRepositoryAssociation](#) API 작업)을 사용하여 데이터 리포지토리 연결을 업데이트할 수 있습니다. 필요한 유일한 요청 파라미터는 업데이트하려는 데이터 리포지토리 연결의 AssociationID입니다.

데이터 리포지토리 연결 수명 주기 상태가 사용 가능으로 변경되면 자동 가져오기(활성화된 경우 자동 내보내기)가 다시 시작됩니다. 다시 시작하면 자동 내보내기가 재개되어 파일 시스템 변경 사항을 S3에 동기화합니다. 가져오지 않았거나 데이터 리포지토리 연결이 잘못 구성된 상태였을 때 가져온 FSx for Lustre 파일 시스템과 S3에 있는 새 객체 및 변경된 객체의 메타데이터를 동기화하려면 [데이터 리포지토리 가져오기 작업](#)을 실행합니다. 데이터 리포지토리 가져오기 작업은 S3 버킷의 삭제를 FSx for Lustre 파일 시스템과 동기화하지 않습니다. S3를 파일 시스템과 완전히 동기화(삭제 포함)하려면 파일 시스템을 다시 생성해야 합니다.

메타데이터 변경 사항 가져오기 지연이 14일을 초과하지 않도록 하려면 AgeOf01destQueuedMessage 지표에 경보를 설정하고 AgeOf01destQueuedMessage 지표가 경보 임계값을 초과할 경우 S3 버킷의 활동을 줄이는 것이 좋습니다. 단일 샤드가 S3로부터 가능한 변경 사항을 지속적으로 전송하는 S3 버킷에 연결된 FSx for Lustre 파일 시스템의 경우, FSx for Lustre 파일 시스템에서 자동 가져오기만 실행되는 경우, 자동 가져오기는 14일 이내에 7시간 동안 S3 변경 사항 백로그를 처리할 수 있습니다.

또한 단일 S3 작업으로 자동 가져오기에서 14일 동안 처리할 수 있는 것보다 더 많은 변경 사항을 생성할 수 있습니다. 이러한 유형의 작업의 예로는 S3로의 AWS Snowball 업로드 및 대규모 삭제가 포함되지만 이에 국한되지는 않습니다. FSx for Lustre 파일 시스템과 동기화하려는 S3 버킷을 대규모로 변경하는 경우, 자동 가져오기 변경 사항이 14일을 초과하지 않도록 하려면 파일 시스템을 삭제하고 S3 변경이 완료되면 다시 생성해야 합니다.

AgeOfOldestQueuedMessage 지표가 증가하고 있는 경우 S3 버킷의 GetRequests, PutRequests, PostRequests 및 DeleteRequests 지표에서 자동 가져오기로 전송되는 변경 사항의 비율 및/또는 수를 증가시킬 수 있는 활동 변경 사항이 있는지 검토하세요. 사용 가능한 S3 지표에 대한 자세한 내용은 Amazon S3 사용 설명서의 [Amazon S3 모니터링](#)을 참조하세요.

사용 가능한 모든 FSx for Lustre 지표 목록은 [Amazon CloudWatch를 사용한 모니터링](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 가져오기

데이터 리포지토리 가져오기 작업은 S3 데이터 리포지토리에서 새로 추가되거나 변경된 객체의 메타데이터를 가져와서 S3 데이터 리포지토리의 모든 새 객체에 대한 새 파일 또는 디렉터리 목록을 생성합니다. 데이터 리포지토리에서 변경된 모든 객체의 경우 해당 파일 또는 디렉터리 목록이 새 메타데이터로 업데이트됩니다. 데이터 리포지토리에서 삭제된 객체에는 아무런 조치가 취해지지 않습니다.

Amazon FSx 콘솔 및 CLI를 사용하여 메타데이터 변경 내용을 가져오려면 다음 절차를 따르세요. 여러 DRA에 대해 하나의 데이터 리포지토리 작업을 사용할 수 있다는 점에 유의하세요.

메타데이터 변경 내용을 가져오기(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 파일 시스템을 선택한 다음 Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.
4. 데이터 리포지토리 연결 패널에서 가져오기 작업을 만들 데이터 리포지토리 연결을 선택합니다.
5. 작업 메뉴에서 작업 실행을 선택합니다. 파일 시스템이 데이터 리포지토리에 연결되지 않은 경우에는 이 옵션을 사용할 수 없습니다. 가져오기 데이터 리포지토리 만들기 작업 페이지가 표시됩니다.
6. (선택 사항) 가져올 데이터 리포지토리 경로에 해당 디렉터리 또는 파일의 경로를 제공하여 연결된 S3 버킷에서 가져올 디렉터리 또는 파일을 최대 32개까지 지정합니다.

Note

제공한 경로가 유효하지 않으면 작업이 실패합니다.

7. (선택 사항) 작업 완료 후 작업 완료 보고서를 생성하려면 완료 보고서에서 활성화를 선택합니다. 작업 완료 보고서는 보고서 범위에 제공된 범위를 충족하는 작업으로 처리된 파일에 대한 세부 정보를 제공합니다. Amazon FSx가 보고서를 전송할 위치를 지정하려면 연결된 S3 데이터 리포지토리의 상대 경로를 보고서 경로에 입력합니다.

8. 생성(Create)을 선택합니다.

파일 시스템 페이지 상단의 알림에는 방금 생성한 작업이 진행 중이라는 내용이 표시됩니다.

작업 상태 및 세부 정보를 보려면 파일 시스템의 데이터 리포지토리 탭에서 데이터 리포지토리 작업 창으로 스크롤합니다. 기본 정렬 순서는 목록의 맨 위에 가장 최근 작업을 표시합니다.

이 페이지에서 작업 요약을 보려면 방금 생성한 작업의 작업 ID를 선택합니다. 작업의 요약 페이지가 표시됩니다.

메타데이터 변경 내용을 가져오기(CLI)

- [create-data-repository-task](#) CLI 명령을 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템에서 메타데이터 변경 내용을 가져올 수 있습니다. 해당 API 작업은 [CreateDataRepositoryTask](#)입니다.

```
$ aws fsx create-data-repository-task \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --type IMPORT_METADATA_FROM_REPOSITORY \
  --paths s3://bucketname1/dir1/path1 \
  --report Enabled=true,Path=s3://bucketname1/dir1/
path1,Format=REPORT_CSV_20191124,Scope=FAILED_FILES_ONLY
```

데이터 리포지토리 작업을 생성한 후 Amazon FSx는 작업 설명을 JSON으로 반환합니다.

연결된 데이터 리포지토리에서 메타데이터를 가져오는 작업을 생성한 후 데이터 리포지토리 가져오기 작업의 상태를 확인할 수 있습니다. 데이터 리포지토리 보기에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 액세스](#) 섹션을 참조하세요.

파일 시스템에 파일 미리 로드

선택 사항으로, 콘텐츠 개별 파일 또는 디렉터리를 파일 시스템에 미리 로드할 수 있습니다.

HSM 명령을 사용하여 파일 가져오기

Amazon FSx는 파일에 처음 액세스할 때 Amazon S3 데이터 리포지토리에서 데이터를 복사합니다. 이 접근 방식 때문에 파일에 대한 초기 읽기 또는 쓰기 작업에는 약간의 지연 시간이 발생합니다. 애플리케이션이 이러한 지연 시간에 민감하고 애플리케이션이 액세스해야 하는 파일 또는 디렉터리를 알고 있는 경우 선택적으로 개별 파일 또는 디렉터리의 콘텐츠를 미리 로드할 수 있습니다. 다음과 같이 `hsm_restore` 명령을 사용하여 관리할 수 있습니다.

hsm_action 명령(lfs 사용자 유틸리티와 함께 실행)을 사용하여 파일 콘텐츠가 파일 시스템에 로드되었는지 확인할 수 있습니다. 반환 값이 N00P이면 파일이 로드되었음을 나타냅니다. 파일 시스템이 마운트된 컴퓨팅 인스턴스에서 다음 명령을 실행합니다. *path/to/file*을 파일 시스템에 미리 로드하는 파일의 경로로 바꿉니다.

```
sudo lfs hsm_restore path/to/file
sudo lfs hsm_action path/to/file
```

다음 명령을 사용하여 전체 파일 시스템 또는 파일 시스템 내의 전체 디렉터리를 미리 로드할 수 있습니다. (후행 앰퍼샌드를 사용하면 명령이 백그라운드 프로세스로 실행됩니다.) 여러 파일의 사전 로드를 동시에 요청하는 경우 Amazon FSx는 Amazon S3 데이터 리포지토리에서 파일을 병렬로 로드합니다. 파일이 이미 파일 시스템에 로드된 경우, hsm_restore 명령은 파일을 다시 로드하지 않습니다.

```
nohup find local/directory -type f -print0 | xargs -0 -n 1 -P 8 sudo lfs hsm_restore &
```

Note

연결된 S3 버킷이 파일 시스템보다 큰 경우 모든 파일 메타데이터를 파일 시스템으로 가져올 수 있어야 합니다. 하지만 파일 시스템의 남은 스토리지 공간에 맞는 만큼의 실제 파일 데이터만 로드할 수 있습니다. 파일 시스템에 스토리지가 더 이상 남아 있지 않을 때 파일 데이터에 액세스하려고 하면 오류가 발생합니다. 이 경우 필요에 따라 스토리지 용량을 늘릴 수 있습니다. 자세한 내용은 [스토리지 용량 관리](#) 단원을 참조하십시오.

검증 단계

아래 나열된 bash 스크립트를 실행하여 아카이브(릴리스) 상태의 파일 또는 객체 수를 검색할 수 있습니다.

특히 파일 수가 많은 파일 시스템에서 이 스크립트의 성능을 개선하기 위해 CPU 스레드 수가 /proc/cpuscpuproc 파일을 기반으로 자동으로 결정됩니다. 즉, 더 많은 vCPU 수의 Amazon EC2 인스턴스로 성능이 더 빨라집니다.

1. bash 스크립트를 설정합니다.

```
#!/bin/bash

# Check if a directory argument is provided
if [ $# -ne 1 ]; then
```

```
    echo "Usage: $0 /path/to/lustre/mount"
    exit 1
fi

# Set the root directory from the argument
ROOT_DIR="$1"

# Check if the provided directory exists
if [ ! -d "$ROOT_DIR" ]; then
    echo "Error: Directory $ROOT_DIR does not exist."
    exit 1
fi

# Automatically detect number of CPUs and set threads
if command -v nproc &> /dev/null; then
    THREADS=$(nproc)
elif [ -f /proc/cpuinfo ]; then
    THREADS=$(grep -c ^processor /proc/cpuinfo)
else
    echo "Unable to determine number of CPUs. Defaulting to 1 thread."
    THREADS=1
fi

# Output file
OUTPUT_FILE="released_objects_$(date +%Y%m%d_%H%M%S).txt"

echo "Searching in $ROOT_DIR for all released objects using $THREADS threads"
echo "This may take a while depending on the size of the filesystem..."

# Find all released files in the specified lustre directory using parallel
# If you get false positives for file names/paths that include the word
# 'released',
# you can grep 'released exists archived' instead of just 'released'
time sudo lfs find "$ROOT_DIR" -type f | \
parallel --will-cite -j "$THREADS" -n 1000 "sudo lfs hsm_state {} | grep released"
> "$OUTPUT_FILE"

echo "Search complete. Released objects are listed in $OUTPUT_FILE"
echo "Total number of released objects: $(wc -l <"$OUTPUT_FILE")"
```

2. 다음과 같이 스크립트 실행 파일을 만듭니다.

```
$ chmod +x find_lustre_released_files.sh
```

3. 다음 예제와 같이 스크립트를 실행합니다.

```
$ ./find_lustre_released_files.sh /fsx1/sample
Searching in /fsx1/sample for all released objects using 16 threads
This may take a while depending on the size of the filesystem...
real 0m9.906s
user 0m1.502s
sys 0m5.653s
Search complete. Released objects are listed in
released_objects_20241121_184537.txt
Total number of released objects: 30000
```

릴리스된 객체가 있는 경우 다음 예제와 같이 원하는 디렉터리에서 일괄 복원을 수행하여 파일을 S3에서 FSx for Lustre로 가져옵니다.

```
$ DIR=/path/to/lustre/mount
$ nohup find $DIR -type f -print0 | xargs -0 -n 1 -P 8 sudo lfs hsm_restore &
```

파일이 수백만 개가 있는 경우 hsm_restore에 시간이 다소 걸립니다.

데이터 리포지토리로 변경 내용 내보내기

FSx for Lustre 파일 시스템의 데이터 및 POSIX 메타데이터 변경 사항을 연결된 데이터 리포지토리로 내보낼 수 있습니다. 관련 POSIX 메타데이터에는 소유권, 권한 및 타임스탬프가 포함됩니다.

파일 시스템에서 변경 내용을 내보내는 방법은 다음 방법 중 하나에 해당될 수 있습니다.

- 새 파일, 변경 파일 또는 삭제된 파일을 연결된 데이터 리포지토리로 자동으로 내보내도록 파일 시스템을 구성합니다. 자세한 내용은 [업데이트를 S3 버킷으로 자동 내보냅니다](#) 섹션을 참조하세요.
- 온디맨드 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용합니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 내보내기](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 리포지토리 자동 내보내기 및 내보내기 작업은 동시에 실행할 수 없습니다.

Important

해당 객체가 S3 Glacier Flexival에 저장되어 있는 경우 자동 내보내기는 파일 시스템의 다음 메타데이터 작업을 S3와 동기화하지 않습니다.

- chmod
- chown
- 이름 바꾸기

데이터 리포지토리 연결에 대해 자동 내보내기를 켜면 파일이 생성, 수정 또는 삭제될 때 파일 시스템에서 파일 데이터와 메타데이터 변경 내용을 자동으로 내보냅니다. 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용하여 파일 또는 디렉토리를 내보내는 경우 파일 시스템은 마지막 내보내기 이후 생성되거나 수정된 데이터 파일 및 메타데이터만 내보냅니다.

자동 내보내기 및 데이터 리포지토리 내보내기 작업 모두 POSIX 메타데이터를 내보냅니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리에 대한 POSIX 메타데이터 지원](#) 섹션을 참조하세요.

Important

- FSx for Lustre가 데이터를 S3 버킷으로 내보낼 수 있으려면 데이터를 UTF-8 호환 형식으로 저장해야 합니다.
- S3 객체 키의 최대 길이는 1,024바이트입니다. FSx for Lustre는 해당 S3 객체 키가 1,024바이트를 초과하는 파일을 내보내지 않습니다.

Note

자동 내보내기 및 내보내기 데이터 리포지토리 작업을 통해 생성되는 모든 객체는 S3 Standard 스토리지 클래스를 사용하여 작성됩니다.

주제

- [업데이트를 S3 버킷으로 자동 내보냅니다.](#)
- [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 내보내기](#)
- [HSM 명령을 사용하여 파일 내보내기](#)

업데이트를 S3 버킷으로 자동 내보냅니다.

파일 시스템에서 파일이 추가, 변경 또는 삭제될 때 연결된 S3 버킷의 콘텐츠를 자동으로 업데이트하도록 FSx for Lustre 파일 시스템을 구성할 수 있습니다. FSx for Lustre는 파일 시스템의 변경에 따라 S3에서 객체를 생성, 업데이트 또는 삭제합니다.

Note

FSx for Lustre 2.10 파일 시스템 또는 Scratch 1 파일 시스템에서는 자동 내보내기를 사용할 수 없습니다.

파일 시스템과 AWS 리전 동일하거나 다른에 있는 데이터 리포지토리로 내보낼 수 있습니다 AWS 리전.

FSx 관리 콘솔, AWS CLI 및 AWS API를 사용하여 언제든지 데이터 리포지토리 연결을 생성하고 자동 내보내기 설정을 업데이트할 때 자동 내보내기를 구성할 수 있습니다.

Important

- 자동 내보내기 정책이 모두 활성화되고 자동 가져오기가 비활성화된 상태에서 파일 시스템에서 파일을 수정하면 해당 파일의 내용은 항상 S3의 해당 객체로 내보내집니다. 객체가 대상 위치에 이미 있는 경우 해당 객체를 덮어씁니다.
- 모든 자동 가져오기 및 자동 내보내기 정책이 활성화된 상태에서 파일 시스템과 S3에서 파일을 수정하면 파일 시스템의 파일이나 S3의 객체를 다른 사람이 덮어쓸 수 있습니다. 한 위치에서 나중에 편집해도 다른 위치에서 이전에 편집한 내용을 덮어쓴다는 보장은 없습니다. 파일 시스템과 S3 버킷 모두에서 동일한 파일을 수정하는 경우 애플리케이션 수준의 조정을 통해 이러한 충돌을 방지해야 합니다. FSx for Lustre는 여러 위치에서의 쓰기 충돌을 방지하지 않습니다.

내보내기 정책은 파일 시스템의 콘텐츠가 변경될 때 FSx for Lustre가 연결된 S3 버킷을 업데이트하는 방법을 지정합니다. 데이터 리포지토리 연결의 자동 내보내기 정책은 다음 중 하나에 해당될 수 있습니다.

- 신규 - FSx for Lustre는 파일 시스템에 새 파일, 디렉터리 또는 심볼릭 링크가 생성되는 경우에만 S3 데이터 리포지토리를 자동으로 업데이트합니다.

- 변경됨 - FSx for Lustre는 파일 시스템의 기존 파일이 변경될 때만 S3 데이터 리포지토리를 자동으로 업데이트합니다. 파일 콘텐츠 변경의 경우 S3 리포지토리로 전파되기 전에 파일을 닫아야 합니다. 작업이 완료되면 메타데이터 변경(이름 변경, 소유권, 권한, 타임스탬프)이 전파됩니다. 모든 변경 사항(콘텐츠 및 메타데이터 변경 모두 포함)에 대해 기존 해당 S3 객체가 삭제되고 새 S3 객체가 새 콘텐츠 및/또는 메타데이터와 함께 생성됩니다.
- 삭제됨 - FSx for Lustre는 파일 시스템에서 파일, 디렉터리 또는 심볼릭 링크가 삭제된 경우에만 S3 데이터 리포지토리를 자동으로 업데이트합니다.
- 신규, 변경됨, 삭제됨의 모든 조합 - FSx for Lustre는 파일 시스템에서 지정된 작업이 발생할 경우 S3 데이터 리포지토리를 자동으로 업데이트합니다. 예를 들어, 파일이 파일 시스템에 추가(새로 만들기) 또는 파일 시스템에서 제거(삭제)될 때 S3 리포지토리가 업데이트되지만 파일이 변경될 때는 업데이트되지 않도록 지정할 수 있습니다.
- 정책이 구성되지 않음 - FSx for Lustre는 파일 시스템에서 파일이 추가, 변경 또는 삭제될 때 S3 데이터 리포지토리를 자동으로 업데이트하지 않습니다. 내보내기 정책을 구성하지 않으면 자동 내보내기가 비활성화됩니다. [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 내보내기](#)에 설명된 대로 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용하여 변경 내용을 수동으로 내보낼 수도 있습니다.

대부분의 사용 사례에서는 내보내기 정책을 신규, 변경됨, 삭제됨으로 구성하는 것이 좋습니다. 이 정책을 통해 파일 시스템에서 이루어진 모든 업데이트를 연결된 S3 데이터 리포지토리로 자동으로 내보낼 수 있습니다.

Note

자동 내보내기로 생성된 모든 S3 객체는 S3 Standard 스토리지 클래스를 사용하여 작성됩니다.

자동으로 내보낼 수 없는 파일 또는 디렉터리에 대한 정보를 기록하려면 CloudWatch Logs [로깅을 활성화](#)하는 것이 좋습니다. 로그의 경고 및 오류에는 실패 이유에 대한 정보가 포함됩니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 이벤트 로그](#) 단원을 참조하십시오.

Note

내보내기 작업 중에 액세스 시간(atime) 및 수정 시간(mtime)은 S3와 동기화되지만, 이러한 타임스탬프만 변경해도 자동 내보내기가 트리거되지는 않습니다. 파일 콘텐츠 또는 기타 메타데이터(예: 소유권 또는 권한)를 변경하는 경우에만 S3로 자동 내보내기가 트리거됩니다.

내보내기 설정 업데이트

데이터 리포지토리 연결을 생성할 때 파일 시스템의 내보내기 설정을 연결된 S3 버킷으로 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [S3 버킷 링크 생성](#) 섹션을 참조하세요.

또한 내보내기 정책을 포함하여 내보내기 설정을 언제든지 업데이트할 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 연결 설정 업데이트](#) 섹션을 참조하세요.

자동 내보내기 모니터링

Amazon CloudWatch에 게시된 지표 세트를 사용하여 자동 내보내기가 활성화된 데이터 리포지토리 연결을 모니터링할 수 있습니다. 이 AgeOf01destQueuedMessage 지표는 아직 S3로 내보내지 않은 파일 시스템 업데이트 중 가장 오래된 업데이트 기간을 나타냅니다. AgeOf01destQueuedMessage가 장기간 0보다 큰 경우 메시지 대기열이 줄어들 때까지 파일 시스템에서 활발하게 변경되는 횟수(특히 디렉터리 이름 변경)를 일시적으로 줄이는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [FSx for Lustre S3 리포지토리 지표](#) 섹션을 참조하세요.

Important

자동 내보내기가 활성화된 상태에서 데이터 리포지토리 연결 또는 파일 시스템을 삭제할 때는 먼저 AgeOf01destQueuedMessage가 0인지 확인해야 합니다. 즉, 아직 내보내지 않은 변경 내용이 없음을 의미합니다. 데이터 리포지토리 연결 또는 파일 시스템을 삭제할 때 AgeOf01destQueuedMessage가 0보다 크면 아직 내보내지 않은 변경 내용이 연결된 S3 버킷에 도달하지 않습니다. 이를 방지하려면 AgeOf01destQueuedMessage가 0이 될 때까지 기다렸다가 데이터 리포지토리 연결 또는 파일 시스템을 삭제합니다.

데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 내보내기

데이터 리포지토리 내보내기 작업은 파일 시스템에서 새로 생성되거나 변경된 파일을 내보냅니다. 파일 시스템의 모든 새 파일에 대해 S3에 새 객체를 생성합니다. 파일 시스템에서 수정되었거나 메타데이터가 수정된 파일의 경우 S3의 해당 객체는 새 데이터 및 메타데이터가 포함된 새 객체로 대체됩니다. 파일 시스템에서 삭제된 파일에 대해서는 조치가 취해지지 않습니다.

Note

데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용할 때는 다음 사항에 유의하세요.

- 와일드카드를 사용하여 내보낼 파일을 포함하거나 제외하는 것은 지원되지 않습니다.

- mv 작업을 수행할 때 UID, GID, 권한 또는 콘텐츠 변경이 없더라도 이동된 대상 파일은 S3로 내보내집니다.

Amazon FSx 콘솔 및 CLI를 사용하여 파일 시스템의 데이터 및 메타데이터 변경 사항을 연결된 S3 버킷으로 내보내려면 다음 절차를 따르세요. 여러 DRA에 대해 하나의 데이터 리포지토리 작업을 사용할 수 있다는 점에 유의하세요.

변경 내용 내보내기(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 파일 시스템을 선택한 다음 Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.
4. 데이터 리포지토리 연결 패널에서 내보내기 작업을 만들 데이터 리포지토리 연결을 선택합니다.
5. 작업에서 작업 내보내기를 선택합니다. 파일 시스템이 S3의 데이터 리포지토리에 연결되지 않은 경우에는 이 옵션을 사용할 수 없습니다. 데이터 리포지토리 내보내기 작업 생성 대화 상자가 표시됩니다.
6. (선택 사항) 내보낼 파일 시스템 경로에 해당 디렉터리 또는 파일의 경로를 제공하여 Amazon FSx 파일 시스템에서 내보낼 디렉터리 또는 파일을 최대 32개까지 지정합니다. 제공하는 경로는 파일 시스템의 마운트 지점을 기준으로 해야 합니다. 마운트 지점이 /mnt/fsx이고, /mnt/fsx/path1이 내보내려는 파일 시스템의 디렉터리 또는 파일인 경우, 제공할 경로는 path1입니다.

Note

제공한 경로가 유효하지 않으면 작업이 실패합니다.

7. (선택 사항) 작업 완료 후 작업 완료 보고서를 생성하려면 완료 보고서에서 활성화를 선택합니다. 작업 완료 보고서는 보고서 범위에 제공된 범위를 충족하는 작업으로 처리된 파일에 대한 세부 정보를 제공합니다. Amazon FSx가 보고서를 전송할 위치를 지정하려면 파일 시스템의 연결된 S3 데이터 리포지토리의 보고서 경로에 상대 경로를 입력합니다.
8. 생성(Create)을 선택합니다.

파일 시스템 페이지 상단의 알림에는 방금 생성한 작업이 진행 중이라는 내용이 표시됩니다.

작업 상태 및 세부 정보를 보려면 파일 시스템의 데이터 리포지토리 탭에서 데이터 리포지토리 작업 창으로 스크롤합니다. 기본 정렬 순서는 목록의 맨 위에 가장 최근 작업을 표시합니다.

이 페이지에서 작업 요약을 보려면 방금 생성한 작업의 작업 ID를 선택합니다. 작업의 요약 페이지가 표시됩니다.

변경 내용을 내보내기(CLI)

- [create-data-repository-task](#) CLI 명령을 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템에서 데이터 및 메타데이터 변경 내용을 내보냅니다. 해당 API 작업은 [CreateDataRepositoryTask](#)입니다.

```
$ aws fsx create-data-repository-task \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --type EXPORT_TO_REPOSITORY \
  --paths path1,path2/file1 \
  --report Enabled=true
```

데이터 리포지토리 작업을 생성한 후 Amazon FSx는 다음 예제와 같이 작업 설명을 JSON으로 반환합니다.

```
{
  "Task": {
    "TaskId": "task-123f8cd8e330c1321",
    "Type": "EXPORT_TO_REPOSITORY",
    "Lifecycle": "PENDING",
    "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",
    "Paths": ["path1", "path2/file1"],
    "Report": {
      "Path": "s3://dataset-01/reports",
      "Format": "REPORT_CSV_20191124",
      "Enabled": true,
      "Scope": "FAILED_FILES_ONLY"
    },
    "CreationTime": "1545070680.120",
    "ClientRequestToken": "10192019-drt-12",
    "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-1:123456789012:task:task-123f8cd8e330c1321"
  }
}
```

연결된 데이터 리포지토리로 데이터를 내보내는 작업을 생성한 후 데이터 리포지토리 내보내기 작업의 상태를 확인할 수 있습니다. 데이터 리포지토리 보기에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 액세스](#) 섹션을 참조하세요.

HSM 명령을 사용하여 파일 내보내기

Note

FSx for Lustre 파일 시스템의 데이터 및 메타데이터에 있는 변경 내용을 Amazon S3의 내구성 있는 데이터 리포지토리로 내보내려면 [업데이트를 S3 버킷으로 자동 내보냅니다](#)에 설명된 자동 내보내기 기능을 사용합니다. [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 내보내기에 설명된 대로 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용할 수도 있습니다](#).

개별 파일을 데이터 리포지토리로 내보내고 파일이 데이터 리포지토리로 제대로 내보내졌는지 확인하려면 다음과 같은 명령을 실행할 수 있습니다. 반환 값이 `states: (0x00000009) exists archived`이면 파일을 내보냈음을 나타냅니다.

```
sudo lfs hsm_archive path/to/export/file
sudo lfs hsm_state path/to/export/file
```

Note

HSM 명령(예:hsm_archive)을 루트 사용자 또는 sudo를 사용하여 실행해야 합니다.

전체 파일 시스템 또는 파일 시스템의 전체 디렉터리를 내보내려면 다음 명령을 실행합니다. 여러 파일을 동시에 내보내는 경우 Amazon FSx for Lustre는 파일을 Amazon S3 데이터 리포지토리로 병렬로 내보냅니다.

```
nohup find local/directory -type f -print0 | xargs -0 -n 1 sudo lfs hsm_archive &
```

내보내기가 완료되었는지 확인하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
find path/to/export/file -type f -print0 | xargs -0 -n 1 -P 8 sudo lfs hsm_state | awk '!/\<archived\>/ || /\<dirty\>/' | wc -l
```

명령을 통해 파일이 하나도 남지 않은 상태가 반환되면 내보내기가 완료된 것입니다.

데이터 리포지토리 작업

데이터 리포지토리 가져오기 및 내보내기 작업을 사용하면 FSx for Lustre 파일 시스템과 Amazon S3의 내구성이 뛰어난 데이터 리포지토리 간에 데이터 및 메타데이터 전송을 관리할 수 있습니다.

데이터 리포지토리 작업은 FSx for Lustre 파일 시스템과 S3의 데이터 리포지토리 간의 데이터 및 메타데이터 전송을 최적화합니다. 이를 수행하는 한 가지 방법은 Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 데이터 리포지토리 간의 변경 사항을 추적하는 것입니다. 또한 병렬 전송 기술을 사용하여 최대 수백 GBps의 속도로 데이터를 전송합니다. Amazon FSx 콘솔, AWS CLI 및 Amazon FSx API를 사용하여 데이터 리포지토리 작업을 생성하고 볼 수 있습니다.

데이터 리포지토리 작업은 소유권, 권한, 타임스탬프를 비롯한 파일 시스템의 이동식 운영 체제 인터페이스(POSIX) 메타데이터를 유지 관리합니다. 작업에서 이 메타데이터를 유지 관리하므로 FSx for Lustre 파일 시스템과 연결된 데이터 리포지토리 간에 액세스 제어를 구현하고 유지할 수 있습니다.

데이터 리포지토리 릴리스 작업을 사용하면 Amazon S3로 내보낸 파일을 릴리스하여 새 파일을 위한 파일 시스템 공간을 확보할 수 있습니다. 릴리스된 파일의 콘텐츠는 제거되지만 릴리스된 파일의 메타데이터는 파일 시스템에 남아 있습니다. 사용자와 애플리케이션은 파일을 다시 읽어서 릴리스된 파일에 계속 액세스할 수 있습니다. 사용자 또는 애플리케이션이 릴리스된 파일을 읽으면 FSx for Lustre는 Amazon S3에서 파일 콘텐츠를 투명하게 검색합니다.

데이터 리포지토리 작업 유형

데이터 리포지토리 작업에는 다음과 같은 세 가지 유형이 있습니다:

- 내보내기 데이터 리포지토리 작업이 Lustre 파일 시스템에서 링크된 S3 버킷으로 내보냅니다.
- 가져오기 데이터 리포지토리 작업이 연결된 S3 버킷에서 Lustre 파일 시스템으로 가져옵니다.
- 릴리스 데이터 리포지토리 작업이 Lustre 파일 시스템에서 링크된 S3 버킷으로 내보낸 파일을 릴리스합니다.

자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 생성](#) 단원을 참조하십시오.

주제

- [작업 상태 및 세부 정보 이해](#)
- [데이터 리포지토리 작업 사용](#)
- [작업 완료 보고서 사용](#)

- [데이터 리포지토리 작업 실패 문제 해결](#)

작업 상태 및 세부 정보 이해

데이터 리포지토리 태스크에는 설명 정보와 수명 주기 상태가 있습니다.

작업이 생성되면 Amazon FSx 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 데이터 리포지토리 작업에 대한 다음과 같은 세부 정보를 볼 수 있습니다.

- 작업 유형:
 - EXPORT_TO_REPOSITORY 내보내기 작업을 나타냅니다.
 - IMPORT_METADATA_FROM_REPOSITORY 가져오기 작업을 나타냅니다.
 - RELEASE_DATA_FROM_FILESYSTEM 릴리스 작업을 나타냅니다.
- 작업이 실행된 파일 시스템.
- 작업이 생성된 날짜.
- 작업 상태.
- 작업이 처리한 총 파일 수.
- 작업이 처리한 총 파일 수.
- 작업에서 처리하지 못한 총 파일 수. 작업 상태가 실패인 경우 이 값은 0보다 큽니다. 실패한 파일에 대한 자세한 내용은 작업 완료 보고서에서 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 [작업 완료 보고서 사용](#) 섹션을 참조하세요.
- 작업이 시작된 시간.
- 작업 상태를 마지막으로 업데이트한 시간. 작업 상태는 30초마다 업데이트됩니다.

데이터 리포지토리 작업은 다음 상태 중 하나를 가질 수 있습니다.

- 보류 Amazon FSx가 작업을 시작하지 않았음을 나타냅니다.
- 실행 Amazon FSx가 작업을 처리 중임을 나타냅니다.
- 실패 Amazon FSx가 작업을 처리하지 못했음을 나타냅니다. 예를 들어, 작업에서 처리하지 못한 파일이 있을 수 있습니다. 명령이 성공하면 아무 것도 반환하지 않습니다. 실패 작업에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 실패 문제 해결](#) 섹션을 참조하세요.
- 성공 Amazon FSx가 작업을 완료했음을 나타냅니다.
- 취소 작업이 취소되고 완료되지 않았음을 나타냅니다.
- 취소 중 Amazon FSx가 작업을 취소하는 중임을 나타냅니다.

데이터 리포지토리 작업 정보는 작업이 완료된 후 14일 동안 보관됩니다. 현재 데이터 리포지토리 작업 접근에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 액세스](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 리포지토리 작업 사용

다음 섹션에서는 데이터 리포지토리 작업 관리에 대한 자세한 정보를 찾을 수 있습니다. Amazon FSx 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 데이터 리포지토리 작업을 생성하고, 복제하고, 세부 정보를 보고, 취소할 수 있습니다.

주제

- [데이터 리포지토리 작업 생성](#)
- [작업 복제](#)
- [데이터 리포지토리 작업 액세스](#)
- [데이터 리포지토리 작업 취소](#)

데이터 리포지토리 작업 생성

Amazon FSx 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 서비스 연결 역할을 생성할 수 있습니다. 작업을 생성한 후 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 작업의 진행 상황과 상태를 볼 수 있습니다.

세 가지 유형의 데이터 리포지토리 작업을 생성할 수 있습니다.

- 데이터 리포지토리 내보내기 작업은 Lustre 파일 시스템에서 연결된 S3 버킷으로 내보냅니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 내보내기](#) 단원을 참조하십시오.
- 데이터 리포지토리 가져오기 작업은 연결된 S3 버킷에서 Lustre 파일 시스템으로 가져옵니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 변경 내용 가져오기](#) 단원을 참조하십시오.
- 데이터 리포지토리 릴리스 작업은 연결된 S3 버킷으로 내보낸 파일을 Lustre 파일 시스템에서 릴리스합니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 파일을 릴리스합니다](#) 단원을 참조하십시오.

작업 복제

Amazon FSx 콘솔에서 기존 데이터 리포지토리 작업을 복제할 수 있습니다. 작업을 복제하면 기존 작업의 사본이 데이터 리포지토리 가져오기 작업 생성 또는 데이터 리포지토리 내보내기 작업 생성 페이지에 표시됩니다. 새 작업을 생성하고 실행하기 전에 필요에 따라 내보내거나 가져올 경로를 변경할 수 있습니다.

Note

해당 작업의 정확한 사본이 이미 실행 중인 경우 중복 작업 실행 요청은 실패합니다. 이미 실행 중인 작업의 정확한 복사본에는 내보내기 작업의 경우 동일한 파일 시스템 경로 또는 경로가 포함되고 가져오기 작업의 경우 동일한 데이터 리포지토리 경로가 포함됩니다.

작업 세부 정보 보기, 파일 시스템의 데이터 리포지토리 탭에 있는 데이터 리포지토리 작업 창 또는 데이터 리포지토리 작업 페이지에서 작업을 복제할 수 있습니다.

기존 작업 복제

1. 파일 시스템의 데이터 리포지토리 탭에 있는 데이터 리포지토리 작업 창에서 작업을 선택합니다.
2. 작업 복제를 선택합니다. 선택한 작업 유형에 따라 데이터 리포지토리 가져오기 작업 생성 또는 데이터 리포지토리 내보내기 작업 생성 페이지가 표시됩니다. 새 작업의 모든 설정은 복제하려는 작업의 설정과 동일합니다.
3. 가져오거나 내보낼 대상 경로를 변경하거나 추가합니다.
4. 생성을 선택합니다.

데이터 리포지토리 작업 액세스

데이터 리포지토리 작업을 생성한 후에는 Amazon FSx 콘솔, CLI 및 API를 사용하여 해당 작업과 계정의 모든 기존 작업에 액세스할 수 있습니다. Amazon FSx는 다음과 같은 세부 작업 정보를 제공합니다.

- 내보내기 작업을 취소할 수 있는 권한을 부여합니다
- 특정 파일 시스템의 모든 작업.
- 특정 데이터 리포지토리 연결에 대한 모든 작업.
- 특정 수명 주기 상태의 모든 작업. 작업 수명 주기 상태에 대한 자세한 내용은 [작업 상태 및 세부 정보 이해](#) 섹션을 참조하세요.

다음 설명과 같이 Amazon FSx 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 계정의 모든 기존 데이터 리포지토리 작업에 액세스할 수 있습니다.

데이터 리포지토리 작업 및 작업 세부 정보 확인(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.

2. 탐색 창에서 데이터 리포지토리 작업을 볼 파일 시스템을 선택합니다. 파일 시스템 세부 정보 페이지가 표시됩니다.
3. 파일 시스템 세부 정보 페이지에서 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다. 이 파일 시스템에 대한 모든 작업은 데이터 리포지토리 작업 패널에 표시됩니다.
4. 작업의 세부 정보를 보려면 데이터 리포지토리 작업 패널에서 작업 ID 또는 작업 이름을 선택합니다. 정책 세부 정보 페이지가 표시됩니다.

Task status Info		
⊖ Canceled	Total number of files to export Info 0	Task start time Info 2019-12-17T17:21:15-05:00
	Files successfully exported Info 0	Task end time Info 2019-12-17T17:22:13-05:00
	Files failed to export Info 0	Task last updated time Info 2019-12-17T17:21:36-05:00
Completion report		
⊕ Enabled	Report format REPORT_CSV_20191124	Report path s3://completion-report-test/FSxLustre20191217T214233Z/.aws-fsx-data-repository-tasks
	Report scope FAILED_FILES_ONLY	

데이터 리포지토리 작업 및 작업 세부 정보 검색(CLI)

Amazon FSx [describe-data-repository-tasks](#) CLI 명령을 사용하면 계정에서 모든 데이터 리포지토리 작업과 세부 정보를 볼 수 있습니다. [DescribeDataRepositoryTasks](#)는 동일한 API 명령입니다.

- 다음 명령을 사용하여 계정의 모든 데이터 리포지토리 작업 객체를 볼 수 있습니다.

```
aws fsx describe-data-repository-tasks
```

명령이 성공하면 Amazon FSx는 응답을 JSON 형식으로 반환합니다.

```
{
  "DataRepositoryTasks": [
    {
      "Lifecycle": "EXECUTING",
      "Paths": [],
      "Report": {
        "Path": "s3://dataset-01/reports",
```

```

        "Format": "REPORT_CSV_20191124",
        "Enabled": true,
        "Scope": "FAILED_FILES_ONLY"
    },
    "StartTime": 1591863862.288,
    "EndTime": ,
    "Type": "EXPORT_TO_REPOSITORY",
    "Tags": [],
    "TaskId": "task-0123456789abcdef3",
    "Status": {
        "SucceededCount": 4255,
        "TotalCount": 4200,
        "FailedCount": 55,
        "LastUpdatedTime": 1571863875.289
    },
    "FileSystemId": "fs-0123456789a7",
    "CreationTime": 1571863850.075,
    "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-1:1234567890:task/
task-0123456789abcdef3"
    },
    {
        "Lifecycle": "FAILED",
        "Paths": [],
        "Report": {
            "Enabled": false,
        },
        "StartTime": 1571863862.288,
        "EndTime": 1571863905.292,
        "Type": "EXPORT_TO_REPOSITORY",
        "Tags": [],
        "TaskId": "task-0123456789abcdef1",
        "Status": {
            "SucceededCount": 1153,
            "TotalCount": 1156,
            "FailedCount": 3,
            "LastUpdatedTime": 1571863875.289
        },
        "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",
        "CreationTime": 1571863850.075,
        "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-1:1234567890:task/
task-0123456789abcdef1"
    },
    {
        "Lifecycle": "SUCCEEDED",

```

```

    "Paths": [],
    "Report": {
      "Path": "s3://dataset-04/reports",
      "Format": "REPORT_CSV_20191124",
      "Enabled": true,
      "Scope": "FAILED_FILES_ONLY"
    },
    "StartTime": 1571863862.288,
    "EndTime": 1571863905.292,
    "Type": "EXPORT_TO_REPOSITORY",
    "Tags": [],
    "TaskId": "task-04299453935122318",
    "Status": {
      "SucceededCount": 258,
      "TotalCount": 258,
      "FailedCount": 0,
      "LastUpdatedTime": 1771848950.012,
    },
    "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",
    "CreationTime": 1771848950.012,
    "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-1:1234567890:task/
task-0123456789abcdef0"
  }
]
}

```

파일 시스템별 작업 보기

다음 설명과 같이 Amazon FSx 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 특정 파일 시스템의 모든 작업을 볼 수 있습니다.

파일 시스템별 작업 보기(콘솔)

1. 탐색 창에서 파일 시스템을 선택합니다. 파일 시스템 페이지가 표시됩니다.
2. 데이터 리포지토리 작업을 볼 파일 시스템을 선택합니다. 파일 시스템 세부 정보 페이지가 표시됩니다.
3. 파일 시스템 세부 정보 페이지에서 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다. 이 파일 시스템에 대한 모든 작업은 데이터 리포지토리 작업 패널에 표시됩니다.

파일 시스템별 작업 검색(CLI)

- 다음 명령을 사용하여 파일 시스템 fs-0123456789abcdef0의 모든 데이터 리포지토리 작업을 볼 수 있습니다.

```
aws fsx describe-data-repository-tasks \  
  --filters Name=file-system-id,Values=fs-0123456789abcdef0
```

명령이 성공하면 Amazon FSx는 응답을 JSON 형식으로 반환합니다.

```
{  
  "DataRepositoryTasks": [  
    {  
      "Lifecycle": "FAILED",  
      "Paths": [],  
      "Report": {  
        "Path": "s3://dataset-04/reports",  
        "Format": "REPORT_CSV_20191124",  
        "Enabled": true,  
        "Scope": "FAILED_FILES_ONLY"  
      },  
      "StartTime": 1571863862.288,  
      "EndTime": 1571863905.292,  
      "Type": "EXPORT_TO_REPOSITORY",  
      "Tags": [],  
      "TaskId": "task-0123456789abcdef1",  
      "Status": {  
        "SucceededCount": 1153,  
        "TotalCount": 1156,  
        "FailedCount": 3,  
        "LastUpdatedTime": 1571863875.289  
      },  
      "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",  
      "CreationTime": 1571863850.075,  
      "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-1:1234567890:task/  
task-0123456789abcdef1"  
    },  
    {  
      "Lifecycle": "SUCCEEDED",  
      "Paths": [],  
      "Report": {  
        "Enabled": false,  

```

```

    },
    "StartTime": 1571863862.288,
    "EndTime": 1571863905.292,
    "Type": "EXPORT_TO_REPOSITORY",
    "Tags": [],
    "TaskId": "task-0123456789abcdef0",
    "Status": {
      "SucceededCount": 258,
      "TotalCount": 258,
      "FailedCount": 0,
      "LastUpdatedTime": 1771848950.012,
    },
    "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",
    "CreationTime": 1771848950.012,
    "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-1:1234567890:task/
task-0123456789abcdef0"
  }
]
}

```

데이터 리포지토리 작업 취소

데이터 리포지토리 작업이 보류 중이거나 실행 중일 때 작업을 취소할 수 있습니다. 작업 취소 시 다음 상황이 발생합니다.

- Amazon FSx가 처리할 대기열에 있는 파일을 처리하지 않습니다.
- Amazon FSx는 현재 처리 중인 모든 파일을 계속 처리합니다.
- Amazon FSx는 작업이 이미 처리한 파일을 되돌리지 않습니다.

데이터 리포지토리 작업 취소(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 데이터 리포지토리 작업을 취소하려는 파일 시스템을 클릭합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 열고 아래로 스크롤하여 데이터 리포지토리 작업 패널을 확인합니다.
4. 취소하려는 작업의 작업 ID 또는 작업 이름을 선택합니다.
5. 작업을 취소하려면 작업 취소를 선택합니다.
6. 작업 ID를 입력하여 취소 요청을 확인합니다.

데이터 리포지토리 작업 취소(CLI)

작업을 취소하려면 Amazon FSx [cancel-data-repository-task](#) CLI 명령을 사용합니다. [CancelDataRepositoryTask](#)는 동일한 API 명령입니다.

- 다음 명령을 사용하여 데이터 리포지토리 작업을 취소합니다.

```
aws fsx cancel-data-repository-task \
  --task-id task-0123456789abcdef0
```

명령이 성공하면 Amazon FSx는 응답을 JSON 형식으로 반환합니다.

```
{
  "Status": "CANCELING",
  "TaskId": "task-0123456789abcdef0"
}
```

작업 완료 보고서 사용

작업 완료 보고서는 데이터 리포지토리 내보내기, 가져오기 또는 릴리스 작업의 결과에 대한 세부 정보를 제공합니다. 보고서에는 보고서 범위와 일치하는 작업에서 처리한 파일의 결과가 포함됩니다. Enabled 파라미터를 사용하여 작업에 대한 보고서를 생성할지 여부를 지정할 수 있습니다.

Amazon FSx는 작업을 위해 보고서를 활성화할 때 지정한 경로를 사용하여 Amazon S3에 있는 파일 시스템의 연결된 데이터 리포지토리로 보고서를 전송합니다. 보고서의 파일 이름은 report.csv는 가져오기 작업을, failures.csv는 내보내기 또는 릴리스 작업을 나타냅니다.

리포트 형식은 쉼표로 구분된 값(CSV) 파일로, FilePath, FileStatus 및 ErrorCode의 세 가지 필드가 있습니다.

보고서는 다음과 같이 RFC-4180 형식 인코딩을 사용하여 인코딩됩니다.

- 다음 문자 중 하나로 시작하는 문자열은 단일 따옴표로 묶습니다. @ + - =
- 다음 문자 중 하나 이상을 포함하는 문자열은 큰따옴표로 묶습니다. " ,
- 모든 큰따옴표는 추가 큰따옴표로 빠져나갑니다.

다음은 보고서 인코딩의 몇 가지 예입니다.

- @filename.txt는 ""@filename.txt""가 됩니다.

- +filename.txt는 """+filename.txt""가 됩니다.
- file,name.txt는 "file,name.txt"가 됩니다.
- file"name.txt는 "file""name.txt"가 됩니다.

CSV 형식에 대한 자세한 내용은 IETF 웹사이트의 [쉼표로 구분된 값\(CSV\) 파일에서 RFC 4180 일반 형식 및 MIME 유형](#)을 참조하세요.

다음은 실패한 파일만 포함하는 작업 완료 보고서에 제공되는 정보의 예입니다.

```
myRestrictedFile,failed,S3AccessDenied
dir1/myLargeFile,failed,FileSizeTooLarge
dir2/anotherLargeFile,failed,FileSizeTooLarge
```

가능한 문제 및 해결 방법에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 실패 문제 해결](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 리포지토리 작업 실패 문제 해결

CloudWatch Logs [로깅을 활성화하여](#) 데이터 리포지토리 작업을 사용하여 파일을 가져오거나 내보내는 동안 발생한 모든 오류에 대한 정보를 기록할 수 있습니다. CloudWatch Logs 이벤트 로그에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 이벤트 로그](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 리포지토리 작업이 실패하는 경우 콘솔의 작업 상태 페이지에서 Amazon FSx가 처리하지 못한 파일 수를 파일 내보내기 실패에서 확인할 수 있습니다. 또는 CLI 또는 API를 사용하여 작업의 Status: FailedCount 속성을 볼 수 있습니다. 이 정보에 액세스하는 방법에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 액세스](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 리포지토리 작업의 경우 Amazon FSx는 완료 보고서에서 실패한 특정 파일 및 디렉터리에 대한 정보도 선택적으로 제공합니다. 작업 완료 보고서에는 장애가 발생한 Lustre 파일 시스템의 파일 또는 디렉터리 경로, 상태 및 실패 이유가 포함됩니다. 자세한 내용은 [작업 완료 보고서 사용](#) 단원을 참조하십시오.

데이터 리포지토리 작업은 다음과 같은 여러 가지 이유로 실패할 수 있습니다.

오류 코드	설명
FileSizeTooLarge	Amazon S3에서 지원하는 최대 객체 크기는 5TiB입니다.

오류 코드	설명
InternalError	<p>Amazon FSx 파일 시스템에서 가져오기, 내보내기 또는 릴리스 작업과 관련하여 오류가 발생했습니다. 일반적으로 이 오류 코드는 실패한 작업이 실행된 Amazon FSx 파일 시스템이 FAILED 수명 주기 상태임을 의미합니다. 이 경우 데이터 손실로 인해 영향을 받은 파일을 복구하지 못할 수 있습니다. 그렇지 않으면 계층적 스토리지 관리(HSM) 명령을 사용하여 파일 및 디렉터리를 S3의 데이터 리포지토리로 내보낼 수 있습니다. 자세한 내용은 HSM 명령을 사용하여 파일 내보내기 단원을 참조하십시오.</p>
OperationNotPermitted	<p>Amazon FSx가 연결된 S3 버킷으로 파일을 내보내지 않았기 때문에 파일을 릴리스하지 못했습니다. 파일을 먼저 연결된 Amazon S3 버킷으로 내보내려면 데이터 리포지토리 자동 내보내기 또는 내보내기 작업을 사용해야 합니다.</p>
PathSizeTooLong	<p>내보내기 경로가 너무 깁니다. S3에서 지원하는 최대 객체 키 길이는 1,024자입니다.</p>
ResourceBusy	<p>Amazon FSx는 파일 시스템의 다른 클라이언트가 액세스하고 있었기 때문에 파일을 내보내거나 릴리스하지 못했습니다. 워크플로가 파일 쓰기를 완료한 후 DataRepositoryTask를 다시 시도할 수 있습니다.</p>

오류 코드	설명
S3AccessDenied	<p>Amazon S3에 대한 데이터 리포지토리 내보내기 또는 가져오기 작업에 대한 액세스가 거부되었습니다.</p> <p>내보내기 작업의 경우 Amazon FSx 파일 시스템에 S3의 연결된 데이터 리포지토리로 내보내기 작업을 수행할 S3:PutObject 권한이 있어야 합니다. 이 권한은 AWSServiceRoleForFSxS3Access_ <i>fs-0123456789abcdef0</i> 서비스 연결 역할에서 부여됩니다. 자세한 내용은 Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용 섹션을 참조하세요.</p> <p>내보내기 작업의 경우 내보내기 작업을 수행하려면 데이터가 파일 시스템의 VPC 외부로 이동해야 하므로 대상 리포지토리에 aws:SourceVpc 또는 aws:SourceVpce IAM 글로벌 조건 키 중 하나가 포함된 버킷 정책이 있는 경우 이 오류가 발생할 수 있습니다.</p> <p>가져오기 작업의 경우 Amazon FSx 파일 시스템에 S3의 연결된 데이터 리포지토리에서 가져오기 위한 S3:HeadObject 및 S3:GetObject 작업을 수행할 권한이 있어야 합니다.</p> <p>가져오기 작업의 경우 S3 버킷이 AWS Key Management Service (SSE-KMS)에 저장된 고객 관리형 키와 함께 서버 측 암호화를 사용하는 경우의 정책 구성을 따라야 합니다. 서버 측 암호화된 Amazon S3 버킷 사용.</p> <p>S3 버킷에 파일 시스템 연결 S3 버킷 계정 AWS 계정 과 다른에서 업로드된 객체가 포함된 경우 데이터 리포지토리 작업이 S3 메타데이터를 수정하거나 업로드한 계정에 관계없이 S3 객체를 덮어쓸 수 있는지 확인할 수 있습니다. S3 버</p>

오류 코드	설명
	<p>킷에 대해 S3 객체 소유권 기능을 활성화하는 것이 좋습니다. 이 기능을 사용하면 AWS 계정 업로드가 <code>-/-acl bucket-owner-full-control</code> 미리 준비된 ACL을 제공하도록 강제하여 다른이 버킷에 업로드하는 새 객체의 소유권을 가질 수 있습니다. S3 버킷에서 버킷 소유자 선호 옵션을 선택하여 S3 객체 소유권을 활성화합니다. 자세한 내용은 Amazon S3 사용 설명서의 S3 객체 소유권을 사용하여 업로드된 객체의 소유권 제어를 참조하세요.</p>
S3Error	<p>Amazon FSx에서 S3 관련 오류가 발생했지만 S3AccessDenied 가 아니었습니다.</p>
S3FileDeleted	<p>원본 파일이 데이터 리포지토리에 없기 때문에 Amazon FSx에서 하드 링크 파일을 내보낼 수 없었습니다.</p>
S3ObjectInUnsupportedTier	<p>Amazon FSx는 S3 Glacier Flexible Retrieving 또는 S3 Glacier Deep Archive 스토리지 클래스에서 심볼링크가 아닌 객체를 가져왔습니다. FileStatus 가 작업 완료 보고서에 succeeded with warning 상태로 표시됩니다. 이 경고는 데이터를 검색하려면 먼저 S3 Glacier Flexible Retrieve 또는 S3 Glacier Deep Archive 객체를 복원한 다음 hsm_restore 명령을 사용하여 객체를 가져와야 한다는 의미입니다.</p>
S3ObjectNotFound	<p>Amazon FSx는 파일이 데이터 리포지토리에 없기 때문에 파일을 가져오거나 내보낼 수 없었습니다.</p>

오류 코드	설명
S3objectPathNotPosixCompliant	Amazon S3 객체가 존재하지만 POSIX 호환 객체가 아니므로 가져올 수 없습니다. 지원되는 POSIX 메타데이터에 대한 자세한 내용은 데이터 리포지토리에 대한 POSIX 메타데이터 지원 섹션을 참조하세요.
S3objectUpdateInProgressFromFileRename	자동 내보내기가 파일 이름 변경을 처리하고 있기 때문에 Amazon FSx에서 파일을 릴리스할 수 없습니다. 자동 내보내기 이름 변경 프로세스를 완료해야 파일을 릴리스할 수 있습니다.
S3SymlinkInUnsupportedTier	Amazon FSx는 S3 Glacier Flexible Retrieve 또는 S3 Glacier Deep Archive 스토리지 클래스와 같이 지원되지 않는 Amazon S3 스토리지 클래스에 있으므로 심볼링크 객체를 가져올 수 없습니다. FileStatus 가 작업 완료 보고서에 failed 상태로 표시됩니다.
SourceObjectDeletedBeforeReleasing	파일이 릴리스되기 전에 데이터 리포지토리에서 삭제되었기 때문에 Amazon FSx는 파일 시스템에서 파일을 릴리스하지 못했습니다.

파일 릴리스

데이터 저장소 릴리스 작업은 새 파일을 위한 공간을 확보하기 위해 FSx for Lustre 파일 시스템에서 파일 데이터를 릴리스합니다. 파일을 릴리스하면 파일 목록과 메타데이터는 유지되지만 해당 파일 콘텐츠의 로컬 사본은 제거됩니다. 사용자나 애플리케이션이 릴리즈된 파일에 액세스하면 연결된 Amazon S3 버킷에서 데이터가 자동으로 투명하게 파일 시스템으로 다시 로드됩니다.

Note

릴리스 데이터 리포지토리 작업은 Lustre 2.10용 FSx 파일 시스템에서 사용할 수 없습니다.

릴리스할 파일 시스템 경로 및 마지막 액세스 이후 최소 기간 파라미터에 따라 릴리스할 파일이 결정됩니다.

- 릴리스할 파일 시스템 경로: 파일을 릴리스할 경로를 지정합니다.
- 마지막 액세스 이후 최소 기간: 해당 기간 동안 액세스하지 않은 모든 파일을 해제할 기간을 일 단위로 지정합니다. 파일에 마지막으로 액세스한 이후의 기간은 릴리스 작업 생성 시간과 파일에 마지막으로 액세스한 시간(최대 값 atime, mtime 및 ctime) 간의 차이를 계산합니다.

파일은 S3로 내보낸 파일이고 마지막 액세스 이후 기간이 마지막 액세스 이후 최소 기간 값보다 큰 경우에만 파일 경로를 따라 해제됩니다. 마지막 액세스 후 최소 기간을 0 일로 지정하면 마지막 액세스 후 기간에 관계없이 파일이 해제됩니다.

Note

릴리스할 파일을 포함하거나 제외하기 위해 와일드카드를 사용하는 것은 지원되지 않습니다.

데이터 리포지토리 릴리스 작업은 이미 연결된 S3 데이터 리포지토리로 내보낸 파일에서 데이터만 릴리스합니다. 자동 내보내기 기능, 데이터 리포지토리 내보내기 작업 또는 HSM 명령을 사용하여 데이터를 S3로 내보낼 수 있습니다. 파일이 데이터 리포지토리로 내보내졌는지 확인하려면 다음 명령을 실행하면 됩니다. 반환 값이 `states: (0x00000009) exists archived`이면 파일을 내보냈음을 나타냅니다.

```
sudo lfs hsm_state path/to/export/file
```

Note

루트 사용자 또는 sudo를 사용하여 HSM 명령을 실행해야 합니다.

파일 데이터를 정기적으로 릴리스하려면 Amazon EventBridge Scheduler를 사용하여 반복 릴리스 데이터 리포지토리 작업을 예약할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon EventBridge Scheduler 사용 설명서에서 [EventBridge Scheduler 시작하기](#)를 참조하세요.

주제

- [데이터 리포지토리 작업을 사용하여 파일을 릴리스합니다.](#)

데이터 리포지토리 작업을 사용하여 파일을 릴리스합니다.

Amazon FSx 콘솔 및 CLI를 사용하여 파일 시스템에서 파일을 릴리스하는 작업을 생성하려면 다음 절차를 따르세요. 파일을 릴리스하면 파일 목록과 메타데이터는 유지되지만 해당 파일 콘텐츠의 로컬 사본은 제거됩니다.

파일 릴리스(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 파일 시스템을 선택한 다음 Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.
4. 데이터 리포지토리 연결 창에서 릴리스 작업을 만들 데이터 리포지토리 연결을 선택합니다.
5. 작업에서 릴리스 작업 만들기를 선택합니다. 이 옵션은 파일 시스템이 S3의 데이터 리포지토리에 연결된 경우에만 사용할 수 있습니다. 릴리스 데이터 리포지토리 생성 작업 대화 상자가 표시됩니다.
6. 릴리스할 파일 시스템 경로에서 디렉터리 또는 파일의 경로를 제공하여 Amazon FSx 파일 시스템에서 릴리스할 디렉터리 또는 파일을 최대 32개까지 지정합니다. 제공하는 경로는 파일 시스템의 마운트 지점을 기준으로 해야 합니다. 예를 들어 마운트 지점이 `/mnt/fsx`이고, `/mnt/fsx/path1`가 릴리스하려는 파일 시스템의 파일인 경우 제공할 경로는 `path1`입니다. 파일 시스템의 모든 파일을 릴리스하려면 슬래시(/)를 경로로 지정합니다.

Note

제공한 경로가 유효하지 않으면 작업이 실패합니다.

7. 마지막 액세스 이후 최소 기간을 일 단위로 지정하여 해당 기간 동안 액세스하지 않은 파일은 릴리스되도록 합니다. 마지막 액세스 시간은 최대값인 `atime`, `mtime` 및 `ctime`를 사용하여 계산됩니다. 마지막 액세스 기간이 마지막 액세스 이후 최소 기간보다 긴 파일(작업 생성 시간 기준)은 릴리스됩니다. 마지막 액세스 기간이 이 일수 미만인 파일은 릴리스할 파일 시스템 경로 필드에 있더라도 릴리스되지 않습니다. 마지막 액세스 이후 기간과 관계없이 파일을 릴리스할 수 있는 기간(0일)을 입력합니다.
8. (선택 사항) 완료 보고서에서 활성화를 선택하여 보고서 범위에 제공된 범위를 충족하는 파일에 대한 세부 정보를 제공하는 작업 완료 보고서를 생성합니다. Amazon FSx가 보고서를 전송할 위치를 지정하려면 파일 시스템의 연결된 S3 데이터 리포지토리의 보고서 경로에 상대 경로를 입력합니다.
9. 데이터 리포지토리 작업 생성을 선택합니다.

파일 시스템 페이지 상단의 알림에는 방금 생성한 작업이 진행 중이라는 내용이 표시됩니다.

작업 상태 및 세부 정보를 보려면 데이터 리포지토리 탭에서 데이터 리포지토리 작업까지 아래로 스크롤합니다. 기본 정렬 순서는 목록의 맨 위에 가장 최근 작업을 표시합니다.

이 페이지에서 작업 요약을 보려면 방금 생성한 작업의 작업 ID를 선택합니다.

파일 릴리스(CLI)

- [create-data-repository-task](#) CLI 명령을 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템에서 파일을 릴리스하는 작업을 생성합니다. 해당 API 작업은 [CreateDataRepositoryTask](#)입니다.

다음 파라미터를 설정합니다.

- `--file-system-id`를 파일을 릴리스하는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
- `--paths`를 데이터를 릴리스할 파일 시스템의 경로로 설정합니다. 디렉터리를 지정하면 해당 디렉터리 내의 파일이 릴리스됩니다. 파일 경로를 지정하면 해당 파일만 릴리스됩니다. 연결된 S3 버킷으로 내보낸 파일 시스템의 모든 파일을 릴리스하려면 경로에 슬래시(/)를 지정합니다.
- `--type`을 `RELEASE_DATA_FROM_FILESYSTEM`으로 설정합니다.
- `--release-configuration DurationSinceLastAccess` 옵션을 다음과 같이 설정합니다.
 - `Unit` - `DAYS`로 설정합니다.
 - `Value` - 기간(일)을 나타내는 정수로 지정하여 해당 기간 동안 액세스하지 않은 파일은 릴리스해야 합니다. 이 일수 미만의 기간 동안 액세스한 파일은 `--paths` 파라미터에 포함되더라도 릴리스되지 않습니다. 마지막 액세스 이후 기간과 관계없이 파일을 릴리스할 수 있는 기간 (0일)을 입력합니다.

이 샘플 명령은 연결된 S3 버킷으로 내보내고 `--release-configuration` 기준을 충족하는 파일을 지정된 경로의 디렉터리에서 릴리스하도록 지정합니다.

```
$ aws fsx create-data-repository-task \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --type RELEASE_DATA_FROM_FILESYSTEM \
  --paths path1,path2/file1 \
  --release-configuration '{"DurationSinceLastAccess":
{"Unit":"DAYS","Value":10}}' \
  --report Enabled=false
```

데이터 리포지토리 작업을 생성한 후 Amazon FSx는 작업 설명을 JSON으로 반환합니다.

파일을 릴리스하는 작업을 생성한 후 작업 상태를 확인할 수 있습니다. 데이터 리포지토리 보기에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 액세스](#) 섹션을 참조하세요.

온프레미스 데이터에 Amazon FSx 사용

FSx for Lustre를 사용하여 클라우드 내 컴퓨팅 인스턴스로 온프레미스 데이터를 처리할 수 있습니다. FSx for Lustre는 Direct Connect 및 VPN을 통한 액세스를 지원하므로 온프레미스 클라이언트에서 파일 시스템을 탑재할 수 있습니다.

온프레미스 데이터에 FSx for Lustre 사용

1. 파일 시스템을 생성합니다. 자세한 내용은 시작하기 연습의 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션을 참조하세요.
2. 온프레미스 클라이언트에서 파일 시스템을 마운트합니다. 자세한 내용은 [온프레미스 또는 피어링된 Amazon VPC에서 Amazon FSx 파일 시스템 마운트](#) 섹션을 참조하세요.
3. 처리하려는 데이터를 FSx for Lustre 파일 시스템에 복사합니다.
4. 파일 시스템을 마운트하는 클라우드 내 Amazon EC2 인스턴스에서 컴퓨팅 집약적 워크로드를 실행합니다.
5. 작업을 마치면 파일 시스템의 최종 결과를 다시 온프레미스 데이터 위치로 복사하고 FSx for Lustre 파일 시스템을 삭제합니다.

데이터 리포지토리 이벤트 로그

CloudWatch Logs에 로깅을 켜면 가져오기, 내보내기, 데이터 리포지토리 작업, 복원 이벤트를 사용하여 파일을 가져오거나 내보내는 동안 발생한 모든 실패에 대한 정보를 기록할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch Logs를 사용한 로깅](#) 단원을 참조하십시오.

Note

데이터 리포지토리 작업이 실패하면 Amazon FSx는 작업 완료 보고서에도 실패 정보를 기록합니다. 완료 보고서의 실패 정보에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 작업 실패 문제 해결](#) 섹션을 확인합니다.

주제

- [이벤트 가져오기](#)
- [내보내기 이벤트](#)
- [HSM 복원 이벤트](#)

이벤트 가져오기

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
객체 나열 실패	오류	### 접두사를 사용하여 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 의 S3 객체를 나열하지 못했습니다.	Amazon FSx 가 S3 버킷의 S3 객체를 나열하지 못했습니다. 이는 S3 버킷 정책이 Amazon FSx에 충분한 권한을 제공하지 않는 경우 발생할 수 있습니다.	해당 사항 없음
지원되지 않는 S3 스토리지 클래스	WARN	지원되지 않는 계층 <i>S3_tier_name</i> 의 S3 객체로 인해 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 이 있는 S3 객체를 가져오지 못했습니다.	Amazon FSx는 S3 Glacier Flexible Retrieve 또는 S3 Glacier Deep Archive 스토리지 클래스와 같이 지원되지 않는 Amazon S3 스토리지 클래스에 있으므로 S3	S3objectInUnsupportedTier

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
			객체를 가져올 수 없습니다.	
지원되지 않는 symlink 스토리지 클래스	오류	지원되지 않는 계층 <i>S3_Tier_name</i> 의 S3 심볼릭 링크 객체로 인해 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 이 있는 S3 객체를 가져오지 못했습니다.	Amazon FSx는 S3 Glacier Flexible Retrieve 또는 S3 Glacier Deep Archive 스토리지 클래스와 같이 지원되지 않는 Amazon S3 스토리지 클래스에 있으므로 심볼릭 객체를 가져올 수 없습니다.	S3SymLink InUnsupportedTier

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
S3 액세스 거부됨	오류	S3 객체에 대한 액세스가 거부되어 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 키가 있는 S3 객체를 가져오지 못했습니다.	<p>Amazon S3에 대한 데이터 리포지토리 내보내기 가져오기 작업에 대한 액세스가 거부되었습니다.</p> <p>가져오기 작업의 경우 Amazon FSx 파일 시스템에 S3의 연결된 데이터 리포지토리에서 가져오기 위한 s3:HeadObject 및 s3:GetObject 작업을 수행할 권한이 있어야 합니다.</p> <p>가져오기 작업의 경우 S3 버킷이 AWS Key Management Service (SSE-KMS)에 저장된 고객 관리형 키와 함께 서버 측 암호화를 사용하는 경우의 정책 구성을 따</p>	S3AccessDenied

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
			라야 합니다 서버 측 암호화된 Amazon S3 버킷 사용.	
액세스 삭제 거부됨	오류	S3 객체에 대한 액세스가 거부되었기 때문에 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 가 있는 S3 객체의 로컬 파일을 삭제하지 못했습니다.	S3 객체에 대한 자동 가져오기 액세스가 거부되었습니다.	해당 사항 없음
POSIX 미준수 객체	오류	S3 객체가 POSIX와 호환되지 않기 때문에 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 가 있는 S3 객체를 가져오지 못했습니다.	Amazon S3 객체가 존재하지만 POSIX 호환 객체가 아니므로 가져올 수 없습니다. 지원되는 POSIX 메타데이터에 대한 자세한 내용은 데이터 리포지토리에 대한 POSIX 메타데이터 지원 섹션을 참조하세요.	S3objectPathNotPosixCompliant

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
객체 유형 불일치	오류	이름이 같은 S3 객체를 이미 파일 시스템으로 가져왔기 때문에 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 가 있는 S3 객체를 가져오지 못했습니다.	가져오는 S3 객체가 파일 시스템에서 이름이 같은 기존 객체와 유형(파일 또는 디렉터리)이 다릅니다.	S3ObjectTypeErrorMismatch
디렉터리 메타데이터 업데이트 실패	오류	내부 오류로 인해 로컬 디렉터리 메타데이터를 업데이트하지 못했습니다.	내부 오류로 인해 디렉터리 메타데이터를 가져올 수 없는 경우.	해당 사항 없음
S3 객체를 찾을 수 없음	오류	<i>key_value</i> 키가 있는 S3 객체를 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에서 찾을 수 없어서 가져오지 못했습니다.	Amazon FSx는 해당 객체가 데이터 리포지토리에 없기 때문에 파일 메타데이터를 가져올 수 없었습니다.	S3FileDeleted

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
S3 버킷을 찾을 수 없음	오류	버킷이 없어서 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 키가 있는 S3 객체를 가져오지 못했습니다.	S3 버킷이 더 이상 존재하지 않기 때문에 Amazon FSx는 S3 객체를 파일 시스템으로 자동으로 가져올 수 없습니다.	해당 사항 없음
S3 버킷을 찾을 수 없음	오류	버킷이 없어서 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 가 있는 S3 객체의 로컬 파일을 삭제하지 못했습니다.	S3 버킷이 더 이상 존재하지 않기 때문에 Amazon FSx는 파일 시스템의 S3 객체에 연결된 파일을 삭제할 수 없습니다.	해당 사항 없음
디렉터리 생성 실패	오류	내부 오류로 인해 로컬 디렉터리를 만들지 못했습니다.	Amazon FSx가 내부 오류로 인해 파일 시스템에 생성된 디렉터리를 자동으로 가져오지 못했습니다.	해당 사항 없음

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
디스크 공간이 가득 참	오류	파일 시스템이 꽉 찰기 때문에 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 키가 있는 S3 객체를 가져오지 못했습니다.	파일 또는 디렉터리를 생성하는 동안 파일 시스템에서 메타데이터 서버의 디스크 공간이 부족했습니다.	해당 사항 없음
파일 이름이 너무 깁니다.	오류	파일이 지원되는 최대 파일 이름 길이(255)를 초과하여 S3 버킷 <i>bucket_name##key_value</i> 가 있는 S3 객체를 가져오지 못했습니다.	파일 이름이 지원되는 최대 파일 이름 길이인 255바이트를 초과하여 Amazon FSx에서 S3 객체를 가져올 수 없습니다.	해당 사항 없음

내보내기 이벤트

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
액세스 거부됨	오류	S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 키가 있는 S3 객체에 대한 액세스가 거부되어 파일을	Amazon S3에 대한 데이터 리포지토리 내보내기 작업에 대한 액세스가 거부되었습니다.	S3AccessDenied

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
		<p>내보내지 못했습니다.</p>	<p>내보내기 작업의 경우 Amazon FSx 파일 시스템에 S3의 연결된 데이터 리포지토리로 내보내기 작업을 수행할 s3:PutObject 권한이 있어야 합니다. 이 권한은 AWSServiceRoleForFSxS3Access_ <i>fs-0123456789abcde</i> <i>f0</i> 서비스 연결 역할에서 부여됩니다. 자세한 내용은 Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용 섹션을 참조하세요.</p> <p>내보내기 작업을 수행하려면 데이터가 파일 시스템의 VPC 외부로 이동해야 하므로 대상 리포지토리에 aws:SourceVpc 또는 aws:Source</p>	

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
			<p>eVpce IAM 글로벌 조건 키 중 하나가 포함된 버킷 정책이 있는 경우 이 오류가 발생할 수 있습니다.</p> <p>S3 버킷에 파일 시스템 연결 S3 버킷 계정 AWS 계정과 다른에서 업로드된 객체가 포함된 경우 데이터 리포지토리 작업이 S3 메타데이터를 수정하거나 업로드한 계정에 관계없이 S3 객체를 덮어쓸 수 있도록 할 수 있습니다. S3 버킷에 대해 S3 객체 소유권 기능을 활성화하는 것이 좋습니다. 이 기능을 사용하면 AWS 계정 업로드가 --acl bucket-owner-full-control 미리 준비된 ACL을 제공하도록 강제하</p>	

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
			여 다른이 버킷에 업로드하는 새 객체의 소유권을 가질 수 있습니다. S3 버킷에서 버킷 소유자 선호 옵션을 선택하여 S3 객체 소유권을 활성화합니다. 자세한 내용은 Amazon S3 사용 설명서의 S3 객체 소유권을 사용하여 업로드된 객체의 소유권 제어 를 참조하세요.	
내보내기 경로가 너무 길	오류	로컬 파일 경로 크기가 S3에서 지원하는 최대 객체 키 길이를 초과하여 파일을 내보내지 못했습니다.	내보내기 경로가 너무 길입니다. S3에서 지원하는 최대 객체 키 길이는 1,024자입니다.	PathSizeTooLong
파일이 너무 큼	오류	파일 크기가 지원되는 최대 S3 객체 크기를 초과하여 파일을 내보내지 못했습니다.	Amazon S3에서 지원하는 최대 객체 크기는 5TiB입니다.	FileSizeTooLarge

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
KMS 키를 찾을 수 없음	오류	버킷의 KMS 키를 찾을 수 없어서 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에 <i>key_value</i> 키가 있는 S3 객체의 파일을 내보내지 못했습니다.	를 찾을 수 없어 Amazon FSx에서 파일을 내보낼 수 없습니다. S3 버킷 AWS 리전과 동일한에 있는 키를 사용해야 합니다. KMS 키 생성에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서의 키 생성 을 참조하세요.	N/A
리소스 사용 중	오류	다른 프로세스에서 사용 중이므로 파일을 내보내지 못했습니다.	파일 시스템의 다른 클라이언트가 파일을 수정하고 있었기 때문에 Amazon FSx에서 파일을 내보낼 수 없었습니다. 워크플로에서 파일 쓰기를 완료한 후 작업을 재시도할 수 있습니다.	ResourceBusy

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
파일이 릴리스됨	WARN	내보내기 건너뛰기: 로컬 파일이 릴리스된 상태이고 <i>key_value</i> 키가 있는 연결된 S3 객체를 버킷 <i>bucket_name</i> 에서 찾을 수 없습니다.	Amazon FSx는 파일이 파일 시스템에서 릴리스된 상태였기 때문에 파일을 내보낼 수 없었습니다.	해당 사항 없음
데이터 리포지토리 경로 불일치	WARN	내보내기 건너뛰기: 로컬 파일이 데이터 리포지토리 연결 파일 시스템 경로에 속하지 않습니다.	객체가 데이터 리포지토리에 연결된 파일 시스템 경로에 속하지 않기 때문에 Amazon FSx에서 내보낼 수 없었습니다.	해당 사항 없음
내부 오류	오류	자동 내보내기에서 파일 시스템 객체를 내보내는 동안 내부 오류가 발생했습니다.	내부(자동 내보내기 또는 Lustre 수준) 오류로 인해 내보내기에 실패했습니다.	해당 사항 없음
완료 보고서 업로드 실패	오류	데이터 리포지토리 작업 완료 보고서를 <i>bucket_name</i> 에 업로드하지 못했습니다.	Amazon FSx가 완료 보고서를 업로드하지 못했습니다.	해당 사항 없음

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:	완료 보고서의 오류 코드
완료 보고서 검증 실패	오류	완료 보고서 경로로 <i>report_path</i> 가 이 파일 시스템과 연결된 데이터 리포지토리에 속하지 않기 때문에 데이터 리포지토리 작업 완료 보고서를 <i>bucket_name</i> 버킷에 업로드하지 못했습니다.	고객이 제공한 S3 경로가 연결된 데이터 리포지토리에 속하지 않기 때문에 Amazon FSx에서 완료 보고서를 업로드하지 못했습니다.	해당 사항 없음

HSM 복원 이벤트

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:
액세스 거부됨	오류	S3 버킷 <i>bucket_name</i> 의 S3 객체 <i>object_name</i> 에 대한 액세스가 거부되어 파일을 복원하지 못했습니다.	HSM 명령을 사용하여 파일을 복원하려고 할 때 Amazon S3에 대한 액세스가 거부되었습니다. S3의 연결된 데이터 리포지토리로부터 복원하기 위해 <code>s3:HeadObject</code> 및 <code>s3:GetObject</code> 작업을 수행할 권한이 파일 시스템에 있어야 합니다.

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:
지원되지 않는 S3 스토리지 클래스	WARN	버킷 <i>bucket_name</i> 의 S3 객체 <i>object_name</i> 이 지원되지 않는 <i>S3_storage_class_name</i> 에 있기 때문에 파일을 복원하지 못했습니다.	해당 S3 객체가 S3 Glacier Flexible Retrieval 또는 S3 Glacier Deep Archive와 같이 지원되지 않는 S3 스토리지 클래스에 있기 때문에 Amazon FSx가 파일을 복원할 수 없습니다. <code>hsm_restore</code> 를 사용하기 전에 먼저 Glacier 스토리지 클래스로부터 객체를 복원해야 합니다.
S3 객체를 찾을 수 없음	오류	<i>key_value</i> 키가 있는 S3 객체를 S3 버킷 <i>bucket_name</i> 에서 찾을 수 없어서 파일을 복원하지 못했습니다.	해당 S3 객체가 데이터 리포지토리에 없기 때문에 Amazon FSx가 파일을 복원할 수 없었습니다.
S3 버킷을 찾을 수 없음	오류	S3 버킷 <i>bucket_name</i> 이 존재하지 않아서 파일을 복원하지 못했습니다.	연결된 S3 버킷이 더 이상 존재하지 않으므로 Amazon FSx가 파일을 복원할 수 없습니다.

오류 유형	로그 수준	로그 메시지	근본 원인:
디스크 공간이 가득 참	오류	파일 시스템에 사용 가능한 스토리지 공간이 없어 파일을 복원하지 못했습니다.	S3로부터 파일 데이터를 복원하려고 시도하는 동안 파일 시스템에 사용 가능한 스토리지 공간이 부족해졌습니다. 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘리거나 파일을 릴리스하여 공간을 확보하는 것이 좋습니다.

이전 배포 유형으로 작업하기

이 섹션은 Scratch 1 배포 유형이 있는 파일 시스템과 데이터 리포지토리 연결을 사용하지 않는 Scratch 2 또는 Persistent 1 배포 유형이 있는 파일 시스템에도 적용됩니다. 데이터 리포지토리 연결을 사용하지 않는 FSx for Lustre 파일 시스템에서는 자동 내보내기 및 다중 데이터 리포지토리 지원을 사용할 수 없습니다.

주제

- [Amazon S3 버킷에 파일 시스템 연결](#)
- [S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기](#)

Amazon S3 버킷에 파일 시스템 연결

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성하면 Amazon S3의 내구성 데이터 리포지토리에 연결할 수 있습니다. 파일 시스템을 생성하기 전에 연결하려는 Amazon S3 버킷을 이미 생성했는지 확인합니다. 파일 시스템 생성 마법사의 선택적 데이터 리포지토리 가져오기/내보내기 창에서 다음과 같은 데이터 리포지토리 구성 속성을 설정합니다.

- 파일 시스템이 생성된 후 S3 버킷에 객체를 추가하거나 수정할 때 Amazon FSx가 파일 및 디렉터리 목록을 최신 상태로 유지하는 방법을 선택합니다. 자세한 내용은 [S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기](#) 섹션을 참조하세요.

- 가져오기 버킷: 연결된 리포지토리에 사용 중인 S3 버킷의 이름을 입력합니다.
- 가져오기 접두사: S3 버킷의 일부 파일 및 디렉터리 데이터 목록만 파일 시스템으로 가져오려면 선택적 가져오기 접두사를 입력합니다. 가져오기 접두사는 S3 버킷에서 데이터를 가져올 위치를 정의합니다.
- 내보내기 접두사: Amazon FSx가 파일 시스템의 콘텐츠를 연결된 S3 버킷으로 내보내는 위치를 정의합니다.

Amazon FSx가 FSx for Lustre 파일 시스템의 데이터를 가져온 S3 버킷의 동일한 디렉터리로 다시 내보내는 1:1 매핑을 사용할 수 있습니다. 1:1 매핑을 사용하려면 파일 시스템을 생성할 때 접두사 없이 S3 버킷으로의 내보내기 경로를 지정합니다.

- 콘솔을 사용하여 파일 시스템을 생성할 때는 접두사 내보내기 > 지정한 접두사 옵션을 선택하고 접두사 필드를 비워 둡니다.
- AWS CLI 또는 API를 사용하여 파일 시스템을 생성할 때 내보내기 경로를와 같은 추가 접두사 없이 S3 버킷의 이름으로 지정합니다 `ExportPath=s3://amzn-s3-demo-bucket/`.

이 방법을 사용하면 가져오기 경로를 지정할 때 가져오기 접두사를 포함할 수 있으며 내보내기의 1:1 매핑에는 영향을 주지 않습니다.

S3 버킷에 연결된 파일 시스템 생성

다음 절차에서는 AWS 관리 콘솔 및 AWS 명령줄 인터페이스(AWS CLI)를 사용하여 S3 버킷에 연결된 Amazon FSx 파일 시스템을 생성하는 프로세스를 안내합니다.

Console

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 대시보드에서 파일 시스템 생성을 선택합니다.
3. 파일 시스템 유형으로 FSx for Lustre를 선택한 후 다음을 선택합니다.
4. 파일 시스템 세부 정보와 네트워크 및 보안 섹션에 필요한 정보를 제공합니다. 자세한 내용은 [1 단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션을 참조하세요.
5. 데이터 리포지토리 가져오기/내보내기 패널을 사용하여 Amazon S3의 연결된 데이터 리포지토리를 구성합니다. S3에서 데이터 가져오기 및 S3로 데이터 내보내기를 선택하여 데이터 리포지토리 가져오기/내보내기 섹션을 확장하고 데이터 리포지토리 설정을 구성합니다.

▼ Data Repository Import/Export - optional

Import data from and export data to S3 [Info](#)

When you create your file system, your existing S3 objects will appear as file and directory listings. After you create your file system, how do you want to update it as the contents of your S3 bucket are updated?

Update my file and directory listing as objects are added to my S3 bucket

Update my file and directory listing as objects are added to or changed in my S3 bucket

Update my file and directory listing as objects are added to, changed in, or deleted from my S3 bucket

Do not update my file and directory listing when objects are added to or changed in my S3 bucket

Import bucket

The name of an existing S3 bucket

Import prefix - optional [Info](#)

The prefix containing the data to import

Export prefix [Info](#)

The prefix to which data is exported

A unique prefix that FSx creates in your bucket

The same prefix that you imported from (replace existing objects with updated ones)

A prefix you specify

FSxLustre20211123T184808Z

6. 연결된 S3 버킷에서 객체를 추가하거나 수정할 때 Amazon FSx가 파일 및 디렉터리 목록을 최신 상태로 유지하는 방법을 선택합니다. 파일 시스템을 생성하면 기존 S3 객체가 파일 및 디렉터리 목록에 표시됩니다.

- 객체가 S3 버킷에 추가될 때 파일 및 디렉터리 목록 업데이트: (기본 설정) Amazon FSx는 현재 FSx 파일 시스템에 존재하지 않는 링크된 S3 버킷에 추가된 새 객체의 파일 및 디렉터리 목록을 자동으로 업데이트합니다. Amazon FSx는 S3 버킷에서 변경된 객체의 목록을 업데이트하지 않습니다. Amazon FSx는 S3 버킷에서 삭제된 객체 목록을 삭제하지 않습니다.

Note

CLI 및 API를 사용하여 연결된 S3 버킷에서 데이터를 가져오기 위한 기본 가져오기 기본 설정은 NONE입니다. 콘솔을 사용할 때의 기본 가져오기 기본 설정은 새 객체가 S3 버킷에 추가될 때 Lustre를 업데이트하는 것입니다.

- 내 S3 버킷에 객체가 추가되거나 변경됨에 따라 내 파일 및 디렉터리 목록 업데이트: Amazon FSx는 이 옵션을 선택한 후 S3 버킷에 추가된 새 객체와 S3 버킷에서 변경된 기존 객체의 파일 및 디렉터리 목록을 자동으로 업데이트합니다. Amazon FSx는 S3 버킷에서 삭제된 객체 목록을 삭제하지 않습니다.
- 내 S3 버킷에 오브젝트가 추가, 변경 또는 삭제될 때 내 파일 및 디렉터리 목록 업데이트: Amazon FSx는 이 옵션을 선택한 후 S3 버킷에 추가된 새 객체, S3 버킷에서 변경된 기존 객체 및 S3 버킷에서 삭제된 기존 객체의 파일 및 디렉터리 목록을 자동으로 업데이트합니다.
- 내 파일을 업데이트하지 않고 내 S3 버킷에 객체가 추가, 변경 또는 삭제될 때 직접 나열하지 않음 - Amazon FSx는 파일 시스템을 생성할 때 연결된 S3 버킷과 디렉터리 목록을 업데이

트합니다. FSx는 이 옵션을 선택한 후 새로 추가된 객체 또는 변경되거나 삭제된 객체에 대한 파일 및 디렉터리 목록을 업데이트하지 않습니다.

7. S3 버킷에 있는 파일 및 디렉터리 데이터 목록 중 일부만 파일 시스템으로 가져오려면 선택적 가져오기 접두사를 입력합니다. 가져오기 접두사는 S3 버킷에서 데이터를 가져올 위치를 정의합니다. 자세한 내용은 [S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기](#) 섹션을 참조하세요.
8. 사용 가능한 내보내기 접두사 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - Amazon FSx가 버킷에 작성하는 고유 접두사: FSx for Lustre에서 생성한 접두사를 사용하여 새 객체와 변경된 객체를 내보내려면 이 옵션을 선택합니다. 해당 접두사는 `/FSxLustrefile-system-creation-timestamp`와 같습니다. 타임스탬프는 UTC 형식 (예: `FSxLustre20181105T222312Z`)입니다.
 - 가져온 것과 동일한 접두사(기존 객체를 업데이트된 객체로 대체): 기존 객체를 업데이트된 객체로 바꾸려면 이 옵션을 선택합니다.
 - 지정한 접두사: 가져온 데이터를 보존하고 지정한 접두사를 사용하여 새 객체 및 변경된 객체를 내보내려면 이 옵션을 선택합니다. 데이터를 S3 버킷으로 내보낼 때 1:1 매핑을 구현하려면 이 옵션을 선택하고 접두사 필드를 비워 두세요. FSx는 데이터를 가져온 것과 동일한 디렉터리로 데이터를 내보냅니다.
9. (선택 사항) 유지 관리 환경설정을 지정하거나 시스템 기본값을 사용합니다.
10. 다음을 선택하고 설정을 검토합니다. 필요한 경우 변경합니다.
11. 파일 시스템 생성을 선택합니다.

AWS CLI

다음 예제는 파일 시스템이 생성된 후 연결된 데이터 리포지토리의 새 파일, 변경 및 삭제된 파일을 가져오는 가져오기 기본 설정을 사용하여 `amzn-s3-demo-bucket`에 연결된 Amazon FSx 파일 시스템을 생성합니다.

Note

CLI 및 API를 사용하여 연결된 S3 버킷에서 데이터를 가져오기 위한 기본 가져오기 기본 설정은 NONE 이며, 이는 콘솔을 사용할 때의 기본 동작과 다릅니다.

FSx for Lustre 파일 시스템을 생성하려면 아래와 같이 Amazon FSx CLI 명령 [create-file-system](#)을 사용합니다. 해당 API 작업은 [CreateFileSystem](#)입니다.

```
$ aws fsx create-file-system \
--client-request-token CRT1234 \
--file-system-type LUSTRE \
--file-system-type-version 2.10 \
--lustre-configuration
AutoImportPolicy=NEW_CHANGED_DELETED,DeploymentType=SCRATCH_1,ImportPath=s
3://amzn-s3-demo-bucket/,ExportPath=s3://amzn-s3-demo-bucket/export,
PerUnitStorageThroughput=50 \
--storage-capacity 2400 \
--subnet-ids subnet-123456 \
--tags Key=Name,Value=Lustre-TEST-1 \
--region us-east-2
```

파일 시스템을 생성한 후 Amazon FSx에서는 다음 예에서처럼 파일 시스템 설명을 JSON으로 반환합니다.

```
{
  "FileSystems": [
    {
      "OwnerId": "owner-id-string",
      "CreationTime": 1549310341.483,
      "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",
      "FileSystemType": "LUSTRE",
      "FileSystemTypeVersion": "2.10",
      "Lifecycle": "CREATING",
      "StorageCapacity": 2400,
      "VpcId": "vpc-123456",
      "SubnetIds": [
        "subnet-123456"
      ],
      "NetworkInterfaceIds": [
        "eni-039fcf55123456789"
      ],
      "DNSName": "fs-0123456789abcdef0.fsx.us-east-2.amazonaws.com",
      "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-2:123456:file-system/
fs-0123456789abcdef0",
      "Tags": [
        {
          "Key": "Name",
          "Value": "Lustre-TEST-1"
        }
      ],
      "LustreConfiguration": {
```

```

    "DeploymentType": "PERSISTENT_1",
    "DataRepositoryConfiguration": {
      "AutoImportPolicy": "NEW_CHANGED_DELETED",
      "Lifecycle": "UPDATING",
      "ImportPath": "s3://amzn-s3-demo-bucket/",
      "ExportPath": "s3://amzn-s3-demo-bucket/export",
      "ImportedFileChunkSize": 1024
    },
    "PerUnitStorageThroughput": 50
  }
}
]
}

```

파일 시스템의 내보내기 경로 보기

FSx for Lustre 콘솔, AWS CLI 및 API를 사용하여 파일 시스템의 내보내기 경로를 볼 수 있습니다.

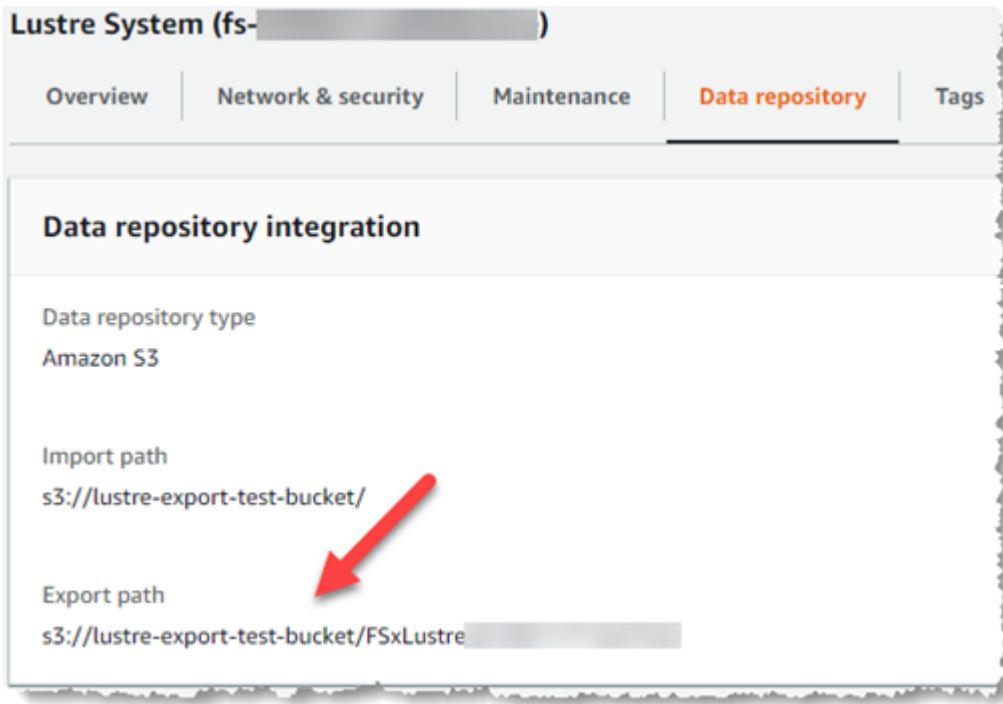
Console

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 내보내기 경로를 보려는 FSx for Lustre 파일 시스템의 파일 시스템 이름 또는 파일 시스템 ID를 선택합니다.

해당 파일 시스템의 파일 시스템 세부 정보 페이지가 표시됩니다.

3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.

데이터 리포지토리 통합 패널이 나타나고 가져오기 및 내보내기 경로가 표시됩니다.



CLI

파일 시스템의 내보내기 경로를 확인하려면 [describe-file-systems](#) AWS CLI 명령을 사용합니다.

```
aws fsx describe-file-systems
```

응답의 `LustreConfiguration`에서 `ExportPath` 속성을 찾습니다.

```
{
  "OwnerId": "111122223333",
  "CreationTime": 1563382847.014,
  "FileSystemId": "",
  "FileSystemType": "LUSTRE",
  "Lifecycle": "AVAILABLE",
  "StorageCapacity": 2400,
  "VpcId": "vpc-6296a00a",
  "SubnetIds": [
    "subnet-11111111"
  ],
  "NetworkInterfaceIds": [
    "eni-0c288d5b8cc06c82d",
    "eni-0f38b702442c6918c"
  ],
  "DNSName": "fs-0123456789abcdef0.fsx.us-east-2.amazonaws.com",
```

```

    "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-2:267731178466:file-system/
fs-0123456789abcdef0",
    "Tags": [
      {
        "Key": "Name",
        "Value": "Lustre System"
      }
    ],
    "LustreConfiguration": {
      "DeploymentType": "SCRATCH_1",
      "DataRepositoryConfiguration": {
        "AutoImportPolicy": "NEW_CHANGED_DELETED",
        "Lifecycle": "AVAILABLE",
        "ImportPath": "s3://amzn-s3-demo-bucket/",
        "ExportPath": "s3://amzn-s3-demo-bucket/FSxLustre20190717T164753Z",
        "ImportedFileChunkSize": 1024
      }
    },
    "PerUnitStorageThroughput": 50,
    "WeeklyMaintenanceStartTime": "6:09:30"
  }

```

데이터 리포지토리 수명 주기 상태

데이터 리포지토리 수명 주기 상태는 파일 시스템의 연결된 데이터 리포지토리에 대한 상태 정보를 제공합니다. 데이터 리포지토리는 다음과 같은 수명 주기 상태를 가질 수 있습니다.

- **생성:** Amazon FSx는 파일 시스템과 연결된 데이터 리포지토리 사이에 데이터 리포지토리 구성을 생성합니다. 데이터 리포지토리를 사용할 수 없습니다.
- **사용 가능:** 데이터 리포지토리를 사용할 수 있습니다.
- **업데이트:** 데이터 리포지토리 구성이 고객 주도로 업데이트 중이므로 가용성에 영향을 미칠 수 있습니다.
- **잘못된 구성:** Amazon FSx는 데이터 리포지토리 구성이 수정될 때까지 S3 버킷에서 업데이트를 자동으로 가져올 수 없습니다. 자세한 내용은 [잘못 구성된 연결된 S3 버킷 문제 해결](#) 단원을 참조하십시오.

Amazon FSx 콘솔, AWS 명령줄 인터페이스 및 Amazon FSx API를 사용하여 파일 시스템의 연결된 데이터 리포지토리 수명 주기 상태를 볼 수 있습니다. Amazon FSx 콘솔에서는 파일 시스템의 데이터 리포지토리 탭에 있는 데이터 리포지토리 통합 창에서 데이터 리포지토리 수명 주기 상태에 액

세스할 수 있습니다. Lifecycle 속성은 [describe-file-systems](#) CLI 명령(해당하는 API 작업 [DescribeFileSystems](#))의 응답으로 DataRepositoryConfiguration 객체에 있습니다.

S3 버킷에서 업데이트 자동 가져오기

기본적으로 새 파일 시스템을 생성하면 Amazon FSx는 파일 시스템 생성 시 연결된 S3 버킷에 있는 객체의 파일 메타데이터(이름, 소유권, 타임스탬프, 권한)를 가져옵니다. 파일 시스템 생성 후 S3 버킷에 추가, 변경 또는 삭제된 객체의 메타데이터를 자동으로 가져오도록 FSx for Lustre 파일 시스템을 구성할 수 있습니다. FSx for Lustre는 파일 시스템 생성 시 파일 메타데이터를 가져오는 것과 같은 방식으로 생성 후 변경된 객체의 파일 및 디렉터리 목록을 업데이트합니다. Amazon FSx가 변경된 객체의 파일 및 디렉터리 목록을 업데이트할 때 S3 버킷의 변경된 객체에 더 이상 메타데이터가 포함되지 않는 경우 Amazon FSx는 기본 권한을 사용하지 않고 파일의 현재 메타데이터 값을 유지합니다.

Note

가져오기 설정은 2020년 7월 23일 오후 3시(동부 표준시) 이후에 생성된 FSx for Lustre 파일 시스템에서 사용할 수 있습니다.

새 파일 시스템을 생성할 때 가져오기 기본 설정을 지정할 수 있으며, FSx 관리 콘솔, AWS CLI 및 AWS API를 사용하여 기존 파일 시스템의 설정을 업데이트할 수 있습니다. 파일 시스템을 생성하면 기존 S3 객체가 파일 및 디렉터리 목록에 표시됩니다. 파일 시스템을 생성한 후 S3 버킷의 콘텐츠가 업데이트될 때 어떻게 업데이트하고 싶은지 지정합니다. 파일 시스템은 다음 중 하나에 해당될 수 있습니다.

Note

업데이트를 자동으로 가져오려면 FSx for Lustre 파일 시스템과 연결된 S3 버킷이 같은 AWS 리전에 있어야 합니다.

- 객체가 S3 버킷에 추가될 때 파일 및 디렉터리 목록 업데이트: (기본 설정) Amazon FSx는 현재 FSx 파일 시스템에 존재하지 않는 링크된 S3 버킷에 추가된 새 객체의 파일 및 디렉터리 목록을 자동으로 업데이트합니다. Amazon FSx는 S3 버킷에서 변경된 객체의 목록을 업데이트하지 않습니다. Amazon FSx는 S3 버킷에서 삭제된 객체 목록을 삭제하지 않습니다.

Note

CLI 및 API를 사용하여 연결된 S3 버킷에서 데이터를 가져오기 위한 기본 가져오기 기본 설정은 NONE입니다. 콘솔을 사용할 때의 기본 가져오기 기본 설정은 새 객체가 S3 버킷에 추가 될 때 Lustre를 업데이트하는 것입니다.

- 내 S3 버킷에 객체가 추가되거나 변경됨에 따라 내 파일 및 디렉터리 목록 업데이트: Amazon FSx는 이 옵션을 선택한 후 S3 버킷에 추가된 새 객체와 S3 버킷에서 변경된 기존 객체의 파일 및 디렉터리 목록을 자동으로 업데이트합니다. Amazon FSx는 S3 버킷에서 삭제된 객체 목록을 삭제하지 않습니다.
- 내 S3 버킷에 오브젝트가 추가, 변경 또는 삭제될 때 내 파일 및 디렉터리 목록 업데이트: Amazon FSx는 이 옵션을 선택한 후 S3 버킷에 추가된 새 객체, S3 버킷에서 변경된 기존 객체 및 S3 버킷에서 삭제된 기존 객체의 파일 및 디렉터리 목록을 자동으로 업데이트합니다.
- 내 파일을 업데이트하지 않고 내 S3 버킷에 객체가 추가, 변경 또는 삭제될 때 직접 나열하지 않음 - Amazon FSx는 파일 시스템을 생성할 때 연결된 S3 버킷과 디렉터리 목록을 업데이트합니다. FSx는 이 옵션을 선택한 후 새로 추가된 객체 또는 변경되거나 삭제된 객체에 대한 파일 및 디렉터리 목록을 업데이트하지 않습니다.

연결된 S3 버킷의 변경 내용을 기반으로 파일 시스템 파일 및 디렉터리 목록을 업데이트하도록 가져오기 기본 설정을 지정하면 Amazon FSx는 연결된 S3 버킷에 FSx이라는 이벤트 알림 구성을 생성합니다. S3 버킷의 FSx 이벤트 알림 구성을 수정하거나 삭제하지 마세요. 이렇게 하면 새 파일 또는 변경된 파일 및 디렉터리 목록을 파일 시스템으로 자동으로 가져올 수 없습니다.

Amazon FSx가 연결된 S3 버킷에서 변경된 파일 목록을 업데이트하면 파일이 쓰기 잠겨 있더라도 로컬 파일을 업데이트된 버전으로 덮어씁니다. 마찬가지로, 연결된 S3 버킷에서 해당 객체가 삭제되었을 때 Amazon FSx가 파일 목록을 업데이트하면 파일에 쓰기 잠금이 설정되어 있더라도 로컬 파일이 삭제됩니다.

Amazon FSx는 파일 시스템을 업데이트하기 위해 노력합니다. Amazon FSx는 다음과 같은 상황에서 파일 시스템을 변경하여 업데이트할 수 없습니다.

- Amazon FSx에 변경되거나 새 S3 객체를 열 권한이 없는 경우.
- 연결된 S3 버킷의 FSx 이벤트 알림 구성이 삭제되거나 변경된 경우.

이러한 조건 중 하나로 인해 데이터 리포지토리 수명 주기 상태가 잘못 구성될 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 수명 주기 상태](#) 섹션을 참조하세요.

사전 조건

Amazon FSx가 연결된 S3 버킷에서 새 파일, 변경 또는 삭제된 파일을 자동으로 가져오려면 다음 조건이 필요합니다.

- 파일 시스템과 연결된 S3 버킷은 같은 AWS 리전에 있어야 합니다.
- S3 버킷에 잘못 구성된 수명 주기 상태가 없습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 수명 주기 상태](#) 섹션을 참조하세요.
- 계정에 연결된 S3 버킷에서 이벤트 알림을 구성하고 수신하는 데 필요한 권한이 있어야 합니다.

지원되는 파일 변경 유형

Amazon FSx는 연결된 S3 버킷에서 발생하는 파일 및 폴더에 대한 다음과 같은 변경 사항 가져오기를 지원합니다.

- 파일 콘텐츠 변경
- 파일 또는 폴더 메타데이터 변경
- 심볼릭 링크 대상 또는 메타데이터 변경

가져오기 기본 설정 업데이트

새 파일 시스템을 생성할 때 파일 시스템의 가져오기 환경설정을 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [파일 시스템을 Amazon S3 버킷에 연결하기](#) 단원을 참조하십시오.

다음 절차에 표시된 대로 관리 콘솔, AWS CLI 및 Amazon FSx API를 AWS 사용하여 파일 시스템을 생성한 후 파일 시스템의 가져오기 기본 설정을 업데이트할 수도 있습니다.

Console

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 대시보드에서 파일 시스템을 선택합니다.
3. 관리할 파일 시스템을 선택하여 파일 시스템 세부 정보를 표시합니다.
4. 데이터 리포지토리 설정을 보려면 데이터 리포지토리를 선택합니다. 수명 주기 상태가 사용 가능이거나 잘못 구성됨인 경우 가져오기 기본 설정을 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 수명 주기 상태](#) 섹션을 참조하세요.

5. 작업을 선택한 다음 가져오기 기본 설정 업데이트를 선택하여 가져오기 기본 설정 업데이트 대화 상자를 표시합니다.
6. 새 설정을 선택한 다음 업데이트를 선택하여 변경합니다.

CLI

가져오기 기본 설정을 업데이트하려면 [update-file-system](#) CLI 명령을 사용합니다. 해당 API 작업은 [UpdateFileSystem](#)입니다.

파일 시스템의 `AutoImportPolicy`을 업데이트하면 Amazon FSx는 업데이트된 파일 시스템의 설명을 다음과 같이 JSON으로 반환합니다.

```
{
  "FileSystems": [
    {
      "OwnerId": "111122223333",
      "CreationTime": 1549310341.483,
      "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",
      "FileSystemType": "LUSTRE",
      "Lifecycle": "UPDATING",
      "StorageCapacity": 2400,
      "VpcId": "vpc-123456",
      "SubnetIds": [
        "subnet-123456"
      ],
      "NetworkInterfaceIds": [
        "eni-039fcf55123456789"
      ],
      "DNSName": "fs-0123456789abcdef0.fsx.us-east-2.amazonaws.com",
      "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-2:123456:file-system/
fs-0123456789abcdef0",
      "Tags": [
        {
          "Key": "Name",
          "Value": "Lustre-TEST-1"
        }
      ],
      "LustreConfiguration": {
        "DeploymentType": "SCRATCH_1",
        "DataRepositoryConfiguration": {
          "AutoImportPolicy": "NEW_CHANGED_DELETED",
          "Lifecycle": "UPDATING",
```

```
        "ImportPath": "s3://amzn-s3-demo-bucket/",
        "ExportPath": "s3://amzn-s3-demo-bucket/export",
        "ImportedFileChunkSize": 1024
    }
    "PerUnitStorageThroughput": 50,
    "WeeklyMaintenanceStartTime": "2:04:30"
}
]
}
```

Amazon FSx for Lustre 성능

이 장에서는 파일 시스템의 성능을 극대화하기 위한 몇 가지 중요한 팁과 권장 사항을 포함하여 Amazon FSx for Lustre의 성능 주제에 대해 설명합니다.

주제

- [개요](#)
- [FSx for Lustre 파일 시스템의 작동 방식](#)
- [파일 시스템 메타데이터 성능](#)
- [개별 클라이언트 인스턴스에 대한 처리량](#)
- [파일 시스템 스토리지 레이아웃](#)
- [파일 시스템의 스트라이핑 데이터](#)
- [성능 및 사용량 모니터링](#)
- [SSD 및 HDD 스토리지 클래스의 성능 특성](#)
- [Intelligent-Tiering 스토리지 클래스의 성능 특성](#)
- [성능 팁](#)

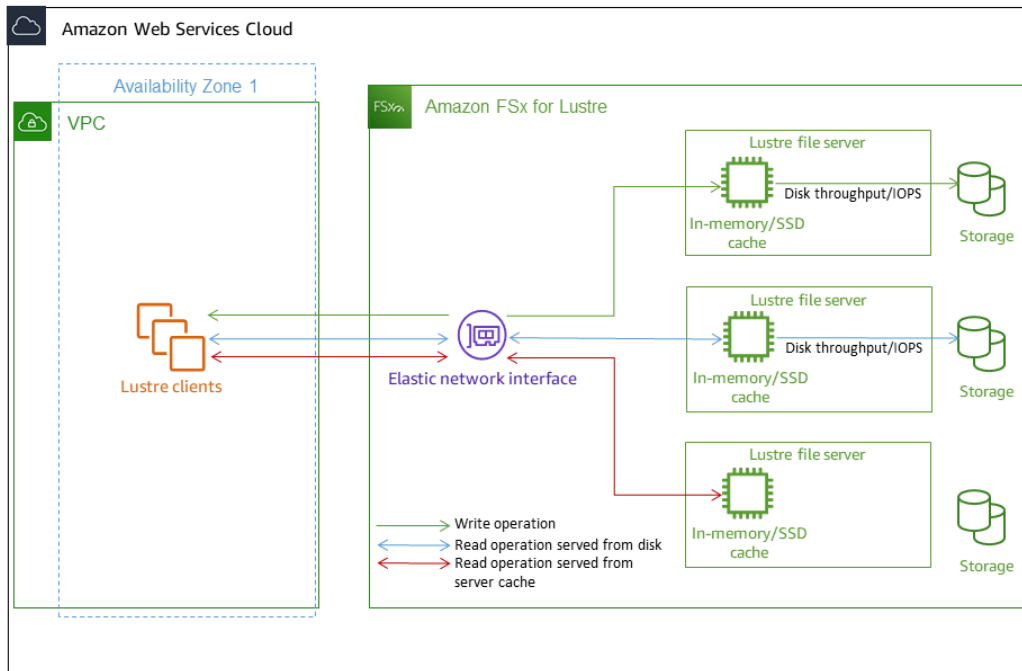
개요

인기 있는 고성능 파일 시스템인 Lustre를 기반으로 구축된 Amazon FSx for Lustre는 파일 시스템의 크기에 따라 선형적으로 증가하는 스케일아웃 성능을 제공합니다. Lustre 파일 시스템은 여러 파일 서버와 디스크에 걸쳐 수평적으로 확장됩니다. 이러한 확장을 통해 각 클라이언트는 각 디스크에 저장된 데이터에 직접 액세스하여 기존 파일 시스템에 존재하는 여러 병목 현상을 없앨 수 있습니다. Amazon FSx for Lustre는 Lustre의 확장 가능한 아키텍처를 기반으로 구축되어 많은 클라이언트에서 높은 수준의 성능을 지원합니다.

FSx for Lustre 파일 시스템의 작동 방식

각 FSx for Lustre 파일 시스템은 클라이언트가 통신하는 파일 서버와 데이터를 저장하는 각 파일 서버에 연결된 디스크 세트로 구성됩니다. 각 파일 서버는 고속 인 메모리 캐시를 사용하여 가장 자주 액세스하는 데이터의 성능을 향상시킵니다. 스토리지 클래스에 따라 SSD 읽기 캐시(선택 사항)를 포함해 파일 서버를 프로비저닝할 수 있습니다. 클라이언트가 인메모리 또는 SSD 캐시에 저장된 데이터에 액세스할 때 파일 서버는 디스크에서 데이터를 읽을 필요가 없으므로 지연 시간이 줄어들고 총 처리량을

늘릴 수 있습니다. 다음 다이어그램은 쓰기 작업, 디스크에서 제공되는 읽기 작업, 인 메모리 또는 SSD 캐시에서 제공되는 읽기 작업의 경로를 보여줍니다.



파일 서버의 인 메모리 또는 SSD 캐시에 저장된 데이터를 읽을 때 파일 시스템 성능은 네트워크 처리량에 따라 결정됩니다. 파일 시스템에 데이터를 쓰거나 인 메모리 캐시에 저장되지 않은 데이터를 읽을 때 파일 시스템 성능은 네트워크 처리량과 디스크 처리량 중 낮은 값에 따라 결정됩니다.

SSD 및 HDD 스토리지 클래스의 네트워크 처리량, 디스크 처리량, IOPS 특성에 대한 자세한 내용은 [SSD 및 HDD 스토리지 클래스의 성능 특성](#) 및 [Intelligent-Tiering 스토리지 클래스의 성능 특성](#) 섹션을 참조하세요.

파일 시스템 메타데이터 성능

파일 시스템 메타데이터 초당 IO 작업(IOPS)은 초당 생성, 나열, 읽기 및 삭제할 수 있는 파일 및 디렉터리 수를 결정합니다.

Persistent 2 파일 시스템을 사용하면 스토리지 용량과 관계없이 메타데이터 IOPS를 프로비저닝하고 파일 시스템에서 구동되는 메타데이터 IOPS 클라이언트 인스턴스의 수와 유형에 대한 가시성을 높일 수 있습니다. SSD 파일 시스템에서는 프로비저닝한 스토리지 용량에 따라 메타데이터 IOPS가 자동으로 프로비저닝됩니다. Intelligent-Tiering 파일 시스템에서는 자동 모드가 지원되지 않습니다.

FSx for Lustre Persistent 2 파일 시스템을 사용하면 프로비저닝하는 메타데이터 IOPS 수와 메타데이터 작업 유형에 따라 파일 시스템이 지원할 수 있는 메타데이터 작업 속도가 결정됩니다. 프로비저닝하는 메타데이터 IOPS 수준은 파일 시스템의 메타데이터 디스크에 프로비저닝된 IOPS 수를 결정합니다.

작업 유형	프로비저닝된 각 메타데이터 IOPS에 대해 초당 구동할 수 있는 작업
파일 생성, 열기 및 닫기	2
파일 삭제	1
디렉터리 생성, 이름 변경	0.1
디렉터리 삭제	0.2

SSD 파일 시스템의 경우 자동 모드를 사용하여 메타데이터 IOPS를 프로비저닝하도록 선택할 수 있습니다. 자동 모드에서 Amazon FSx는 아래 표에 따라 파일 시스템의 스토리지 용량에 따라 메타데이터 IOPS를 자동으로 프로비저닝합니다.

파일 시스템 스토리지 용량	자동 모드에 메타데이터 IOPS 포함
1200 GiB	1500
2400 GiB	3000
4800–9600 GiB	6000
12000–45600 GiB	12000
≥48000GiB	24,000GiB당 12,000 IOPS

사용자 프로비저닝 모드에서 프로비저닝할 메타데이터 IOPS 수를 선택적으로 지정할 수 있습니다. 유효한 값은 다음과 같습니다.

- SSD 파일 시스템의 경우 유효한 값은 1500, 3000, 6000, 12000 및 12000의 배수(최대 192000)입니다.
- Intelligent-Tiering 파일 시스템의 경우 유효한 값은 6000 및 12000입니다.

메타데이터 IOPS를 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [메타데이터 성능 관리](#) 섹션을 참조하세요. 파일 시스템의 기본 메타데이터 IOPS 수를 초과하여 프로비저닝된 메타데이터 IOPS에 대해 비용이 부과됩니다.

개별 클라이언트 인스턴스에 대한 처리량

처리량 용량이 10GBps 이상인 파일 시스템을 생성하는 경우 Elastic Fabric Adapter(EFA)를 활성화하여 클라이언트 인스턴스당 처리량을 최적화하는 것이 좋습니다. 클라이언트 인스턴스당 처리량을 더욱 최적화하기 위해 EFA 지원 파일 시스템은 또한 EFA 지원 NVIDIA GPU 기반 클라이언트 인스턴스에 대해 GPUDirect Storage를 지원하고 ENA Express 지원 클라이언트 인스턴스에 대해 ENA Express를 지원합니다.

하나의 클라이언트 인스턴스에서 끌어낼 수 있는 처리량은 선택한 파일 시스템 유형과 클라이언트 인스턴스의 네트워크 인터페이스에 따라 달라집니다.

파일 시스템 유형	클라이언트 인스턴스 네트워크 인터페이스	클라이언트당 최대 처리량, Gbps
EFA 미지원	임의	100Gbps*
EFA 지원	ENA	100Gbps*
EFA 지원	ENA Express	100Gbps
EFA 지원	EFA	700Gbps
EFA 지원	EFA와 GDS 함께 사용	1200Gbps

Note

* 개별 클라이언트 인스턴스와 개별 FSx for Lustre 객체 스토리지 서버 간의 트래픽은 5Gbps로 제한됩니다. FSx for Lustre 파일 시스템의 기반이 되는 객체 스토리지 서버의 수는 [파일 시스템의 IP 주소](#) 섹션을 참조하세요.

파일 시스템 스토리지 레이아웃

Lustre의 모든 파일 데이터는 객체 스토리지 타겟(OST)이라는 스토리지 볼륨에 저장됩니다. 모든 파일 메타데이터(파일 이름, 타임스탬프, 권한 등 포함)는 메타데이터 대상(MDT)이라는 스토리지 볼륨에 저장됩니다. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템은 하나 이상의 MDT와 여러 개의 OST로 구성됩니다. Amazon FSx for Lustre는 파일 시스템을 구성하는 OST 전체에 파일 데이터를 분산하여 스토리지 용량과 처리량 및 IOPS 부하의 균형을 유지합니다.

파일 시스템을 구성하는 MDT 및 OST의 스토리지 사용량을 보려면 파일 시스템이 마운트된 클라이언트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
lfs df -h mount/path
```

이 명령의 출력은 다음과 같습니다.

Example

UUID	bytes	Used	Available	Use%	Mounted on
<i>mountname</i> -MDT0000_UUID	68.7G	5.4M	68.7G	0%	/fsx[MDT:0]
<i>mountname</i> -OST0000_UUID	1.1T	4.5M	1.1T	0%	/fsx[OST:0]
<i>mountname</i> -OST0001_UUID	1.1T	4.5M	1.1T	0%	/fsx[OST:1]
filesystem_summary:	2.2T	9.0M	2.2T	0%	/fsx

파일 시스템의 스트라이핑 데이터

파일 스트라이핑으로 파일 시스템의 처리량 성능을 최적화할 수 있습니다. Amazon FSx for Lustre는 모든 스토리지 서버에서 데이터가 제공되도록 하기 위해 파일을 여러 OST에 자동으로 분산합니다. 파일이 여러 OST에 스트라이핑되는 방식을 구성하여 파일 수준에서 동일한 개념을 적용할 수 있습니다.

스트라이핑이란 파일을 여러 청크로 나눈 다음 여러 OST에 저장할 수 있다는 뜻입니다. 파일이 여러 OST에 스트라이핑되면 파일에 대한 읽기 또는 쓰기 요청이 해당 OST 전체에 분산되어 애플리케이션이 처리할 수 있는 총 처리량 또는 IOPS가 증가합니다.

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 기본 레이아웃은 다음과 같습니다.

- 2020년 12월 18일 이전에 생성된 파일 시스템의 경우 기본 레이아웃은 스트라이프 수를 1로 지정합니다. 즉, 다른 레이아웃을 지정하지 않는 한 표준 Linux 도구를 사용하여 Amazon FSx for Lustre에서 만든 각 파일은 단일 디스크에 저장됩니다.

- 2020년 12월 18일 이후에 생성된 파일 시스템의 경우 기본 레이아웃은 크기가 1GiB 미만인 파일이 하나의 스트라이프에 저장되는 프로그레시브 파일 레이아웃이고 큰 파일에는 스트라이프 수 5가 할당됩니다.
- 2023년 8월 25일 이후에 생성된 파일 시스템의 경우 기본 레이아웃은 [프로그레시브 파일 레이아웃](#)에서 설명하는 4구성 요소 프로그레시브 파일 레이아웃입니다.
- 생성 날짜와 상관없이 모든 파일 시스템에서 Amazon S3에서 가져온 파일은 기본 레이아웃을 사용하지 않고 대신 파일 시스템 ImportedFileChunkSize 파라미터의 레이아웃을 사용합니다. S3에서 가져온 파일 크기가 ImportedFileChunkSize보다 크면 스트라이프 수가 $(\text{FileSize} / \text{ImportedFileChunkSize}) + 1$ 인 여러 OST에 저장됩니다. ImportedFileChunkSize의 기본 값은 1GiB입니다.

lfs getstripe 명령을 사용하여 파일 또는 디렉터리의 레이아웃 구성을 볼 수 있습니다.

```
lfs getstripe path/to/filename
```

이 명령은 파일의 스트라이프 수, 스트라이프 크기 및 스트라이프 오프셋을 보고합니다. 스트라이프 수는 파일이 스트라이핑된 OST 수입니다. 스트라이프 크기는 OST에 저장된 연속 데이터의 양입니다. 스트라이프 오프셋은 파일이 스트라이핑되는 첫 번째 OST의 인덱스입니다.

스트라이핑 구성 수정

파일의 레이아웃 파라미터는 파일이 처음 생성될 때 설정됩니다. lfs setstripe 명령을 사용하여 지정된 레이아웃에 비어 있는 새 파일을 생성합니다.

```
lfs setstripe filename --stripe-count number_of OSTs
```

이 lfs setstripe 명령은 새 파일의 레이아웃에만 영향을 줍니다. 파일을 만들기 전에 이 명령을 사용하여 파일의 레이아웃을 지정할 수 있습니다. 디렉터리의 레이아웃을 정의할 수도 있습니다. 디렉터리에 설정된 레이아웃은 해당 디렉터리에 추가되는 모든 새 파일에 적용되지만 기존 파일에는 적용되지 않습니다. 새로 만드는 모든 하위 디렉터리도 새 레이아웃을 상속하며, 이 레이아웃은 해당 하위 디렉터리 내에 새로 만드는 모든 파일 또는 디렉터리에 적용됩니다.

기존 파일의 레이아웃을 수정하려면 lfs migrate 명령을 사용합니다. 이 명령은 필요에 따라 파일을 복사하여 명령에서 지정한 레이아웃에 따라 내용을 배포합니다. 예를 들어 파일을 추가하거나 크기를 늘려도 스트라이프 수는 변경되지 않으므로 파일을 마이그레이션하여 파일 레이아웃을 변경해야 합니다. 또는 lfs setstripe 명령을 사용하여 새 파일을 만들어 레이아웃을 지정하고 원본 내용을 새 파일에 복사한 다음 새 파일의 이름을 변경하여 원본 파일을 대체할 수 있습니다.

기본 레이아웃 구성이 워크로드에 최적화되지 않는 경우가 있을 수 있습니다. 예를 들어, 수십 개의 OST와 수 기가바이트의 파일이 있는 파일 시스템의 경우, 기본 스트라이프 수 값인 5개 OST를 초과하여 파일을 스트라이핑하면 성능이 향상될 수 있습니다. 스트라이프 수가 적은 대용량 파일을 만들면 I/O 성능 병목 현상이 발생할 수 있으며 OST가 가득 찰 수도 있습니다. 이 경우 이러한 파일에 대해 스트라이프 수가 더 많은 디렉터리를 만들 수 있습니다.

대용량 파일(특히 크기가 1GB보다 큰 파일)의 스트라이프 레이아웃을 설정하는 것은 다음과 같은 이유로 중요합니다.

- 대용량 파일을 읽고 쓸 때 여러 OST 및 관련 서버가 IOPS, 네트워크 대역폭 및 CPU 리소스를 제공할 수 있도록 하여 처리량을 개선합니다.
- 일부 OST가 전체 워크로드 성능을 제한하는 핫스팟이 될 가능성을 줄입니다.
- 대용량 파일 하나가 OST를 가득 채우지 못하여 디스크 전체 오류가 발생할 수 있는 문제를 방지합니다.

모든 사용 사례에 최적화된 단일 레이아웃 구성은 없습니다. 파일 레이아웃에 대한 자세한 지침은 Lustre.org 설명서의 [파일 레이아웃\(스트라이핑\) 및 여유 공간 관리](#)를 참조하세요. 다음은 일반 지침입니다.

- 스트라이프 레이아웃은 대용량 파일, 특히 파일 크기가 일반적으로 수백 메가바이트 이상인 사용 사례에서 가장 중요합니다. 이러한 이유로 새 파일 시스템의 기본 레이아웃에서는 크기가 1GiB를 초과하는 파일에 대해 스트라이프 수를 5개로 지정합니다.
- 스트라이프 수는 대용량 파일을 지원하는 시스템에 맞게 조정해야 하는 레이아웃 파라미터입니다. 스트라이프 수는 스트라이프 파일의 청크를 담을 OST 볼륨 수를 지정합니다. 예를 들어 스트라이프 수가 2이고 스트라이프 크기가 1MiB인 경우 Lustre는 파일의 1MiB 청크를 두 OST 각각에 대체 기록합니다.
- 유효 스트라이프 수는 실제 OST 볼륨 수와 지정한 스트라이프 수 값 중 적은 수입니다. 특수 스트라이프 수의 -1 값을 사용하여 모든 OST 볼륨에 스트라이프를 배치하도록 지정할 수 있습니다.
- 파일이 너무 작아서 모든 OST 볼륨의 공간을 차지할 수 없는 경우에도 특정 작업의 경우 Lustre가 레이아웃의 모든 OST로 네트워크 왕복을 해야 하기 때문에 작은 파일에 대해 큰 스트라이프 수를 설정하는 것은 최적이 아닙니다.
- 크기에 따라 파일 레이아웃을 변경할 수 있는 프로그레시브 파일 레이아웃(PFL)을 설정할 수 있습니다. PFL 구성을 사용하면 각 파일에 대해 구성을 명시적으로 설정할 필요 없이 크고 작은 파일이 조합된 파일 시스템을 간편하게 관리할 수 있습니다. 자세한 내용은 [프로그레시브 파일 레이아웃](#) 섹션을 참조하세요.

- 스트라이프 크기는 기본적으로 1MiB입니다. 스트라이프 오프셋 설정은 특별한 경우에 유용할 수 있지만 일반적으로 지정하지 않고 기본값을 사용하는 것이 가장 좋습니다.

프로그레시브 파일 레이아웃

디렉터리의 프로그레시브 파일 레이아웃(PFL) 구성을 지정하여 작은 파일과 큰 파일을 채우기 전에 각각 다른 스트라이프 구성을 지정할 수 있습니다. 예를 들어 새 파일 시스템에 데이터를 쓰기 전에 최상위 디렉터리에 PFL을 설정할 수 있습니다.

PFL 구성을 지정하려면 다음 명령과 같이 `lfs setstripe` 명령을 `-E` 옵션과 함께 사용하여 크기가 다른 파일의 레이아웃 구성 요소를 지정합니다.

```
lfs setstripe -E 100M -c 1 -E 10G -c 8 -E 100G -c 16 -E -1 -c 32 /mountname/directory
```

이 명령은 네 가지 레이아웃 구성 요소를 설정합니다.

- 첫 번째 구성 요소(`-E 100M -c 1`)는 최대 100MiB 크기의 파일에 대한 스트라이프 수 값 1을 나타냅니다.
- 두 번째 구성 요소(`-E 10G -c 8`)는 최대 10GiB 크기의 파일에 대한 스트라이프 수 8을 나타냅니다.
- 세 번째 구성 요소(`-E 100G -c 16`)는 최대 100GiB 크기의 파일에 대한 스트라이프 수가 16개임을 나타냅니다.
- 네 번째 구성 요소(`-E -1 -c 32`)는 100GiB보다 큰 파일의 스트라이프 수가 32개임을 나타냅니다.

Important

PFL 레이아웃으로 만든 파일에 데이터를 추가하면 해당 레이아웃 구성 요소가 모두 채워집니다. 예를 들어 위에 표시된 4가지 구성 요소 명령을 사용하여 1MiB 파일을 만든 다음 파일 끝에 데이터를 추가하면 파일의 레이아웃이 스트라이프 수 -1, 즉 시스템의 모든 OST를 포함하도록 확장됩니다. 이는 모든 OST에 데이터가 기록된다는 것을 의미하지는 않지만, 파일 길이 읽기와 같은 작업을 수행하면 모든 OST에 병렬로 요청이 전송되므로 파일 시스템에 상당한 네트워크 부하가 가중됩니다.

따라서 나중에 데이터가 추가될 수 있는 작거나 중간 길이의 파일에서는 스트라이프 수를 제한해야 한다는 점을 유의하세요. 일반적으로 새 레코드가 추가되면 로그 파일이 커지므로 Amazon FSx for Lustre는 상위 디렉터리에 지정된 기본 스트라이프 구성과 상관없이 추가 모드에서 생성되는 모든 파일에 기본 스트라이프 개수 1을 할당합니다.

2023년 8월 25일 이후에 생성된 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 기본 PFL 구성은 다음 명령으로 설정됩니다.

```
lfs setstripe -E 100M -c 1 -E 10G -c 8 -E 100G -c 16 -E -1 -c 32 /mountname
```

중대형 파일에 대한 동시 액세스 빈도가 높은 워크로드를 사용하는 고객은 4개 구성 요소 예제 레이아웃에서 볼 수 있듯이 작은 크기에서 더 많은 스트라이프를 사용하고 가장 큰 파일은 모든 OST에 스트라이핑하는 레이아웃을 사용하는 것이 좋습니다.

성능 및 사용량 모니터링

Amazon FSx for Lustre는 1분마다 각 디스크(MDT 및 OST)에 대한 사용량 지표를 Amazon CloudWatch에 내보냅니다.

전체 파일 시스템 사용량 세부 정보를 보려면 각 지표의 합계 통계를 보면 됩니다. 예를 들어, DataReadBytes 통계 합계는 파일 시스템의 모든 OST에서 확인한 총 읽기 처리량을 보고합니다. 마찬가지로 FreeDataStorageCapacity 통계 합계는 파일 시스템의 파일 데이터에 사용할 수 있는 총 스토리지 용량을 보고합니다.

파일 시스템 성능 모니터링에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 모니터링](#) 섹션을 참조하세요.

SSD 및 HDD 스토리지 클래스의 성능 특성

SSD 또는 HDD 스토리지 클래스로 프로비저닝된 FSx for Lustre 파일 시스템이 지원하는 처리량은 스토리지 용량에 비례합니다. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템은 수 TBps의 처리량과 수백만 IOPS까지 확장할 수 있습니다. Amazon FSx for Lustre는 수천 개의 컴퓨팅 인스턴스에서 동일한 파일 또는 디렉터리에 대한 동시 액세스도 지원합니다. 이 액세스를 통해 애플리케이션 메모리에서 스토리지로 신속하게 데이터를 체크포인트할 수 있으며, 이는 고성능 컴퓨팅(HPC)에서 흔히 사용되는 기술입니다. 파일 시스템을 생성한 후 언제든지 필요에 따라 스토리지 용량과 처리량을 늘릴 수 있습니다. 자세한 내용은 [스토리지 용량 관리](#) 섹션을 참조하세요.

FSx for Lustre 파일 시스템은 네트워크 I/O 크레딧 메커니즘을 이용해 평균 대역폭 활용도를 기준으로 네트워크 대역폭을 할당하는 버스트 읽기 처리량을 제공합니다. 이러한 파일 시스템의 네트워크 대역폭 사용량이 기준 한도 미만으로 떨어지면 크레딧이 발생하는데, 이 크레딧은 네트워크 데이터를 전송할 때 사용할 수 있습니다.

다음 표에는 SSD 및 HDD 스토리지 클래스를 사용한 FSx for Lustre 배포 옵션의 설계 성능이 나와 있습니다.

SSD 스토리지 옵션의 파일 시스템 성능

배포 유형	네트워크 처리량(프로비저닝된 스토리지의 MBps/TiB)	네트워크 IOPS(프로비저닝된 스토리지의 IOPS/TiB)	캐시 스토리지(RAM의 GiB/프로비저닝된 스토리지의 TiB)	파일 작업당 디스크 지연 시간(밀리초, P50)	디스크 처리량(프로비저닝된 스토리지 또는 SSD 캐시의 TiB당 MBps)
-------	---------------------------------	----------------------------------	------------------------------------	----------------------------	---

	기준	버스트	기준	버스트	기준	버스트
스크래치_2	200	1300	x0,000(기본)	6.7	200(읽기)	-
영구-125	320	1300	x00,000 버스트	3.4	100(쓰기)	500
영구-250	640	1300	6.8	13.7	250	500
영구-500	1300	-	27.3	500	500	-
영구-1000	2600	-		1000	1000	-

HDD 스토리지 옵션의 파일 시스템 성능

배포 유형	네트워크 처리량(프로비저닝된 스토리지 또는 SSD 캐시의 MBps/TiB)	네트워크 IOPS(프로비저닝된 스토리지의 IOPS/TiB)	캐시 스토리지(RAM의 GiB/프로비저닝된 스토리지의 TiB)	파일 작업당 디스크 지연 시간(밀리초, P50)	디스크 처리량(프로비저닝된 스토리지 또는 SSD 캐시의 TiB당 MBps)
기준	기준	기준	기준	기준	기준
영구-12					
HDD 스토리지	40	x0,000(기본)	0.4 memory	메타데이터: 12 밀리초 미만	80(읽기) 50(쓰기)
SSD 읽기 캐시	200	x00,000 바 스트	200 SSD 캐시	데이터: 한 자릿수 ms	-
영구-40					
HDD 스토리지	150	x0,000(기본)	1.5	메타데이터: 40 밀리초 미만	250(읽기) 150(쓰기)
SSD 읽기 캐시	750	x00,000 바 스트	200 SSD cache	데이터: 한 자릿수 ms	-

이전 세대 SSD 스토리지 옵션의 파일 시스템 성능

배포 유형	네트워크 처리량(프로비저닝된 스토리지의 TiB당 MBps)	네트워크 IOPS(프로비저닝된 스토리지의 TiB당 IOPS)	캐시 스토리지(프로비저닝된 스토리지의 TiB당 GiB)	파일 작업당 디스크 지연 시간(밀리초, P50)	디스크 처리량(프로비저닝된 스토리지 또는 SSD 캐시의 TiB당 MBps)
	기준	버스트			기준
영구-50	250	1,300*	2.2 RAM	메타데이터: 밀리초 미만	50
영구-100	500	1,300*	4.4 RAM	데이터: 밀리초 미만	100
영구-200	750	1,300*	8.8 RAM		200

Note

* 다음의 영구 파일 시스템은 아프리카(케이프타운), 아시아 태평양(홍콩), 아시아 태평양(오사카), 아시아 태평양(싱가포르), 캐나다(중부), 유럽(프랑크푸르트), 유럽(런던), 유럽(밀라노), 유럽(스톡홀름), 중동(바레인), 남아메리카(상파울루), 중국, 미국 서부(로스앤젤레스) 스토리지 TiB당 최대 530MBps의 네트워크 버스트를 AWS 리전 제공합니다.

예제: 기준 및 버스트 처리량 총계

다음 예제는 스토리지 용량과 디스크 처리량이 파일 시스템 성능에 미치는 영향을 보여줍니다.

스토리지 용량이 4.8TiB이고 스토리지 유닛당 처리량이 TiB당 50MBps인 영구 파일 시스템은 총 기준 디스크 처리량이 240MBps이고 버스트 디스크 처리량은 1.152GBps입니다.

파일 시스템 크기와 관계없이 Amazon FSx for Lustre는 파일 작업에 대해 1밀리초 미만의 일관된 지연 시간을 제공합니다.

Intelligent-Tiering 스토리지 클래스의 성능 특성

FSx for Lustre Intelligent-Tiering 스토리지 클래스는 기존에 HDD 기반 또는 혼합 HDD-/SDD 기반 고성능 파일 스토리지 파일 시스템에서 실행되던 워크로드에 탄력적이고 비용 최적화된 스토리지를 제공합니다. Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템은 워크로드가 변경될 때 그에 적절하게 자동으로 확장 및 축소되는, 완전히 탄력적이고 지능적으로 계층화된 리전 스토리지를 활용합니다. 데이터를 어떻게 계층화하는지에 대한 자세한 내용은 [Intelligent-Tiering 스토리지 클래스가 데이터를 계층화하는 방법](#) 섹션을 참조하세요.

Intelligent-Tiering 스토리지 클래스가 지원되는 FSx for Lustre 파일 시스템의 처리량은 그 스토리지와 무관합니다. Intelligent-Tiering 파일 시스템은 수 TBps의 처리량과 수백만 IOPS까지 확장할 수 있습니다. Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템은 자주 액세스하는 데이터에 낮은 지연 시간으로 액세스할 수 있도록 선택적으로 프로비저닝하는 SSD 읽기 캐시도 제공합니다. 기본적으로 Amazon FSx for Lustre는 자주 액세스하는 메타데이터에 대해 SSD 읽기 캐시를 프로비저닝합니다. 대부분의 워크로드는 읽기 작업이 많고 특정 시간에 전체 데이터세트의 일부만을 빈번히 다루는 경향이 있습니다. Intelligent-Tiering 스토리지 및 SSD 읽기 캐시의 하이브리드 모델을 통해 Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템은 대부분의 워크로드에 대해 SSD 파일 시스템과 비슷한 수준의 성능을 내는 스토리지를 제공하는 동시에 SSD 및 HDD 스토리지 클래스에 비해 스토리지 비용을 절감할 수 있습니다.

Intelligent-Tiering 파일 시스템에 데이터를 읽고 쓸 때 성능은 SSD 읽기 캐시의 크기에 따라 달라지는데, 이는 특히 파일 서버의 인 메모리 캐시에 있을 만큼 최근에 또는 자주 액세스하지 않았던 데이터의 경우에 그렇습니다. Intelligent-Tiering 스토리지의 데이터 액세스에는 약 첫 번째 바이트까지의 지연 시간이 수십 밀리초이고 요청당 비용이 발생하는 반면, SSD 읽기 캐시의 액세스는 밀리초 미만의 지연 시간으로 반환이 이루어지고 요청당 비용이 없습니다.

파일 시스템에 대해 SSD 읽기 캐시 크기를 구성할 때는 워크로드 내에서 자주 액세스하는 데이터세트의 크기와 덜 자주 액세스하는 데이터의 읽기 지연 시간 증가에 대한 워크로드의 민감도를 모두 고려해야 합니다. 파일 시스템을 생성한 후에도 SSD 읽기 캐시 크기 조정 모드를 전환할 수 있고 캐시를 확장하거나 축소할 수 있습니다. SSD 읽기 캐시를 수정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [프로비저닝된 SSD 읽기 캐시 관리](#) 섹션을 참조하세요.

FSx for Lustre가 Intelligent-Tiering 스토리지에 데이터 블록을 쓸 때 쓰기 요청이 발생합니다. 파일 시스템에 데이터를 쓸 때 쓰기 요청이 집계되어 Intelligent-Tiering 스토리지에 기록되므로 처리량이 증가하고 요청 비용은 절감됩니다. 읽기는 파일 서버의 인 메모리 캐시, SSD 읽기 캐시 또는 Intelligent-Tiering 스토리지에서 직접 처리될 수 있습니다. Intelligent-Tiering 스토리지에서 읽기가 처리될 때 검색된 데이터의 각 블록에 대해 읽기 요청이 발생합니다. 데이터를 순차적으로 읽을 때 FSx for Lustre는 성능을 개선하기 위해 데이터를 미리 가져옵니다.

Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템의 인 메모리 캐시 데이터는 요청 클라이언트에게 네트워크 I/O로 직접 제공됩니다. 클라이언트가 인 메모리 캐시에 없는 데이터에 액세스하면 SSD 읽기 캐시 또는 Intelligent-Tiering 스토리지에서 디스크 I/O로 데이터를 읽은 다음 클라이언트에 네트워크 I/O로 제공됩니다.

Intelligent-Tiering을 위한 파일 시스템 성능

다음 표에는 FSx for Lustre Intelligent-Tiering 파일 시스템의 설계 성능이 나와 있습니다.

프로비저닝된 처리량 용량(MBps)	네트워크 처리량(MBps)	네트워크 IOPS	인 메모리 캐시 스토리지 (GB)	최대 SSD 캐시 크기 처리량 (MBps)	최대 SSD 캐시 디스크 IOPS
4,000마다	기준	수십만	76.8	4000	160000
	버스트				기준
	12500				버스트
	-				-

성능 팁

Amazon FSx for Lustre를 사용할 때는 다음과 같은 성능 관련 팁을 유의하세요. 서비스 제한은 [Amazon FSx for Lustre 서비스 할당량](#) 섹션을 참조하세요.

- **평균 I/O 크기** - Amazon FSx for Lustre는 네트워크 파일 시스템이므로 각 파일 작업은 클라이언트와 Amazon FSx for Lustre를 왕복하여 진행되므로 약간의 지연 시간 오버헤드가 발생합니다. 이렇게 작업당 지연 시간이 있으므로 평균 I/O 크기가 늘어남에 따라 전체 처리량도 대개 증가합니다. 대량의 데이터에 대해 오버헤드가 분할 사용되기 때문입니다.
- **요청 모델** - 파일 시스템에 대한 비동기 쓰기를 활성화하여, 보류 중인 쓰기 작업을 Amazon EC2 인스턴스에서 버퍼링했다가 Amazon FSx for Lustre에 비동기식으로 기록합니다. 비동기 쓰기는 일반적으로 지연 시간이 더 짧습니다. 비동기 쓰기를 수행하는 경우 커널은 캐싱에 추가 메모리를 사용합니다. 동기 쓰기를 활성화한 파일 시스템은 Amazon FSx for Lustre에 동기 요청을 보냅니다. 모든 작업은 클라이언트와 Amazon FSx for Lustre 간을 왕복합니다.

Note

선택한 요청 모델은 일관성(여러 Amazon EC2 인스턴스를 사용하는 경우)과 속도를 절충합니다.

- **디렉터리 크기 제한** - Persistent 2 FSx for Lustre 파일 시스템에서 최적의 메타데이터 성능을 얻으려면 각 디렉터리를 100K 미만의 파일로 제한합니다. 디렉터리의 파일 수를 제한하면 파일 시스템이 상위 디렉터리에서 잠금을 획득하는 데 필요한 시간이 줄어듭니다.
- **Amazon EC2 인스턴스** - 다수의 읽기 및 쓰기 작업을 수행하는 애플리케이션은 그렇지 않은 애플리케이션보다 메모리 또는 컴퓨팅 용량이 훨씬 더 많이 필요합니다. 컴퓨팅 집약적 워크로드를 위한 Amazon EC2 인스턴스를 시작할 때 애플리케이션에 필요한 만큼의 충분한 리소스가 있는 인스턴스 유형을 선택합니다. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 성능 특성은 Amazon EBS 최적화 인스턴스의 사용과 관련이 없습니다.
- **최적의 성능을 위한 권장 클라이언트 인스턴스 튜닝**
 1. 메모리가 64GiB를 초과하는 클라이언트 인스턴스 유형의 경우 다음 조정을 적용하는 것이 좋습니다.

```
sudo lctl set_param ldlm.namespaces.*.lru_max_age=600000
sudo lctl set_param ldlm.namespaces.*.lru_size=<100 * number_of_CPUs>
```

2. vCPU 코어가 64개 이상인 클라이언트 인스턴스 유형의 경우 다음 조정을 적용하는 것이 좋습니다.

```
echo "options ptlrpc ptlrpcd_per_cpt_max=32" >> /etc/modprobe.d/modprobe.conf
echo "options ksocklnd credits=2560" >> /etc/modprobe.d/modprobe.conf

# reload all kernel modules to apply the above two settings
sudo reboot
```

클라이언트가 마운트된 후에는 다음 튜닝을 적용해야 합니다.

```
sudo lctl set_param osc.*OST*.max_rpcs_in_flight=32
sudo lctl set_param mdc.*.max_rpcs_in_flight=64
sudo lctl set_param mdc.*.max_mod_rpcs_in_flight=50
```

3. 디렉터리 목록(ls)의 성능을 최적화하려면 다음 튜닝을 적용해야 합니다.

```
sudo lctl set_param llite.*.statahead_max=512
sudo lctl set_param llite.*.statahead_agl=1
if sudo lctl get_param llite.*.statahead_xattr > /dev/null 2>&1; then
    sudo lctl set_param llite.*.statahead_xattr=1
else
    echo "Warning: Xattr statahead is not supported on this Lustre client. Please
    upgrade to the latest Lustre 2.15 client to apply this tuning"
fi
```

`lctl set_param`은 재부팅하는 경우 지속되지 않는 것으로 알려져 있습니다. 이러한 파라미터는 클라이언트 측에서 영구적으로 설정할 수 없으므로 부팅 크론 작업을 구현하여 권장 튜닝으로 구성을 설정하는 것이 좋습니다.

- OST 간 워크로드 밸런스 - 파일 시스템이 제공할 수 있는 총 처리량(스토리지 TiB당 200MBps)을 워크로드로 인해 주도하지 못하는 경우도 있습니다. 그러한 경우 CloudWatch 지표를 사용하여 워크로드 I/O 패턴의 불균형으로 인해 성능이 영향을 받는지 여부를 해결할 수 있습니다. 이것이 원인인지 확인하려면 Amazon FSx for Lustre의 최대 CloudWatch 측정치를 살펴보세요.

경우에 따라 이 통계는 처리량(1.2TiB Amazon FSx for Lustre 디스크 한 개의 처리량 용량) 240MBps 이상의 부하를 보여줍니다. 이 경우 워크로드가 디스크 전체에 고르게 분산되지 않습니다. 이 경우 `lfs setstripe` 명령을 사용하여 워크로드에서 가장 자주 액세스하는 파일의 스트라이핑을 수정할 수 있습니다. 성능을 최적화하려면 파일 시스템을 구성하는 모든 OST에서 처리량이 높은 파일을 스트라이핑합니다.

데이터 리포지토리에서 파일을 가져오는 경우 처리량이 높은 파일을 OST 전체에 고르게 스트라이핑하는 다른 방법을 사용할 수 있습니다. 이렇게 하려면 다음 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 때 ImportedFileChunkSize 파라미터를 수정하면 됩니다.

예를 들어, 워크로드가 7.0TiB 파일 시스템(6x 1.17TiB OST로 구성)을 사용하고 2.4GiB 파일에서 높은 처리량을 구현해야 한다고 가정해 보겠습니다. 이 경우 파일을 파일 시스템의 OST 전체에 균등하게 분산하도록 ImportedFileChunkSize 값을 $(2.4 \text{ GiB} / 6 \text{ OSTs}) = 400 \text{ MiB}$ 로 설정할 수 있습니다.

- Lustre 메타데이터 IOPS용 클라이언트 - 파일 시스템에 메타데이터 구성이 지정된 경우 다음 OS 버전 중 하나에 Lustre 2.15 클라이언트 또는 Lustre 2.12 클라이언트를 설치하는 것이 좋습니다: Amazon Linux 2023, Amazon Linux 2, Red Hat/Rocky Linux 8.9, 8.10 또는 9.x, CentOS 8.9 또는 8.10, 6.2, 6.5 또는 6.8 커널이 포함된 Ubuntu 22+ 또는 Ubuntu 20.

Intelligent-Tiering 성능 고려 사항

다음은 Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템을 사용할 때 고려해야 할 몇 가지 중요한 성능 고려 사항입니다.

- Intelligent-Tiering 스토리지 계층의 지연 시간이 길기 때문에 I/O 크기가 작은 데이터를 읽는 워크로드가 큰 I/O 크기를 사용하는 워크로드와 동일한 처리량을 달성하려면 더 높은 동시성이 필요하며 더 많은 요청 비용이 발생합니다. 작은 IO 크기를 사용할 때 더 높은 동시성과 처리량을 지원할 수 있도록 SSD 읽기 캐시를 충분히 크게 구성하는 것이 좋습니다.
- 클라이언트가 Intelligent-Tiering 파일 시스템으로 얻을 수 있는 최대 디스크 IOPS는 워크로드의 특정한 액세스 패턴 및 SSD 읽기 캐시를 프로비저닝했는지 여부에 따라 달라집니다. 무작위 액세스를 사용하는 워크로드의 경우, 데이터가 캐시에 없을 때보다 SSD 읽기 캐시에 데이터가 캐시될 때 클라이언트가 일반적으로 훨씬 더 높은 IOPS를 얻을 수 있습니다.
- Intelligent-Tiering 스토리지 클래스는 순차 읽기 요청의 성능을 최적화하기 위해 미리 읽기를 지원합니다. 데이터를 미리 가져오고 성능을 높일 수 있도록 가능하면 데이터 액세스 패턴을 순차적으로 구성하는 것이 좋습니다.

파일 시스템 액세스

Amazon FSx를 사용하면 Direct Connect 또는 VPN을 통해 데이터를 가져와 온프레미스에서 Amazon Web Services 클라우드로 컴퓨팅 집약적 워크로드를 버스트할 수 있습니다. 온프레미스에서 Amazon FSx 파일 시스템에 액세스하고, 필요에 따라 데이터를 파일 시스템으로 복사하고, 클라우드 내 인스턴스에서 컴퓨팅 집약적인 워크로드를 실행할 수 있습니다.

다음 섹션에서는 Linux 인스턴스에서 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에 액세스하는 방법을 알아볼 수 있습니다. 또한 파일 `fstab`를 사용하여 시스템을 다시 시작한 후 파일 시스템을 자동으로 다시 마운트하는 방법에 대해서도 알아볼 수 있습니다.

파일 시스템을 탑재하려면 관련 AWS 리소스를 만들고, 구성하고, 시작해야 합니다. 자세한 지침은 [Amazon FSx for Lustre 시작하기](#) 섹션을 참조하세요. 다음으로 컴퓨팅 인스턴스에 Lustre 클라이언트를 설치하고 구성할 수 있습니다.

주제

- [Lustre 파일 시스템 및 클라이언트 커널 호환성](#)
- [Lustre 클라이언트 설치](#)
- [Amazon Elastic Compute Cloud 인스턴스에서 마운트](#)
- [EFA 클라이언트 구성](#)
- [Amazon Elastic Container Service에 마운트](#)
- [온프레미스 또는 피어링된 Amazon VPC에서 Amazon FSx 파일 시스템 마운트](#)
- [Amazon FSx 파일 시스템 자동 마운트](#)
- [특정 파일 세트 마운트](#)
- [파일 시스템 탑재 해제](#)
- [Amazon EC2 스팟 인스턴스 작업](#)

Lustre 파일 시스템 및 클라이언트 커널 호환성

클라이언트 인스턴스의 Linux 커널 Lustre 버전과 호환되는 FSx for Lustre 파일 시스템의 버전을 사용하는 것이 좋습니다.

Amazon Linux 클라이언트

운영 체제	OS 버전	최소 커널 버전	최대 커널 버전	Lustre 클라이언트 버전	Lustre 파일 시스템 버전		
					2.10	2.12	2.15
Amazon Linux 2023	6.18	*	*	2.15	아니요	예	예
	6.12	*	*	2.15	아니요	예	예
	6.1	6.1.79-99.167	6.1.79-99.167+	2.15	아니요	예	예
Amazon Linux 2	5.10	5.10.144-127.601	5.10.144-127.601+	2.12	예	예	예
			<5.10.144-127.601	2.10	예	예	아니요
	5.4	5.4.214-120.368	5.4.214-120.368+	2.12	예	예	예
			<5.4.214-120.368	2.10	예	예	아니요
	4.14	4.14.294-220.533	4.14.294-220.533+	2.12	예	예	예
			<4.14.294-220.533	2.10	예	예	아니요

Ubuntu 클라이언트

운영 체제	OS 버전	최소 커널 버전	최대 커널 버전	Lustre 클라이언트 버전	Lustre 파일 시스템 버전		
					2.10	2.12	2.15
Ubuntu	24	6.14.0-1012	6.14.0*	2.15	아니요	예	예
		6.8.0-1024	6.8.0*	2.15	아니요	예	예
	22	6.8.0-1017	6.8.0*	2.15	아니요	예	예
		6.5.0-1023	6.5.0*	2.15	아니요	예	예
		6.2.0-1017	6.2.0*	2.15	아니요	예	예
		5.15.0-1015-aws	5.15.0-1051-aws	2.12	예	예	예
	20	5.15.0-1015-aws	5.15.0*	2.12	예	예	예
		5.4.0-1011-aws	5.13.0-1031-aws	2.10	예	예	아니요

RHEL/CentOS/Rocky Linux 클라이언트

운영 체제	OS 버전	아키텍처	최소 커널 버전	최대 커널 버전	Lustre 클라이언트 버전	Lustre 파일 시스템 버전		
						2.10	2.12	2.15
						아니요	아니요	yes
	10.2	Arm + x86	6.12.0-2.1.18.1	6.12.0-2.1*	2.15	아니요	아니요	yes
	10.1	Arm + x86	6.12.0-1.4.8.1	6.12.0-1.4*	2.15	아니요	아니요	yes
RHEL/Rocky Linux	9.8	Arm + x86	5.14.0-6.7.5.3	5.14.0-6.7*	2.15	아니요	예	예
	9.7	Arm + x86	5.14.0-6.1.5.1	5.14.0-6.1*	2.15	아니요	예	예
	9.6	Arm + x86	5.14.0-5.0.12.1	5.14.0-5.0*	2.15	아니요	예	예
	9.5	Arm + x86	5.14.0-5.3.19.1	5.14.0-5.3*	2.15	아니요	예	예
	9.4	Arm + x86	5.14.0-4.7.13.1	5.14.0-4.7*	2.15	아니요	예	예
	9.3	Arm + x86	5.14.0-3.2.18.1	5.14.0-3.2.18.1	2.15	아니요	예	예
	9.0	Arm + x86	5.14.0-7.13.1	5.14.0-7.30.1	2.15	아니요	예	예
RHEL/Cent	8.10	Arm + x86	4.18.0-5.3	4.18.0-5.3*	2.12	예	예	예

운영 체제	OS 버전	아키텍처	최소 커널 버전	최대 커널 버전	Lustre 클라이언트 버전	Lustre 파일 시스템 버전		
OS/ Rocky Li								
	8.9	Arm + x86	4.18.0-53*	4.18.0-53*	2.12	예	예	예
	8.8	Arm + x86	4.18.0-47*	4.18.0-47*	2.12	예	예	예
	8.7	Arm + x86	4.18.0-45*	4.18.0-45*	2.12	예	예	예
	8.6	Arm + x86	4.18.0-32*	4.18.0-32*	2.12	예	예	예
	8.5	Arm + x86	4.18.0-38*	4.18.0-38*	2.12	예	예	예
	8.4	Arm + x86	4.18.0-35*	4.18.0-35*	2.12	예	예	예
RHEL/ Cent OS	8.3	Arm + x86	4.18.0-20*	4.18.0-20*	2.10	예	예	아니요
	8.2	Arm + x86	4.18.0-13*	4.18.0-13*	2.10	예	예	아니요
	7.9	x86	3.10.0-160*	3.10.0-160*	2.12	예	예	예
	7.8	x86	3.10.0-127*	3.10.0-127*	2.10	예	예	아니요

운영 체제	OS 버전	아키텍처	최소 커널 버전	최대 커널 버전	Lustre 클라이언트 버전	Lustre 파일 시스템 버전		
						예	예	아니요
	7.7	x86	3.10.0-1062*	3.10.0-1062*	2.10	예	예	아니요
CentOS	7.9	Arm	4.18.0-1033*	4.18.0-1033*	2.12	예	예	예
	7.8	Arm	4.18.0-1077*	4.18.0-1077*	2.12	예	예	예

Lustre 클라이언트 설치

Linux 인스턴스에서 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 탑재하려면 먼저 오픈 소스 Lustre 클라이언트를 설치합니다. 그런 다음 운영 체제 버전에 따라 다음 절차 중 하나를 사용합니다. 커널 지원 정보는 [Lustre 파일 시스템 및 클라이언트 커널 호환성](#)을 참조하세요.

EFA(Elastic Fabric Adapter)와 함께 Lustre 클라이언트를 사용하는 경우 섹션을 참조하세요 [EFA 클라이언트 구성](#).

컴퓨팅 인스턴스가 설치 지침에 지정된 Linux 커널을 실행하지 않고, 커널을 변경할 수 없는 경우, 자체 Lustre 클라이언트를 구축할 수 있습니다. 자세한 내용은 Lustre 위키에서 [Lustre 컴파일하기](#)를 참조하세요.

Amazon Linux

Amazon Linux 2023에 Lustre 클라이언트를 설치하려면

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 실행하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다.

```
uname -r
```

3. 시스템 응답을 검토하고 Amazon Linux 2023에 Lustre 클라이언트를 설치하기 위한 다음과 같은 최소 커널 요구 사항과 비교합니다.

- 6.12 커널 최소 요구 사항 - 6.12*
- 6.1 커널 최소 요구 사항 - 6.1.79-99.167.amzn2023

EC2 인스턴스가 최소 커널 요구 사항을 충족하는 경우 단계를 진행하고 Lustre 클라이언트를 설치합니다.

명령이 커널 최소 요구 사항보다 낮은 결과를 반환하는 경우 다음 명령을 실행하여 커널을 업데이트하고 Amazon EC2 인스턴스를 재부팅합니다.

```
sudo dnf -y update kernel && sudo reboot
```

uname -r 명령을 사용해서 커널이 업데이트되었는지 확인합니다.

4. 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

```
sudo dnf install -y lustre-client
```

Amazon Linux 2에 Lustre 클라이언트를 설치하려면

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 실행하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다.

```
uname -r
```

3. 시스템 응답을 검토하고 Amazon Linux 2에 Lustre 클라이언트를 설치하기 위한 다음과 같은 최소 커널 요구 사항과 비교합니다.

- 5.10 커널 최소 요구 사항 - 5.10.144-127.601.amzn2
- 5.4 커널 최소 요구 사항 - 5.4.214-120.368.amzn2
- 4.14 커널 최소 요구 사항 - 4.14.294-220.533.amzn2

EC2 인스턴스가 최소 커널 요구 사항을 충족하는 경우 단계를 진행하고 Lustre 클라이언트를 설치합니다.

명령이 커널 최소 요구 사항보다 낮은 결과를 반환하는 경우 다음 명령을 실행하여 커널을 업데이트하고 Amazon EC2 인스턴스를 재부팅합니다.

```
sudo yum -y update kernel && sudo reboot
```

uname -r 명령을 사용해서 커널이 업데이트되었는지 확인합니다.

4. 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

```
sudo amazon-linux-extras install -y lustre
```

커널을 커널 최소 요구 사항 수준으로 업그레이드할 수 없는 경우 다음 명령을 사용하여 레거시 2.10 클라이언트를 설치할 수 있습니다.

```
sudo amazon-linux-extras install -y lustre2.10
```

Amazon Linux에 Lustre 클라이언트를 설치하려면

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 실행하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다. Lustre 클라이언트에는 Amazon Linux 커널 4.14, version 104 또는 그 이상이 필요합니다.

```
uname -r
```

3. 다음 중 하나를 수행하세요.

- 명령이 4.14.104-78.84.amzn1.x86_64 또는 4.14 이상의 버전을 반환하는 경우 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

```
sudo yum install -y lustre-client
```

- 명령이 4.14.104-78.84.amzn1.x86_64보다 작은 결과를 반환하는 경우 다음 명령을 실행하여 커널을 업데이트하고 Amazon EC2 인스턴스를 재부팅합니다.

```
sudo yum -y update kernel && sudo reboot
```

uname -r 명령을 사용해서 커널이 업데이트되었는지 확인합니다. 그런 다음 앞에서 설명한 대로 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

CentOS, Rocky Linux, Red Hat

Red Hat 및 Rocky Linux 10.1~10.2에 Lustre 클라이언트를 설치하려면

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리에서 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 및 Rocky Linux와 호환되는 Lustre 클라이언트 패키지를 설치하고 업데이트할 수 있습니다. 이러한 패키지는 다운로드 이전 또는 다운로드 중에 변조되지 않았는지 확인하는 데 도움이 되도록 서명되었습니다. 리포지토리 구성에는 GPG 퍼블릭 키 URL이 포함되어 있으므로 패키지를 설치할 때 키를 자동으로 가져옵니다.

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리 추가

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 리포지토리를 추가하고 패키지 관리자를 업데이트합니다.

```
sudo curl https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/el/10/fsx-lustre-client.repo -o /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 리포지토리 구성

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리는 기본적으로 지원되는 최신 Rocky Linux 및 RHEL 10 릴리스와 함께 처음 제공된 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하도록 구성됩니다. 사용 중인 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하려면 리포지토리 구성 파일을 편집하면 됩니다.

이 섹션에서는 실행 중인 커널을 확인하는 방법, 리포지토리 구성을 편집해야 하는지 여부 및 구성 파일을 편집하는 방법에 대해 설명합니다.

1. 다음 명령을 사용하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다.

```
uname -r
```

2. 다음 중 하나를 수행합니다.
 - 명령이 6.12.0-211* 코드를 반환하는 경우 리포지토리 구성을 수정할 필요가 없습니다. Lustre 클라이언트를 설치하려면 절차를 계속 진행합니다.
 - 명령이를 반환하는 경우 Rocky Linux 및 RHEL 10.1 릴리스의 Lustre 클라이언트를 가리키도록 리포지토리 구성을 편집6.12.0-124*해야 합니다.

3. 다음 명령을 사용하여 특정 버전의 RHEL을 표시하도록 리포지토리 구성 파일을 편집합니다. *specific_RHEL_version*를 사용해야 하는 RHEL 버전으로 바꿉니다.

```
sudo sed -i 's#10#specific_RHEL_version#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

예를 들어 릴리스 10.1을 가리키려면 다음 예제와 같이 명령10.1에서 *specific_RHEL_version*로 대체합니다.

```
sudo sed -i 's#10#10.1#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

4. 다음 명령을 사용하여 yum 캐시를 지웁니다.

```
sudo yum clean all
```

Lustre 클라이언트를 설치하려면

- 다음 명령을 사용하여 리포지토리에서 패키지를 설치합니다.

```
sudo yum install -y kmod-lustre-client lustre-client
```

추가 정보(Rocky Linux 및 Red Hat 10.1 이상)

앞의 명령은 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트하고 상호 작용하는 데 필요한 두 패키지를 설치합니다. 리포지토리에는 소스 코드가 포함된 패키지 및 테스트가 포함된 패키지와 같은 추가 Lustre 패키지가 포함되며, 선택적으로 설치할 수 있습니다. 리포지토리에서 사용 가능한 모든 패키지를 나열하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
yum --disablerepo="*" --enablerepo="aws-fsx" list available
```

업스트림 소스 코드의 타르볼과 적용한 패치 세트를 포함하는 소스 rpm을 다운로드하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
sudo yumdownloader --source kmod-lustre-client
```

yum 업데이트를 실행하면 가능한 경우 최신 버전의 모듈이 설치되고 기존 버전이 대체됩니다. 업데이트 시 현재 설치된 버전이 제거되지 않도록 하려면, 다음과 같은 라인을 /etc/yum.conf 파일에 추가합니다.

```
installonlypkgs=kernel, kernel-PAE, installonlypkg(kernel), installonlypkg(kernel-
module),
        installonlypkg(vm), multiversion(kernel), kmod-lustre-client
```

이 목록에는 yum.conf 매뉴얼 페이지에 지정된 기본 설치 전용 패키지와 kmod-lustre-client 패키지가 포함됩니다.

Red Hat 및 Rocky Linux 9.0 또는 9.3~9.8에 Lustre 클라이언트를 설치하려면

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리에서 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 및 Rocky Linux와 호환되는 Lustre 클라이언트 패키지를 설치하고 업데이트할 수 있습니다. 이러한 패키지는 다운로드 이전 또는 다운로드 중에 변조되지 않았는지 확인하는 데 도움이 되도록 서명되었습니다. 시스템에 해당하는 퍼블릭 키를 설치하지 않을 경우 리포지토리 설치가 불가능합니다.

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리 추가

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 Amazon FSx rpm 퍼블릭 키를 설치합니다.

```
curl https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-rpm-public-
key.asc -o /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

3. 다음 명령을 사용하여 키를 가져옵니다.

```
sudo rpm --import /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

4. 다음 명령을 사용하여 리포지토리를 추가하고 패키지 관리자를 업데이트합니다.

```
sudo curl https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/el/9/fsx-lustre-
client.repo -o /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 리포지토리 구성

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리는 기본적으로 지원되는 최신 Rocky Linux 및 RHEL 9 릴리스와 함께 처음 제공되는 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하도록 구성되어 있습니다. 사용 중인 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하려면 리포지토리 구성 파일을 편집하면 됩니다.

이 섹션에서는 실행 중인 커널을 확인하는 방법, 리포지토리 구성을 편집해야 하는지 여부 및 구성 파일을 편집하는 방법에 대해 설명합니다.

1. 다음 명령을 사용하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다.

```
uname -r
```

2. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 명령이 5.14.0-687* 코드를 반환하는 경우 리포지토리 구성을 수정할 필요가 없습니다. Lustre 클라이언트를 설치하려면 절차를 계속 진행합니다.
- 명령이 5.14.0-611*를 반환하는 경우 Rocky Linux 및 RHEL 9.7 릴리스의 Lustre 클라이언트를 가리키도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
- 명령이 5.14.0-570*를 반환하는 경우 Rocky Linux 및 RHEL 9.6 릴리스의 Lustre 클라이언트를 가리키도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
- 명령이 5.14.0-503*를 반환하는 경우 Rocky Linux 및 RHEL 9.5 릴리스의 Lustre 클라이언트를 가리키도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
- 명령이 5.14.0-427*를 반환하는 경우 Rocky Linux 및 RHEL 9.4 릴리스의 Lustre 클라이언트를 가리키도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
- 명령이 5.14.0-362.18.1를 반환하면 리포지토리 구성을 편집하여 Rocky Linux 및 RHEL 9.3 릴리스의 Lustre 클라이언트를 가리키도록 해야 합니다.
- 명령이 5.14.0-70*를 반환하면 리포지토리 구성을 편집하여 Rocky Linux 및 RHEL 9.0 릴리스의 Lustre 클라이언트를 가리키도록 해야 합니다.

3. 다음 명령을 사용하여 특정 버전의 RHEL을 표시하도록 리포지토리 구성 파일을 편집합니다. *specific_RHEL_version*를 사용해야 하는 RHEL 버전으로 바꿉니다.

```
sudo sed -i 's#9#specific_RHEL_version#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

예를 들어 릴리스 9.6을 가리키려면 다음 예제와 같이 명령9.6에서 *specific_RHEL_version*로 대체합니다.

```
sudo sed -i 's#9#9.6#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

4. 다음 명령을 사용하여 yum 캐시를 지웁니다.

```
sudo yum clean all
```

Lustre 클라이언트를 설치하려면

- 다음 명령을 사용하여 리포지토리에서 패키지를 설치합니다.

```
sudo yum install -y kmod-lustre-client lustre-client
```

추가 정보(Rocky Linux 및 Red Hat 9.0 이상)

앞의 명령은 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트하고 상호 작용하는 데 필요한 두 패키지를 설치합니다. 리포지토리에는 소스 코드가 포함된 패키지 및 테스트가 포함된 패키지와 같은 추가 Lustre 패키지가 포함되며, 선택적으로 설치할 수 있습니다. 리포지토리에서 사용 가능한 모든 패키지를 나열하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
yum --disablerepo="*" --enablerepo="aws-fsx" list available
```

업스트림 소스 코드의 타르볼과 적용한 패치 세트를 포함하는 소스 rpm을 다운로드하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
sudo yumdownloader --source kmod-lustre-client
```

yum 업데이트를 실행하면 가능한 경우 최신 버전의 모듈이 설치되고 기존 버전이 대체됩니다. 업데이트 시 현재 설치된 버전이 제거되지 않도록 하려면, 다음과 같은 라인을 `/etc/yum.conf` 파일에 추가합니다.

```
installonlypkgs=kernel, kernel-PAE, installonlypkg(kernel), installonlypkg(kernel-module),  
installonlypkg(vm), multiversion(kernel), kmod-lustre-client
```

이 목록에는 `yum.conf` 매뉴얼 페이지에 지정된 기본 설치 전용 패키지와 `kmod-lustre-client` 패키지가 포함됩니다.

CentOS 및 Red Hat 8.2~8.10 또는 Rocky Linux 8.4~8.10에 Lustre 클라이언트를 설치하려면

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리에서 Red Hat Enterprise Linux(RHEL), Rocky Linux 및 CentOS와 호환되는 Lustre 클라이언트 패키지를 설치하고 업데이트할 수 있습니다. 이러한 패키지는 다운로드 이전 또는 다운로드 중에 변조되지 않았는지 확인하는 데 도움이 되도록 서명되었습니다. 시스템에 해당하는 퍼블릭 키를 설치하지 않을 경우 리포지토리 설치가 불가능합니다.

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리 추가

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 Amazon FSx rpm 퍼블릭 키를 설치합니다.

```
curl https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-rpm-public-key.asc -o /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

3. 다음 명령을 사용하여 키를 가져옵니다.

```
sudo rpm --import /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

4. 다음 명령을 사용하여 리포지토리를 추가하고 패키지 관리자를 업데이트합니다.

```
sudo curl https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/el/8/fsx-lustre-client.repo -o /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 리포지토리 구성

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리는 기본적으로 지원되는 최신 CentOS, Rocky Linux 및 RHEL 8 릴리스와 함께 처음 제공되는 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하도록 구성되어 있습니다. 사용 중인 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하려면 리포지토리 구성 파일을 편집하면 됩니다.

이 섹션에서는 실행 중인 커널을 확인하는 방법, 리포지토리 구성을 편집해야 하는지 여부 및 구성 파일을 편집하는 방법에 대해 설명합니다.

1. 다음 명령을 사용하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다.

```
uname -r
```

2. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 명령이 4.18.0-553* 코드를 반환하는 경우 리포지토리 구성을 수정할 필요가 없습니다. Lustre 클라이언트를 설치하려면 절차를 계속 진행합니다.
- 명령이 4.18.0-513* 코드를 반환하는 경우, CentOS, Rocky Linux 및 RHEL 8.9 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
- 명령이 4.18.0-477* 코드를 반환하는 경우, CentOS, Rocky Linux 및 RHEL 8.8 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.

- 명령이 4.18.0-425* 코드를 반환하는 경우, CentOS, Rocky Linux 및 RHEL 8.7 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
 - 명령이 4.18.0-372* 코드를 반환하는 경우, CentOS, Rocky Linux 및 RHEL 8.6 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
 - 명령이 4.18.0-348* 코드를 반환하는 경우, CentOS, Rocky Linux 및 RHEL 8.5 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
 - 명령이 4.18.0-305* 코드를 반환하는 경우, CentOS, Rocky Linux 및 RHEL 8.4 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
 - 명령이 4.18.0-240* 코드를 반환하는 경우, CentOS 및 RHEL 8.3 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
 - 명령이 4.18.0-193* 코드를 반환하는 경우, CentOS 및 RHEL 8.2 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
3. 다음 명령을 사용하여 특정 버전의 RHEL을 표시하도록 리포지토리 구성 파일을 편집합니다.

```
sudo sed -i 's#8#specific_RHEL_version#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

예를 들어, 릴리스 8.9을 표시하려면 명령에서 8.9을 *specific_RHEL_version*으로 대체합니다.

```
sudo sed -i 's#8#8.9#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

4. 다음 명령을 사용하여 yum 캐시를 지웁니다.

```
sudo yum clean all
```

Lustre 클라이언트를 설치하려면

- 다음 명령을 사용하여 리포지토리에서 패키지를 설치합니다.

```
sudo yum install -y kmod-lustre-client lustre-client
```

추가 정보(CentOS, Rocky Linux, Red Hat 8.2 또는 그 이상)

앞의 명령은 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트하고 상호 작용하는 데 필요한 두 패키지를 설치합니다. 리포지토리에는 소스 코드가 포함된 패키지 및 테스트가 포함된 패키지와 같은 추가 Lustre 패키지

가 포함되며, 선택적으로 설치할 수 있습니다. 리포지토리에서 사용 가능한 모든 패키지를 나열하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
yum --disablerepo="*" --enablerepo="aws-fsx" list available
```

업스트림 소스 코드의 타르볼과 적용한 패치 세트를 포함하는 소스 rpm을 다운로드하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
sudo yumdownloader --source kmod-lustre-client
```

yum 업데이트를 실행하면 가능한 경우 최신 버전의 모듈이 설치되고 기존 버전이 대체됩니다. 업데이트 시 현재 설치된 버전이 제거되지 않도록 하려면, 다음과 같은 라인을 `/etc/yum.conf` 파일에 추가합니다.

```
installonlypkgs=kernel, kernel-PAE, installonlypkg(kernel), installonlypkg(kernel-  
module),  
installonlypkg(vm), multiversion(kernel), kmod-lustre-client
```

이 목록에는 yum.conf 매뉴얼 페이지에 지정된 기본 설치 전용 패키지와 kmod-lustre-client 패키지가 포함됩니다.

CentOS 및 Red Hat 7.7, 7.8 또는 7.9(x86_64 인스턴스)에 Lustre 클라이언트 설치

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리에서 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 및 CentOS와 호환되는 Lustre 클라이언트 패키지를 설치하고 업데이트할 수 있습니다. 이러한 패키지는 다운로드 이전 또는 다운로드 중에 변조되지 않았는지 확인하는 데 도움이 되도록 서명되었습니다. 시스템에 해당하는 퍼블릭 키를 설치하지 않을 경우 리포지토리 설치가 불가능합니다.

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리 추가

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 Amazon FSx rpm 퍼블릭 키를 설치합니다.

```
curl https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-rpm-public-  
key.asc -o /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

3. 다음 명령을 사용하여 키를 가져옵니다.

```
sudo rpm --import /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

4. 다음 명령을 사용하여 리포지토리를 추가하고 패키지 관리자를 업데이트합니다.

```
sudo curl https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/el/7/fsx-lustre-client.repo -o /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 리포지토리 구성

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리는 기본적으로 지원되는 최신 CentOS 및 RHEL 7 릴리스와 함께 처음 제공되는 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하도록 구성되어 있습니다. 사용 중인 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하려면 리포지토리 구성 파일을 편집하면 됩니다.

이 섹션에서는 실행 중인 커널을 확인하는 방법, 리포지토리 구성을 편집해야 하는지 여부 및 구성 파일을 편집하는 방법에 대해 설명합니다.

1. 다음 명령을 사용하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다.

```
uname -r
```

2. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 명령이 3.10.0-1160* 코드를 반환하는 경우 리포지토리 구성을 수정할 필요가 없습니다. Lustre 클라이언트를 설치하려면 절차를 계속 진행합니다.
- 명령이 3.10.0-1127* 코드를 반환하는 경우, CentOS 및 RHEL 7.8 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.
- 명령이 3.10.0-1062* 코드를 반환하는 경우, CentOS 및 RHEL 7.7 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.

3. 다음 명령을 사용하여 특정 버전의 RHEL을 표시하도록 리포지토리 구성 파일을 편집합니다.

```
sudo sed -i 's#7#specific_RHEL_version#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

릴리스 7.8을 표시하려면 명령에서 *specific_RHEL_version*을 7.8로 대체합니다.

```
sudo sed -i 's#7#7.8#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

릴리스 7.7을 표시하려면 명령에서 *specific_RHEL_version*을 7.7로 대체합니다.

```
sudo sed -i 's#7#7.7#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

4. 다음 명령을 사용하여 yum 캐시를 지웁니다.

```
sudo yum clean all
```

Lustre 클라이언트를 설치하려면

- 다음 명령을 사용하여 리포지토리에서 Lustre 클라이언트 패키지를 설치합니다.

```
sudo yum install -y kmod-lustre-client lustre-client
```

추가 정보(CentOS 및 Red Hat 7.7 이상)

앞의 명령은 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트하고 상호 작용하는 데 필요한 두 패키지를 설치합니다. 리포지토리에는 소스 코드가 포함된 패키지 및 테스트가 포함된 패키지와 같은 추가 Lustre 패키지가 포함되며, 선택적으로 설치할 수 있습니다. 리포지토리에서 사용 가능한 모든 패키지를 나열하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
yum --disablerepo="*" --enablerepo="aws-fsx" list available
```

업스트림 소스 코드의 타르볼과 적용한 패치 세트를 포함하는 소스 rpm을 다운로드하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
sudo yumdownloader --source kmod-lustre-client
```

yum 업데이트를 실행하면 가능한 경우 최신 버전의 모듈이 설치되고 기존 버전이 대체됩니다. 업데이트 시 현재 설치된 버전이 제거되지 않도록 하려면 다음과 같은 라인을 `/etc/yum.conf` 파일에 추가합니다.

```
installonlypkgs=kernel, kernel-big-mem, kernel-enterprise, kernel-smp,  
                kernel-debug, kernel-unsupported, kernel-source, kernel-devel, kernel-  
PAE,  
                kernel-PAE-debug, kmod-lustre-client
```

이 목록에는 `yum.conf` 매뉴얼 페이지에 지정된 기본 설치 전용 패키지와 `kmod-lustre-client` 패키지가 포함됩니다.

CentOS 7.8 또는 7.9에 Lustre 클라이언트를 설치하려면(Arm 기반 AWS Graviton 기반 인스턴스)

Arm 기반 AWS Graviton 구동 EC2 인스턴스용 CentOS 7과 호환되는 Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리에서 Lustre 클라이언트 패키지를 설치하고 업데이트할 수 있습니다. 이러한 패키지는 다운로드 이전 또는 다운로드 중에 변조되지 않았는지 확인하는 데 도움이 되도록 서명되었습니다. 시스템에 해당하는 퍼블릭 키를 설치하지 않을 경우 리포지토리 설치가 불가능합니다.

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리 추가

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 Amazon FSx rpm 퍼블릭 키를 설치합니다.

```
curl https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-rpm-public-key.asc -o /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

```
curl https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.cn/fsx-rpm-public-key.asc -o /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

3. 다음 명령을 사용하여 키를 가져옵니다.

```
sudo rpm --import /tmp/fsx-rpm-public-key.asc
```

4. 다음 명령을 사용하여 리포지토리를 추가하고 패키지 관리자를 업데이트합니다.

```
sudo curl https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/centos/7/fsx-lustre-client.repo -o /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 리포지토리 구성

Amazon FSx Lustre 클라이언트 yum 패키지 리포지토리는 기본적으로 지원되는 최신 CentOS 7 릴리스와 함께 처음 제공된 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하도록 구성되어 있습니다. 사용 중인 커널 버전과 호환되는 Lustre 클라이언트를 설치하려면 리포지토리 구성 파일을 편집하면 됩니다.

이 섹션에서는 실행 중인 커널을 확인하는 방법, 리포지토리 구성을 편집해야 하는지 여부 및 구성 파일을 편집하는 방법에 대해 설명합니다.

1. 다음 명령을 사용하여 컴퓨팅 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인합니다.

```
uname -r
```

2. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 명령이 4.18.0-193* 코드를 반환하는 경우 리포지토리 구성을 수정할 필요가 없습니다. Lustre 클라이언트를 설치하려면 절차를 계속 진행합니다.
- 명령이 4.18.0-147* 코드를 반환하는 경우 CentOS 7.8 릴리스의 Lustre 클라이언트를 표시하도록 리포지토리 구성을 편집해야 합니다.

3. 다음 명령을 사용하여 CentOS 7.8 릴리스를 표시하도록 리포지토리 구성 파일을 편집합니다.

```
sudo sed -i 's#7#7.8#' /etc/yum.repos.d/aws-fsx.repo
```

4. 다음 명령을 사용하여 yum 캐시를 지웁니다.

```
sudo yum clean all
```

Lustre 클라이언트를 설치하려면

- 다음 명령을 사용하여 리포지토리에서 패키지를 설치합니다.

```
sudo yum install -y kmod-lustre-client lustre-client
```

추가 정보(ARM 기반 AWS Graviton 기반 EC2 인스턴스의 경우 CentOS 7.8 또는 7.9)

앞의 명령은 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트하고 상호 작용하는 데 필요한 두 패키지를 설치합니다. 리포지토리에는 소스 코드가 포함된 패키지 및 테스트가 포함된 패키지와 같은 추가 Lustre 패키지가 포함되며, 선택적으로 설치할 수 있습니다. 리포지토리에서 사용 가능한 모든 패키지를 나열하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
yum --disablerepo="*" --enablerepo="aws-fsx" list available
```

업스트림 소스 코드의 타르볼과 적용한 패치 세트를 포함하는 소스 rpm을 다운로드하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
sudo yumdownloader --source kmod-lustre-client
```

yum 업데이트를 실행하면 가능한 경우 최신 버전의 모듈이 설치되고 기존 버전이 대체됩니다. 업데이트 시 현재 설치된 버전이 제거되지 않도록 하려면 다음과 같은 라인을 `/etc/yum.conf` 파일에 추가합니다.

```
installonlypkgs=kernel, kernel-big-mem, kernel-enterprise, kernel-smp,
                kernel-debug, kernel-unsupported, kernel-source, kernel-devel, kernel-
PAE,
                kernel-PAE-debug, kmod-lustre-client
```

이 목록에는 `yum.conf` 매뉴얼 페이지에 지정된 기본 설치 전용 패키지와 `kmod-lustre-client` 패키지가 포함됩니다.

기본 페이지 크기가 있는 Ubuntu(4KB)

기본 페이지 크기(4KB)로 Ubuntu 18.04, 20.04, 22.04 또는 24.04에 Lustre 클라이언트를 설치하려면

Amazon FSx 리포지토리에서 Lustre 패키지를 다운로드할 수 있습니다. 다운로드 전 또는 다운로드 중에 리포지토리의 콘텐츠가 변조되지 않았는지 확인하기 위해 GPG(GNU Privacy Guard) 서명이 리포지토리의 메타데이터에 적용됩니다. 시스템에 올바른 퍼블릭 GPG 키가 설치되어 있지 않으면 리포지토리를 설치할 수 없습니다.

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 단계에 따라 Amazon FSx Ubuntu 리포지토리를 추가합니다.
 - a. 이전에 클라이언트 인스턴스에 Amazon FSx Ubuntu 리포지토리를 등록하지 않은 경우, 필요한 퍼블릭 키를 다운로드하여 설치합니다. 다음 명령을 사용합니다.

```
wget -O - https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-ubuntu-public-key.asc | gpg --dearmor | sudo tee /usr/share/keyrings/fsx-ubuntu-public-key.gpg >/dev/null
```

- b. 다음 명령을 사용하여 로컬 패키지 관리자에 Amazon FSx 패키지 리포지토리를 추가합니다.

```
sudo bash -c 'echo "deb [signed-by=/usr/share/keyrings/fsx-ubuntu-public-key.gpg] https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/ubuntu $(lsb_release -cs) main" > /etc/apt/sources.list.d/fsxlustreclientrepo.list && apt-get update'
```

3. 클라이언트 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인하고 필요한 경우 업데이트합니다. x86 기반 EC2 인스턴스와 AWS Graviton 프로세서 구동 ARM 기반 EC2 인스턴스의 Ubuntu용 Lustre 클라이언트에 필요한 커널은 [Ubuntu 클라이언트](#) 섹션을 참조하세요.

- a. 다음 명령을 실행하여 어떤 커널이 실행 중인지 확인합니다.

```
uname -r
```

- b. 다음 명령을 실행하여 최신 Ubuntu 커널과 Lustre 버전으로 업데이트한 다음 재부팅합니다.

```
sudo apt install -y linux-aws lustre-client-modules-aws && sudo reboot
```

커널 버전이 x86 기반 EC2 인스턴스와 Graviton 기반 EC2 인스턴스 모두 최소 커널 버전보다 높고 최신 커널 버전으로 업데이트하지 않으려는 경우, 다음 명령을 사용하여 현재 커널용 Lustre를 설치할 수 있습니다.

```
sudo apt install -y lustre-client-modules-$(uname -r)
```

FSx for Lustre 파일 시스템을 탑재하고 상호 작용하는 데 필요한 두 개의 Lustre 패키지가 설치됩니다. 소스 코드가 들어 있는 패키지와 리포지토리에 속하는 테스트가 포함된 패키지와 같은 추가 관련 패키지를 선택적으로 설치할 수 있습니다.

- c. 다음 명령을 사용하여 리포지토리 내 사용 가능한 모든 패키지를 나열합니다.

```
sudo apt-cache search ^lustre
```

- d. (선택 사항) Lustre 클라이언트 모듈을 항상 업그레이드하도록 시스템을 업그레이드하려면 다음 명령을 사용하여 `lustre-client-modules-aws` 패키지를 설치해야 합니다.

```
sudo apt install -y lustre-client-modules-aws
```

Note

Module Not Found 오류가 발생한 경우 [누락된 모듈 오류 해결 방법](#) 섹션을 참조하세요.

누락된 모듈 오류 해결 방법

임의의 Ubuntu 버전에서 설치하는 동안 Module Not Found 오류가 발생하면 다음을 따르세요.

커널을 지원되는 최신 버전으로 다운그레이드합니다. `lustre-client-modules` 패키지의 사용 가능한 모든 버전을 나열하고 해당 커널을 설치합니다. 이렇게 하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
sudo apt-cache search lustre-client-modules
```

예를 들어 리포지토리에 포함된 최신 버전이 `lustre-client-modules-5.4.0-1011-aws`인 경우 다음을 따르세요.

1. 다음 명령을 사용하여 이 패키지용으로 만들어진 커널을 설치합니다.

```
sudo apt-get install -y linux-image-5.4.0-1011-aws
```

```
sudo sed -i 's/GRUB_DEFAULT=.\/+\/GRUB\_DEFAULT="Advanced options for Ubuntu>Ubuntu, with Linux 5.4.0-1011-aws"/' /etc/default/grub
```

```
sudo update-grub
```

2. 다음 명령을 사용하여 인스턴스를 재부팅합니다.

```
sudo reboot
```

3. 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 설치합니다.

```
sudo apt-get install -y lustre-client-modules-$(uname -r)
```

64KB 페이지 크기가 있는 Ubuntu

64KB 페이지 크기가 있는 Ubuntu(ARM64)에 Lustre 클라이언트를 설치하려면

Amazon FSx 리포지토리에서 Lustre 패키지를 다운로드할 수 있습니다. 다운로드 전 또는 다운로드 중에 리포지토리의 콘텐츠가 변조되지 않았는지 확인하기 위해 GPG(GNU Privacy Guard) 서명이 리포지토리의 메타데이터에 적용됩니다. 시스템에 올바른 퍼블릭 GPG 키가 설치되어 있지 않으면 리포지토리를 설치할 수 없습니다.

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 인스턴스가 64KB 페이지 크기를 사용하고 있는지 확인합니다. 출력은 여야 합니다65536.

```
getconf PAGESIZE
```

3. 다음 단계에 따라 Amazon FSx Ubuntu 리포지토리를 추가합니다.

- a. 이전에 클라이언트 인스턴스에 Amazon FSx Ubuntu 리포지토리를 등록하지 않은 경우, 필요한 퍼블릭 키를 다운로드하여 설치합니다. 다음 명령을 사용합니다.

```
wget -O - https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-ubuntu-public-key.asc | gpg --dearmor | sudo tee /usr/share/keyrings/fsx-ubuntu-public-key.gpg >/dev/null
```

- b. 다음 명령을 사용하여 로컬 패키지 관리자에 Amazon FSx 패키지 리포지토리를 추가합니다.

```
sudo bash -c 'echo "deb [signed-by=/usr/share/keyrings/fsx-ubuntu-public-key.gpg] https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/ubuntu $(lsb_release -cs) main" > /etc/apt/sources.list.d/fsxlustreclientrepo.list && apt-get update'
```

4. 클라이언트 인스턴스에서 현재 실행 중인 커널을 확인하고 필요한 경우 업데이트합니다. Ubuntu 24 커널 버전은 6.14.0-1018-aws-64k 이상이어야 합니다.

- a. 다음 명령을 실행하여 어떤 커널이 실행 중인지 확인합니다.

```
uname -r
```

- b. 다음 명령을 실행하여 최신 Ubuntu 커널과 Lustre 버전으로 업데이트한 다음 재부팅합니다.

```
sudo apt install -y linux-aws-64k lustre-client-modules-aws-64k && sudo reboot
```

커널 버전이 6.14.0-1018-aws-64k Graviton 기반 EC2 인스턴스보다 크고 최신 커널 버전으로 업데이트하지 않으려면 다음 명령을 사용하여 현재 커널 Lustre에 대해 설치할 수 있습니다.

```
sudo apt install -y lustre-client-modules-$(uname -r)
```

FSx for Lustre 파일 시스템을 탑재하고 상호 작용하는 데 필요한 두 개의 Lustre 패키지가 설치됩니다. 소스 코드가 들어 있는 패키지와 리포지토리에 속하는 테스트가 포함된 패키지와 같은 추가 관련 패키지를 선택적으로 설치할 수 있습니다.

- c. 다음 명령을 사용하여 리포지토리 내 사용 가능한 모든 패키지를 나열합니다.

```
sudo apt-cache search ^lustre
```

- d. (선택 사항) Lustre 클라이언트 모듈을 항상 업그레이드하도록 시스템을 업그레이드하려면 다음 명령을 사용하여 `lustre-client-modules-aws-64k` 패키지를 설치해야 합니다.

```
sudo apt install -y lustre-client-modules-aws-64k
```

SUSE Linux

SUSE Linux 12 SP3, SP4 또는 SP5에 Lustre 클라이언트 설치

SUSE Linux 12 SP3에 Lustre 클라이언트 설치

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 Amazon FSx rpm 퍼블릭 키를 설치합니다.

```
sudo wget https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-sles-public-key.asc
```

3. 다음 명령을 사용하여 키를 가져옵니다.

```
sudo rpm --import fsx-sles-public-key.asc
```

4. 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트용 리포지토리를 추가합니다.

```
sudo wget https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/suse/sles-12/SLES-12/fsx-lustre-client.repo
```

5. 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

```
sudo zypper ar --gpcheck-strict fsx-lustre-client.repo
sudo sed -i 's#SLES-12#SP3#' /etc/zypp/repos.d/aws-fsx.repo
sudo zypper refresh
sudo zypper in lustre-client
```

SUSE Linux 12 SP4에 Lustre 클라이언트 설치

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 Amazon FSx rpm 퍼블릭 키를 설치합니다.

```
sudo wget https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-sles-public-key.asc
```

3. 다음 명령을 사용하여 키를 가져옵니다.

```
sudo rpm --import fsx-sles-public-key.asc
```

4. 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트용 리포지토리를 추가합니다.

```
sudo wget https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/suse/sles-12/SLES-12/fsx-lustre-client.repo
```

5. 다음 중 하나를 수행하세요.

- SP4를 직접 설치한 경우 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

```
sudo zypper ar --gpgcheck-strict fsx-lustre-client.repo
sudo sed -i 's#SLES-12#SP4#' /etc/zypp/repos.d/aws-fsx.repo
sudo zypper refresh
sudo zypper in lustre-client
```

- SP3에서 SP4로 마이그레이션하고 이전에 SP3용 Amazon FSx 리포지토리를 추가한 경우 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

```
sudo zypper ar --gpgcheck-strict fsx-lustre-client.repo
sudo sed -i 's#SP3#SP4#' /etc/zypp/repos.d/aws-fsx.repo
sudo zypper ref
sudo zypper up --force-resolution lustre-client-kmp-default
```

SUSE Linux 12 SP5에 Lustre 클라이언트 설치

1. 클라이언트에서 터미널을 엽니다.
2. 다음 명령을 사용하여 Amazon FSx rpm 퍼블릭 키를 설치합니다.

```
sudo wget https://fsx-lustre-client-repo-public-keys.s3.amazonaws.com/fsx-sles-public-key.asc
```

3. 다음 명령을 사용하여 키를 가져옵니다.

```
sudo rpm --import fsx-sles-public-key.asc
```

4. 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트용 리포지토리를 추가합니다.

```
sudo wget https://fsx-lustre-client-repo.s3.amazonaws.com/suse/sles-12/SLES-12/fsx-lustre-client.repo
```

5. 다음 중 하나를 수행하세요.

- SP5를 직접 설치한 경우 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

```
sudo zypper ar --pgpcheck-strict fsx-lustre-client.repo
sudo zypper refresh
sudo zypper in lustre-client
```

- SP4에서 SP5로 마이그레이션하고 이전에 SP4용 Amazon FSx 리포지토리를 추가한 경우 다음 명령을 사용하여 Lustre 클라이언트를 다운로드하고 설치합니다.

```
sudo sed -i 's#SP4#SLES-12' /etc/zypp/repos.d/aws-fsx.repo
sudo zypper ref
sudo zypper up --force-resolution lustre-client-kmp-default
```

Note

클라이언트에 설치를 완료하려면 컴퓨팅 인스턴스를 재부팅해야 할 수 있습니다.

Amazon Elastic Compute Cloud 인스턴스에서 마운트

Amazon EC2 인스턴스에서 파일 시스템을 마운트할 수 있습니다.

Amazon EC2에서 파일 시스템 마운트

1. Amazon EC2 인스턴스에 연결합니다.
2. 다음 명령으로 FSx for Lustre 파일 시스템에 마운트 지점에 대한 디렉터리를 만드세요.

```
$ sudo mkdir -p /fsx
```

3. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성한 디렉터리에 마운트합니다. 다음 명령을 사용하여 다음 항목을 바꿉니다.

- *file_system_dns_name*을 실제 파일 시스템의 DNS 이름으로 바꿉니다.

- **mountname**을 파일 시스템의 마운트 이름으로 바꿉니다. 이 마운트 이름은 CreateFileSystem API 작업 응답에 반환됩니다. describe-file-systems AWS CLI 명령 및 [DescribeFileSystems](#) API 작업의 응답으로도 반환됩니다.

```
sudo mount -t lustre -o relatime,flock file_system_dns_name@tcp:/mountname /fsx
```

이 명령은 -o relatime과 flock 같은 두 가지 옵션을 사용하여 파일 시스템을 마운트합니다.

- relatime - atime 옵션은 파일에 액세스할 때마다 atime(inode 액세스 시간) 데이터를 유지하는 반면, relatime 옵션은 atime 데이터를 유지하지만 파일에 액세스할 때마다 매번 유지하지는 않습니다. relatime 옵션을 활성화하면 atime 데이터가 마지막으로 업데이트된 이후 파일이 수정된 경우(mtime) 또는 특정 시간 이상 전에 파일을 마지막으로 액세스한 경우(기본 값 6시간)에만 atime 데이터가 디스크에 기록됩니다. relatime 또는 atime 옵션 중 하나를 사용하면 [파일 릴리스](#) 프로세스가 최적화됩니다.

Note

정확한 액세스 시간 정확도가 필요한 워크로드의 경우 atime 마운트 옵션을 사용하여 마운트할 수 있습니다. 하지만 이렇게 하면 정확한 액세스 시간 값을 유지하는 데 필요한 네트워크 트래픽이 증가하여 워크로드 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.

워크로드에 메타데이터 액세스 시간이 필요하지 않은 경우 noatime 마운트 옵션을 사용하여 액세스 시간 업데이트를 비활성화하면 성능이 향상될 수 있습니다. 파일 릴리스나 데이터 유효성 공개와 같은 atime 집중 프로세스는 릴리스에서 정확하지 않을 수 있다는 점에 유의하세요.

- flock - 파일 시스템의 파일 잠금을 활성화합니다. 파일 잠금을 활성화하지 않으려면 flock을 제외한 mount 명령을 사용합니다.
4. 다음 명령을 사용하여 파일 시스템을 마운트한 디렉터리인 /mnt/fsx의 내용을 나열하여 마운트 명령이 제대로 실행되었는지 확인합니다.

```
$ ls /fsx
import-path lustre
$
```

다음 df 명령도 사용할 수 있습니다.

```
$ df
```

Filesystem	1K-blocks	Used	Available	Use%	Mounted on
devtmpfs	1001808	0	1001808	0%	/dev
tmpfs	1019760	0	1019760	0%	/dev/shm
tmpfs	1019760	392	1019368	1%	/run
tmpfs	1019760	0	1019760	0%	/sys/fs/cgroup
/dev/xvda1	8376300	1263180	7113120	16%	/
123.456.789.0@tcp:/ <i>mounname</i>	3547698816	13824	3547678848	1%	/fsx
tmpfs	203956	0	203956	0%	/run/user/1000

결과는 /fsx에 마운트된 Amazon FSx 파일 시스템을 보여줍니다.

EFA 클라이언트 구성

다음 절차에 따라 Elastic Fabric Adapter(EFA)를 통해 FSx for Lustre 파일 시스템에 액세스하도록 Lustre 클라이언트를 설정합니다.

EFA는 다음 운영 체제를 실행하는 Lustre 클라이언트에서 지원됩니다.

- Amazon Linux 2023(AL2023)
- RHEL(Red Hat Enterprise Linux) 9.5 이상
- 커널 6.8+이상의 Ubuntu 22.04 이상

EFA는 아래 나열된 Lustre 클라이언트에서 지원됩니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치](#) 단원을 참조하십시오.

EFA는 EFA를 지원하는 Nitro v4 이상 EC2 인스턴스에서 지원됩니다(trn2 인스턴스 패밀리 제외). Amazon EC2 사용 설명서의 [지원되는 인스턴스 유형](#)을 참조하세요.

주제

- [1단계: 필수 드라이버 설치](#)
- [2단계: Lustre 클라이언트에 대해 EFA 구성](#)
- [3단계: EFA 인터페이스](#)

1단계: 필수 드라이버 설치

Note

[딥 러닝 AMI](#)를 사용하는 경우 Lustre 클라이언트, EFA 드라이버 및 NVIDIA GPUDirect 스토리지(GDS) 드라이버가 사전 설치되어 있으므로 이 단계를 건너뛸 수 있습니다.

Lustre 클라이언트 및 EFA 드라이버 설치

Lustre 클라이언트 및 EFA 드라이버를 빠르게 설치하려면

1. 설치 스크립트가 포함된 파일을 다운로드하고 압축을 풉니다.

```
curl -O https://docs.aws.amazon.com/fsx/latest/LustreGuide/samples/install-fsx-lustre-client.zip
unzip install-fsx-lustre-client.zip
```

2. `install-fsx-lustre-client` 폴더로 변경하고 설치 스크립트를 실행합니다.

```
cd install-fsx-lustre-client
sudo ./bin/install-fsx-lustre-client.sh --install-lustre --install-efa
```

스크립트가 자동으로 다음을 수행합니다.

- Lustre 클라이언트를 설치합니다.
- EFA 드라이버를 설치합니다.
- Lustre 클라이언트 및 EFA 드라이버 설치를 확인합니다.

`install-fsx-lustre-client.sh` 스크립트에 사용할 수 있는 옵션 및 사용 예제 목록은 zip 파일의 `README.md` 파일을 참조하세요.

GDS 드라이버 설치(선택 사항)

이 단계는 FSx for Lustre와 함께 NVIDIA GPUDirect Storage(GDS)를 사용하려는 경우에만 필요합니다.

요구 사항:

- Amazon EC2 P5, P5e, P5en 또는 P6-B200 인스턴스
- NVIDIA GDS 드라이버 버전 2.24.2 이상

클라이언트 인스턴스에 NVIDIA GPUDirect Storage 드라이버 설치

1. NVIDIA GDS 리포지토리를 복제합니다.

```
git clone https://github.com/NVIDIA/gds-nvidia-fs.git
```

2. 드라이버를 빌드하고 설치합니다.

```
cd gds-nvidia-fs/src/  
export NVFS_MAX_PEER_DEVS=128  
export NVFS_MAX_PCI_DEPTH=16  
sudo -E make  
sudo insmod nvidia-fs.ko
```

2단계: Lustre 클라이언트에 대해 EFA 구성

EFA 인터페이스를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템에 액세스하려면 Lustre EFA 모듈을 설치하고 EFA 인터페이스를 구성해야 합니다.

빠른 설정

Lustre 클라이언트를 빠르게 구성하는 방법

1. Amazon EC2 인스턴스에 연결합니다.
2. 구성 스크립트가 포함된 파일을 다운로드하고 압축을 풉니다.

```
curl -O https://docs.aws.amazon.com/fsx/latest/LustreGuide/samples/configure-efa-  
fsx-lustre-client.zip  
unzip configure-efa-fsx-lustre-client.zip
```

3. configure-efa-fsx-lustre-client 폴더로 변경하고 설정 스크립트를 실행합니다.

```
cd configure-efa-fsx-lustre-client  
# for regular IO  
sudo ./setup.sh
```

```
# for NVIDIA GPUDirect Storage (GDS) IO
sudo ./setup.sh --optimized-for-gds
```

스크립트가 자동으로 다음을 수행합니다.

- Lustre 모듈을 가져옵니다.
- TCP 및 EFA 인터페이스를 구성합니다.
- 재부팅 시 자동 구성을 위한 시스템 서비스를 생성합니다.

setup.sh 스크립트에 사용할 수 있는 옵션 및 사용 예제 목록은 zip 파일의 README.md 파일을 참조하세요.

수동으로 systemd 서비스 관리

systemd 서비스 파일은 /etc/systemd/system/configure-efa-fsx-lustre-client.service에 생성됩니다. 다음은 몇 가지 유용한 systemd 관련 명령입니다.

```
# Check status
sudo systemctl status configure-efa-fsx-lustre-client.service

# View logs
sudo journalctl -u configure-efa-fsx-lustre-client.service
# View warnings/errors from dmesg
sudo dmesg
```

자세한 내용은 zip 파일의 README.md 파일을 참조하세요.

자동 마운트 구성(선택 사항)

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 자동으로 마운팅하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx 파일 시스템 자동 마운트](#) 섹션을 참조하세요.

3단계: EFA 인터페이스

각 FSx for Lustre 파일 시스템에는 모든 클라이언트 인스턴스에 걸쳐 최대 1,024개의 EFA 연결 제한이 있습니다.

configure-efa-fsx-lustre-client.sh 스크립트는 인스턴스 유형에 따라 EFA 인터페이스를 자동으로 구성합니다.

인스턴스 유형	기본 EFA 인터페이스 수
p6-b300.48xlarge	16
p6e-gb200.36xlarge	8
p6-b200.48xlarge	8
p5en.48xlarge	8
p5e.48xlarge	8
p5.48xlarge	8
네트워크 카드가 여러 개인 기타 인스턴스	2
네트워크 카드가 하나인 기타 인스턴스	1

클라이언트 인스턴스에 구성된 각 EFA 인터페이스는 FSx for Lustre 파일 시스템에 연결될 때 1,024개의 EFA 연결 한도에 대해 하나의 연결로 계산됩니다.

수동으로 EFA 인터페이스 관리

EFA 인터페이스가 더 많은 인스턴스는 일반적으로 더 높은 처리량을 지원합니다. 총 EFA 연결 한도 내에서 인터페이스 수를 사용자 지정하여 특정 워크로드의 성능을 최적화할 수 있습니다.

다음 명령을 사용하여 EFA 인터페이스를 수동으로 관리할 수 있습니다.

1. 사용 가능한 EFA 인터페이스 보기:

```
for interface in /sys/class/infiniband/*; do
  if [ ! -e "$interface/device/driver" ]; then continue; fi
  driver=$(basename "$(realpath "$interface/device/driver")")
  if [ "$driver" != "efa" ]; then continue; fi
  echo $(basename $interface)
done
```

2. 현재 구성된 인터페이스 보기:

```
sudo lnctl net show
```

3. EFA 인터페이스 추가:

```
sudo lnctl net add --net efa --if device_name --peer-credits 32
```

*device_name*을 1단계의 목록에 있는 실제 디바이스 이름으로 바꿉니다.

4. EFA 인터페이스 제거:

```
sudo lnctl net del --net efa --if device_name
```

*device_name*을 2단계의 목록에 있는 실제 디바이스 이름으로 바꿉니다.

Amazon Elastic Container Service에 마운트

Amazon EC2 인스턴스의 Amazon Elastic Container Service(Amazon ECS) 도커 컨테이너에서 FSx for Lustre 파일 시스템에 액세스할 수 있습니다. 다음 두 가지 옵션 중 하나를 사용할 수 있습니다.

1. Amazon ECS 작업을 호스팅하는 Amazon EC2 인스턴스에서 FSx for Lustre 파일 시스템을 마운트 함으로써 해당 마운트 포인트를 컨테이너로 내보냅니다.
2. 파일 시스템을 작업 컨테이너 내에 직접 마운트합니다.

자세한 내용은 [Amazon Elastic Container Service 개발자 안내서](#) 내 Amazon Elastic Container Service란 무엇인가요? 섹션을 참조하세요.

옵션 1([Amazon ECS 작업을 호스팅하는 Amazon EC2 인스턴스에서 마운트](#))을 사용하는 것이 좋습니다. 동일한 EC2 인스턴스에서 여러 컨테이너(5개 이상)를 시작하거나 작업의 수명이 짧을 경우(5분 미만) 더 나은 리소스 사용량을 제공합니다.

EC2 인스턴스를 구성할 수 없거나 애플리케이션에 컨테이너의 유연성이 필요한 경우 옵션 2([도커 컨테이너에서 마운트](#))를 사용합니다.

Note

AWS Fargate 시작 유형에 FSx for Lustre를 탑재하는 것은 지원되지 않습니다.

다음 섹션에서는 Amazon ECS 컨테이너에서 FSx for Lustre 파일 시스템을 마운트하기 위한 각 옵션의 절차를 설명합니다.

주제

- [Amazon ECS 작업을 호스팅하는 Amazon EC2 인스턴스에서 마운트](#)
- [도커 컨테이너에서 마운트](#)

Amazon ECS 작업을 호스팅하는 Amazon EC2 인스턴스에서 마운트

이 절차는 FSx for Lustre 파일 시스템을 로컬 마운트하도록 EC2 인스턴스 기반 Amazon ECS를 구성하는 방법을 보여줍니다. 이 절차는 `volumes`와 `mountPoints` 컨테이너 속성을 사용하여 리소스를 공유하고 로컬 실행 작업에서 이 파일 시스템에 액세스할 수 있도록 합니다. 자세한 내용은 Amazon Elastic Container Service 개발자 안내서의 [Amazon ECS 컨테이너 인스턴스 시작](#) 섹션을 참조하세요.

이 절차는 Amazon ECS 최적화 Amazon Linux 2 AMI용입니다. 다른 Linux 배포판을 사용하는 경우 [Lustre 클라이언트 설치](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon ECS에서 EC2 인스턴스에 파일 시스템 마운트

1. 수동으로 또는 오토 스케일링 그룹을 사용하여 Amazon ECS 인스턴스를 시작할 때는 다음 코드 예제의 라인을 사용자 데이터 필드 끝에 추가합니다. 예제의 다음 항목들을 바꿉니다.
 - `file_system_dns_name`을 실제 파일 시스템의 DNS 이름으로 바꿉니다.
 - `mountname`을 파일 시스템의 마운트 이름으로 바꿉니다.
 - `mountpoint`를 생성해야 하는 파일 시스템의 마운트 지점으로 바꿉니다.

```
#!/bin/bash

...<existing user data>...

fsx_dnsname=file_system_dns_name
fsx_mountname=mountname
fsx_mountpoint=mountpoint
amazon-linux-extras install -y lustre
mkdir -p "$fsx_mountpoint"
mount -t lustre ${fsx_dnsname}@tcp:/${fsx_mountname} ${fsx_mountpoint} -o
  relatime,flock
```

2. Amazon ECS 작업을 생성할 때 JSON 정의에 다음 volumes 및 mountPoints 컨테이너 속성을 추가합니다. *mountpoint*를 파일 시스템의 마운트 포인트(예:/mnt/fsx)로 대체합니다.

```
{
  "volumes": [
    {
      "host": {
        "sourcePath": "mountpoint"
      },
      "name": "Lustre"
    }
  ],
  "mountPoints": [
    {
      "containerPath": "mountpoint",
      "sourceVolume": "Lustre"
    }
  ],
}
```

도커 컨테이너에서 마운트

다음 절차는 lustre-client 패키지를 설치하고 FSx for Lustre 파일 시스템을 마운트하도록 Amazon ECS 작업 컨테이너를 구성하는 방법을 보여줍니다. 이 절차에서는 Amazon Linux(amazonlinux) 도커 이미지를 사용하지만 다른 배포판에서도 비슷한 접근 방식을 사용할 수 있습니다.

도커 컨테이너에서 파일 시스템 마운트

1. 도커 컨테이너에서 lustre-client 패키지를 설치하고 해당 속성을 사용하여 command 속성에 FSx for Lustre 파일 시스템을 마운트합니다. 예제의 다음 항목들을 바꿉니다.
 - *file_system_dns_name*을 실제 파일 시스템의 DNS 이름으로 바꿉니다.
 - *mountname*을 파일 시스템의 마운트 이름으로 바꿉니다.
 - *mountpoint*를 파일 시스템의 마운트 지점으로 바꿉니다.

```
"command": [
  "/bin/sh -c \"amazon-linux-extras install -y lustre; mount -t
  lustre file_system_dns_name@tcp:/mountname mountpoint -o relatime,flock;\""
```

```
],
```

2. `linuxParameters` 속성을 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템을 마운트하도록 승인하는 `SYS_ADMIN` 기능을 컨테이너에 추가합니다.

```
"linuxParameters": {
  "capabilities": {
    "add": [
      "SYS_ADMIN"
    ]
  }
}
```

온프레미스 또는 피어링된 Amazon VPC에서 Amazon FSx 파일 시스템 마운트

다음 두 가지 방법으로 Amazon FSx 파일 시스템에 액세스할 수 있습니다. 하나는 파일 시스템의 VPC에 피어링된 Amazon VPC에 위치한 Amazon EC2 인스턴스에서 가져오는 방법입니다. 다른 하나는 Direct Connect 또는 VPN을 사용하여 파일 시스템의 VPC에 연결된 온프레미스 클라이언트에서 가져온 것입니다.

VPC 피어링 연결 또는 VPC 전송 게이트웨이를 사용하여 클라이언트의 VPC와 Amazon FSx 파일 시스템의 VPC를 연결합니다. VPC 피어링 연결 또는 전송 게이트웨이를 사용하여 VPC를 연결하면 VPC가 다른 계정에 속해 있더라도 하나의 VPC에 있는 Amazon EC2 인스턴스가 다른 VPC의 Amazon FSx 파일 시스템에 액세스할 수 있습니다.

다음 절차를 사용하기 전에 VPC 피어링 연결 또는 VPC 전송 게이트웨이를 설정해야 합니다.

전송 게이트웨이는 VPC와 온프레미스 네트워크를 상호 연결하는 데 사용할 수 있는 네트워크 전송 허브입니다. VPC 전송 게이트웨이 사용에 대한 자세한 내용은 Amazon VPC Transit Gateway 가이드의 [전송 게이트웨이 시작하기](#) 섹션을 참조하세요.

VPC 피어링 연결은 두 VPC 간의 네트워킹 연결입니다. 이러한 유형의 연결을 사용하면 프라이빗 Internet Protocol version 4 (IPv4) 또는 Internet Protocol version 6 (IPv6) 주소를 사용하여 이들 간의 트래픽을 라우팅할 수 있습니다. VPC 피어링을 사용하여 동일한 AWS 리전 내에서 또는 AWS 리전 간에 VPCs를 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 피어링 가이드의 [VPC 피어링이란?](#) 섹션을 참조하세요.

기본 네트워크 인터페이스의 IP 주소를 사용하여 VPC 외부에서 파일 시스템을 마운트할 수 있습니다. 기본 네트워크 인터페이스는 `aws fsx describe-file-systems` AWS CLI 명령을 실행할 때 반환되는 첫 번째 네트워크 인터페이스입니다. Amazon Web Services Management Console에서도 IP 주소를 얻을 수 있습니다.

다음 표는 파일 시스템의 VPC 외부에 있는 클라이언트를 사용하여 Amazon FSx 파일 시스템에 액세스하기 위한 IP 주소 요구 사항을 보여줍니다.

클라이언트 위치	2020년 12월 17일 이전에 생성된 파일 시스템에 대한 액세스	2020년 12월 17일 이후에 생성된 파일 시스템에 대한 액세스
VPC 피어링을 사용하는 피어링된 VPC 또는 AWS Transit Gateway	RFC 1918 프라이빗 IP 주소 범위에 속하는 IP 주소를 가진 클라이언트	✓
Direct Connect 또는를 사용하는 피어링된 네트워크 Site-to-Site VPN	<ul style="list-style-type: none"> 10.0.0.0/8 172.16.0.0/12 192.168.0.0/16 	✓

프라이빗 IP 주소 범위를 사용하여 2020년 12월 17일 이전에 생성된 Amazon FSx 파일 시스템에 액세스해야 하는 경우, 파일 시스템의 백업을 복원하여 새 파일 시스템을 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 [백업으로 데이터 보호](#) 단원을 참조하십시오.

파일 시스템의 기본 네트워크 인터페이스의 IP 주소 검색

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 파일 시스템을 선택합니다.
3. 대시보드에서 파일 시스템을 선택합니다.
4. 파일 시스템 세부 정보 페이지에서 네트워크 및 보안을 선택합니다.
5. 네트워크 인터페이스의 경우 기본 탄력적 네트워크 인터페이스의 ID를 선택합니다. 이렇게 하면 Amazon EC2 콘솔로 이동합니다.
6. 세부 정보 탭에서 기본 프라이빗 IPv4 IP를 찾습니다. 해당 IP가 기본 네트워크 인터페이스의 IP 주소입니다.

Note

Amazon FSx 파일 시스템을 연결된 VPC 외부에서 마운트할 때는 도메인 이름 시스템(DNS) 이름 확인을 사용할 수 없습니다.

Amazon FSx 파일 시스템 자동 마운트

인스턴스에 처음 연결한 후 Amazon EC2 인스턴스에서 `/etc/fstab` 파일을 업데이트하여 재부팅할 때마다 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트하도록 할 수 있습니다.

`/etc/fstab` 사용하여 FSx for Lustre 자동으로 마운트

Amazon EC2 인스턴스가 재부팅될 때마다 Amazon FSx 파일 시스템 디렉토리를 자동으로 마운트하도록 `fstab` 파일을 사용할 수 있습니다. `fstab` 파일에는 파일 시스템에 대한 정보가 들어 있습니다. 인스턴스 시작 중에 실행되는 `mount -a` 명령은 `fstab` 파일에 나열된 파일 시스템을 마운트합니다.

Note

- EC2 인스턴스의 `/etc/fstab` 파일을 업데이트하려면 Amazon FSx 파일 시스템을 미리 만들어 두어야 합니다. 자세한 내용은 시작하기 연습의 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션을 참조하세요.
- EFA 지원 파일 시스템의 경우 `systemd` 구성은 사전 조건입니다. 자세한 내용은 [빠른 설정](#) 단원을 참조하십시오.

EC2 인스턴스의 `/etc/fstab` 파일 업데이트

1. EC2 인스턴스를 연결하고 편집기에서 `/etc/fstab` 파일을 엽니다.
2. `/etc/fstab` 파일에 다음 줄을 추가합니다.

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성한 디렉터리에 마운트합니다. 다음 명령을 사용하여 다음을 대체합니다.

- Amazon FSx 파일 시스템을 마운트하려는 디렉터리로 `/fsx`을 대체합니다.
- `file_system_dns_name`을 실제 파일 시스템의 DNS 이름으로 바꿉니다.

- *mountname*을 파일 시스템의 마운트 이름으로 바꿉니다. 이 마운트 이름은 CreateFileSystem API 작업 응답에 반환됩니다. describe-file-systems AWS CLI 명령 및 [DescribeFileSystems](#) API 작업의 응답으로도 반환됩니다.

EFA 미지원 파일 시스템의 경우:

```
file_system_dns_name@tcp:/mountname /fsx lustre defaults,relatime,flock,_netdev,x-systemd.automount,x-systemd.requires=network.service 0 0
```

EFA 지원 파일 시스템의 경우:

```
file_system_dns_name@tcp:/mountname /fsx lustre defaults,relatime,flock,_netdev,x-systemd.automount,x-systemd.requires=configure-efa-fsx-lustre-client.service,x-systemd.after=configure-efa-fsx-lustre-client.service 0 0
```

Warning

파일 시스템을 자동으로 마운트하는 경우 네트워크 파일 시스템 식별에 사용하는 `_netdev` 옵션을 사용합니다. `_netdev`이 빠진 경우 EC2 인스턴스가 응답을 중지합니다. 컴퓨팅 인스턴스가 네트워킹을 시작한 후 네트워크 파일 시스템의 초기화를 완료해야 하기 때문입니다. 자세한 내용은 [자동 마운트 실패 및 인스턴스 무응답](#) 단원을 참조하십시오.

3. 파일 변경 사항을 저장합니다.

이제 EC2 인스턴스가 다시 시작될 때마다 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트하도록 구성되었습니다.

Note

경우에 따라 마운트된 Amazon FSx 파일 시스템의 상태와 관계없이 Amazon EC2 인스턴스를 시작해야 할 수 있습니다. 이 경우 `/etc/fstab` 파일의 파일 시스템 항목에 `nofail` 옵션을 추가합니다.

`/etc/fstab` 파일에 추가한 코드 줄은 다음 작업을 수행합니다.

필드	설명
<code>file_system_dns_name @tcp://</code>	파일 시스템을 식별하는 Amazon FSx 파일 시스템의 DNS 이름입니다. 콘솔에서 또는 또는 SDK에서 프로그래밍 방식으로 이 이름을 가져올 수 있습니다 AWS CLI 있습니다 AWS .
<code>mountname</code>	파일 시스템에 대한 마운트 이름입니다. 이 이름은 콘솔에서 가져오거나 <code>describe-file-systems</code> 명령을 AWS CLI 사용하여 프로그래밍 방식으로 가져오거나 DescribeFileSystems 작업을 사용하여 AWS API 또는 SDK에서 가져올 수 있습니다.
<code>/fsx</code>	EC2 인스턴스의 Amazon FSx 파일 시스템 마운트 지점
<code>lustre</code>	Amazon FSx 파일 시스템 유형
<code>mount options</code>	<p>파일 시스템의 마운트 옵션은 쉼표로 구분된 다음 옵션 목록에 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>defaults</code> - 이 값은 운영 체제에 기본 마운트 옵션을 사용하도록 지시합니다. <code>mount</code> 명령의 출력을 확인해서 파일 시스템을 마운트한 후 기본 마운트 옵션을 나열할 수 있습니다. <code>relatime</code> - 이 옵션은 <code>atime</code>(inode 액세스 시간) 데이터를 유지하지만 파일을 액세스할 때마다 매번 유지하는 것은 아닙니다. 이 옵션을 활성화하면 <code>atime</code> 데이터가 마지막으로 업데이트된 이후 파일이 수정된 경우(<code>mtime</code>) 또는 특정 시간 이상 전에 파일을 마지막으로 액세스한 경우(기본값 1일)에만 <code>atime</code> 데이터가 디스크에 기록됩니다. inode 액세스 시간 업데이트를 끄려면 <code>noatime</code> 마운트 옵션을 대신 사용합니다. <code>lock</code> - 파일 잠금을 활성화한 상태로 파일 시스템을 마운트합니다. 파일 잠금을 활성화하지 않으려면 대신 <code>noatime</code> 탑재 옵션을 사용합니다. <code>_netdev</code> - 운영 체제에 파일 시스템을 네트워크 액세스를 요구하는 장치에 위치시키라고 명령하는 값입니다. 클라이언트에서 네트워크가 활성화되기 전에 인스턴스가 파일 시스템을 마운트하는 것을 방지하는 옵션입니다.

필드	설명
<code>x-systemd.automount,x-systemd.requires=network.service</code>	<p>EFA 미지원 파일 시스템에 대해 이러한 옵션을 사용하면 네트워크 연결이 온라인 상태가 될 때까지 자동 마운터가 실행되지 않습니다.</p> <div style="border: 1px solid #add8e6; border-radius: 10px; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>Note</p> <p>Amazon Linux 2023 및 Ubuntu 22.04 이상의 경우 <code>x-systemd.requires=network.service</code> 옵션 대신 <code>x-systemd.requires=systemd-networkd-wait-online.service</code> 옵션을 사용합니다.</p> </div>
<code>x-systemd.automount,x-systemd.requires=configure-efa-fsx-lustre-client.service,x-systemd.automount.requires=configure-efa-fsx-lustre-client.service</code>	EFA 지원 파일 시스템에 대해 이러한 옵션을 사용하면 EFA 클라이언트 구성이 완료될 때까지 자동 마운터가 실행되지 않습니다.
<code>0</code>	파일 시스템을 dump으로 백업해야 하는지 나타내는 값. Amazon FSx의 경우 이 값은 0이어야 합니다.
<code>0</code>	부팅 시 fsck가 파일을 체크하는 순서를 나타내는 값. Amazon FSx 파일 시스템의 경우 이 값을 0으로 하여 시작 시 fsck가 실행되지 않도록 해야 합니다.

특정 파일 세트 마운트

Lustre 파일 세트 기능을 사용하면 파일 시스템 네임스페이스의 일부만 마운트할 수 있으며, 이를 파일 세트라고 합니다. 파일 시스템의 파일 세트를 마운트하려면 클라이언트에서 파일 시스템 이름 뒤에 하위 디렉터리 경로를 지정합니다. 파일 세트 마운트(하위 디렉터리 마운트라고도 함)는 특정 클라이언트의 파일 시스템 네임스페이스 가시성을 제한합니다.

예제 - Lustre 파일 세트 탑재

1. 다음 디렉터리가 있는 FSx for Lustre 파일 시스템이 있다고 가정해 보겠습니다.

```
team1/dataset1/
team2/dataset2/
```

2. team1/dataset1 파일 세트만 마운트하면 파일 시스템의 이 부분만 클라이언트에 로컬로 표시됩니다. 다음 명령을 사용하여 다음 항목을 바꿉니다.

- `file_system_dns_name`을 실제 파일 시스템의 DNS 이름으로 바꿉니다.
- `mountname`을 파일 시스템의 마운트 이름으로 바꿉니다. 이 마운트 이름은 CreateFileSystem API 작업 응답에 반환됩니다. describe-file-systems AWS CLI 명령 및 [DescribeFileSystems](#) API 작업의 응답으로도 반환됩니다.

```
mount -t lustre file_system_dns_name@tcp://mountname/team1/dataset1 /fsx
```

Lustre 파일 세트 기능을 사용할 때 다음 사항에 유의하세요.

- 클라이언트가 다른 파일 세트를 사용하거나 파일 세트를 전혀 사용하지 않고 파일 시스템을 다시 마운트하지 못하도록 하는 제약 조건은 없습니다.
- 파일 세트를 사용할 경우 `lfs fid2path` 명령과 같은 `.lustre/` 디렉터리 액세스가 필요한 일부 Lustre 관리 명령이 작동하지 않을 수 있습니다.
- 동일한 파일 시스템의 여러 하위 디렉터리를 동일한 호스트에 마운트하려는 경우, 이 경우 단일 마운트 지점보다 많은 리소스가 소모되므로 파일 시스템 루트 디렉터리를 한 번만 마운트하는 것이 더 효율적일 수 있다는 점을 유의하세요.

Lustre 파일 세트 기능에 대한 자세한 내용은 [Lustre 설명서 웹 사이트](#)의 Lustre 운영 매뉴얼을 참조하세요.

파일 시스템 탑재 해제

FSx for Lustre 파일 시스템을 삭제하기 전에 해당 파일 시스템을 마운트한 모든 Amazon EC2 인스턴스에서 마운트를 해제하고, Amazon EC2 인스턴스를 중지하거나 종료하기 전에 마운트된 FSx for Lustre 파일 시스템이 해당 인스턴스에서 해제되었는지 확인합니다.

FSx for Lustre 서버는 I/O 작업 중에 클라이언트에 임시 파일 및 디렉터리 잠금 권한을 부여하며, 클라이언트는 서버가 클라이언트에게 잠금을 해제하여 다른 클라이언트의 I/O 작업에 대한 차단을 해제하도록 요청할 때 즉시 응답해야 합니다. 클라이언트가 응답하지 않게 되면 몇 분 후에 다른 클라이언트가 요청된 I/O 작업을 진행할 수 있도록 해당 클라이언트가 강제로 제거됩니다. 이러한 대기 기간을 방지하려면 클라이언트 인스턴스를 중지하거나 종료하기 전에, 그리고 FSx for Lustre 파일 시스템을 삭제하기 전에 항상 클라이언트 인스턴스에서 파일 시스템의 마운트를 해제해야 합니다.

인스턴스 자체에서 `umount` 명령을 실행하여 Amazon EC2 인스턴스에서 파일 시스템의 탑재를 해제할 수 있습니다. AWS CLI, AWS Management Console, 또는 AWS SDKs를 통해 Amazon FSx 파일 시스템의 탑재를 해제할 수 없습니다. Linux를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스에 연결된 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트 해제하려면 다음과 같이 `umount` 명령을 사용합니다.

```
umount /mnt/fsx
```

다른 `umount` 옵션은 지정하지 않는 것이 좋습니다. 기본값과 다른 그 밖의 `umount` 옵션은 설정하지 않는 것이 좋습니다.

`df` 명령을 실행하여 Amazon FSx 파일 시스템이 마운트 해제되었는지 확인할 수 있습니다. 이 명령은 Linux 기반 Amazon EC2 인스턴스에 현재 마운트된 파일 시스템에 대한 디스크 사용량 통계를 표시합니다. 마운트 해제하려는 Amazon FSx 파일 시스템이 `df` 명령 출력에 나열되어 있지 않으면 그 파일 시스템은 마운트 해제된 것입니다.

Example- Amazon FSx 파일 시스템의 마운트 상태 식별 및 마운트 해제

```
$ df -T
Filesystem Type 1K-blocks Used Available Use% Mounted on
file-system-id.fsx.aws-region.amazonaws.com@tcp:/mountname /fsx 3547708416 61440
3547622400 1% /fsx
/dev/sda1 ext4 8123812 1138920 6884644 15% /
```

```
$ umount /fsx
```

```
$ df -T
```

```
Filesystem Type 1K-blocks Used Available Use% Mounted on
/dev/sda1 ext4 8123812 1138920 6884644 15% /
```

Amazon EC2 스팟 인스턴스 작업

FSx for Lustre를 EC2 스팟 인스턴스와 함께 사용하면 Amazon EC2 비용을 크게 낮출 수 있습니다. 스팟 인스턴스는 온디맨드 가격보다 저렴한 비용으로 제공되는 미사용 EC2 인스턴스입니다. Amazon EC2는 스팟 인스턴스에 대한 수요가 증가하거나 스팟 인스턴스의 공급이 감소하거나 스팟 가격이 최고가를 초과하는 경우 스팟 인스턴스를 중단할 수 있습니다.

Amazon EC2는 스팟 인스턴스를 중단할 때 스팟 인스턴스 중단 공지를 보내 중단 2분 전에 이를 인스턴스에 경고합니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [스팟 인스턴스](#)를 참조하세요.

Amazon FSx 파일 시스템이 EC2 스팟 인스턴스 중단의 영향을 받지 않도록 EC2 스팟 인스턴스를 종료하거나 최대 절전 모드로 전환하기 전에 Amazon FSx 파일 시스템을 마운트 해제하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [파일 시스템 탑재 해제](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon EC2 스팟 인스턴스 중단 처리

FSx for Lustre는 서버와 클라이언트 인스턴스가 협력하여 성능이 뛰어나고 안정적인 파일 시스템을 제공하는 분산 파일 시스템입니다. 클라이언트와 서버 인스턴스 모두에서 분산되고 일관된 상태를 유지합니다. FSx for Lustre 서버는 클라이언트가 I/O를 활발히 수행하고 파일 시스템 데이터를 캐싱하는 동안 임시 액세스 권한을 클라이언트에 위임합니다. 서버가 임시 액세스 권한을 취소하도록 요청하면 클라이언트는 짧은 시간 내에 응답할 것으로 예상됩니다. 오작동하는 클라이언트로부터 파일 시스템을 보호하기 위해 서버는 몇 분 후에도 응답하지 않는 Lustre 클라이언트를 제거할 수 있습니다. 응답하지 않는 클라이언트가 서버 요청에 응답할 때까지 몇 분 동안 기다릴 필요가 없도록 하려면 EC2 스팟 인스턴스를 종료하기 전에 Lustre 클라이언트를 완전히 마운트 해제하는 것이 중요합니다. -f 또는 없이 umount 명령을 사용하여 클린 마운트 해제가 시작됩니다.-1.

Lustre 클라이언트가 파일 시스템을 완전히 탑재 해제하지 않고 종료되는 경우 해당 파일 시스템을 사용하는 다른 클라이언트는 일시적으로 지연 시간 증가, 중단 작업 또는 I/O 오류가 발생할 수 있습니다.

EC2 스팟 인스턴스를 종료하기 2분 전에 종료 알림을 보냅니다. EC2 스팟 인스턴스를 종료하기 전에 Lustre 클라이언트를 완전히 마운트 해제하는 프로세스를 자동화하는 것이 좋습니다.

Example- 종료된 EC2 스팟 인스턴스를 완전히 마운트 해제하기 위한 스크립트

이 예제 스크립트는 다음을 수행하여 종료된 EC2 스팟 인스턴스를 완전히 마운트 해제합니다.

- 스팟 종료 알림에 유의하세요.
- 종료 통지를 받는 경우
 - 파일 시스템에 액세스하는 애플리케이션을 중지합니다.

- 인스턴스가 종료되기 전에 파일 시스템을 마운트 해제합니다.

특히 애플리케이션을 정상적으로 종료하는 경우 필요에 따라 스크립트를 조정할 수 있습니다. 스팟 인스턴스 중단 처리 모범 사례에 대한 자세한 내용은 [EC2 스팟 인스턴스 중단 처리 모범 사례](#)를 참조하세요.

Note

Lustre 클라이언트가 파일 시스템을 탑재 해제하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 동일한 Amazon EC2 스팟 인스턴스에 여러 파일 시스템을 탑재하는 경우 2분 스팟 종료 알림 기간 내에 모든 파일 시스템을 탑재 해제하는 데 시간이 너무 오래 걸릴 수 있습니다. 한 호스트에 많은 수의 파일 시스템을 탑재해야 하는 경우 Amazon EC2 스팟 인스턴스 중단으로 인한 불분명한 탑재 문제를 방지하려면 온디맨드 인스턴스를 사용하는 것이 좋습니다.

```
#!/bin/bash

# TODO: Specify below the FSx mount point you are using
*FSXPATH=/fsx*

cd /

TOKEN=$(curl -s -X PUT "http://169.254.169.254/latest/api/token" -H "X-aws-ec2-metadata-token-ttl-seconds: 21600")
if [ "$?" -ne 0 ]; then
    echo "Error running 'curl' command" >&2
    exit 1
fi

# Periodically check for termination
while sleep 5
do

    HTTP_CODE=$(curl -H "X-aws-ec2-metadata-token: $TOKEN" -s -w %{http_code} -o /dev/null http://169.254.169.254/latest/meta-data/spot/instance-action)

    if [[ "$HTTP_CODE" -eq 401 ]] ; then
        # Refreshing Authentication Token
        TOKEN=$(curl -s -X PUT "http://169.254.169.254/latest/api/token" -H "X-aws-ec2-metadata-token-ttl-seconds: 30")
    fi
done
```

```
        continue
    elif [[ "$HTTP_CODE" -ne 200 ]] ; then
        # If the return code is not 200, the instance is not going to be interrupted
        continue
    fi

    echo "Instance is getting terminated. Clean and unmount '$FSXPATH' ..."
    curl -H "X-aws-ec2-metadata-token: $TOKEN" -s http://169.254.169.254/latest/meta-
data/spot/instance-action
    echo

    # Gracefully stop applications accessing the filesystem
    #
    # TODO*: Replace with the proper command to stop your application if possible*

    # Kill every process still accessing Lustre filesystem
    echo "Kill every process still accessing Lustre filesystem..."
    fuser -kMm -TERM "${FSXPATH}"; sleep 2
    fuser -kMm -KILL "${FSXPATH}"; sleep 2

    # Unmount FSx For Lustre filesystem
    if ! umount -c "${FSXPATH}"; then
        echo "Error unmounting '$FSXPATH'. Processes accessing it:" >&2
        lsof "${FSXPATH}"

        echo "Retrying..."
        continue
    fi

    # Start a graceful shutdown of the host
    shutdown now

done
```

파일 시스템 관리

FSx for Lustre는 관리 작업의 성능을 단순화하는 일련의 기능을 제공합니다. 여기에는 특정 시점 백업, 파일 시스템 스토리지 할당량 관리, 스토리지 및 처리량 용량 관리, 데이터 압축 관리, 시스템의 정기 소프트웨어 패치 수행을 위한 유지 관리 기간 설정 등이 포함됩니다.

Amazon FSx 관리 콘솔, AWS Command Line Interface(AWS CLI), Amazon FSx API 또는 AWS SDK를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템을 관리할 수 있습니다.

주제

- [EFA 지원 파일 시스템 사용하기](#)
- [Lustre 스토리지 할당량 사용](#)
- [스토리지 용량 관리](#)
- [프로비저닝된 SSD 읽기 캐시 관리](#)
- [메타데이터 성능 관리](#)
- [프로비저닝된 처리량 용량 모드](#)
- [Lustre 데이터 압축](#)
- [Lustre RootRoot Squash](#)
- [FSx for Lustre 파일 시스템 상태](#)
- [Amazon FSx for Lustre 리소스 태그 지정](#)
- [Amazon FSx for Lustre 유지 관리 기간](#)
- [Lustre 버전 관리](#)
- [파일 시스템 삭제](#)

EFA 지원 파일 시스템 사용하기

처리량 용량이 10GBps 이상인 파일 시스템을 생성하는 경우 Elastic Fabric Adapter(EFA)를 활성화하여 클라이언트 인스턴스당 처리량을 최적화하는 것이 좋습니다. EFA는 사용자 지정 구축 운영 체제 우회 기법과 AWS SRD(Scalable Reliable Datagram) 네트워크 프로토콜을 사용하여 성능을 높이는 고성능 네트워크 인터페이스입니다. EFA에 대한 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [Amazon EC2의 AI/ML 및 HPC 워크로드를 위한 Elastic Fabric Adapter](#)를 참조하세요.

EFA 지원 파일 시스템은 GPUDirect Storage(GDS)와 ENA Express라는 두 가지 추가 성능 기능을 지원합니다. GDS는 EFA 기반 빌드를 지원하여 CPU를 우회해 파일 시스템과 GPU 메모리 간의 직접적

인 데이터 전송을 가능하게 하는 방식으로 성능을 더욱 향상시킵니다. 이 직접 경로를 사용하면 데이터 전송 작업에 중복된 메모리 복사본과 CPU 개입이 필요하지 않습니다. EFA 및 GDS 지원을 통해 개별 EFA 지원 클라이언트 인스턴스에 대해 더 높은 처리량을 달성할 수 있습니다. ENA Express는 고급 경로 선택 알고리즘과 향상된 정체 제어 메커니즘을 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에 최적화된 네트워크 통신을 제공합니다. ENA Express 지원을 통해 개별 ENA Express 지원 클라이언트 인스턴스에 대해 더 높은 처리량을 달성할 수 있습니다. ENA Express에 대한 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [ENA Express로 EC2 인스턴스 간 네트워크 성능 개선](#)을 참조하세요.

주제

- [EFA 지원 파일 시스템 사용 시 고려 사항](#)
- [EFA 지원 파일 시스템을 사용하기 위한 사전 조건](#)
- [EFA 지원 파일 시스템 생성](#)

EFA 지원 파일 시스템 사용 시 고려 사항

다음은 EFA 지원 파일 시스템을 생성할 때 고려해야 할 몇 가지 중요한 항목입니다.

- 여러 연결 옵션: EFA 지원 파일 시스템은 ENA, ENA Express, EFA를 사용하여 클라이언트 인스턴스와 통신할 수 있습니다.
- 배포 유형: EFA는 Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템을 포함하여 메타데이터 구성이 지정된 Persistent 2 파일 시스템에서 지원됩니다.
- EFA 설정 업데이트: 새 파일 시스템을 생성할 때 EFA를 활성화하도록 선택할 수 있지만 기존 파일 시스템에는 EFA를 활성화하거나 비활성화할 수 없습니다.
- 스토리지 용량으로 처리량 확장: EFA 지원 SSD 기반 파일 시스템에서 스토리지 용량을 확장하여 처리량 용량을 높일 수 있지만 EFA 지원 파일 시스템의 처리량 계층은 변경할 수 없습니다.
- AWS 리전: EFA 지원 영구 2 파일 시스템을 AWS 리전 지원하는 목록은 섹션을 참조하세요 [배포 유형 가용성](#).

EFA 지원 파일 시스템을 사용하기 위한 사전 조건

다음은 EFA 지원 파일 시스템을 사용하기 위한 사전 조건입니다.

EFA 지원 파일 시스템 생성:

- EFA 지원 보안 그룹을 사용합니다. 자세한 내용은 [EFA 지원 보안 그룹](#) 단원을 참조하십시오.
- Amazon VPC 내의 EFA 지원 클라이언트 인스턴스와 동일한 가용 영역 및 /16 CIDR을 사용합니다.

- Intelligent-Tiering 파일 시스템에서 EFA는 4,000MBps의 처리량 용량 또는 4,000MBps 단위로만 지원됩니다.

Elastic Fabric Adapter(EFA)를 사용하여 파일 시스템에 액세스:

- EFA를 지원하는 Nitro v4 이상 EC2 인스턴스를 사용합니다(trn2 인스턴스 패밀리 제외). Amazon EC2 사용 설명서의 [지원되는 인스턴스 유형](#)을 참조하세요.
- AL2023, RHEL 9.5 이상 또는 커널 버전이 6.8 이상인 Ubuntu 22 이상을 실행합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치](#) 단원을 참조하십시오.
- EFA 모듈을 설치하고 클라이언트 인스턴스에서 EFA 인터페이스를 구성합니다. 자세한 내용은 [EFA 클라이언트 구성](#) 단원을 참조하십시오.

GPUDirect Storage(GDS)를 사용하여 파일 시스템 액세스:

- Amazon EC2 P5, P5e, P5en 또는 P6-B200 클라이언트 인스턴스를 사용합니다.
- 클라이언트 인스턴스에 NVIDIA Compute Unified Device Architecture(CUDA) 패키지, 오픈 소스 NVIDIA 드라이버, NVIDIA GPUDirect Storage 드라이버를 설치합니다. 자세한 내용은 [GDS 드라이버 설치\(선택 사항\)](#) 단원을 참조하십시오.

ENA Express를 사용하여 파일 시스템에 액세스:

- ENA Express를 지원하는 Amazon EC2 인스턴스를 사용합니다. Amazon EC2 사용 설명서의 [ENA Express에 지원되는 인스턴스 유형](#)을 참조하세요.
- Linux 인스턴스의 설정을 업데이트합니다. Amazon EC2 사용 설명서의 [Linux 인스턴스를 위한 사전 조건](#)을 참조하세요.
- 클라이언트 인스턴스에 대한 네트워크 인터페이스에 ENA Express를 활성화합니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [EC2 인스턴스에 대한 ENA Express 설정 검토](#)를 참조하세요.

EFA 지원 파일 시스템 생성

이 섹션에는 AWS CLI를 사용하여 FSx for Lustre EFA 지원 파일 시스템을 생성하는 방법에 대한 지침이 포함되어 있습니다. Amazon FSx 콘솔을 사용하여 EFA 지원 파일 시스템을 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션을 참조하세요.

EFA 지원 파일 시스템 생성(CLI)

[create-file-system](#) CLI 명령(또는 이와 동등한 [CreateFileSystem](#) API 작업)을 사용합니다. 다음 예제에서는 PERSISTENT_2 배포 유형으로 FSx for Lustre EFA 지원 파일 시스템을 생성합니다.

```
aws fsx create-file-system \
  --storage-capacity 4800 \
  --storage-type SSD \
  --file-system-type LUSTRE \
  --file-system-type-version 2.15 \
  --subnet-ids subnet-01234567890 \
  --security-group-ids sg-0123456789abcdefg \
  --lustre-configuration '{"DeploymentType": "PERSISTENT_2", "EfaEnabled": true}'
```

파일 시스템을 만든 후 Amazon FSx는 파일 시스템 설명을 JSON 형식으로 반환합니다.

Lustre 스토리지 할당량 사용

FSx for Lustre 파일 시스템에서 사용자, 그룹 및 프로젝트에 대한 스토리지 할당량을 생성할 수 있습니다. 스토리지 할당량을 사용하면 사용자, 그룹 또는 프로젝트가 사용할 수 있는 디스크 공간과 파일 수를 제한할 수 있습니다. 스토리지 할당량은 사용자 수준, 그룹 수준, 프로젝트 수준 사용량을 자동으로 추적하므로 스토리지 한도 설정 여부와 관계없이 사용량을 모니터링할 수 있습니다.

Amazon FSx는 할당량을 적용하고 할당량을 초과한 사용자가 스토리지 공간에 더 저장할 수 없도록 합니다. 사용자가 할당량을 초과할 경우 할당량 한도 미만까지 충분한 파일을 삭제해야 파일 시스템에 다시 저장할 수 있습니다.

주제

- [할당량 적용](#)
- [할당량 유형](#)
- [할당량 제한 및 유예 기간](#)
- [할당량 설정 및 보기](#)
- [할당량 및 Amazon S3 연결 버킷](#)
- [할당량 및 백업 복원](#)

할당량 적용

사용자, 그룹 및 프로젝트 할당량 적용은 모든 FSx for Lustre 파일 시스템에서 자동으로 활성화됩니다. 할당량 적용을 비활성화할 수 없습니다.

할당량 유형

AWS 계정 루트 사용자 보안 인증이 있는 시스템 관리자는 다음 유형의 할당량을 생성할 수 있습니다.

- 사용자 할당량은 개별 사용자에게 적용됩니다. 특정 사용자의 사용자 할당량은 다른 사용자의 할당량과 다를 수 있습니다.
- 그룹 할당량은 특정 그룹의 구성원인 모든 사용자에게 적용됩니다.
- 프로젝트 할당량은 프로젝트와 관련된 모든 파일 또는 디렉터리에 적용됩니다. 프로젝트에는 파일 시스템 내의 다른 디렉터리에 있는 다수의 디렉터리 또는 개별 파일이 포함될 수 있습니다.

Note

프로젝트 할당량은 FSx for Lustre 파일 시스템의 Lustre 버전 2.15에서만 지원됩니다.

- 블록 할당량은 사용자, 그룹 또는 프로젝트가 사용할 수 있는 디스크 공간을 제한합니다. 스토리지 크기를 킬로바이트 단위로 구성합니다.
- inode 할당량은 사용자, 그룹 또는 프로젝트가 만들 수 있는 파일 또는 디렉터리 수를 제한합니다. 최대 inode 수를 정수로 구성합니다.

Note

기본 할당량은 지원되지 않습니다.

특정 사용자 및 그룹에 할당량을 설정하고 사용자가 해당 그룹의 구성원인 경우 사용자의 데이터 사용량은 두 할당량 모두에 적용됩니다. 또한 두 할당량 모두에 의해 제한됩니다. 할당량 한도 중 하나에 도달하면 사용자는 파일 시스템에 더 이상 저장할 수 없습니다.

Note

루트 사용자에게 대해 설정된 할당량은 적용되지 않습니다. 마찬가지로 `sudo` 명령을 사용하여 루트 사용자로 데이터를 쓰면 할당량 적용을 우회할 수 있습니다.

할당량 제한 및 유예 기간

Amazon FSx는 사용자, 그룹 및 프로젝트 할당량에 엄격한 한도를 적용하거나 구성 가능한 유예 기간이 있는 완화된 한도를 적용합니다.

엄격한 한도는 절대 한도입니다. 사용자가 엄격한 한도를 초과하면 디스크 할당량 초과 메시지와 함께 블록 또는 inode 할당에 실패합니다. 엄격한 할당량 제한에 도달한 사용자는 할당량 한도 미만이 될 만큼 충분한 파일이나 디렉터리를 삭제해야 파일 시스템에 다시 저장할 수 있습니다. 유예 기간을 설정한 경우 사용자가 유예 기간 내에 엄격한 한도 이하까지는 유예 기간 내에 완화된 한도를 초과할 수 있습니다.

완화된 한도의 경우 유예 기간을 초 단위로 구성합니다. 완화된 한도는 엄격한 한도보다 작아야 합니다.

inode와 블록 할당량에 대해 서로 다른 유예 기간을 설정할 수 있습니다. 사용자 할당량, 그룹 할당량, 프로젝트 할당량에 대해 서로 다른 유예 기간을 설정할 수도 있습니다. 사용자, 그룹 및 프로젝트 할당량의 유예 기간이 서로 다른 경우 이러한 할당량의 유예 기간이 경과하면 완화된 한도가 엄격한 한도로 전환됩니다.

사용자가 완화된 한도를 초과하는 경우 Amazon FSx는 유예 기간이 경과하거나 엄격한 한도에 도달할 때까지 계속해서 할당량을 초과할 수 있도록 허용합니다. 유예 기간이 끝나면 완화된 한도가 엄격한 한도로 전환되고 스토리지 사용량이 정의된 블록 할당량 또는 inode 할당량 한도 아래로 돌아올 때까지 사용자는 추가 쓰기 작업을 할 수 없습니다. 유예 기간이 시작되어도 사용자는 알림이나 경고를 받지 않습니다.

할당량 설정 및 보기

Linux 터미널에서 Lustre 파일 시스템 `lfs` 명령을 사용하여 스토리지 할당량을 설정합니다. `lfs setquota` 명령은 할당량 제한을 설정하고 `lfs quota` 명령은 할당량 정보를 표시합니다.

Lustre 할당량 명령에 대한 자세한 내용은 [Lustre 설명서 웹 사이트](#)의 Lustre 운영 매뉴얼을 참조하세요.

사용자, 그룹, 프로젝트 할당량 설정

사용자, 그룹 또는 프로젝트 할당량을 설정하는 `setquota` 명령 구문은 다음과 같습니다.

```
lfs setquota {-u|--user|-g|--group|-p|--project} username|groupname|projectid
             [-b block_softlimit] [-B block_hardlimit]
             [-i inode_softlimit] [-I inode_hardlimit]
             /mount_point
```

위치:

- `-u` 또는 `--user` 할당량을 설정할 사용자를 지정합니다.
- `-g` 또는 `--group` 할당량을 설정할 그룹을 지정합니다.
- `-p` 또는 `--project` 할당량을 설정할 프로젝트를 지정합니다.
- `-b` 코드는 완화된 한도로 블록 할당량을 설정합니다. `-B`는 엄격한 한도로 블록 할당량을 설정합니다. `block_softlimit`와 `block_hardlimit`는 모두 킬로바이트로 표시되며 최소값은 1024KB입니다.
- `-i` 코드는 완화된 한도로 inode 할당량을 설정합니다. `-I`는 엄격한 한도로 inode 할당량을 설정합니다. `inode_softlimit`와 `inode_hardlimit`는 모두 inode 수로 표시되며 최소값은 1024개의 inode입니다.
- `mount_point`는 파일 시스템이 마운트된 디렉터리입니다.

사용자 할당량 예제: 다음 명령은 `/mnt/fsx`에 마운트된 파일 시스템의 `user1`에 대해 5,000KB 완화된 블록 제한, 8,000KB 엄격한 블록 제한, 2,000 완화된 inode 제한 및 3,000개의 엄격한 inode 제한 할당량을 설정합니다.

```
sudo lfs setquota -u user1 -b 5000 -B 8000 -i 2000 -I 3000 /mnt/fsx
```

그룹 할당량 예제: 다음 명령은 `/mnt/fsx`에 마운트된 파일 시스템에 이름이 지정된 `group1` 그룹에 대해 100,000KB의 엄격한 블록 제한을 설정합니다.

```
sudo lfs setquota -g group1 -B 100000 /mnt/fsx
```

프로젝트 할당량 예제: 먼저 `project` 명령을 사용하여 원하는 파일 및 디렉터리를 프로젝트에 연결했는지 확인합니다. 예를 들어 다음 명령은 `/mnt/fsxfs/dir1` 디렉터리의 모든 파일 및 하위 디렉터를 프로젝트 ID가 100인 프로젝트와 연결합니다.

```
sudo lfs project -p 100 -r -s /mnt/fsxfs/dir1
```

그런 다음 `setquota` 명령어를 사용하여 프로젝트 할당량을 설정합니다. 다음 명령은 `/mnt/fsx`에 마운트된 파일 시스템의 250 프로젝트에 대해 307,200KB 완화된 블록 제한, 309,200KB 엄격한 블록 제한, 10,000개의 완화된 inode 제한 및 11,000개의 엄격한 inode 제한 할당량을 설정합니다.

```
sudo lfs setquota -p 250 -b 307200 -B 309200 -i 10000 -I 11000 /mnt/fsx
```

유예 기간 설정

기본 유예 기간은 1주일입니다. 다음 구문을 사용하여 사용자, 그룹 또는 프로젝트의 기본 유예 기간을 조정할 수 있습니다.

```
lfs setquota -t {-u|-g|-p}
               [-b block_grace]
               [-i inode_grace]
               /mount_point
```

위치:

- -t 유예 기간이 설정됨을 나타냅니다.
- -u 모든 사용자에게 유예 기간을 설정합니다.
- -g 모든 그룹에 유예 기간을 설정합니다.
- -p 모든 프로젝트에 유예 기간을 설정합니다.
- -b 블록 할당량의 유예 기간을 설정합니다. -i inode 할당량의 유예 기간을 설정합니다. *block_grace*와 *inode_grace*는 모두 정수(초) 또는 XXwXXdXXhXXmXXs 형식으로 표현됩니다.
- *mount_point*는 파일 시스템이 마운트된 디렉터리입니다.

다음 명령은 사용자 블록 할당량의 유예 기간을 1,000초, 사용자 inode 할당량의 경우 1주 4일로 설정합니다.

```
sudo lfs setquota -t -u -b 1000 -i 1w4d /mnt/fsx
```

할당량 보기

quota 명령은 사용자 할당량, 그룹 할당량, 프로젝트 할당량, 유예 기간에 대한 정보를 표시합니다.

할당량 명령 보기	할당량 정보 표시
<code>lfs quota /<i>mount_point</i></code>	명령을 실행하는 사용자 및 사용자의 주 그룹에 대한 일반 할당량 정보(디스크 사용량 및 한도)
<code>lfs quota -u <i>username</i> /<i>mount_point</i></code>	특정 사용자에게 대한 일반 할당량 정보. AWS 계정 루트 사용

할당량 명령 보기	할당량 정보 표시
	자 보안 인증이 있는 사용자는 모든 사용자에게 이 명령을 실행할 수 있지만 루트가 아닌 사용자는 이 명령을 실행하여 다른 사용자에게 대한 할당량 정보를 가져올 수 없습니다.
<code>lfs quota -u <i>username</i> -v /<i>mount_point</i></code>	특정 사용자에게 대한 일반 할당량 정보와 각 OST(오브젝트 스토리지 대상) 및 메타데이터 대상(MDT)에 대한 세부 할당량 통계. AWS 계정 루트 사용자 보안 인증이 있는 사용자는 모든 사용자에게 이 명령을 실행할 수 있지만 루트가 아닌 사용자는 이 명령을 실행하여 다른 사용자에게 대한 할당량 정보를 가져올 수 없습니다.
<code>lfs quota -g <i>groupname</i> /<i>mount_point</i></code>	특정 그룹의 일반 할당량 정보.
<code>lfs quota -p <i>projectid</i> /<i>mount_point</i></code>	특정 프로젝트의 일반 할당량 정보.
<code>lfs quota -t -u /<i>mount_point</i></code>	사용자 할당량의 블록 및 inode 유예 시간
<code>lfs quota -t -g /<i>mount_point</i></code>	그룹 할당량의 블록 및 inode 유예 시간
<code>lfs quota -t -p /<i>mount_point</i></code>	프로젝트 할당량의 블록 및 inode 유예 시간

할당량 및 Amazon S3 연결 버킷

FSx for Lustre 파일 시스템을 Amazon S3 데이터 리포지토리에 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 [파일 시스템을 Amazon S3 버킷에 연결하기](#) 섹션을 참조하세요.

연결된 S3 버킷 내의 특정 폴더나 접두사를 파일 시스템의 가져오기 경로로 선택할 수도 있습니다. Amazon S3의 폴더를 지정하고 S3에서 파일 시스템으로 가져오면 해당 폴더의 데이터만 할당량에 적용됩니다. 전체 버킷의 데이터는 할당량 한도에 포함되지 않습니다.

연결된 S3 버킷의 파일 메타데이터는 Amazon S3에서 가져온 폴더와 구조가 일치하는 폴더로 가져옵니다. 이러한 파일은 파일을 소유한 사용자 및 그룹의 inode 할당량에 포함됩니다.

사용자가 파일을 hsm_restore 또는 지연 로드를 수행하면 파일의 전체 크기가 파일 소유자와 관련된 블록 할당량에 포함됩니다. 예를 들어 사용자 A가 사용자 B가 소유한 파일을 지연 로드하면 스토리지와 inode 사용량이 사용자 B의 할당량에 포함됩니다. 마찬가지로, 사용자가 Amazon FSx API를 사용하여 파일을 릴리스하면 파일을 소유한 사용자 또는 그룹의 블록 할당량에서 데이터가 비워집니다.

HSM 복원 및 지연 로딩은 루트 액세스를 통해 수행되므로 할당량 적용을 우회합니다. 데이터를 가져오면 S3에 설정된 소유권을 기준으로 사용자 또는 그룹에 포함되므로 사용자 또는 그룹이 블록 한도를 초과할 수 있습니다. 이 경우 파일 시스템에 다시 쓸 수 있도록 파일을 비워야 합니다.

마찬가지로, 자동 가져오기가 활성화된 파일 시스템은 S3에 추가된 객체에 대해 새 inode를 자동으로 생성합니다. 이러한 새 inode는 루트 액세스 권한으로 생성되며 생성되는 동안 할당량 적용을 우회합니다. 이러한 새 inode는 S3에서 객체를 소유한 사람을 기준으로 사용자와 그룹에 포함됩니다. 해당 사용자와 그룹이 자동 가져오기 활동에 따른 inode 할당량을 초과할 경우, 추가 용량을 확보하고 할당량 한도 미만으로 확보하기 위해 파일을 삭제해야 합니다.

할당량 및 백업 복원

백업을 복원하면 원래 파일 시스템의 할당량 설정이 복원된 파일 시스템에 구현됩니다. 예를 들어 파일 시스템 A에 할당량이 설정되어 있고 파일 시스템 A의 백업에서 파일 시스템 B가 생성되면 파일 시스템 A의 할당량이 파일 시스템 B에 적용됩니다.

스토리지 용량 관리

추가 스토리지 및 처리량이 필요한 경우 FSx for Lustre 파일 시스템에 구성된 SSD 또는 HDD 스토리지 용량을 늘릴 수 있습니다. FSx for Lustre 파일 시스템의 처리량은 스토리지 용량에 따라 선형적으로 확장되므로 처리량 용량도 그에 비례하여 증가합니다. 스토리지 용량을 늘리려면 Amazon FSx 콘솔, AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 Amazon FSx API를 사용할 수 있습니다.

파일 시스템의 스토리지 용량 업데이트를 요청하면 Amazon FSx가 자동으로 새 네트워크 파일 서버를 추가하고 메타데이터 서버를 확장합니다. 스토리지 용량을 확장하는 동안 파일 시스템을 사용하

지 못할 수 있습니다. 파일 시스템을 사용할 수 없는 상태에서 클라이언트가 실행한 파일 작업은 명백히 재시도되며 스토리지 확장이 완료된 후 실행 완료됩니다. 파일 시스템을 사용할 수 없는 동안에는 파일 시스템 상태가 UPDATING으로 설정됩니다. 스토리지 확장이 완료되면 파일 시스템 상태가 AVAILABLE으로 설정됩니다.

그런 다음 Amazon FSx는 기존 및 새로 추가된 파일 서버 전반에서 데이터를 명백하게 재조정하는 스토리지 최적화 프로세스를 실행합니다. 재조정은 파일 시스템 가용성에 영향을 주지 않고 백그라운드에서 수행됩니다. 재조정 중에는 데이터 이동에 리소스가 소비되므로 파일 시스템 성능이 저하될 수 있습니다. 대부분의 파일 시스템에서 스토리지 최적화는 몇 시간에서 며칠까지 걸립니다. 최적화 단계에서 파일 시스템에 액세스하여 사용할 수 있습니다.

Amazon FSx 콘솔, CLI 및 API를 사용하여 언제든지 스토리지 최적화 진행 상황을 추적할 수 있습니다. 자세한 내용은 [스토리지 용량 증가 모니터링](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [스토리지 용량 증가 시 고려 사항](#)
- [스토리지 용량을 늘려야 하는 경우](#)
- [동시 스토리지 크기 조정 및 백업 요청을 처리하는 방법](#)
- [스토리지 용량 늘리기](#)
- [스토리지 용량 증가 모니터링](#)

스토리지 용량 증가 시 고려 사항

스토리지 용량을 늘릴 때 고려해야 할 몇 가지 중요한 항목은 다음과 같습니다.

- 증가만 - 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘릴 수만 있고 스토리지 용량을 줄일 수는 없습니다.
- 증분 증가 - 스토리지 용량을 늘릴 때는 스토리지 용량 증가 대화 상자에 나열된 증분을 사용합니다.
- 증가 간격 - 마지막 증가 요청 후 6시간이 경과할 때까지 파일 시스템에서 스토리지 용량을 추가로 향상시킬 수 없습니다.
- 처리량 용량 - 스토리지 용량을 늘리면 처리량 용량이 자동으로 증가합니다. SSD 캐시가 있는 영구 HDD 파일 시스템의 경우 읽기 캐시 스토리지 용량도 마찬가지로 증가하여 SSD 캐시를 HDD 스토리지 용량의 20%로 유지합니다. Amazon FSx는 스토리지 및 처리량 용량 단위의 새 값을 계산하여 스토리지 용량 증가 대화 상자에 나열합니다.

Note

파일 시스템의 스토리지 용량을 업데이트하지 않고도 영구 SSD 기반 파일 시스템의 처리량 용량을 독립적으로 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [프로비저닝된 처리량 용량 모드](#) 섹션을 참조하세요.

- 배포 유형 - 스크래치 1 파일 시스템을 제외한 모든 배포 유형의 스토리지 용량을 늘릴 수 있습니다.

스토리지 용량을 늘려야 하는 경우

여유 스토리지 용량이 부족할 경우 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘립니다.

FreeStorageCapacity CloudWatch 지표를 사용하여 파일 시스템에서 사용 가능한 여유 스토리지의 양을 모니터링할 수 있습니다. 이 지표에 Amazon CloudWatch 경보를 생성하면 지표가 특정 임계값 아래로 떨어질 때 알림을 받을 수 있습니다. 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용한 모니터링](#) 섹션을 참조하세요.

CloudWatch 지표를 사용하여 파일 시스템의 지속적인 처리량 사용량을 모니터링할 수 있습니다. 파일 시스템에 더 높은 처리량 용량이 필요하다고 판단되면 지표 정보를 사용하여 스토리지 용량을 얼마나 늘릴지 결정할 수 있습니다. 파일 시스템의 현재 처리량을 확인하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre CloudWatch 지표를 사용하는 방법](#) 섹션을 참조하세요. 스토리지 용량이 처리량 용량에 미치는 영향에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 성능](#) 섹션을 참조하세요.

또한 파일 시스템 세부 정보 페이지의 요약 패널에서 파일 시스템의 스토리지 용량과 총 처리량을 볼 수 있습니다.

동시 스토리지 크기 조정 및 백업 요청을 처리하는 방법

스토리지 크기 조정 워크플로가 시작되기 직전이나 진행 중에 백업을 요청할 수 있습니다. Amazon FSx가 두 요청을 처리하는 순서는 다음과 같습니다.

- 스토리지 확장 워크플로가 진행 중이고(스토리지 확장 상태는 IN_PROGRESS 이고 파일 시스템 상태는 UPDATING) 백업을 요청하면 백업 요청이 대기열에 추가됩니다. 스토리지 확장이 스토리지 최적화 단계에 있을 때 백업 작업이 시작됩니다(스토리지 크기 조정 상태는 UPDATED_OPTIMIZING 이고 파일 시스템 상태는 AVAILABLE).
- 백업이 진행 중이고(백업 상태는 CREATING) 스토리지 스케일링을 요청하면 스토리지 스케일링 요청이 대기열에 추가됩니다. 스토리지 확장 워크플로는 Amazon FSx가 백업을 Amazon S3로 전송할 때 시작됩니다(백업 상태는 TRANSFERRING).

스토리지 확장 요청이 보류 중이고 파일 시스템 백업 요청도 보류 중인 경우 백업 작업의 우선 순위가 더 높습니다. 스토리지 조정 작업은 백업 작업이 완료될 때까지 시작되지 않습니다.

스토리지 용량 늘리기

Amazon FSx 콘솔 AWS CLI, 또는 Amazon FSx API를 사용하여 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘릴 수 있습니다.

파일 시스템의 스토리지 용량 증가(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 파일 시스템으로 이동하여 스토리지 용량을 늘리려는 Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 작업에서 스토리지 용량 업데이트를 선택합니다. 또는 요약 패널에서 파일 시스템의 스토리지 용량 옆에 있는 업데이트를 선택하여 스토리지 용량 증가 대화 상자를 선택합니다.
4. 원하는 스토리지 용량의 경우 파일 시스템의 현재 스토리지 용량보다 큰 새 스토리지 용량을 GiB 단위로 입력합니다.
 - 영구 SSD 또는 스크래치 2 파일 시스템의 경우 이 값은 2,400GiB의 배수 단위여야 합니다.
 - 영구 HDD 파일 시스템의 경우 이 값은 12MBps/TiB 파일 시스템에 대해 6,000GiB의 배수, 40MBps/TiB 파일 시스템에 대해 1,800GiB의 배수여야 합니다.
 - EFA 지원 파일 시스템의 경우 이 값은 125MBps/TiB 파일 시스템에 대해 38,400GiB의 배수, 250MBps/GiB 파일 시스템에 대해 19,200TiB의 배수, 500MBps/GiB 파일 시스템에 대해 9,600 MBps/TiB의 배수, 1,000MBps/TiB 파일 시스템에 대해 4,800GiB의 배수여야 합니다.

Note

스크래치 1 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘릴 수 없습니다.

5. 업데이트를 선택하여 스토리지 용량 업데이트를 시작합니다.
6. 업데이트 탭의 파일 시스템 세부 정보 페이지에서 업데이트 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다.

파일 시스템의 스토리지 용량 증가(CLI)

1. FSx for Lustre 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘리려면 [update-file-system](#) AWS CLI 명령을 사용합니다. 다음 파라미터를 설정합니다.

업데이트하려는 파일 시스템 ID를 `--file-system-id`로 설정합니다.

--storage-capacity을 스토리지 용량 증가량(GiB)을 나타내는 정수 값으로 설정합니다. 영구 SSD 또는 스크래치 2 파일 시스템의 경우 이 값은 2,400의 배수여야 합니다. 영구 HDD 파일 시스템의 경우 이 값은 12MBps/TiB 파일 시스템에 대해 6,000의 배수, 40MBps/TiB 파일 시스템에 대해 1,800의 배수여야 합니다. 새 대상 값은 파일 시스템의 현재 스토리지 용량보다 커야 합니다.

이 명령은 영구 SSD 또는 스크래치 2 파일 시스템의 스토리지 용량 대상 값을 9,600GiB로 지정합니다.

```
$ aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --storage-capacity 9600
```

2. describe-file-systems AWS CLI 명령을 사용하여 업데이트 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다. [describe-file-systems](#) 출력에서 administrative-actions를 찾습니다.

자세한 내용은 [AdministrativeAction](#)을 참조하세요.

스토리지 용량 증가 모니터링

Amazon FSx 콘솔, API 및 AWS CLI를 사용하여 스토리지 용량 증가 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다.

콘솔에서 증가 모니터링

파일 시스템 세부 정보 페이지의 업데이트 탭에서 각 업데이트 유형에 대한 최신 업데이트 10개를 볼 수 있습니다.

다음 정보를 볼 수 있습니다.

업데이트 유형

지원되는 유형은 스토리지 용량 및 스토리지 최적화입니다.

대상 값

파일 시스템의 스토리지 용량을 업데이트하려는 적정 값입니다.

상태

스토리지 용량의 현재 상태입니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.

- 보류 중 – Amazon FSx가 업데이트 요청을 받았지만 처리를 시작하지 않았습니다.

- 진행 중 - Amazon FSx에서 업데이트 요청을 처리하고 있습니다.
- 업데이트 후 최적화 중 - Amazon FSx가 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘렸습니다. 스토리지 최적화 프로세스에서 파일 서버 전반의 데이터를 재조정하고 있습니다.
- 완료 - 스토리지 용량 증가가 완료되었습니다.
- 실패 - 스토리지 용량 증가에 실패했습니다. 스토리지 업데이트가 실패한 자세한 이유를 보려면 ?를 선택합니다.

진행률(%)

스토리지 최적화 프로세스의 진행률을 완료율로 표시합니다.

요청 시간

Amazon FSx가 업데이트 작업 요청을 받은 시간입니다.

AWS CLI 및 API로 증가 모니터링

[describe-file-systems](#) AWS CLI 명령과 [DescribeFileSystems](#) API 작업을 사용하여 파일 시스템 스토리지 용량 증가 요청을 보고 모니터링할 수 있습니다. AdministrativeActions 배열에 각 관리 작업 유형에 대한 가장 최근의 업데이트 작업 10개가 나열됩니다. 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘리면 FILE_SYSTEM_UPDATE 및 STORAGE_OPTIMIZATION이라는 두 개의 AdministrativeActions 작업이 생성됩니다.

다음 예제는 describe-file-systems CLI 명령의 응답 발췌문을 보여줍니다. 파일 시스템의 스토리지 용량은 4,800GB이며, 스토리지 용량을 9,600GB로 늘리기 위한 관리 작업이 보류 중입니다.

```
{
  "FileSystems": [
    {
      "OwnerId": "111122223333",
      .
      .
      .
      "StorageCapacity": 4800,
      "AdministrativeActions": [
        {
          "AdministrativeActionType": "FILE_SYSTEM_UPDATE",
          "RequestTime": 1581694764.757,
          "Status": "PENDING",
          "TargetFileSystemValues": {
            "StorageCapacity": 9600
          }
        }
      ]
    }
  ]
}
```

```

    },
    {
      "AdministrativeActionType": "STORAGE_OPTIMIZATION",
      "RequestTime": 1581694764.757,
      "Status": "PENDING",
    }
  ]

```

Amazon FSx는 FILE_SYSTEM_UPDATE 작업을 먼저 처리하여 파일 시스템에 새 파일 서버를 추가합니다. 파일 시스템에서 새 스토리지를 사용할 수 있게 되면 FILE_SYSTEM_UPDATE 상태가 UPDATED_OPTIMIZING으로 변경됩니다. 스토리지 용량은 더 큰 새로운 값을 보여주며, Amazon FSx는 STORAGE_OPTIMIZATION 관리 작업을 처리하기 시작합니다. 이는 describe-file-systems CLI 명령의 다음 응답 발췌문에 나와 있습니다.

ProgressPercent 속성은 스토리지 최적화 프로세스의 진행 상황을 표시합니다. 스토리지 최적화 프로세스가 완료되면 FILE_SYSTEM_UPDATE 작업 상태가 COMPLETED로 변경되고 STORAGE_OPTIMIZATION 작업이 더 이상 표시되지 않습니다.

```

{
  "FileSystems": [
    {
      "OwnerId": "111122223333",
      .
      .
      .
      "StorageCapacity": 9600,
      "AdministrativeActions": [
        {
          "AdministrativeActionType": "FILE_SYSTEM_UPDATE",
          "RequestTime": 1581694764.757,
          "Status": "UPDATED_OPTIMIZING",
          "TargetFileSystemValues": {
            "StorageCapacity": 9600
          }
        },
        {
          "AdministrativeActionType": "STORAGE_OPTIMIZATION",
          "RequestTime": 1581694764.757,
          "Status": "IN_PROGRESS",
          "ProgressPercent": 50,
        }
      ]
    }
  ]
}

```

스토리지 용량 증가에 실패하면 FILE_SYSTEM_UPDATE 작업 상태가 FAILED로 변경됩니다. 이 FailureDetails 속성은 다음 예제와 같이 실패에 대한 정보를 제공합니다.

```
{
  "FileSystems": [
    {
      "OwnerId": "111122223333",
      .
      .
      .
      "StorageCapacity": 4800,
      "AdministrativeActions": [
        {
          "AdministrativeActionType": "FILE_SYSTEM_UPDATE",
          "FailureDetails": {
            "Message": "string"
          },
          "RequestTime": 1581694764.757,
          "Status": "FAILED",
          "TargetFileSystemValues":
            "StorageCapacity": 9600
        }
      ]
    }
  ]
}
```

프로비저닝된 SSD 읽기 캐시 관리

Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템을 생성할 때 SSD 기반 읽기 캐시를 프로비저닝하는 옵션도 있습니다. 이 옵션은 자주 액세스하는 데이터 읽기에 대해 SSD급 지연 시간(GiB당 최대 3개의 IOPS)을 제공합니다.

다음 크기 조정 모드 옵션 중 하나를 사용하여 자주 액세스하는 데이터에 대해 SSD 읽기 캐시를 구성할 수 있습니다.

- 자동(처리량 용량에 비례) 자동을 선택하면 Amazon FSx for Lustre가 프로비저닝된 처리량 용량을 기반으로 SSD 데이터 읽기 캐시 크기를 자동으로 선택합니다.
- 사용자 지정(사용자 프로비저닝) 사용자 지정을 선택하면 SSD 읽기 캐시의 크기를 사용자 지정하고 워크로드의 필요에 따라 언제든지 확장하거나 축소할 수 있습니다.
- 파일 시스템에 SSD 데이터 읽기 캐시를 사용하지 않으려면 캐시 없음을 선택합니다.

자동(처리량 용량에 비례) 모드에서 Amazon FSx는 파일 시스템의 처리량 용량에 기반해 다음과 같은 기본 읽기 캐시 크기를 자동으로 프로비저닝합니다.

프로비저닝된 처리량 용량 (MBps)	자동(처리량 용량에 비례) 모드의 SSD 읽기 캐시(GiB)	지원되는 SSD 읽기 캐시 크기
	최소(GiB)	최대(GiB)
4,000마다	32	131072

파일 시스템을 생성한 후에 언제든지 읽기 캐시의 크기 조정 모드와 스토리지 용량을 수정할 수 있습니다.

주제

- [SSD 읽기 캐시 업데이트 시 고려 사항](#)
- [프로비저닝된 SSD 읽기 캐시 업데이트](#)
- [SSD 읽기 캐시 업데이트 모니터링](#)

SSD 읽기 캐시 업데이트 시 고려 사항

다음은 SSD 데이터 읽기 캐시를 수정할 때 고려해야 할 몇 가지 중요한 사항입니다.

- SSD 읽기 캐시를 수정할 때마다 모든 내용이 지워집니다. 즉, SSD 읽기 캐시가 다시 채워질 때까지 성능 수준이 저하될 수 있습니다.
- SSD 읽기 캐시의 용량 크기는 늘리거나 줄일 수 있습니다. 그러나 6시간에 한 번만 변경할 수 있습니다. 파일 시스템에 SSD 읽기 캐시를 추가하거나 제거할 때 시간 제한은 없습니다.
- SSD 읽기 캐시를 수정할 때마다 그 크기를 최소 10% 늘리거나 줄여야 합니다.

프로비저닝된 SSD 읽기 캐시 업데이트

Amazon FSx 콘솔 AWS CLI, 또는 Amazon FSx API를 사용하여 SSD 데이터 읽기 캐시를 업데이트할 수 있습니다.

Intelligent-Tiering 파일 시스템의 SSD 읽기 캐시 업데이트(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 왼쪽 탐색 열에서 파일 시스템을 선택합니다. 파일 시스템 목록에서 SSD 읽기 캐시를 업데이트할 FSx for Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 요약 패널의 SSD에서 파일 시스템의 SSD 읽기 캐시 값 옆에 있는 업데이트를 선택합니다.

SSD 읽기 캐시 업데이트 대화 상자가 나타납니다.

4. 다음과 같이 데이터 읽기 캐시에 사용할 새 크기 조정 모드를 선택합니다.
 - 데이터 읽기 캐시의 크기를 처리량 용량에 따라 자동으로 조정하려면 자동(처리량 용량에 비례)을 선택합니다.

- 데이터세트의 대략적인 크기를 알고 있는 상황에서 데이터 읽기 캐시를 사용자 지정하려면 사용자 지정(사용자 프로비저닝)을 선택합니다. 사용자 지정을 선택할 경우 원하는 읽기 캐시 용량도 GiB 단위로 지정해야 합니다.
- Intelligent-Tiering 파일 시스템에 SSD 데이터 읽기 캐시를 사용하지 않으려면 없음을 선택합니다.

5. 업데이트를 선택합니다.

Intelligent-Tiering 파일 시스템의 SSD 읽기 캐시 업데이트(CLI)

Intelligent-Tiering 파일 시스템의 SSD 데이터 읽기 캐시를 업데이트하려면 AWS CLI 명령 [update-file-system](#) 또는 동등한 UpdateFileSystem API 작업을 사용합니다. 다음 파라미터를 설정합니다.

- `--file-system-id`를 업데이트하려는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
- SSD 읽기 캐시를 수정하려면 `--lustre-configuration DataReadCacheConfiguration` 속성을 사용합니다. 이 속성에는 `SizeGiB` 및 `SizingMode`라는 두 개의 파라미터가 있습니다.
 - `SizeGiB` - `USER_PROVISIONED` 모드를 사용할 때 SSD 읽기 캐시의 크기를 GiB 단위로 설정합니다.
 - `SizingMode` - SSD 읽기 캐시의 크기 조정 모드를 설정합니다.
 - Intelligent-Tiering 파일 시스템에 SSD 읽기 캐시를 사용하지 않으려면 `NO_CACHE`로 설정합니다.
 - SSD 읽기 캐시의 정확한 크기를 지정하려면 `USER_PROVISIONED`로 설정합니다.
 - SSD 데이터 읽기 캐시의 크기를 처리량 용량에 따라 자동으로 조정하려면 `PROPORTIONAL_TO_THROUGHPUT_CAPACITY`로 설정합니다.

다음 예제에서는 SSD 읽기 캐시를 `USER_PROVISIONED` 모드로 업데이트하고 크기를 524,288GiB로 설정합니다.

```
aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration
  'DataReadCacheConfiguration={SizeGiB=524288,SizingMode=USER_PROVISIONED}'
```

업데이트 진행 상황을 모니터링하려면 [describe-file-systems](#) AWS CLI 명령을 사용합니다. 출력에서 `AdministrativeActions` 섹션을 찾습니다.

자세한 내용은 Amazon FSx API 참조에서 [AdministrativeAction](#)을 참조하세요.

SSD 읽기 캐시 업데이트 모니터링

Amazon FSx 콘솔, API 또는 AWS CLI를 사용하여 SSD 읽기 캐시 업데이트의 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다.

콘솔에서 업데이트 모니터링

파일 시스템 세부 정보 페이지의 업데이트 탭에서 파일 시스템 업데이트를 모니터링할 수 있습니다.

SSD 읽기 캐시 업데이트의 경우 다음 정보를 볼 수 있습니다.

업데이트 유형

지원되는 유형은 SSD 읽기 캐시 크기 조정 모드와 SSD 읽기 캐시 크기입니다.

대상 값

파일 시스템의 SSD 읽기 캐시 크기 조정 모드 또는 SSD 읽기 캐시 크기에 대한 업데이트된 값입니다.

상태

업데이트의 현재 상태입니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.

- 보류 중 - Amazon FSx가 업데이트 요청을 받았지만 처리를 시작하지 않았습니다.
- 진행 중 - Amazon FSx에서 업데이트 요청을 처리하고 있습니다.
- 완료 - 업데이트가 완료되었습니다.
- 실패 - 업데이트 요청이 실패했습니다. 물음표(?)를 선택하면 요청이 실패한 이유에 대한 자세한 내용을 확인할 수 있습니다.

요청 시간

Amazon FSx가 업데이트 작업 요청을 받은 시간입니다.

AWS CLI 및 API를 사용하여 SSD 읽기 캐시 업데이트 모니터링

[describe-file-systems](#) AWS CLI 명령과 [DescribeFileSystems](#) API 작업을 사용하여 파일 시스템 SSD 읽기 캐시 업데이트 요청을 보고 모니터링할 수 있습니다. AdministrativeActions 배열에 각 관리 작업 유형에 대한 가장 최근의 업데이트 작업 10개가 나열됩니다. 파일 시스템의 SSD 읽기 캐시를 업데이트하면 FILE_SYSTEM_UPDATE AdministrativeActions가 생성됩니다.

다음 예제는 describe-file-systems CLI 명령의 응답 발췌문을 보여줍니다. 파일 시스템에 SSD 읽기 캐시 크기 조정 모드를 USER_PROVISIONED로 변경하고 SSD 읽기 캐시 크기를 524288로 변경하는 보류 중인 관리 작업이 있습니다.

```
"AdministrativeActions": [
  {
    "AdministrativeActionType": "FILE_SYSTEM_UPDATE",
    "RequestTime": 1586797629.095,
    "Status": "PENDING",
    "TargetFileSystemValues": {
      "LustreConfiguration": {
        "DataReadCacheConfiguration": {
          "SizingMode": "USER_PROVISIONED"
          "SizeGiB": 524288,
        }
      }
    }
  }
]
```

파일 시스템에서 새 SSD 읽기 캐시 구성을 사용할 수 있게 되면 FILE_SYSTEM_UPDATE 상태가 COMPLETED로 변경됩니다. SSD 읽기 캐시 업데이트 요청이 실패하면 FILE_SYSTEM_UPDATE 작업의 상태가 FAILED로 변경됩니다.

메타데이터 성능 관리

Amazon FSx 콘솔, Amazon FSx API 또는 AWS Command Line Interface ()를 사용하여 최종 사용자 또는 애플리케이션을 중단하지 않고 FSx FSx for Lustre 파일 시스템의 메타데이터 구성을 업데이트할 수 있습니다AWS CLI. 업데이트 절차는 파일 시스템에 대해 프로비저닝된 메타데이터 IOPS 수를 증가시킵니다.

Note

향상된 메타데이터는 2.15 파일 시스템에서만 사용할 수 있습니다. Persistent 2 배포 유형과 메타데이터 구성이 지정된 FSx for Lustre 파일 시스템에서만 메타데이터 성능을 높일 수 있습니다. 파일 시스템 생성 시 메타데이터 구성이 지정되지 않으면 FSx for Lustre 파일 시스템에 메타데이터 구성을 추가하거나 업데이트할 수 없습니다. 이는 향상된 메타데이터 성능을 지원하지 않는 2.12 파일 시스템의 백업 또는 메타데이터 구성이 지정되지 않은 2.15 파일 시스템으로부터 복원된 파일 시스템에도 적용됩니다.

파일 시스템의 향상된 메타데이터 성능은 몇 분 이내에 사용할 수 있습니다. 메타데이터 성능 증가 요청이 최소 6시간 간격으로 이루어지는 한 언제든지 메타데이터 성능을 업데이트할 수 있습니다. 메타데이터 성능을 확장하는 동안 파일 시스템을 몇 분 동안 사용할 수 없을 수 있습니다. 파일 시스템을 사용할 수 없는 동안 클라이언트가 수행한 파일 작업은 메타데이터 성능 확장이 완료된 후 투명하게 재시도되어 결국 성공합니다. 새 메타데이터 성능 증가를 사용할 수 있게 되면 요금이 청구됩니다.

Amazon FSx 콘솔, CLI 및 API를 사용하여 언제든지 메타데이터 성능 향상의 진행 상황을 추적할 수 있습니다. 자세한 내용은 [메타데이터 구성 업데이트 모니터링](#) 단원을 참조하십시오.

주제

- [Lustre 메타데이터 성능 구성](#)
- [메타데이터 성능 향상 시 고려 사항](#)
- [메타데이터 성능을 높여야 하는 경우](#)
- [메타데이터 성능 향상](#)
- [메타데이터 구성 모드 변경](#)
- [메타데이터 구성 업데이트 모니터링](#)

Lustre 메타데이터 성능 구성

프로비저닝된 메타데이터 IOPS의 수는 파일 시스템에서 지원할 수 있는 최대 메타데이터 작업 속도를 결정합니다.

파일 시스템을 생성할 때 다음과 같이 메타데이터 구성 모드를 선택합니다.

- SSD 파일 시스템의 경우 Amazon FSx가 파일 시스템의 스토리지 용량에 따라 파일 시스템에서 메타데이터 IOPS를 자동으로 프로비저닝하고 규모를 조정하기를 원한다면 자동 모드를 선택할 수 있습니다. Intelligent-Tiering 파일 시스템은 자동 모드를 지원하지 않습니다.
- SSD 파일 시스템의 경우 파일 시스템에 프로비저닝할 메타데이터 IOPS 수를 지정하기를 원한다면 사용자 프로비저닝을 선택할 수 있습니다.
- Intelligent-Tiering 파일 시스템의 경우 사용자 프로비저닝 모드를 선택해야 합니다. 사용자 프로비저닝 모드를 사용하면 파일 시스템에 프로비저닝할 메타데이터 IOPS 수를 지정할 수 있습니다.

SSD 파일 시스템에서는 언제든지 자동 모드에서 사용자 프로비저닝 모드로 전환할 수 있습니다. 파일 시스템에 프로비저닝된 메타데이터 IOPS 수가 자동 모드에서 프로비저닝된 메타데이터 IOPS의 기본 수와 일치하는 경우 사용자 프로비저닝에서 자동 모드로 전환할 수도 있습니다. Intelligent-Tiering 파일 시스템은 사용자 프로비저닝 모드만 지원하므로 메타데이터 구성 모드를 전환할 수 없습니다.

유효한 메타데이터 IOPS 값은 다음과 같습니다.

- 유효한 메타데이터 IOPS 값은 1500, 3000, 6000 및 12000의 배수이며 최대값은 192000입니다.
- Intelligent-Tiering 파일 시스템의 경우 유효한 메타데이터 IOPS 값은 6000 및 12000입니다.

워크로드의 메타데이터 성능이 자동 모드에서 프로비저닝된 메타데이터 IOPS 수를 초과하는 경우 사용자 프로비저닝 모드를 사용하여 파일 시스템의 메타데이터 IOPS 값을 늘릴 수 있습니다.

다음과 같이 파일 시스템의 메타데이터 서버 구성의 현재 값을 볼 수 있습니다.

- 콘솔 사용 - 파일 시스템 세부 정보 페이지의 요약 패널에서 메타데이터 IOPS 필드에 프로비저닝된 메타데이터 IOPS의 현재 값과 파일 시스템의 현재 메타데이터 구성 모드가 표시됩니다.
- CLI 또는 API 사용 - [describe-file-systems](#) CLI 명령 또는 [DescribeFileSystems](#) API 작업을 사용하여 `MetadataConfiguration` 속성을 찾습니다.

메타데이터 성능 향상 시 고려 사항

메타데이터 성능을 높일 때 고려해야 할 몇 가지 중요한 사항은 다음과 같습니다.

- 메타데이터 성능 증가만 - 파일 시스템의 메타데이터 IOPS 수만 늘릴 수 있으며 메타데이터 IOPS 수를 줄일 수는 없습니다.
- 자동 모드에서 메타데이터 IOPS 지정이 지원되지 않음 - 자동 모드에 있는 파일 시스템에서 메타데이터 IOPS 수를 지정할 수 없습니다. 사용자 프로비저닝 모드로 전환한 다음 요청해야 합니다. 자세한 내용은 [메타데이터 구성 모드 변경](#) 단원을 참조하십시오.
- 조정 전에 쓴 데이터에 대한 메타데이터 IOPS - 메타데이터 IOPS를 12000 이상으로 조정하면 FSx for Lustre가 파일 시스템에 새 메타데이터 서버를 추가합니다. 새 메타데이터는 성능 향상을 위해 모든 서버에 자동으로 배포됩니다. 그러나 조정 전에 생성된 기존 메타데이터 및 하위 디렉터리는 메타데이터 IOPS 증가 없이 원래 서버에 유지됩니다.
- 증가 간격 - 마지막 증가 요청 후 6시간이 경과할 때까지 파일 시스템에서 메타데이터 성능을 추가로 향상시킬 수 없습니다.
- 동시 메타데이터 성능 및 SSD 스토리지 증가 - 메타데이터 성능 및 파일 시스템 스토리지 용량을 동시에 확장할 수 없습니다.

메타데이터 성능을 높여야 하는 경우

파일 시스템에서 기본적으로 프로비저닝된 것보다 높은 수준의 메타데이터 성능이 필요한 워크로드를 실행해야 하는 경우 메타데이터 IOPS 수를 늘리세요. 파일 시스템에서 사용 중인 프로비저닝된 메타데이터 서버 성능의 백분율을 제공하는 Metadata IOPS Utilization 그래프 AWS Management Console 를 사용하여에서 메타데이터 성능을 모니터링할 수 있습니다.

더욱 세분화된 CloudWatch 지표를 사용하여 메타데이터 성능을 모니터링할 수도 있습니다. CloudWatch 지표에는 디스크 IO가 필요한 메타데이터 서버 작업의 볼륨과 파일 및 디렉터리 생성, 통계, 읽기 및 삭제를 포함한 메타데이터 작업에 대한 세분화된 지표를 제공하는 DiskReadOperations 및 DiskWriteOperations가 포함됩니다. 자세한 내용은 [FSx for Lustre 메타데이터 지표](#) 단원을 참조하십시오.

메타데이터 성능 향상

Amazon FSx 콘솔 AWS CLI, 또는 Amazon FSx API를 사용하여 파일 시스템의 메타데이터 성능을 높일 수 있습니다.

파일 시스템의 메타데이터 성능을 높이려면(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 왼쪽 탐색 열에서 파일 시스템을 선택합니다. 파일 시스템 목록에서 메타데이터 성능을 높이려는 FSx for Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 작업에서 메타데이터 IOPS 업데이트를 선택합니다. 또는 요약 패널에서 파일 시스템의 메타데이터 IOPS 옆에 있는 업데이트를 선택합니다.

메타데이터 IOPS 업데이트 대화 상자가 나타납니다.

4. 사용자 프로비저닝을 선택합니다.
5. 원하는 메타데이터 IOPS 에서 새 메타데이터 IOPS 값을 선택합니다. 입력하는 값은 현재 메타데이터 IOPS 값보다 크거나 같아야 합니다.
 - SSD 파일 시스템의 경우 유효한 값은 1500, 3000, 6000, 12000 및 12000의 배수(최대 192000)입니다.
 - Intelligent-Tiering 파일 시스템의 경우 유효한 값은 6000 및 12000입니다.
6. 업데이트를 선택합니다.

파일 시스템(CLI)의 메타데이터 성능을 높이려면

FSx for Lustre 파일 시스템의 메타데이터 성능을 높이려면 AWS CLI 명령 [update-file-system](#)(UpdateFileSystem은 동등한 API 작업)을 사용합니다. 다음 파라미터를 설정합니다.

- `--file-system-id`를 업데이트하려는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
- 메타데이터 성능을 높이려면 `--lustre-configuration MetadataConfiguration` 속성을 사용합니다. 이 속성에는 Mode 및 Iops라는 두 개의 파라미터가 있습니다.
 1. 파일 시스템이 USER_PROVISIONED 모드인 경우 Mode를 사용하는 것은 선택 사항입니다(사용하는 경우 Mode를 USER_PROVISIONED로 설정).

SSD 파일 시스템이 AUTOMATIC 모드인 경우 Mode를 USER_PROVISIONED로 설정합니다(이는 메타데이터 IOPS 값을 늘리는 것 외에도 파일 시스템 모드를 USER_PROVISIONED로 전환합니다).
 2. SSD 파일 시스템의 경우 Iops 값은 1500, 3000, 6000, 12000 또는 12000의 배수(최대 192000)로 설정합니다. Intelligent-Tiering 파일 시스템의 경우 Iops 값을 6000 또는 12000으로 설정합니다. 입력하는 값은 현재 메타데이터 IOPS 값보다 크거나 같아야 합니다.

다음 예시에서는 프로비저닝된 메타데이터 IOPS를 12000으로 업데이트합니다.

```
aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration 'MetadataConfiguration={Mode=USER_PROVISIONED,Iops=12000}'
```

메타데이터 구성 모드 변경

SSD 기반 파일 시스템의 경우 다음 절차에 설명된 대로 AWS 콘솔과 CLI를 사용하여 기존 파일 시스템의 메타데이터 구성 모드를 변경할 수 있습니다.

자동 모드에서 사용자 프로비저닝 모드로 전환할 때는 현재 파일 시스템 메타데이터 IOPS 값보다 크거나 같은 메타데이터 IOPS 값을 제공해야 합니다.

사용자가 프로비저닝한 모드에서 자동 모드로 전환하도록 요청하고 현재 메타데이터 IOPS 값이 자동 기본값보다 큰 경우, Amazon FSx는 메타데이터 IOPS 축소가 지원되지 않으므로 요청을 거부합니다. 모드 스위치를 차단 해제하려면 모드 스위치를 다시 활성화하려면 자동 모드에서 현재 메타데이터 IOPS와 일치하도록 스토리지 용량을 늘려야 합니다.

Amazon FSx 콘솔 AWS CLI, 또는 Amazon FSx API를 사용하여 파일 시스템의 메타데이터 구성 모드를 변경할 수 있습니다.

파일 시스템의 메타데이터 구성 모드를 변경하려면(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 왼쪽 탐색 열에서 파일 시스템을 선택합니다. 파일 시스템 목록에서 메타데이터 구성 모드를 변경할 FSx for Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 작업에서 메타데이터 IOPS 업데이트를 선택합니다. 또는 요약 패널에서 파일 시스템의 메타데이터 IOPS 옆에 있는 업데이트를 선택합니다.

메타데이터 IOPS 업데이트 대화 상자가 나타납니다.

4. 다음 중 하나를 수행하세요.
 - 사용자 프로비저닝 모드에서 자동 모드로 전환하려면 자동을 선택합니다.
 - 자동 모드에서 사용자 프로비저닝 모드로 전환하려면 사용자 프로비저닝을 선택합니다. 그런 다음 원하는 메타데이터 IOPS에 현재 파일 시스템 메타데이터 IOPS 값보다 크거나 같은 메타데이터 IOPS 값을 제공합니다.
5. 업데이트를 선택합니다.

SSD 파일 시스템의 메타데이터 구성 모드 변경(CLI)

SSD FSx for Lustre 파일 시스템의 메타데이터 구성 모드를 변경하려면 AWS CLI 명령 [update-file-system](#)(UpdateFileSystem은 동등한 API 작업)을 사용합니다. 다음 파라미터를 설정합니다.

- `--file-system-id`를 업데이트하려는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
- SSD 기반 파일 시스템의 메타데이터 구성 모드를 변경하려면 `--lustre-configuration MetadataConfiguration` 속성을 사용합니다. 이 속성에는 Mode 및 Iops라는 두 개의 파라미터가 있습니다.
- SSD 파일 시스템을 AUTOMATIC에서 USER_PROVISIONED 모드로 전환하려면 Mode를 USER_PROVISIONED로, Iops를 현재 파일 시스템 메타데이터 IOPS 값보다 크거나 같은 값으로 설정합니다. 예제:

```
aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration
  'MetadataConfiguration={Mode=USER_PROVISIONED,Iops=96000}'
```

- USER_PROVISIONED 모드에서 AUTOMATIC 모드로 전환하려면 Mode를 AUTOMATIC로 설정하고 Iops 파라미터를 사용하지 마세요. 예제:

```
aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration 'MetadataConfiguration={Mode=AUTOMATIC}'
```

메타데이터 구성 업데이트 모니터링

Amazon FSx 콘솔, API 또는 AWS CLI를 사용하여 메타데이터 구성 업데이트의 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다.

메타데이터 구성 업데이트 모니터링(콘솔)

파일 시스템 세부 정보 페이지의 업데이트 탭에서 메타데이터 구성 업데이트를 모니터링할 수 있습니다.

메타데이터 구성 업데이트의 경우 다음 정보를 볼 수 있습니다.

업데이트 유형

지원되는 유형은 메타데이터 IOPS 및 메타데이터 구성 모드입니다.

대상 값

파일 시스템의 메타데이터 IOPS 또는 메타데이터 구성 모드의 업데이트된 값입니다.

상태

업데이트의 현재 상태입니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.

- 보류 중 - Amazon FSx가 업데이트 요청을 받았지만 처리를 시작하지 않았습니다.
- 진행 중 - Amazon FSx에서 업데이트 요청을 처리하고 있습니다.
- 완료 - 업데이트가 완료되었습니다.
- 실패 - 업데이트 요청이 실패했습니다. 물음표(?)를 선택하면 요청이 실패한 이유에 대한 자세한 내용을 확인할 수 있습니다.

요청 시간

Amazon FSx가 업데이트 작업 요청을 받은 시간입니다.

메타데이터 구성 업데이트 모니터링(CLI)

[describe-file-systems](#) AWS CLI 명령과 [DescribeFileSystems](#) API 작업을 사용하여 메타데이터 구성 업데이트 요청을 보고 모니터링할 수 있습니다. AdministrativeActions 배열에 각 관리 작업 유형에

대한 가장 최근의 업데이트 작업 10개가 나열됩니다. 파일 시스템의 메타데이터 성능 또는 메타데이터 구성 모드를 업데이트하면 FILE_SYSTEM_UPDATE AdministrativeActions 이 생성됩니다.

다음 예제는 describe-file-systems CLI 명령의 응답 발췌문을 보여줍니다. 파일 시스템에는 메타데이터 IOPS를 96000으로 늘리고 메타데이터 구성 모드를 USER_PROVISIONED로 늘리는 보류 중인 관리 작업이 있습니다.

```
"AdministrativeActions": [
  {
    "AdministrativeActionType": "FILE_SYSTEM_UPDATE",
    "RequestTime": 1678840205.853,
    "Status": "PENDING",
    "TargetFileSystemValues": {
      "LustreConfiguration": {
        "MetadataConfiguration": {
          "Iops": 96000,
          "Mode": USER_PROVISIONED
        }
      }
    }
  }
]
```

Amazon FSx는 FILE_SYSTEM_UPDATE 작업을 처리하여 파일 시스템의 메타데이터 IOPS 및 메타데이터 구성 모드를 수정합니다. 파일 시스템에서 새 메타데이터 리소스를 사용할 수 있게 되면 FILE_SYSTEM_UPDATE 상태가 COMPLETED로 변경됩니다.

메타데이터 구성 업데이트 요청이 실패하면 다음 예시와 같이 FILE_SYSTEM_UPDATE 작업의 상태가 FAILED로 변경됩니다. FailureDetails 속성은 실패에 대한 정보를 제공합니다.

```
"AdministrativeActions": [
  {
    "AdministrativeActionType": "FILE_SYSTEM_UPDATE",
    "RequestTime": 1678840205.853,
    "Status": "FAILED",
    "TargetFileSystemValues": {
      "LustreConfiguration": {
        "MetadataConfiguration": {
          "Iops": 96000,
          "Mode": USER_PROVISIONED
        }
      }
    }
  }
]
```

```

    },
    "FailureDetails": {
      "Message": "failure-message"
    }
  }
]

```

프로비저닝된 처리량 용량 모드

FSx for Lustre 파일 시스템에는 파일 시스템을 생성할 때 구성된 처리량 용량이 있습니다. SSD 또는 HDD 스토리지를 사용하는 파일 시스템의 경우 처리량 용량은 테비바이트당 초당 메가바이트(MBps/TiB) 단위로 측정됩니다. Intelligent-Tiering 스토리지를 사용하는 파일 시스템의 경우 처리량 용량은 파일 시스템의 초당 메가바이트(MBps) 단위로 측정됩니다. 처리량 용량은 파일 시스템을 호스팅하는 파일 서버의 파일 데이터 서비스 제공 속도를 결정하는 요소 중 하나입니다. 처리량 용량이 높을수록 초당 I/O 작업 수(IOPS) 및 파일 서버의 데이터 캐싱을 위한 메모리 용량 또한 많아집니다. 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 성능](#) 단원을 참조하십시오.

스토리지 단위당 파일 시스템 처리량 값을 늘리거나 줄여 영구 SSD 기반 파일 시스템의 처리량 계층을 수정할 수 있습니다. 유효한 값은 다음과 같이 파일 시스템의 배포 유형에 따라 달라집니다.

- Persistent 1 SSD 기반 배포 유형의 경우 유효한 값은 초당 50, 100, 200MB/TiB입니다.
- Persistent 2 SSD 기반 배포 유형의 경우 유효한 값은 초당 125, 250, 500, 1000MB/TiB입니다.

Intelligent-Tiering 파일 시스템의 처리량 용량은 파일 시스템의 총 처리량 용량 값을 늘려 수정할 수 있습니다. 유효한 값은 4,000MBps 또는 4,000MBps의 배수로, 최대 2,000,000MBps입니다.

다음과 같이 파일 시스템 처리량 용량의 현재 값을 볼 수 있습니다.

- 콘솔 사용 - 파일 시스템 세부 정보 페이지의 요약 패널에서 스토리지 단위당 처리량 필드에는 SSD 기반 파일 시스템의 현재 값이 표시되고 처리량 용량 필드에는 Intelligent-Tiering 파일 시스템의 현재 값이 표시됩니다.
- CLI 또는 API 사용 - [describe-file-systems](#) CLI 명령 또는 [DescribeFileSystems](#) API 작업을 사용하여 `PerUnitStorageThroughput` 속성을 찾습니다.

파일 시스템의 처리량 용량을 수정하면 Amazon FSx는 내부적으로 SSD 파일 시스템에서 파일 시스템의 파일 서버를 교체하거나 Intelligent-Tiering 파일 시스템에 새 파일 서버를 추가합니다. 처리량 용량 조정 중에는 파일 시스템을 최대 1시간 동안 사용할 수 없습니다. 새 처리량 용량을 파일 시스템에서 사용할 수 있게 되면 요금이 청구됩니다.

주제

- [처리량 용량 업데이트 시 고려 사항](#)
- [처리량 용량을 수정해야 하는 경우](#)
- [처리량 용량 수정](#)
- [처리량 용량 변화 모니터링](#)

처리량 용량 업데이트 시 고려 사항

처리량 용량을 업데이트할 때 고려해야 할 몇 가지 중요한 항목은 다음과 같습니다.

- 증가 또는 감소 - SSD 기반 파일 시스템의 처리량 용량을 늘리거나 줄일 수 있습니다. Intelligent-Tiering 파일 시스템의 처리량 용량만 늘릴 수 있습니다.
- 증분 업데이트 - 처리량 용량을 수정할 때 SSD 기반 파일 시스템은 처리량 계층 업데이트 대화 상자에, Intelligent-Tiering 파일 시스템은 처리량 용량 업데이트 대화 상자에 나열된 증분을 사용합니다.
- 증가 사이 경과 시간 - 마지막 요청 후 6시간 또는 처리량 최적화 프로세스가 완료될 때까지(둘 중 더 긴 시간이 경과할 때까지) 파일 시스템의 처리량 용량을 추가로 변경할 수 없습니다.
- SSD 읽기 캐시의 자동 크기 조정 - SSD 읽기 캐시 기본 모드(처리량 용량에 비례)의 경우 Amazon FSx는 프로비저닝한 처리량 용량 1MBps마다 5GiB의 데이터 스토리지를 자동으로 프로비저닝합니다. 파일 시스템의 처리량 용량을 확장하면 Amazon FSx는 새로 추가된 파일 서버에 추가 캐시 스토리지를 연결하는 방식으로 SSD 데이터 캐시를 자동으로 확장합니다.
- 배포 유형 - 영구 SSD 기반 또는 Intelligent-Tiering 배포 유형의 처리량 용량만 업데이트할 수 있습니다. EFA 지원 SSD 기반 파일 시스템의 처리량 용량은 수정할 수 없습니다.

처리량 용량을 수정해야 하는 경우

Amazon FSx는 Amazon CloudWatch와 통합되므로 파일 시스템의 지속적인 처리량 사용 수준을 모니터링할 수 있습니다. 파일 시스템을 통해 구동할 수 있는 성능(처리량 및 IOPS)은 파일 시스템의 처리량 용량, 스토리지 용량, 스토리지 클래스뿐 아니라 특정 워크로드의 특성에 따라 달라집니다. 파일 시스템의 현재 처리량을 확인하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre CloudWatch 지표](#)를 사용하는 방법을 참조하세요. CloudWatch 지표에 대한 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용한 모니터링](#) 섹션을 참조하세요.

처리량 용량 수정

Amazon FSx 콘솔, AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 Amazon FSx API를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템의 처리량 용량을 수정할 수 있습니다.

파일 시스템의 처리량 용량 수정(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 파일 시스템으로 이동하여 처리량 용량을 늘리려는 FSx for Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 작업에서 처리량 계층 업데이트를 선택합니다. 또는 요약 패널에서 파일 시스템의 스토리지 유닛 당 처리량 옆에 있는 업데이트를 선택합니다.

처리량 계층 업데이트 창이 표시됩니다.

4. 목록에서 스토리지 단위당 원하는 처리량의 새 값을 선택합니다.
5. 업데이트를 선택하여 처리량 용량 업데이트를 시작합니다.

Note

파일 시스템은 업데이트 중에 매우 짧은 기간 동안 사용할 수 없게 됩니다.

SSD 파일 시스템의 처리량 용량 수정(CLI)

- 파일 시스템의 처리량 용량을 수정하려면 [update-file-system](#) CLI 명령(또는 이에 상응하는 [UpdateFileSystem](#) API 작업)을 사용합니다. 다음 파라미터를 설정합니다.
 - `--file-system-id`를 업데이트하려는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
 - Persistent 1 SSD 파일 시스템의 경우 `--lustre-configuration PerUnitStorageThroughput`을 50, 100 또는 200MBps/TiB의 값으로 설정하고, Persistent 2 SSD 파일 시스템의 경우 125, 250, 500 또는 1000MBps/TiB의 값으로 설정합니다.

이 명령은 파일 시스템의 처리량 용량을 1,000MBps/TiB로 설정하도록 지정합니다.

```
aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration PerUnitStorageThroughput=1000
```

Intelligent-Tiering 파일 시스템의 처리량 용량 수정(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 파일 시스템으로 이동하여 처리량 용량을 늘리려는 FSx for Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 작업에서 처리량 용량 업데이트를 선택합니다. 또는 요약 패널에서 파일 시스템의 처리량 용량 옆에 있는 업데이트를 선택합니다.

처리량 용량 업데이트 대화 상자가 나타납니다.

4. 목록에서 원하는 처리량 용량의 새 값을 선택합니다.

Amazon FSx는 캐시 내용이 지워지지 않도록 데이터 읽기 캐시를 자동으로 조정합니다.

5. 업데이트를 선택하여 처리량 용량 업데이트를 시작합니다.

Note

파일 시스템은 업데이트 중에 매우 짧은 기간 동안 사용할 수 없게 됩니다.

Intelligent-Tiering 파일 시스템의 처리량 용량 수정(CLI)

- 파일 시스템의 처리량 용량을 수정하려면 [update-file-system](#) CLI 명령(또는 이에 상응하는 [UpdateFileSystem](#) API 작업)을 사용합니다. 다음 파라미터를 설정합니다.
 - `--file-system-id`를 업데이트하려는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
 - 데이터 읽기 캐시가 '처리량 용량에 비례' 모드로 구성된 경우 `--lustre-configuration ThroughputCapacity`를 4000MBps 단위의 처리량 수준(최대 2000000MBps까지)으로 설정합니다.

데이터 읽기 캐시가 사용자 프로비저닝 모드로 구성된 경우 `--lustre-configuration DataReadCacheConfiguration` 속성을 사용하여 데이터 읽기 캐시도 지정해야 합니다. 동일한 서버당 캐시 스토리지 비율을 유지하고 새 SizeGiB를 지정해야 합니다. 그렇지 않으면 요청이 거부됩니다.

이 명령은 '처리량 용량에 비례' 모드로 구성된 읽기 캐시를 사용하는 파일 시스템에 대해 처리량 용량을 8,000MBps로 설정하도록 지정합니다.

```
aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
```

```
--lustre-configuration '{
  "ThroughputCapacity": 8000
}'
```

이 명령은 사용자 프로비저닝 모드로 구성된 읽기 캐시를 사용하는 파일 시스템에 대해 처리량 용량을 8,000MBps로 설정하도록 지정합니다.

```
aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration {
    "ThroughputCapacity": 8000,
    "DataReadCacheConfiguration": '{
      "SizingMode": "USER_PROVISIONED"
      "SizeGiB": 1000
      # New size should be cache storage allocated per server multiplied by
      number of file servers
    }
  }'
```

처리량 용량 변화 모니터링

Amazon FSx 콘솔, API 및 AWS CLI를 사용하여 처리량 용량 수정 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다.

처리량 용량 변화 모니터링 (콘솔)

- 파일 시스템 세부 정보 창의 업데이트 탭에서 각 업데이트 작업 유형에 대한 최신 업데이트 작업 10개를 볼 수 있습니다.

처리량 용량 업데이트 작업에서 다음 정보를 볼 수 있습니다.

업데이트 유형

지원되는 유형은 단위당 스토리지 처리량입니다.

대상 값

파일 시스템의 스토리지 유닛당 처리량을 변경할 원하는 값입니다.

상태

업데이트의 현재 상태입니다. 처리량 용량 업데이트에 사용할 수 있는 값은 다음과 같습니다.

- 보류 중 – Amazon FSx가 업데이트 요청을 받았지만 처리를 시작하지 않았습니다.
- 진행 중 – Amazon FSx에서 업데이트 요청을 처리하고 있습니다.
- 업데이트 후 최적화 중 - Amazon FSx가 파일 시스템의 네트워크 I/O, CPU 및 메모리 리소스를 업데이트했습니다. 새로운 디스크 I/O 성능 수준을 쓰기 작업에 사용할 수 있습니다. 파일 시스템이 더 이상 이 상태가 아닐 때까지 읽기 작업에서는 이전 수준과 새 수준 사이의 디스크 I/O 성능을 확인할 수 있습니다.
- 완료됨 – 처리량 용량 업데이트가 완료되었습니다.
- 실패 - 처리량 용량 업데이트에 실패했습니다. 처리량 업데이트가 실패한 자세한 이유를 보려면 물음표(?)를 선택합니다.

요청 시간

Amazon FSx가 업데이트 요청을 받은 시간입니다.

파일 시스템 업데이트 모니터링(CLI)

- [describe-file-systems](#) CLI 명령과 [DescribeFileSystems](#) API 작업을 사용하여 파일 시스템 처리량 용량 수정 요청을 보고 모니터링할 수 있습니다. AdministrativeActions 배열에 각 관리 작업 유형에 대한 가장 최근의 업데이트 작업 10개가 나열됩니다. 파일 시스템의 처리량 용량을 수정하면 FILE_SYSTEM_UPDATE 관리 작업이 생성됩니다.

다음 예제는 describe-file-systems CLI 명령의 응답 발췌문을 보여줍니다. 파일 시스템의 스토리지 단위당 목표 처리량은 500MBps/TiB입니다.

```

.
.
.
"AdministrativeActions": [
  {
    "AdministrativeActionType": "FILE_SYSTEM_UPDATE",
    "RequestTime": 1581694764.757,
    "Status": "PENDING",
    "TargetFileSystemValues": {
      "LustreConfiguration": {
        "PerUnitStorageThroughput": 500
      }
    }
  }
]

```

```

    }
  }
]

```

Amazon FSx가 작업을 처리하면 상태가 COMPLETED로 변경됩니다. 그러면 파일 시스템에서 새 처리량 용량을 사용할 수 있으며 PerUnitStorageThroughput 속성에 표시됩니다.

처리량 용량 수정에 실패하면 상태가 FAILED로 변경되고 FailureDetails 속성이 실패에 대한 정보를 제공합니다.

Lustre 데이터 압축

Lustre 데이터 압축 기능을 사용하면 고성능 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 및 백업 스토리지에서 비용을 절감할 수 있습니다. 데이터 압축이 활성화되면 Amazon FSx for Lustre는 새로 작성된 파일을 디스크에 쓰기 전에 자동으로 압축하고, 읽을 때 자동으로 압축을 해제합니다.

데이터 압축은 파일 시스템 성능에 부정적인 영향을 주지 않으면서 높은 수준의 압축을 제공하도록 최적화된 LZ4 알고리즘을 사용합니다. LZ4는 커뮤니티에서 신뢰하는 성능 지향적인 Lustre 알고리즘으로, 압축 속도와 압축된 파일 크기 사이의 균형을 제공합니다. 일반적으로 데이터 압축을 활성화해도 지연 시간에 측정 가능한 영향을 미치지 않습니다.

데이터 압축은 Amazon FSx for Lustre 파일 서버와 스토리지 간에 전송되는 데이터의 양을 줄입니다. 아직 압축된 파일 형식을 사용하고 있지 않은 경우, 데이터 압축을 사용하면 전체 파일 시스템 처리량 용량이 증가하는 것을 확인할 수 있습니다. 데이터 압축과 관련된 처리량 용량 증가는 프론트 엔드 네트워크 인터페이스 카드를 가득 채운 후에 제한됩니다.

예를 들어 파일 시스템이 PERSISTENT-50 SSD 배포 유형인 경우 네트워크 처리량은 스토리지 TiB당 기준 250MBps입니다. 디스크 처리량의 기준은 TiB당 50MBps입니다. 데이터 압축을 사용하면 디스크 처리량이 기본 네트워크 처리량 한도인 TiB당 50MMBps에서 TiB당 최대 250MBps까지 증가할 수 있습니다. 네트워크 및 디스크 처리량 제한에 대한 자세한 내용은 [SSD 및 HDD 스토리지 클래스의 성능 특성](#)의 파일 시스템 성능 표를 참조하세요. 데이터 압축 성능에 대한 자세한 내용은 AWS 스토리지 블로그의 [Amazon FSx for Lustre 데이터 압축으로 성능은 높이면서 비용 절감하기 게시물](#)을 참조하세요.

주제

- [데이터 압축 관리](#)
- [이전에 작성한 파일 압축](#)
- [파일 크기 보기](#)
- [CloudWatch 지표 사용](#)

데이터 압축 관리

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 때 데이터 압축을 켜거나 끌 수 있습니다. 콘솔 AWS CLI 또는 API에서 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성하면 데이터 압축이 기본적으로 해제됩니다.

파일 시스템을 생성할 때 데이터 압축 켜기(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 시작하기 섹션의 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션에 설명된 새 파일 시스템 생성 절차를 따릅니다.
3. 파일 시스템 세부 정보 섹션에서 데이터 압축 유형으로 LZ4를 선택합니다.
4. 새 파일 시스템을 생성할 때와 마찬가지로 마법사를 완료합니다.
5. 검토 및 생성을 선택합니다.
6. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 선택한 설정을 검토한 다음 파일 시스템 생성을 선택합니다.

파일 시스템을 사용할 수 있게 되면 데이터 압축이 켜집니다.

파일 시스템을 생성할 때 데이터 압축 켜기(CLI)

- 데이터 압축이 활성화된 상태에서 FSx for Lustre 파일 시스템을 생성하려면 다음 그림과 같이 Amazon FSx CLI 명령 [create-file-system](#)을 `DataCompressionType` 파라미터와 함께 사용합니다. 해당 API 작업은 [CreateFileSystem](#)입니다.

```
$ aws fsx create-file-system \
  --client-request-token CRT1234 \
  --file-system-type LUSTRE \
  --file-system-type-version 2.12 \
  --lustre-configuration
DeploymentType=PERSISTENT_1,PerUnitStorageThroughput=50,DataCompressionType=LZ4 \
  --storage-capacity 3600 \
  --subnet-ids subnet-123456 \
  --tags Key=Name,Value=Lustre-TEST-1 \
  --region us-east-2
```

파일 시스템을 생성한 후 Amazon FSx에서는 다음 예에서처럼 파일 시스템 설명을 JSON으로 반환합니다.

```
{
  "FileSystems": [
    {
      "OwnerId": "111122223333",
      "CreationTime": 1549310341.483,
      "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",
      "FileSystemType": "LUSTRE",
      "FileSystemTypeVersion": "2.12",
      "Lifecycle": "CREATING",
      "StorageCapacity": 3600,
      "VpcId": "vpc-123456",
      "SubnetIds": [
        "subnet-123456"
      ],
      "NetworkInterfaceIds": [
        "eni-039fcf55123456789"
      ],
      "DNSName": "fs-0123456789abcdef0.fsx.us-east-2.amazonaws.com",
      "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-2:123456:file-system/
fs-0123456789abcdef0",
      "Tags": [
        {
          "Key": "Name",
          "Value": "Lustre-TEST-1"
        }
      ],
      "LustreConfiguration": {
        "DeploymentType": "PERSISTENT_1",
        "DataCompressionType": "LZ4",
        "PerUnitStorageThroughput": 50
      }
    }
  ]
}
```

기존 파일 시스템의 데이터 압축 구성을 변경할 수도 있습니다. 기존 파일 시스템의 데이터 압축을 켜면 새로 작성된 파일만 압축되고 기존 파일은 압축되지 않습니다. 자세한 내용은 [이전에 작성한 파일 압축](#) 섹션을 참조하세요.

기존 파일 시스템에서 데이터 압축 업데이트(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.

2. 파일 시스템으로 이동하여 데이터 압축을 관리할 Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 작업에서 데이터 압축 유형 업데이트를 선택합니다.
4. 데이터 압축 유형 업데이트 대화 상자에서 데이터 압축을 켜려면 LZ4를 선택하고, 끄려면 없음을 선택합니다.
5. 업데이트를 선택합니다.
6. 업데이트 탭의 파일 시스템 세부 정보 페이지에서 업데이트 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다.

기존 파일 시스템에서 데이터 압축 업데이트(CLI)

기존 FSx for Lustre 파일 시스템의 데이터 압축 구성을 업데이트하려면 [update-file-system](#) AWS CLI 명령을 사용합니다. 다음 파라미터를 설정합니다.

- `--file-system-id`를 업데이트하려는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
- `--lustre-configuration DataCompressionType`을 NONE으로 설정하여 데이터 압축을 끄거나 LZ4를 LZ4 알고리즘을 사용하여 데이터 압축을 켜도록 설정합니다.

이 명령은 데이터 압축이 LZ4 알고리즘으로 켜지도록 지정합니다.

```
$ aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration DataCompressionType=LZ4
```

백업에서 파일 시스템을 생성할 때의 데이터 압축 구성

사용 가능한 백업을 사용하여 새로운 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 수 있습니다. 백업에서 새 파일 시스템을 생성할 때는 백업의 `DataCompressionType` 설정을 사용하여 설정이 적용되므로 `DataCompressionType`을 지정할 필요가 없습니다. 백업에서 생성할 때 `DataCompressionType`을 지정하도록 선택한 경우 값이 백업 `DataCompressionType` 설정과 일치해야 합니다.

백업에 대한 설정을 보려면 Amazon FSx 콘솔의 백업 탭에서 해당 설정을 선택합니다. 백업의 세부 정보는 백업의 요약 페이지에 나열됩니다. [describe-backups](#) AWS CLI 명령을 실행할 수도 있습니다 (동등한 API 작업은 [DescribeBackups](#)).

이전에 작성한 파일 압축

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에서 데이터 압축이 해제되었을 때 생성된 파일은 압축되지 않습니다. 데이터 압축을 켜도 기존의 압축되지 않은 데이터는 자동으로 압축되지 않습니다.

Lustre 클라이언트 설치의 일부로 설치된 `lfs_migrate` 명령을 사용하여 기존 파일을 압축할 수 있습니다. 예를 들어 GitHub에서 사용할 수 있는 [FSxL 압축](#)을 참조하세요.

파일 크기 보기

다음 명령을 사용하여 파일 및 디렉터리의 압축되지 않은 크기 및 압축된 크기를 볼 수 있습니다.

- `du` 압축된 크기를 표시합니다.
- `du --apparent-size` 압축되지 않은 크기를 표시합니다.
- `ls -lh` 압축되지 않은 크기를 표시합니다.

다음 예제는 동일한 파일이 있는 각 명령의 출력을 보여줍니다.

```
$ du -sh samplefile
272M samplefile
$ du -sh --apparent-size samplefile
1.0G samplefile
$ ls -lh samplefile
-rw-r--r-- 1 root root 1.0G May 10 21:16 samplefile
```

이 `-h` 옵션은 사람이 읽을 수 있는 형식으로 크기를 인쇄하므로 이러한 명령에 유용합니다.

CloudWatch 지표 사용

Amazon CloudWatch Logs 지표를 사용하여 파일 시스템 사용량을 확인할 수 있습니다.

`LogicalDiskUsage` 지표는 총 논리적 디스크 사용량(압축 제외)을 `PhysicalDiskUsage` 지표는 총 물리적 디스크 사용량(압축 포함)을 보여줍니다. 이 두 지표는 파일 시스템에서 데이터 압축을 활성화했거나 이전에 활성화한 경우에만 사용할 수 있습니다.

`LogicalDiskUsage` 통계의 `Sum`을 `PhysicalDiskUsage` 통계의 `Sum`으로 나누어 파일 시스템의 압축률을 확인할 수 있습니다.

파일 시스템의 성능 모니터링에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 모니터링](#) 섹션을 참조하세요.

Lustre RootRoot Squash

Root Squash는 현재 네트워크 기반 액세스 제어 및 POSIX 파일 권한 위에 파일 액세스 제어 계층을 추가하는 관리 기능입니다. Root Squash 기능을 사용하면 FSx for Lustre 파일 시스템에 루트로 액세스하려는 클라이언트의 루트 수준 액세스를 제한할 수 있습니다.

FSx for Lustre 파일 시스템의 권한 관리와 같은 관리 작업을 수행하려면 루트 사용자 권한이 필요합니다. 그러나 루트 액세스는 사용자에게 무제한 액세스를 제공하므로 사용자는 권한 검사를 우회하여 파일 시스템 객체를 액세스, 수정 또는 삭제할 수 있습니다. Root Squash 기능을 사용하면 파일 시스템에 루트가 아닌 사용자 ID(UID)와 그룹 ID(GID)를 지정하여 데이터에 대한 무단 액세스 또는 삭제를 방지할 수 있습니다. 파일 시스템에 액세스하는 루트 사용자는 스토리지 관리자가 설정한 제한된 권한을 가진 지정된 권한이 없는 사용자/그룹으로 자동 변환됩니다.

또한 Root Squash 기능을 사용하면 Root Squash 설정의 영향을 받지 않는 클라이언트 목록을 제공할 수도 있습니다. 이러한 클라이언트는 무제한 권한으로 루트로 파일 시스템에 액세스할 수 있습니다.

주제

- [Root Squash 작동 방식](#)
- [Root Squash 관리](#)

Root Squash 작동 방식

Root Squash 기능은 루트 사용자의 사용자 ID(UID)와 그룹 ID(GID)를 Lustre 시스템 관리자가 지정한 UID와 GID에 다시 매핑하여 작동합니다. 또한 Root Squash 기능을 사용하면 UID/GID 재매핑이 적용되지 않는 클라이언트 세트를 선택적으로 지정할 수 있습니다.

새 FSx for Lustre 파일 시스템을 만들 때 Root Squash는 기본적으로 비활성화되어 있습니다. FSx for Lustre 파일 시스템의 UID 및 GID Root Squash 설정을 구성하여 Root Squash를 활성화합니다. UID 및 GID 값은 0에서 4294967294 범위의 정수입니다.

- UID 및 GID 값이 0이 아닌 경우 Root Squash가 활성화됩니다. UID 및 GID 값은 다를 수 있지만 각각 0이 아닌 값이어야 합니다.
- UID 및 GID 값이 0(0)이면 루트를 나타내므로 Root Squash가 비활성화됩니다.

파일 시스템을 생성하는 동안 Amazon FSx 콘솔을 사용하여 그림 [파일 시스템\(콘솔\) 생성 시 Root Squash 활성화 방법](#)과 같이 Root Squash 속성에서 Root Squash UID 및 GID 값을 제공할 수 있습니다

다. AWS CLI 또는 API와 함께 RootSquash 파라미터를 사용하여에 표시된 대로 UID 및 GID 값을 제공할 수도 있습니다 [파일 시스템\(CLI\) 생성 시 Root Squash 활성화 방법](#).

선택적으로 Root Squash가 적용되지 않는 클라이언트의 NID 목록을 지정할 수도 있습니다. 클라이언트 NID는 클라이언트를 고유하게 식별하는 데 사용되는 Lustre 네트워크 식별자입니다. NID를 단일 주소 또는 주소 범위로 지정할 수 있습니다.

- 단일 주소는 클라이언트의 IP 주소 다음에 Lustre 네트워크 ID(예: 10.0.1.6@tcp)를 지정하여 표준 Lustre NID 형식으로 설명됩니다.
- 주소 범위는 대시를 사용하여 범위를 구분하여 설명합니다(예: 10.0.[2-10].[1-255]@tcp).
- 클라이언트 NID를 지정하지 않는 경우 Root Squash에는 예외가 없습니다.

파일 시스템을 생성하거나 업데이트할 때 Amazon FSx 콘솔에서 Root Squash에 대한 예외 속성을 사용하여 클라이언트 NIDs. AWS CLI 또는 API에서 NoSquashNids 파라미터를 사용합니다. 자세한 내용은 [Root Squash 관리](#)의 절차를 참조하세요.

Root Squash 관리

파일 시스템을 만드는 동안 기본적으로 Root Squash는 비활성화됩니다. Amazon FSx 콘솔, AWS CLI 또는 API에서 새 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 때 Root Squash를 활성화할 수 있습니다.

파일 시스템(콘솔) 생성 시 Root Squash 활성화 방법

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 시작하기 섹션의 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션에 설명된 새 파일 시스템 생성 절차를 따릅니다.
3. Root Squash - 선택 사항 섹션을 엽니다.
4. Root Squash의 경우 루트 사용자가 파일 시스템에 액세스할 수 있는 사용자 및 그룹 ID를 제공합니다. 1-4294967294 범위의 정수를 지정할 수 있습니다.
 1. 사용자 ID에 사용할 루트 사용자의 사용자 ID를 지정합니다.
 2. 그룹 ID에 사용할 루트 사용자의 그룹 ID를 지정합니다.
5. (선택 사항) Root Squash 대한 예외의 경우 다음을 수행합니다.
 1. 클라이언트 주소 추가를 선택합니다.

2. 클라이언트 주소 필드에서 Root Squash가 적용되지 않는 클라이언트의 IP 주소를 지정합니다. IP 주소 형식에 대한 자세한 내용은 [Root Squash 작동 방식](#)을 참조하세요.
3. 필요에 따라 반복하여 클라이언트 IP 주소를 추가합니다.
6. 새 파일 시스템을 생성할 때와 마찬가지로 마법사를 완료합니다.
7. 검토 및 생성을 선택합니다.
8. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 선택한 설정을 검토한 다음 파일 시스템 생성을 선택합니다.

파일 시스템을 사용할 수 있는 경우 Root Squash가 활성화됩니다.

파일 시스템(CLI) 생성 시 Root Squash 활성화 방법

- Root Squash가 활성화된 상태에서 FSx for Lustre 파일 시스템을 생성하려면 Amazon FSx CLI 명령을 RootSquashConfiguration 파라미터와 함께 [create-file-system](#)을 사용합니다. 해당 API 작업은 [CreateFileSystem](#)입니다.

RootSquashConfiguration 파라미터에 대해 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

- RootSquash - 루트 사용자가 사용할 사용자 ID와 그룹 ID를 지정하는 콜론으로 구분된 UID:GID 값입니다. 각 ID에 대해 0 - 4294967294(0은 루트) 범위 내의 모든 정수를 지정할 수 있습니다(예: 65534:65534).
- NoSquashNids - Root Squash가 적용되지 않는 클라이언트의 Lustre 네트워크 식별자(NID)를 지정합니다. 클라이언트 NID 형식에 대한 자세한 내용은 [Root Squash 작동 방식](#) 섹션을 참조하세요.

다음 예제에서는 Root Squash가 활성화된 FSx for Lustre 파일 시스템을 생성합니다.

```
$ aws fsx create-file-system \
  --client-request-token CRT1234 \
  --file-system-type LUSTRE \
  --file-system-type-version 2.15 \
  --lustre-configuration
  "DeploymentType=PERSISTENT_2,PerUnitStorageThroughput=250,DataCompressionType=LZ4,
  \
  RootSquashConfiguration={RootSquash="65534:65534",\
  NoSquashNids=["10.216.123.47@tcp", "10.216.12.176@tcp"]}" \
  --storage-capacity 2400 \
  --subnet-ids subnet-123456 \
```

```
--tags Key=Name,Value=Lustre-TEST-1 \
--region us-east-2
```

파일 시스템을 생성한 후 Amazon FSx에서는 다음 예에서처럼 파일 시스템 설명을 JSON으로 반환합니다.

```
{
  "FileSystems": [
    {
      "OwnerId": "111122223333",
      "CreationTime": 1549310341.483,
      "FileSystemId": "fs-0123456789abcdef0",
      "FileSystemType": "LUSTRE",
      "FileSystemTypeVersion": "2.15",
      "Lifecycle": "CREATING",
      "StorageCapacity": 2400,
      "VpcId": "vpc-123456",
      "SubnetIds": [
        "subnet-123456"
      ],
      "NetworkInterfaceIds": [
        "eni-039fcf55123456789"
      ],
      "DNSName": "fs-0123456789abcdef0.fsx.us-east-2.amazonaws.com",
      "ResourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-2:123456:file-system/
fs-0123456789abcdef0",
      "Tags": [
        {
          "Key": "Name",
          "Value": "Lustre-TEST-1"
        }
      ],
      "LustreConfiguration": {
        "DeploymentType": "PERSISTENT_2",
        "DataCompressionType": "LZ4",
        "PerUnitStorageThroughput": 250,
        "RootSquashConfiguration": {
          "RootSquash": "65534:65534",
          "NoSquashNids": "10.216.123.47@tcp 10.216.29.176@tcp"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```

]
}

```

Amazon FSx 콘솔 AWS CLI 또는 API를 사용하여 기존 파일 시스템의 루트 스퀘시 설정을 업데이트할 수도 있습니다. 예를 들어 Root Squash UID 및 GID 값을 변경하거나, 클라이언트 NID를 추가 또는 제거하거나, Root Squash를 비활성화할 수 있습니다.

기존 파일 시스템(콘솔)에서 Root Squash 설정 업데이트

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 파일 시스템으로 이동하여 Root Squash를 관리할 Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 작업에서 Root Squash 업데이트를 선택합니다. 또는 요약 패널에서 파일 시스템의 Root Squash 필드 옆에 있는 업데이트를 선택하여 Root Squash 설정 업데이트 대화 상자를 표시합니다.
4. Root Squash의 경우 루트 사용자가 파일 시스템에 액세스할 수 있는 사용자 및 그룹 IDs를 업데이트합니다. 0-4294967294 범위의 정수를 지정할 수 있습니다. Root Squash를 비활성화하려면 두 ID 모두에 0 (0)을 지정합니다. IDs
 1. 사용자 ID에 사용할 루트 사용자의 사용자 ID를 지정합니다.
 2. 그룹 ID에 사용할 루트 사용자의 그룹 ID를 지정합니다.
5. Root Squash에 대한 예외의 경우 다음을 수행합니다.
 1. 클라이언트 주소 추가를 선택합니다.
 2. 클라이언트 주소 필드에서 Root Squash가 적용되지 않는 클라이언트의 IP 주소를 지정합니다.
 3. 필요에 따라 반복하여 클라이언트 IP 주소를 추가합니다.
6. 업데이트를 선택합니다.

Note

Root Squash가 활성화되어 있고 비활성화하려면 4~6단계를 수행하는 대신 비활성화를 선택합니다.

업데이트 탭의 파일 시스템 세부 정보 페이지에서 업데이트 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다.

기존 파일 시스템(CLI)에서 Root Squash 설정 업데이트

기존 FSx for Lustre 파일 시스템의 루트 스퀘시 설정을 업데이트하려면 [update-file-system](#) AWS CLI 명령을 사용합니다. 해당 API 작업은 [UpdateFileSystem](#)입니다.

다음 파라미터를 설정합니다.

- `--file-system-id`를 업데이트하려는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
- `--lustre-configuration RootSquashConfiguration` 옵션을 다음과 같이 설정합니다.
 - `RootSquash` - 루트 사용자가 사용할 사용자 ID 및 그룹 ID를 지정하는 콜론으로 구분된 UID:GID 값을 설정합니다. 각 ID에 대해 0 - 4294967294(0은 루트) 범위 내의 모든 정수를 지정할 수 있습니다. `Root Squash`를 비활성화하려면 0:0에 대한 UID:GID 값을 지정합니다.
 - `NoSquashNids` - `Root Squash`가 적용되지 않는 클라이언트의 Lustre 네트워크 식별자(NID)를 지정합니다. []를 모든 클라이언트 NID를 제거하는 데 사용합니다. 즉, `Root Squash`에는 예외가 없습니다.

이 명령은 루트 사용자의 사용자 ID 및 그룹 ID 값으로 65534를 사용하여 `Root Squash`를 활성화하도록 지정합니다.

```
$ aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration RootSquashConfiguration={RootSquash="65534:65534", \
    NoSquashNids=["10.216.123.47@tcp", "10.216.12.176@tcp"]}
```

명령이 성공하면 Amazon FSx for Lustre는 응답을 JSON 형식으로 반환합니다.

Amazon FSx 콘솔의 파일 시스템 세부 정보 페이지의 요약 패널에서 또는 [describe-file-systems](#) CLI 명령의 응답으로 파일 시스템의 `Root Squash` 설정을 볼 수 있습니다(동등한 API 작업은 [DescribeFileSystems](#)입니다).

FSx for Lustre 파일 시스템 상태

Amazon FSx 콘솔, AWS CLI 명령 [describe-file-systems](#) 또는 API 작업 [DescribeFileSystems](#)를 사용하여 Amazon FSx 파일 시스템의 상태를 볼 수 있습니다.

파일 시스템 상태	설명
사용 가능	파일 시스템이 정상 상태이며 접속하여 사용할 수 있습니다.
생성 중	Amazon FSx가 새 파일 시스템을 생성하고 있습니다.

파일 시스템 상태	설명
삭제 중	Amazon FSx가 기존 파일 시스템을 삭제하고 있습니다.
업데이트 중	파일 시스템이 고객이 시작한 업데이트를 진행 중입니다.
잘못 구성됨	파일 시스템이 실패했지만 복구 가능한 상태입니다.
실패함	이 상태는 다음 중 하나를 의미할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> 파일 시스템에 오류가 발생하여 Amazon FSx가 복구할 수 없습니다. 새 파일 시스템을 생성할 때 Amazon FSx가 파일 시스템을 생성하지 못했습니다.

Amazon FSx for Lustre 리소스 태그 지정

파일 시스템 및 기타 Amazon FSx for Lustre 리소스 관리를 돕기 위해 태그 형식으로 각 리소스에 고유한 메타데이터를 할당할 수 있습니다. 태그를 사용하면 용도, 소유자 또는 환경을 기준으로 하는 등 AWS 리소스를 다양한 방식으로 분류할 수 있습니다. 이 기능은 동일 유형의 리소스가 많을 때 유용합니다. 지정한 태그에 따라 특정 리소스를 빠르게 식별할 수 있습니다. 이 주제에서는 태그를 설명하고 태그를 생성하는 방법을 보여줍니다.

주제

- [태그 기본 사항](#)
- [리소스 태그 지정](#)
- [태그 제한](#)
- [권한 및 태그](#)

태그 기본 사항

태그는 AWS 리소스에 할당하는 레이블입니다. 각 태그는 사용자가 정의하는 키와 선택적 값으로 구성됩니다.

태그를 사용하면 용도, 소유자 또는 환경을 기준으로 하는 등 AWS 리소스를 다양한 방식으로 분류할 수 있습니다. 예를 들어, 계정의 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에 대해 각 인스턴스의 소유자나 스택 수준을 추적하는 데 도움이 되는 태그 세트를 정의할 수 있습니다.

각 리소스 유형에 대한 요건을 충족하는 태그 키 세트를 고안하는 것이 좋습니다. 일관된 태그 키 세트를 사용하면 리소스를 보다 쉽게 관리할 수 있습니다. 추가하는 태그에 따라 리소스를 검색하고 필터링할 수 있습니다.

태그는 Amazon FSx에는 의미가 없으며 엄격하게 문자열로 해석됩니다. 또한 태그는 리소스에 자동으로 배정되지 않습니다. 태그 키와 값을 편집할 수 있으며 언제든지 리소스에서 태그를 제거할 수 있습니다. 태그의 값을 빈 문자열로 설정할 수 있지만 태그의 값을 Null로 설정할 수는 없습니다. 해당 리소스에 대해 키가 기존 태그와 동일한 태그를 추가하는 경우 새 값이 이전 값을 덮어씁니다. 리소스를 삭제하면 리소스 태그도 삭제됩니다.

Amazon FSx for Lustre API, AWS CLI 또는 AWS SDK를 사용하는 경우 TagResource API 작업을 사용하여 기존 리소스에 태그를 적용할 수 있습니다. 또한 일부 리소스 생성 작업에서는 리소스 생성 시 리소스의 태그를 지정할 수 있습니다. 리소스 생성 도중 태그를 적용할 수 없는 경우, 리소스 생성 프로세스가 롤백됩니다. 이는 태그를 사용하여 리소스가 생성되거나 아예 리소스가 생성되지 않도록 하고 언제든지 태그 지정되지 않은 리소스가 남지 않게 합니다. 생성 시 리소스에 태그를 지정하면 리소스 생성 후 사용자 지정 태그 지정 스크립트를 실행할 필요가 없습니다. 사용자가 생성 시 리소스 태그를 지정할 수 있도록 하는 방법에 대한 자세한 내용은 [생성 시 리소스 태그 지정에 대한 권한 부여](#) 섹션을 참조하세요.

리소스 태그 지정

계정에 존재하는 대부분의 Amazon FSx for Lustre 리소스에 태그를 지정할 수 있습니다. Amazon FSx 콘솔을 사용하는 경우, 관련 리소스 화면에서 태그 탭을 사용하여 리소스에 태그를 적용할 수 있습니다. 리소스를 생성할 때 Name 키를 값과 함께 적용할 수 있으며, 새 파일 시스템을 생성할 때 원하는 태그를 적용할 수 있습니다. 콘솔은 Name 태그에 따라 리소스를 조직할 수 있지만 이 태그는 Amazon FSx for Lustre 서비스에 대한 의미가 없습니다.

생성 시 태그를 지원하는 Amazon FSx for Lustre API 작업에 IAM 정책의 태그 기반 리소스 수준 권한을 적용하여 생성 시 리소스에 태그를 지정할 수 있는 사용자와 그룹을 세밀하게 제어할 수 있습니다. 리소스를 생성하면 태그가 즉시 적용되기 때문에 생성 단계부터 리소스를 적절하게 보호할 수 있습니다. 따라서 태그를 기반으로 리소스 사용을 제어하는 리소스 권한이 즉시 발효됩니다. 이에 따라 더욱 정확한 리소스 추적 및 보고가 가능합니다. 새 리소스에서 태그 지정 사용을 적용하고 리소스에서 어떤 태그 키와 값이 설정되는지 제어할 수 있습니다.

IAM 정책에서 TagResource 및 UntagResource Amazon FSx for Lustre API 작업에 리소스 수준 권한을 적용하여 기존 리소스에서 어떤 태그 키와 값이 설정되는지 제어할 수도 있습니다.

결제를 위한 리소스 태그 지정에 대한 자세한 내용은 AWS Billing 사용 설명서에서 [비용 할당 태그 사용](#)을 참조하세요.

태그 제한

태그에 적용되는 기본 제한은 다음과 같습니다.

- 리소스당 최대 태그 수 - 50개
- 각 리소스에 대해 각 태그 키는 고유하며 하나의 값만 가질 수 있습니다.
- 최대 키 길이 - UTF-8 형식의 유니코드 문자 128자
- 최대 값 길이 - UTF-8 형식의 유니코드 문자 256자
- Amazon FSx for Lustre 태그에서 허용되는 문자는 UTF-8로 표현할 수 있는 문자, 숫자 및 공백과 특수 문자 + - = . _ : / @입니다.
- 태그 키와 값은 대/소문자를 구분합니다.
- aws: 접두사는 AWS용으로 예약되어 있습니다. 태그에 이 접두사가 있는 태그 키가 있는 경우 태그의 키 또는 값을 편집하거나 삭제할 수 없습니다. aws: 접두사가 지정된 태그는 리소스당 태그 수 제한에 포함되지 않습니다.

태그에만 기초하여 리소스를 삭제할 수 없습니다. 리소스 식별자를 지정해야 합니다. 예를 들어 DeleteMe라는 태그 키로 태그를 지정한 파일 시스템을 삭제하려면 해당 파일 시스템 리소스 식별자(예: fs-1234567890abcdef0)를 지정하여 DeleteFileSystem 작업을 사용해야 합니다.

퍼블릭 또는 공유 리소스에 태그를 지정할 경우 할당하는 태그는 사용자의 AWS 계정에만 사용할 수 있으며 다른 AWS 계정은 해당 태그에 액세스할 수 없습니다. 공유 리소스에 대한 태그 기반 액세스 제어의 경우 각 AWS 계정은 리소스에 대한 액세스를 제어하기 위해 자체 태그 세트를 할당해야 합니다.

권한 및 태그

생성 시 Amazon FSx 리소스에 태그를 지정하는 데 필요한 권한에 대한 정보는 [생성 시 리소스 태그 지정에 대한 권한 부여](#) 섹션을 참조하세요. IAM 정책에서 태그를 사용하여 Amazon FSx 리소스에 대한 액세스를 제한하는 방법에 대한 자세한 내용은 [태그를 사용하여 Amazon FSx 리소스에 대한 액세스 제어](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 유지 관리 기간

Amazon FSx for Lustre는 관리하는 Lustre 소프트웨어에 대해 정기적인 소프트웨어 패치를 수행합니다. 패치 적용은 드물게 발생하며 일반적인 빈도는 몇 주에 한 번입니다. 유지 관리 기간을 통해 이 소프트웨어 패치가 적용되는 요일과 시간을 제어할 수 있습니다. 파일 시스템 생성 중에 유지 관리 기간을 선택합니다. 원하는 시간이 없는 경우 30분의 기본 기간이 지정됩니다.

패치 적용에는 30분 유지 관리 기간 중 극히 일부만 필요합니다. 이 몇 분 동안에는 파일 시스템을 일시적으로 사용할 수 없습니다. 파일 시스템을 사용할 수 없는 상태에서 클라이언트가 실행한 파일 작업은 명백히 재시도되며 유지 관리가 완료된 후 실행 완료됩니다. 유지 관리 중에는 인 메모리 캐시가 지워지므로 유지 관리가 완료될 때까지 지연 시간이 길어집니다.

FSx for Lustre를 사용하면 워크로드 및 운영 요구 사항에 맞게 필요에 따라 유지 관리 기간을 조정할 수 있습니다. 유지 관리 기간이 14일에 한 번 이상으로 예약되어 있는 경우, 필요에 따라 유지 관리 기간을 수시로 이동할 수 있습니다. 패치가 릴리스되고 14일 이내에 유지 관리 기간을 예약하지 않은 경우 FSx for Lustre는 파일 시스템의 보안 및 신뢰성을 보장하기 위해 파일 시스템에 대한 유지 관리를 진행합니다.

Amazon FSx 관리 콘솔, AWS CLI, AWS, API 또는 AWS SDK 중 하나를 사용하여 파일 시스템의 유지 관리 기간을 변경할 수 있습니다.

콘솔을 사용하여 유지 관리 기간 변경

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 파일 시스템을 선택합니다.
3. 유지 관리 기간을 변경하려는 파일 시스템을 선택합니다. 파일 시스템 세부 정보 페이지가 표시됩니다.
4. 유지 관리 탭을 선택합니다. 유지 관리 기간 설정 패널이 표시됩니다.
5. 편집을 선택하고 유지 관리 기간을 시작하려는 새 날짜 및 시간을 선택합니다.
6. 저장을 선택하여 변경 사항을 저장합니다. 새 유지 관리 시작 시간이 설정 패널에 표시됩니다.

[update-file-system](#) CLI 명령을 사용하여 파일 시스템의 유지 관리 기간을 변경할 수 있습니다. 다음 명령을 실행하여 파일 시스템 ID를 파일 시스템의 ID로 바꾸고 기간을 시작하려는 날짜 및 시간으로 바꿉니다.

```
aws fsx update-file-system --file-system-id fs-01234567890123456 --lustre-configuration WeeklyMaintenanceStartTime=1:01:30
```

Lustre 버전 관리

FSx for Lustre는 현재 Lustre 커뮤니티에서 릴리스한 여러 장기 지원(LTS) Lustre 버전을 지원합니다. 최신 LTS 버전은 성능 향상, 새로운 기능, 클라이언트 인스턴스를 위한 최신 Linux 커널 버전 지원과 같은 이점을 제공합니다. AWS Management Console AWS CLI 또는 AWS SDKs.

FSx for Lustre는 현재 Lustre LTS 버전 2.10, 2.12, 2.15를 지원합니다. AWS Management Console 또는 `describe-file-systems` 명령을 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템의 LTS 버전을 확인할 수 있습니다. [describe-file-systems](#) AWS CLI

Lustre 버전 업그레이드를 수행하기 전에 [Lustre 버전 업그레이드의 모범 사례](#)에 설명된 단계를 수행하는 것이 좋습니다.

주제

- [Lustre 버전 업그레이드의 모범 사례](#)
- [업그레이드 수행](#)

Lustre 버전 업그레이드의 모범 사례

FSx for Lustre 파일 시스템의 Lustre 버전을 업그레이드하기 전에 다음 모범 사례를 따르는 것이 좋습니다.

- 비프로덕션 환경에서 테스트: 프로덕션 파일 시스템을 업그레이드하기 전에 프로덕션 파일 시스템의 복제본에서 Lustre 버전 업그레이드를 테스트합니다. 이렇게 하면 프로덕션 워크로드를 원활하게 업그레이드할 수 있습니다.
- 클라이언트 호환성 보장: 클라이언트 인스턴스에서 실행되는 Linux 커널 버전이 업그레이드하려는 Lustre 버전과 호환되는지 확인합니다. 세부 정보는 [Lustre 파일 시스템 및 클라이언트 커널 호환성](#) 섹션을 참조하세요.
- 데이터 백업:
 - S3에 연결되지 않은 파일 시스템의 경우: Lustre 버전을 업그레이드하기 전에 파일 시스템의 알려진 복원 지점이 생기도록 FSx 백업을 생성하는 것이 좋습니다. 파일 시스템에서 자동 일일 백업이 활성화된 경우 Amazon FSx는 업그레이드하기 전에 파일 시스템의 백업을 자동으로 생성합니다.
 - S3에 연결된 파일 시스템의 경우 업그레이드하기 전에 모든 변경 사항을 S3로 내보내는 것이 좋습니다. 자동 내보내기를 활성화한 경우 `AgeOfOldestQueuedMessage` AutoExport 지표가 0인지 확인하여 모든 변경 사항이 S3로 성공적으로 내보내졌는지 확인합니다. 자동 내보내기를 활성화하지 않은 경우 업그레이드하기 전에 수동 데이터 리포지토리 작업(DRT) 내보내기를 실행하여 파일 시스템을 S3 버킷과 동기화할 수 있습니다.

- 파일 시스템 가동 중지 시간 계획: 업그레이드가 성공하려면 업그레이드가 시작되기 전에 모든 클라이언트의 연결이 해제되고 업그레이드가 완료될 때까지 연결이 끊긴 상태로 유지되어야 합니다. 총 가동 중지 시간은 모든 클라이언트를 식별 및 탑재 해제하는 시간, 업그레이드 프로세스 자체(일반적으로 대부분의 파일 시스템의 경우 30분 미만), 업그레이드가 완료되면 클라이언트를 다시 탑재하고 워크로드를 재개하는 시간에 따라 달라집니다. 클라이언트 탑재 해제 및 재장착 기간은 환경 및 클라이언트 수에 따라 다릅니다.

업그레이드 수행

FSx for Lustre 파일 시스템을 최신 버전으로 업그레이드하려면 다음 단계를 따릅니다.

1. 모든 클라이언트 마운트 해제: 업그레이드를 시작하기 전에 파일 시스템에 액세스하는 모든 클라이언트 인스턴스에서 파일 시스템의 마운트를 해제해야 합니다. Amazon CloudWatch의 ClientConnections 지표를 사용하여 모든 클라이언트의 마운트가 성공적으로 해제되었는지 확인할 수 있습니다. 이 지표에 0개의 연결이 표시되어야 합니다. 파일 시스템에 연결된 클라이언트가 있으면 업그레이드 프로세스가 성공하지 못합니다.

파일 시스템에 연결된 클라이언트 네트워크 식별자(NID) 목록은 파일 시스템의 루트에 저장된 `.fsx/clientConnections` 파일에서 볼 수 있습니다. 이 파일은 5분마다 업데이트됩니다. 다음 예제와 같이 `cat` 명령을 사용하여 파일의 내용을 표시할 수 있습니다.

```
cat /test/.fsx/clientConnections
```

2. Lustre 버전 업그레이드: Amazon FSx 콘솔 AWS CLI, 또는 Amazon FSx API를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템의 Lustre 버전을 업그레이드할 수 있습니다. FSx for Lustre에서 지원하는 최신 Lustre 버전으로 파일 시스템을 업그레이드하는 것이 좋습니다.

파일 시스템의 Lustre 버전 업데이트(콘솔)

- a. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
- b. 왼쪽 탐색 열에서 파일 시스템을 선택합니다. 파일 시스템 목록에서 Lustre 버전을 업데이트 할 FSx for Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
- c. 작업에서 파일 시스템 Lustre 버전 업데이트를 선택합니다. 또는 요약 패널에서 파일 시스템의 Lustre 버전 옆에 있는 업데이트를 선택합니다. 파일 시스템 Lustre 버전 업데이트 대화 상자가 나타납니다. 파일 시스템 Lustre 버전 업데이트 대화 상자가 나타납니다.
- d. 새 Lustre 버전 선택 필드에서 Lustre 버전을 선택합니다. 선택한 값은 현재 Lustre 버전보다 최신이어야 합니다.

- e. 업데이트를 선택합니다.

파일 시스템의 Lustre 버전 업데이트(CLI)

FSx for Lustre 파일 시스템의 Lustre 버전을 업데이트하려면 [update-file-system](#) AWS CLI 명령을 사용합니다. (동등한 API 작업은 [UpdateFileSystem](#)입니다.) 다음 파라미터를 설정합니다.

- `--file-system-id`를 업데이트하려는 파일 시스템의 ID로 설정합니다.
- 업데이트할 파일 시스템의 최신 Lustre 버전으로 `--file-system-type-version`을 설정합니다.

다음 예제에서는 파일 시스템의 Lustre 버전을 2.12에서 2.15로 업데이트합니다.

```
aws fsx update-file-system \
  --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --file-system-type-version "2.15"
```

업그레이드 워크플로가 실패하면(예: 클라이언트가 여전히 파일 시스템에 연결되어 있는 경우) 파일 시스템이 원래 Lustre 버전 및 상태로 자동 롤백됩니다. 이 경우 관리 작업 이벤트에는 업그레이드를 다시 시도하기 전에 문제를 해결하는 방법에 대한 지침이 포함된 실패 메시지가 포함됩니다.

3. 모든 클라이언트 마운트: Amazon FSx 콘솔에서 업데이트 탭을 사용하거나 AWS CLI에서 `describe-file-systems`를 사용하여 Lustre 버전 업데이트의 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다. Lustre 버전 업그레이드 상태가 Completed로 표시되면 클라이언트 인스턴스에 파일 시스템을 안전하게 다시 마운트하고 워크로드를 재개할 수 있습니다.

파일 시스템 삭제

Amazon FSx 콘솔, AWS CLI 및 Amazon FSx API를 사용하여 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 삭제할 수 있습니다. FSx for Lustre 파일 시스템을 삭제하기 전에 연결된 모든 Amazon EC2 인스턴스에서 해당 파일 시스템을 마운트 [해제해야](#) 합니다. S3 연결 파일 시스템에서는 파일 시스템을 삭제하기 전에 모든 데이터가 S3에 다시 기록되도록 [AgeOfOldestQueuedMessage](#) 지표가 0이 되도록 모니터링하거나(자동 내보내기를 사용하는 경우) [데이터 리포지토리 내보내기 작업](#)을 실행할 수 있습니다. 자동 내보내기를 활성화한 상태에서 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 사용하려면 데이터 리포지토리 내보내기 작업을 실행하기 전에 자동 내보내기를 비활성화해야 합니다.

모든 Amazon EC2 인스턴스에서 마운트를 해제한 후 파일 시스템 삭제

- 콘솔 사용 - [5단계: 리소스 정리](#)에 설명된 절차를 따릅니다.
- API 또는 CLI 사용 - [DeleteFileSystem](#) API 작업 또는 [delete-file-system](#) CLI 명령을 사용합니다.

백업으로 데이터 보호

Amazon FSx for Lustre를 사용하면 Amazon S3의 내구성 있는 데이터 리포지토리에 연결되지 않은 영구 파일 시스템의 자동 일일 백업 및 사용자 시작 백업을 수행할 수 있습니다. Amazon FSx 백업은 파일 시스템 일관성과 내구성이 뛰어나고 점진적입니다. Amazon FSx for Lustre는 99.999999999%(9 11개)의 높은 내구성을 보장하기 위해 Amazon Simple Storage Service(Amazon S3)에 백업을 저장합니다.

FSx for Lustre 파일 시스템 백업은 자동 일일 백업이든 사용자가 시작한 백업이든 여부와 관계없이 증분식입니다. 즉, 백업을 수행할 때 Amazon FSx는 파일 시스템의 데이터를 블록 수준에서 이전 백업과 비교합니다. 그러면 Amazon FSx가 모든 블록 수준 변경 사항의 사본을 새 백업에 저장합니다. 이전 백업이 새 백업에 저장되지 않아 변경되지 않은 블록 수준 데이터. 백업 프로세스 기간은 마지막 백업을 수행한 이후 변경된 데이터의 양에 따라 달라지며 파일 시스템의 스토리지 용량과는 무관합니다. 다음 목록은 다양한 상황에서의 백업 시간을 보여줍니다.

- 데이터가 거의 없는 새로운 파일 시스템의 초기 백업을 완료하는 데 몇 분이 걸립니다.
- TB 용량의 데이터를 로드한 후 새로 만든 파일 시스템의 초기 백업은 완료하는 데 몇 시간이 걸립니다.
- 블록 수준 데이터에 대한 변경을 최소화하면서 TB의 데이터가 포함된 파일 시스템의 두 번째 백업(생성/수정 횟수가 비교적 적음)을 완료하는 데 몇 초가 걸립니다.
- 대량의 데이터를 추가하고 수정한 후 동일한 파일 시스템을 세 번째로 백업하는 경우 완료하는 데 몇 시간이 걸립니다.

백업을 삭제하면 해당 백업의 고유한 데이터만 제거됩니다. 각 FSx for Lustre 백업에는 백업에서 새 파일 시스템을 생성하는 데 필요한 모든 정보가 포함되어 있어 파일 시스템의 특정 시점 스냅샷을 효과적으로 복원합니다.

정기적으로 파일 시스템의 백업을 생성하는 것은 Amazon FSx for Lustre의 파일 시스템 복제를 보완하는 모범 사례입니다. Amazon FSx 백업은 백업 보존 및 규정 준수 요구 사항을 지원하는 데 도움이 됩니다. Amazon FSx for Lustre 백업 작업은 백업 생성, 백업 복사, 백업의 파일 시스템 복원, 백업 삭제와 관계없이 쉽습니다.

스크래치 파일 시스템은 임시 스토리지 및 단기 데이터 처리를 위해 설계되었으므로 백업이 지원되지 않습니다. Amazon S3 버킷에 연결된 파일 시스템에서는 백업이 지원되지 않습니다. S3 버킷이 기본 데이터 리포지토리 역할을 하고 Lustre 파일 시스템이 특정 시점에 반드시 전체 데이터 세트를 포함하지는 않기 때문입니다.

주제

- [FSx for Lustre의 백업 지원](#)
- [자동 일일 백업 작업](#)
- [사용자 시작 백업 작업](#)
- [Amazon FSx AWS Backup 에서 사용](#)
- [백업 복사](#)
- [동일한 내에서 백업 복사 AWS 계정](#)
- [백업 복원](#)
- [백업 삭제](#)

FSx for Lustre의 백업 지원

Amazon S3 데이터 리포지토리에 연결되지 않은 FSx for Lustre 영구 파일 시스템에서만 백업이 지원됩니다.

Amazon FSx는 스크래치 파일 시스템의 백업을 지원하지 않습니다. 임시 스토리지 및 단기 데이터 처리를 위해 설계되었기 때문입니다. Amazon FSx는 Amazon S3 버킷에 연결된 파일 시스템에서의 백업을 지원하지 않습니다. S3 버킷이 기본 데이터 리포지토리 역할을 하고 파일 시스템이 특정 시점에 반드시 전체 데이터 세트를 포함하지는 않기 때문입니다. 자세한 내용은 [배포 및 스토리지 클래스 옵션](#) 및 [데이터 리포지토리 사용](#) 섹션을 참조하세요.

자동 일일 백업 작업

Amazon FSx for Lustre는 파일 시스템을 매일 자동으로 백업할 수 있습니다. 이러한 자동 일일 백업은 파일 시스템을 생성할 때 설정한 일일 백업 기간 중에 발생합니다. 일일 백업 기간 중에 백업 프로세스가 시작될 때 스토리지 I/O가 일시적으로 중단될 수 있습니다(일반적으로 몇 초 이하). 일일 백업 기간을 선택할 때는 하루 중 편리한 시간을 선택하는 것이 좋습니다. 파일 시스템을 사용하는 애플리케이션의 정상 작동 시간을 벗어나는 것이 이상적입니다.

자동 일일 백업은 보존 기간이라고 하는 특정 기간 동안 보관됩니다. 백업 보존 기간은 0~90일로 설정할 수 있습니다. 보존 기간을 0일로 설정하면 자동 일일 백업이 꺼집니다. 자동 일일 백업의 기본 보존 기간은 0일입니다. 파일 시스템이 삭제되면 자동 일일 백업도 삭제됩니다.

Note

보존 기간을 0일로 설정하면 파일 시스템이 자동으로 백업되지 않습니다. 어떤 수준이든 중요 기능이 관련된 파일 시스템에 대해서는 자동 일일 백업을 사용하는 것이 좋습니다.

AWS CLI 또는 AWS SDKs 중 하나를 사용하여 파일 시스템의 백업 기간 및 백업 보존 기간을 변경할 수 있습니다. [UpdateFileSystem](#) API 작업 또는 [update-file-system](#) CLI 명령을 사용합니다.

사용자 시작 백업 작업

Amazon FSx for Lustre로 언제든지 파일 시스템을 수동으로 백업할 수 있습니다. Amazon FSx for Lustre 콘솔, API 또는 AWS Command Line Interface (CLI)를 사용하여이 작업을 수행할 수 있습니다. 사용자가 시작한 Amazon FSx 파일 시스템 백업은 절대 만료되지 않으며, 원하는 시간만큼 유지할 수 있습니다. 사용자가 시작한 백업은 백업된 파일 시스템을 삭제한 후에도 보존됩니다. 사용자가 시작한 백업은 Amazon FSx for Lustre 콘솔, API 또는 CLI를 사용해야만 삭제할 수 있으며 Amazon FSx에서 자동으로 삭제하지는 않습니다. 자세한 내용은 [백업 삭제](#) 섹션을 참조하세요.

사용자 시작 백업 생성

다음 절차는 Amazon FSx 콘솔에서 기존 파일 시스템의 사용자 시작 백업을 생성하는 방법을 안내합니다.

파일 시스템의 사용자 시작 백업 생성

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx for Lustre 콘솔을 엽니다.
2. 콘솔 대시보드에서 백업하려는 파일 시스템의 이름을 선택합니다.
3. 작업에서 백업 생성을 선택합니다.
4. 열리는 백업 생성 대화 상자에서 백업 이름을 입력합니다. 백업 이름은 문자, 공백, 숫자 및 특수 문자 + - = _:/를 포함한 최대 256자의 유니코드 문자입니다.
5. 백업 생성을 선택합니다.

이제 파일 시스템 백업을 생성했습니다. 왼쪽 탐색 메뉴에서 백업을 선택하여 Amazon FSx for Lustre 콘솔의 모든 백업 테이블을 확인할 수 있습니다. 백업에 지정한 이름을 검색할 수 있으며, 테이블은 일치하는 결과만 표시하도록 필터링됩니다.

이 절차에서 설명한 대로 사용자가 시작한 백업을 생성하면 USER_INITIATED 유형이 지정되며 Amazon FSx에서 백업을 생성하는 동안 해당 백업은 생성 중 상태가 됩니다. 백업이 Amazon S3로 전송되면 완전히 사용할 수 있을 때까지 상태가 전송 중으로 변경됩니다.

Amazon FSx AWS Backup 에서 사용

AWS Backup 는 Amazon FSx 파일 시스템을 백업하여 데이터를 보호하는 간단하고 비용 효율적인 방법입니다. AWS Backup 는 백업의 생성, 복사, 복원 및 삭제를 간소화하는 동시에 향상된 보고 및 감사를 제공하도록 설계된 통합 백업 서비스입니다. AWS Backup 를 사용하면 법률, 규제 및 전문 규정 준수를 위한 중앙 집중식 백업 전략을 더 쉽게 개발할 수 있습니다. AWS Backup 또한 사용하면 다음을 수행할 수 있는 중앙 위치를 제공하여 AWS 스토리지 볼륨, 데이터베이스 및 파일 시스템을 더 간단하게 보호할 수 있습니다.

- 백업하려는 AWS 리소스를 구성하고 감사합니다.
- 백업 예약을 자동화합니다.
- 보존 정책을 설정합니다.
- AWS 리전 간 및 AWS 계정 간에 백업을 복사합니다.
- 최근 백업 및 복원 활동을 모두 모니터링합니다.

AWS Backup 는 Amazon FSx의 기본 제공 백업 기능을 사용합니다. AWS Backup 콘솔에서 생성된 백업은 Amazon FSx 콘솔을 통해 생성된 백업과 동일한 수준의 파일 시스템 일관성 및 성능과 동일한 복원 옵션을 갖습니다. AWS Backup 를 사용하여 이러한 백업을 관리하는 경우 무제한 보존 옵션 및 1시간마다 예약 백업을 생성하는 기능과 같은 추가 기능을 얻을 수 있습니다. 또한는 소스 파일 시스템이 삭제된 후에도 변경 불가능한 백업을 AWS Backup 유지합니다. 이렇게 하면 실수로 삭제되거나 악의적으로 삭제되는 것을 방지하는 데 도움이 됩니다.

에서 생성한 백업 AWS Backup 은 백업 유형이 AWS_BACKUP 있으며 파일 시스템을 구성하는 다른 Amazon FSx 백업에 비해 중분식입니다. 에서 수행한 백업 AWS Backup 은 사용자가 시작한 백업으로 간주되며 Amazon FSx에 대한 사용자 시작 백업 할당량에 포함됩니다. Amazon FSx 콘솔, CLI 및 API AWS Backup 에서가 수행한 백업을 보고 복원할 수 있습니다. 그러나 Amazon FSx 콘솔, CLI 또는 API AWS Backup 에서가 수행한 백업은 삭제할 수 없습니다. 를 사용하여 Amazon FSx 파일 시스템을 백업 AWS Backup 하는 방법에 대한 자세한 내용은 AWS Backup 개발자 안내서의 [Amazon FSx 파일 시스템 작업을](#) 참조하세요.

백업 복사

Amazon FSx를 사용하여 동일한 AWS 계정 내의 백업을 다른 AWS 리전 (교차 리전 복사본) 또는 동일한 AWS 리전 (리전 내 복사본)에 수동으로 복사할 수 있습니다. 동일한 AWS 파티션 내에서만 리전 간 복사본을 만들 수 있습니다. Amazon FSx 콘솔 AWS CLI 또는 API를 사용하여 사용자가 시작한 백업 복사본을 생성할 수 있습니다. 사용자 시작 백업 사본에는 다음과 같이 USER_INITIATED 유형이 있습니다.

AWS Backup 를 사용하여 AWS 리전 AWS 계정 간에 백업을 복사할 수도 있습니다. AWS Backup 는 정책 기반 백업 계획을 위한 중앙 인터페이스를 제공하는 완전 관리형 백업 관리 서비스입니다. 교차 계정 관리를 사용하면, 백업 정책을 사용하여 조직 내의 계정 전체에 걸쳐 백업 계획을 자동으로 적용할 수 있습니다.

크로스 리전 백업 복사본은 크로스 리전 재해 복구에 특히 유용합니다. 백업을 가져와 다른 AWS 리전으로 복사하면 기본 리전에서 재해가 발생할 경우 백업에서 신속하게 복원하고 다른 AWS 리전에서 가용성을 복구 AWS 리전할 수 있습니다. 백업 복사본을 사용하여 파일 데이터 세트를 다른에 복제 AWS 리전 하거나 동일한 내에 복제할 수도 있습니다 AWS 리전. Amazon FSx 콘솔 또는 Amazon FSx for Lustre API를 사용하여 동일한 AWS 계정(교차 리전 AWS CLI 또는 리전 내) 내에서 백업 복사본을 만듭니다. 또한 [AWS Backup](#)으로 온디맨드 또는 정책 기반으로 백업 복사를 수행하는 데에도 사용할 수 있습니다.

계정 간 백업 복사는 격리된 계정에 백업을 복사할 때 규정 준수 요구 사항을 충족하는 데 유용합니다. 또한 우발적이거나 악의적인 백업 삭제, 자격 증명 손실 또는 AWS KMS 키 손상을 방지하는 데 도움이 되는 추가 데이터 보호 계층을 제공합니다. 교차 계정 백업은 팬인(여러 기본 계정의 백업을 하나의 격리된 백업 사본 계정으로 복사) 및 팬아웃(하나의 기본 계정에서 여러 격리된 백업 사본 계정으로 백업 복사)을 지원합니다.

를 AWS Organizations 지원과 AWS Backup 함께 사용하여 교차 계정 백업 복사본을 만들 수 있습니다. 교차 계정 복사본의 계정 경계는 AWS Organizations 정책에 의해 정의됩니다. AWS Backup 를 사용하여 교차 계정 백업 복사본을 만드는 방법에 대한 자세한 내용은 AWS Backup 개발자 안내서의 [에서 백업 복사본 생성을 AWS 계정 참조하세요.](#)

백업 사본 제한 사항

다음은 백업을 복사할 때 적용되는 몇몇 제한 사항입니다.

- Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 파일 시스템의 백업은 백업 복사를 지원하지 않습니다.

- 교차 리전 백업 복사본은 중국(베이징)과 중국(닝샤) 리전 간 AWS 리전, AWS GovCloud(미국 동부)와 AWS GovCloud(미국 서부) 리전 간 두 상용 리전에서만 지원되지만 해당 리전 집합 간에는 지원되지 않습니다.
- 모든 내에서 리전 내 백업 복사본을 만들 수 있습니다 AWS 리전.
- 원본 백업이 AVAILABLE 상태여야만 복사할 수 있습니다.
- 복사 중인 소스 백업은 삭제할 수 없습니다. 대상 백업을 사용할 수 있게 되는 시점과 소스 백업을 삭제할 수 있는 시점 사이에는 약간의 지연이 있을 수 있습니다. 소스 백업을 다시 삭제하려고 할 때는 지연을 염두에 두어야 합니다.
- 계정당 단일 대상 AWS 리전 으로 최대 5개의 백업 복사 요청이 진행될 수 있습니다.

크로스 리전 백업 복사본 권한

IAM 정책 설명을 사용하여 백업 복사 작업을 수행할 권한을 부여합니다. 소스 AWS 리전과 통신하여 교차 리전 백업 사본을 요청하려면 요청자(IAM 역할 또는 IAM 사용자)가 소스 백업 및 소스 AWS 리전에 액세스할 수 있어야 합니다.

정책을 사용하여 백업 복사 작업에 대한 CopyBackup 작업 권한을 부여합니다. 다음 예제와 같이 정책의 Action 필드에서 작업을 지정하고, 정책의 Resource 필드에서 리소스 값을 지정합니다.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "fsx:CopyBackup",
      "Resource": "arn:aws:fsx:*:111122223333:backup/*"
    }
  ]
}
```

IAM 정책에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM의 정책 및 권한](#)을 참조하세요.

전체 및 증분 복사

백업을 소스 백업 AWS 리전 과 다른에 복사하는 경우 첫 번째 복사본은 전체 백업 복사본입니다. 첫 번째 백업 복사 후 동일한 AWS 계정 내의 동일한 대상 리전에 대한 모든 후속 백업 복사는 증분식입니다. 단, 해당 리전에서 이전에 복사한 백업을 모두 삭제하지 않았고 동일한 AWS KMS 키를 사용하고 있어야 합니다. 두 조건 중 하나라도 충족되지 않은 상태에서 복사 작업을 수행하면 증분이 아닌 전체 백업 사본이 생성됩니다.

동일한 내에서 백업 복사 AWS 계정

다음 절차에 설명된 대로 AWS Management Console, CLI 및 API를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템의 백업을 복사할 수 있습니다.

콘솔을 사용하여 동일한 계정(크로스 리전 또는 리전 내) 내에서 백업 복사

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 백업을 선택합니다.
3. 백업 테이블에서 복사할 백업을 선택한 다음 백업 복사를 선택합니다.
4. 설정 섹션에서 다음을 수행합니다.
 - 대상 리전 목록에서 백업을 복사할 대상 AWS 리전을 선택합니다. 대상은 다른 AWS 리전(교차 리전 복사) 또는 동일한 AWS 리전(리전 내 복사)에 있을 수 있습니다.
 - (선택 사항) 소스 백업에서 대상 백업으로 태그를 복사하려면 태그 복사를 선택합니다. 6단계에서 태그 복사를 선택하고 태그도 추가하면 모든 태그가 병합됩니다.
5. 암호화에서 AWS KMS 암호화 키를 선택하여 복사된 백업을 암호화합니다.
6. 태그 - 선택 사항의 경우 키와 값을 입력하여 태그를 복사된 백업에 추가합니다. 여기에 태그를 추가하고 4단계에서 태그 복사를 선택하면 모든 태그가 병합됩니다.
7. 백업 복사를 선택합니다.

백업은 동일한 내에서 선택한 AWS 계정 로 복사됩니다 AWS 리전.

CLI를 사용하여 동일한 계정(크로스 리전 또는 리전 내) 내에서 백업 복사

- `copy-backup` CLI 명령 또는 [CopyBackup](#) API 작업을 사용하여 리전 간 또는 AWS 리전 내 동일한 AWS 계정 내에서 백업을 복사합니다 AWS .

다음 명령은 us-east-1 리전에서 ID가 backup-0abc123456789cba7인 백업을 복사합니다.

```
aws fsx copy-backup \
  --source-backup-id backup-0abc123456789cba7 \
  --source-region us-east-1
```

응답에는 복사된 백업의 설명이 표시됩니다.

Amazon FSx 콘솔 또는 describe-backups CLI 명령 또는 [DescribeBackups](#) API 작업을 사용하는 프로그래밍 방식으로 백업을 볼 수 있습니다.

백업 복원

사용 가능한 백업을 사용하여 새 파일 시스템을 생성하고, 다른 파일 시스템의 특정 시점 스냅샷을 효과적으로 복원할 수 있습니다. 콘솔 AWS CLI 또는 AWS SDKs. 백업을 새 파일 시스템으로 복원하는 데는 새 파일 시스템을 만드는 시간과 동일한 시간이 걸립니다. 백업에서 복원된 데이터는 파일 시스템에 지연 로드되고, 로딩되는 동안 지연 시간이 약간 더 길어집니다.

Note

백업은 배포 유형, 스토리지 클래스, 처리량 용량, 스토리지 용량, 데이터 압축 유형 및 원본 AWS 리전과 동일한 파일 시스템으로만 복원할 수 있습니다. 복원된 파일 시스템이 사용할 수 있는 상태가 되면 파일 시스템의 스토리지 용량을 [늘릴](#) 수 있습니다.

콘솔을 사용하여 백업에서 파일 시스템을 복원하려면 다음과 같이 하세요.

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx for Lustre 콘솔을 엽니다.
2. 콘솔 대시보드의 왼쪽 탐색 메뉴에서 백업을 선택합니다.
3. 백업 테이블에서 복원할 백업을 선택한 다음 백업 복원을 선택합니다.

파일 시스템 생성 마법사가 열리고 백업이 생성된 원본 파일 시스템의 구성에 따라 대부분의 설정이 미리 채워집니다. 선택 사항으로, Virtual Private Cloud(VPC) 구성을 수정하거나 최신 Lustre 버전을 선택할 수 있습니다. 배포 유형 및 스토리지 단위당 처리량 같은 다른 구성 설정은 복원 중에 수정할 수 없습니다.

4. 새 파일 시스템을 생성할 때와 마찬가지로 마법사를 완료합니다.
5. 검토 및 생성을 선택합니다.

6. Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 선택한 설정을 검토한 다음 파일 시스템 생성을 선택합니다.

백업에서 복원하여 이제 새 파일 시스템이 생성됩니다. 파일 시스템이 AVAILABLE 상태로 변경되면 정상적으로 사용할 수 있습니다.

백업 삭제

백업 삭제는 영구적이고 복구할 수 없는 작업입니다. 삭제된 백업의 모든 데이터도 삭제됩니다. 나중에 해당 백업이 다시 필요하지 않을 것이라는 확신이 들지 않으면 백업을 삭제하지 마세요. Amazon FSx 콘솔, CLI 또는 API AWS Backup 에서는가 수행한 백업을 삭제할 수 없습니다.

백업 삭제

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx for Lustre 콘솔을 엽니다.
2. 콘솔 대시보드의 왼쪽 탐색 메뉴에서 백업을 선택합니다.
3. 백업 테이블에서 삭제하려는 백업을 선택한 다음 백업 삭제를 선택합니다.
4. 열린 백업 삭제 대화 상자에서 백업 ID가 삭제하려는 백업을 식별하는지 확인합니다.
5. 삭제할 백업의 확인란이 선택되어 있는지 확인합니다.
6. 백업 삭제를 선택합니다.

이제 백업과 포함된 모든 데이터가 영구적으로 삭제되어 복구할 수 없습니다.

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 모니터링

모니터링은 FSx for Lustre 파일 시스템 및 기타 AWS 솔루션의 안정성, 가용성 및 성능을 유지하는 데 있어 중요한 부분입니다. AWS 솔루션의 모든 부분에서 모니터링 데이터를 수집하면 멀티포인트 장애가 발생할 경우 보다 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 다음 도구를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템을 모니터링하고, 문제가 발생하면 보고하고, 적절한 경우 자동으로 조치를 취할 수 있습니다:

- Amazon CloudWatch - AWS에서 실행하는 AWS 리소스와 애플리케이션을 실시간으로 모니터링합니다. 지표를 수집 및 추적하고, 사용자 지정 대시보드를 생성할 수 있으며, 지정된 지표가 지정된 임계값에 도달하면 사용자에게 알리도록 경보를 설정할 수 있습니다. 예를 들어, CloudWatch가 Amazon FSx for Lustre 인스턴스의 스토리지 용량 또는 기타 지표를 추적하고 필요할 때 새 인스턴스를 자동으로 시작하도록 할 수 있습니다.
- Lustre 로깅 - 파일 시스템에 대해 활성화된 로깅 이벤트를 모니터링합니다. Lustre가 Amazon CloudWatch Logs에 해당 이벤트 로그를 작성합니다.
- AWS CloudTrail - 직접 수행하거나 AWS 계정을 대신하여 수행한 API 호출 및 관련 이벤트를 캡처하고 지정한 Amazon S3 버킷에 로그 파일을 전송합니다. 어떤 사용자 및 계정이 AWS를 호출했는지 어떤 소스 IP 주소에 호출이 이루어졌는지 언제 호출이 발생했는지 확인할 수 있습니다.

다음 섹션에서는 FSx for Lustre 파일 시스템과 함께 도구를 사용하는 방법에 대한 정보를 제공합니다.

주제

- [Amazon CloudWatch를 사용한 모니터링](#)
- [Amazon CloudWatch Logs를 사용한 로깅](#)
- [를 사용하여 FSx for Lustre API 호출 로깅 AWS CloudTrail](#)

Amazon CloudWatch를 사용한 모니터링

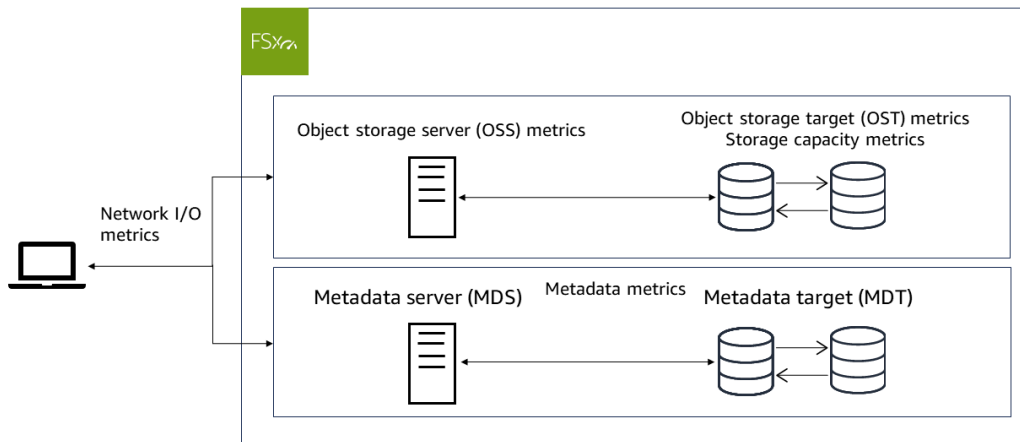
Amazon FSx for Lustre의 원시 데이터를 수집하고 처리하여 실시간에 가까운 가독성 있는 지표로 변환하는 CloudWatch를 사용하여 Amazon FSx for Lustre를 모니터링할 수 있습니다. 이러한 통계는 15개월간 보관되므로 기록 정보를 보고 애플리케이션이나 서비스가 어떻게 실행되고 있는지 전체적으로 더 잘 파악할 수 있습니다. CloudWatch에 대한 자세한 내용은 Amazon CloudWatch 사용 설명서의 [Amazon CloudWatch란 무엇입니까?](#)를 참조하세요.

FSx for Lustre에 대한 CloudWatch 지표는 6개의 범주로 구성됩니다.

- 네트워크 I/O 지표 - 클라이언트와 파일 시스템 간의 활동을 측정합니다.

- 객체 스토리지 서버 지표 - 객체 스토리지 서버(OSS) 네트워크 처리량 및 디스크 처리량 사용률을 측정합니다.
- 객체 스토리지 대상 지표 - 객체 스토리지 대상(OST) 디스크 처리량 및 디스크 IOPS 사용률을 측정합니다.
- 메타데이터 지표 - 메타데이터 서버(MDS) CPU 사용률, 메타데이터 대상(MDT) IOPS 사용률 및 클라이언트 메타데이터 작업을 측정합니다.
- 스토리지 용량 지표 - 스토리지 용량 사용률을 측정합니다.
- S3 데이터 리포지토리 지표 - 가져오기 또는 내보내기를 기다리는 가장 오래된 메시지의 기간을 측정하고 파일 시스템에서 처리되는 이름을 변경합니다.

다음 다이어그램은 FSx for Lustre 파일 시스템, 구성 요소 및 지표 범주를 보여줍니다.



FSx for Lustre는 1분 간격으로 지표 데이터를 CloudWatch로 전송합니다.

Note

Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 파일 시스템 유지 관리 기간 중에는 지표가 게시되지 않을 수 있습니다.

주제

- [Amazon FSx for Lustre CloudWatch 지표를 사용하는 방법](#)
- [CloudWatch 지표 액세스](#)

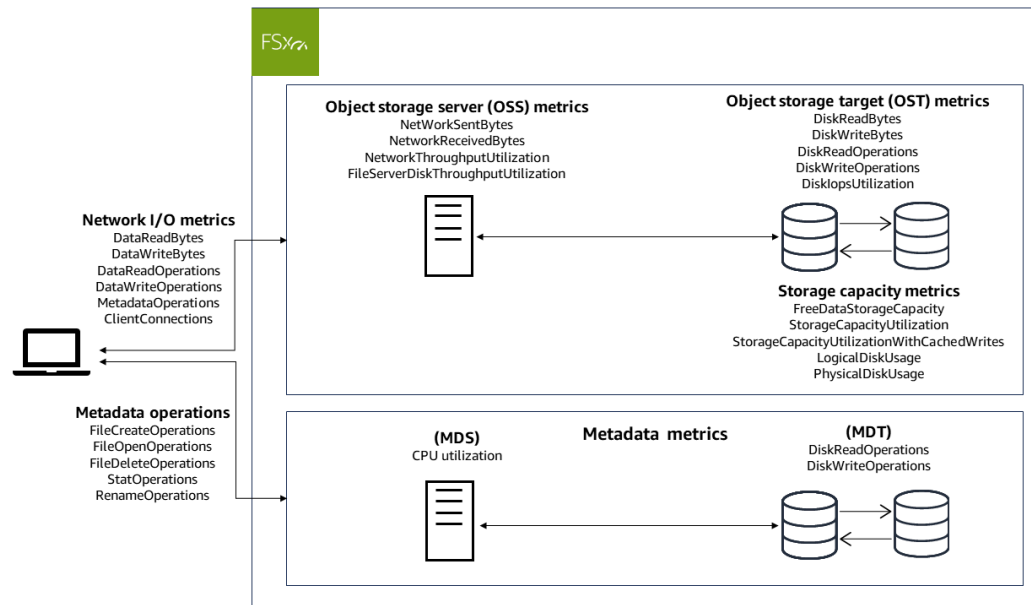
- [Amazon FSx for Lustre 지표 및 차원](#)
- [성능 경고 및 권장 사항](#)
- [지표를 모니터링하여 CloudWatch 경보 생성](#)

Amazon FSx for Lustre CloudWatch 지표를 사용하는 방법

각 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에는 다음과 같은 두 가지 기본 아키텍처 구성 요소가 있습니다.

- 파일 시스템에 액세스하는 클라이언트에 데이터를 제공하는 하나 이상의 객체 스토리지 서버 (OSSs). 각 OSS는 파일 시스템에서 데이터를 호스팅하는 객체 스토리지 대상(OSTs)이라고 하는 하나 이상의 스토리지 볼륨에 연결됩니다.
- 파일 시스템에 액세스하는 클라이언트에 메타데이터를 제공하는 하나 이상의 메타데이터 서버 (MDSs)입니다. 각 MDS는 파일 이름, 디렉터리, 액세스 권한 및 파일 레이아웃과 같은 메타데이터를 저장하는 메타데이터 대상(MDT)이라고 하는 스토리지 볼륨에 연결됩니다.

FSx for Lustre는 파일 시스템의 스토리지 및 메타데이터 서버와 관련 스토리지 볼륨의 성능 및 리소스 사용률을 추적하는 지표를 CloudWatch에 보고합니다. 다음 다이어그램은 해당 아키텍처 구성 요소가 포함된 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템과, 모니터링에 사용할 수 있는 성능 및 리소스 CloudWatch 지표를 보여줍니다.



Amazon FSx for Lustre 콘솔의 파일 시스템 대시보드에서 모니터링 및 성능 패널을 사용하여 다음 표에 설명된 지표를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [CloudWatch 지표 액세스](#) 섹션을 참조하세요.

파일 시스템 활동(요약 탭)

방법	차트	관련 지표
...파일 시스템에서 사용 가능한 스토리지 용량을 어떻게 확인하나요?	사용 가능한 스토리지 용량(바이트)	FreeDataStorageCapacity
...파일 시스템의 총 클라이언트 처리량을 어떻게 확인하나요?	총 클라이언트 처리량(바이트/초)	합계(DataReadBytes + DataWriteBytes) / 기간(초)
...파일 시스템의 총 클라이언트 IOPS를 어떻게 확인하나요?	총 클라이언트 IOPS(초당 작업 수)	SUM(DataReadOperations + DataWriteOperations + MetadataOperations) / PERIOD (in seconds)
...클라이언트와 내 파일 서버 간에 설정되는 연결 수를 결정할 수 있나요?	클라이언트 연결(개수)	ClientConnections
...파일 시스템의 메타데이터 성능 사용률을 확인하나요?	메타데이터 IOPS 사용률(%)	MAX(MDT Disk IOPS)

스토리지 탭

방법	차트	관련 지표
...사용 가능한 스토리지 용량을 어떻게 확인하나요?	사용 가능한 스토리지 용량(바이트)	FreeDataStorageCapacity

방법	차트	관련 지표
...클라이언트에서 캐시된 쓰기에 예약된 공간을 제외하고 파일 시스템에 사용된 스토리지의 비율을 결정하시겠습니까?	총 스토리지 용량 사용률(%)	StorageCapacityUtilization
...클라이언트에서 캐시된 쓰기에 예약된 공간을 포함하고 파일 시스템에 사용된 스토리지의 비율을 결정하시겠습니까?	총 스토리지 용량 사용률(%)	StorageCapacityUtilizationWithCachedWrites
...클라이언트에서 캐시된 쓰기에 예약된 공간을 제외하고 파일 시스템의 OSTs에 사용된 스토리지의 비율을 결정하시겠습니까?	OST당 총 스토리지 용량 사용률(퍼센트)	StorageCapacityUtilization
...클라이언트에서 캐시된 쓰기에 예약된 공간을 포함하고 파일 시스템의 OSTs에 사용된 스토리지의 비율을 결정하시겠습니까?	클라이언트 권한 부여를 통한 OST당 총 스토리지 용량 사용률(퍼센트)	StorageCapacityUtilizationWithCachedWrites
...내 파일 시스템의 데이터 압축률을 결정할 수 있나요?	압축 절약	$100 * (\text{LogicalDiskUsage} - \text{PhysicalDiskUsage}) / \text{LogicalDiskUsage}$

객체 스토리지 성능(성능 탭에서)

방법	차트	관련 지표
...클라이언트와 OSSs 간의 네트워크 처리량을 프로비저닝된 한도의 백분율로 결정합니까?	네트워크 처리량(퍼센트)	NetworkThroughputUtilization

방법	차트	관련 지표
OSS와 OSTs 간의 디스크 처리량을 프로비저닝된 한도의 백분율로 결정하시겠습니까?	디스크 처리량(퍼센트)	FileServerDiskThroughputUtilization
OSTs에 액세스하는 작업에 대한 IOPS를 프로비저닝된 한도의 백분율로 결정하시겠습니까?	디스크 IOPS(퍼센트)	DiskIopsUtilization

메타데이터 성능(성능 탭에서)

방법	차트	관련 지표
...메타데이터 서버의 CPU 사용률을 확인하시겠습니까?	CPU 사용률(%)	CPUUtilization
...데이터 IOPS 사용률을 프로비저닝된 한도의 백분율로 결정합니까?	메타데이터 IOPS 사용률	MAX(MDT Disk IOPS)

CloudWatch 지표 액세스

다음과 같은 방법으로 CloudWatch용 Amazon FSx for Lustre 지표에 액세스할 수 있습니다.

- Amazon FSx for Lustre 콘솔.
- CloudWatch 콘솔.
- CloudWatch 명령줄 인터페이스 (CLI).
- CloudWatch API.

다음의 절차는 도구를 사용하여 지표에 액세스하는 방법을 설명합니다.

Amazon FSx for Lustre 콘솔 사용

Amazon FSx for Lustre 콘솔을 사용하여 지표를 보려면 다음과 같이 하세요.

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.

2. 탐색 창에서 파일 시스템을 선택한 다음 보려는 지표가 있는 파일 시스템을 선택합니다.
3. 요약 페이지에서 모니터링 및 성능을 선택하여 파일 시스템에 대한 지표를 확인합니다.

모니터링 및 성능 패널에는 네 개의 탭이 있습니다.

- 요약(기본 탭)을 선택하면 활성 경고, CloudWatch 경고 및 파일 시스템 활동에 대한 그래프가 표시됩니다.
- 스토리지를 선택하여 스토리지 용량, 사용률 지표 및 활성 경고를 확인합니다.
- 성능을 선택하여 파일 서버 및 스토리지 성능 지표와 활성 경고를 확인합니다.
- CloudWatch 경보를 선택하면 파일 시스템에 구성된 모든 경보의 그래프가 표시됩니다.

CloudWatch 콘솔 사용

CloudWatch 콘솔을 사용하여 지표를 보려면

1. [CloudWatch 콘솔을 엽니다.](#)
2. 탐색 창에서 지표를 선택합니다.
3. FSx 네임스페이스를 선택합니다.
4. (선택 사항)지표를 보려면 검색 필드에 이름을 입력합니다.
5. (선택 사항) 지표를 탐색하려면 질문과 가장 일치하는 범주를 선택합니다.

AWS CLI 사용

AWS CLI에서 지표에 액세스

- [list-metrics](#) 명령과 `--namespace "AWS/FSx"` 네임스페이스를 사용합니다. 자세한 내용은 [AWS CLI 명령 참조](#)를 참조하세요.

CloudWatch API 사용

CloudWatch API에서 지표에 액세스

- [GetMetricStatistics](#)를 호출합니다. 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch API 참조](#)를 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 지표 및 차원

Amazon FSx for Lustre는 모든 FSx for Lustre 파일 시스템에 대해 Amazon CloudWatch의 AWS/FSx 네임스페이스에 다음 테이블에 설명된 지표를 게시합니다.

주제

- [FSx for Lustre 네트워크 I/O 지표](#)
- [FSx for Lustre 객체 스토리지 서버 지표](#)
- [FSx for Lustre 객체 스토리지 대상 지표](#)
- [FSx for Lustre 메타데이터 지표](#)
- [FSx for Lustre 스토리지 용량 지표](#)
- [FSx for Lustre S3 리포지토리 지표](#)
- [FSx for Lustre 측정기준](#)

FSx for Lustre 네트워크 I/O 지표

AWS/FSx 네임스페이스에는 다음 네트워크 I/O 지표가 포함되어 있습니다. 이러한 모든 지표는 하나의 측정기준인 FileSystemId를 가집니다.

지표	설명
DataReadBytes	<p>클라이언트가 파일 시스템으로 읽기에서 발생한 바이트 수입니다.</p> <p>Sum 통계는 지정된 기간 동안 읽기 작업과 연결된 총 바이트 수입니다. Minimum 통계는 단일 OST 내 읽기 작업과 연결된 최소 바이트 수입니다. Maximum 통계는 OST 내 읽기 작업과 연결된 최대 바이트 수입니다. Average 통계는 OST 당 읽기 작업과 연결된 평균 바이트 수입니다. SampleCount 통계는 OST의 개수입니다.</p> <p>일정 기간 평균 처리량(바이트/초)을 계산하려면 Sum 통계를 초 단위의 해당 기간으로 나누면 됩니다.</p> <p>단위:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sum, Minimum, Maximum, Average의 바이트 • SampleCount 통계일 때 수

지표	설명
	유효한 통계: Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount
DataWriteBytes	<p>클라이언트가 파일 시스템으로 쓰기에서 발생한 바이트 수입니다.</p> <p>Sum 통계는 쓰기 작업과 연결된 총 바이트 수입니다. Minimum 통계는 단일 OST 내 쓰기 작업과 연결된 최소 바이트 수입니다. Maximum 통계는 OST 내 쓰기 작업과 연결된 최대 바이트 수입니다. Average 통계는 OST 당 쓰기 작업과 연결된 평균 바이트 수입니다. SampleCount 통계는 OST의 개수입니다.</p> <p>일정 기간 평균 처리량(바이트/초)을 계산하려면 Sum 통계를 초 단위의 해당 기간으로 나누면 됩니다.</p> <p>단위:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sum, Minimum, Maximum, Average의 바이트 • SampleCount 통계일 때 수 <p>유효한 통계: Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount</p>
DataReadOperations	<p>읽기 작업 수입니다.</p> <p>Sum 통계는 총 읽기 작업 수입니다. Minimum 통계는 단일 OST의 최소 읽기 작업 수입니다. Maximum 통계는 OST의 최대 읽기 작업 수입니다. Average 통계는 OST 당 읽기 작업의 평균 크기입니다. SampleCount 통계는 OST의 개수입니다.</p> <p>일정 기간 평균 읽기 작업 수(초당 작업 수)를 계산하려면 Sum 통계를 초 단위의 해당 기간으로 나누면 됩니다.</p> <p>단위:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount 통계일 때 수 <p>유효한 통계: Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount</p>

지표	설명
DataWrite Operations	<p>초당 쓰기 작업 수</p> <p>Sum 통계는 총 쓰기 작업 수입니다. Minimum 통계는 단일 OST의 최소 쓰기 작업 수입니다. Maximum 통계는 OST의 최대 쓰기 작업 수입니다. Average 통계는 OST 당 쓰기 작업의 평균 수입니다. SampleCount 통계는 OST의 개수입니다.</p> <p>일정 기간 평균 쓰기 작업 수(초당 작업 수)를 계산하려면 Sum 통계를 초 단위의 해당 기간으로 나누면 됩니다.</p> <p>단위:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount 통계일 때 수 <p>유효한 통계: Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount</p>
Metadata Operations	<p>메타데이터 작업 수.</p> <p>Sum 통계는 메타데이터 작업의 수를 제공합니다. Minimum 통계는 MDT 당 최소 메타데이터 작업 수입니다. Maximum 통계는 MDT당 최대 메타데이터 작업 수입니다. Average 통계는 MDT당 평균 메타데이터 작업 수입니다. SampleCount 통계는 MDT의 수입니다.</p> <p>일정 기간 평균 메타데이터 작업 수(초당 작업 수)를 계산하려면 Sum 통계를 초 단위의 해당 기간으로 나누면 됩니다.</p> <p>단위:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount 통계일 때 수 <p>유효한 통계: Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount</p>
ClientConnections	<p>클라이언트와 파일 시스템 간의 활성 연결 수입니다.</p> <p>단위: 개</p>

FSx for Lustre 객체 스토리지 서버 지표

AWS/FSx 네임스페이스에는 다음과 같은 OSS(객체 스토리지 서버) 지표가 포함됩니다. 이들 지표는 모두 FileSystemId와 FileServer라는 두 측정기준을 가집니다.

- FileSystemId - 파일 시스템의 AWS 리소스 ID입니다.
- FileServer - Lustre 파일 시스템의 객체 스토리지 서버(OSS) 이름입니다. 각 OSS는 하나 이상의 OST(오브젝트 스토리지 대상)로 프로비저닝됩니다. OSS는 *HostIndex*가 4자리 16진수 값(예: OSS0001)을 나타내는 OSS<HostIndex>라는 명명 규칙을 사용합니다. OSS의 ID는 OSS에 연결된 첫 번째 OST에서 ID입니다. 예를 들어, OST0000와 OST0001에 연결된 첫 번째 OSS는 OSS0000를 사용하고, OST0002, OST0003에 연결된 두 번째 OSS는 OSS0002를 사용합니다.

지표	설명
NetworkThroughputUtilization	<p>네트워크 처리량 사용률은 파일 시스템에 사용 가능한 네트워크 처리량의 백분율입니다. 이 지표는 파일 시스템에 대한 OSS 하나의 네트워크 처리량 용량의 백분율인 NetworkSentBytes 및 NetworkReceivedBytes 의 합계와 동일합니다. 각 파일 시스템의 OSSs에 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS의 평균 네트워크 처리량 사용률입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 1분 동안 지정된 OSS에 대한 가장 낮은 네트워크 처리량 사용률입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 1분 동안 지정된 OSS에 대해 가장 높은 네트워크 처리량 사용률입니다.</p> <p>단위: 백분율</p> <p>유효한 통계: Average, Minimum, Maximum</p>
NetworkSentBytes	<p>파일 시스템에서 전송한 바이트 수입니다. 연결된 데이터 리포지토리 간 데이터 이동을 포함하여 모든 트래픽은 이 지표에서 고려됩니다. 각 파일 시스템의 OSSs에 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p>

지표	설명
	<p>Sum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS가 네트워크를 통해 전송한 총 바이트 수입니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS가 네트워크를 통해 보낸 평균 바이트 수입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS에서 네트워크를 통해 전송한 가장 낮은 바이트 수입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS에서 네트워크를 통해 전송한 가장 높은 바이트 수입니다.</p> <p>통계를 위해 전송된 처리량(바이트/초)을 계산하려면 통계를 초 단위의 해당 기간으로 나누면 됩니다.</p> <p>단위: 바이트</p> <p>유효한 통계: Sum, Average, Minimum, Maximum</p>

지표	설명
NetworkReceivedBytes	<p>파일 시스템에서 수신한 바이트 수입니다. 연결된 데이터 리포지토리 간 데이터 이동을 포함하여 모든 트래픽은 이 지표에서 고려됩니다. 각 파일 시스템의 OSSs에 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Sum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS가 네트워크를 통해 수신한 총 바이트 수입니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS가 네트워크를 통해 수신한 평균 바이트 수입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS가 네트워크를 통해 수신한 가장 낮은 바이트 수입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS가 네트워크를 통해 수신한 가장 높은 바이트 수입니다.</p> <p>통계를 위해 전송된 처리량(바이트/초)을 계산하려면 통계를 초 단위의 해당 기간으로 나누면 됩니다.</p> <p>단위: 바이트</p> <p>유효한 통계: Sum, Average, Minimum, Maximum</p>

지표	설명
FileServerDiskThroughputUtilization	<p>처리량 용량에 따라 결정되는 프로비저닝된 제한의 백분율로, OSS와 연결된 OST 간의 디스크 처리량입니다. 이 지표는 파일 시스템에 대한 OSS의 디스크 처리량 용량의 백분율인 DiskReadBytes 및 DiskWriteBytes 의 합계와 동일합니다. 각 파일 시스템의 OSSs에 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS의 평균 OSS 디스크 처리량 사용률입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS에 대한 가장 낮은 OSS 디스크 처리량 사용률입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OSS에 대한 가장 높은 OSS 디스크 처리량 사용률입니다.</p> <p>단위: 백분율</p> <p>유효한 통계: Average, Minimum, Maximum</p>

FSx for Lustre 객체 스토리지 대상 지표

AWS/FSx 네임스페이스에는 다음과 같은 OST(객체 스토리지 대상) 지표가 포함됩니다. 이들 지표는 모두 FileSystemId와 StorageTargetId라는 두 측정기준을 가집니다.

Note

DiskReadOperations 및 DiskWriteOperations 지표는 스크래치 파일 시스템에서 사용할 수 없으며 DiskIopsUtilization 지표는 스크래치 및 영구 HDD 파일 시스템에서 사용할 수 없습니다.

지표	설명
DiskReadBytes	이 OST에서 읽은 디스크의 바이트 수(디스크 IO)입니다. 각 파일 시스템의 OSTs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.

지표	설명
	<p>Sum 통계는 지정된 기간 동안 주어진 OST에서 분당 읽은 총 바이트 수입입니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 분당 읽는 평균 바이트 수입입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 분당 읽는 가장 낮은 바이트 수입입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 분당 읽는 가장 높은 바이트 수입입니다.</p> <p>통계에 대한 디스크 읽기 처리량(초당 바이트)을 계산하려면 해당 통계를 기간(초)으로 나눕니다.</p> <p>단위: 바이트</p> <p>유효한 통계: Sum, Average, Minimum 및 Maximum</p>

지표	설명
DiskWriteBytes	<p>이 OST에서 쓰는 디스크의 바이트 수(디스크 IO)입니다. 각 파일 시스템의 OSTs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Sum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 분당 기록된 총 바이트 수입니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 분당 기록된 평균 바이트 수입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 분당 기록된 가장 낮은 바이트 수입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 분당 기록된 가장 높은 바이트 수입니다.</p> <p>통계에 대한 디스크 읽기 처리량(초당 바이트)을 계산하려면 해당 통계를 기간(초)으로 나눕니다.</p> <p>단위: 바이트</p> <p>유효한 통계: Sum, Average, Minimum 및 Maximum</p>

지표	설명
DiskReadOperations	<p>이 OST에 대한 읽기 작업(디스크 IO) 수입입니다. 각 파일 시스템의 OSTs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Sum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 의해 수행되는 총 읽기 작업 수입입니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST가 분당 수행하는 평균 읽기 작업 수입입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 의해 분당 수행되는 가장 낮은 읽기 작업 수입입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 의해 분당 수행되는 가장 많은 읽기 작업 수입입니다.</p> <p>기간 동안의 평균 디스크 IOPS를 계산하려면 Average 통계를 사용하고 결과를 60(초)으로 나눕니다.</p> <p>단위: 개</p> <p>유효한 통계: Sum, Average, Minimum 및 Maximum</p>

지표	설명
DiskWrite Operations	<p>이 OST에 대한 쓰기 작업(디스크 IO) 수입입니다. 각 파일 시스템의 OSTs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Sum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 의해 수행되는 총 쓰기 작업 수입입니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST가 분당 수행하는 평균 쓰기 작업 수입입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 의해 분당 수행되는 가장 낮은 쓰기 작업 수입입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 의해 분당 수행되는 가장 높은 쓰기 작업 수입입니다.</p> <p>기간 동안의 평균 디스크 IOPS를 계산하려면 Average 통계를 사용하고 결과를 60(초)으로 나눕니다.</p> <p>단위: 개</p> <p>유효한 통계: Sum, Average, Minimum 및 Maximum</p>
DiskIopsUtilization	<p>OST에서 디스크 IOPS 한도의 백분율로 나타낸 하나의 OST에서 디스크 IOPS 사용률입니다. 각 파일 시스템의 OSTs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 평균 디스크 IOPS 사용률입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 대한 가장 낮은 디스크 IOPS 사용률입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 대한 디스크 IOPS 사용률이 가장 높습니다.</p> <p>단위: 백분율</p> <p>유효한 통계: Average, Minimum 및 Maximum</p>

FSx for Lustre 메타데이터 지표

AWS/FSx 네임스페이스에는 다음과 같은 메타데이터 지표가 포함됩니다. CPUUtilization 지표는 FileSystemId 및 FileServer 차원을 사용하고 다른 지표는 FileSystemId 및 StorageTargetId 차원을 사용합니다.

- FileSystemId – 파일 시스템의 AWS 리소스 ID입니다.
- StorageTargetId - 메타데이터 대상(MDT)의 이름입니다. MDT는 MDT<MDTIndex>(예: MDT0001)의 명명 규칙을 사용합니다.
- FileServer – Lustre 파일 시스템의 메타데이터 서버(MDS) 이름입니다. 각 MDS는 하나의 메타데이터 대상(MDT)으로 프로비저닝됩니다. MDS는 MDS<HostIndex >의 명명 규칙을 사용합니다. 여기서 HostIndex는 서버의 MDT 인덱스를 사용하여 파생된 4자리 16진수 값을 나타냅니다. 예를 들어, MDT0000로 프로비저닝된 첫 번째 MDS는 MDS0000를 사용하고, MDT0001로 프로비저닝된 두 번째 MDS는 MDS0001를 사용합니다. 파일 시스템에 메타데이터 구성이 지정된 경우 파일 시스템에 여러 메타데이터 서버가 포함됩니다.

지표	설명
CPUUtilization	<p>파일 시스템의 MDS CPU 리소스 사용률입니다. 각 파일 시스템의 MDSs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 MDS의 평균 CPU 사용률입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 MDS에 대한 가장 낮은 CPU 사용률입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 MDS에 대한 가장 높은 CPU 사용률입니다.</p> <p>단위: 백분율</p> <p>유효한 통계: Average, Minimum 및 Maximum</p>
FileCreateOperations	파일 생성 작업의 총 수입니다.

지표	설명
	단위: 개
FileOpenOperations	총 파일 열기 작업 수입니다. 단위: 개
FileDeleteOperations	총 파일 삭제 작업 수입니다. 단위: 개
StatOperations	통계 작업의 총 수입니다. 단위: 개
RenameOperations	현재 위치 디렉터리가 이름을 바꾸든 교차 디렉터리가 이름을 바꾸든 관계없이 디렉터리의 총 이름 변경 수입니다. 단위: 개

FSx for Lustre 스토리지 용량 지표

AWS/FSx 네임스페이스에는 다음 스토리지 용량 지표가 포함되어 있습니다. 이 모든 지표는 FileSystemId 차원을 사용하는 LogicalDiskUsage와 PhysicalDiskUsage를 제외하고 모두 FileSystemId와 StorageTargetId의 두 가지 차원을 사용합니다.

지표	설명
FreeDataStorageCapacity	이 OST에서 사용 가능한 스토리지 용량입니다. 각 파일 시스템의 OSTs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다. Sum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 사용할 수 있는 총 바이트 수입니다. Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 사용할 수 있는 평균 바이트 수입니다.

지표	설명
	<p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 사용할 수 있는 가장 낮은 바이트 수입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 사용할 수 있는 가장 높은 바이트 수입니다.</p> <p>단위: 바이트</p> <p>유효한 통계: Sum, Average, Minimum 및 Maximum</p>
StorageCapacityUtilization	<p>지정된 파일 시스템 OST에서 스토리지 용량 사용률입니다. 각 파일 시스템의 OSTs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 평균 스토리지 용량 사용률입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 대한 최소 스토리지 용량 사용률입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 대한 최대 스토리지 용량 사용률입니다.</p> <p>단위: 백분율</p> <p>유효한 통계: Average, Minimum, Maximum</p>

지표	설명
StorageCapacityUtilizationWithCachedWrites	<p>클라이언트에서 캐시된 쓰기에 예약된 공간을 포함하여 지정된 파일 시스템 OST에서 스토리지 용량 사용률입니다. 각 파일 시스템의 OSTs 대해 분당 하나의 지표가 생성됩니다.</p> <p>Average 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에서 평균 스토리지 용량 사용률입니다.</p> <p>Minimum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 대한 최소 스토리지 용량 사용률입니다.</p> <p>Maximum 통계는 지정된 기간 동안 지정된 OST에 대한 최대 스토리지 용량 사용률입니다.</p> <p>단위: 백분율</p> <p>유효한 통계: Average, Minimum, Maximum</p>
LogicalDiskUsage	<p>저장된(압축되지 않음) 논리 데이터의 양.</p> <p>Sum 통계는 파일 시스템에 저장된 총 논리적 바이트 수입니다. Minimum 통계는 파일 시스템의 OST에 저장된 최소 논리적 바이트 수입니다. Maximum 통계는 파일 시스템의 OST에 저장된 최대 논리적 바이트 수입니다. Average 통계는 OST당 저장된 논리적 바이트의 평균 수입니다. SampleCount 통계는 OST의 개수입니다.</p> <p>단위:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sum, Minimum, Maximum의 바이트 • SampleCount 통계일 때 수 <p>유효한 통계: Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount</p>

지표	설명
PhysicalDiskUsage	<p>파일 시스템 데이터(압축됨)가 물리적으로 차지하는 스토리지의 양.</p> <p>Sum 통계는 파일 시스템에서 OSTs가 차지하는 총 바이트 수입니다. Minimum 통계는 가장 비어 있는 OST에서 차지하는 총 바이트 수입니다. Maximum 통계는 가장 꽉 찬 OST에서 차지하는 총 바이트 수입니다. Average 통계는 OST당 점유한 평균 바이트 수입니다. SampleCount 통계는 OST의 개수입니다.</p> <p>단위:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sum, Minimum, Maximum의 바이트 • SampleCount 통계일 때 수 <p>유효한 통계: Sum, Minimum, Maximum, Average, SampleCount</p>

FSx for Lustre S3 리포지토리 지표

FSx for Lustre는 다음 AutoImport(자동 가져오기) 및 AutoExport(자동 내보내기) 지표를 CloudWatch의 FSx 네임스페이스에 게시합니다. 이러한 지표는 측정기준을 사용하여 데이터를 더 세밀하게 측정할 수 있습니다. 모든 AutoImport 및 AutoExport 지표는 FileSystemId 및 Publisher 측정기준을 가집니다.

지표	설명
AgeOfOldestQueuedMessage	<p>내보내기 대기 중인 가장 오래된 메시지의 보존 기간(초).</p> <p>Average 통계는 내보내기 대기 중인 가장 오래된 메시지의 평균 보존 기간입니다. Maximum 통계는 메시지가 내보내기 대기열에 남아 있는 최대 시간(초)입니다. Minimum 통계는 메시지가 내보내기 대기열에 남아 있</p>
측정기준: AutoExport	

지표	설명
	<p>는 최소 시간(초)입니다. 값이 0이면 내보내기를 기다리는 메시지가 없음을 나타냅니다.</p> <p>단위: 초</p> <p>유효한 통계: Average, Minimum, Maximum</p>
<p>RepositoryRenameOperations</p> <p>측정기준: AutoExport</p>	<p>대규모 디렉터리 이름 변경에 대한 응답으로 파일 시스템에서 처리한 이름 변경 횟수입니다.</p> <p>Sum 통계는 디렉터리 이름 변경으로 인한 이름 바꾸기 작업의 총 수입니다. Average 통계는 파일 시스템의 평균 이름 바꾸기 작업 수입니다. Maximum 통계는 파일 시스템의 디렉터리 이름 바꾸기와 관련된 이름 바꾸기 작업의 최대 수입니다. Minimum 통계는 파일 시스템의 디렉터리 이름 변경과 관련된 최소 이름 변경 횟수입니다.</p> <p>단위: 개</p> <p>유효한 통계: Sum, Average, Minimum, Maximum</p>

지표	설명
AgeOfOldestQueuedMessage 측정기준: AutoImport	<p>가져오기 대기 중인 가장 오래된 메시지의 보존 기간(초).</p> <p>Average 통계는 가져오기를 기다리는 가장 오래된 메시지의 평균 보존 기간입니다. Maximum 통계는 메시지가 가져오기 대기열에 남아 있는 최대 시간(초)입니다. Minimum 통계는 메시지가 가져오기 대기열에 남아 있는 최소 시간(초)입니다. 값이 0이면 가져오기를 기다리는 메시지가 없음을 나타냅니다.</p> <p>단위: 초</p> <p>유효한 통계: Average, Minimum, Maximum</p>

FSx for Lustre 측정기준

Amazon FSx for Lustre 지표는 AWS/FSx 네임스페이스를 사용하고 다음 차원을 사용합니다.

- `FileSystemId` 차원은 파일 시스템의 ID를 나타내고 개별 파일 시스템에 요청하는 지표를 필터링합니다. 파일 시스템 세부 정보 페이지의 요약 패널에서 Amazon FSx 콘솔의 파일 시스템 ID 필드에서 ID를 찾을 수 있습니다. 파일 시스템 ID는 `fs-01234567890123456` 형식입니다. [describe-file-systems](#) CLI 명령의 응답에서 ID를 볼 수도 있습니다(동등한 API 작업은 [DescribeFileSystems](#)입니다.).
- `StorageTargetId` 차원은 메타데이터 지표를 게시한 OST(객체 스토리지 대상) 또는 MDT(메타데이터 대상)를 나타냅니다. `StorageTargetId`는 `OSTxxxx`(예: `OST0001`) 또는 `MDTxxxx`(예: `MDT0001`)의 형태를 취합니다.
- `FileServer` 차원은 다음을 나타냅니다.
 - OSS 지표의 경우: 객체 스토리지 서버(OSS)의 이름입니다. OSS는 `OSSxxxx` 명명 규칙(예: `OSS0002`)을 사용합니다.
 - CPUUtilization 지표의 경우: 메타데이터 서버(MDS)의 이름입니다. MDS는 `MDSxxxx` 명명 규칙(예: `MDS0002`)을 사용합니다.
- `Publisher` 차원은 어떤 서비스가 지표를 게시했는지를 나타내기 위해 `AutoImport` 및 `AutoImport` 지표에 대해 CloudWatch 및 AWS CLI에서 사용할 수 있습니다.

차원에 대한 자세한 내용은 Amazon CloudWatch 사용 설명서에서 [차원](#)을 참조하세요.

성능 경고 및 권장 사항

FSx for Lustre은 CloudWatch 지표 중 하나가 연속된 여러 데이터 포인트에 대해 미리 정해진 임계값에 도달하거나 이를 초과할 때마다 CloudWatch 지표에 대한 경고를 표시합니다. 이러한 경고는 파일 시스템 성능을 최적화하는 데 사용할 수 있는 실행 가능한 권장 사항을 제공합니다.

경고는 Amazon FSx for Lustre 콘솔의 모니터링 및 성능 대시보드의 여러 영역에서 확인할 수 있습니다. 모든 활성 또는 최신 Amazon FSx 성능 경고와 경보 상태인 파일 시스템에 대해 구성된 모든 CloudWatch 경보가 요약 섹션의 모니터링 및 성능 패널에 표시됩니다. 이 경고는 지표 그래프가 표시되는 대시보드 섹션에도 표시됩니다. 이러한 경고는 기본 지표가 경고 임계값 아래로 떨어지면 24시간 후에 대시보드에서 자동으로 사라집니다.

모든 Amazon FSx 지표에 대해 CloudWatch 경보를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 [지표를 모니터링하여 CloudWatch 경보 생성](#) 섹션을 참조하세요.

성능 경고를 사용하면 파일 시스템 성능을 개선할 수 있습니다.

Amazon FSx는 파일 시스템 성능을 최적화하는 데 사용할 수 있는 실행 가능한 권장 사항을 제공합니다. 문제가 계속될 것으로 예상되거나 이로 인해 파일 시스템 성능이 저하되는 경우 권장 조치를 취할 수 있습니다. 경고를 트리거한 지표에 따라 다음 표에 설명된 대로 파일 시스템의 처리량 용량, 스토리지 용량 또는 메타데이터 IOPS를 늘려서 문제를 해결할 수 있습니다.

대시보드 섹션	이 지표에 대한 경고가 있는 경우	조치
스토리지	Storage capacity utilization	<p>파일 시스템의 스토리지 용량을 늘립니다.</p> <p>스토리지 용량 사용률이 파일 시스템의 객체 스토리지 대상 (OSTs)의 하위 집합에 대해서만 더 높으면 워크로드를 재조정하여 파일 시스템 전체에서 스토리지 용량 사용률의 균형을 맞출 수도 있습니다.</p>

대시보드 섹션	이 지표에 대한 경고가 있는 경우	조치
	Storage capacity utilization with cached writes	클라이언트에서 max_dirty_mb 파라미터를 구성하여 클라이언트 쓰기 캐시의 크기를 줄입니다.
객체 스토리지 성능	Network throughput	<p>파일 시스템의 처리량 용량을 늘립니다.</p> <p>파일 시스템의 객체 스토리지 서버(OSSs)의 하위 집합에서 처리량 사용률이 더 높으면 워크로드를 재조정하여 파일 시스템 전체에서 처리량 사용률이 더 균등하게 균형을 이룰 수 있습니다.</p>
	Disk throughput	<p>파일 시스템의 처리량 용량을 늘립니다.</p> <p>파일 시스템의 객체 스토리지 서버(OSSs)의 하위 집합에서 디스크 처리량 사용률이 더 높으면 워크로드를 재조정하여 파일 시스템 전체에서 디스크 처리량 사용률이 더 균등하게 균형을 이룰 수 있습니다.</p>
	Disk IOPS	<p>파일 시스템의 스토리지 용량을 늘립니다.</p> <p>파일 시스템의 객체 스토리지 대상(OSTs)의 하위 집합에서 디스크 IOPS 사용률이 더 높으면 워크로드를 재조정하여 파일 시스템 전체에서 디스크 IOPS 사용률의 균형을 맞출 수도 있습니다.</p>

대시보드 섹션	이 지표에 대한 경고가 있는 경우	조치
메타데이 터 성능	CPU utilization	파일 시스템의 스토리지 용량을 늘립니다. 스토리지 용량과 관계없이 메타데이터 성능을 확장 해야 하는 경우 MetadataConfiguration 파라미터를 사용하여 스토리지 용량과 관계없이 메타데이터 성능 프로비저닝을 지원하는 새 파일 시스템으로 마이그레이션할 수 있습니다.
	Metadata IOPS	파일 시스템의 메타데이터 IOPS를 늘립니다.

파일 시스템 성능에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 성능](#) 섹션을 참조하세요.

지표를 모니터링하여 CloudWatch 경보 생성

경보 상태가 변경되면 Amazon SNS 메시지를 전송하는 CloudWatch 경보를 만들 수 있습니다. 경보는 사용자가 지정한 기간 동안 단일 지표를 감시하고 지정된 기간 동안 주어진 임계값에 대한 지표 값에 따라 하나 이상의 작업을 수행합니다. 이 작업은 Amazon SNS 주제 또는 Auto Scaling 정책으로 전송되는 알림입니다.

경보는 지속적인 상태 변경에 대해서만 작업을 호출합니다. CloudWatch 경보는 특정 상태에 있다고 해서 작업을 호출하지 않습니다. 상태는 변경되어야 하며 지정된 기간 동안 변경 상태를 유지해야 합니다. Amazon FSx 콘솔 또는 Amazon CloudWatch 콘솔에서 경보를 생성할 수 있습니다.

다음 절차에서는 콘솔, AWS CLI 및 API를 사용하여 Amazon FSx for Lustre 경보를 생성하는 방법을 설명합니다.

Amazon FSx for Lustre 콘솔을 사용한 경보 설정

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 파일 시스템을 선택한 다음 경보를 생성할 파일 시스템을 선택합니다.

3. 요약 페이지에서 모니터링 및 성능을 선택합니다.
4. CloudWatch 경보 생성을 선택합니다. 그러면 CloudWatch 콘솔로 리디렉션됩니다.
5. 지표 선택을 선택하고 다음을 선택합니다.
6. 지표 섹션에서 FSx를 선택합니다.
7. 파일 시스템 지표를 선택하고 경보를 설정하려는 지표를 선택한 다음, 지표 선택을 선택합니다.
8. 조건 섹션에서 경보에 적용할 조건을 선택한 후 다음을 선택합니다.

Note

파일 시스템 유지 관리 중에는 지표가 게시되지 않을 수 있습니다. 불필요하고 오해의 소지가 있는 경보 조건 변경을 방지하고 누락된 데이터 포인트에 대해 복원력을 갖도록 경보를 구성하려면 Amazon CloudWatch 사용 설명서의 [CloudWatch 경보가 누락된 데이터를 처리하는 방법 구성](#)을 참조하세요.

9. 경보 상태가 작업을 트리거할 때 CloudWatch에서 이메일 또는 SNS 알림을 보내도록 하려면 경보 상태가 발생할 때마다를 선택합니다.

SNS 주제 선택에서 기존 SNS 주제를 선택합니다. 주제 생성을 선택한 경우 새 이메일 구독 목록에 대한 명칭 및 이메일 주소를 설정할 수 있습니다. 이 목록은 향후 경보를 위해 필드에 저장되고 표시됩니다. 다음을 선택합니다.

Warning

새 Amazon SNS 주제를 생성하기 위해 주제 생성을 사용할 경우 이메일 주소는 알림을 받기 전에 검증되어야 합니다. 이메일은 경보가 경보 상태에 입력될 때만 전송됩니다. 이러한 경보 상태 변경이 이메일이 검증되기 전에 발생할 경우에는 알림을 받지 못합니다.

10. 지표에 대한 이름, 설명, 항상 값을 입력하고 다음을 선택합니다.
11. 미리보기 및 만들기 페이지에서 경보를 검토하고 경보 만들기를 선택합니다.

CloudWatch 콘솔을 사용한 경보 설정

1. AWS Management Console에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>에서 CloudWatch 콘솔을 엽니다.
2. 경보 생성을 선택하여 경보 생성 마법사를 시작합니다.

3. FSx 지표를 선택하여 지표를 찾습니다. 결과를 좁히려면 파일 시스템 ID를 검색할 수 있습니다. 경보를 만들려는 지표를 선택하고 다음을 선택합니다.
4. 명칭과 설명을 입력하고 지표에 대해 다음 경우 항상 값을 선택합니다.
5. 경보 상태에 도달하면 CloudWatch에서 이메일을 보내도록 하려면 이 경보가 발생할 때마다에서 상태는 경보를 선택합니다. 다음 주소로 알림 전송에서 기존 SNS 주제를 선택합니다. 주제 생성을 선택한 경우 새 이메일 구독 목록에 대한 명칭 및 이메일 주소를 설정할 수 있습니다. 이 목록은 향후 경보를 위해 필드에 저장되고 표시됩니다.

Warning

새 Amazon SNS 주제를 생성하기 위해 주제 생성을 사용할 경우 이메일 주소는 알림을 받기 전에 검증되어야 합니다. 이메일은 경보가 경보 상태에 입력될 때만 전송됩니다. 이러한 경보 상태 변경이 이메일이 검증되기 전에 발생할 경우에는 알림을 받지 못합니다.

6. 경보 미리 보기를 확인한 다음 경보 생성을 선택하거나 뒤로 돌아가서 변경합니다.

AWS CLI를 사용하여 경보 설정

- [put-metric-alarm](#)을 호출합니다. 자세한 내용은 [AWS CLI 명령 참조](#)를 참조하세요.

CloudWatch를 사용하여 경보 설정

- [PutMetricAlarm](#)을 호출합니다. 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch API 참조](#)를 참조하세요.

Amazon CloudWatch Logs를 사용한 로깅

FSx for Lustre는 파일 시스템과 연결된 데이터 리포지토리에 대한 오류 및 경고 이벤트를 Amazon CloudWatch Logs에 기록할 수 있도록 지원합니다.

Note

Amazon CloudWatch Logs를 사용한 로깅은 2021년 11월 30일 오후 3시(태평양 표준시) 이후에 생성된 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에서만 사용할 수 있습니다.

주제

- [로깅 개요](#)

- [로그 대상](#)
- [로깅 관리](#)
- [로그 보기](#)

로깅 개요

FSx for Lustre 파일 시스템에 연결된 데이터 리포지토리가 있는 경우 Amazon CloudWatch Logs에 데이터 리포지토리 이벤트 로깅을 활성화할 수 있습니다. 가져오기, 내보내기, 복원 이벤트에 대해 오류 및 경고 이벤트를 로깅할 수 있습니다. 이러한 작업 및 데이터 리포지토리 연결에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre에서 데이터 리포지토리 사용](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx가 기록하는 로그 수준을 구성할 수 있습니다. 즉, Amazon FSx가 오류 이벤트만 기록할지, 경고 이벤트만 기록할지 또는 오류 및 경고 이벤트를 모두 기록할지 여부를 구성할 수 있습니다. 또한 언제든지 이벤트 로그아웃을 해제할 수도 있습니다.

Note

어떤 수준이든 중요 기능이 관련된 파일 시스템에 대해서는 파일 시스템 로그를 활성화하는 것이 좋습니다.

로그 대상

로깅이 활성화된 경우 FSx for Lustre를 Amazon CloudWatch Logs 대상으로 구성해야 합니다. 이벤트 로그 대상은 Amazon CloudWatch Logs 로그 그룹이며, Amazon FSx는 이 로그 그룹 내에 파일 시스템에 대한 로그 스트림을 생성합니다. CloudWatch Logs를 통해 Amazon CloudWatch 콘솔에서 감사 이벤트 로그를 저장, 확인 및 검색하고, CloudWatch Logs Insights를 사용하여 로그에 대한 쿼리를 실행하고, CloudWatch 경보 또는 Lambda 함수를 트리거할 수 있습니다.

FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 때 또는 나중에 업데이트할 때 로그 대상을 선택합니다. 자세한 내용은 [로깅 관리](#) 섹션을 참조하세요.

기본적으로 Amazon FSx는 사용자 계정에 기본 CloudWatch Logs 로그 그룹을 생성하여 이벤트 로그 대상으로 사용합니다. 사용자 지정 CloudWatch Logs 로그 그룹을 이벤트 로그 대상으로 사용하려는 경우 이벤트 로그 대상의 이름 및 위치에 대한 요구 사항은 다음과 같습니다.

- CloudWatch Logs 로그 그룹의 이름은 /aws/fsx/ 접두사로 시작해야 합니다.

- 콘솔에서 파일 시스템을 생성하거나 업데이트할 때 기존 CloudWatch Logs 로그 그룹이 없는 경우, Amazon FSx for Lustre는 CloudWatch Logs /aws/fsx/lustre 로그 그룹에 기본 로그 스트림을 생성하여 사용할 수 있습니다. 로그 스트림은 `datarepo_file_system_id` 형식(예: `datarepo_fs-0123456789abcdef0`)으로 생성됩니다.
- 기본 로그 그룹을 사용하지 않으려는 경우 콘솔에서 파일 시스템을 생성하거나 업데이트할 때 구성 UI를 사용하여 CloudWatch Logs 로그 그룹을 생성할 수 있습니다.
- 대상 CloudWatch Logs 로그 그룹은 AWS 계정 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템과 동일한 AWS 파티션 AWS 리전, 및에 있어야 합니다.

이벤트 로그 대상은 언제든지 변경할 수 있습니다. 이렇게 하면 새 이벤트 로그가 새 대상으로만 전송됩니다.

로깅 관리

새 FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 때 또는 나중에 업데이트하여 로깅을 활성화할 수 있습니다. Amazon FSx 콘솔에서 파일 시스템을 생성할 때 기본적으로 로깅이 활성화됩니다. 그러나 AWS CLI 또는 Amazon FSx API를 사용하여 파일 시스템을 생성하면 로깅이 기본적으로 해제됩니다.

로깅이 활성화된 기존 파일 시스템에서는 이벤트를 기록할 로그 수준 및 로그 대상을 비롯한 이벤트 로깅 설정을 변경할 수 있습니다. Amazon FSx 콘솔 AWS CLI 또는 Amazon FSx API를 사용하여 이러한 작업을 수행할 수 있습니다.

파일 시스템을 생성할 때 로깅 활성화(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 시작하기 섹션의 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션에 설명된 새 파일 시스템 생성 절차를 따릅니다.
3. 로깅 - 선택 섹션을 엽니다. 로깅은 기본적으로 활성화됩니다.

▼ Logging - optional

Log data repository events [Info](#)
 You can log error and warning events for data repository import/export activity associated with your file system to CloudWatch Logs.

Log errors
 Log warnings

Choose a CloudWatch Logs destination

[Create new](#) [↗](#)

Pricing
 Standard Amazon CloudWatch Logs pricing applies based on your usage. [Learn more](#) [↗](#)

4. 파일 시스템 생성 마법사의 다음 섹션으로 계속 진행합니다.

파일 시스템이 사용 가능해지면 로깅이 활성화됩니다.

파일 시스템을 생성할 때 로깅 활성화(CLI)

1. 새 파일 시스템을 생성할 때 [CreateFileSystem](#) 작업과 함께 LogConfiguration 속성을 사용하여 새 파일 시스템에 대한 로깅을 활성화합니다.

```
create-file-system --file-system-type LUSTRE \
  --storage-capacity 1200 --subnet-id subnet-08b31917a72b548a9 \
  --lustre-configuration "LogConfiguration={Level=WARN_ERROR, \
    Destination="arn:aws:logs:us-east-1:234567890123:log-group:/aws/fsx/
testEventLogging"}"
```

2. 파일 시스템이 사용 가능 상태가 되면 로깅 기능이 활성화됩니다.

로깅 구성 변경(콘솔)

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 파일 시스템으로 이동하여 로깅을 관리할 Lustre 파일 시스템을 선택합니다.
3. 데이터 리포지토리 탭을 선택합니다.
4. 로깅 패널에서 업데이트를 선택합니다.
5. 로깅 구성 업데이트 대화 상자에서 원하는 설정을 변경합니다.
 - a. 오류 이벤트만 기록하려면 오류 기록을 선택하고 경고 이벤트만 기록하려면 경고 기록을 선택하거나 또는 둘 다를 선택합니다. 선택하지 않으면 로깅이 비활성화됩니다.

- b. 새 CloudWatch 로그 그룹을 생성하거나 기존 로그 그룹을 선택합니다.
6. 저장을 선택합니다.

로깅 구성 변경(CLI)

- [update-file-system](#) CLI 명령 또는 이에 상응하는 [UpdateFileSystem](#) API 작업을 사용합니다.

```
update-file-system --file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
  --lustre-configuration "LogConfiguration={Level=WARN_ERROR, \
    Destination="arn:aws:logs:us-east-1:234567890123:log-group:/aws/fsx/
testEventLogging"}"
```

로그 보기

Amazon FSx에서 로그를 생성하기 시작한 후에 감사 이벤트 로그를 볼 수 있습니다. 다음 로그를 볼 수도 있습니다.

- Amazon CloudWatch 콘솔로 이동하여 이벤트 로그가 전송되는 로그 그룹과 로그 스트림을 선택하면 로그를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon CloudWatch Logs 사용 설명서에서 [CloudWatch Logs로 전송된 로그 데이터 보기](#)를 참조하세요.
- CloudWatch Logs Insights를 사용하면 로그 데이터를 대화식으로 검색해 분석할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon CloudWatch Logs 사용 설명서의 [CloudWatch Logs Insights를 사용한 로그 분석](#)을 참조하세요.
- 또한 로그를 Amazon S3로 내보낼 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon CloudWatch Logs 사용 설명서의 [Amazon S3로 로그 데이터 내보내기](#)를 참조하세요.

실패 사유에 대한 자세한 내용은 [데이터 리포지토리 이벤트 로그](#) 섹션을 참조하세요.

를 사용하여 FSx for Lustre API 호출 로깅 AWS CloudTrail

Amazon FSx for Lustre는 Amazon FSx for Lustre에서 사용자, 역할 또는 AWS CloudTrail서비스가 수행한 작업에 대한 레코드를 제공하는 AWS 서비스와 통합됩니다. CloudTrail은 Amazon FSx for Lustre에 대한 모든 API 호출을 이벤트로 캡처합니다. 캡처되는 호출에는 Amazon FSx for Lustre 콘솔로부터의 호출과 Amazon FSx for Lustre API 작업에 대한 코드 호출이 포함됩니다.

추적을 생성하면 Amazon FSx for Lustre 이벤트를 포함한 CloudTrail 이벤트를 지속적으로 Amazon S3 버킷에 배포할 수 있습니다. 추적을 구성하지 않은 경우에도 이벤트 기록에서 CloudTrail 콘솔의 최신 이벤트를 볼 수 있습니다. CloudTrail에서 수집하는 정보를 사용하여 Amazon FSx for Lustre에 어떤 요청이 이루어졌는지 확인할 수 있습니다. 또한 어떤 IP 주소에서 요청했는지, 누가 언제 요청했는지 등의 추가 세부 정보도 확인할 수 있습니다.

CloudTrail에 대한 자세한 내용은 [AWS CloudTrail 사용 설명서](#)를 참조하세요.

CloudTrail 내 Amazon FSx for Lustre 정보

AWS 계정을 생성할 때 계정에서 CloudTrail이 활성화됩니다. Amazon FSx for Lustre에서 API 활동이 발생하면, 해당 활동이 이벤트 기록에 다른 AWS 서비스 이벤트와 함께 CloudTrail 이벤트에 기록됩니다. AWS 계정에서 최근 이벤트를 보고 검색하고 다운로드할 수 있습니다. 자세한 설명은 [CloudTrail 이벤트 기록으로 이벤트 보기](#)를 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre에 대한 이벤트를 포함하여 AWS 계정에 이벤트를 지속적으로 기록하려면 추적을 생성합니다. CloudTrail은 추적을 사용하여 Amazon S3 버킷으로 로그 파일을 전송할 수 있습니다. 기본적으로 콘솔에서 추적을 생성하면 추적이 모든 AWS 리전에 적용됩니다. 추적은 AWS 파티션의 모든 AWS 리전에서 이벤트를 로깅하고 지정한 Amazon S3 버킷으로 로그 파일을 전송합니다. 또한 CloudTrail 로그에서 수집된 이벤트 데이터를 추가로 분석하고 조치를 취하도록 다른 AWS 서비스를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS CloudTrail 사용 설명서에서 다음 주제를 참조하세요.

- [트레일 생성 개요](#)
- [CloudTrail 지원 서비스 및 통합](#)
- [CloudTrail에서 Amazon SNS 알림 구성](#)
- [여러 리전으로부터 CloudTrail 로그 파일 받기 및 여러 계정으로부터 CloudTrail 로그 파일 받기](#)

모든 Amazon FSx for Lustre [API 호출](#)은 CloudTrail에서 기록합니다. 예를 들어, CreateFileSystem 및 TagResource 작업에 대한 호출은 CloudTrail 로그 파일의 항목을 생성합니다.

모든 이벤트 및 로그 항목에는 요청을 생성한 사용자에 대한 정보가 들어 있습니다. ID 정보를 이용하면 다음을 쉽게 판단할 수 있습니다.

- 요청이 루트 또는 AWS Identity and Access Management (IAM) 사용자 자격 증명으로 이루어졌는지 여부입니다.
- 역할 또는 페더레이션 사용자의 임시 자격 증명을 사용하여 요청이 생성되었는지 여부.
- 요청이 다른 AWS 서비스에서 이루어졌는지 여부입니다.

자세한 내용은 AWS CloudTrail 사용 설명서의 [CloudTrail userIdentity 요소](#)를 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 로그 파일 항목 이해

추적이란 지정한 Amazon S3 버킷에 이벤트를 로그 파일로 입력할 수 있게 하는 구성입니다.

CloudTrail 로그 파일에는 하나 이상의 로그 항목이 포함될 수 있습니다. 이벤트는 모든 소스로부터의 단일 요청을 나타내며 요청 작업, 작업 날짜와 시간, 요청 파라미터 등에 대한 정보가 들어 있습니다.

CloudTrail 로그 파일은 퍼블릭 API 직접 호출의 주문 스택 트레이스가 아니므로 특정 순서로 표시되지 않습니다.

다음 예는 콘솔에서 파일 시스템의 태그를 만든 경우 TagResource 작업을 실행하는 CloudTrail 로그 항목을 보여줍니다.

```
{
  "eventVersion": "1.05",
  "userIdentity": {
    "type": "Root",
    "principalId": "111122223333",
    "arn": "arn:aws:sts::111122223333:root",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "attributes": {
        "mfaAuthenticated": "false",
        "creationDate": "2018-11-14T22:36:07Z"
      }
    }
  },
  "eventTime": "2018-11-14T22:36:07Z",
  "eventSource": "fsx.amazonaws.com",
  "eventName": "TagResource",
  "awsRegion": "us-east-1",
  "sourceIPAddress": "192.0.2.0",
  "userAgent": "console.amazonaws.com",
  "requestParameters": {
    "resourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:file-system/fs-ab12cd34ef56gh789"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "aEXAMPLE-abcd-1234-56ef-b4cEXAMPLE51",
  "eventID": "bEXAMPLE-g112-3f5h-3sh4-ab6EXAMPLE9p",
  "eventType": "AwsApiCall",
  "apiVersion": "2018-03-01",
```

```
"recipientAccountId": "111122223333"  
}
```

다음 예는 콘솔에서 파일 시스템의 태그를 삭제할 경우 진행되는 UntagResource 작업에 대한 CloudTrail 로그 항목을 보여줍니다.

```
{  
  "eventVersion": "1.05",  
  "userIdentity": {  
    "type": "Root",  
    "principalId": "111122223333",  
    "arn": "arn:aws:sts::111122223333:root",  
    "accountId": "111122223333",  
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",  
    "sessionContext": {  
      "attributes": {  
        "mfaAuthenticated": "false",  
        "creationDate": "2018-11-14T23:40:54Z"  
      }  
    }  
  },  
  "eventTime": "2018-11-14T23:40:54Z",  
  "eventSource": "fsx.amazonaws.com",  
  "eventName": "UntagResource",  
  "awsRegion": "us-east-1",  
  "sourceIPAddress": "192.0.2.0",  
  "userAgent": "console.amazonaws.com",  
  "requestParameters": {  
    "resourceARN": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:file-system/fs-ab12cd34ef56gh789"  
  },  
  "responseElements": null,  
  "requestID": "aEXAMPLE-abcd-1234-56ef-b4cEXAMPLE51",  
  "eventID": "bEXAMPLE-gl12-3f5h-3sh4-ab6EXAMPLE9p",  
  "eventType": "AwsApiCall",  
  "apiVersion": "2018-03-01",  
  "recipientAccountId": "111122223333"  
}
```

를 사용하여 Amazon FSx for Lustre로 마이그레이션 AWS DataSync

AWS DataSync 를 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템 간에 데이터를 전송할 수 있습니다. DataSync 는 인터넷 또는를 통해 자체 관리형 스토리지 시스템과 AWS 스토리지 서비스 간의 데이터 이동 및 복제를 간소화, 자동화 및 가속화하는 데이터 전송 서비스입니다 Direct Connect. DataSync는 소유권, 타임스탬프, 액세스 권한과 같은 파일 시스템 데이터 및 메타데이터를 전송할 수 있습니다.

를 사용하여 기존 파일을 FSx for Lustre로 마이그레이션하는 방법 AWS DataSync

DataSync with FSx for Lustre 파일 시스템을 사용하여 일회성 데이터 마이그레이션을 수행하고, 분산된 워크로드를 위해 주기적으로 데이터를 수집하며, 데이터 보호 및 복구를 위해 복제를 예약할 수 있습니다. 특정 전송 시나리오에 대한 자세한 내용은 AWS DataSync 사용 설명서의 [어디에서 데이터를 전송할 수 있습니까 AWS DataSync?](#)를 참조하세요.

사전 조건

FSx for Lustre 설정으로 데이터를 마이그레이션하려면 서버와 네트워크가 DataSync 요구 사항을 충족해야 합니다. 자세한 내용은 AWS DataSync 사용 가이드에서 [AWS DataSync로 설정하기](#)를 참조하세요.

- FSx for Lustre 파일 시스템용 대상을 생성했습니다. 자세한 내용은 [1단계: FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#) 섹션을 참조하세요.
- 소스 파일 시스템과 대상 파일 시스템이 동일한 Virtual Private Cloud(VPC)에 연결되어 있습니다. 소스 파일 시스템은 온프레미스 또는 다른 Amazon VPC에 위치할 수 있지만 AWS 리전 Amazon VPC 피어링 AWS 계정, Transit Gateway AWS Direct Connect또는를 사용하여 대상 파일 시스템의 네트워크와 피어링된 네트워크에 있어야 합니다 Site-to-Site VPN. 자세한 내용은 Amazon VPC 피어링 가이드의 [VPC 피어링이란?](#) 섹션을 참조하세요.

Note

DataSync는 다른 전송 위치가 Amazon S3인 경우에만 FSx for Lustre 간에 AWS 계정 또는 FSx for Lustre에서 전송할 수 있습니다.

DataSync를 사용하여 파일을 마이그레이션하는 기본 단계

DataSync를 사용하여 소스에서 대상으로 파일을 전송하는 기본 단계는 다음과 같습니다.

1. 환경에 에이전트를 다운로드하여 배포하고 활성화합니다(이전하는 경우 필요하지 않음 AWS 서비스).
2. 소스 및 대상 위치 생성.
3. 작업 생성.
4. 작업을 실행하여 소스에서 대상으로 파일 전송.

자세한 내용은 AWS DataSync 사용 설명서에서 다음 주제를 참조하세요.

- [온프레미스 스토리지와 간 전송 AWS](#)
- [Amazon FSx for Lustre를 사용하여 AWS DataSync 전송을 구성합니다.](#)
- [Amazon EC2 에이전트 배포](#)

Amazon FSx for Lustre의 보안

AWS에서 클라우드 보안은 가장 중요합니다. AWS 고객은 보안에 가장 보안에 민감한 조직의 요구 사항에 부합하도록 빌드된 데이터 센터 및 네트워크 아키텍처의 혜택을 누릴 수 있습니다.

보안은 AWS와 사용자의 공동 책임입니다. [공동 책임 모델](#)은 이 사항을 클라우드 내 보안 및 클라우드의 보안으로 설명합니다.

- 클라우드의 보안 - AWS는 Amazon Web Services Cloud에서 AWS 서비스를 실행하는 인프라를 보호합니다. AWS는 또한 안전하게 사용할 수 있는 서비스를 제공합니다. 서드 파티 감사자는 정기적으로 [AWS 규정 준수 프로그램](#)의 일환으로 보안 효과를 테스트하고 검증합니다. Amazon FSx for Lustre에 적용되는 규정 준수 프로그램에 대한 자세한 내용은 [규정 준수 프로그램 제공 범위 내의 AWS서비스](#)를 참조하세요.
- 클라우드 내 보안 - 귀하의 책임은 사용하는 AWS 서비스에 따라 결정됩니다. 또한 귀하는 귀사의 데이터 민감도, 귀사의 요구 사항, 관련 법률 및 규정을 비롯한 기타 요소에 대해서도 책임이 있습니다.

이 설명서는 Amazon FSx for Lustre 사용 시 공동 책임 모델을 적용하는 방법을 이해하는 데 도움이 됩니다. 다음 주제에서는 보안 및 규정 준수 목적에 맞게 Amazon FSx를 구성하는 방법을 보여줍니다. 또한 Amazon FSx for Lustre 리소스를 모니터링하고 보호하는 데 도움이 되는 다른 Amazon 서비스를 사용하는 방법도 배웁니다.

아래에서 Amazon FSx 작업을 위한 보안 고려 사항에 대한 설명을 확인할 수 있습니다.

주제

- [Amazon FSx for Lustre의 데이터 보호](#)
- [Amazon FSx for Lustre용 ID 및 액세스 관리](#)
- [Amazon VPC를 사용한 파일 시스템 액세스 제어](#)
- [Amazon VPC 네트워크 ACL](#)
- [Amazon FSx for Lustre에 대한 규정 준수 확인](#)
- [Amazon FSx for Lustre 및 인터페이스 VPC 엔드포인트\(AWS PrivateLink\)](#)

Amazon FSx for Lustre의 데이터 보호

AWS [공동 책임 모델](#)의 데이터 보호에 적용됩니다 Amazon FSx for Lustre. 이 모델에 설명된 대로 AWS는 모든 것을 실행하는 글로벌 인프라를 보호할 책임이 있습니다 AWS 클라우드. 사용자는 이 인프

라에 호스팅되는 콘텐츠에 대한 통제 권한을 유지할 책임이 있습니다. 사용하는 AWS 서비스의 보안 구성과 관리 태스크에 대한 책임도 사용자에게 있습니다. 데이터 프라이버시에 대한 자세한 내용은 [데이터 프라이버시 FAQ](#) 참조하세요. 유럽의 데이터 보호에 대한 자세한 내용은 [일반 데이터 보호 규정 \(GDPR\) 센터](#)를 참조하세요.

데이터 보호를 위해 자격 증명을 보호하고 AWS 계정 AWS IAM Identity Center 또는 AWS Identity and Access Management (IAM)를 사용하여 개별 사용자를 설정하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 개별 사용자에게 자신의 직무를 충실히 이행하는 데 필요한 권한만 부여됩니다. 또한 다음과 같은 방법으로 데이터를 보호하는 것이 좋습니다.

- 각 계정에 다중 인증(MFA)을 사용합니다.
- SSL/TLS를 사용하여 AWS 리소스와 통신합니다. TLS 1.2는 필수이며 TLS 1.3을 권장합니다.
- 를 사용하여 API 및 사용자 활동 로깅을 설정합니다 AWS CloudTrail. CloudTrail 추적을 사용하여 AWS 활동을 캡처하는 방법에 대한 자세한 내용은 AWS CloudTrail 사용 설명서의 [CloudTrail 추적 작업을 참조하세요](#).
- 내부의 모든 기본 보안 제어와 함께 AWS 암호화 솔루션을 사용합니다 AWS 서비스.
- Amazon S3에 저장된 민감한 데이터를 검색하고 보호하는 데 도움이 되는 Amazon Macie와 같은 고급 관리형 보안 서비스를 사용합니다.
- 명령줄 인터페이스 또는 API를 AWS 통해 액세스할 때 FIPS 140-3 검증 암호화 모듈이 필요한 경우 FIPS 엔드포인트를 사용합니다. 사용 가능한 FIPS 엔드포인트에 대한 자세한 내용은 [연방 정보 처리 표준\(FIPS\) 140-3](#)을 참조하세요.

고객의 이메일 주소와 같은 기밀 정보나 중요한 정보는 태그나 이름 필드와 같은 자유 형식 텍스트 필드에 입력하지 않는 것이 좋습니다. 여기에는 Amazon FSx 또는 기타 AWS 서비스에서 콘솔, API, AWS CLI 또는 AWS SDKs를 사용하여 작업하는 경우가 포함됩니다. 이름에 사용되는 태그 또는 자유 형식 텍스트 필드에 입력하는 모든 데이터는 청구 또는 진단 로그에 사용될 수 있습니다. 외부 서버에 URL을 제공할 때 해당 서버에 대한 요청을 검증하기 위해 자격 증명을 URL에 포함해서는 안 됩니다.

주제

- [Amazon FSx for Lustre에서 데이터 암호화](#)
- [인터넷워크 트래픽 개인 정보](#)

Amazon FSx for Lustre에서 데이터 암호화

Amazon FSx for Lustre는 파일 시스템에 대해 두 가지 형태의 암호화, 즉 미사용 데이터 암호화와 전송 중 암호화를 지원합니다. Amazon FSx 파일 시스템을 생성할 때 저장 데이터 암호화가 자동으로 활성화

화됩니다. 전송 중 데이터 암호화는 이 기능을 지원하는 [Amazon EC2 인스턴스](#)에서 또는 Amazon FSx 파일 시스템에 액세스할 때 자동으로 활성화됩니다.

암호화를 사용해야 하는 경우

조직이 저장 상태의 데이터 및 메타데이터 암호화를 요구하는 기업 정책이나 규제 정책을 준수해야 하는 경우 전송 중 데이터 암호화를 사용하여 파일 시스템을 마운트하는 암호화된 파일 시스템을 생성하는 것이 좋습니다.

콘솔을 사용하여 유휴 상태에서 암호화된 파일 시스템을 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#)을 참조하세요.

주제

- [저장 데이터 암호화](#)
- [전송 중 데이터 암호화](#)

저장 데이터 암호화

저장 데이터 암호화는 AWS Management Console, 또는 Amazon FSx API AWS CLI 또는 AWS SDKs 중 하나를 통해 프로그래밍 방식으로 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 때 자동으로 활성화됩니다. 조직에서 특정 분류를 충족하거나 특정 애플리케이션이나 워크로드, 환경과 연결된 모든 데이터를 암호화해야 할 수 있습니다. 영구 파일 시스템을 생성하는 경우 데이터를 암호화할 AWS KMS 키를 지정할 수 있습니다. 스크래치 파일 시스템을 생성하는 경우 Amazon FSx에서 관리하는 키를 사용하여 데이터가 암호화됩니다. 콘솔을 사용하여 유휴 상태에서 암호화된 파일 시스템을 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#)을 참조하세요.

Note

AWS 키 관리 인프라는 FIPS(Federal Information Processing Standards) 140-2 승인 암호화 알고리즘을 사용합니다. 이 인프라는 미국 국립 표준 기술 연구소(NIST) 800-57 표준의 권장 사항에 부합됩니다.

FSx for Lustre의 사용 방식에 대한 자세한 내용은 섹션을 AWS KMS참조하세요 [에서를 Amazon FSx for Lustre 사용하는 방법 AWS KMS](#).

유휴 암호화 작동 방식

암호화가 적용된 파일 시스템의 경우, 데이터와 메타데이터가 자동으로 암호화된 후 파일 시스템에 기록됩니다. 유사하게 데이터와 메타데이터를 읽을 때, 자동으로 암호화를 해제한 후 애플리케이션으로 전달됩니다. Amazon FSx for Lustre가 투명하게 이런 프로세스를 처리하기 때문에 애플리케이션을 수정할 필요가 없습니다.

Amazon FSx for Lustre는 업계 표준 AES-256 암호화 알고리즘을 사용하여 저장된 파일 시스템 데이터를 암호화합니다. 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서의 [암호화 기초](#)를 참조하세요.

예서를 Amazon FSx for Lustre 사용하는 방법 AWS KMS

Amazon FSx for Lustre는 데이터를 파일 시스템에 쓰기 전에 자동으로 암호화하고, 데이터를 읽을 때 자동으로 암호를 해독합니다. 데이터는 XTS-AES-256 블록 암호를 사용하여 암호화됩니다. 모든 스크래치 FSx for Lustre 파일 시스템은에서 관리하는 키로 저장 시 암호화됩니다 AWS KMS.는 키 관리를 AWS KMS 위해와 Amazon FSx for Lustre 통합됩니다. 저장된 스크래치 파일 시스템을 암호화하는 데 사용되는 키는 파일 시스템별로 고유하며 파일 시스템이 삭제된 후에는 삭제됩니다. 영구 파일 시스템의 경우 데이터를 암호화하고 해독하는 데 사용되는 KMS 키를 선택합니다. 영구 파일 시스템을 생성할 때 사용할 키를 지정합니다. KMS 키에 대한 권한을 활성화, 비활성화, 취소할 수 있습니다. KMS 키는 다음 두 가지 유형 중 하나가 될 수 있습니다.

- AWS 관리형 키 Amazon FSx용 - 기본 KMS 키입니다. KMS 키를 생성하고 저장하는 데 요금이 부과되는 것은 아니지만 사용 요금이 있습니다. 자세한 내용은 [AWS Key Management Service 요금](#)을 참조하세요.
- 고객 관리형 키 - 여러 사용자나 서비스에 대한 키 정책 및 권한을 구성할 수 있는 가장 유연한 KMS 키입니다. 고객 관리형 키 생성에 대한 자세한 내용은 개발자 안내서의 [키 생성](#)을 참조하세요. AWS Key Management Service

고객 관리형 키를 데이터 암호화 및 암호화 해제의 KMS 키로 사용하면 키 교체를 활성화할 수 있습니다. 키 교체를 활성화하면 1년에 한 번 AWS KMS 자동으로 키를 교체합니다. 또한 고객 관리형 키를 사용하면 고객 관리형 키에 대한 액세스를 비활성화, 재활성화, 삭제, 취소하는 시기를 선택할 수 있습니다.

Important

Amazon FSx는 대칭 암호화 KMS 키만 승인합니다. Amazon FSx에서는 비대칭 KMS 키를 사용할 수 없습니다.

에 대한 Amazon FSx 키 정책 AWS KMS

키 정책은 KMS 키에 대한 액세스를 제어하는 기본 방법입니다. 키 정책에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서의 [AWS KMS의 키 정책 사용](#)을 참조하세요. 다음은 Amazon FSx가 암호화된 저장 파일 시스템을 위해 지원하는 모든 AWS KMS관련 권한을 나열한 목록입니다.

- kms:Encrypt – (선택 사항) 일반 텍스트를 사이퍼텍스트로 암호화합니다. 이 권한은 기본 키 정책에 포함되어 있습니다.
- kms:Decrypt – (필수 사항) 사이퍼텍스트를 암호화 해제합니다. 사이퍼텍스트는 이전에 암호화한 일반 텍스트입니다. 이 권한은 기본 키 정책에 포함되어 있습니다.
- kms:ReEncrypt – (선택 사항) 클라이언트 측에서 데이터의 일반 텍스트를 노출하지 않으면서 새 KMS 키로 서버 측의 데이터를 암호화합니다. 먼저 데이터를 복호화한 후 다시 암호화합니다. 이 권한은 기본 키 정책에 포함되어 있습니다.
- kms:GenerateDataKeyWithoutPlaintext – (필수 사항) KMS 키로 암호화된 데이터 암호화 키를 반환합니다. 이 권한은 kms:GenerateDataKey* 아래 기본 키 정책에 포함되어 있습니다.
- kms:CreateGrant – (필수 사항) 특정 조건 하에 키를 사용할 수 있는 사람을 지정할 수 있도록 키에 권한을 추가합니다. 이런 권한 부여는 키 정책을 대체하는 권한 메커니즘입니다. 권한 부여에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서의 [권한 부여 사용](#)을 참조하세요. 이 권한은 기본 키 정책에 포함되어 있습니다.
- kms:DescribeKey – (필수 사항) 지정한 KMS 키에 대한 세부 정보를 제공합니다. 이 권한은 기본 키 정책에 포함되어 있습니다.
- kms:ListAliases - (선택 사항) 계정의 모든 키 별칭을 나열합니다. 콘솔을 사용해 암호화된 파일 시스템을 생성하는 경우, 이 권한이 KMS 마스터 키 선택 목록을 채웁니다. 최상의 사용자 경험을 제공하기 위해 이 권한을 사용하는 것이 좋습니다. 이 권한은 기본 키 정책에 포함되어 있습니다.

전송 중 데이터 암호화

스크래치 2 및 영구 파일 시스템은 전송 중 암호화를 지원하는 Amazon EC2 인스턴스에서 파일 시스템에 액세스할 때 전송 중인 데이터와 파일 시스템 내의 호스트 간의 모든 통신에 대해 자동으로 암호화할 수 있습니다. 전송 중 암호화를 지원하는 EC2 인스턴스에 대해 알아보려면 Amazon EC2 사용 설명서의 [전송 중 암호화](#)를 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre를 사용할 수 AWS 리전 있는 목록은 [섹션을 참조하세요](#) [배포 유형 가용성](#).

인터넷워크 트래픽 개인 정보

이 주제에서는 Amazon FSx가 해당 서비스에서 다른 위치로 향하는 연결을 보호하는 방법을 설명합니다.

Amazon FSx 및 온프레미스 클라이언트 간 트래픽

프라이빗 네트워크와 간에 AWS는 두 가지 연결 옵션이 있습니다.

- AWS Site-to-Site VPN 연결입니다. 자세한 내용은 [란 무엇입니까 AWS Site-to-Site VPN?](#)를 참조하세요.
- AWS Direct Connect 연결입니다. 자세한 내용은 [란 무엇입니까 AWS Direct Connect?](#)를 참조하세요.

네트워크를 통해 FSx for Lustre에 액세스하여 파일 시스템과 상호 작용하기 위한 관리 작업 및 Lustre 포트를 수행하기 위한 리치 AWS게시 API 작업에 도달할 수 있습니다.

API 트래픽 암호화

AWS게시된 API 작업에 액세스하려면 클라이언트가 TLS(전송 계층 보안) 1.2 이상을 지원해야 합니다. TLS 1.2는 필수이며 TLS 1.3을 권장합니다. 클라이언트는 DHE(Ephemeral Diffie-Hellman) 또는 ECDHE(Elliptic Curve Diffie-Hellman Ephemeral)와 같은 PFS(전달 완전 보안)가 포함된 암호 제품군도 지원해야 합니다. Java 7 이상의 최신 시스템은 대부분 이러한 모드를 지원합니다. 또한 요청은 액세스 키 자격 증명 및 IAM 보안 주체와 관련된 비밀 액세스 키를 사용하여 서명해야 합니다. 또는 [AWS Security Token Service \(STS\)](#)를 사용하여 임시 보안 인증 정보를 생성하여 요청에 서명할 수 있습니다.

데이터 트래픽 암호화

전송 중 데이터의 암호화는 지원되는 EC2 인스턴스에서 AWS 클라우드내 파일 시스템에 액세스하는 경우 활성화됩니다. 자세한 내용은 [전송 중 데이터 암호화](#) 단원을 참조하십시오. FSx for Lustre는 온프레미스 클라이언트와 파일 시스템 간 전송 시 암호화를 기본적으로 제공하지 않습니다.

Amazon FSx for Lustre용 ID 및 액세스 관리

AWS Identity and Access Management (IAM)는 관리자가 AWS 리소스에 대한 액세스를 안전하게 제어하는 데 도움이 되는 AWS 서비스입니다. IAM 관리자는 어떤 사용자가 Amazon FSx 리소스를 사용

할 수 있도록 인증(로그인)되고 권한이 부여(권한 있음)될 수 있는지 제어합니다. IAM은 추가 비용 없이 사용할 수 있는 AWS 서비스입니다.

주제

- [대상](#)
- [ID를 통한 인증](#)
- [정책을 사용하여 액세스 관리](#)
- [Amazon FSx for Lustre가 IAM과 작동하는 방식](#)
- [Amazon FSx for Lustre의 자격 증명 기반 정책에](#)
- [AWS Amazon FSx for Lustre에 대한 관리형 정책](#)
- [Amazon FSx for Lustre 자격 증명 및 액세스 문제 해결](#)
- [Amazon FSx에서 태그 사용](#)
- [Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용](#)

대상

AWS Identity and Access Management (IAM)를 사용하는 방법은 역할에 따라 다릅니다.

- 서비스 사용자 - 기능에 액세스할 수 없는 경우 관리자에게 권한 요청([참조 Amazon FSx for Lustre 자격 증명 및 액세스 문제 해결](#))
- 서비스 관리자 - 사용자 액세스 결정 및 권한 요청 제출([Amazon FSx for Lustre가 IAM과 작동하는 방식](#) 참조)
- IAM 관리자 - 액세스를 관리하기 위한 정책 작성([Amazon FSx for Lustre의 자격 증명 기반 정책에](#) 참조)

ID를 통한 인증

인증은 자격 증명 자격 증명을 AWS 사용하여 로그인하는 방법입니다. AWS 계정 루트 사용자, IAM 사용자 또는 IAM 역할을 수임하여 인증되어야 합니다.

AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center), Single Sign-On 인증 또는 Google/Facebook 자격 증명과 같은 자격 증명 소스의 자격 증명을 사용하여 페더레이션 자격 증명으로 로그인할 수 있습니다. 로그인하는 방법에 대한 자세한 내용은 AWS 로그인 사용 설명서의 [AWS 계정에 로그인하는 방법](#) 섹션을 참조하세요.

프로그래밍 방식 액세스를 위해서는 요청에 암호화 방식으로 서명할 수 있는 SDK 및 CLI를 AWS 제공합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [API 요청용 AWS Signature Version 4](#) 섹션을 참조하세요.

AWS 계정 루트 사용자

를 생성할 때 모든 AWS 서비스 및 리소스에 대한 완전한 액세스 권한이 있는 AWS 계정 theroot 사용자라는 하나의 로그인 자격 증명으로 AWS 계정 시작합니다. 일상적인 태스크에 루트 사용자를 사용하지 않을 것을 강력히 권장합니다. 루트 사용자 자격 증명이 필요한 작업은 IAM 사용 설명서의 [루트 사용자 자격 증명에 필요한 작업](#) 섹션을 참조하세요.

페더레이션 ID

가장 좋은 방법은 인간 사용자에게 자격 증명 공급자와의 페더레이션을 사용하여 임시 자격 증명을 AWS 서비스 사용하여 액세스하도록 요구하는 것입니다.

페더레이션 자격 증명은 엔터프라이즈 디렉터리, 웹 자격 증명 공급자 또는 자격 증명 소스의 자격 증명을 AWS 서비스 사용하여 Directory Service 에 액세스하는 사용자입니다. 페더레이션 ID는 임시 자격 증명을 제공하는 역할을 수입합니다.

중앙 집중식 액세스 관리를 위해 AWS IAM Identity Center를 추천합니다. 자세한 정보는 AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 [What is IAM Identity Center?](#)를 참조하세요.

IAM 사용자 및 그룹

[IAM 사용자](#)는 단일 개인 또는 애플리케이션에 대한 특정 권한을 가진 ID입니다. 장기 자격 증명에 있는 IAM 사용자 대신 임시 자격 증명을 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [자격 증명 공급자와의 페더레이션을 사용하여 임시 자격 증명을 AWS 사용하여 액세스하도록 인간 사용자에게 요구하기](#)를 참조하세요.

[IAM 그룹](#)은 IAM 사용자 모음을 지정하고 대규모 사용자 집합에 대한 관리 권한을 더 쉽게 만듭니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM 사용자 사용 사례](#) 섹션을 참조하세요.

IAM 역할

[IAM 역할](#)은 임시 자격 증명을 제공하는 특정 권한이 있는 자격 증명입니다. [사용자에서 IAM 역할\(콘솔\)로 전환하거나 또는 API 작업을 호출하여 역할을 수입할 수 있습니다.](#) AWS CLI AWS 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [역할 수입 방법](#)을 참조하세요.

IAM 역할은 페더레이션 사용자 액세스, 임시 IAM 사용자 권한, 교차 계정 액세스, 교차 서비스 액세스 및 Amazon EC2에서 실행되는 애플리케이션에 유용합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [교차 계정 리소스 액세스](#)를 참조하세요.

정책을 사용하여 액세스 관리

정책을 AWS 생성하고 자격 증명 또는 리소스에 연결하여 AWS 에서 액세스를 제어합니다. 정책은 자격 증명 또는 리소스와 연결될 때 권한을 정의합니다. 보안 주체가 요청할 때 이러한 정책을 AWS 평가합니다. 대부분의 정책은 JSON 문서로 저장됩니다. JSON 정책 문서에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [JSON 정책 개요](#) 섹션을 참조하세요.

정책을 사용하여 관리자는 어떤 보안 주체가 어떤 리소스에 대해 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지 정의하여 누가 무엇을 액세스할 수 있는지 지정합니다.

기본적으로 사용자 및 역할에는 어떠한 권한도 없습니다. IAM 관리자는 IAM 정책을 생성하고 사용자가 수임할 수 있는 역할에 추가합니다. IAM 정책은 작업을 수행하기 위해 사용하는 방법과 관계없이 작업에 대한 권한을 정의합니다.

ID 기반 정책

ID 기반 정책은 ID(사용자, 사용자 그룹 또는 역할)에 연결하는 JSON 권한 정책 문서입니다. 이러한 정책은 자격 증명이 수행할 수 있는 작업, 대상 리소스 및 이에 관한 조건을 제어합니다. ID 기반 정책을 생성하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서에서 [고객 관리형 정책으로 사용자 지정 IAM 권한 정의](#)를 참조하세요.

ID 기반 정책은 인라인 정책(단일 ID에 직접 포함) 또는 관리형 정책(여러 ID에 연결된 독립 실행형 정책)일 수 있습니다. 관리형 정책 또는 인라인 정책을 선택하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [관리형 정책 및 인라인 정책 중에서 선택](#) 섹션을 참조하세요.

리소스 기반 정책

리소스 기반 정책은 리소스에 연결하는 JSON 정책 설명서입니다. 예를 들어 IAM 역할 신뢰 정책 및 Amazon S3 버킷 정책이 있습니다. 리소스 기반 정책을 지원하는 서비스에서 서비스 관리자는 이러한 정책을 사용하여 특정 리소스에 대한 액세스를 통제할 수 있습니다. 리소스 기반 정책에서 [보안 주체를 지정](#)해야 합니다.

리소스 기반 정책은 해당 서비스에 있는 인라인 정책입니다. 리소스 기반 정책에서는 IAM의 AWS 관리형 정책을 사용할 수 없습니다.

기타 정책 유형

AWS 는 보다 일반적인 정책 유형에서 부여한 최대 권한을 설정할 수 있는 추가 정책 유형을 지원합니다.

- 권한 경계 - ID 기반 정책에서 IAM 엔터티에 부여할 수 있는 최대 권한을 설정합니다. 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [IAM 엔터티의 권한 범위](#)를 참조하세요.
- 서비스 제어 정책(SCP) - AWS Organizations내 조직 또는 조직 단위에 대한 최대 권한을 지정합니다. 자세한 내용은 AWS Organizations 사용 설명서의 [서비스 제어 정책](#)을 참조하세요.
- 리소스 제어 정책(RCP) - 계정의 리소스에 사용할 수 있는 최대 권한을 설정합니다. 자세한 내용은 AWS Organizations 사용 설명서의 [리소스 제어 정책\(RCP\)](#)을 참조하세요.
- 세션 정책 - 역할 또는 페더레이션 사용자에게 대해 임시 세션을 프로그래밍 방식으로 생성할 때 파라미터로 전달하는 고급 정책입니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [세션 정책](#)을 참조하세요.

여러 정책 유형

여러 정책 유형이 요청에 적용되는 경우, 결과 권한은 이해하기가 더 복잡합니다. 에서 여러 정책 유형이 관련될 때 요청을 허용할지 여부를 AWS 결정하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [정책 평가 로직](#)을 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre가 IAM과 작동하는 방식

IAM을 사용하여 Amazon FSx에 대한 액세스를 관리하기 전에 Amazon FSx에서 사용할 수 있는 IAM 기능에 대해 알아봅니다.

Amazon FSx for Lustre에서 사용할 수 있는 IAM 기능

IAM 특성	Amazon FSx 지원
ID 기반 정책	예
리소스 기반 정책	아니요
정책 작업	예
정책 리소스	예
정책 조건 키	예
ACL	아니요
ABAC(정책의 태그)	예

IAM 특성	Amazon FSx 지원
임시 보안 인증	예
전달 액세스 세션(FAS)	예
서비스 역할	아니요
서비스 연결 역할	예

Amazon FSx 및 기타 AWS 서비스에서 대부분의 IAM 기능을 사용하는 방법을 전체적으로 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [AWS IAM으로 작업하는 서비스](#)를 참조하세요.

Amazon FSx의 자격 증명 기반 정책

ID 기반 정책 지원: 예

ID 기반 정책은 IAM 사용자, 사용자 그룹 또는 역할과 같은 ID에 연결할 수 있는 JSON 권한 정책 문서입니다. 이러한 정책은 사용자 및 역할이 어떤 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 제어합니다. 자격 증명 기반 정책을 생성하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서에서 [고객 관리형 정책으로 사용자 지정 IAM 권한 정의](#)를 참조하세요.

IAM ID 기반 정책을 사용하면 허용되거나 거부되는 작업과 리소스뿐 아니라 작업이 허용되거나 거부되는 조건을 지정할 수 있습니다. JSON 정책에서 사용할 수 있는 모든 요소에 대해 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [IAM JSON 정책 요소 참조](#)를 참조하세요.

Amazon FSx의 자격 증명 기반 정책 예

Amazon FSx 자격 증명 기반 정책 예제를 보려면 [Amazon FSx for Lustre의 자격 증명 기반 정책 예](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx 내의 리소스 기반 정책

리소스 기반 정책 지원: 아니요

Amazon FSx의 정책 작업

정책 작업 지원: 예

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇에 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

JSON 정책의 Action 요소는 정책에서 액세스를 허용하거나 거부하는 데 사용할 수 있는 작업을 설명합니다. 연결된 작업을 수행할 수 있는 권한을 부여하기 위한 정책에 작업을 포함하세요.

Amazon FSx 작업 목록을 보려면 서비스 승인 참조의 [Amazon FSx for Lustre에서 정의한 작업을](#) 참조하세요.

Amazon FSx의 정책 작업은 작업 앞에 다음 접두사를 사용합니다.

```
fsx
```

단일 문에서 여러 작업을 지정하려면 쉼표로 구분합니다.

```
"Action": [
  "fsx:action1",
  "fsx:action2"
]
```

Amazon FSx 자격 증명 기반 정책 예제를 보려면 [Amazon FSx for Lustre의 자격 증명 기반 정책 예](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx의 정책 리소스

정책 리소스 지원: 예

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇에 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

Resource JSON 정책 요소는 작업이 적용되는 하나 이상의 객체를 지정합니다. 모범 사례에 따라 [Amazon 리소스 이름\(ARN\)](#)을 사용하여 리소스를 지정합니다. 리소스 수준 권한을 지원하지 않는 작업의 경우, 와일드카드(*)를 사용하여 해당 문이 모든 리소스에 적용됨을 나타냅니다.

```
"Resource": "*"

```

Amazon FSx 리소스 유형 및 해당 ARN의 목록을 보려면 서비스 권한 부여 참조에서 [Amazon FSx for Lustre에서 정의한 리소스](#)를 참조하세요. 각 리소스의 ARN을 지정할 수 있는 작업을 알아보려면 [Amazon FSx for Lustre에서 정의한 작업](#)을 참조하세요.

Amazon FSx 자격 증명 기반 정책 예제를 보려면 [Amazon FSx for Lustre의 자격 증명 기반 정책 예](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx의 정책 조건 키

서비스별 정책 조건 키 지원: 예

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇에 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

Condition 요소는 정의된 기준에 따라 문이 실행되는 시기를 지정합니다. 같음(equals) 또는 미만(less than)과 같은 [조건 연산자](#)를 사용하여 정책의 조건을 요청의 값과 일치시키는 조건식을 생성할 수 있습니다. 모든 AWS 전역 조건 키를 보려면 IAM 사용 설명서의 [AWS 전역 조건 컨텍스트 키](#)를 참조하세요.

Amazon FSx 조건 키 목록을 보려면 서비스 승인 참조의 [Amazon FSx for Lustre에 사용되는 조건 키](#)를 참조하세요. 조건 키를 사용할 수 있는 작업과 리소스를 알아보려면 [Amazon FSx for Lustre에서 정의한 작업](#)을 참조하세요.

Amazon FSx 자격 증명 기반 정책 예제를 보려면 [Amazon FSx for Lustre의 자격 증명 기반 정책 예](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx의 액세스 제어 목록(ACL)

ACL 지원: 아니요

Amazon FSx를 사용한 속성 기반 액세스 제어(ABAC)

ABAC 지원(정책의 태그): 예

속성 기반 액세스 제어(ABAC)는 태그라고 불리는 속성을 기반으로 권한을 정의하는 권한 부여 전략입니다. IAM 엔터티 및 AWS 리소스에 태그를 연결한 다음 보안 주체의 태그가 리소스의 태그와 일치할 때 작업을 허용하는 ABAC 정책을 설계할 수 있습니다.

태그에 근거하여 액세스를 제어하려면 `aws:ResourceTag/key-name`, `aws:RequestTag/key-name` 또는 `aws:TagKeys` 조건 키를 사용하여 정책의 [조건 요소](#)에 태그 정보를 제공합니다.

서비스가 모든 리소스 유형에 대해 세 가지 조건 키를 모두 지원하는 경우, 값은 서비스에 대해 예입니다. 서비스가 일부 리소스 유형에 대해서만 세 가지 조건 키를 모두 지원하는 경우, 값은 부분적입니다.

ABAC에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [ABAC 권한 부여를 통한 권한 정의](#)를 참조하세요. ABAC 설정 단계가 포함된 자습서를 보려면 IAM 사용 설명서의 [속성 기반 액세스 제어\(ABAC\) 사용](#)을 참조하세요.

Amazon FSx 리소스 태그 지정에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 리소스 태그 지정](#) 섹션을 참조하세요.

리소스의 태그를 기반으로 리소스에 대한 액세스를 제한하는 자격 증명 기반 정책의 예제는 [태그를 사용하여 Amazon FSx 리소스에 대한 액세스 제어](#) 섹션에서 확인할 수 있습니다.

Amazon FSx에서 임시 보안 인증 사용

임시 자격 증명 지원: 예

임시 자격 증명은 AWS 리소스에 대한 단기 액세스를 제공하며 페더레이션을 사용하거나 역할을 전환할 때 자동으로 생성됩니다. 장기 액세스 키를 사용하는 대신 임시 자격 증명을 동적으로 생성하는 것이 AWS 좋습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM의 임시 보안 자격 증명](#) 및 [IAM으로 작업하는 AWS 서비스](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx에 대한 액세스 세션 전달

전달 액세스 세션(FAS) 지원: 예

전달 액세스 세션(FAS)은 호출하는 보안 주체의 권한을 다운스트림 서비스에 AWS 서비스 대한 요청과 AWS 서비스 함께 사용합니다. FAS 요청 시 정책 세부 정보는 [전달 액세스 세션](#)을 참조하세요.

Amazon FSx의 서비스 역할

서비스 역할 지원: 아니요

서비스 역할은 서비스가 사용자를 대신하여 작업을 수행하는 것으로 가정하는 [IAM 역할](#)입니다. IAM 관리자는 IAM 내에서 서비스 역할을 생성, 수정 및 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [AWS 서비스 AWS에 권한을 위임할 역할 생성](#)을 참조하세요.

Warning

서비스 역할에 대한 권한을 변경하면 Amazon FSx 기능이 중단될 수 있습니다. Amazon FSx에서 관련 지침을 제공하는 경우에만 서비스 역할을 편집합니다.

Amazon FSx의 서비스 연결 역할

서비스 연결 역할 지원: 예

서비스 연결 역할은에 연결된 서비스 역할의 한 유형입니다 AWS 서비스. 서비스는 사용자를 대신하여 작업을 수행하기 위해 역할을 수임할 수 있습니다. 서비스 연결 역할은에 나타나 AWS 계정 며 서비스가 소유합니다. IAM 관리자는 서비스 연결 역할의 권한을 볼 수 있지만 편집은 할 수 없습니다.

Amazon FSx 서비스 연결 IAM 역할을 관리하고 생성하는 방법에 대한 자세한 w정보는 [Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용](#) 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre의 자격 증명 기반 정책 예

기본적으로 사용자 및 역할은 Amazon FSx 리소스를 생성하거나 수정할 수 있는 권한이 없습니다. 사용자에게 사용자가 필요한 리소스에서 작업을 수행할 권한을 부여하려면 IAM 관리자가 IAM 정책을 생성하면 됩니다.

이러한 예제 JSON 정책 문서를 사용하여 IAM ID 기반 정책을 생성하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [IAM 정책 생성\(콘솔\)](#)을 참조하세요.

각 리소스 유형에 대한 ARN 형식을 포함하여 Amazon FSx에서 정의한 작업 및 리소스 유형에 대한 자세한 내용은 서비스 인증 참조에서 [Amazon FSx for Lustre에 대한 작업, 리소스 및 조건 키](#)를 참조하세요.

주제

- [정책 모범 사례](#)
- [Amazon FSx 콘솔 사용](#)
- [사용자가 자신의 고유한 권한을 볼 수 있도록 허용](#)

정책 모범 사례

ID 기반 정책에 따라 계정에서 사용자가 Amazon FSx 리소스를 생성, 액세스 또는 삭제할 수 있는지 여부가 결정됩니다. 이 작업으로 인해 AWS 계정에 비용이 발생할 수 있습니다. ID 기반 정책을 생성하거나 편집할 때는 다음 지침과 권장 사항을 따르세요.

- AWS 관리형 정책을 시작하고 최소 권한으로 전환 - 사용자 및 워크로드에 권한 부여를 시작하려면 많은 일반적인 사용 사례에 대한 권한을 부여하는 AWS 관리형 정책을 사용합니다. 에서 사용할 수 있습니다 AWS 계정. 사용 사례에 맞는 AWS 고객 관리형 정책을 정의하여 권한을 추가로 줄이는 것

이 좋습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [AWS 관리형 정책](#) 또는 [AWS 직무에 대한 관리형 정책을](#) 참조하세요.

- 최소 권한 적용 – IAM 정책을 사용하여 권한을 설정하는 경우, 작업을 수행하는 데 필요한 권한만 부여합니다. 이렇게 하려면 최소 권한으로 알려진 특정 조건에서 특정 리소스에 대해 수행할 수 있는 작업을 정의합니다. IAM을 사용하여 권한을 적용하는 방법에 대한 자세한 정보는 IAM 사용 설명서에 있는 [IAM의 정책 및 권한](#)을 참조하세요.
- IAM 정책의 조건을 사용하여 액세스 추가 제한 – 정책에 조건을 추가하여 작업 및 리소스에 대한 액세스를 제한할 수 있습니다. 예를 들어, SSL을 사용하여 모든 요청을 전송해야 한다고 지정하는 정책 조건을 작성할 수 있습니다. AWS 서비스와 같은 특성을 통해 사용되는 경우 조건을 사용하여 서비스 작업에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다 CloudFormation. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM JSON 정책 요소: 조건](#)을 참조하세요.
- IAM Access Analyzer를 통해 IAM 정책을 확인하여 안전하고 기능적인 권한 보장 - IAM Access Analyzer에서는 IAM 정책 언어(JSON)와 모범 사례가 정책에서 준수되도록 새로운 및 기존 정책을 확인합니다. IAM Access Analyzer는 100개 이상의 정책 확인 항목과 실행 가능한 추천을 제공하여 안전하고 기능적인 정책을 작성하도록 돕습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM Access Analyzer에서 정책 검증](#)을 참조하세요.
- 다중 인증(MFA) 필요 -에서 IAM 사용자 또는 루트 사용자가 필요한 시나리오가 있는 경우 추가 보안을 위해 MFA를 AWS 계정칩니다. API 작업을 직접적으로 호출할 때 MFA가 필요하다면 정책에 MFA 조건을 추가합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [MFA를 통한 보안 API 액세스](#)를 참조하세요.

IAM의 모범 사례에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM의 보안 모범 사례](#)를 참조하세요.

Amazon FSx 콘솔 사용

Amazon FSx for Lustre 콘솔에 액세스하려면 최소한의 권한 집합이 있어야 합니다. 이러한 권한은에서 Amazon FSx 리소스에 대한 세부 정보를 나열하고 볼 수 있도록 허용해야 합니다 AWS 계정. 최소 필수 권한보다 더 제한적인 ID 기반 정책을 생성하는 경우, 콘솔이 해당 정책에 연결된 엔티티(사용자 또는 역할)에 대해 의도대로 작동하지 않습니다.

AWS CLI 또는 AWS API만 호출하는 사용자에게 최소 콘솔 권한을 허용할 필요는 없습니다. 대신, 수행하려는 API 작업과 일치하는 작업에만 액세스할 수 있도록 합니다.

사용자와 역할이 Amazon FSx 콘솔을 계속 사용할 수 있도록 하려면

AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess AWS 관리형 정책도 엔티티에 연결합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [사용자에게 권한 추가](#)를 참조하세요.

AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess 및 기타 Amazon FSx 관리 서비스 정책은 [AWS Amazon FSx for Lustre에 대한 관리형 정책](#) 섹션에서 확인할 수 있습니다.

사용자가 자신의 고유한 권한을 볼 수 있도록 허용

이 예제는 IAM 사용자가 자신의 사용자 ID에 연결된 인라인 및 관리형 정책을 볼 수 있도록 허용하는 정책을 생성하는 방법을 보여줍니다. 이 정책에는 콘솔에서 또는 AWS CLI 또는 AWS API를 사용하여 프로그래밍 방식으로이 작업을 완료할 수 있는 권한이 포함됩니다.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ViewOwnUserInfo",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:GetUserPolicy",
        "iam:ListGroupsForUser",
        "iam:ListAttachedUserPolicies",
        "iam:ListUserPolicies",
        "iam:GetUser"
      ],
      "Resource": ["arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"]
    },
    {
      "Sid": "NavigateInConsole",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:GetGroupPolicy",
        "iam:GetPolicyVersion",
        "iam:GetPolicy",
        "iam:ListAttachedGroupPolicies",
        "iam:ListGroupPolicies",
        "iam:ListPolicyVersions",
        "iam:ListPolicies",
        "iam:ListUsers"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

AWS Amazon FSx for Lustre에 대한 관리형 정책

AWS 관리형 정책은에서 생성하고 관리하는 독립 실행형 정책입니다 AWS. AWS 관리형 정책은 사용자, 그룹 및 역할에 권한 할당을 시작할 수 있도록 많은 일반적인 사용 사례에 대한 권한을 제공하도록 설계되었습니다.

AWS 관리형 정책은 모든 AWS 고객이 사용할 수 있으므로 특정 사용 사례에 대해 최소 권한을 부여하지 않을 수 있습니다. 사용 사례에 고유한 [고객 관리형 정책](#)을 정의하여 권한을 줄이는 것이 좋습니다.

AWS 관리형 정책에 정의된 권한은 변경할 수 없습니다. 가 관리형 정책에 정의된 권한을 AWS 업데이트하는 AWS 경우 업데이트는 정책이 연결된 모든 보안 주체 자격 증명(사용자, 그룹 및 역할)에 영향을 줍니다. AWS AWS 서비스 는 새가 시작되거나 기존 서비스에 새 API 작업을 사용할 수 있게 될 때 AWS 관리형 정책을 업데이트할 가능성이 높습니다.

자세한 내용은 IAM 사용자 가이드의 [AWS 관리형 정책](#)을 참조하세요.

AmazonFSxServiceRolePolicy

Amazon FSx가 사용자를 대신하여 AWS 리소스를 관리할 수 있도록 허용합니다. 자세한 내용은 [Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용](#) 섹션을 참조하세요.

AWS 관리형 정책: AmazonFSxDeleteServiceLinkedRoleAccess

AmazonFSxDeleteServiceLinkedRoleAccess를 IAM 엔티티에 연결할 수 없습니다. 이 정책은 서비스에 연결되어 있으며 해당 서비스에 대한 서비스 연결 역할에서만 사용됩니다. 이 정책은 연결, 분리, 수정 또는 삭제할 수 없습니다. 자세한 내용은 [Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용](#) 단원을 참조하십시오.

이 정책은 Amazon FSx가 Amazon FSx for Lustre에서만 사용하는 Amazon S3 액세스에 대한 서비스 연결 역할을 삭제할 수 있도록 허용하는 관리자 권한을 부여합니다.

권한 세부 정보

이 정책에는 Amazon FSx가 Amazon S3 액세스를 위한 FSx 서비스 연결 역할에 대한 삭제 상태를 보고, 삭제하고, 볼 수 있도록 허용하는 iam 권한이 포함되어 있습니다.

이 정책의 권한을 보려면 AWS 관리형 정책 참조 안내서의 [AmazonFSxDeleteServiceLinkedRoleAccess](#)를 참조하세요.

AWS 관리형 정책: AmazonFSxFullAccess

AmazonFSxFullAccess를 IAM 엔터티에 연결할 수 있습니다. Amazon FSx는 사용자를 대신하여 Amazon FSx가 작업을 수행할 수 있도록 허용하는 서비스 역할에도 이 정책을 연결합니다.

Amazon FSx에 대한 전체 액세스 권한과 관련 AWS 서비스에 대한 액세스를 제공합니다.

권한 세부 정보

이 정책에는 다음 권한이 포함되어 있습니다.

- fsx - 보안 주체가 BypassSnaplockEnterpriseRetention을 제외한 모든 Amazon FSx 작업을 수행할 수 있습니다.
- ds - 보안 주체가 Directory Service 디렉터리에 대한 정보를 볼 수 있도록 허용합니다.
- ec2
 - 보안 주체가 지정된 조건에서 태그를 생성할 수 있습니다.
 - VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 검증을 제공합니다.
- iam - 보안 주체가 사용자를 대신하여 Amazon FSx 서비스 연결 역할을 생성할 수 있습니다. 이는 Amazon FSx가 사용자를 대신하여 AWS 리소스를 관리할 수 있도록 하기 위해 필요합니다.
- firehose - 보안 주체가 Amazon Data Firehose에 레코드를 쓸 수 있습니다. 이는 사용자가 Firehose에 감사 액세스 로그를 전송하여 FSx for Windows File Server 파일 시스템 액세스를 모니터링할 수 있도록 하기 위해 필요합니다.
- logs - 보안 주체가 로그 그룹, 로그 스트림을 생성하고, 로그 스트림에 이벤트를 기록할 수 있습니다. 이는 사용자가 CloudWatch Logs에 감사 액세스 로그를 전송하여 FSx for Windows File Server 파일 시스템 액세스를 모니터링할 수 있도록 하기 위해 필요합니다.

이 정책의 권한을 보려면 AWS 관리형 정책 참조 안내서의 [AmazonFSxFullAccess](#)를 참조하세요.

AWS 관리형 정책: AmazonFSxConsoleFullAccess

AmazonFSxConsoleFullAccess 정책을 IAM 자격 증명에 연결할 수 있습니다.

이 정책을 통해 Amazon FSx에 대한 전체 액세스 및 관련 AWS 서비스에 대한 액세스를 허용하는 관리 권한을 부여합니다 AWS Management Console.

권한 세부 정보

이 정책에는 다음 권한이 포함되어 있습니다.

- fsx - 보안 주체가 Amazon FSx 관리 콘솔에서 BypassSnaplockEnterpriseRetention을 제외한 모든 작업을 수행할 수 있습니다.
- cloudwatch - 보안 주체가 Amazon FSx 관리 콘솔에서 CloudWatch 경보 및 지표를 볼 수 있습니다.
- ds - 보안 주체가 Directory Service 디렉터리에 대한 정보를 나열할 수 있도록 허용합니다.
- ec2
 - 보안 주체가 라우팅 테이블에 태그를 생성하고, 네트워크 인터페이스, 라우팅 테이블, 보안 그룹, 서브넷 및 Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 VPC를 나열할 수 있습니다.
 - 위탁자가 VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 검증을 제공할 수 있도록 허용합니다.
 - 위탁자가 Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 탄력적 네트워크 인터페이스를 볼 수 있도록 허용합니다.
- kms - 보안 주체가 AWS Key Management Service 키의 별칭을 나열할 수 있도록 허용합니다.
- s3 - 보안 주체가 Amazon S3 버킷의 일부 또는 모든 객체를 나열할 수 있습니다(최대 1000개).
- iam - Amazon FSx가 사용자를 대신하여 작업을 수행할 수 있도록 허용하는 서비스 연결 역할을 생성할 권한을 부여합니다.

이 정책의 권한을 보려면 AWS 관리형 정책 참조 안내서의 [AmazonFSxConsoleFullAccess](#)를 참조하세요.

AWS 관리형 정책: AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess

AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess 정책을 IAM 자격 증명에 연결할 수 있습니다.

이 정책은 사용자가에서 이러한 AWS 서비스에 대한 정보를 볼 수 있도록 Amazon FSx 및 관련 서비스에 읽기 전용 권한을 부여합니다 AWS Management Console.

권한 세부 정보

이 정책에는 다음 권한이 포함되어 있습니다.

- fsx - 위탁자가 Amazon FSx 관리 콘솔에서 모든 태그를 비롯하여 Amazon FSx 파일 시스템에 대한 정보를 볼 수 있습니다.

- `cloudwatch` - 보안 주체가 Amazon FSx 관리 콘솔에서 CloudWatch 경보 및 지표를 볼 수 있습니다.
- `ds` - 보안 주체가 Amazon FSx Management Console에서 Directory Service 디렉터리에 대한 정보를 볼 수 있도록 허용합니다.
- `ec2`
 - 보안 주체가 Amazon FSx 관리 콘솔에서 Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 네트워크 인터페이스, 보안 그룹, 서브넷 및 VPC를 볼 수 있습니다.
 - 위탁자가 VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 검증을 제공할 수 있도록 허용합니다.
 - 위탁자가 Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 탄력적 네트워크 인터페이스를 볼 수 있도록 허용합니다.
- `kms` - 보안 주체가 Amazon FSx Management Console에서 AWS Key Management Service 키의 별칭을 볼 수 있도록 허용합니다.
- `log` - 보안 주체가 요청을 하는 계정과 연결된 Amazon CloudWatch Logs 로그 그룹을 설명할 수 있습니다. 이는 보안 주체가 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 기존 파일 액세스 감사 구성을 볼 수 있도록 하기 위해 필요합니다.
- `firehose` - 보안 주체가 요청하는 계정과 연결된 Amazon Data Firehose 전송 스트림을 설명할 수 있습니다. 이는 보안 주체가 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 기존 파일 액세스 감사 구성을 볼 수 있도록 하기 위해 필요합니다.

이 정책의 권한을 보려면 AWS 관리형 정책 참조 안내서의 [AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess](#)를 참조하세요.

AWS 관리형 정책: AmazonFSxReadOnlyAccess

AmazonFSxReadOnlyAccess 정책을 IAM 자격 증명에 연결할 수 있습니다.

- `fsx` - 위탁자가 Amazon FSx 관리 콘솔에서 모든 태그를 비롯하여 Amazon FSx 파일 시스템에 대한 정보를 볼 수 있습니다.
- `ec2` - VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 검증을 제공합니다.

이 정책의 권한을 보려면 AWS 관리형 정책 참조 안내서의 [AmazonFSxReadOnlyAccess](#)를 참조하세요.

AWS 관리형 정책에 대한 Amazon FSx 업데이트

이 서비스가 이러한 변경 사항을 추적하기 시작한 이후부터 Amazon FSx의 AWS 관리형 정책 업데이트에 대한 세부 정보를 봅니다. 이 페이지의 변경 사항에 대한 자동 알림을 받아보려면 Amazon FSx [문서 이력](#) 페이지에서 RSS 피드를 구독하세요.

변경	설명	Date
AmazonFSxServiceRolePolicy - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 위탁자가 AmazonFSx.FileSystemId 태그가 있는 고객 네트워크 인터페이스에 IPv6 주소를 할당할 수 있는 새 권한인 ec2:AssignIpv6Addresses 를 추가했습니다.	2025년 7월 22일
AmazonFSxServiceRolePolicy - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 위탁자가 AmazonFSx.FileSystemId 태그가 있는 고객 네트워크 인터페이스에서 IPv6 주소 할당을 해제할 수 있는 새 권한인 ec2:UnassignIpv6Addresses 를 추가했습니다.	2025년 7월 22일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 위탁자가 S3 액세스 포인트를 생성하여 FSx 볼륨에 연결할 수 있는 새 권한인 fsx:CreateAndAttachS3AccessPoint 를 추가했습니다.	2025년 6월 25일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 보안 주체가 의에 있는 모든 S3 액세스 포인트를 나열할 수 fsx:DescribeS3AccessPointAttachments 있는 새 권한을	2025년 6월 25일

변경	설명	Date
	추가 AWS 계정 했습니다 AWS 리전.	
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 위탁자가 S3 액세스 포인트를 삭제할 수 있는 새 권한인 <code>fsx:DetachAndDeleteS3AccessPoint</code> 를 추가했습니다.	2025년 6월 25일
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 위탁자가 S3 액세스 포인트를 생성하여 FSx 볼륨에 연결할 수 있는 새 권한인 <code>fsx:CreateAndAttachS3AccessPoint</code> 를 추가했습니다.	2025년 6월 25일
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 보안 주체가 의에 있는 모든 S3 액세스 포인트를 나열할 수 <code>fsx:DescribeS3AccessPointAttachments</code> 있는 새 권한을 추가 AWS 계정 했습니다 AWS 리전.	2025년 6월 25일
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 위탁자가 S3 액세스 포인트를 삭제할 수 있는 새 권한인 <code>fsx:DetachAndDeleteS3AccessPoint</code> 를 추가했습니다.	2025년 6월 25일
AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 위탁자가 파일 시스템과 연결된 탄력적 네트워크 인터페이스를 볼 수 있는 새로운 권한 <code>ec2:DescribeNetworkInterfaces</code> 를 추가했습니다.	2025년 2월 25일

변경	설명	Date
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 위탁자가 파일 시스템과 연결된 탄력적 네트워크 인터페이스를 볼 수 있는 새로운 권한 <code>ec2:DescribeNetworkInterfaces</code> 를 추가했습니다.	2025년 2월 7일
AmazonFSxServiceRolePolicy - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx에 새로운 권한인 <code>ec2:GetSecurityGroupsForVpc</code> 가 추가되어 주체가 VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 유효성 검사를 제공할 수 있습니다.	2024년 1월 9일
AmazonFSxReadOnlyAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx에 새로운 권한인 <code>ec2:GetSecurityGroupsForVpc</code> 가 추가되어 주체가 VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 유효성 검사를 제공할 수 있습니다.	2024년 1월 9일
AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx에 새로운 권한인 <code>ec2:GetSecurityGroupsForVpc</code> 가 추가되어 주체가 VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 유효성 검사를 제공할 수 있습니다.	2024년 1월 9일

변경	설명	Date
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx에 새로운 권한인 <code>ec2:GetSecurityGroupsForVpc</code> 가 추가되어 주체가 VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 유효성 검사를 제공할 수 있습니다.	2024년 1월 9일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx에 새로운 권한인 <code>ec2:GetSecurityGroupsForVpc</code> 가 추가되어 주체가 VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 유효성 검사를 제공할 수 있습니다.	2024년 1월 9일
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 사용자가 OpenZFS용 FSx 파일 시스템에 대해 리전 간 및 계정 간 데이터 복제를 수행할 수 있는 새로운 권한을 추가했습니다.	2023년 12월 20일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 사용자가 OpenZFS용 FSx 파일 시스템에 대해 리전 간 및 계정 간 데이터 복제를 수행할 수 있는 새로운 권한을 추가했습니다.	2023년 12월 20일
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 사용자가 FSx for OpenZFS 파일 시스템에 대한 볼륨의 온디맨드 복제를 수행할 수 있는 새로운 권한을 추가했습니다.	2023년 11월 26일

변경	설명	Date
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 사용자가 FSx for OpenZFS 파일 시스템에 대한 볼륨의 온디맨드 복제를 수행할 수 있는 새로운 권한을 추가했습니다.	2023년 11월 26일
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 사용자가 ONTAP 다중 AZ용 FSx 파일 시스템에 대한 공유 VPC 지원을 보고, 활성화하고, 비활성화할 수 있는 새로운 권한을 추가했습니다.	2023년 11월 14일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx는 사용자가 ONTAP 다중 AZ용 FSx 파일 시스템에 대한 공유 VPC 지원을 보고, 활성화하고, 비활성화할 수 있는 새로운 권한을 추가했습니다.	2023년 11월 14일
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx가 FSx for OpenZFS 다중 AZ 파일 시스템의 네트워크 구성을 관리할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.	2023년 8월 9일
AWS 관리형 정책: AmazonFSxServiceRolePolicy - 기존 정책 업데이트	Amazon FSx가 CloudWatch 지표를 AWS/FSx 네임스페이스에 게시하도록 기존 <code>cloudwatch:PutMetricData</code> 권한을 수정했습니다.	2023년 7월 24일

변경	설명	Date
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx의 fsx:* 권한을 제거하고 특정 fsx 작업을 추가하도록 정책을 업데이트했습니다.	2023년 7월 13일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx의 fsx:* 권한을 제거하고 특정 fsx 작업을 추가하도록 정책을 업데이트했습니다.	2023년 7월 13일
AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	사용자가 Amazon FSx 콘솔에서 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 향상된 성능 지표와 권장 조치를 볼 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.	2022년 9월 21일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	사용자가 Amazon FSx 콘솔에서 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 향상된 성능 지표와 권장 조치를 볼 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.	2022년 9월 21일
AmazonFSxReadOnlyAccess - 정책 추적 시작	이 정책은 모든 Amazon FSx 리소스 및 이와 관련된 모든 태그에 대한 읽기 전용 액세스 권한을 부여합니다.	2022년 2월 4일
AmazonFSxDeleteServiceLinkedRoleAccess - 정책 추적 시작	이 정책은 Amazon FSx가 Amazon S3 액세스에 대한 서비스 연결 역할을 삭제할 수 있도록 허용하는 관리자 권한을 부여합니다.	2022년 1월 7일

변경	설명	Date
AmazonFSxServiceRolePolicy - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx가 Amazon FSx for NetApp ONTAP 파일 시스템의 네트워크 구성을 관리할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.	2021년 9월 2일
AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx가 EC2 라우팅 테이블에서 범위를 좁힌 호출에 대한 태그를 생성할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.	2021년 9월 2일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx가 Amazon FSx for NetApp ONTAP 파일 시스템을 생성할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.	2021년 9월 2일
AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx가 EC2 라우팅 테이블에서 범위를 좁힌 호출에 대한 태그를 생성할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.	2021년 9월 2일
AmazonFSxServiceRolePolicy - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx가 CloudWatch Logs 로그 스트림을 설명하고 이에 쓸 수 있도록 하는 새 권한을 추가했습니다. 이는 사용자가 CloudWatch Logs를 사용하여 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 파일 액세스 감사 로그를 볼 수 있도록 하기 위해 필요합니다.	2021년 6월 8일

변경	설명	Date
<p>AmazonFSxServiceRolePolicy - 기존 정책에 대한 업데이트</p>	<p>Amazon FSx가 Amazon Data Firehose 전송 스트림을 설명하고 이에 쓸 수 있도록 하는 새 권한을 추가했습니다.</p> <p>이는 사용자가 Amazon Data Firehose를 사용하여 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 파일 액세스 감사 로그를 볼 수 있도록 하기 위해 필요합니다.</p>	2021년 6월 8일
<p>AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트</p>	<p>Amazon FSx에서 보안 주체가 CloudWatch Logs 로그 그룹, 로그 스트림을 설명하고 생성하고, 로그 스트림에 이벤트를 쓸 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.</p> <p>이는 보안 주체가 CloudWatch Logs를 사용하여 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 파일 액세스 감사 로그를 볼 수 있도록 하기 위해 필요합니다.</p>	2021년 6월 8일

변경	설명	Date
<p>AmazonFSxFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트</p>	<p>Amazon FSx에서 보안 주체가 Amazon Data Firehose에 레코드를 설명하고 기록할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.</p> <p>이는 사용자가 Amazon Data Firehose를 사용하여 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 파일 액세스 감사 로그를 볼 수 있도록 하기 위해 필요합니다.</p>	2021년 6월 8일
<p>AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트</p>	<p>Amazon FSx에서 보안 주체가 요청을 하는 계정과 연결된 Amazon CloudWatch Logs 로그 그룹을 설명할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.</p> <p>이는 보안 주체가 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 파일 액세스 감사를 구성할 때 기존 CloudWatch Logs 로그 그룹을 선택할 수 있도록 하기 위해 필요합니다.</p>	2021년 6월 8일

변경	설명	Date
<p>AmazonFSxConsoleFullAccess - 기존 정책에 대한 업데이트</p>	<p>Amazon FSx에서 보안 주체가 요청한 계정과 관련된 Amazon Data Firehose 전송 스트림을 설명할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.</p> <p>이는 보안 주체가 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 파일 액세스 감사를 구성할 때 기존 Firehose 전송 스트림을 선택할 수 있도록 하기 위해 필요합니다.</p>	2021년 6월 8일
<p>AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess - 기존 정책에 대한 업데이트</p>	<p>Amazon FSx에서 보안 주체가 요청을 하는 계정과 연결된 Amazon CloudWatch Logs 로그 그룹을 설명할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.</p> <p>이는 위탁자가 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 기존 파일 액세스 감사 구성을 볼 수 있도록 하기 위해 필요합니다.</p>	2021년 6월 8일

변경	설명	Date
AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess - 기존 정책에 대한 업데이트	Amazon FSx에서 보안 주체가 요청한 계정과 관련된 Amazon Data Firehose 전송 스트림을 설명할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다. 이는 보안 주체가 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 기존 파일 액세스 감사 구성을 볼 수 있도록 하기 위해 필요합니다.	2021년 6월 8일
Amazon FSx에서 변경 사항 추적 시작	Amazon FSx는 AWS 관리형 정책에 대한 변경 사항 추적을 시작했습니다.	2021년 6월 8일

Amazon FSx for Lustre 자격 증명 및 액세스 문제 해결

다음 정보를 사용하여 Amazon FSx 및 IAM으로 작업할 때 발생할 수 있는 일반적인 문제를 진단하고 수정할 수 있습니다.

주제

- [Amazon FSx에서 작업을 수행할 권한이 없음](#)
- [iam:PassRole을 수행할 권한이 없음](#)
- [내 외부의 사람이 내 Amazon FSx 리소스 AWS 계정에 액세스하도록 허용하고 싶습니다.](#)

Amazon FSx에서 작업을 수행할 권한이 없음

작업을 수행할 권한이 없다는 오류가 표시되면 작업을 수행할 수 있도록 정책을 업데이트해야 합니다.

다음의 예제 오류는 mateojackson IAM 사용자가 콘솔을 사용하여 가상 *my-example-widget* 리소스에 대한 세부 정보를 보려고 하지만 가상 fsx:*GetWidget* 권한이 없을 때 발생합니다.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
fsx:GetWidget on resource: my-example-widget
```

이 경우, `fsx:GetWidget` 작업을 사용하여 `my-example-widget` 리소스에 액세스할 수 있도록 `mateojackson` 사용자 정책을 업데이트해야 합니다.

도움이 필요한 경우 AWS 관리자에게 문의하세요. 관리자는 로그인 자격 증명을 제공한 사람입니다.

iam:PassRole을 수행할 권한이 없음

`iam:PassRole` 작업을 수행할 수 있는 권한이 없다는 오류가 수신되면 Amazon FSx에 역할을 전달할 수 있도록 정책을 업데이트해야 합니다.

일부 AWS 서비스에서는 새 서비스 역할 또는 서비스 연결 역할을 생성하는 대신 기존 역할을 해당 서비스에 전달할 수 있습니다. 이렇게 하려면 역할을 서비스에 전달할 권한이 있어야 합니다.

다음 예제 오류는 `marymajor`라는 IAM 사용자가 콘솔을 사용하여 Amazon FSx에서 작업을 수행하려고 하는 경우에 발생합니다. 하지만 작업을 수행하려면 서비스 역할이 부여한 권한이 서비스에 있어야 합니다. Mary는 서비스에 역할을 전달할 권한이 없습니다.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

이 경우, Mary가 `iam:PassRole` 작업을 수행할 수 있도록 Mary의 정책을 업데이트해야 합니다.

도움이 필요한 경우 AWS 관리자에게 문의하세요. 관리자는 로그인 자격 증명을 제공한 사람입니다.

내 외부의 사람이 내 Amazon FSx 리소스 AWS 계정에 액세스하도록 허용하고 싶습니다.

다른 계정의 사용자 또는 조직 외부의 사람이 리소스에 액세스할 때 사용할 수 있는 역할을 생성할 수 있습니다. 역할을 수임할 신뢰할 수 있는 사람을 지정할 수 있습니다. 리소스 기반 정책 또는 액세스 제어 목록(ACL)을 지원하는 서비스의 경우, 이러한 정책을 사용하여 다른 사람에게 리소스에 대한 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.

자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- Amazon FSx에서 이러한 기능을 지원하는지 여부를 알아보려면 [Amazon FSx for Lustre가 IAM과 작동하는 방식](#) 섹션을 참조하세요.
- 소유 AWS 계정 한의 리소스에 대한 액세스 권한을 제공하는 방법을 알아보려면 [IAM 사용 설명서의 소유한 다른의 IAM 사용자에게 액세스 권한 제공을 참조 AWS 계정 하세요](#).
- 타사에 리소스에 대한 액세스 권한을 제공하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [타사가 AWS 계정 소유한에 대한 액세스 권한 제공을](#) AWS 계정참조하세요.

- ID 페더레이션을 통해 액세스 권한을 제공하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [외부에서 인증된 사용자에게 액세스 권한 제공\(ID 페더레이션\)](#)을 참조하세요.
- 크로스 계정 액세스에 대한 역할과 리소스 기반 정책 사용의 차이점을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [IAM의 크로스 계정 리소스 액세스](#)를 참조하세요.

Amazon FSx에서 태그 사용

태그를 사용하여 Amazon FSx 리소스에 대한 액세스를 제어하고 ABAC(속성 기반 액세스 제어)를 구현할 수 있습니다. 생성 중에 Amazon FSx 리소스에 태그를 적용하려면 사용자에게 AWS Identity and Access Management (IAM) 권한이 있어야 합니다.

생성 시 리소스 태그 지정에 대한 권한 부여

일부 리소스 생성 Amazon FSx for Lustre API 작업에서는 리소스를 생성할 때 태그를 지정할 수 있습니다. 리소스 태그를 사용하여 속성 기반 액세스 제어(ABAC)를 구현할 수도 있습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [ABAC란 무엇입니까 AWS?](#)를 참조하세요.

사용자가 생성 시 리소스에 태그를 지정할 수 있으려면 `fsx:CreateFileSystem` 같은 리소스를 생성하는 작업을 사용할 권한이 있어야 합니다. 리소스 생성 작업에서 태그가 지정되면 IAM은 `fsx:TagResource` 작업에서 추가 권한 부여를 수행해 사용자에게 태그를 생성할 권한이 있는지 확인합니다. 따라서 사용자는 `fsx:TagResource` 작업을 사용할 명시적 권한도 가지고 있어야 합니다.

다음 예제 정책은 사용자가 특정에서 생성하는 동안 파일 시스템을 생성하고 태그를 적용할 수 있도록 허용합니다 AWS 계정.

```
{
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "fsx:CreateFileSystem",
        "fsx:TagResource"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:fsx:region:account-id:file-system/*"
      ]
    }
  ]
}
```

마찬가지로 다음 정책은 사용자가 특정 파일 시스템에 백업을 생성하고 백업 생성 도중 백업에 임의의 태그를 적용하는 것을 허용합니다.

```
{
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "fsx:CreateBackup"
      ],
      "Resource": "arn:aws:fsx:region:account-id:file-system/file-system-id*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "fsx:TagResource"
      ],
      "Resource": "arn:aws:fsx:region:account-id:backup/*"
    }
  ]
}
```

fsx:TagResource 작업은 리소스 생성 작업 도중 태그가 적용되는 경우에만 평가됩니다. 따라서 리소스를 생성할 권한이 있는 사용자(태그 지정 조건은 없다고 가정)는 요청에서 태그가 지정되지 않은 경우, fsx:TagResource 작업을 사용할 권한이 필요하지 않습니다. 하지만 사용자가 태그를 사용하여 리소스 생성을 시도하는 경우, 사용자에게 fsx:TagResource 작업을 사용할 권한이 없다면 요청은 실패합니다.

Amazon FSx 리소스 태그 지정에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 리소스 태그 지정](#) 섹션을 참조하세요. 태그를 사용하여 Amazon FSx for Lustre 리소스에 대한 액세스를 제어하는 방법에 대한 자세한 내용은 [태그를 사용하여 Amazon FSx 리소스에 대한 액세스 제어](#) 섹션을 참조하세요.

태그를 사용하여 Amazon FSx 리소스에 대한 액세스 제어

Amazon FSx 리소스 및 작업에 대한 액세스를 제어하려면 태그를 기반으로 IAM 정책을 사용할 수 있습니다. 두 가지 방법으로 제어할 수 있습니다.

- Amazon FSx 리소스의 태그를 기반으로 리소스에 대한 액세스를 제어할 수 있습니다.
- IAM 요청 조건에 어떤 태그가 전달될 수 있는지를 제어할 수 있습니다.

태그를 사용하여 AWS 리소스에 대한 액세스를 제어하는 방법에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [태그를 사용하여 액세스 제어](#)를 참조하세요. 생성 시 Amazon FSx 리소스 태그 지정에 대한 자세한 내용은 [생성 시 리소스 태그 지정에 대한 권한 부여](#) 섹션을 참조하세요. 리소스 태그 지정에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 리소스 태그 지정](#) 섹션을 참조하세요.

리소스의 태그를 기반으로 액세스 제어

사용자나 역할이 Amazon FSx 리소스에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 제어하기 위해 리소스의 태그를 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 리소스에 있는 태그의 카-값 페어를 기반으로 파일 시스템 리소스에서 특정 API 작업을 허용하거나 거부할 수 있습니다.

Example예제 정책 - 특정 태그를 제공할 때 파일 시스템 생성

해당 예시에서 이 정책은 사용자가 `key=Department, value=Finance` 같은 특정 태그 키 값 쌍으로 태그를 지정하는 경우에만 파일 시스템을 생성할 수 있도록 허용합니다.

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "fsx:CreateFileSystem",
    "fsx:TagResource"
  ],
  "Resource": "arn:aws:fsx:region:account-id:file-system/*",
  "Condition": {
    "StringEquals": {
      "aws:RequestTag/Department": "Finance"
    }
  }
}
```

Example예제 정책 - 특정 태그가 있는 파일 시스템에만 백업 생성

이 정책은 사용자가 키 값 쌍으로 `key=Department, value=Finance` 태그가 지정된 파일 시스템에만 백업을 생성할 수 있도록 허용하며, 백업은 `Department=Finance` 태그를 사용하여 생성됩니다.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
```

```

    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "fsx:CreateBackup"
    ],
    "Resource": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:file-system/*",
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "aws:ResourceTag/Department": "Finance"
      }
    }
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "fsx:TagResource",
      "fsx:CreateBackup"
    ],
    "Resource": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:backup/*",
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "aws:RequestTag/Department": "Finance"
      }
    }
  }
]
}

```

Example예제 정책 - 특정 태그가 있는 백업에서 특정 태그를 사용하여 파일 시스템 생성

이 정책을 통해 사용자는 Department=Finance 태그가 지정된 백업에서만 Department=Finance 태그가 지정된 파일 시스템을 생성할 수 있습니다.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "fsx:CreateFileSystemFromBackup",
        "fsx:TagResource"
      ]
    }
  ]
}

```

```

    ],
    "Resource": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:file-system/*",
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "aws:RequestTag/Department": "Finance"
      }
    }
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "fsx:CreateFileSystemFromBackup"
    ],
    "Resource": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:backup/*",
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "aws:ResourceTag/Department": "Finance"
      }
    }
  }
]
}

```

Example예제 정책 - 특정 태그가 있는 파일 시스템 삭제

이 정책은 사용자가 Department=Finance 태그가 지정된 파일 시스템만 삭제하도록 허용합니다. 최종 백업을 생성하는 경우 Department=Finance 태그를 지정해야 합니다. FSx for Lustre 파일 시스템의 경우 사용자에게 최종 백업을 생성할 수 있는 fsx:CreateBackup 권한이 필요합니다.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "fsx>DeleteFileSystem"
      ],
      "Resource": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:file-system/*",
      "Condition": {

```

```

        "StringEquals": {
            "aws:ResourceTag/Department": "Finance"
        }
    },
    {
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
            "fsx:CreateBackup",
            "fsx:TagResource"
        ],
        "Resource": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:backup/*",
        "Condition": {
            "StringEquals": {
                "aws:RequestTag/Department": "Finance"
            }
        }
    }
]
}

```

Example예제 정책 - 특정 태그가 있는 파일 시스템에 데이터 리포지토리 작업 생성

이 정책을 통해 사용자는 Department=Finance 태그가 지정된 데이터 리포지토리 작업을 생성하고 Department=Finance 태그가 지정된 파일 시스템에만 생성할 수 있습니다.

JSON

```

{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "fsx:CreateDataRepositoryTask"
            ],
            "Resource": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:file-system/*",
            "Condition": {
                "StringEquals": {
                    "aws:ResourceTag/Department": "Finance"
                }
            }
        }
    ]
}

```

```

    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "fsx:CreateDataRepositoryTask",
        "fsx:TagResource"
      ],
      "Resource": "arn:aws:fsx:us-east-1:111122223333:task/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:RequestTag/Department": "Finance"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용

Amazon FSx는 AWS Identity and Access Management (IAM) [서비스 연결 역할](#)을 사용합니다. 서비스 연결 역할은 Amazon FSx에 직접 연결된 고유한 유형의 IAM 역할입니다. 서비스 연결 역할은 Amazon FSx에서 사전 정의하며 서비스가 사용자를 대신하여 다른 AWS 서비스를 호출하는 데 필요한 모든 권한을 포함합니다.

필요한 권한을 수동으로 추가할 필요가 없으므로 서비스 연결 역할로 Amazon FSx를 더 쉽게 설정할 수 있습니다. Amazon FSx에서 서비스 연결 역할의 권한을 정의하므로 다르게 정의되지 않은 한, Amazon FSx만 해당 역할을 수임할 수 있습니다. 정의된 권한에는 신뢰 정책과 권한 정책이 포함되며 이 권한 정책은 다른 IAM 엔터티에 연결할 수 없습니다.

먼저 관련 리소스를 삭제한 후에만 서비스 연결 역할을 삭제할 수 있습니다. 이렇게 하면 리소스에 대한 액세스 권한을 실수로 삭제할 수 없기 때문에 Amazon FSx 리소스가 보호됩니다.

서비스 연결 역할을 지원하는 다른 서비스에 대한 자세한 내용은 [AWS IAM으로 작업하는 서비스를](#) 참조하고 서비스 연결 역할 열에서 예인 서비스를 찾습니다. 해당 서비스에 대한 서비스 연결 역할 설명서를 보려면 예 링크를 선택합니다.

Amazon FSx에 대한 서비스 연결 역할 권한

Amazon FSx는 이름이 `AWSServiceRoleForAmazonFSx` 및 `AWSServiceRoleForFSxS3Access_fs-01234567890`인 두 개의 서비스 연결 역할을 사용하여 계

정에서 특정 작업을 수행합니다. 이러한 작업의 예로는 VPC에서 파일 시스템을 위한 탄력적인 네트워크 인터페이스를 생성하고 Amazon S3 버킷을 통해 데이터 리포지토리에 액세스하는 것이 있습니다. `AWSServiceRoleForFSxS3Access_fs-01234567890`의 경우, 이 서비스 연결 역할은 S3 버킷에 연결된 사용자가 생성한 각 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에 대해 생성됩니다.

AWSServiceRoleForAmazonFSx 권한 세부 정보

`AWSServiceRoleForAmazonFSx`의 경우 역할 권한 정책은 Amazon FSx가 사용자를 대신하여 모든 해당 AWS 리소스에 대해 다음 관리 작업을 완료하도록 허용합니다.

이 정책에 대한 업데이트는 [AmazonFSxServiceRolePolicy](#) 섹션을 참조하세요.

Note

`AWSServiceRoleForAmazonFSx`는 모든 Amazon FSx 파일 시스템 유형에서 사용되며, 나열된 권한 중 일부는 FSx for Lustre에 적용할 수 없습니다.

- `ds` - Amazon FSx가 Directory Service 디렉터리에서 애플리케이션을 보고, 권한을 부여하고, 권한을 부여하지 않도록 허용합니다.
- `ec2` - Amazon FSx에서 다음 작업을 수행하도록 허용합니다.
 - Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 네트워크 인터페이스를 확인하고, 생성하고, 연결을 해제합니다.
 - Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 하나 이상의 탄력적 IP 주소를 확인합니다.
 - Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 Amazon VPC, 보안 그룹 및 서브넷을 확인합니다.
 - `AmazonFSx.FileSystemId` 태그가 있는 고객 네트워크 인터페이스에 IPv6 주소를 할당합니다.
 - `AmazonFSx.FileSystemId` 태그가 있는 고객 네트워크 인터페이스에서 IPv6 주소 할당을 해제합니다.
 - VPC와 함께 사용할 수 있는 모든 보안 그룹에 대해 향상된 보안 그룹 검증을 제공합니다.
 - AWS 권한이 부여된 사용자가 네트워크 인터페이스에서 특정 작업을 수행할 수 있는 권한을 생성합니다.
- `cloudwatch` - Amazon FSx가 지표 데이터 포인트를 AWS/FSx 네임스페이스 아래의 CloudWatch에 게시하도록 허용합니다.
- `route53` - Amazon FSx에서 Amazon VPC를 프라이빗 호스팅 영역과 연결할 수 있도록 허용합니다.

- logs - Amazon FSx에서 CloudWatch Logs 로그 스트림을 설명하고 이에 쓸 수 있도록 허용합니다. 이는 사용자가 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 파일 액세스 감사 로그를 CloudWatch Logs 스트림으로 전송할 수 있도록 하기 위한 것입니다.
- firehose - Amazon FSx에서 Amazon Data Firehose 전송 스트림을 설명하고 이에 쓸 수 있도록 허용합니다. 이는 사용자가 FSx for Windows File Server 파일 시스템에 대한 파일 액세스 감사 로그를 Amazon Data Firehose 전송 스트림에 게시할 수 있도록 하기 위한 것입니다.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CreateFileSystem",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ds:AuthorizeApplication",
        "ds:GetAuthorizedApplicationDetails",
        "ds:UnauthorizeApplication",
        "ec2:CreateNetworkInterface",
        "ec2:CreateNetworkInterfacePermission",
        "ec2>DeleteNetworkInterface",
        "ec2:DescribeAddresses",
        "ec2:DescribeDhcpOptions",
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
        "ec2:DescribeRouteTables",
        "ec2:DescribeSecurityGroups",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:DescribeVPCs",
        "ec2:DisassociateAddress",
        "ec2:GetSecurityGroupsForVpc",
        "route53:AssociateVPCWithHostedZone"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "PutMetrics",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cloudwatch:PutMetricData"
      ],
    }
  ]
}
```

```

    "Resource": [
      "*"
    ],
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "cloudwatch:namespace": "AWS/FSx"
      }
    }
  },
  {
    "Sid": "TagResourceNetworkInterface",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "ec2:CreateTags"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*"
    ],
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "ec2:CreateAction": "CreateNetworkInterface"
      },
      "ForAllValues:StringEquals": {
        "aws:TagKeys": "AmazonFSx.FileSystemId"
      }
    }
  },
  {
    "Sid": "ManageNetworkInterface",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "ec2:AssignPrivateIpAddresses",
      "ec2:ModifyNetworkInterfaceAttribute",
      "ec2:UnassignPrivateIpAddresses"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:ec2:*:*:network-interface/*"
    ],
    "Condition": {
      "Null": {
        "aws:ResourceTag/AmazonFSx.FileSystemId": "false"
      }
    }
  }
}

```

```

    },
    {
      "Sid": "ManageRouteTable",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:CreateRoute",
        "ec2:ReplaceRoute",
        "ec2>DeleteRoute"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:ec2:*:*:route-table/*"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:ResourceTag/AmazonFSx": "ManagedByAmazonFSx"
        }
      }
    },
    {
      "Sid": "PutCloudWatchLogs",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "logs:DescribeLogGroups",
        "logs:DescribeLogStreams",
        "logs:PutLogEvents"
      ],
      "Resource": "arn:aws:logs:*:*:log-group:/aws/fsx/*"
    },
    {
      "Sid": "ManageAuditLogs",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "firehose:DescribeDeliveryStream",
        "firehose:PutRecord",
        "firehose:PutRecordBatch"
      ],
      "Resource": "arn:aws:firehose:*:*:deliverystream/aws-fsx-*"
    }
  ]
}

```

이 정책에 대한 모든 업데이트는 [AWS 관리형 정책에 대한 Amazon FSx 업데이트](#)에 설명되어 있습니다.

IAM 엔터티(사용자, 그룹, 역할 등)가 서비스 연결 역할을 생성하고 편집하거나 삭제할 수 있도록 권한을 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [서비스 연결 역할 권한](#) 섹션을 참조하세요.

AWSServiceRoleForFSxS3Access 권한 세부 정보

AWSServiceRoleForFSxS3Access_*file-system-id*의 경우, 역할 권한 정책을 통해 Amazon FSx는 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 데이터 리포지토리를 호스팅하는 Amazon S3 버킷에서 다음 작업을 완료할 수 있습니다.

- s3:AbortMultipartUpload
- s3:DeleteObject
- s3:Get*
- s3:List*
- s3:PutBucketNotification
- s3:PutObject

IAM 엔터티(사용자, 그룹, 역할 등)가 서비스 연결 역할을 생성하고 편집하거나 삭제할 수 있도록 권한을 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [서비스 연결 역할 권한](#)을 참조하세요.

Amazon FSx에 대한 서비스 연결 역할 생성

서비스 연결 역할은 수동으로 생성할 필요가 없습니다. AWS Management Console AWS CLI, 또는 AWS API에서 파일 시스템을 생성하면 Amazon FSx가 서비스 연결 역할을 생성합니다.

Important

이러한 서비스 연결 역할은 해당 역할이 지원하는 기능을 사용하는 다른 서비스에서 작업을 완료했을 경우 계정에 나타날 수 있습니다. 자세한 내용은 [내 IAM 계정에 표시되는 새 역할](#)을 참조하세요.

이 서비스 연결 역할을 삭제했다가 다시 생성해야 하는 경우 동일한 프로세스를 사용하여 계정에서 역할을 다시 생성할 수 있습니다. 파일 시스템을 생성할 때 Amazon FSx에서는 서비스 연결 역할을 다시 생성합니다.

Amazon FSx에 대한 서비스 연결 역할 편집

Amazon FSx에서는 이러한 서비스 연결 역할을 편집할 수 없습니다. 서비스 연결 역할을 생성한 후에는 다양한 개체가 역할을 참조할 수 있기 때문에 역할 이름을 변경할 수 없습니다. 하지만 IAM을 사용하여 역할의 설명을 편집할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [서비스 연결 역할 편집](#)을 참조하세요.

Amazon FSx에 대한 서비스 연결 역할 삭제

서비스 연결 역할이 필요한 기능 또는 서비스가 더 이상 필요 없는 경우에는 해당 역할을 삭제할 것이 좋습니다. 따라서 적극적으로 모니터링하거나 유지하지 않는 미사용 엔터티가 없도록 합니다. 그러나 서비스 연결 역할을 수동으로 삭제하려면 먼저 모든 파일 시스템 및 백업을 삭제해야 합니다.

Note

리소스를 삭제하려고 할 때 Amazon FSx 서비스가 역할을 사용 중이면 삭제에 실패할 수 있습니다. 이 문제가 발생하면 몇 분 기다렸다가 작업을 다시 시도하세요.

IAM을 사용하여 수동으로 서비스 연결 역할을 삭제하려면 다음을 수행하세요.

IAM 콘솔, IAM CLI 또는 IAM API를 사용하여 `AWSServiceRoleForAmazonFSx` 서비스 연결 역할을 삭제합니다. 자세한 내용은 [IAM 사용 설명서](#)의 서비스 연결 역할 삭제 섹션을 참조하세요.

Amazon FSx 서비스 연결 역할을 지원하는 리전

Amazon FSx는 서비스가 제공되는 모든 리전에서 서비스 연결 역할 사용을 지원합니다. 자세한 내용은 [AWS 리전 및 엔드포인트](#) 섹션을 참조하십시오.

Amazon VPC를 사용한 파일 시스템 액세스 제어

Amazon FSx 파일 시스템은 파일 시스템과 연결된 Amazon VPC 서비스에 따라 가상 프라이빗 클라우드(VPC)에 있는 탄력적 네트워크 인터페이스를 통해 액세스할 수 있습니다. 파일 시스템의 네트워크 인터페이스에 매핑되는 DNS 이름을 통해 Amazon FSx 파일 시스템에 액세스합니다. 연결된 VPC 또는 피어링된 VPC 내의 리소스만 파일 시스템의 네트워크 인터페이스에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [Amazon VPC란 무엇인가요?](#)를 참조하세요.

⚠ Warning

이 Amazon FSx 탄력적 네트워크 인터페이스는 수정하거나 삭제하면 안 됩니다. 네트워크 인터페이스를 수정하거나 삭제하면 VPC와 파일 시스템 간의 연결이 영구적으로 손실될 수 있습니다.

Amazon VPC 보안 그룹

VPC 내에서 파일 시스템의 네트워크 인터페이스를 통과하는 네트워크 트래픽을 추가로 제어하려면 보안 그룹을 사용하여 파일 시스템에 대한 액세스를 제한합니다. 보안 그룹은 가상 방화벽 역할을 하여 관련 리소스에 대한 트래픽을 제어합니다. 이 경우, 관련 리소스는 파일 시스템의 네트워크 인터페이스입니다. 또한 VPC 보안 그룹을 사용하여 Lustre 클라이언트의 네트워크 트래픽을 제어할 수 있습니다.

EFA 지원 보안 그룹

EFA 지원 FSx for Lustre를 생성하려면 먼저 EFA 지원 보안 그룹을 생성하고 파일 시스템에 대한 보안 그룹으로 지정해야 합니다. EFA에는 보안 그룹 자체 내의 모든 인바운드 및 아웃바운드 트래픽을 허용하는 보안 그룹이 필요하며, 클라이언트가 다른 보안 그룹에 상주할 경우 클라이언트의 보안 그룹이 필요합니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [1단계: EFA 지원 보안 그룹 준비](#)를 참조하세요.

인바운드 및 아웃바운드 규칙을 사용한 액세스 제어

보안 그룹을 사용하여 Amazon FSx 파일 시스템 및 Lustre 클라이언트에 대한 액세스를 제어하려면 수신되는 트래픽을 제어하는 인바운드 규칙과 파일 시스템 및 Lustre 클라이언트에서 발신되는 트래픽을 제어하는 아웃바운드 규칙을 추가합니다. Amazon FSx 파일 시스템의 파일 공유를 지원하는 컴퓨팅 인스턴스의 폴더에 매핑하려면 보안 그룹에 올바른 네트워크 트래픽 규칙이 있는지 확인합니다.

보안 그룹에 대한 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [보안 그룹 규칙](#)을 참조하세요.

Amazon FSx 파일 시스템의 보안 그룹 생성

1. <https://console.aws.amazon.com/ec2>에서 Amazon EC2 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 보안 그룹을 선택합니다.
3. 보안 그룹 생성을 선택합니다.
4. 보안 그룹의 이름과 설명을 지정합니다.
5. VPC의에서는 Amazon FSx 파일 시스템과 연결된 VPC를 선택하여 해당 VPC 내에 보안 그룹을 생성합니다.

6. 보안 그룹을 생성하려면 생성을 선택합니다.

다음으로 방금 생성한 보안 그룹에 인바운드 규칙을 추가하여 FSx for Lustre 파일 서버 간의 Lustre 트래픽을 활성화합니다.

보안 그룹에 인바운드 규칙 추가

1. 방금 생성한 보안 그룹을 아직 선택하지 않았다면 선택합니다. 작업에서 인바운드 규칙을 선택합니다.
2. 다음 인바운드 규칙을 추가합니다.

유형	프로토콜	포트 범위	소스	설명
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	988	사용자 지정을 선택하고 방금 생성한 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	988	사용자 지정을 선택하고 Lustre 클라이언트와 연결된 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언트 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	1018-1023	사용자 지정을 선택하고 방금 생성한 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	1018-1023	사용자 지정을 선택하고 Lustre 클라이언트와 연	FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언

유형	프로토콜	포트 범위	소스	설명
			결된 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	트 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.

3. 저장을 선택하여 새 인바운드 규칙을 저장하고 적용합니다.

기본적으로 보안 그룹은 모든 아웃바운드 트래픽을 허용합니다(All, 0.0.0.0/0). 보안 그룹에서 모든 아웃바운드 트래픽을 허용하지 않을 경우 보안 그룹에 다음 아웃바운드 규칙을 추가합니다. 이러한 규칙은 FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언트 간 및 Lustre 파일 서버 간 트래픽을 허용합니다.

보안 그룹에 아웃바운드 규칙 추가

1. 인바운드 규칙을 방금 추가한 것과 동일한 보안 그룹을 선택합니다. 작업에서 아웃바운드 규칙 편집을 선택합니다.
2. 다음 아웃바운드 규칙을 추가합니다.

유형	프로토콜	포트 범위	소스	설명
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	988	사용자 지정을 선택하고 방금 생성한 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버 간 Lustre 트래픽을 허용합니다.
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	988	사용자 지정을 선택하고 Lustre 클라이언트와 연결된 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언트 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	1018-1023	사용자 지정을 선택하고 방금 생성한 보안 그룹의 보안 그룹	FSx for Lustre 파일 서버 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.

유형	프로토콜	포트 범위	소스	설명
			ID를 입력합니다.	
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	1018-1023	사용자 지정을 선택하고 Lustre 클라이언트와 연결된 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언트 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.

3. 저장을 선택하여 새 아웃바운드 규칙을 저장하고 적용합니다.

Amazon FSx 파일 시스템과 보안 그룹의 연결

1. <https://console.aws.amazon.com/fsx/>에서 Amazon FSx 콘솔을 엽니다.
2. 콘솔 대시보드에서 세부 정보를 볼 파일 시스템을 선택합니다.
3. 네트워크 및 보안 탭에서 네트워크 인터페이스(들) 아래의 Amazon EC2 콘솔 링크를 클릭하여 파일 시스템의 모든 네트워크 인터페이스를 봅니다.
4. 각 네트워크 인터페이스에 대해 작업을 선택한 다음 보안 그룹 변경을 선택합니다.
5. 보안 그룹 변경 대화 상자에서 네트워크 인터페이스에 연결할 보안 그룹을 선택합니다.
6. 저장을 선택합니다.

Lustre 클라이언트 VPC 보안 그룹 규칙

VPC 보안 그룹을 사용하여 수신되는 트래픽을 제어하는 인바운드 규칙과 Lustre 클라이언트에서 발신되는 트래픽을 제어하는 아웃바운드 규칙을 추가하여 Lustre 클라이언트에 대한 액세스를 제어할 수 있습니다. Lustre 클라이언트와 Amazon FSx 파일 시스템 간에 Lustre 트래픽이 흐를 수 있도록 보안 그룹에 올바른 네트워크 트래픽 규칙을 적용해야 합니다.

Lustre 클라이언트에 적용되는 보안 그룹에 다음 인바운드 규칙을 추가합니다.

유형	프로토콜	포트 범위	소스	설명
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	988	사용자 지정을 선택하고 Lustre 클라이언트에 적용되는 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	Lustre 클라이언트 간 Lustre 트래픽 허용
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	988	사용자 지정을 선택하고 FSx for Lustre 파일 시스템과 연결된 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언트 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	1018-1023	사용자 지정을 선택하고 Lustre 클라이언트에 적용되는 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	Lustre 클라이언트 간 Lustre 트래픽 허용
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	1018-1023	사용자 지정을 선택하고 FSx for Lustre 파일 시스템과 연결된 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언트 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.

Lustre 클라이언트에 적용된 보안 그룹에 다음 아웃바운드 규칙을 추가합니다.

유형	프로토콜	포트 범위	소스	설명
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	988	사용자 지정을 선택하고 Lustre 클라이언트에 적용	Lustre 클라이언트 간 Lustre 트래픽 허용

유형	프로토콜	포트 범위	소스	설명
			되는 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	988	사용자 지정을 선택하고 FSx for Lustre 파일 시스템과 연결된 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언트 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	1018-1023	사용자 지정을 선택하고 Lustre 클라이언트에 적용되는 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	Lustre 클라이언트 간 Lustre 트래픽 허용
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	1018-1023	사용자 지정을 선택하고 FSx for Lustre 파일 시스템과 연결된 보안 그룹의 보안 그룹 ID를 입력합니다.	FSx for Lustre 파일 서버와 Lustre 클라이언트 간의 Lustre 트래픽을 허용합니다.

Amazon VPC 네트워크 ACL

VPC 내 파일 시스템에 대한 액세스를 보호하는 또 다른 방법은 네트워크 액세스 제어 목록(네트워크 ACL)을 설정하는 것입니다. 네트워크 ACL은 보안 그룹과는 별개이지만, VPC의 리소스에 추가 보안 계층을 추가하기 위한 비슷한 기능이 있습니다. 네트워크 ACL를 사용하여 액세스 컨트롤을 구현하는 것에 대한 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [네트워크 ACL을 사용하여 서브넷에 대한 트래픽 제어](#)를 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre에 대한 규정 준수 확인

AWS 서비스 가 특정 규정 준수 프로그램의 범위 내에 있는지 알아보려면 [AWS 서비스 규정 준수 프로그램 제공 범위 내](#)를 참조하고 관심 있는 규정 준수 프로그램을 선택합니다. 일반 정보는 [AWS 규정 준수 프로그램](#).

를 사용하여 타사 감사 보고서를 다운로드할 수 있습니다 AWS Artifact. 자세한 내용은 [Downloading Reports in Downloading AWS Artifact](#)을 참조하세요.

사용 시 규정 준수 책임은 데이터의 민감도, 회사의 규정 준수 목표 및 관련 법률과 규정에 따라 AWS 서비스 결정됩니다. 사용 시 규정 준수 책임에 대한 자세한 내용은 [AWS 보안 설명서](#)를 AWS 서비스 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 및 인터페이스 VPC 엔드포인트(AWS PrivateLink)

인터페이스 VPC 엔드포인트를 사용하도록 Amazon FSx를 구성하여 VPC의 보안 상태를 향상시킬 수 있습니다. 인터페이스 VPC 엔드포인트는 인터넷 게이트웨이, NAT 디바이스, VPN 연결 또는 Direct Connect 연결 없이 비공개로 Amazon FSx API에 액세스할 수 있도록 지원하는 [AWS PrivateLink](#) 기술로 구동됩니다. VPC의 인스턴스는 Amazon FSx API와 통신하는 데 퍼블릭 IP 주소를 필요로 하지 않습니다. VPC와 Amazon FSx 간의 트래픽은 AWS 네트워크를 벗어나지 않습니다.

각 인터페이스 VPC 엔드포인트는 서브넷에서 하나 이상의 탄력적 네트워크 인터페이스로 표현됩니다. 네트워크 인터페이스는 트래픽에 대한 진입점 역할을 하는 프라이빗 IP 주소를 Amazon FSx API에 제공합니다.

Amazon FSx 인터페이스 VPC 엔드포인트에 대한 고려 사항

Amazon FSx에 대한 인터페이스 VPC 엔드포인트를 설정하기 전에 Amazon VPC 사용 설명서에서 [인터페이스 VPC 엔드포인트 속성 및 제한 사항](#)을 검토해야 합니다.

VPC에서 모든 Amazon FSx API 작업을 호출할 수 있습니다. 예를 들어 VPC 내에서 CreateFileSystem API를 호출하여 FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 수 있습니다. Amazon FSx API의 전체 목록은 Amazon FSx API 참조의 [작업](#)을 참조하세요.

VPC 피어링 고려 사항

VPC 피어링을 사용하여 인터페이스 VPC 엔드포인트가 있는 VPC에 다른 VPC를 연결할 수 있습니다. VPC 피어링은 두 VPC 간의 네트워킹 연결입니다. 사용자의 자체 두 VPC 간에 또는 다른 AWS 계정의

VPC와 VPC 피어링 연결을 설정할 수 있습니다. VPC는 두 개의 서로 다른 AWS 리전에 있을 수도 있습니다.

피어링된 VPC 간의 트래픽은 AWS 네트워크에 유지되며 공용 인터넷을 통과하지 않습니다. VPC가 피어링되면 두 VPC의 Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2) 인스턴스와 같은 리소스는 VPC 중 하나에서 생성된 인터페이스 VPC 엔드포인트를 통해 Amazon FSx API에 액세스할 수 있습니다.

Amazon FSx API에 대한 인터페이스 VPC 엔드포인트 생성

Amazon VPC 콘솔 또는 AWS Command Line Interface(AWS CLI)를 사용하여 Amazon FSx API에 대한 VPC 엔드포인트를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [인터페이스 VPC 엔드포인트 생성](#)을 참조하세요.

Amazon FSx 엔드포인트의 전체 목록은 Amazon Web Services 일반 참조에서 [Amazon FSx 엔드포인트 및 할당량](#)을 참조하세요.

Amazon FSx에 대한 인터페이스 VPC 엔드포인트를 생성하려면 다음 중 하나를 사용합니다.

- **com.amazonaws.*region*.fsx** - Amazon FSx API 작업을 위한 엔드포인트를 생성합니다.
- **com.amazonaws.*region*.fsx-fips** - [Federal Information Processing Standard\(FIPS\) 140-2](#)를 준수하는 Amazon FSx API에 대한 엔드포인트를 생성합니다.

프라이빗 DNS 옵션을 사용하려면 VPC의 `enableDnsHostnames` 및 `enableDnsSupport` 속성을 설정해야 합니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC에 대한 DNS 지원 보기 및 업데이트](#)를 참조하세요.

중국의 AWS 리전을 제외하고, 엔드포인트에 프라이빗 DNS를 활성화한 경우 AWS 리전에 대한 기본 DNS 이름(예: `fsx.us-east-1.amazonaws.com`)을 사용하여 VPC 엔드포인트를 통해 Amazon FSx에 API 요청을 수행할 수 있습니다. 중국(베이징) 및 중국(닝샤) AWS 리전의 경우 각각 `fsx-api.cn-north-1.amazonaws.com.cn` 및 `fsx-api.cn-northwest-1.amazonaws.com.cn`을 사용하여 VPC 엔드포인트를 통해 API 요청을 수행할 수 있습니다.

자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [인터페이스 VPC 엔드포인트를 통해 서비스 액세스](#)를 참조하세요.

Amazon FSx에 대한 VPC 엔드포인트 정책 생성

Amazon FSx API에 대한 액세스를 추가로 제어하기 위해 VPC 엔드포인트에 AWS Identity and Access Management(IAM) 정책을 선택적으로 연결할 수 있습니다. 이 정책은 다음을 지정합니다.

- 작업을 수행할 수 있는 보안 주체.
- 수행할 수 있는 작업.
- 작업을 수행할 수 있는 리소스.

자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC 엔드포인트를 통해 서비스에 대한 액세스 제어](#)를 참조하세요.

Amazon FSx for Lustre 서비스 할당량

다음에서는 Amazon FSx for Lustre 작업 시 할당량에 대해 알아봅니다.

주제

- [늘릴 수 있는 할당량](#)
- [각 파일 시스템의 리소스 할당량](#)
- [추가 고려 사항](#)

늘릴 수 있는 할당량

다음은 AWS 계정별, AWS 리전별 Amazon FSx for Lustre 할당량으로, 늘릴 수 있습니다.

Resource	기본값	설명
Lustre Persistent 1 파일 시스템	100	이 계정에서 생성할 수 있는 Amazon FSx for Lustre Persistent 1 파일 시스템의 최대 수입니다.
Lustre Persistent 2 파일 시스템	100	이 계정에서 생성할 수 있는 Amazon FSx for Lustre Persistent 2 파일 시스템의 최대 수입니다.
Lustre Persistent HDD 스토리지 용량(파일 시스템당)	102000	Amazon FSx for Lustre 영구 파일 시스템에 대해 구성할 수 있는 최대 HDD 스토리지 용량(GiB 단위).
Lustre Persistent 1 파일 스토리지 용량	100800	이 계정의 모든 Amazon FSx for Lustre Persistent 1 파일 시스템에 대해 구성할 수 있는 최대 스토리지 용량(GiB 단위)입니다.

Resource	기본값	설명
Lustre Persistent 2 파일 스토리지 용량	100800	이 계정의 모든 Amazon FSx for Lustre Persistent 2 파일 시스템에 대해 구성할 수 있는 최대 스토리지 용량(GiB 단위)입니다.
Lustre 스크래치 파일 시스템	100	이 계정에서 생성할 수 있는 Amazon FSx for Lustre 스크래치 파일 시스템의 최대 수입니다.
Lustre Scratch 스토리지 용량	100800	이 계정에서 모든 Amazon FSx for Lustre 스크래치 파일 시스템에 대해 구성할 수 있는 최대 스토리지 용량(GiB 단위)입니다.
Lustre Persistent Intelligent-Tiering 처리량 용량	100000	이 계정의 모든 Amazon FSx for Lustre Intelligent-Tiering 파일 시스템에 허용된 총 처리량 용량(MBps)입니다.
Lustre Persistent Intelligent-Tiering SSD 읽기 캐시 스토리지 용량	100800	이 계정의 모든 Amazon FSx for Lustre Intelligent-Tiering 파일 시스템에 대해 구성할 수 있는 최대 프로비저닝 SSD 읽기 캐시 스토리지 용량(GiB 단위)입니다.
Lustre 백업	500	이 계정의 모든 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에 대해 보유할 수 있는 최대 사용자 시작 백업 수입니다.

할당량 증가 요청

1. [Service Quotas 콘솔](#)을 엽니다.
2. 탐색 창에서 AWS 서비스를 선택합니다.
3. Lustre을 선택합니다.
4. 할당량을 선택합니다.
5. 할당량 증가 요청을 선택한 다음, 지침에 따라 할당량 증가를 요청합니다.
6. 할당량 요청 상태를 보려면 콘솔 탐색 창에서 할당량 요청 기록을 선택합니다.

자세한 내용은 [Service Quotas 사용 설명서](#)의 [할당량 증가 요청](#)을 참조하세요.

각 파일 시스템의 리소스 할당량

다음은 AWS 지역 내 각 파일 시스템에 대한 Amazon FSx for Lustre 리소스 제한입니다.

Resource	파일 시스템당 한도
최대 태그 수	50
자동 백업의 최대 보존 기간	90일
계정당 단일 대상 리전으로 진행 중인 최대 백업 복사 요청 수입니다.	5
파일 시스템당 연결된 S3 버킷의 파일 업데이트 수	1,000만 건/월
최소 스토리지 용량, SSD 파일 시스템	1.2TiB
최소 스토리지 용량, HDD 파일 시스템	6TiB
스토리지 단위당 최소 처리량, SSD	50MBps
스토리지 단위당 최대 처리량, SSD	1,000MBps
스토리지 단위당 최소 처리량, HDD	12MBps
스토리지 단위당 최대 처리량, HDD	40MBps

추가 고려 사항

또한 다음 사항에 유의하세요.

- 최대 125개의 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에서 각 AWS Key Management Service (AWS KMS) 키를 사용할 수 있습니다.
- 파일 시스템을 생성할 수 있는 AWS 리전 목록은의 [Amazon FSx 엔드포인트 및 할당량을 참조하세요](#) [AWS 일반 참조](#).

Amazon FSx for Lustre 문제 해결

이 섹션에서는 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에 대한 다양한 문제 해결 시나리오 및 솔루션을 다룹니다.

아래에 나열되지 않은 문제가 발생하는 경우 [Amazon FSx for Lustre 포럼](#)에 질문해 보세요.

주제

- [FSx for Lustre 파일 시스템 생성 실패](#)
- [파일 시스템 마운트 문제 해결](#)
- [파일 시스템 액세스 불가](#)
- [DRA를 만들 때 S3 버킷에 대한 액세스의 유효성을 검사할 수 없습니다.](#)
- [디렉터리 이름을 바꾸는 데 시간이 오래 걸립니다.](#)
- [잘못 구성된 연결된 S3 버킷 문제 해결](#)
- [스토리지 문제 해결](#)
- [FSx for Lustre CSI 드라이버 문제 해결](#)

FSx for Lustre 파일 시스템 생성 실패

다음 토픽에 설명된 것처럼 파일 시스템 생성 요청이 실패하는 잠재적 원인은 여러 가지가 있습니다.

잘못 구성된 보안 그룹 때문에 EFA 지원 파일 시스템을 생성할 수 없습니다.

FSx for Lustre EFA 지원 파일 시스템 생성이 실패하면 다음 오류 메시지가 표시됩니다.

```
Insufficient security group permissions to create an EFA-enabled file system.
Update security group to allow all internal inbound and outbound traffic.
```

취할 조치

생성 작업에 사용하는 VPC 보안 그룹이 [EFA 지원 보안 그룹](#)에 설명된 대로 구성되어 있는지 확인합니다. EFA에는 보안 그룹 자체 내의 모든 인바운드 및 아웃바운드 트래픽을 허용하는 보안 그룹이 필요하며, 클라이언트가 다른 보안 그룹에 상주할 경우 클라이언트의 보안 그룹이 필요합니다.

잘못 구성된 보안 그룹 때문에 파일 시스템을 생성할 수 없습니다.

FSx for Lustre 파일 시스템 생성이 실패하면 다음 오류 메시지가 표시됩니다.

The file system cannot be created because the default security group in the subnet provided or the provided security groups do not permit Lustre LNET network traffic on port 988

취할 조치

생성 작업에 사용하는 VPC 보안 그룹이 [Amazon VPC를 사용한 파일 시스템 액세스 제어](#)에 설명된 대로 구성되어 있는지 확인합니다. 보안 그룹 자체 또는 전체 서브넷 CIDR에서 포트 988 및 1018~1023의 인바운드 트래픽을 허용하도록 보안 그룹을 설정해야 합니다. 이 트래픽은 파일 시스템 호스트가 서로 통신할 수 있도록 하는 데 필요합니다.

용량 부족 오류로 인해 파일 시스템을 생성할 수 없습니다.

새 파일 시스템을 생성하거나, 스토리지 용량을 업데이트하거나, 처리량 용량을 수정하려고 할 때 용량 부족 오류가 발생할 수 있습니다.

원인

이 오류는 현재 FSx for Lustre가 요청된 가용 영역에서 요청을 이행하기에 충분한 가용 하드웨어 용량을 가지고 있지 않을 때 발생합니다.

솔루션

다음에 따라 문제를 해결하세요.

- 용량 가용성은 자주 변경되므로 몇 분 정도 기다렸다가 요청을 다시 시도하세요.
- 다른 가용 영역에서 요청을 시도합니다.
- 스토리지 크기가 작거나 처리량 수준이 낮은 작업을 시도합니다.

S3 버킷에 연결된 파일 시스템을 생성할 수 없습니다.

S3 버킷에 연결된 새 파일 시스템 생성이 실패하는 경우 다음과 비슷한 오류 메시지가 표시됩니다.

```
User: arn:aws:iam::012345678901:user/username is not authorized to perform: iam:PutRolePolicy on resource: resource ARN
```

필요한 IAM 권한 없이 Amazon S3 버킷에 연결된 파일 시스템을 생성하려고 하면 이 오류가 발생할 수 있습니다. 필요한 IAM 권한은 사용자를 대신하여 지정된 Amazon S3 버킷에 액세스하는 데 사용되는 Amazon FSx for Lustre 서비스 연결 역할을 지원합니다.

취할 조치

IAM 엔터티(사용자, 그룹 또는 역할)에 파일 시스템을 생성할 수 있는 적절한 권한이 있는지 확인합니다. 여기에는 Amazon FSx for Lustre 서비스 연결 역할을 지원하는 권한 정책을 추가하는 작업이 포함됩니다. 자세한 내용은 [Amazon S3의 데이터 리포지토리를 사용하기 위한 권한 추가](#) 섹션을 참조하세요.

서비스 연결 역할에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용](#) 섹션을 참조하세요.

파일 시스템 마운트 문제 해결

다음 항목에 설명된 것처럼 파일 시스템 마운트 명령이 실패하는 원인에는 여러 가지가 있습니다.

파일 시스템 마운트 즉시 실패

파일 시스템 마운트 명령이 바로 실패 다음 코드에 예가 나와 있습니다.

```
mount.lustre: mount fs-0123456789abcdef0.fsx.us-east-1.aws@tcp:/fsx at /lustre
failed: No such file or directory

Is the MGS specification correct?
Is the filesystem name correct?
```

mount 명령을 사용하여 영구 또는 스크래치 2 파일 시스템을 마운트할 때 올바른 mountname 값을 사용하지 않으면 이 오류가 발생할 수 있습니다. [describe-file-systems](#) AWS CLI 명령 또는 [DescribeFileSystems](#) API 작업의 응답에서 mountname 값을 가져올 수 있습니다.

파일 시스템 마운트가 중단된 후 실패하고 제한 시간 초과 오류가 표시됨

파일 시스템 탑재 명령이 1~2분 동안 중단된 후 실패하고 제한 시간 초과 오류가 표시됩니다.

다음 코드에 예가 나와 있습니다.

```
sudo mount -t lustre file_system_dns_name@tcp:/mountname /mnt/fsx

[2+ minute wait here]
Connection timed out
```

이 오류는 Amazon EC2 인스턴스 또는 파일 시스템의 보안 그룹이 제대로 구성되지 않았기 때문에 발생할 수 있습니다.

취할 조치

파일 시스템의 보안 그룹에 [Amazon VPC 보안 그룹](#) 지정된 인바운드 규칙이 있는지 확인합니다.

자동 마운트 실패 및 인스턴스 무응답

경우에 따라 파일 시스템의 자동 마운트가 실패하여 Amazon EC2 인스턴스가 응답을 중지할 수 있습니다.

이 문제는 `_netdev` 옵션이 선언되지 않은 경우 발생할 수 있습니다. `_netdev`이 빠진 경우 Amazon EC2 인스턴스가 응답을 중지합니다. 컴퓨팅 인스턴스가 네트워킹을 시작한 후 네트워크 파일 시스템의 초기화를 완료해야 하기 때문입니다.

취할 조치

이 문제가 발생하면에 문의하십시오 AWS Support.

시스템 부팅 중에 파일 시스템 마운트 실패

시스템 부팅 중에 파일 시스템 마운트가 실패합니다. `/etc/fstab`를 사용하여 마운트를 자동화합니다. 파일 시스템이 마운트되지 않은 경우 인스턴스 부팅 기간 동안 `syslog`에 다음과 같은 오류가 표시됩니다.

```
LNetError: 3135:0:(lib-socket.c:583:lnet_sock_listen()) Can't create socket: port 988 already in use
LNetError: 122-1: Can't start acceptor on port 988: port already in use
```

이 오류는 포트 988을 사용할 수 없을 때 발생할 수 있습니다. 인스턴스가 NFS 파일 시스템을 마운트하도록 구성된 경우 NFS 마운트가 클라이언트 포트를 포트 988에 바인딩할 수 있습니다.

취할 조치

가능한 경우 NFS 클라이언트 `noresvport` 및 `noauto` 마운트 옵션을 조정하여 이 문제를 해결할 수 있습니다.

DNS 이름을 사용한 파일 시스템 마운트에 실패

잘못 구성된 도메인 이름 서비스(DNS) 이름은 다음 시나리오와 같이 파일 시스템 마운트 실패를 일으킬 수 있습니다.

시나리오 1: 도메인 이름 서비스(DNS) 이름을 사용하는 파일 시스템 마운트가 실패합니다. 다음 코드에 예가 나와 있습니다.

```
sudo mount -t lustre file_system_dns_name@tcp:/mounname /mnt/fsx
mount.lustre: Can't parse NID
'file_system_dns_name@tcp:/mounname'
```

취할 조치

Virtual Private Cloud(VPC) 구성을 확인합니다. 사용자 지정 VPC를 사용하는 경우, DNS 설정이 활성화되어 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC에서 DNS 사용](#) 을 참조하세요.

mount 명령에서 DNS 이름을 지정하려면 다음 작업을 수행해야 합니다.

- Amazon EC2 인스턴스가 Amazon FSx for Lustre용 파일 시스템과 동일한 VPC에 있는지 확인합니다.
- Amazon에서 제공하는 DNS 서버를 사용하도록 구성된 VPC 내에서 Amazon EC2 인스턴스를 연결합니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [DHCP 옵션 세트](#) 를 참조하세요.
- 연결 중인 Amazon EC2 인스턴스의 Amazon VPC에 DNS 호스트 이름이 활성화되어 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC에 대한 DNS 지원 업데이트](#) 를 참조하세요.

시나리오 2: 도메인 이름 서비스(DNS) 이름을 사용하는 파일 시스템 마운트가 실패합니다. 다음 코드에 예가 나와 있습니다.

```
mount -t lustre file_system_dns_name@tcp:/mounname /mnt/fsx
mount.lustre: mount file_system_dns_name@tcp:/mounname at /mnt/fsx failed: Input/output error Is the MGS running?
```

취할 조치

클라이언트의 VPC 보안 그룹에 올바른 아웃바운드 트래픽 규칙이 적용되었는지 확인합니다. 이 권장 사항은 특히 기본 보안 그룹을 사용하지 않거나 기본 보안 그룹을 수정한 경우 유효합니다. 자세한 내용은 [Amazon VPC 보안 그룹](#) 단원을 참조하십시오.

파일 시스템 액세스 불가

파일 시스템에 액세스할 수 없는 잠재적 원인은 여러 가지가 있으며, 원인마다 해결 방법이 다릅니다.

파일 시스템 탄력적 네트워크 인터페이스에 연결된 탄력적 IP 주소 삭제됨

Amazon FSx는 퍼블릭 인터넷에서 파일 시스템에 액세스하는 것을 지원하지 않습니다. Amazon FSx는 인터넷에서 연결할 수 있는 퍼블릭 IP 주소인 탄력적 IP 주소를 자동으로 분리합니다. 이 주소는 파일 시스템의 탄력적 네트워크 인터페이스에 연결됩니다.

수정 또는 삭제된 파일 시스템 탄력적 네트워크 인터페이스

파일 시스템의 탄력적 네트워크 인터페이스를 수정하거나 삭제해서는 안 됩니다. 네트워크 인터페이스를 수정하거나 삭제하면 VPC와 파일 시스템 간의 연결이 영구적으로 손실될 수 있습니다. 새 파일 시스템을 생성하고, FSx 탄력적 네트워크 인터페이스를 수정하거나 삭제하지 마세요. 자세한 내용은 [Amazon VPC를 사용한 파일 시스템 액세스 제어](#) 단원을 참조하십시오.

DRA를 만들 때 S3 버킷에 대한 액세스의 유효성을 검사할 수 없습니다.

Amazon FSx 콘솔에서 데이터 리포지토리 연결(DRA)을 생성하거나 `create-data-repository-association` CLI 명령([CreateDataRepositoryAssociation](#)은 동일한 API 작업임)을 사용하면 실패하고 다음 오류 메시지가 표시됩니다.

```
Amazon FSx is unable to validate access to the S3 bucket. Ensure the IAM role or user you are using has s3:Get*, s3:List* and s3:PutObject permissions to the S3 bucket prefix.
```

Note

Amazon FSx 콘솔 또는 `create-file-system` CLI 명령([CreateFileSystem](#)은 동일한 API 작업임)을 사용하여 데이터 리포지토리(S3 버킷 또는 접두사)에 연결된 스킴 1, 스킴 2 또는 영구 1 파일 시스템을 생성할 때도 위 오류가 발생할 수 있습니다.

취할 조치

FSx for Lustre 파일 시스템이 S3 버킷과 동일한 계정에 있는 경우 이 오류는 생성 요청에 사용한 IAM 역할에 S3 버킷에 액세스하는 데 필요한 권한이 없음을 의미합니다. IAM 역할에 오류 메시지에 나열된 권한이 있는지 확인합니다. 이러한 권한은 사용자를 대신하여 지정된 Amazon S3 버킷에 액세스하는 데 사용되는 Amazon FSx for Lustre 서비스 연결 역할을 지원합니다.

FSx for Lustre 파일 시스템이 S3 버킷과 다른 계정에 있는 경우(계정 간 사례), 사용한 IAM 역할에 필요한 권한이 있는지 확인하는 것 외에도 FSx for Lustre가 생성된 계정에서 액세스를 허용하도록 S3 버킷 정책을 구성해야 합니다.

Amazon S3의 크로스 계정 버킷 권한 구성에 대한 자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 사용 설명서의 [예제 2: 계정주의 크로스 계정 버킷 권한 부여](#)를 참조하세요.

디렉터리 이름을 바꾸는 데 시간이 오래 걸립니다.

질문

Amazon S3 버킷에 연결된 파일 시스템의 디렉터리 이름을 변경하고 자동 내보내기를 활성화했습니다. S3 버킷에서 이 디렉터리 내의 파일 이름을 바꾸는 데 시간이 오래 걸리는 이유는 무엇인가요?

답변

파일 시스템에서 디렉터리 이름을 바꾸면 FSx for Lustre는 이름이 바뀐 디렉터리 내의 모든 파일 및 디렉터리에 대해 새 S3 객체를 생성합니다. 디렉터리 이름 변경을 S3로 전파하는 데 걸리는 시간은 이름을 바꾸는 디렉터리의 하위 항목인 파일 및 디렉터리의 양과 직접적인 상관관계가 있습니다.

잘못 구성된 연결된 S3 버킷 문제 해결

경우에 따라 FSx for Lustre 파일 시스템의 연결된 S3 버킷의 데이터 리포지토리 수명 주기 상태가 잘못 구성되어 있을 수 있습니다.

가능한 원인

이 오류는 Amazon FSx에 연결된 데이터 리포지토리에 액세스하는 데 필요한 필수 AWS Identity and Access Management (IAM) 권한이 없는 경우 발생할 수 있습니다. 필요한 IAM 권한은 사용자를 대신하여 지정된 Amazon S3 버킷에 액세스하는 데 사용되는 Amazon FSx for Lustre 서비스 연결 역할을 지원합니다.

취할 조치

1. IAM 엔터티(사용자, 그룹 또는 역할)에 파일 시스템을 생성할 수 있는 적절한 권한이 있는지 확인합니다. 여기에는 Amazon FSx for Lustre 서비스 연결 역할을 지원하는 권한 정책을 추가하는 작업이 포함됩니다. 자세한 내용은 [Amazon S3의 데이터 리포지토리를 사용하기 위한 권한 추가](#) 섹션을 참조하세요.

2. Amazon FSx CLI 또는 API를 사용하여 update-file-system CLI 명령([UpdateFileSystem](#)은 동일한 API 작업임)으로 파일 시스템의 AutoImportPolicy를 새로고칩니다.

```
aws fsx update-file-system \
--file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
--lustre-configuration AutoImportPolicy=the_existing_AutoImportPolicy
```

서비스 연결 역할에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx에 대해 서비스 연결 역할 사용](#) 섹션을 참조하세요.

가능한 원인

이 오류는 연결된 Amazon S3 데이터 리포지토리에 Amazon FSx 이벤트 알림 구성 (s3:ObjectCreated:*, s3:ObjectRemoved:*)과 중복되는 이벤트 유형을 가진 기존 이벤트 알림 구성이 있는 경우 발생할 수 있습니다.

이는 연결된 S3 버킷의 Amazon FSx 이벤트 알림 구성이 삭제되거나 수정된 경우에도 발생할 수 있습니다.

취할 조치

1. 연결된 S3 버킷에서 FSx 이벤트 구성에서 사용하는 이벤트 유형인 s3:ObjectCreated:*, s3:ObjectRemoved:* 중 하나 또는 둘 다를 사용하는 기존 이벤트 알림을 제거합니다.
2. 연결된 S3 버킷에 이름이 FSx이고, 이벤트 유형이 s3:ObjectCreated:* 및 s3:ObjectRemoved:*이고, ARN:*topic_arn_returned_in_API_response*인 SNS 주제로 전송되는 S3 이벤트 알림 구성이 있는지 확인합니다.
3. Amazon FSx CLI 또는 API를 사용하여 S3 버킷에 FSx 이벤트 알림 구성을 다시 적용하여 파일 시스템의 AutoImportPolicy를 새로고칩니다. 다음과 같이 update-file-system CLI 명령 ([UpdateFileSystem](#)은 동일한 API 작업임)을 사용하여 이 작업을 수행합니다.

```
aws fsx update-file-system \
--file-system-id fs-0123456789abcdef0 \
--lustre-configuration AutoImportPolicy=the_existing_AutoImportPolicy
```

스토리지 문제 해결

경우에 따라 파일 시스템에 스토리지 문제가 발생할 수 있습니다. lfs migrate 명령과 같은 lfs 명령을 사용하여 이러한 문제를 해결할 수 있습니다.

스토리지 대상에 공간이 없어서 쓰기 오류가 발생했습니다.

[파일 시스템 스토리지 레이아웃](#)에 설명된 대로 `lfs df -h` 명령을 사용하여 파일 시스템의 스토리지 사용량을 확인할 수 있습니다. 이 `filesystem_summary` 필드에는 총 파일 시스템 스토리지 사용량이 보고됩니다.

파일 시스템 디스크 사용량이 100% 인 경우 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘리는 것을 고려해 보세요. 자세한 내용은 [스토리지 용량 관리](#) 섹션을 참조하세요.

파일 시스템 스토리지 사용량이 100% 가 아닌데도 쓰기 오류가 계속 발생하는 경우, 쓰기 중인 파일이 꽉 찬 OST에 스트라이핑될 수 있습니다.

취할 조치

- 많은 OST가 꽉 찬 경우 파일 시스템의 스토리지 용량을 늘리세요. [OST의 스토리지 불균형](#) 섹션의 작업에 따라 OST의 스토리지 용량이 불균형하지 않은지 확인합니다.
- OSTs 가득 차지 않은 경우 모든 클라이언트 인스턴스에 다음 튜닝을 적용하여 클라이언트 더티 페이지 버퍼 크기를 조정합니다.

```
sudo lctl set_param osc.*.max_dirty_mb=64
```

OST의 스토리지 불균형

Amazon FSx for Lustre는 새 파일 스트라이프를 OST 전체에 균등하게 배포합니다. 하지만 I/O 패턴 또는 파일 스토리지 레이아웃으로 인해 파일 시스템이 여전히 불균형해질 수 있습니다. 따라서 일부 스토리지 타겟은 꽉 찬 반면 다른 타겟은 상대적으로 비어 있을 수 있습니다.

`lfs migrate` 명령을 사용하여 파일 또는 디렉터리를 가득 찬 OST에서 덜 꽉 찬 OST로 이동할 수 있습니다. 이 `lfs migrate` 명령은 블록 또는 비블록 모드에서 사용할 수 있습니다.

- 블록 모드는 `lfs migrate` 명령의 기본 모드입니다. 차단 모드에서 실행하면 데이터 마이그레이션 전에 `lfs migrate` 코드가 먼저 파일 및 디렉터리에 대한 그룹 잠금을 획득하여 파일이 수정되지 않도록 한 다음 마이그레이션이 완료되면 잠금을 해제합니다. 차단 모드는 다른 프로세스가 파일을 수정하지 못하도록 함으로써 이러한 프로세스가 마이그레이션을 방해하지 않도록 합니다. 단점은 응용 프로그램에서 파일을 수정하지 못하게 하면 응용 프로그램이 지연되거나 오류가 발생할 수 있다는 것입니다.
- `-n` 옵션이 있는 `lfs migrate` 명령에 대해 비차단 모드가 활성화됩니다. 비블록 모드에서 `lfs migrate` 명령이 실행 중인 경우에도 다른 프로세스가 마이그레이션 중인 파일을 수정할 수 있습

니다. `lfs migrate` 명령이 마이그레이션을 완료하기 전에 프로세스에서 파일을 수정하면 `lfs migrate` 명령이 해당 파일을 마이그레이션하는 데 실패하고 파일은 원래 스트라이프 레이아웃으로 남게 됩니다.

비차단 모드는 응용 프로그램에 방해가 될 가능성이 적으므로 사용하는 것이 좋습니다.

취할 조치

1. 비교적 큰 클라이언트 인스턴스(예: Amazon EC2 인스턴스 `c5n.4xlarge` 유형)를 시작하여 파일 시스템에 마운트합니다.
2. 비차단 모드 스크립트 또는 차단 모드 스크립트를 실행하기 전에 먼저 각 클라이언트 인스턴스에서 다음 명령을 실행하여 프로세스 속도를 높이세요.

```
sudo lctl set_param 'mdc.*.max_rpcs_in_flight=60'
sudo lctl set_param 'mdc.*.max_mod_rpcs_in_flight=59'
```

3. 스크린 세션을 시작하고 비차단 모드 스크립트 또는 차단 모드 스크립트를 실행합니다. 스크립트에서 적절한 변수를 변경합니다.

- 비차단 모드 스크립트:

```
#!/bin/bash

# UNCOMMENT THE FOLLOWING LINES:
#
# TRY_COUNT=0
# MAX_MIGRATE_ATTEMPTS=100
# OSTS="fsname-OST0000_UUID"
# DIR_OR_FILE_MIGRATED="/mnt/subdir/"
# BATCH_SIZE=10
# PARALLEL_JOBS=16 # up to max-procs processes, set to 16 if client is
# c5n.4xlarge with 16 vcpu
# LUSTRE_STRIPING_CONFIG="-E 100M -c 1 -E 10G -c 8 -E 100G -c 16 -E -1 -c 32" #
# should be consistent with the existing striping setup
#

if [ -z "$TRY_COUNT" -o -z "$MAX_MIGRATE_ATTEMPTS" -o -z "$OSTS" -o -z
"$DIR_OR_FILE_MIGRATED" -o -z "$BATCH_SIZE" -o -z "$PARALLEL_JOBS" -o -z
"$LUSTRE_STRIPING_CONFIG" ]; then
    echo "Some variables are not set."
    exit 1
```

```

fi

echo "lfs migrate starts"
while true; do
    output=$(sudo lfs find ! -L released --ost $OSTS --print0
$DIR_OR_FILE_MIGRATED | shuf -z | /bin/xargs -0 -P $PARALLEL_JOBS -n $BATCH_SIZE
sudo lfs migrate -n $LUSTRE_STRIPING_CONFIG 2>&1)
    if [[ $? -eq 0 ]]; then
        echo "lfs migrate succeeds for $DIR_OR_FILE_MIGRATED at the $TRY_COUNT
attempt, exiting."
        exit 0
    elif [[ $? -eq 123 ]]; then
        echo "WARN: Target data objects are not located on these OSTs. Skipping
lfs migrate"
        exit 1
    else
        echo "lfs migrate fails for $DIR_OR_FILE_MIGRATED at the $TRY_COUNT
attempt, retrying..."
        if (( ++TRY_COUNT >= MAX_MIGRATE_ATTEMPTS )); then
            echo "WARN: Exceeds max retry attempt. Skipping lfs migrate for
$DIR_OR_FILE_MIGRATED. Failed with the following error"
            echo $output
            exit 1
        fi
    fi
done

```

- 차단 모드 스크립트:
 - OSTS의 값을 OST 값으로 바꿉니다.
 - 병렬로 실행할 max-procs 프로세스 수를 설정하려면 nproc에 정수 값을 제공합니다. 예를 들어 Amazon EC2 인스턴스 c5n.4xlarge 유형에는 16개의 vCPU가 있으므로 nproc에 16(또는 16보다 작은 값)을 사용할 수 있습니다.
 - mnt_dir_path에 마운트 디렉터리 경로를 입력합니다.

```

# find all OSTs with usage above a certain threshold; for example, greater than
or equal to 85% full
for OST in $(lfs df -h |egrep '( 8[5-9]| 9[0-9]|100)%'|cut -d' ' -f1); do echo
${OST};done|tr '\012' ','

# customer can also just pass OST values directly to OSTS variable
OSTS='dzfevbmV-OST0000_UUID,dzfevbmV-OST0002_UUID,dzfevbmV-OST0004_UUID,dzfevbmV-
OST0005_UUID,dzfevbmV-OST0006_UUID,dzfevbmV-OST0008_UUID'

```

```
nproc=<Run up to max-procs processes if client is c5n.4xlarge with 16 vcpu, this
value can be set to 16>

mnt_dir_path=<mount dir, e.g. '/my_mnt'>

lfs find ${mnt_dir_path} --ost ${OSTS}| xargs -P ${nproc} -n2 lfs migrate -E 100M
-c 1 -E 10G -c 8 -E 100G -c 16 -E -1 -c 32
```

참고

- 파일 시스템 읽기 성능에 영향이 있는 경우 `ctrl-c` 또는 `kill -9`를 사용하여 언제든지 마이그레이션을 중지하고 스레드 수(`nproc` 값)를 더 낮은 수(예: 8)로 줄인 다음 파일 마이그레이션을 재개할 수 있습니다.
- 클라이언트 워크로드에서도 열려 있는 파일에서는 `lfs migrate` 명령이 실패합니다. 오류가 발생하고 다음 파일로 이동합니다. 따라서 액세스하는 파일이 많으면 스크립트에서 파일을 마이그레이션하지 못할 수 있으며, 마이그레이션 진행 속도가 매우 느리기 때문에 반영될 수 있습니다.
- 다음 방법 중 하나를 사용하여 OST 사용량을 모니터링할 수 있습니다.
 - 클라이언트 마운트에서 다음 명령을 실행하여 OST 사용량을 모니터링하고 사용량이 85%를 초과하는 OST를 찾습니다.

```
lfs df -h |egrep '( 8[5-9]| 9[1-9]|100)%'
```

- Amazon CloudWatch 지표인 `OST FreeDataStorageCapacity`를 확인하고 `Minimum`을 확인합니다. 스크립트에서 85%가 넘는 OST가 검색되면 지표가 15%에 가까워지면 `ctrl-c` 또는 `kill -9`를 사용하여 마이그레이션을 중단합니다.
- 새 파일이 여러 스토리지 대상에 스트라이핑되도록 파일 시스템 또는 디렉터리의 스트라이프 구성을 변경하는 것도 고려할 수 있습니다. 자세한 내용은 [파일 시스템의 스트라이핑 데이터](#) 섹션을 참조하세요.

FSx for Lustre CSI 드라이버 문제 해결

Amazon FSx for Lustre는 오픈 소스 FSx for Lustre CSI 드라이버를 사용하여 Amazon EKS에서 실행되는 컨테이너에서 액세스를 지원합니다. 배포에 대한 자세한 내용은 Amazon EKS 사용 설명서에서 [Amazon FSx for Lustre 스토리지 사용](#)을 참조하세요.

Amazon EKS에서 실행되는 컨테이너용 FSx for Lustre CSI 드라이버에서 문제가 발생하는 경우 GitHub에서 사용할 수 있는 [CSI 드라이버 문제 해결\(일반적인 문제\)](#)을 참조하세요.

추가 정보

이 섹션에서는 지원되지만 사용 중단된 Amazon FSx 기능에 대한 참조를 제공합니다.

주제

- [사용자 지정 백업 일정 설정](#)

사용자 지정 백업 일정 설정

파일 시스템에 대한 사용자 지정 백업 일정을 설정하는 데 AWS Backup을 사용하는 것이 좋습니다. 여기에 제공된 정보는 AWS Backup 사용 시 더 자주 백업을 예약해야 하는 경우에 참조할 수 있습니다.

활성화된 경우 Amazon FSx for Windows File Server는 일일 백업 기간 동안 하루에 한 번 파일 시스템을 자동으로 백업합니다. Amazon FSx는 이러한 자동 백업에 대해 사용자가 지정한 보존 기간을 적용합니다. 또한 사용자 시작 백업을 지원하므로 언제든지 백업할 수 있습니다.

다음에서 사용자 지정 백업 예약을 배포하기 위한 리소스 및 구성을 찾을 수 있습니다. 사용자 지정 백업 예약은 사용자가 정의한 사용자 지정 일정에 따라 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에서 사용자가 시작한 백업을 수행합니다. 6시간에 한 번, 일주일에 한 번 등을 예로 들 수 있습니다. 또한 이 스크립트는 지정된 보존 기간보다 오래된 백업을 삭제하도록 구성합니다.

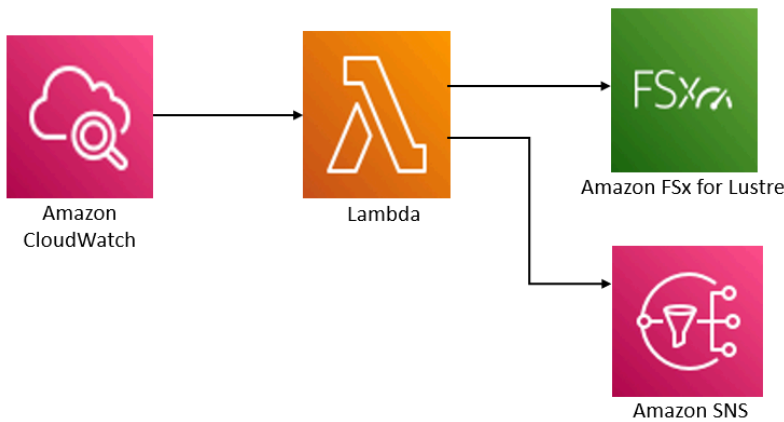
솔루션은 필요한 모든 구성 요소를 자동으로 배포하고 다음 파라미터를 사용합니다.

- 파일 시스템.
- 백업 수행을 위한 CRON 일정 패턴
- 백업 보존 기간(일 단위)
- 백업 이름 태그

CRON 일정 패턴에 대한 자세한 내용은 Amazon CloudWatch 사용 설명서의 [규칙에 대한 일정 표현식](#)을 참조하세요.

아키텍처 개요

이 솔루션을 배포하면 AWS 클라우드에 다음과 같은 리소스가 빌드됩니다.



이 솔루션은 다음 작업을 수행합니다.

1. CloudFormation 템플릿은 CloudWatch 이벤트, Lambda 함수, Amazon SNS 대기열 및 IAM 역할을 배포합니다. IAM 역할은 Lambda 함수에 Amazon FSx for Lustre API 작업을 호출할 수 있는 권한을 부여합니다.
2. CloudWatch 이벤트는 초기 배포 시 사용자가 CRON 패턴으로 정의한 일정에 따라 실행됩니다. 이 이벤트는 Amazon FSx for Lustre CreateBackup API 작업을 호출하여 백업을 시작하는 솔루션의 백업 관리자 Lambda 함수를 호출합니다.
3. 백업 관리자는 DescribeBackups를 사용하여 지정된 파일 시스템에 대해 사용자가 시작한 기존 백업 목록을 검색합니다. 그런 다음 초기 배포 시 지정한 보존 기간보다 오래된 백업을 삭제합니다.
4. 초기 배포 중에 알림을 받는 옵션을 선택하면 백업 관리자가 백업 성공 시 Amazon SNS 대기열에 알림 메시지를 보냅니다. 장애 발생 시 항상 알림이 전송됩니다.

CloudFormation 템플릿

이 솔루션은 Amazon FSx for Lustre 사용자 지정 백업 예약 솔루션의 배포를 자동화하는 데 CloudFormation을 사용합니다. 이 솔루션을 사용하려면 [fsx-scheduled-backup.template](#) CloudFormation 템플릿을 다운로드합니다.

배포 자동화

다음 절차는 이 사용자 지정 백업 예약 솔루션을 구성하고 배포합니다. 배포에는 약 5분이 소요됩니다. 시작하기 전에 AWS 계정에 Amazon Virtual Private Cloud(VPC)에서 실행되는 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템이 있어야 합니다. 리소스 생성에 대한 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre 시작하기](#) 섹션을 참조하세요.

Note

이 솔루션을 구현하면 연결된 AWS 서비스에 대한 요금이 청구됩니다. 자세한 내용은 해당 서비스에 대한 요금 세부 정보 페이지를 참조하세요.

사용자 지정 백업 솔루션 스택 시작

1. [fsx-scheduled-backup.template](#) CloudFormation 템플릿을 다운로드합니다. CloudFormation 스택 생성에 대한 자세한 내용은 AWS CloudFormation 사용 설명서의 [AWS CloudFormation 콘솔에서 스택 생성](#)을 참조하세요.

Note

기본적으로 이 템플릿은 미국 동부(버지니아 북부) AWS 리전에서 실행됩니다. Amazon FSx for Lustre는 현재 특정 AWS 리전 리전에서만 사용할 수 있습니다. Amazon FSx for Lustre를 사용할 수 있는 AWS 리전에서 이 솔루션을 시작해야 합니다. 자세한 내용은 AWS 일반 참조의 [AWS 리전 및 엔드포인트](#)의 Amazon FSx 섹션을 참조하세요.

2. 파라미터의 경우 템플릿의 파라미터를 검토하고 파일 시스템의 필요에 맞게 수정합니다. 이 솔루션은 다음과 같은 기본값을 사용합니다.

파라미터	Default	설명
Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 ID	기본값 없음	백업하려는 파일 시스템의 파일 시스템 ID
백업을 위한 CRON 일정 패턴.	0 0/4 * *? *	CloudWatch 이벤트를 실행하여 새 백업을 트리거하고 보존 기간이 지난 오래된 백업을 삭제하는 일정입니다.
백업 보존 기간(일)	7	사용자 시작 백업을 보존할 일수입니다. Lambda 함수는 이 일수보다 오래된 사용자 시작 백업을 삭제합니다.

파라미터	Default	설명
백업 이름	사용자 예약 백업	이러한 백업의 이름은 Amazon FSx for Lustre 관리 콘솔의 백업 이름 열에 표시됩니다.
백업 알림	예	백업이 시작되었을 때 알림을 받을지 여부를 선택합니다. 오류가 있는 경우 항상 알림이 전송됩니다.
이메일 주소	기본값 없음	SNS 알림을 구독하기 위한 이메일 주소

3. 다음을 선택합니다.
4. 옵션에서 다음을 선택합니다.
5. 검토에서 설정을 검토하고 확인합니다. 템플릿이 IAM 리소스를 생성한다는 것을 확인하는 확인란을 선택해야 합니다.
6. 생성을 선택하여 스택을 배포합니다.

CloudFormation 콘솔의 상태 열에서 스택의 상태를 볼 수 있습니다. 약 5분 후에 생성_완료 상태를 확인할 수 있습니다.

추가 옵션

이 솔루션으로 생성된 Lambda 함수를 사용하여 둘 이상의 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에 대한 사용자 지정 예약 백업을 수행할 수 있습니다. 파일 시스템 ID는 CloudWatch 이벤트에 대한 입력 JSON의 Amazon FSx for Lustre 함수로 전달됩니다. Lambda 함수에 전달되는 기본 JSON은 다음과 같습니다. 여기서 FileSystemId 및 SuccessNotification 값은 CloudFormation 스택을 시작할 때 지정된 파라미터에서 전달됩니다.

```
{
  "start-backup": "true",
  "purge-backups": "true",
  "filesystem-id": "${FileSystemId}",
  "notify_on_success": "${SuccessNotification}"
}
```

추가 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템에 대한 백업을 예약하려면 다른 CloudWatch 이벤트 규칙을 생성합니다. 이렇게 하려면 이 솔루션에서 생성한 Lambda 함수를 대상으로 하는 일정 이벤트 소스를 사용합니다. 입력 구성에서 상수(JSON 텍스트)를 선택합니다. JSON 입력의 경우 `${FileSystemId}` 대신 백업할 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템의 파일 시스템 ID로 대체하면 됩니다. 또한 위의 JSON에서 `${SuccessNotification}` 대신 Yes 또는 No를 사용할 수 있습니다.

수동으로 생성하는 추가 CloudWatch 이벤트 규칙은 Amazon FSx for Lustre의 사용자 지정 예약 백업 솔루션 CloudFormation 스택에 포함되지 않습니다. 따라서 스택을 삭제해도 해당 스택은 제거되지 않습니다.

문서 이력

- API 버전: 2018년 3월 1일
- 최종 설명서 업데이트: 2026년 5월 1일

아래 표에 Amazon FSx for Lustre 사용 설명서의 주요 변경 사항이 설명되어 있습니다. 문서 업데이트에 대한 알림을 받으려면 RSS 피드를 구독하시면 됩니다.

변경 사항	설명	날짜
추가 AWS 리전 지원 추가	이제 아시아 태평양(뉴질랜드)에서 FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 배포 유형 가용성 을 참조하세요.	2026년 5월 1일
영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가	이제 남아메리카(상파울루), 아시아 태평양(하이데라바드), 아시아 태평양(자카르타), 유럽(취리히)에서 영구 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 배포 유형 가용성 을 참조하세요.	2026년 4월 15일
영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가	이제 미국 동부(남부 벤드) 로컬 영역에서 영구 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 배포 유형 가용성 을 참조하세요.	2026년 3월 17일
영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가	이제 Persistent 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 미국 서부(피닉스) 로컬 영역에서 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은	2025년 9월 30일

	배포 유형 가용성 을 참조하세요.	
Lustre Ubuntu 24 커널 6.14.0에 대한 클라이언트 지원 추가	이제 FSx for Lustre 클라이언트가 Ubuntu 24.04 커널 6.14.0을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 Lustre 클라이언트 설치하기 를 참조하세요.	2025년 9월 24일
Amazon Linux 2023 커널 6.12에 대해 Lustre 클라이언트 지원 추가	이제 FSx for Lustre 클라이언트가 Amazon Linux 2023 커널 6.12를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 Lustre 클라이언트 설치하기 를 참조하세요.	2025년 9월 9일
추가 AWS 리전 지원 추가	이제 아시아 태평양(타이베이)에서 FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 배포 유형 가용성 을 참조하세요.	2025년 8월 18일
Amazon FSx에서 AmazonFSx ServiceRolePolicy AWS 관리형 정책 업데이트	Amazon FSx에서 AmazonFSx ServiceRolePolicy에 ec2:AssignIpv6Addresses 및 ec2:UnassignIpv6Addresses 권한이 추가되었습니다. 자세한 내용은 AWS 관리형 정책에 대한 Amazon FSx 업데이트를 참조하세요 .	2025년 7월 22일

[Lustre Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 9.6에 대한 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트가 Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 9.6을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2025년 7월 1일

[Amazon FSx에서 AmazonFSx FullAccess AWS 관리형 정책 업데이트](#)

[AmazonFSxFullAccess](#) 관리형 정책이 업데이트되어 fsx:CreateAndAttachS3AccessPoint , fsx:DescribeS3AccessPointAttachments , fsx:DetachAndDeleteS3AccessPoint 권한이 추가되었습니다.

2025년 6월 25일

[Amazon FSx에서 AmazonFSx ConsoleFullAccess AWS 관리형 정책 업데이트](#)

[AmazonFSxConsoleFullAccess](#) 관리형 정책이 업데이트되어 fsx:CreateAndAttachS3AccessPoint , fsx:DescribeS3AccessPointAttachments , fsx:DetachAndDeleteS3AccessPoint 권한이 추가되었습니다.

2025년 6월 25일

[Intelligent-Tiering 스토리지 클래스 지원 추가](#)

이제 Intelligent-Tiering 스토리지 클래스를 사용하는 FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 수 있습니다. Intelligent-Tiering은 자주 액세스하는 데이터에 짧은 지연 시간으로 액세스할 수 있는 SSD 캐시(선택 사항)를 통해 완전히 탄력적인 스토리지를 제공합니다. 자세한 내용은 [Intelligent-Tiering 스토리지 클래스의 성능 특성을 참조](#) 하세요.

2025년 5월 29일

[추가 AWS 리전 지원 추가](#)

이제 아시아 태평양(태국) 및 멕시코(중부)에서 FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [배포 유형 가용성](#)을 참조하세요.

2025년 5월 8일

[Lustre Ubuntu 24에 대한 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트가 Ubuntu 24.04를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2025년 3월 19일

[Amazon FSx에서 AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess AWS 관리형 정책 업데이트](#)

ec2:DescribeNetworkInterfaces 권한을 추가하도록 Amazon FSx의 AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess 정책을 업데이트했습니다. 자세한 내용은 [AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess](#) 정책을 참조하세요.

2025년 2월 25일

<u>Lustre 버전 업그레이드 지원 추가</u>	이제 FSx for Lustre 파일 시스템의 Lustre 버전을 최신 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 자세한 내용은 <u>Lustre 버전 관리</u> 를 참조하세요.	2025년 2월 12일
<u>Amazon FSx에서 AmazonFSx ConsoleFullAccess AWS 관리형 정책 업데이트</u>	ec2:DescribeNetworkInterfaces 권한을 추가하도록 Amazon FSx의 AmazonFSxConsoleFullAccess 정책을 업데이트했습니다. 자세한 내용은 <u>AmazonFSxConsoleFullAccess</u> 정책을 참조하세요.	2025년 2월 7일
<u>영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가</u>	이제 아시아 태평양(말레이시아)에서 영구 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다 AWS 리전. 자세한 내용은 <u>배포 유형 가용성</u> 을 참조하세요.	2025년 1월 2일
<u>Lustre Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 9.5에 대한 클라이언트 지원 추가</u>	이제 FSx for Lustre 클라이언트가 Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 9.5를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 <u>Lustre 클라이언트 설치하기</u> 를 참조하세요.	2024년 12월 26일

[EFA에 대한 지원 추가](#)

이제 Elastic Fabric Adapter(EFA)를 지원하는 FSx for Lustre Persistent 2 파일 시스템을 생성할 수 있습니다. EFA는 EFA 지원 클라이언트 인스턴스에 향상된 네트워크 성능을 제공합니다. EFA를 활성화하면 GPUDirect Storage(GDS) 및 ENA Express도 지원됩니다. 자세한 내용은 [EFA 지원 파일 시스템 사용하기](#)를 참조하세요.

2024년 11월 27일

[영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가](#)

이제 미국 서부(캘리포니아 북부)에서 영구 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다 AWS 리전. 자세한 내용은 [배포 유형 가용성](#)을 참조하세요.

2024년 11월 27일

[Lustre Ubuntu 22 커널 6.8.0에 대한 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트가 Ubuntu 22.04 커널 6.8.0을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2024년 11월 8일

[추가 Amazon CloudWatch 지표 및 향상된 모니터링 대시보드에 대한 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre는 추가적인 네트워크, 성능 및 스토리지 지표와 향상된 모니터링 대시보드를 제공하여 파일 시스템 활동에 대한 가시성을 개선합니다. 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용한 모니터링](#)을 참조하세요.

2024년 9월 25일

영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가	이제 Persistent 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 미국 동부(댈러스) 로컬 영역에서 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 배포 유형 가용성 을 참조하세요.	2024년 9월 20일
Lustre Ubuntu 22 커널 6.5.0에 대한 클라이언트 지원이 추가되었습니다.	이제 FSx for Lustre 클라이언트는 Ubuntu 22.04 커널 6.5.0을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 Lustre 클라이언트 설치하기 를 참조하세요.	2024년 8월 1일
CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.10에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가	이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.10을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 Lustre 클라이언트 설치하기 를 참조하세요.	2024년 6월 18일
메타데이터 성능 향상을 위한 지원 추가	이제 메타데이터 성능을 높이는 기능을 제공하는 메타데이터 구성을 사용하여 FSx for Lustre Persistent 2 파일 시스템을 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 파일 시스템 메타데이터 성능 및 메타데이터 성능 관리 를 참조하세요.	2024년 6월 6일
영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가	이제 Persistent 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 미국 동부(애틀랜타) 로컬 영역에서 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 배포 유형 가용성 을 참조하세요.	2024년 5월 29일

[Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 9.4에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 9.4을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2024년 5월 16일

[영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가](#)

이제 캐나다 서부(캘거리)에서 영구 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다 AWS 리전. 자세한 내용은 [배포 유형 가용성](#)을 참조하세요.

2024년 5월 3일

[Amazon Linux 2023에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 Amazon Linux 2023를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2024년 3월 25일

[CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 8.9에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.9을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2024년 1월 9일

[Amazon FSx에서 AmazonFSx FullAccess, AmazonFSx ConsoleFullAccess, AmazonFSxReadOnlyAccess, AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess 및 AmazonFSx ServiceRolePolicy AWS 관리형 정책 업데이트](#)

Amazon FSx는 AmazonFSx FullAccess, AmazonFSx ConsoleFullAccess, AmazonFSxReadOnlyAccess, AmazonFSxConsoleReadOnlyAccess 및 AmazonFSx ServiceRolePolicy 정책을 업데이트하여 ec2:GetSecurityGroupsForVpc 권한을 추가했습니다. 자세한 내용은 [AWS 관리형 정책에 대한 Amazon FSx 업데이트를 참조하세요.](#)

2024년 1월 9일

[Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 9.0 및 9.3에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 9.0 및 9.3을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2023년 12월 20일

[Amazon FSx for Lustre에서 AmazonFSxFullAccess 및 AmazonFSxConsoleFullAccess AWS 관리형 정책 업데이트](#)

Amazon FSx는 ManageCrossAccountDataReplication 작업을 추가하기 위해 AmazonFSxFullAccess 및 AmazonFSxConsoleFullAccess 정책을 업데이트했습니다. 자세한 내용은 [AWS 관리형 정책에 대한 Amazon FSx 업데이트를 참조하세요.](#)

2023년 12월 20일

Amazon FSx에서 AmazonFSx FullAccess 및 AmazonFSx ConsoleFullAccess AWS 관리형 정책 업데이트	Amazon FSx는 fsx:CopySnapshotAndUpdateVolume 권한을 추가하기 위해 AmazonFSxFullAccess 및 AmazonFSxConsoleFullAccess 정책을 업데이트했습니다. 자세한 내용은 AWS 관리형 정책에 대한 Amazon FSx 업데이트를 참조하세요.	2023년 11월 26일
처리량 용량 확장에 대한 지원 추가	이제 처리량 요구 사항의 변화에 따라 기존 FSx for Lustre Persistent SSD 기반 파일 시스템의 처리량 용량을 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 처리량 용량 관리 를 참조하세요.	2023년 11월 16일
Amazon FSx에서 AmazonFSx FullAccess 및 AmazonFSx ConsoleFullAccess AWS 관리형 정책 업데이트	Amazon FSx는 AmazonFSx FullAccess 및 AmazonFSx ConsoleFullAccess 정책을 업데이트하여 fsx:DescribeSharedVPCConfiguration 및 fsx:UpdateSharedVPCConfiguration 권한을 추가했습니다. 자세한 내용은 AWS 관리형 정책에 대한 Amazon FSx 업데이트를 참조하세요.	2023년 11월 14일
프로젝트 할당량 지원 추가	이제 프로젝트에 대한 스토리지 할당량을 생성할 수 있습니다. 프로젝트 할당량은 프로젝트와 관련된 모든 파일 또는 디렉터리에 적용됩니다. 자세한 내용은 스토리지 할당량 을 참조하세요.	2023년 8월 29일

Lustre 버전 2.15에 지원 추가	이제 모든 FSx for Lustre 파일 시스템은 Amazon FSx 콘솔을 사용하여 생성할 때 Lustre 버전 2.15를 기반으로 구축됩니다. 자세한 내용은 1단계: Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 생성 을 참조하세요.	2023년 8월 29일
영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가	이제 이스라엘(텔아비브)에서 영구 2 FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다 AWS 리전. 자세한 내용은 FSx for Lustre 파일 시스템 배포 옵션 을 참조하세요.	2023년 8월 24일
릴리스 데이터 리포지토리 작업에 대한 지원 추가	FSx for Lustre는 이제 S3 데이터 리포지토리에 연결된 파일 시스템에서 아카이브된 파일을 릴리스하는 릴리스 데이터 리포지토리 작업을 제공합니다. 파일을 릴리스하면 파일 목록과 메타데이터는 유지되지만 해당 파일 콘텐츠의 로컬 사본은 제거됩니다. 자세한 내용은 데이터 리포지토리 작업을 사용하여 파일 릴리스 를 참조하세요.	2023년 8월 9일
Amazon FSx에서 AmazonFSx ServiceRolePolicy AWS 관리형 정책 업데이트	Amazon FSx에서 AmazonFSx ServiceRolePolicy의 <code>cloudwatch:PutMetricData</code> 권한이 업데이트되었습니다. 자세한 내용은 AWS 관리형 정책에 대한 Amazon FSx 업데이트 를 참조하세요.	2023년 7월 24일

[Amazon FSx에서 AmazonFSx FullAccess AWS 관리형 정책 업데이트](#)

Amazon FSx의 fsx:* 권한을 제거하고 특정 fsx 작업을 추가하도록 AmazonFSx FullAccess 정책을 업데이트했습니다. 자세한 내용은 [AmazonFSxFullAccess](#) 정책을 참조하세요.

2023년 7월 13일

[Amazon FSx에서 AmazonFSx ConsoleFullAccess AWS 관리형 정책 업데이트](#)

Amazon FSx의 fsx:* 권한을 제거하고 특정 fsx 작업을 추가하도록 AmazonFSx ConsoleFullAccess 정책을 업데이트했습니다. 자세한 내용은 [AmazonFSxConsoleFullAccess](#) 정책을 참조하세요.

2023년 7월 13일

[CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 8.8에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.8을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2023년 5월 25일

[AutoImport 및 AutoExport 지표에 대한 지원 추가](#)

FSx for Lustre는 이제 데이터 리포지토리에 연결된 파일 시스템의 자동 가져오기 및 자동 내보내기 업데이트를 모니터링하는 Amazon CloudWatch 지표를 제공합니다. 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용한 모니터링](#)을 참조하세요.

2023년 3월 31일

[Persistent 1 및 Scratch 2 배포 유형에 대한 DRA 지원 추가](#)

이제 데이터 리포지토리 연결을 생성하고 Persistent 1 또는 Scratch 2 배포 유형을 사용하여 데이터 리포지토리를 Lustre 2.12 파일 시스템에 연결할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Amazon FSx for Lustre에서 데이터 리포지토리 사용을 참조](#)하십시오.

2023년 3월 29일

[CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 8.7에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.7을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하십시오.

2022년 12월 5일

[영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가](#)

이제 유럽(스톡홀름), 아시아 태평양(홍콩), 아시아 태평양(뭄바이), 아시아 태평양(서울)에서 차세대 영구 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다 AWS 리전. 자세한 내용은 [FSx for Lustre 파일 시스템 배포 옵션](#)을 참조하십시오.

2022년 11월 10일

[CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 8.6에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS, Rocky Linux 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.6을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하십시오.

2022년 9월 8일

[Ubuntu 22에 대한 Lustre 클라이언트 지원이 추가되었습니다.](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 Ubuntu 22.04를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2022년 7월 28일

[Rocky Linux에 대한 Lustre 클라이언트 지원이 추가되었습니다.](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 Rocky Linux를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2022년 7월 8일

[Lustre 루트 스쿼시에 대한 지원이 추가되었습니다](#)

이제 Lustre 루트 스쿼시 기능을 사용하여 FSx for Lustre 파일 시스템에 루트로 액세스하려는 클라이언트의 루트 수준 액세스를 제한할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Lustre 루트 스쿼시](#)를 참조하세요.

2022년 5월 25일

[영구 2 배포 유형에 대한 추가 AWS 리전 지원 추가](#)

이제 유럽(런던), 아시아 태평양(싱가포르) 및 아시아 태평양(시드니)에서 차세대 영구 2 SSD FSx for Lustre 파일 시스템을 사용할 수 있습니다 AWS 리전. 자세한 내용은 [FSx for Lustre 파일 시스템 배포 옵션](#)을 참조하세요.

2022년 4월 19일

[를 사용하여 Amazon FSx for Lustre 파일 시스템으로 파일을 AWS DataSync 마이그레이션하기 위한 지원이 추가되었습니다.](#)

이제 AWS DataSync 를 사용하여 기존 파일 시스템에서 FSx for Lustre 파일 시스템으로 파일을 마이그레이션할 수 있습니다. 자세한 내용은 [AWS DataSync를 사용하여 기존 파일을 FSx for Lustre로 마이그레이션하는 방법을 참조하세요.](#)

2022년 4월 5일

[AWS PrivateLink 인터페이스 VPC 엔드포인트에 대한 지원 추가](#)

이제 인터넷을 통해 트래픽을 보내지 않고 인터페이스 VPC 엔드포인트를 사용하여 VPC에서 Amazon FSx API에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Amazon FSx 및 인터페이스 VPC 엔드포인트](#)를 참조하세요.

2022년 4월 5일

[Lustre DRA 대기열에 대한 지원 추가됨](#)

이제 FSx for Lustre 파일 시스템을 생성할 때 데이터 리포지토리 연결(DRA)을 생성할 수 있습니다. 요청은 대기열에 추가되며 파일 시스템을 사용할 수 있게 되면 DRA가 생성됩니다. 자세한 내용은 [S3 버킷에 파일 시스템 연결](#)을 참조하세요.

2022년 2월 28일

[CentOS 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 8.5에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.5를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2021년 12월 20일

[FSx for Lustre의 변경 내용을 연결된 데이터 리포지토리로 내보내기 지원](#)

이제 파일 시스템에서 새 파일, 변경 및 삭제된 파일을 연결된 Amazon S3 데이터 리포지토리로 자동으로 내보내도록 FSx for Lustre를 구성할 수 있습니다. 데이터 리포지토리 작업을 사용하여 데이터 및 메타데이터 변경 사항을 데이터 리포지토리로 내보낼 수 있습니다. 여러 데이터 리포지토리에 대한 링크를 구성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [데이터 리포지토리로 변경 내용 내보내기를 참조](#)하세요.

2021년 11월 30일

[Lustre 로깅에 대한 지원 추가](#)

이제 파일 시스템과 연결된 데이터 리포지토리에 대한 오류 및 경고 이벤트를 Amazon CloudWatch Logs에 기록하도록 FSx for Lustre를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch Logs를 사용하여 로깅](#)을 참조하세요.

2021년 11월 30일

[Persistent SSD 파일 시스템은 더 높은 처리량과 더 작은 스토리지 용량을 지원합니다.](#)

차세대 Persistent SSD FSx for Lustre 파일 시스템은 처리량 옵션이 더 높고 최소 스토리지 용량은 더 낮습니다. 자세한 내용은 [FSx for Lustre 파일 시스템 배포 옵션](#)을 참조하세요.

2021년 11월 30일

[Lustre 버전 2.12에 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre를 생성할 때 Lustre 버전 2.12를 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 [1 단계: Amazon FSx for Lustre 파일 시스템 생성](#)을 참조하세요.

2021년 10월 5일

CentOS 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.4에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가	이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.4를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 Lustre 클라이언트 설치하기 를 참조하세요.	2021년 6월 9일
데이터 압축에 대한 지원 추가	이제 FSx for Lustre 파일 시스템을 만들 때 데이터 압축을 활성화할 수 있습니다. 기존 FSx for Lustre 파일 시스템에서 데이터 압축을 활성화하거나 비활성화할 수도 있습니다. 자세한 내용은 Lustre 데이터 압축 을 참조하세요.	2021년 5월 27일
백업 복사에 대한 지원 추가	이제 Amazon FSx를 사용하여 동일한에 AWS 계정 있는 AWS 리전 백업(교차 리전 복사본) 또는 동일한에 있는 백업 AWS 리전 (리전 내 복사본)을 복사할 수 있습니다. 자세한 내용은 백업 복사 를 참조하세요.	2021년 4월 12일
Lustre 파일 세트에 대한 Lustre 클라이언트 지원	이제 FSx for Lustre 클라이언트는 파일 세트를 사용하여 파일 시스템 네임스페이스의 하위 집합만 마운트할 수 있습니다. 자세한 내용은 특정 파일 세트 마운트 를 참조하세요.	2021년 3월 18일

[프라이빗이 아닌 IP 주소를 사용한 클라이언트 액세스에 대한 지원 추가](#)

프라이빗이 아닌 IP 주소를 사용하여 온프레미스 클라이언트에서 FSx for Lustre 파일 시스템에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 [온프레미스 또는 피어링된 Amazon VPC에서 Amazon FSx 파일 시스템 탑재하기](#)를 참조하세요.

2020년 12월 17일

[ARM 기반 CentOS 7.9에 대한 Lustre 클라이언트 지원이 추가되었습니다.](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 ARM 기반 CentOS 7.9를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2020년 12월 17일

[CentOS 및 Red Hat Enterprise Linux\(RHEL\) 8.3에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.3을 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 [Lustre 클라이언트 설치하기](#)를 참조하세요.

2020년 12월 16일

[스토리지 및 처리량 용량 확장에 대한 지원 추가](#)

이제 스토리지 및 처리량 요구 사항이 발전함에 따라 기존 FSx for Lustre 파일 시스템의 스토리지 및 처리량 용량을 늘릴 수 있습니다. 자세한 내용은 [스토리지 및 처리량 용량 관리](#) 섹션을 참조하세요.

2020년 11월 24일

[스토리지 할당량 지원 추가](#)

이제 사용자와 그룹에 대한 스토리지 할당량을 생성할 수 있습니다. 스토리지 할당량은 사용자 또는 그룹이 FSx for Lustre 파일 시스템에서 사용할 수 있는 디스크 공간 및 파일 수를 제한합니다. 자세한 내용은 [스토리지 할당량](#)을 참조하세요.

2020년 11월 9일

[이제 Amazon FSx가와 통합되었습니다. AWS Backup](#)

이제 AWS Backup 를 사용하여 네이티브 Amazon FSx 백업 외에도 FSx 파일 시스템을 백업하고 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 [AWS Backup 에서 사용을 Amazon FSx](#)참조하세요.

2020년 11월 9일

[하드 디스크 드라이브\(HDD\) 스토리지 옵션에 대한 지원 추가](#)

이제 FSx for Lustre는 솔리드 스테이트 드라이브(SSD) 스토리지 옵션 외에도 하드 디스크 드라이브(HDD) 스토리지 옵션을 지원합니다. 일반적으로 대용량의 순차적인 파일 작업이 필요한 처리량 집약적인 워크로드에 HDD를 사용하도록 파일 시스템을 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 [다중 스토리지 옵션](#)을 참조하세요.

2020년 8월 12일

연결된 데이터 리포지토리 변경 내용을 FSx for Lustre로 가져오기 지원	이제 파일 시스템 생성 후 연결된 데이터 리포지토리에서 추가된 새 파일과 변경된 파일을 자동으로 가져오도록 FSx for Lustre 파일 시스템을 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 데이터 리포지토리에서 업데이트 자동 가져오기 를 참조하세요.	2020년 7월 23일
SUSE Linux SP4 및 SP5에 대한 Lustre 클라이언트 지원이 추가되었습니다.	이제 FSx for Lustre 클라이언트는 SUSE Linux SP4 및 SP5를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 Lustre 클라이언트 설치하기 를 참조하세요.	2020년 7월 20일
CentOS 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.2에 대한 Lustre 클라이언트 지원 추가	이제 FSx for Lustre 클라이언트는 CentOS 및 Red Hat Enterprise Linux(RHEL) 8.2를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 Lustre 클라이언트 설치하기 를 참조하세요.	2020년 7월 20일
자동 및 수동 파일 시스템 백업 지원 추가	이제 Amazon S3의 내구성 데이터 리포지토리에 연결되지 않은 파일 시스템의 자동 일일 백업 및 수동 백업을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 백업 작업 을 참조하세요.	2020년 6월 23일

<u>두 가지 새로운 파일 시스템 배포 유형이 출시되었습니다.</u>	스크래치 파일 시스템은 데이터의 임시 저장 및 단기 처리를 위해 설계되었습니다. Persistent 파일 시스템은 장기 스토리지 및 워크로드를 위해 설계되었습니다. 자세한 내용은 <u>FSx for Lustre 배포 옵션을 참조하세요.</u>	2020년 2월 12일
<u>POSIX 메타데이터 지원 추가</u>	FSx for Lustre는 Amazon S3의 연결된 Persistent 데이터 리포지토리로 파일을 가져오고 내보낼 때 관련 POSIX 메타데이터를 유지합니다. 자세한 내용은 <u>데이터 리포지토리에 대한 POSIX 메타데이터 지원을 참조하세요.</u>	2019년 12월 23일
<u>새 데이터 리포지토리 작업 기능 출시</u>	이제 데이터 리포지토리 작업을 사용하여 Amazon S3의 연결된 내구성 데이터 리포지토리로 변경된 데이터 및 관련 POSIX 메타데이터를 내보낼 수 있습니다. 자세한 내용은 <u>데이터 리포지토리 작업을 참조하세요.</u>	2019년 12월 23일
<u>추가 AWS 리전 지원 추가</u>	이제 유럽(런던) 리전 AWS 리전에서 FSx for Lustre를 사용할 수 있습니다. FSx for Lustre 지역별 한도는 <u>한도</u> 를 참조하세요.	2019년 7월 9일

<u>추가 AWS 리전 지원 추가</u>	이제 아시아 태평양(싱가포르)에서 FSx for Lustre를 사용할 수 있습니다 AWS 리전. FSx for Lustre 지역별 한도는 <u>한도</u> 를 참조하세요.	2019년 6월 26일
<u>Lustre 및 Amazon Linux에 대한 Amazon Linux 2 클라이언트 지원 추가</u>	이제 FSx for Lustre 클라이언트는 Amazon Linux 및 Amazon Linux 2를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 지원합니다. 자세한 내용은 <u>Lustre 클라이언트 설치하기</u> 를 참조하세요.	2019년 3월 11일
<u>사용자 정의 데이터 내보내기 경로 지원이 추가되었습니다.</u>	이제 사용자는 Amazon S3 버킷의 원본 객체를 덮어쓰거나 새 파일 또는 변경된 파일을 지정한 접두사에 쓸 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면 FSx for Lustre를 데이터 처리 워크플로우에 통합할 수 있는 유연성이 더욱 높아집니다. 자세한 내용은 <u>Amazon S3 버킷에 데이터 내보내기</u> 를 참조하세요.	2019년 2월 6일
<u>총 스토리지 기본 한도가 증가했습니다.</u>	모든 FSx for Lustre 파일 시스템의 기본 총 스토리지는 100,800GiB로 증가했습니다. 자세한 내용은 <u>제한</u> 을 참조하세요.	2019년 1월 11일
<u>이제 Amazon FSx for Lustre는 정식 출시되었습니다</u>	Amazon FSx for Lustre는 고성능 컴퓨팅, 기계 학습, 미디어 처리 워크플로와 같은 컴퓨팅 집약적 워크로드에 최적화된 완전 관리형 파일 시스템입니다.	2018년 11월 28일

기계 번역으로 제공되는 번역입니다. 제공된 번역과 원본 영어의 내용이 상충하는 경우에는 영어 버전이 우선합니다.