



Manual do usuário

AWS Nuvem de prazos



Versão latest

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

AWS Nuvem de prazos: Manual do usuário

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

As marcas comerciais e imagens de marcas da Amazon não podem ser usadas no contexto de nenhum produto ou serviço que não seja da Amazon, nem de qualquer maneira que possa gerar confusão entre os clientes ou que deprecie ou desprestige a Amazon. Todas as outras marcas comerciais que não pertencem à Amazon pertencem a seus respectivos proprietários, que podem ou não ser afiliados, patrocinados pela Amazon ou ter conexão com ela.

Table of Contents

O que é Deadline Cloud?	1
Características do Deadline Cloud	1
Conceitos e terminologia	2
Recursos agrícolas	2
Recursos de execução de trabalhos	3
Outros conceitos e terminologia importantes	5
Começando com o Deadline Cloud	7
Acessando o Deadline Cloud	7
Serviços relacionados	8
Como funciona o Deadline Cloud	9
Permissões no Deadline Cloud	9
Suporte de software com Deadline Cloud	10
Integração de tubulações	11
O que é integração de pipeline?	11
Exemplo de um estúdio local com uma fazenda em AWS	12
Introdução	14
Configure sua Conta da AWS	14
Inscreva-se para um Conta da AWS	14
Configure sua infraestrutura agrícola	14
Crie seu monitor	15
Defina os detalhes da fazenda	17
Definir detalhes da fila	18
Definir os detalhes da frota	19
Examinar e criar	20
Configure sua estação de trabalho	21
Etapa 1: instalar o remetente do Deadline Cloud	21
Etapa 2: instalar e configurar o monitor Deadline Cloud	25
Etapa 3: Inicie o remetente do Deadline Cloud	30
Usando o monitor	32
Crie monitores em regiões adicionais	33
Cross-Region Acesso ao IAM Identity Center	34
Replicação multirregional do IAM Identity Center	35
Compartilhe o URL do monitor do Deadline Cloud	35
Abra o monitor Deadline Cloud	36

Alterar suas configurações de idioma	37
Envie um pacote de trabalho	38
Exibir detalhes da fila e da frota	38
Gerencie trabalhos, etapas e tarefas	39
Exibir detalhes do trabalho	40
Arquivar um trabalho	42
Recolocar um trabalho na fila	42
Reenviar um trabalho	42
Exibir uma etapa	43
Exibir uma tarefa	43
Exibir registros da sessão e do trabalhador	44
Exibir painel de controle do trabalhador	46
Casos de uso	47
Baixe a saída finalizada	49
Procure anexos de emprego	50
Abrindo o navegador de anexos	50
Navegando e filtrando arquivos	50
Baixar arquivos.	51
Visualizar arquivos	51
Automatize a implantação e os fluxos de trabalho do desktop	52
Encontrando o executável do monitor Deadline Cloud	52
Configurando um perfil para acesso simplificado do usuário	53
Integrando o monitor Deadline Cloud em seus fluxos de trabalho	54
Fazendas	56
Crie uma fazenda	56
Queues (Filas)	57
Criar uma fila	57
Crie um ambiente de fila	59
Padrão conda ambiente de filas	60
Associe uma fila e uma frota	64
Interromper uma associação de frotas em fila	64
Reativar uma associação de frota de filas	65
Frotas	66
Service-managed frotas	66
Crie um SMF	67
Use um acelerador de GPU	69

Armazenamento persistente	70
Licenças de software	76
Plataforma VFX	77
Conteúdo do software AMI	78
Frotas gerenciadas pelo cliente	81
Configuração do ajuste de escala automático	82
Taxa de expansão	83
Duração da inatividade do trabalhador	83
Contagem de trabalhadores em espera	84
Definindo as configurações de escalonamento automático	86
Gerenciamento de usuários	88
Entendendo sua fonte de identidade	88
Crie usuários com Diretório do Centro de Identidade do IAM	89
Gerencie usuários com IdP externo	91
Restringindo o acesso ao monitor	91
Entendendo os níveis de acesso	92
Matriz de permissões de nível de acesso	93
Herança de filiação	94
Atribuir permissões	95
Tarefas	98
Usando um remetente	99
Aba de configurações de trabalho compartilhadas	101
Aba de configurações específicas do trabalho	103
Aba de anexos de trabalhos	104
Aba de requisitos do host	106
Processamento de trabalhos	107
Monitorar trabalhos	108
Software compatível	111
Adobe After Effects	111
Visão geral do Support	111
Compatibilidade da versão do After Effec	112
Canal Deadline Cloud Conda	112
Introdução	113
Instalação	113
Usando o remetente do After Effects	117
Solução de problemas	121

Configurações avançadas	126
Recursos de código aberto	126
Autodesk 3ds Max	127
Visão geral do Support	127
Compatibilidade com a versão 3ds Max	127
Diferenças do 3ds Max em relação a outras ferramentas de criação de conteúdo digital	128
Introdução	128
Configuração do host da frota	128
Instalação	129
Usando o remetente do Autodesk 3ds Max	130
V-Ray renderização de ladrilhos autônoma	137
Configurações avançadas	139
Renderizadores 3ds Max	139
Recursos de código aberto	140
Autodesk Maya	140
Visão geral do Support	140
Compatibilidade com a versão Maya	141
Canal Deadline Cloud Conda	141
Introdução	142
Instalação	143
Usando o remetente do Autodesk Maya	144
Configurações avançadas	148
Mecanismos de renderização do Maya	149
Plugins do Maya	150
Recursos de código aberto	151
Autodesk VRED	151
Visão geral do Support	151
Compatibilidade com a versão VRED	151
Canal Deadline Cloud Conda	152
Requisitos	152
Introdução	153
Instalação	153
Usando o remetente VRED da Autodesk	154
Configurações avançadas	161
Mecanismos de renderização VRED	161
Recursos de código aberto	161

Liquidificador	162
Visão geral do Support	162
Compatibilidade com a versão do Blender	162
Canal Deadline Cloud Conda	163
Introdução	164
Instalação	164
Usando o remetente do Blender	168
Configurações avançadas	171
Mecanismos de renderização do Blender	172
Recursos de código aberto	173
Motor Epic Unreal	173
Visão geral do Support	173
Compatibilidade da versão do Unreal Engine	173
Canal Deadline Cloud Conda	174
Introdução	174
Instalando o remetente	175
Criação de uma frota	180
Enviando uma renderização de teste	181
Configurando um trabalhador de frota gerenciada pelo cliente (CMF)	182
Gerenciamento de credenciais Perforce	187
Criação de um trabalho de renderização do Perforce	194
Requisitos de host personalizados	205
Configurações avançadas	209
Recursos de renderização do Unreal Engine	209
Recursos de código aberto	210
Fundição Nuke	210
Visão geral do Support	210
Compatibilidade da versão Nuke	210
Canal Deadline Cloud Conda	211
Introdução	211
Instalação	212
Usando o remetente Nuke	214
Configurações avançadas	219
Características de composição do Nuke	220
Recursos de código aberto	220
KeyShot Estúdio	221

Visão geral do Support	221
KeyShot compatibilidade de versões	221
Pré-requisitos	222
Introdução	222
Instalação	222
Usando o KeyShot remetente	223
Configurações avançadas	228
Recursos de código aberto	228
Maxon Cinema 4D	229
Visão geral do Support	229
Compatibilidade com a versão Cinema 4D	229
Canal Deadline Cloud Conda	230
Introdução	231
Início rápido	232
Características do remetente	236
Solução de problemas	244
Obter suporte	247
Configurações avançadas	252
Plugins do Cinema 4D	252
Recursos de código aberto	254
SideFX Houdini	254
Visão geral do Support	255
Compatibilidade da versão Houdini	255
Canal Deadline Cloud Conda	256
Introdução	256
Instalação	257
Usando o remetente Houdini	258
Solução de problemas	264
Configurações avançadas	264
Mecanismos de renderização Houdini	265
Recursos de código aberto	266
Armazenamento	267
Perfis de armazenamento	268
Para sistemas de arquivos compartilhados	270
Para anexos de trabalho	272
Anexos de trabalho	273

Criptografia para buckets S3 de anexo de tarefas	274
Substitua o compartimento de anexos do trabalho	275
Gerenciando anexos de tarefas em buckets do S3	276
Sistema de arquivos virtual	276
Downloads automáticos	279
Acompanhe os gastos e o uso	298
Suposições de custo	298
Fator de escala de custo	300
Valores do fator de escala de custo	300
Configurar o fator de escala de custo	300
Efeitos do fator de escala de custo nas ferramentas de custo	301
Controle os custos com um orçamento	301
Pré-requisito	301
Abra o gerenciador de orçamento do Deadline Cloud	302
Criar um orçamento	302
Exibir um orçamento	303
Editar um orçamento	304
Desativar um orçamento	304
Monitore um orçamento com EventBridge eventos	304
Rastreie o uso e os custos	306
Pré-requisito	306
Abra o explorador de uso	306
Use o explorador de uso	306
Gerenciamento de custos	309
Melhores práticas de gerenciamento de custos	310
Segurança	313
Proteção de dados	314
Criptografia em repouso	315
Criptografia em trânsito	316
Gerenciamento de chaves	316
Inter-network privacidade no trânsito	326
Rejeitar	326
Gerenciamento de Identidade e Acesso	328
Público	328
Autenticação com identidades	329
Gerenciar o acesso usando políticas	330

Como o Deadline Cloud funciona com o IAM	332
Identity-based exemplos de políticas	337
AWS políticas gerenciadas	347
Perfis de serviço	352
Solução de problemas	365
Validação de conformidade	367
Resiliência	368
Segurança da infraestrutura	368
Análise de configuração e vulnerabilidade	369
Cross-service prevenção delegada confusa	370
AWS PrivateLink	371
Considerações	371
Deadline Cloud endpoints	372
Crie endpoints	373
Ambientes de rede restritos	373
AWS Pontos finais da API para a lista de permissões	374
Domínios da Web para lista de permissões	374
Environment-specific endpoints para a lista de permissões	375
Práticas recomendadas de segurança	375
Proteção de dados	376
Permissões do IAM	377
Execute trabalhos como usuários e grupos	377
Redes	377
Dados do trabalho	378
Estrutura da fazenda	378
Filas de anexação de trabalhos	379
Caixas de software personalizadas	382
Trabalhadores anfitriões	382
Script de configuração do host	384
Estações de trabalho	384
Verifique o software baixado	385
Assistente Deadline Cloud	392
Como o assistente funciona	392
Considerações importantes	393
Ativando o assistente Deadline Cloud	394
Pré-requisitos	394

Ativando o assistente	394
Desativando o assistente	394
Permissões obrigatórias	395
Política do IAM	395
Cross-region inferência	396
Segurança	397
Informações do modelo	398
Privacidade de dados	398
Caminho de rede	399
Organization-level controles	399
Trilha de auditoria	400
detecção de anomalias	400
Dados de feedback	400
Custos	401
Custos do assistente de rastreamento	401
Cotas de serviço e limitação	403
Solicitar um aumento de cota	403
Monitorando o uso da cota	404
Solução de problemas	404
O Assistente retorna erros ou demora a responder	404
O assistente não pode acessar CloudWatch os registros da Amazon	404
Recursos adicionais do	405
Monitoramento	406
Cotas	408
AWS CloudFormation recursos	414
Deadline Cloud e CloudFormation modelos	414
Saiba mais sobre CloudFormation	414
Solução de problemas	415
Por que um usuário não consegue ver minha fazenda, frota ou fila?	415
Acesso do usuário	415
Por que os trabalhadores não estão aceitando meus empregos?	416
Configuração da função da frota	416
Por que meu funcionário está preso correndo?	417
Trabalhador preso ao sair do ambiente OpenJD	417
Solução de problemas de trabalhos	418
Por que a criação do meu emprego falhou?	418

Por que meu trabalho não é compatível?	418
Por que meu trabalho está pronto?	419
Por que meu trabalho falhou?	419
Por que minha etapa está pendente?	420
Deadline Cloud monitora registros de aplicativos de desktop	420
Recursos adicionais do	420
Notas da versão	421
AWS Glossário	446
.....	cdxlvii

O que é AWS Deadline Cloud?

O Deadline Cloud é um AWS service (Serviço da AWS) que você pode usar para criar e gerenciar projetos e trabalhos de renderização em instâncias do Amazon Elastic Compute Cloud EC2 (Amazon) diretamente de estações de trabalho e pipelines de criação de conteúdo digital.

O Deadline Cloud fornece interfaces de console, aplicativos locais, ferramentas de linha de comando e uma API. Com o Deadline Cloud, você pode criar, gerenciar e monitorar fazendas, frotas, trabalhos, grupos de usuários e armazenamento. Você também pode especificar recursos de hardware, criar ambientes para cargas de trabalho específicas e integrar as ferramentas de criação de conteúdo que sua produção exige em seu pipeline do Deadline Cloud.

O Deadline Cloud fornece uma interface unificada para gerenciar todos os seus projetos de renderização em um só lugar. Você pode gerenciar usuários, atribuir projetos a eles e conceder permissões para cargos.

Tópicos

- [Características do Deadline Cloud](#)
- [Conceitos e terminologia do Deadline Cloud](#)
- [Começando com o Deadline Cloud](#)
- [Acessando o Deadline Cloud](#)
- [Serviços relacionados](#)
- [Como funciona o Deadline Cloud](#)
- [Integre o Deadline Cloud ao seu pipeline](#)

Características do Deadline Cloud

Aqui estão algumas das principais maneiras pelas quais o Deadline Cloud pode ajudar você a executar e gerenciar cargas de trabalho de computação visual:

- Crie rapidamente suas fazendas, filas e frotas. Monitore seu status e obtenha informações sobre a operação de sua fazenda e seus empregos.
- Gerencie centralmente usuários e grupos do Deadline Cloud e atribua permissões.
- Gerencie a segurança de login para usuários do projeto e provedores de identidade externos com o Centro de Identidade do AWS IAM

- Gerencie com segurança o acesso aos recursos do projeto com políticas e funções AWS Identity and Access Management (IAM).
- Use tags para organizar e encontrar rapidamente os recursos do projeto.
- Gerencie o uso dos recursos do projeto e os custos estimados do seu projeto.
- Forneça uma ampla variedade de opções de gerenciamento de computação para oferecer suporte à renderização na nuvem ou pessoalmente.

Conceitos e terminologia do Deadline Cloud

Para ajudar você a começar a usar AWS o Deadline Cloud, este tópico explica alguns de seus principais conceitos e terminologia.

Recursos agrícolas

Este diagrama mostra como os recursos agrícolas do Deadline Cloud funcionam juntos.

Farm

Uma fazenda contém todos os outros recursos relacionados ao envio e execução de trabalhos. As fazendas são independentes umas das outras, o que as torna úteis para separar ambientes de produção.

Fila

Uma fila contém trabalhos para agendamento em frotas associadas. Os usuários podem enviar trabalhos para uma fila e gerenciar sua prioridade e status dentro da fila. Uma fila deve estar associada a uma frota com uma associação fila-frota para que seus trabalhos sejam executados, e as filas podem ser associadas a várias frotas.

Frota

Uma frota contém capacidade computacional para executar trabalhos. As frotas podem ser gerenciadas pelo serviço ou pelo cliente. As frotas gerenciadas por serviços funcionam no Deadline Cloud e incluem funcionalidades integradas, como escalonamento automático, licenciamento e acesso ao software. As frotas gerenciadas pelo cliente são executadas em seus próprios recursos computacionais, como EC2 instâncias da Amazon ou servidores locais.

Orçamento

Um orçamento define limites de gastos para sua atividade de trabalho e permite que você tome medidas quando os limites são atingidos, como interromper o agendamento de trabalhos.

Ambiente de filas

Um ambiente de fila define scripts que são executados em cada trabalhador para configurar ou desmontar o ambiente de carga de trabalho. Eles são úteis para definir variáveis de ambiente, instalar software e configurar o armazenamento de ativos.

Perfil de armazenamento

Um perfil de armazenamento é uma configuração para um grupo de hosts e estações de trabalho, que informa onde os dados estão localizados no sistema de arquivos. O Deadline Cloud usa perfis de armazenamento para mapear caminhos ao executar trabalhos em hosts configurados de forma diferente, como um trabalho enviado Windows e executado emLinux.

Limite

Um limite permite que você acompanhe o uso de recursos compartilhados, como licenças flutuantes, e controle como eles são alocados entre trabalhos. Os limites são associados a filas com associações de limite de fila.

Monitorar

O monitor configura a URL do aplicativo web Deadline Cloud Monitor, permitindo que os usuários finais monitorem e gerenciem trabalhos. Ele pode ser acessado em um navegador ou por meio do aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor.

Recursos de execução de trabalhos

Este diagrama mostra como os recursos de trabalho do Deadline Cloud funcionam juntos.

Trabalho

Um trabalho é um conjunto de trabalhos que um usuário envia ao Deadline Cloud para serem agendados e executados com os trabalhadores disponíveis. Um trabalho pode renderizar uma cena 3D ou executar uma simulação. Os trabalhos são criados a partir de modelos de trabalho reutilizáveis, que definem o ambiente e os processos de tempo de execução e os parâmetros específicos do trabalho. Os trabalhos contêm etapas e tarefas que definem o trabalho a ser

executado e podem ser configurados com prioridades, número máximo de trabalhadores e configurações de repetição.

Prioridade do trabalho

A prioridade do trabalho é a ordem aproximada em que o Deadline Cloud processa um trabalho em uma fila. Você pode definir a prioridade do trabalho entre 1 e 100. Os trabalhos com maior prioridade numérica geralmente são processados primeiro. Os trabalhos com a mesma prioridade são processados na ordem recebida.

Propriedades do trabalho

As propriedades do trabalho são configurações que você define ao enviar um trabalho de renderização. Alguns exemplos incluem faixa de quadros, caminho de saída, anexos de tarefas, câmera renderizável e muito mais. As propriedades variam com base no DCC do qual a renderização é enviada.

Etapa

Uma etapa faz parte de um trabalho que fornece um modelo para executar várias tarefas idênticas, exceto pelos valores dos parâmetros da tarefa. As etapas podem depender de outras etapas, permitindo que você crie fluxos de trabalho complexos com caminhos de execução sequenciais ou paralelos. Em trabalhos de renderização, uma etapa geralmente define o comando para renderizar um quadro e usa o número do quadro como parâmetro da tarefa.

Tarefa

Uma tarefa é a menor unidade de trabalho no Deadline Cloud. As tarefas fazem parte das etapas e são executadas pelos trabalhadores, representando operações individuais que precisam ser executadas como parte de um trabalho. As tarefas podem ser configuradas com parâmetros específicos e são atribuídas aos trabalhadores com base em suas capacidades e disponibilidade. Em trabalhos de renderização, uma tarefa geralmente renderiza um único quadro.

Operador

Os trabalhadores fazem parte de uma frota e executam tarefas a partir dos trabalhos. Os trabalhadores podem ser configurados com recursos específicos, como aceleradores de GPU, arquitetura de CPU e sistema operacional. Em frotas gerenciadas por serviços, os trabalhadores são criados automaticamente à medida que a frota aumenta e aumenta.

Instância

As frotas usam instâncias para recursos de CPU. Uma instância é uma instância de EC2 desempenho da Amazon. O Deadline Cloud usa instâncias sob demanda e spot.

Instância sob demanda

As instâncias sob demanda são precificadas por segundo, não têm compromisso de longo prazo e não serão interrompidas.

Instância spot

As instâncias spot são uma capacidade não reservada que você pode usar com desconto, mas pode ser interrompida por solicitações sob demanda.

Espere e salve

O recurso Esperar e Salvar fornece agendamento de trabalhos atrasado por um custo menor e pode ser interrompido por solicitações sob demanda e pontuais. O Wait and Save só está disponível nas frotas gerenciadas pelo serviço Deadline Cloud.

Wait and Save serve para gerenciar a execução de cargas de trabalho de computação visual no AWS Deadline Cloud. Consulte os [termos AWS de serviço](#) para obter detalhes.

Sessão

Uma sessão representa a sequência de trabalho de um trabalhador em um trabalho. Durante uma única sessão, um trabalhador pode receber várias tarefas que ele executa uma após a outra. As sessões geralmente têm ações de configuração que configuram ambientes e carregam ativos antes de executar as ações da tarefa.

Ação da sessão

Uma ação de sessão representa operações específicas realizadas durante uma sessão, como configurar o ambiente, executar uma tarefa e sincronizar ativos.

Outros conceitos e terminologia importantes

Explorador de uso

O explorador de uso é um recurso do monitor Deadline Cloud. Ele fornece uma estimativa aproximada de seus custos e uso.

Gerente de orçamento

O gerente de orçamento faz parte do monitor Deadline Cloud. Use o gerenciador de orçamento para criar e gerenciar orçamentos. Você também pode usá-lo para limitar as atividades para ficar dentro do orçamento.

Biblioteca de cliente do Deadline Cloud

A biblioteca cliente de código aberto inclui uma interface de linha de comando e uma biblioteca para gerenciar o Deadline Cloud. A funcionalidade inclui enviar pacotes de tarefas com base na especificação Open Job Description para o Deadline Cloud, baixar saídas de anexos de tarefas e monitorar sua fazenda usando a interface de linha de comando (CLI).

Aplicativo de criação de conteúdo digital (DCC)

Os aplicativos de criação de conteúdo digital (DCCs) são produtos de terceiros nos quais você cria conteúdo digital. O Deadline Cloud tem integrações integradas com muitos, DCCs como Autodesk Maya, Blender e Maxon Cinema 4D, permitindo que você envie trabalhos de dentro do DCC e renderize em frotas gerenciadas por serviços com software e licenciamento pré-configurados.

Anexos de trabalho

Os anexos de trabalho são um recurso do Deadline Cloud em que você carrega e baixa ativos como parte de um trabalho, como texturas, modelos 3D e equipamentos de iluminação. Os anexos do trabalho são armazenados no Amazon S3 e evitam a necessidade de armazenamento compartilhado em rede.

Modelo de trabalho

Um modelo de trabalho define o ambiente de execução e todos os processos que são executados como parte de um trabalho do Deadline Cloud.

Remetente do Deadline Cloud

Um remetente do Deadline Cloud é um plug-in para um DCC que permite que os usuários enviem trabalhos facilmente de dentro do DCC.

Endpoint de licença

Um endpoint de licença disponibiliza o licenciamento baseado no uso do Deadline Cloud para produtos de terceiros em sua VPC. Esse modelo é pago conforme o uso e você é cobrado pelo número de horas e minutos que usa. Os endpoints de licença não estão conectados às fazendas e podem ser usados de forma independente.

Tags

Uma tag é um rótulo que você pode atribuir a um AWS recurso. Cada tag consiste de uma chave e um valor opcional definido por você. Com as tags, você pode categorizar seus AWS recursos de maneiras diferentes, como por finalidade, proprietário ou ambiente.

Licenciamento baseado no uso (UBL)

O licenciamento baseado no uso (UBL) é um modelo de licenciamento sob demanda que está disponível para produtos selecionados de terceiros. Esse modelo é pago conforme o uso e você é cobrado pelo número de horas e minutos que usa.

Começando com o Deadline Cloud

Use o Deadline Cloud para criar rapidamente um render farm com configurações e recursos padrão, como configuração de EC2 instância da Amazon e buckets do Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).

Você também pode definir as configurações e os recursos ao criar uma fazenda de renderização. Esse método leva mais tempo do que usar as configurações e os recursos padrão, mas oferece mais controle.

Depois de se familiarizar com [os conceitos e a terminologia](#) do Deadline Cloud, consulte [Introdução](#) para obter step-by-step instruções sobre como criar sua fazenda, adicionar usuários e links para informações úteis.

Acessando o Deadline Cloud

Você pode acessar o Deadline Cloud de qualquer uma das seguintes formas:

- Console Deadline Cloud — Acesse o console em um navegador para criar uma fazenda e seus recursos e gerenciar o acesso dos usuários. Para obter mais informações, consulte [Conceitos básicos](#).
- Deadline Cloud Monitor — gerencie seus trabalhos de renderização, incluindo a atualização de prioridades e status dos trabalhos. Monitore sua fazenda e visualize os registros e o status do trabalho. Para usuários com permissões de proprietário, o monitor Deadline Cloud também fornece acesso para explorar o uso e criar orçamentos. O monitor Deadline Cloud está disponível como navegador da web e aplicativo de desktop.
- AWSSDK e AWS CLI — Use o AWS Command Line Interface (AWS CLI) para chamar as operações da Deadline Cloud API a partir da linha de comando em seu sistema local. Para obter mais informações, consulte [Configurar uma estação de trabalho para desenvolvedores](#).

Serviços relacionados

O Deadline Cloud funciona com o seguinte Serviços da AWS:

- Amazon CloudWatch — Com CloudWatch, você pode monitorar seus projetos e AWS recursos associados. Para obter mais informações, consulte [Monitoramento com CloudWatch](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.
- Amazon EC2 — Isso AWS service (Serviço da AWS) fornece servidores virtuais que executam seus aplicativos na nuvem. Você pode configurar seus projetos para usar EC2 instâncias da Amazon para suas cargas de trabalho. Para obter mais informações, consulte [EC2 Instâncias da Amazon](#).
- Amazon EC2 Auto Scaling — Com o Auto Scaling, você pode aumentar ou diminuir automaticamente o número de instâncias à medida que a demanda por suas instâncias muda. O Auto Scaling ajuda a garantir que você esteja executando o número desejado de instâncias, mesmo se uma instância falhar. Se você habilitar o Auto Scaling com o Deadline Cloud, as instâncias iniciadas pelo Auto Scaling serão automaticamente registradas com a carga de trabalho. Da mesma forma, as instâncias encerradas pelo Auto Scaling são automaticamente canceladas do registro da carga de trabalho. Para obter mais informações, consulte o Guia do [usuário do Amazon EC2 Auto Scaling](#).
- AWS PrivateLink— AWS PrivateLink fornece conectividade privada entre nuvens privadas virtuais (VPCs) e suas redes locais, sem expor seu tráfego à Internet pública. Serviços da AWS AWS PrivateLinkfacilita a conexão de serviços em diferentes contas VPCs e. Para obter mais informações, consulte [AWS PrivateLink](#).
- Amazon S3 — O Amazon S3 é um serviço de armazenamento de objetos. O Deadline Cloud usa buckets do Amazon S3 para armazenar anexos de trabalhos. Para obter mais informações, consulte o [Guia do usuário do Amazon S3](#).
- IAM Identity Center — O IAM Identity Center é um AWS service (Serviço da AWS) local onde você pode fornecer aos usuários acesso de login único a todas as contas e aplicativos atribuídos em um só lugar. Também é possível gerenciar centralmente o acesso a várias contas e as permissões de usuário para todas as suas contas no AWS Organizations. Para obter mais informações, consulte [Centro de Identidade do AWS IAMFAQs](#).

Como funciona o Deadline Cloud

Com o Deadline Cloud, você pode criar e gerenciar projetos e trabalhos de renderização diretamente dos pipelines e estações de trabalho de criação de conteúdo digital (DCC).

Você envia trabalhos para o Deadline Cloud usando o AWS SDK, AWS Command Line Interface (AWS CLI) ou os remetentes de trabalhos do Deadline Cloud. O Deadline Cloud suporta a Open Job Description (OpenJD) para a especificação do modelo de trabalho. Para obter mais informações, consulte [Open Job Description](#) no GitHub site.

O Deadline Cloud fornece candidatos a vagas. Um remetente de trabalhos é um plug-in DCC para enviar trabalhos de renderização a partir de uma interface DCC de terceiros, como ou. Maya Nuke Com um remetente, os artistas podem enviar trabalhos de renderização de uma interface de terceiros para o Deadline Cloud, onde os recursos do projeto são gerenciados e os trabalhos são monitorados, tudo em um único local.

Com um farm do Deadline Cloud, você pode criar filas e frotas, gerenciar usuários e gerenciar o uso e os custos dos recursos do projeto. Uma fazenda consiste em filas e frotas. Uma fila é onde os trabalhos enviados estão localizados e programados para serem renderizados. Uma frota é um grupo de nós de trabalho que executam tarefas para concluir trabalhos. Uma fila deve estar associada a uma frota para que os trabalhos possam ser renderizados. Uma única frota pode suportar várias filas e uma fila pode ser suportada por várias frotas.

Os trabalhos consistem em etapas, e cada etapa consiste em tarefas específicas. Com o monitor Deadline Cloud, você pode acessar status, registros e outras métricas de solução de problemas para trabalhos, etapas e tarefas.

Permissões no Deadline Cloud

O Deadline Cloud oferece suporte ao seguinte:

- Gerenciando o acesso às suas operações de API usando AWS Identity and Access Management (IAM)
- Gerenciando o acesso dos usuários da força de trabalho usando uma integração com Centro de Identidade do AWS IAM

Antes que qualquer pessoa possa trabalhar em um projeto, ela deve ter acesso a esse projeto e à fazenda associada. O Deadline Cloud é integrado ao IAM Identity Center para gerenciar a autenticação e autorização da força de trabalho. Os usuários podem ser adicionados diretamente

ao IAM Identity Center, ou a permissão pode ser conectada ao seu provedor de identidade (IdP) existente, como Okta ou. Active Directory Os administradores de TI podem conceder permissões de acesso a usuários e grupos em diferentes níveis. Cada nível subsequente inclui as permissões dos níveis anteriores. A lista a seguir descreve os quatro níveis de acesso, do nível mais baixo ao mais alto:

- Visualizador — Permissão para ver recursos nas fazendas, filas, frotas e trabalhos aos quais eles têm acesso. Um espectador não pode enviar nem fazer alterações nas vagas.
- Colaborador — O mesmo que um espectador, mas com permissão para enviar trabalhos para uma fila ou fazenda.
- Gerente — O mesmo que colaborador, mas com permissão para editar trabalhos nas filas às quais eles têm acesso e conceder permissões sobre os recursos aos quais eles têm acesso.
- Proprietário — O mesmo que gerente, mas pode visualizar e criar orçamentos e ver o uso.

Note

Essas permissões não dão aos usuários acesso Console de gerenciamento da AWS ou permissão para modificar a infraestrutura do Deadline Cloud.

Os usuários devem ter acesso a uma fazenda antes de poderem acessar as filas e frotas associadas. O acesso do usuário é atribuído a filas e frotas separadamente dentro de uma fazenda.

Você pode adicionar usuários como indivíduos ou como parte de um grupo. Adicionar grupos a uma fazenda, frota ou fila pode facilitar o gerenciamento das permissões de acesso para grandes grupos de pessoas. Por exemplo, se você tem uma equipe que está trabalhando em um projeto específico, você pode adicionar cada um dos membros da equipe a um grupo. Em seguida, você pode conceder permissões de acesso a todo o grupo para a fazenda, frota ou fila correspondente.

Suporte de software com Deadline Cloud

O Deadline Cloud funciona com qualquer aplicativo de software que pode ser executado a partir de uma interface de linha de comando e controlado usando valores de parâmetros. O Deadline Cloud suporta a OpenJD especificação para descrever o trabalho como trabalhos com etapas de script de software que são parametrizadas (como em um intervalo de quadros) em tarefas. OpenJDReúna instruções de trabalho em pacotes de tarefas com as ferramentas e os recursos do Deadline Cloud para criar, executar e licenciar as etapas de um aplicativo de software de terceiros.

Os trabalhos precisam de licenciamento para serem renderizados. O Deadline Cloud oferece *usage-based-licensing* (UBL) uma seleção de licenças de aplicativos de software que são cobradas por incrementos de hora em minuto com base no uso. Com o Deadline Cloud, você também pode usar suas próprias licenças de software, se quiser. Se um trabalho não puder acessar uma licença, ele não será renderizado e produzirá um erro que é exibido no registro de tarefas no monitor do Deadline Cloud.

Integre o Deadline Cloud ao seu pipeline

Você pode integrar seus pipelines de renderização existentes com o AWS Deadline Cloud para agilizar o gerenciamento do fluxo de trabalho e os processos de envio de trabalhos.

O que é integração de pipeline?

Uma integração de pipeline do Deadline Cloud se refere a como uma fazenda do Deadline Cloud fornece processamento em lote para seus fluxos de trabalho interativos e automatizados. Este exemplo usa um pipeline de efeitos visuais que você pode adaptar aos aplicativos e processos que seus operadores usam em seus fluxos de trabalho.

Um pipeline de efeitos visuais consiste nas etapas de pós-produção para processar imagens de entrada, modelos 3D, animação, texturas, iluminação, imagens renderizadas e muito mais. Ele prescreve como diferentes departamentos trocam ativos para realizar as tarefas pelas quais são responsáveis. Um pipeline bem projetado facilita a criação eficiente de imagens finais para um programa de televisão ou similar.

Ao integrar um farm do Deadline Cloud ao seu pipeline, você pode transferir trabalhos de longa duração para uma fila e priorizar como o Deadline Cloud os agenda em frotas de anfitriões de trabalhadores. Você pode usar frotas gerenciadas pelo serviço e criar suas próprias frotas no local ou no local. AWS

Para criar sua integração de pipeline, considere os seguintes fatores:

- Onde os dados de seus ativos estão armazenados e como você os fornecerá aos trabalhadores anfitriões na fazenda?
- De quais aplicativos e plug-ins seus trabalhos precisam e como você os provisionará em hosts de trabalhadores na fazenda?
- Quando artistas ou outros operadores tiverem empregos para administrar, como eles os enviarão para a fazenda?

- Quem monitorará o progresso e o status dos trabalhos e como você controlará os custos e otimizará a utilização dos anfitriões dos trabalhadores?

Exemplo de um estúdio local com uma fazenda em AWS

Este exemplo se concentra em um pipeline em que artistas trabalham juntos no local e enviam trabalhos para uma fazenda AWS para renderização. A abordagem apresentada aqui é rápida de ser integrada ao Deadline Cloud e fornece um ponto de partida flexível para personalização.

Aqui estão os fatores para a integração do pipeline desse estúdio de exemplo:

- Os dados dos ativos são armazenados em um sistema de arquivos compartilhado NAS em seu escritório local.
 - Ativado Windows, os projetos são montados na unidade P: e os utilitários são montados no X:.
 - macOS Ativado, os projetos são montados em /Volumes/Projects and utilities are mounted to / Volumes/Utilities.
- Eles usam o Maya para modelagem 3D, o Arnold para renderização e o Nuke para composição. Nenhum plug-in personalizado está instalado nesses aplicativos.
- Eles querem usar a experiência de envio padrão.
- Os artistas monitorarão seus próprios trabalhos e os produtores monitorarão os custos e ajustarão as prioridades quando necessário.

A integração do pipeline para esse estúdio usa anexos de trabalho para transferir dados das instalações do estúdio de e para lá AWS, pois pode ser fácil começar e pode ser expandida para grandes frotas. O bucket S3 de anexos de trabalho configurado na fila atua como uma camada de cache entre o NAS local e os hosts de trabalho em AWS.

Quando artistas enviam trabalhos do Maya ou do Nuke, o remetente integrado do Deadline Cloud examina a cena para identificar os arquivos necessários para a execução do trabalho e, em seguida, os anexa ao trabalho enviando-os para o S3. Um hash de alto desempenho é usado para identificar arquivos que foram enviados anteriormente por qualquer artista no estúdio. Dessa forma, quando um artista envia iterativamente novas versões da mesma foto ou um artista entrega uma foto para outro, somente arquivos novos ou modificados precisam ser carregados no processo de envio do trabalho.

O estúdio usa ambas Windows e macOS estações de trabalho, então eles configuram perfis de armazenamento com localizações de sistema de arquivos do tipo local para seus projetos e unidades

de utilitários. Consulte o tópico [Perfis de armazenamento para anexos de tarefas](#) para obter mais detalhes sobre como isso dá suporte ao mapeamento de caminhos necessário quando as tarefas são executadas em um sistema operacional diferente daquele do qual foram enviadas. Eles também configuram um Linux host em sua rede para baixar automaticamente a saída de todas as tarefas ou trabalhos na fila quando elas forem concluídas. Para saber como configurá-lo, consulte [Downloads automáticos de anexos de tarefas](#).

A fazenda contém duas frotas Linux gerenciadas por serviços com requisitos de v CPUs e RAM definidos em intervalos a partir de uma especificação mínima que o estúdio precisa para seus trabalhos. Uma das frotas está configurada para fornecer um pequeno número de instâncias spot para fornecer capacidade de renderização consistente durante o horário de trabalho, e a outra frota está configurada como esperar e salvar para renderizar mais trabalhos fora do horário de pico a um custo menor. Todo o Maya, o plug-in Maya for Arnold e o Nuke são fornecidos para frotas Linux gerenciadas por serviços a partir do canal conda em nuvem com prazos, juntamente com o licenciamento baseado no uso. Para economizar a sobrecarga da instalação do aplicativo, eles substituem o ambiente conda padrão configurado para a fila no console do Deadline Cloud pelo ambiente de fila [conda de amostra do github](#) com armazenamento em cache aprimorado.

Para apoiar o envio de trabalhos, eles [configuraram os remetentes do Deadline Cloud](#) em cada estação de trabalho, selecionando as integrações Maya e Nuke. Com o monitor Deadline Cloud, eles podem fazer login na fazenda, monitorar o progresso dos trabalhos e visualizar as saídas do registro para diagnosticar problemas. Tanto os remetentes do Maya quanto do Nuke apresentam caixas de diálogo integradas para enviar trabalhos de dentro da interface do aplicativo.

Ao [configurar os níveis de acesso do usuário](#) na fazenda, eles dão ao Colaborador acesso aos artistas para que eles possam enviar trabalhos, visualizar todos os trabalhos e modificar as propriedades de seus próprios trabalhos. Eles dão ao gerente acesso aos manipuladores de renderização para que eles possam modificar as propriedades de todos os trabalhos. Eles dão ao proprietário acesso aos produtores, para que eles possam [monitorar os gastos e o uso](#) criando orçamentos e explorando os custos de uso.

Introdução ao Deadline Cloud

Para criar uma fazenda no AWS Deadline Cloud, você pode usar o [console do Deadline Cloud](#) ou o AWS Command Line Interface (AWS CLI). Use o console para uma experiência guiada na criação da fazenda, incluindo filas e frotas. Use o AWS CLI para trabalhar diretamente com o serviço ou para desenvolver suas próprias ferramentas que funcionem com o Deadline Cloud.

Para criar uma fazenda e usar o monitor do Deadline Cloud, configure sua conta no Deadline Cloud. Você só precisa configurar a infraestrutura de monitoramento do Deadline Cloud uma vez por conta. Na sua fazenda, você pode gerenciar seu projeto, incluindo o acesso do usuário à sua fazenda e seus recursos.

Para criar uma fazenda com recursos mínimos para aceitar trabalhos, selecione Início rápido na página inicial do console. [Configurar o monitor Deadline Cloud](#) orienta você por essas etapas. Essas fazendas começam com uma fila e uma frota associadas automaticamente. Essa abordagem é uma maneira conveniente de criar fazendas no estilo sandbox para fazer experiências.

Tópicos

- [Configure seu Conta da AWS](#)
- [Configurar o monitor Deadline Cloud](#)
- [Configure sua estação de trabalho](#)

Configure seu Conta da AWS

Inscreva-se para um Conta da AWS

Para começar AWS, você precisa de um Conta da AWS. Para obter informações sobre como criar um Conta da AWS, consulte [Introdução a um Conta da AWS](#) no Guia de AWS Gerenciamento de contas referência.

Configurar o monitor Deadline Cloud

Para começar, você precisará criar sua infraestrutura de fazenda do Deadline Cloud, incluindo um monitor, fila e frota. Você também pode realizar etapas adicionais opcionais, incluindo adicionar grupos e usuários, escolher uma função de serviço e adicionar tags aos seus recursos.

Etapa 1: Crie seu monitor

O monitor Deadline Cloud usa Centro de Identidade do AWS IAM para autorizar usuários. Por padrão, a instância do IAM Identity Center que você usa para o Deadline Cloud deve estar na Região da AWS mesma do monitor. No entanto, se você tiver o suporte multirregional habilitado no IAM Identity Center, você pode criar um monitor em uma região diferente. Para obter mais informações, consulte [O que é o Centro de Identidade do AWS IAM](#). Se o console estiver usando uma região diferente ao criar o monitor, você receberá um lembrete para mudar para a região do Centro de Identidades do IAM.

A infraestrutura do seu monitor consiste nos seguintes componentes:

- Nome do monitor: O nome do monitor é como você pode identificar seu monitor — por exemplo, AnyCompany monitor. O nome do seu monitor também determina a URL do seu monitor.
- URL do monitor: você pode acessar seu monitor usando o URL do monitor. O URL é baseado no nome do monitor — por exemplo, <https://anycompanymonitor.awsapps.com>.
- Região da AWS: Região da AWS é o local físico de uma coleção de AWS data centers. Quando você configura seu monitor, o padrão da Região é o local mais próximo de você. Recomendamos alterar a região para que ela fique mais próxima de seus usuários. Isso reduz o atraso e melhora as velocidades de transferência de dados. Por padrão, Centro de Identidade do AWS IAM deve ser ativado da Região da AWS mesma forma que o Deadline Cloud, a menos que você tenha o suporte multirregional habilitado no IAM Identity Center. Para obter mais informações, consulte [O que é Centro de Identidade do AWS IAM](#).

Important

Você não pode alterar sua região depois de concluir a configuração do Deadline Cloud.

Conclua as tarefas nesta seção para configurar a infraestrutura do seu monitor.

Para configurar a infraestrutura do seu monitor

1. Faça login no para iniciar Console de gerenciamento da AWS a configuração do Welcome to Deadline Cloud e escolha Avançar.
2. Insira o nome do monitor — por exemplo **AnyCompany Monitor**.
3. (Opcional) Para alterar o URL do monitor, escolha Editar URL.

4. (Opcional) Para alterar o para que Região da AWS fique mais próximo de seus usuários, escolha **Alterar região**.
 - a. Escolha a região mais próxima para a maioria dos seus usuários.
 - b. Escolha **Aplicar região**.
5. (Opcional) Para personalizar ainda mais a configuração do monitor, selecione [Configurações adicionais](#).
6. Se você estiver pronto [Etapa 2: definir os detalhes da fazenda](#), escolha **Avançar**.

Configurações adicionais

A configuração do Deadline Cloud inclui configurações adicionais. Com essas configurações, você pode ver todas as alterações que a configuração do Deadline Cloud faz em sua Conta da AWS, configurar sua função de usuário de monitor e alterar o tipo de chave de criptografia.

Centro de Identidade do AWS IAM

Centro de Identidade do AWS IAM é um serviço de login único baseado em nuvem para gerenciar usuários e grupos. O IAM Identity Center também pode ser integrado ao seu provedor corporativo de autenticação única (SSO) para que os usuários possam fazer login com a conta da empresa.

O Deadline Cloud habilita o IAM Identity Center por padrão, e é necessário configurar e usar o Deadline Cloud. Por padrão, a instância do IAM Identity Center que você usa para o Deadline Cloud deve estar na Região da AWS mesma do monitor. No entanto, se você tiver o suporte multirregional habilitado no IAM Identity Center, você pode criar um monitor em uma região diferente. Para obter mais informações, consulte [O que é Centro de Identidade do AWS IAM](#).

Configurar a função de acesso ao serviço

Um AWS serviço pode assumir uma função de serviço para realizar ações em seu nome. O Deadline Cloud exige uma função de usuário de monitor para dar aos usuários acesso aos recursos em seu monitor.

Você pode anexar políticas gerenciadas AWS Identity and Access Management (IAM) à função de usuário do monitor. As políticas dão aos usuários permissões para realizar determinadas ações, como criar trabalhos em um aplicativo específico do Deadline Cloud. Como as aplicações dependem de condições específicas na política gerenciada, se você não usar as políticas gerenciadas, a aplicação pode não funcionar conforme o esperado.

Você pode alterar a função do usuário do monitor depois de concluir a configuração, a qualquer momento. Para obter mais informações sobre perfis de usuário, consulte [Perfis do IAM](#).

As guias a seguir contêm instruções para dois casos de uso diferentes. Para criar e usar um novo perfil de serviço, escolha a guia Novo perfil de serviço. Para usar um perfil de serviço existente, escolha a guia Perfil de serviço existente.

New service role

Para criar e usar um novo perfil de serviço

1. Selecione Criar e usar um novo perfil de serviço.
2. (Opcional) Insira um nome de função de usuário do serviço.
3. Escolha Exibir detalhes da permissão para obter mais informações sobre a função.

Existing service role

Para usar um perfil de serviço existente

1. Selecione Usar um perfil de serviço existente.
2. Abra a lista suspensa para escolher um perfil de serviço existente.
3. (Opcional) Escolha Exibir no console do IAM para obter mais informações sobre a função.

Etapa 2: definir os detalhes da fazenda

De volta ao console do Deadline Cloud, conclua as etapas a seguir para definir os detalhes da fazenda.

1. Em Detalhes da fazenda, adicione um nome para a fazenda.
2. Em Descrição, insira a descrição da fazenda. Uma descrição pode ajudá-lo a identificar o propósito da sua fazenda.
3. Crie um grupo e adicione usos para sua fazenda. Depois de configurar sua fazenda, você pode usar o console de gerenciamento do Deadline Cloud para adicionar ou alterar grupos e usuários.
4. (Opcional) Escolha Configurações adicionais da fazenda.
 - a. (Opcional) Por padrão, seus dados são criptografados com uma chave que AWS possui e gerencia para sua segurança. Você pode escolher Personalizar configurações de

criptografia (avançadas) para usar uma chave existente ou criar uma nova que você gerencie.

Se você optar por personalizar as configurações de criptografia usando a caixa de seleção, insira um AWS KMS ARN ou crie um AWS KMS novo escolhendo Criar nova chave KMS.

b. (Opcional) Escolha Adicionar nova tag para adicionar uma ou mais tags à sua fazenda.

5. Escolha uma das seguintes opções:

- Selecione Ir para revisar e Criar para [revisar e criar sua fazenda](#).
- Selecione Avançar para prosseguir com as etapas adicionais opcionais.

(Opcional) Etapa 3: definir detalhes da fila

A fila é responsável por acompanhar o progresso e programar o trabalho para seus trabalhos.

1. Começando nos detalhes da fila, forneça um nome para a fila.
2. Em Descrição, insira a descrição da fila. Uma descrição clara pode ajudar você a identificar rapidamente a finalidade da sua fila.
3. Para anexos de trabalho, você pode criar um novo bucket do Amazon S3 ou escolher um bucket do Amazon S3 existente. Se você não tiver um bucket Amazon S3 existente, precisará criar um.

a. Para criar um novo bucket do Amazon S3, selecione Create new job bucket. Você pode definir o nome do bucket de tarefas no campo Prefixo raiz. Recomendamos ligar para o bucket **deadlinecloud-job-attachments-[QUEUENAME]**.

Você só pode usar letras minúsculas e traços. Sem espaços ou caracteres especiais.

b. Para pesquisar e selecionar um bucket existente do Amazon S3, selecione Escolher do bucket do Amazon S3 existente. Em seguida, pesquise um bucket existente escolhendo Browse S3. Quando a lista de seus buckets do Amazon S3 disponíveis for exibida, selecione o bucket do Amazon S3 que você deseja usar para sua fila.

4. (Opcional) Escolha Configurações adicionais da fazenda.

a. Se você estiver usando frotas gerenciadas pelo cliente, selecione Habilitar associação com frotas gerenciadas pelo cliente.

- i. Para frotas gerenciadas pelo cliente, adicione um usuário configurado em fila e defina as credenciais POSIX do Windows. and/or Como alternativa, você pode ignorar a funcionalidade de execução como marcando a caixa de seleção.
 - ii. Se você quiser definir um orçamento para uma fila, escolha Exigir um orçamento para essa fila. Se precisar de um orçamento, crie o orçamento usando o console do Deadline Cloud para agendar trabalhos na fila.
- b. Sua fila requer permissão para acessar o Amazon S3 em seu nome. Recomendamos que você crie uma nova função de serviço para cada fila.
- i. Para uma nova função, conclua as etapas a seguir.
 - A. Selecione Criar e usar um novo perfil de serviço.
 - B. Insira um nome de função para sua função na fila ou use o nome de função fornecido.
 - C. (Opcional) Adicione uma descrição da função de fila.
 - D. Você pode ver as permissões do IAM para a função de fila escolhendo Exibir detalhes da permissão.
 - ii. Como alternativa, você pode selecionar uma função de serviço existente.
- c. (Opcional) Adicione variáveis de ambiente para o ambiente de fila usando pares de nome e valor.
- d. (Opcional) Adicione tags à fila usando pares de chaves e valores.

Escolha uma das seguintes opções:

- Selecione Ir para revisar e Criar para [revisar e criar sua fazenda](#).
- Selecione Avançar para prosseguir com as etapas adicionais opcionais.

(Opcional) Etapa 4: definir detalhes da frota

Uma frota aloca trabalhadores para executar suas tarefas de renderização. Se você precisar de uma frota para suas tarefas de renderização, marque a caixa Criar frota.

1. Detalhes da frota
 - a. Forneça um nome e uma descrição opcional para sua frota.

- b. Revise o tipo de frota e o sistema operacional para obter conhecimento.
2. Na seção Tipo de mercado de instâncias, escolha Spot, On-demand ou Wait and Save Instance. As instâncias sob demanda do Amazon EC2 oferecem uma disponibilidade mais rápida, e as instâncias Spot e Wait and Save do Amazon EC2 são melhores para reduzir custos.
3. Para escalonar automaticamente o número de instâncias em sua frota, escolha um número mínimo de instâncias e um número máximo de instâncias.

É altamente recomendável sempre definir o número mínimo de instâncias **0** para evitar custos extras.

4. Analise as capacidades de conscientização dos trabalhadores.
5. (opcional) Escolha configurações adicionais da frota
 - a. Sua frota precisa de permissão para escrever CloudWatch em seu nome. Recomendamos que você crie uma nova função de serviço para cada frota.
 - i. Para uma nova função, conclua as etapas a seguir.
 - A. Selecione Criar e usar um novo perfil de serviço.
 - B. Insira um nome de função para sua função de frota ou use o nome de função fornecido.
 - C. (Opcional) Adicione uma descrição da função da frota.
 - D. Para ver as permissões do IAM para a função de frota, escolha Visualizar detalhes da permissão.
 - ii. Como alternativa, você pode usar uma função de serviço existente.
 - b. (Opcional) Adicione etiquetas para a frota usando pares de chaves e valores.

Depois de inserir todos os detalhes da frota, escolha Avançar.

Etapa 5: analisar e criar

Revise as informações inseridas para criar sua fazenda. Quando estiver pronto, escolha Criar fazenda.

O progresso da criação da sua fazenda é exibido na página Fazendas. Uma mensagem de sucesso é exibida quando sua fazenda está pronta para uso.

Configure sua estação de trabalho

Esse processo é para administradores e artistas que desejam instalar, configurar e lançar o remetente do AWS Deadline Cloud. Um remetente do Deadline Cloud é um plug-in de criação de conteúdo digital (DCC). Os artistas o usam para enviar trabalhos a partir de uma interface de DCC de terceiros com a qual estão familiarizados.

Note

Esse processo deve ser concluído em todas as estações de trabalho que os artistas usarão para enviar renderizações.

Cada estação de trabalho deve ter o DCC instalado antes de instalar o remetente correspondente. Por exemplo, se você quiser baixar o remetente do Deadline Cloud para Blender, você precisa Blender já ter instalado em sua estação de trabalho.

Fornecemos padrões razoáveis para manter as estações de trabalho seguras. Para obter mais informações sobre como proteger sua estação de trabalho, consulte [Melhores práticas de segurança - estações de trabalho](#).

Tópicos

- [Etapa 1: instalar o remetente do Deadline Cloud](#)
- [Etapa 2: instalar e configurar o monitor Deadline Cloud](#)
- [Etapa 3: Inicie o remetente do Deadline Cloud](#)

Etapa 1: instalar o remetente do Deadline Cloud

As seções a seguir orientam você pelas etapas para instalar o remetente do Deadline Cloud.

Note

Unreal Engine: O remetente do Unreal Engine não está incluído no instalador padrão e requer um processo de configuração separado. Para obter instruções de instalação, consulte o Guia de [configuração do Unreal Engine Submitter](#).

Baixe o instalador do remetente

Antes de instalar o remetente do Deadline Cloud, você deve baixar o instalador do remetente.

1. Baixe o instalador do remetente para seu sistema operacional:

[Download para Windows](#)

[Download para Linux](#)

[Baixar para macOS \(arm64\)](#)

2. (Opcional) [Verifique a autenticidade do software baixado.](#)

Instale o remetente do Deadline Cloud

Com o instalador, você pode instalar os seguintes remetentes:

Software	Versões aceitas	Instalador do Windows	Instalador Linux	instalador do macOS (arm64)
Adobe After Effects	2024 - 2026	Incluído	Não incluído	Incluído
Autodesk 3ds Max	2024 - 2026	Incluído	Não incluído	Não incluído
Autodesk Arnold para Cinema 4D	4.8.4.1	Incluído	Não incluído	Incluído
Autodesk Arnold para Maya	7,1 - 7,4	Incluído	Incluído	Incluído
Autodesk Maya	2023 - 2026	Incluído	Incluído	Incluído
Autodesk VRED	2025 - 2026	Incluído	Não incluído	Não incluído
Liquidificador	3,6 - 5,1	Incluído	Incluído	Incluído
Caos V-Ray para Maya	6 a 7	Incluído	Incluído	Incluído
Fundição Nuke	15 a 17	Incluído	Incluído	Incluído

Software	Versões aceitas	Instalador do Windows	Instalador Linux	instalador do macOS (arm64)
KeyShot Studio	2023 - 2025	Incluído	Não incluído	Incluído
Maxon Cinema 4D	2024 - 2026	Incluído	Não incluído	Incluído
Maxon Redshift para Maya	2025-2026	Incluído	Incluído	Incluído
SideFX Houdini	19,5 - 21,0	Incluído	Incluído	Incluído

Note

Unreal Engine: O remetente do Unreal Engine não está incluído no instalador padrão e requer um processo de configuração separado. Para obter instruções de instalação, consulte o Guia de [configuração do Unreal Engine Submitter](#).

Windows

1. Em um navegador de arquivos, navegue até a pasta em que o instalador foi baixado e selecione `DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe`.
 - a. Se um pop-up do Windows protegeu seu PC for exibido, escolha Mais informações.
 - b. Escolha Executar de qualquer maneira.
2. Depois que o Assistente de configuração do AWS Deadline Cloud Submitter for aberto, escolha Avançar.
3. Escolha o escopo da instalação concluindo uma das seguintes etapas:
 - Para instalar somente para o usuário atual, escolha Usuário.
 - Para instalar para todos os usuários, escolha Sistema.

Se você escolher Sistema, deverá sair do instalador e executá-lo novamente como administrador, concluindo as seguintes etapas:

- a. Right-click ativado e **DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe**, em seguida, escolha Executar como administrador.
 - b. Insira suas credenciais de administrador e escolha Sim.
 - c. Escolha Sistema para o escopo da instalação.
4. Depois de selecionar o escopo da instalação, escolha Avançar.
 5. Escolha Avançar novamente para aceitar o diretório de instalação.
 6. Selecione Enviador integrado para Nuke, ou qualquer remetente que você deseja instalar.
 7. Escolha Próximo.
 8. Revise a instalação e escolha Avançar.
 9. Escolha Avançar novamente e, em seguida, escolha Concluir.

Linux

Note

O Nuke instalador integrado do Deadline Cloud Linux e o monitor do Deadline Cloud só podem ser instalados em Linux distribuições com pelo menos o GLIBC 2.31.

1. Abra uma janela do terminal.
2. Para fazer uma instalação do instalador no sistema, digite o comando **sudo -i** e pressione Enter para se tornar root.
3. Navegue até o local em que você baixou o instalador.

Por exemplo, **.cd /home/USER/Downloads**

4. Para tornar o instalador executável, digite **chmod +x DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run**.
5. Para executar o instalador de envio do Deadline Cloud, insira **./DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run**
6. Quando o instalador for aberto, siga as instruções na tela para concluir o Assistente de Configuração.

macOS (arm64)

1. Em um navegador de arquivos, navegue até a pasta em que o instalador foi baixado e selecione o arquivo.
2. Depois que o Assistente de configuração do AWS Deadline Cloud Submitter for aberto, escolha Avançar.
3. Escolha Avançar novamente para aceitar o diretório de instalação.
4. Selecione Enviador integrado para Maya, ou qualquer remetente que você deseja instalar.
5. Escolha Próximo.
6. Revise a instalação e escolha Avançar.
7. Escolha Avançar novamente e, em seguida, escolha Concluir.

Etapa 2: instalar e configurar o monitor Deadline Cloud

Você pode instalar o aplicativo de desktop de monitor Deadline Cloud com WindowsLinux,, ou macOS.

Windows

1. Baixe o instalador do monitor Deadline Cloud para Windows:
[Baixe o monitor Deadline Cloud para Windows](#)
2. Execute o instalador baixado e siga as instruções para concluir a instalação.

Para realizar uma instalação silenciosa, use o seguinte comando:

```
DeadlineCloudMonitor_x64-setup.exe /S
```

Por padrão, o monitor é instalado em `C:\Users{username}\AppData\Local\DeadlineCloudMonitor`. Para alterar o diretório de instalação, use este comando em vez disso:

```
DeadlineCloudMonitor_x64-setup.exe /S /D={InstallDirectory}
```


Linux (Applmage)

Para instalar o monitor Deadline Cloud Applmage nas distribuições do Debian

1. Baixe o monitor Deadline Cloud Applmage:

[Baixe o monitor Deadline Cloud \(Applmage\)](#)

- 2.

 Note

Esta etapa é para o Ubuntu 22 e versões posteriores. Para outras versões do Ubuntu, pule esta etapa.

Para instalar o libfuse2, digite:

```
sudo apt update
sudo apt install libfuse2
```

3. Para tornar o Applmage executável, digite:

```
chmod a+x deadline-cloud-monitor_amd64.AppImage
```


Linux (Debian)

Para instalar o pacote Deadline Cloud monitor Debian nas distribuições Debian

1. Baixe o pacote Debian Deadline Cloud Monitor:

[Baixe o monitor Deadline Cloud \(.deb\)](#)

- 2.

 Note

Esta etapa é para o Ubuntu 22 e versões posteriores. Para outras versões do Ubuntu, pule esta etapa.

Para instalar o libssl1.1, digite:

```
wget https://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/o/openssl/  
libssl1.1_1.1.1f-1ubuntu2_amd64.deb  
sudo apt install ./libssl1.1_1.1.1f-1ubuntu2_amd64.deb
```

3. Para instalar o pacote Debian Deadline Cloud monitor, digite:

```
sudo apt update  
sudo apt install ./deadline-cloud-monitor_amd64.deb
```

4. Se a instalação falhar em pacotes com dependências não atendidas, corrija os pacotes corrompidos e execute os comandos a seguir.

```
sudo apt --fix-missing update  
sudo apt update  
sudo apt install -f
```

Linux (RPM)

Para instalar o Deadline Cloud, monitore o RPM em Rocky Linux 9 or Alma Linux 9

Note

Rocky Linux 9e Alma Linux 9 use o OpenSSL 3.0 por padrão e não inclua a biblioteca. `libssl.so.1.1` Você deve instalar o `compat-openssl11` pacote para que o monitor Deadline Cloud seja executado.

1. Baixe o RPM do monitor Deadline Cloud:

[Baixe o monitor Deadline Cloud \(.rpm\)](#)

2. Adicione os pacotes extras para o Enterprise Linux 9 repositório:

```
sudo dnf install epel-release
```

3. Instale `compat-openssl11` para a `libssl.so.1.1` dependência:

```
sudo dnf install compat-openssl11 deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

Para instalar o Deadline Cloud, monitore o RPM em Red Hat Linux 9

Note

Red Hat Linux 9 usa o OpenSSL 3.0 por padrão e não inclui a biblioteca. `libssl.so.1.1` Você deve instalar o `compat-openssl11` pacote para que o monitor Deadline Cloud seja executado.

1. Baixe o RPM do monitor Deadline Cloud:

[Baixe o monitor Deadline Cloud \(.rpm\)](#)

2. Ative o CodeReady Linux Builder repositório:

```
subscription-manager repos --enable codeready-builder-for-rhel-9-x86_64-rpms
```

3. Instale os pacotes extras para Enterprise RPM:

```
sudo dnf install https://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-release-latest-9.noarch.rpm
```

4. Instale `compat-openssl11` para a `libssl.so.1.1` dependência:

```
sudo dnf install compat-openssl11 deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

Para instalar o Deadline Cloud, monitore o RPM em Rocky Linux 8, Alma Linux 8 ou Red Hat Linux 8

1. Baixe o RPM do monitor Deadline Cloud:

[Baixe o monitor Deadline Cloud \(.rpm\)](#)

2. Instale o monitor Deadline Cloud:

```
sudo dnf install deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

macOS (arm64)

1. Baixe o instalador do monitor Deadline Cloud para macOS:

[Baixe o monitor Deadline Cloud para macOS \(arm64\)](#)

2. Abra o arquivo baixado. Quando a janela for exibida, selecione e arraste o ícone do monitor Deadline Cloud para a pasta Aplicativos.

Depois de concluir o download, você pode verificar a autenticidade do software baixado. Talvez você queira fazer isso para garantir que ninguém tenha adulterado os arquivos durante ou após o processo de download. Veja [Verifique a autenticidade do software baixado](#) na Etapa 1.

Depois de baixar o monitor do Deadline Cloud e verificar a autenticidade, use o procedimento a seguir para configurar o monitor do Deadline Cloud.

Para configurar o monitor Deadline Cloud

1. Monitor Open Deadline Cloud.
2. Quando solicitado a criar um novo perfil, conclua as etapas a seguir.
 - a. Insira o URL do seu monitor na entrada do URL, que se parece com **https://MY-MONITOR.deadlinecloud.amazonaws.com/**
 - b. Insira um nome de perfil.
 - c. Escolha Criar perfil.

Seu perfil foi criado e suas credenciais agora são compartilhadas com qualquer software que use o nome do perfil que você criou.

3. Depois de criar o perfil de monitor do Deadline Cloud, você não pode alterar o nome do perfil ou a URL do estúdio. Se você precisar fazer alterações, faça o seguinte:
 - a. Exclua o perfil. No painel de navegação esquerdo, escolha Monitor do Deadline Cloud > Configurações > Excluir.
 - b. Crie um novo perfil com as alterações que você deseja.
4. No painel de navegação esquerdo, use a opção de monitor >Deadline Cloud para fazer o seguinte:
 - Altere o perfil do monitor do Deadline Cloud para fazer login em um monitor diferente.
 - Ative o login automático para que você não precise inserir a URL do seu monitor nas aberturas subsequentes do monitor Deadline Cloud.

5. Feche a janela do monitor do Deadline Cloud. Ele continua sendo executado em segundo plano e permite que outras ferramentas do Deadline Cloud acessem sua fazenda de renderização.
6. Para cada aplicativo de criação de conteúdo digital (DCC) que você planeja usar em seus projetos de renderização, conclua as seguintes etapas:
 - a. Do remetente do Deadline Cloud, abra a configuração da estação de trabalho Deadline Cloud.
 - b. Na configuração da estação de trabalho, selecione o perfil que você criou no monitor do Deadline Cloud. Suas credenciais do Deadline Cloud agora são compartilhadas com este DCC e suas ferramentas devem funcionar conforme o esperado.

Etapa 3: Inicie o remetente do Deadline Cloud

O exemplo a seguir mostra como instalar o remetente do Blender. Você pode instalar outros remetentes usando etapas semelhantes.

Para lançar o remetente do Deadline Cloud em Liquidificador

Note

Support for Blender é fornecido usando o conda ambiente para frotas gerenciadas por serviços. Para obter mais informações, consulte [Padrão conda ambiente de filas](#).

1. Abra o Blender.
2. No menu Renderizar, escolha Enviar para o AWS Deadline Cloud.
 - a. Se você ainda não estiver autenticado no remetente do Deadline Cloud, o status das credenciais será exibido como NEEDS_LOGIN.
 - b. Escolha Fazer login. Você será solicitado a fazer login com suas credenciais de usuário em um navegador.
 - c. Agora você está logado e o status das credenciais é exibido como AUTENTICADO.
3. Selecione Enviar.

Agora, seu trabalho é enviado para sua fazenda Deadline Cloud e será processado por uma frota compatível. Para obter informações sobre como visualizar o progresso do trabalho no monitor, consulte [Usando o monitor](#).

Usando o monitor Deadline Cloud

O monitor AWS Deadline Cloud fornece uma visão geral de seus trabalhos de computação visual. Você pode usá-lo para monitorar e gerenciar trabalhos, visualizar a atividade dos trabalhadores nas frotas, monitorar orçamentos e uso e baixar os resultados de um trabalho.

Cada fila tem um monitor de tarefas que mostra o status das tarefas, etapas e tarefas. O monitor fornece maneiras de gerenciar trabalhos diretamente do monitor. Você pode fazer alterações de priorização, cancelar trabalhos, reenqueuear trabalhos e reenviar trabalhos.

O monitor do Deadline Cloud tem uma tabela que mostra o status resumido de um trabalho, ou você pode selecionar um trabalho para ver registros de tarefas detalhados que ajudam a solucionar problemas com um trabalho.

Você pode usar o monitor Deadline Cloud para baixar os resultados para o local em sua estação de trabalho que foi especificado quando o trabalho foi criado.

O monitor Deadline Cloud também ajuda você a monitorar o uso e gerenciar custos. Para obter mais informações, consulte [Monitore os gastos e o uso das fazendas do Deadline Cloud](#).

Tópicos

- [Crie monitores em regiões adicionais](#)
- [Compartilhe o URL do monitor do Deadline Cloud](#)
- [Abra o monitor Deadline Cloud](#)
- [Envie um pacote de trabalho](#)
- [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#)
- [Gerencie trabalhos, etapas e tarefas no Deadline Cloud](#)
- [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#)
- [Veja uma etapa no Deadline Cloud](#)
- [Exibir uma tarefa no Deadline Cloud](#)
- [Veja os registros da sessão e do trabalhador no Deadline Cloud](#)
- [Exibir detalhes do trabalhador no painel do trabalhador](#)
- [Baixe a saída finalizada no Deadline Cloud](#)

- [Procurando anexos de vagas no Deadline Cloud](#)
- [Automatize o Deadline Cloud, monitore a implantação e os fluxos de trabalho do desktop](#)

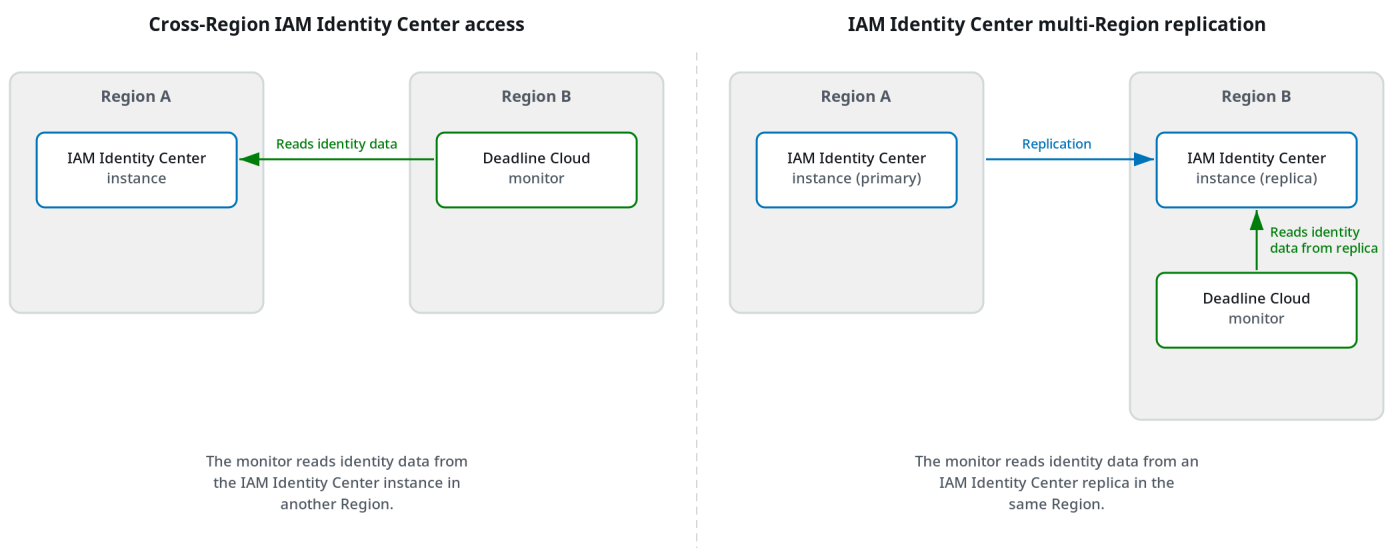
Crie monitores em regiões adicionais

Cada monitor do Deadline Cloud gerencia recursos em um único monitor Região da AWS. Para gerenciar recursos em regiões adicionais, você pode criar um monitor separado em cada região.

Se sua instância do IAM Identity Center não estiver disponível na região em que você deseja criar um monitor, você tem as seguintes opções:

- **Cross-Region Acesso ao IAM Identity Center** — Crie um monitor em uma região diferente e o Deadline Cloud lê os dados de identidade do IAM Identity Center da região em que sua instância do IAM Identity Center está localizada. Essa opção não exige alterações na configuração do IAM Identity Center.
- **Replicação multirregional do IAM Identity Center** — Replique sua instância do IAM Identity Center em regiões adicionais para que os monitores dessas regiões usem uma réplica do IAM Identity Center na mesma região. Essa opção oferece menor latência e disponibilidade regional, mas requer configuração adicional do IAM Identity Center.

O diagrama a seguir mostra como cada abordagem funciona.



A tabela a seguir compara as duas abordagens.

Comparação de abordagens multirregionais

Consideração	Cross-Region Acesso ao IAM Identity Center	Replicação multirregional do IAM Identity Center
Requisitos de configuração	Nenhuma configuração adicional do IAM Identity Center é necessária	Requer a configuração da replicação do IAM Identity Center
Localização dos dados de identidade	Permanece somente na região do Centro de Identidades do IAM	Replicado para cada região configurada
Latência	Depende da distância até a região do centro de identidade do IAM	Menor latência quando uma réplica do IAM Identity Center está na mesma região
Disponibilidade regional	Depende da disponibilidade da região do IAM Identity Center	Continua funcionando se a região principal do IAM Identity Center não estiver disponível

Cross-Region Acesso ao IAM Identity Center

Com o acesso ao IAM Identity Center entre regiões, você cria um monitor do Deadline Cloud em uma região diferente da sua instância do IAM Identity Center. O Deadline Cloud lê os dados de identidade do IAM Identity Center da região em que sua instância do IAM Identity Center está localizada.

Quando você cria um monitor usando o console do Deadline Cloud, o console detecta automaticamente sua instância do IAM Identity Center e conecta o monitor a ela, mesmo que a instância esteja em uma região diferente. Ao criar um monitor usando um AWS SDK, especifique a região em que sua instância do IAM Identity Center está localizada.

Considerações

- **Cross-Region** O acesso ao IAM Identity Center exige que sua instância do IAM Identity Center esteja em um comercial Região da AWS. Não há suporte para instâncias do IAM Identity Center em regiões opcionais.

- Você não pode alterar a região do centro de identidade do IAM depois de criar o monitor.

Replicação multirregional do IAM Identity Center

A replicação multirregional do IAM Identity Center sincroniza seus dados de armazenamento de identidades do IAM Identity Center, incluindo usuários, grupos e associações de grupos, com outros. Regiões da AWS Depois de habilitar a replicação em uma região, você pode conectar seu monitor nessa região à réplica do IAM Identity Center.

Multi-Region a replicação é útil nos seguintes cenários:

- Você precisa de menor latência para usuários mais próximos da região replicada.
- Você precisa de monitores que continuem funcionando se a região principal do IAM Identity Center não estiver disponível.

Para habilitar a replicação em várias regiões, consulte Como [usar o IAM Identity Center em várias Regiões da AWS](#) no Guia do usuário do IAM Identity Center. Depois de habilitar a replicação para uma região, você pode criar monitores do Deadline Cloud usando o console ou um AWS SDK.

Compartilhe o URL do monitor do Deadline Cloud

Ao configurar o serviço Deadline Cloud, por padrão, você cria uma URL que abre o monitor do Deadline Cloud para sua conta. Use esse URL para abrir o monitor em seu navegador ou em seu desktop. Compartilhe o URL com outros usuários para que eles possam acessar o monitor do Deadline Cloud.

Antes que um usuário possa abrir o monitor do Deadline Cloud, você deve conceder acesso ao usuário. Para conceder acesso, adicione o usuário à lista de usuários autorizados do monitor ou adicione-o a um grupo com acesso ao monitor. Para obter mais informações, consulte [Gerenciando usuários no Deadline Cloud](#).

Para compartilhar o URL do monitor

1. Abra o [console do Deadline Cloud](#).
2. Em Começar, escolha Ir para o painel do Deadline Cloud.
3. No painel de navegação, selecione Painel.
4. Na seção Visão geral da conta, escolha Detalhes da conta.

5. Copie e envie o URL com segurança para qualquer pessoa que precise acessar o monitor do Deadline Cloud.

Abra o monitor Deadline Cloud

Você pode abrir o monitor do Deadline Cloud de qualquer uma das seguintes formas:

- Console — Faça login Console de gerenciamento da AWS e abra o console do Deadline Cloud.
- Web — Acesse a URL do monitor que você criou ao configurar o Deadline Cloud.
- Monitor — Use o monitor Deadline Cloud para desktop.

Ao usar o console, você deve ser capaz de entrar AWS usando uma AWS Identity and Access Management identidade e, em seguida, entrar no monitor com Centro de Identidade do AWS IAM credenciais. Se você tiver apenas as credenciais do IAM Identity Center, deverá fazer login usando o URL do monitor ou o aplicativo de desktop.

Para abrir o monitor do Deadline Cloud (web)

1. Usando um navegador, abra a URL do monitor que você criou ao configurar o Deadline Cloud.
2. Faça login com suas credenciais de usuário.

Para abrir o monitor do Deadline Cloud (console)

1. Abra o [console do Deadline Cloud](#).
2. No painel de navegação, selecione Fazendas.
3. Selecione uma fazenda e escolha Gerenciar trabalhos para abrir a página de monitoramento do Deadline Cloud.
4. Faça login com suas credenciais de usuário.

Para abrir o monitor do Deadline Cloud (desktop)

1. Abra o [console do Deadline Cloud](#).

- ou -

Abra o monitor Deadline Cloud - web a partir da URL do monitor.

2.
 - No console do Deadline Cloud, faça o seguinte:
 1. No monitor, escolha Ir para o painel do Deadline Cloud e escolha Downloads no menu à esquerda.
 2. No monitor Deadline Cloud, escolha a versão do monitor para seu desktop.
 3. Escolha Baixar.
 - No monitor Deadline Cloud - web, faça o seguinte:
 - No menu à esquerda, escolha Configuração da estação de trabalho. Se o item de configuração da estação de trabalho não estiver visível, use a seta para abrir o menu à esquerda.
 - Escolha Baixar.
 - Em Selecionar um sistema operacional, escolha seu sistema operacional.
3. Baixe o monitor Deadline Cloud - desktop.
4. Depois de baixar e instalar o monitor, abra-o no seu computador.
 - Se esta é a primeira vez que você abre o monitor do Deadline Cloud, você deve fornecer a URL do monitor e criar um nome de perfil. Em seguida, você faz login no monitor com suas credenciais do Deadline Cloud.
 - Depois de criar um perfil, você abre o monitor selecionando um perfil. Talvez seja necessário inserir suas credenciais do Deadline Cloud.

Alterar suas configurações de idioma

Depois de criar e abrir seu monitor do Deadline Cloud, você pode alterar suas configurações de idioma. Por padrão, o idioma do monitor é definido de acordo com as configurações de idioma do seu sistema.

Para alterar suas configurações de idioma no monitor Deadline Cloud (desktop)

1. No seu perfil de usuário, selecione Configurações e, em seguida, escolha Idioma.
2. No menu suspenso, selecione um dos idiomas disponíveis.
3. Confirme se o idioma escolhido é a opção listada e escolha Confirmar e aplicar para aplicar a alteração.

Depois que o monitor for atualizado, ele será exibido no idioma escolhido.

Depois de alterar a configuração de idioma, ela é a padrão na abertura e permanece como padrão até que você a altere novamente ou desinstale o aplicativo de desktop.

Para alterar o idioma do monitor do Deadline Cloud na web, altere o idioma preferido nas configurações do seu navegador.

Note

Se seu navegador ou sistema operacional estiver configurado para um idioma que não seja compatível com o Deadline Cloud, o inglês se tornará o idioma padrão para o monitor do Deadline Cloud.

Envie um pacote de trabalho

Você pode enviar um pacote de tarefas diretamente do aplicativo de desktop AWS Deadline Cloud Monitor. Um pacote de trabalhos é um diretório que contém os arquivos e as informações necessários para enviar um trabalho para o Deadline Cloud. Para exemplos de pacotes de tarefas, consulte o repositório [deadline-cloud-samples](#) em GitHub.

Para enviar um pacote de trabalhos

- No aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor, escolha File, Submit Job Bundle. Esse recurso não está disponível nas versões Linux Appliance ou macOS x64.

Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud

Você pode usar o monitor Deadline Cloud para visualizar a configuração das filas e frotas em sua fazenda. Você também pode usar o monitor para ver uma lista dos trabalhos em uma fila ou dos trabalhadores em uma frota.

Você deve ter VIEWING permissão para visualizar os detalhes da fila e da frota. Se os detalhes não aparecerem, entre em contato com o administrador para obter as permissões corretas.

Para ver os detalhes da fila

1. [Abra o monitor Deadline Cloud.](#)

2. Na lista de fazendas, escolha a fazenda que contém a fila na qual você está interessado.
3. Na lista de filas, escolha uma fila para exibir seus detalhes. Para comparar a configuração de duas ou mais filas, marque mais de uma caixa de seleção.
4. Para ver uma lista de trabalhos na fila, escolha o nome da fila na lista de filas ou no painel de detalhes.

Se o monitor já estiver aberto, você poderá selecionar a fila na lista Filas no painel de navegação esquerdo.

Para visualizar os detalhes da frota

1. [Abra o monitor Deadline Cloud.](#)
2. Na lista de fazendas, escolha a fazenda que contém a frota na qual você está interessado.
3. Em Recursos agrícolas, escolha Frotas.
4. Na lista de frotas, escolha uma frota para exibir seus detalhes. Para comparar a configuração de duas ou mais frotas, marque mais de uma caixa de seleção.
5. Para ver uma lista de trabalhadores na frota, escolha o nome da frota na lista de frotas ou no painel de detalhes.

Se o monitor já estiver aberto, você poderá selecionar a frota na lista Frotas no painel de navegação esquerdo.

Gerencie trabalhos, etapas e tarefas no Deadline Cloud

Quando você seleciona uma fila, a seção de monitoramento de trabalhos do monitor do Deadline Cloud mostra os trabalhos nessa fila, as etapas do trabalho e as tarefas em cada etapa. Ao selecionar um trabalho, etapa ou tarefa, você pode usar o menu Ações para gerenciar cada um.

Para abrir o monitor de tarefas, siga as etapas para visualizar uma fila e selecione a tarefa, etapa ou tarefa com a qual trabalhar. [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#)

Para trabalhos, etapas e tarefas, você pode fazer o seguinte:

- Altere o status para Enfileirado, Bem-sucedido, Falha ou Cancelado.
- Baixe a saída processada do trabalho, etapa ou tarefa.
- Copie a ID do trabalho, etapa ou tarefa.

Para o trabalho selecionado, você pode:

- Arquive o trabalho.
- Modifique as propriedades do trabalho, incluindo nome, descrição, prioridade ou número máximo de trabalhadores.
- Veja as dependências passo a passo.
- Veja detalhes adicionais usando os parâmetros do trabalho.
- Reenvie o trabalho.

Para obter mais informações, consulte [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#).

Para cada etapa, você pode:

- Visualize as dependências da etapa. As dependências de uma etapa devem ser concluídas antes da execução da etapa.

Para obter detalhes, consulte [Veja uma etapa no Deadline Cloud](#).

Para cada tarefa, você pode:

- Visualize os registros da tarefa.
- Visualize os parâmetros da tarefa.

Para obter mais informações, consulte [Exibir uma tarefa no Deadline Cloud](#).

Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud

A página Job Monitor no monitor Deadline Cloud fornece o seguinte:

- Uma visão geral do progresso de um trabalho.
- Uma visão das etapas e tarefas que compõem o trabalho.

Escolha um trabalho na lista para ver uma lista de etapas do trabalho e, em seguida, escolha uma etapa na lista de etapas para visualizar as tarefas do trabalho. Depois de escolher um item, você pode usar o menu Ações desse item para ver os detalhes.

Para ver os detalhes do trabalho

1. Siga as etapas para ver uma fila. [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#)
2. No painel de navegação, selecione a fila para a qual você enviou seu trabalho.
3. Selecione um trabalho usando um dos seguintes métodos:
 - a. Na lista de trabalhos, selecione um trabalho para ver seus detalhes.
 - b. No campo de pesquisa, insira qualquer texto associado ao trabalho, como o nome do trabalho ou o usuário que criou o trabalho. Nos resultados exibidos, selecione o trabalho que você deseja visualizar.

Os detalhes de um trabalho incluem as etapas do trabalho e as tarefas em cada etapa. Você pode usar o menu Ações para fazer o seguinte:

- Altere o status do trabalho. Você pode reenqueuear, retomar, suspender, marcar como bem-sucedido, marcar como falhado ou cancelar um trabalho.
- Reenvie o trabalho com propriedades ou configurações diferentes.
- Arquive o trabalho. Para obter mais informações, consulte [Arquivar um trabalho](#).
- Visualize e modifique as propriedades de uma tarefa.
 - Você pode visualizar as dependências entre as etapas do trabalho.
 - Você pode alterar a prioridade do trabalho em uma fila. Os trabalhos com maior prioridade numérica são processados antes dos trabalhos com menor prioridade numérica. Os trabalhos podem ter uma prioridade entre 1 e 100. Quando dois trabalhos têm a mesma prioridade, o trabalho mais antigo é agendado primeiro.
 - Você pode alterar a contagem máxima de trabalhadores, a contagem máxima de tarefas com falha e o máximo de novas tentativas por tarefa.
- Visualize os parâmetros do trabalho que foram definidos quando o trabalho foi enviado.
- Baixe a saída de um trabalho. Quando você baixa a saída de uma tarefa, ela contém toda a saída gerada pelas etapas e tarefas da tarefa.
- Procure os anexos dos arquivos de entrada e saída do trabalho. Para obter mais informações, consulte [Procurando anexos de vagas no Deadline Cloud](#).

Arquivar um trabalho

Para arquivar um trabalho, ele deve estar em um estado terminal, `FAILED`, `SUCCEEDED`, `SUSPENDED`, ou `CANCELED`. O `ARCHIVED` estado é definitivo. Depois que um trabalho é arquivado, ele não pode ser recolocado na fila nem modificado.

Os dados da tarefa não são afetados pelo arquivamento da tarefa. Os dados são excluídos quando o tempo limite de inatividade é atingido ou quando a fila contendo o trabalho é excluída.

Outras coisas que acontecem com trabalhos arquivados:

- Os trabalhos arquivados estão ocultos no monitor do Deadline Cloud.
- Os trabalhos arquivados ficam visíveis em um estado somente para leitura na CLI do Deadline Cloud por 120 dias antes da exclusão.

Recolocar um trabalho na fila

Quando você coloca um trabalho na fila, todas as tarefas sem dependências de etapas mudam para `READY`. O status das etapas com dependências muda para `READY` ou à `PENDING` medida que são restauradas.

- Todos os trabalhos, etapas e tarefas mudam para `PENDING`.
- Se uma etapa não tiver uma dependência, ela mudará para `READY`.

Reenviar um trabalho

Pode haver momentos em que você queira executar um trabalho novamente, mas com propriedades e configurações diferentes. Por exemplo, você pode enviar um trabalho para renderizar um subconjunto de quadros de teste, verificar a saída e executar o trabalho novamente com o intervalo completo de quadros. Para fazer isso, reenvie o trabalho.

Quando você reenvia um trabalho, novas tarefas sem dependências se tornam `READY`. Novas tarefas com dependências se tornam `PENDING`.

- Todos os novos trabalhos, etapas e tarefas se tornam `PENDING`.
- Se uma nova etapa não tiver uma dependência, ela se tornará `READY`.

Ao reenviar um trabalho, você só pode alterar as propriedades que foram definidas como configuráveis quando o trabalho foi criado pela primeira vez. Por exemplo, se o nome de um trabalho não estiver definido como uma propriedade configurável do trabalho quando enviado pela primeira vez, o nome não poderá ser editado no reenvio.

Veja uma etapa no Deadline Cloud

Use o monitor AWS Deadline Cloud para visualizar as etapas em seus trabalhos de processamento. No Monitor de tarefas, a lista Etapas mostra a lista de etapas que compõem a tarefa selecionada. Quando você seleciona uma etapa, a lista de tarefas mostra as tarefas na etapa.

Para ver uma etapa

1. Siga as etapas [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#) para ver uma lista de trabalhos.
2. Na lista Jobs (Tarefas), selecione uma tarefa.
3. Selecione uma etapa na lista Etapas.

Você pode usar o menu Ações para fazer o seguinte:

- Altere o status da etapa. Você pode reenfileirar, retomar, suspender, marcar como bem-sucedida, marcar como falhada ou cancelar uma etapa.
- Faça o download da saída da etapa. Quando você baixa a saída de uma etapa, ela contém toda a saída gerada pelas tarefas na etapa.
- Procure os anexos dos arquivos de entrada e saída da etapa. Para obter mais informações, consulte [Procurando anexos de vagas no Deadline Cloud](#).
- Visualize as dependências de uma etapa. A tabela de dependências mostra uma lista de etapas que devem ser concluídas antes do início da etapa selecionada e uma lista de etapas que estão aguardando a conclusão dessa etapa.

Exibir uma tarefa no Deadline Cloud

Use o monitor AWS Deadline Cloud para visualizar as tarefas em seus trabalhos de processamento. No Monitor de tarefas, a lista de tarefas mostra as tarefas que compõem a etapa selecionada na lista de etapas.

Para visualizar uma tarefa

1. Siga as etapas [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#) para ver uma lista de trabalhos.
2. Na lista Jobs (Tarefas), selecione uma tarefa.
3. Selecione uma etapa na lista Etapas.
4. Selecione uma tarefa na lista Tarefas.

Você pode usar o menu Ações para fazer o seguinte:

- Altere o status da tarefa. Você pode refileirar, suspender, marcar como bem-sucedida, marcar como falhada ou cancelar uma tarefa.
- Visualize as execuções da tarefa para ver o histórico de tentativas da tarefa.
- Visualize registros de sessão e registros de trabalhadores. Para obter mais informações, consulte [Veja os registros da sessão e do trabalhador no Deadline Cloud](#).
- Visualize o painel do trabalhador que processou a tarefa. Para obter mais informações, consulte [Exibir detalhes do trabalhador no painel do trabalhador](#).
- Visualize os parâmetros que foram definidos quando a tarefa foi criada.
- Baixe a saída da tarefa. Quando você baixa a saída de uma tarefa, ela contém somente a saída gerada pela tarefa selecionada.
- Procure os anexos dos arquivos de entrada e saída da tarefa. Para obter mais informações, consulte [Procurando anexos de vagas no Deadline Cloud](#).

Veja os registros da sessão e do trabalhador no Deadline Cloud

Os registros fornecem informações detalhadas sobre o status e o processamento das tarefas. No monitor do AWS Deadline Cloud, você pode ver os dois tipos de registros a seguir:

- Os registros da sessão detalham o cronograma das ações, incluindo:
 - Ações de configuração, como sincronização de anexos e carregamento do ambiente de software
 - Executando uma tarefa ou um conjunto de tarefas
 - Ações de encerramento, como desligar o ambiente de um trabalhador

Uma sessão inclui o processamento de pelo menos uma tarefa e pode incluir várias tarefas. Os registros de sessão também mostram informações sobre o tipo de instância, vCPU e memória do

Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2). Os registros de sessão também incluem um link para o registro do trabalhador usado na sessão.

- Os registros do trabalhador fornecem detalhes sobre o cronograma das ações que um trabalhador processa durante seu ciclo de vida. Os registros do trabalhador podem conter informações sobre várias sessões.

Você pode baixar os registros da sessão e do trabalhador para poder examiná-los offline.

Para ver os registros da sessão

1. Siga as etapas [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#) para ver uma lista de trabalhos.
2. Na lista Jobs (Tarefas), selecione uma tarefa.
3. Selecione uma etapa na lista Etapas.
4. Selecione uma tarefa na lista Tarefas.
5. No menu Ações, escolha Exibir registros.

A seção Cronogramas mostra um resumo das ações da tarefa. Para ver mais tarefas executadas na sessão e ver as ações de encerramento da sessão, escolha Exibir registros de todas as tarefas.

Para visualizar os registros do trabalhador de uma tarefa

1. Siga as etapas [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#) para ver uma lista de trabalhos.
2. Na lista Jobs (Tarefas), selecione uma tarefa.
3. Selecione uma etapa na lista Etapas.
4. Selecione uma tarefa na lista Tarefas.
5. No menu Ações, escolha Exibir registros.
6. Escolha Informações da sessão.
7. Escolha Exibir registro do trabalhador.

Para ver os registros dos trabalhadores a partir dos detalhes da frota

1. Siga as etapas [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#) para ver uma frota.
2. Selecione uma ID de trabalhador na lista de trabalhadores.

3. No menu Ações, escolha Exibir registros do trabalhador.

Exibir detalhes do trabalhador no painel do trabalhador

O painel do trabalhador fornece detalhes para o trabalhador que processa uma tarefa. Você pode ver:

- Metadados, como o tipo de instância, para o trabalhador.
- As ações da sessão que o trabalhador executou.
- Desempenho do trabalhador, incluindo uso de CPU, memória e disco. O painel também mostra a utilização da GPU para GPU-accelerated instâncias.
- Um gráfico do uso da CPU, da memória e do disco ao longo do tempo. O gráfico também inclui a utilização da GPU para GPU-accelerated instâncias.
- Um gráfico da velocidade do disco ao longo do tempo.
- O registro do trabalhador para a tarefa.

Para visualizar o painel do trabalhador a partir de uma tarefa

1. Siga as etapas [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#) para ver uma lista de trabalhos.
2. Na lista Jobs (Tarefas), selecione uma tarefa.
3. Selecione uma etapa na lista Etapas.
4. Selecione uma tarefa na lista Tarefas.
5. Na tabela de tarefas, no menu Ações, escolha Exibir painel do trabalhador.

Para visualizar o painel do trabalhador a partir dos detalhes da frota

1. Siga as etapas [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#) para ver uma frota.
2. Selecione um Trabalhador na lista de Trabalhadores.
3. No menu Ações, escolha Exibir painel do trabalhador.

Casos de uso

Detecção de instâncias subprovisionadas

Quando as renderizações demoram mais do que o esperado, o painel do trabalhador pode ajudar a determinar se suas instâncias estão dimensionadas adequadamente para suas cargas de trabalho. Embora a utilização de 100% da vCPU seja normal para muitos renderizadores, o uso consistente de memória próximo à capacidade máxima e a elevada utilização do espaço em disco podem indicar que suas instâncias estão subprovisionadas. Para GPU-accelerated cargas de trabalho, a alta utilização consistente da GPU também pode indicar que você precisa de capacidade adicional da GPU. Nesses casos, atualizar a configuração da instância da sua frota pode reduzir os erros de renderização e melhorar significativamente os tempos de renderização. No entanto, é importante continuar monitorando o desempenho dos funcionários após a atualização para garantir que você tenha encontrado o equilíbrio ideal. A atualização de forma muito agressiva pode gerar custos desnecessários por meio do provisionamento excessivo.

Detecção de instâncias superprovisionadas

Mesmo quando as tarefas são concluídas com sucesso, pode haver oportunidades para otimizar seus custos. O painel do trabalhador pode revelar se você está pagando por mais poder computacional do que suas cargas de trabalho exigem. Se você perceber que o trabalhador tem baixa média de uso de vCPU, utilização mínima de memória e excesso de espaço em disco não utilizado, você pode reduzir o tamanho da configuração da instância da sua frota.

Solução de problemas de tarefas com falha

Ao investigar tarefas com falha, o painel do trabalhador serve como uma valiosa ferramenta de diagnóstico. Preste atenção especial ao pico de uso da memória e do espaço em disco. Se essas métricas se aproximarem ou atingirem 100%, provavelmente são a causa raiz das falhas de suas tarefas. Essa exaustão de recursos indica que suas instâncias atuais não têm a capacidade de lidar com suas cargas de trabalho de forma eficaz. Nesses casos, provisionar instâncias com maior memória ou espaço em disco ajudará a garantir a conclusão bem-sucedida da tarefa.

Taxa ideal de utilização da instância

Utilização da vCPU

Alcance do alvo: 70— 90%

- Abaixo de 70%: provavelmente subutilizando recursos de computação, o que significa que você está pagando por mais CPU do que sua carga de trabalho precisa
- 70— 90%: faixa ideal em que você usa recursos de forma eficiente sem atingir gargalos
- Consistentemente em 100%: pode indicar gargalos na CPU que podem retardar as renderizações

Lembre-se de que algumas tarefas de renderização serão naturalmente CPU-intensivas mais do que outras, e o uso de 100% da vCPU pode não ser um problema. Real-time tarefas de visualização podem mostrar uma utilização mais consistente da CPU, enquanto tarefas com requisitos computacionais variáveis podem ter padrões variados.

Utilização de memória

Alcance do alvo: 70— 85%

- Abaixo de 50%: instâncias potencialmente superdimensionadas para sua carga de trabalho
- 70— 85%: Utilização ideal com espaço livre suficiente para picos
- Acima de 90%: risco de degradação do desempenho ou erros de falta de memória

Os requisitos de memória podem variar significativamente dependendo da complexidade da cena, da resolução da textura e dos dados da simulação. Monitorar as tendências de memória ao longo do tempo é importante para identificar se suas cargas de trabalho estão aumentando nos requisitos de memória.

Utilização do espaço em disco

Alcance do alvo: 60— 80%

- Abaixo de 40%: provavelmente armazenamento superprovisionado
- 60— 85%: boa utilização com espaço para arquivos e caches temporários
- Acima de 85%: risco de ficar sem espaço durante grandes renderizações

Lembre-se de que o I/O desempenho do disco pode ser tão importante quanto a capacidade, especialmente para cargas de trabalho com read/write grandes texturas ou arquivos em cache durante a renderização.

Baixe a saída finalizada no Deadline Cloud

Depois que um trabalho for concluído, você poderá usar o monitor AWS Deadline Cloud para baixar os resultados para sua estação de trabalho. O arquivo de saída é armazenado com o nome e o local que você especificou ao criar o trabalho.

Os arquivos de saída são armazenados indefinidamente. Para reduzir os custos de armazenamento, considere criar uma configuração de ciclo de vida do S3 para o bucket Amazon S3 da sua fila. Para obter mais informações, consulte [Gerenciando seu ciclo de vida de armazenamento no Guia do usuário do Amazon Simple Storage Service](#).

Para baixar a saída finalizada de um trabalho, etapa ou tarefa

1. Siga as etapas [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#) para ver uma lista de trabalhos.
2. Selecione o trabalho, a etapa ou a tarefa para a qual você deseja baixar a saída.
 - Se você selecionar um trabalho, poderá baixar toda a saída de todas as tarefas em todas as etapas desse trabalho.
 - Se você selecionar uma etapa, poderá baixar toda a saída de todas as tarefas dessa etapa.
 - Se você selecionar uma tarefa, poderá baixar a saída dessa tarefa individual.
3. No menu Ações, escolha Baixar saída.
4. A saída será baixada para o local definido quando o trabalho foi enviado.

Note

Atualmente, o download da saída usando o menu só é suportado por Windows Linux e. Se você tiver um Mac e escolher o item de menu Baixar saída, uma janela mostrará o AWS CLI comando que você pode usar para baixar a saída renderizada.

Para navegar e baixar seletivamente arquivos individuais em vez de todas as saídas, consulte [Procurando anexos de vagas no Deadline Cloud](#).

Procurando anexos de vagas no Deadline Cloud

Use o navegador de anexos do trabalho no monitor do Deadline Cloud para ver a estrutura de arquivos dos anexos de entrada e saída do seu trabalho. Você pode baixar arquivos seletivamente, navegar pela hierarquia de pastas e filtrar por entrada ou saída. Para tipos de arquivo compatíveis, você também pode visualizar o conteúdo em linha sem precisar fazer o download.

O navegador de anexos exibe os arquivos de entrada (enviados com o trabalho) e os arquivos de saída (produzidos pelos trabalhadores durante o processamento). Você pode filtrar a exibição para mostrar somente entradas, somente saídas ou todos os arquivos juntos.

Abrindo o navegador de anexos

Você pode abrir o navegador de anexos a partir de um trabalho, etapa ou tarefa. O escopo dos arquivos exibidos depende do nível a partir do qual você abre o navegador.

Para procurar anexos de um trabalho

1. Siga as etapas [Visualize e gerencie os detalhes do trabalho no Deadline Cloud](#) para ver uma lista de trabalhos.
2. Selecione o trabalho para o qual você deseja procurar anexos.
3. No menu Ações, escolha Procurar anexos.

Para exibir anexos de uma etapa ou tarefa específica, selecione a etapa ou tarefa e escolha Procurar anexos no menu Ações. Quando você navega no nível da etapa ou da tarefa, o navegador mostra somente os arquivos de saída produzidos pela etapa ou tarefa.

Você também pode abrir o menu de contexto em um trabalho, etapa ou tarefa e escolher Procurar anexos.

Navegando e filtrando arquivos

O navegador de anexos exibe arquivos em uma estrutura de árvore expansível organizada por seus caminhos de arquivo originais. Use os seguintes controles para navegar:

- Controle de segmentos — Alterne entre visualizar todos os arquivos, de saída ou de entrada.
- Filtro de texto — filtre a lista de arquivos por nome para encontrar arquivos específicos.
- Expansão de pasta — Escolha uma pasta para expandir ou reduzir seu conteúdo.

Baixar arquivos.

Você pode baixar arquivos individuais ou uma seleção de arquivos no navegador de anexos.

Para baixar os arquivos selecionados

1. No navegador de anexos, marque as caixas de seleção ao lado dos arquivos ou pastas que você deseja baixar. Selecionar uma pasta seleciona todos os arquivos dentro dessa pasta.
2. Escolha Baixar.
3. Escolha um método de download:
 - AWS Command Line Interface (AWS CLI) — Faz o download de arquivos para os caminhos do seu perfil de armazenamento, preservando a estrutura original do diretório. Use esse método para arquivos grandes ou quando precisar de arquivos em seus locais originais.
 - Download do navegador — baixa os arquivos selecionados como um arquivo ZIP diretamente no seu navegador. Use esse método para acesso rápido a um pequeno número de arquivos. Um aviso aparece quando o tamanho total ultrapassa 500 MB.

Note

No aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor (Windows/macOS, eLinux), o AWS CLI download é executado diretamente sem exigir que você copie um comando. O aplicativo para desktop também oferece suporte ao download de arquivos para seus caminhos de perfil de armazenamento originais.

Visualizar arquivos

Para tipos de arquivo compatíveis, o navegador de anexos pode exibir uma visualização em linha sem baixar o arquivo.

Para visualizar um arquivo

1. No navegador de anexos, selecione um nome de arquivo na tabela.
2. Visualize o painel de detalhes que se abre na lateral. O painel mostra metadados como tamanho do arquivo, caminho e data de modificação. Para tipos de arquivo compatíveis, uma visualização em linha é carregada automaticamente.

3. (Opcional) Para abrir uma visualização em tela cheia, escolha o ícone de expansão que aparece quando você passa o mouse sobre uma linha de arquivo.

Os seguintes tipos de arquivo oferecem suporte à visualização em linha:

- Imagens: PNG, JPG, JPEG, GIF, BMP, WebP, SVG, ICO
- Texto: TXT, LOG, JSON, XML, YAML, YML, CSV, MD, INI, CFG, CONF, SH, BAT, PY, JS, TS, TSX, JSX, HTML, CSS, TOML
- Vídeo: MP4, WebM, OGG
- Áudio: MP3, WAV, OGG, FLAC, AAC, WebM

Automatize o Deadline Cloud, monitore a implantação e os fluxos de trabalho do desktop

O aplicativo de desktop AWS Deadline Cloud Monitor inclui uma interface de linha de comando (CLI) que os administradores podem usar para configurar perfis para os usuários e que artistas e desenvolvedores podem usar para integrar o monitor aos fluxos de trabalho automatizados em suas estações de trabalho.

Encontrando o executável do monitor Deadline Cloud

Para usar os comandos da CLI, execute o executável do monitor Deadline Cloud em um terminal. O local de instalação padrão depende do sistema operacional e do método de instalação.

Windows

```
%LOCALAPPDATA%\DeadlineCloudMonitor\DeadlineCloudMonitor.exe
```

macOS

```
/Applications/DeadlineCloudMonitor.app/Contents/MacOS/DeadlineCloudMonitor
```

Linux(pacote deb ou RPM)

```
/usr/bin/deadline-cloud-monitor
```

Linux (ApplImage)

Execute o ApplImage arquivo diretamente do local em que você o baixou.

Nos exemplos a seguir, `DeadlineCloudMonitor` substitua pelo caminho completo para o executável do seu sistema operacional.

Configurando um perfil para acesso simplificado do usuário

Os administradores usam o `create-profile` comando para criar perfis de monitor do Deadline Cloud para os usuários. Esse comando configura um perfil para que os usuários possam abrir o monitor, fazer login e começar a trabalhar sem configuração adicional ou seleção de perfil.

O `create-profile` comando aceita os seguintes sinalizadores:

- `--enable-auto-login`— Configura o monitor para fazer login automaticamente com o perfil usado mais recentemente quando o aplicativo é iniciado.
- `--set-as-deadline-default`— Define o perfil como padrão para as ferramentas do Deadline Cloud, incluindo o remetente do Deadline Cloud, a CLI do Deadline e os aplicativos GUI do Deadline Cloud. Esse sinalizador não afeta o AWS Command Line Interface (AWS CLI).

Quando os dois sinalizadores estão habilitados, os usuários abrem o monitor e se conectam automaticamente sem a necessidade de outra configuração ou seleção de perfil.

Como criar um perfil

Execute o comando a seguir, substituindo os valores do espaço reservado pelos detalhes do monitor.

```
DeadlineCloudMonitor create-profile \  
  --profile profile-name \  
  --monitor-id monitor-id \  
  --monitor-url https://monitorName.region.deadlinecloud.amazonaws.com \  
  --enable-auto-login \  
  --set-as-deadline-default
```

O comando cria o perfil e grava a configuração nos arquivos de configuração do Deadline Cloud na estação de trabalho do usuário. O URL do monitor deve estar no formato `https://monitorName.region.deadlinecloud.amazonaws.com`.

Note

O `create-profile` comando é encerrado após a criação do perfil. Para abrir o monitor com o novo perfil, execute o `login` comando ou abra o aplicativo desktop Deadline Cloud Monitor.

Integrando o monitor Deadline Cloud em seus fluxos de trabalho

Use os `handle-url` comandos `login`, `logout`, e para integrar o monitor Deadline Cloud em scripts e fluxos de trabalho automatizados em sua estação de trabalho.

Fazendo login e desconectando-se

Use os `logout` comandos `login` e para controlar a autenticação como parte de um fluxo de trabalho. Por exemplo, um script que envia trabalhos pode usar o `login` comando para garantir que o usuário seja autenticado antes do início do envio.

Quando você usa o `login` comando, o monitor se abre diretamente no perfil especificado, ignorando a tela de seleção de perfil. Após a conclusão da autenticação, o monitor é minimizado na bandeja do sistema para que seu fluxo de trabalho possa continuar. Se o monitor já estiver em execução para o perfil especificado, a janela existente será exibida em primeiro plano em vez de iniciar uma nova instância.

Para fazer login em um perfil

Execute o comando a seguir, *profile-name* substituindo-o pelo nome do seu perfil de monitor do Deadline Cloud.

```
DeadlineCloudMonitor login --profile profile-name
```

Para sair de um perfil

Execute o comando a seguir para limpar as credenciais de um perfil e sinalizar a saída de qualquer instância de monitor em execução desse perfil.

```
DeadlineCloudMonitor logout --profile profile-name
```

Abrindo o monitor em uma página específica

Use o `handle-url` comando para abrir o monitor do Deadline Cloud em uma página específica. Esse comando é útil quando um script executa uma ação, como criar um trabalho, e você deseja abrir automaticamente o monitor para mostrar o resultado. Por exemplo, depois que um script envia um trabalho, o script pode ligar `handle-url` para abrir o monitor diretamente na página de detalhes do trabalho.

Você também pode usar o `deadline-cloud-monitor://` URL como um link em sites, wikis ou rastreadores de tarefas da empresa para permitir que os usuários abram o monitor diretamente em uma página específica.

O URL usa o esquema de `deadline-cloud-monitor://` protocolo com um `launch` comando. O URL inclui o nome do perfil e o URL da página do monitor a ser aberta.

Para abrir o monitor em uma página específica

Execute o comando a seguir, *monitor-page-url* substituindo-o pelo URL da página do URL-encoded monitor e *profile-name* pelo nome do seu perfil.

```
DeadlineCloudMonitor handle-url --url "deadline-cloud-monitor://launch?url=monitor-page-url&profile=profile-name"
```

Fazendas Deadline Cloud

Com um farm do Deadline Cloud, você pode gerenciar usuários e recursos do projeto. Uma fazenda é onde os recursos do seu projeto estão localizados. Sua fazenda consiste em filas e frotas. Uma fila é onde os trabalhos enviados estão localizados e programados para serem renderizados. Uma frota é um grupo de nós de trabalho que executam tarefas para concluir trabalhos. Depois de criar uma fazenda, você pode criar filas e frotas para atender às necessidades do seu projeto.

Crie uma fazenda

1. No [console do Deadline Cloud](#), escolha Ir para o painel.
2. Na seção Fazendas do painel do Deadline Cloud, escolha Ações → Criar fazenda.
 - Como alternativa, no painel do lado esquerdo, escolha Fazendas e outros recursos e, em seguida, escolha Criar fazenda.
3. Adicione um nome para sua fazenda.
4. Em Descrição, insira a descrição da fazenda. Uma descrição clara pode ajudá-lo a identificar rapidamente o propósito da sua fazenda.
5. (Opcional) Por padrão, seus dados são criptografados com uma chave que AWS possui e gerencia para sua segurança. Você pode escolher Personalizar configurações de criptografia (avançadas) para usar uma chave existente ou criar uma nova que você gerencie.

Se você optar por personalizar as configurações de criptografia usando a caixa de seleção, insira um AWS KMS ARN ou crie um AWS KMS novo escolhendo Criar nova chave KMS.

6. (Opcional) Em Fator de escala de custo, insira um valor para ajustar como os custos são exibidos no explorador de uso e no gerenciador de orçamento. Valores menores que 1 representam descontos, valores maiores que 1 representam prêmios e 1 (o padrão) deixa os custos inalterados. Para obter mais informações, consulte [Fator de escala de custo](#).
7. (Opcional) Escolha Adicionar nova tag para adicionar uma ou mais tags à sua fazenda.
8. Escolha Criar fazenda. Após a criação, sua fazenda é exibida.

Filas do Deadline Cloud

Uma fila é um recurso da fazenda que gerencia e processa trabalhos.

Para trabalhar com filas, você já deve ter um monitor e uma fazenda configurados.

Tópicos

- [Criar uma fila](#)
- [Crie um ambiente de fila](#)
- [Associe uma fila e uma frota](#)

Criar uma fila

1. No painel do [console do Deadline Cloud](#), selecione a fazenda para a qual você deseja criar uma fila.
 - Como alternativa, no painel do lado esquerdo, escolha Fazendas e outros recursos e selecione a fazenda para a qual você deseja criar uma fila.
2. Na guia Filas, escolha Criar fila.
3. Insira um nome para sua fila.
4. Em Descrição, insira a descrição da fila. Uma descrição ajuda você a identificar a finalidade da sua fila.
5. Para anexos de trabalho, você pode criar um novo bucket do Amazon S3 ou escolher um bucket do Amazon S3 existente.
 - a. Para criar um novo bucket do Amazon S3
 - i. Selecione Criar novo repositório de tarefas.
 - ii. Insira um nome para o bucket. Recomendamos dar um nome ao bucketdeadlinecloud-job-attachments-[MONITORNAME].
 - iii. Insira um prefixo raiz para definir ou alterar a localização raiz da fila.
 - b. Para escolher um bucket Amazon S3 existente
 - i. Selecione Escolher um bucket do S3 existente > Procurar no S3.
 - ii. Selecione o bucket do S3 para sua fila na lista de buckets disponíveis.

6. (Opcional) Para associar sua fila a uma frota gerenciada pelo cliente, selecione Habilitar associação com frotas gerenciadas pelo cliente.
7. Se você habilitar a associação com frotas gerenciadas pelo cliente, deverá concluir as etapas a seguir.

 Important

É altamente recomendável especificar usuários e grupos para a funcionalidade de execução como. Caso contrário, isso degradará a postura de segurança de sua fazenda, pois os trabalhos podem então fazer tudo o que o agente do trabalhador pode fazer. Para obter mais informações sobre os possíveis riscos de segurança, consulte [Executar trabalhos como usuários e grupos](#).

- a. Para Executar como usuário:

Para fornecer credenciais para os trabalhos da fila, selecione Queue-configured usuário.

Ou, para optar por não definir suas próprias credenciais e executar trabalhos como usuário do agente de trabalho, selecione Usuário do agente de trabalho.

- b. (Opcional) Em Executar como credenciais de usuário, insira um nome de usuário e um nome de grupo para fornecer credenciais para os trabalhos da fila.

Se você estiver usando uma Windows frota, deverá criar um AWS Secrets Manager segredo que contenha a senha do usuário Run as. Se você não tiver um segredo existente com a senha, escolha Criar segredo para abrir o console do Secrets Manager e criar um segredo. Para obter mais informações, consulte [Gerenciar o acesso aos segredos dos usuários do Windows trabalho](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

8. Exigir um orçamento ajuda a gerenciar os custos da sua fila. Selecione Não exigir um orçamento ou Exigir um orçamento.
9. Sua fila requer permissão para acessar o Amazon S3 em seu nome. Você pode criar uma nova função de serviço ou usar uma função de serviço existente. Se você não tiver uma função de serviço existente, crie e use uma nova função de serviço.
 - a. Para usar uma função de serviço existente, selecione Escolher uma função de serviço e, em seguida, selecione uma função no menu suspenso.

- b. Para criar uma nova função de serviço, selecione Criar e usar uma nova função de serviço e, em seguida, insira um nome e uma descrição da função.
10. (Opcional) Para adicionar variáveis de ambiente ao ambiente de fila, escolha Adicionar nova variável de ambiente e, em seguida, insira um nome e um valor para cada variável adicionada.
11. (Opcional) Escolha Adicionar nova tag para adicionar uma ou mais tags à sua fila.
12. Para criar um ambiente de conda fila padrão, mantenha a caixa de seleção marcada. Para saber mais sobre ambientes de fila, consulte [Criar um ambiente de fila](#). Se você estiver criando uma fila para uma frota gerenciada pelo cliente, desmarque a caixa de seleção.
13. Selecione Criar fila.

Crie um ambiente de fila

Um ambiente de fila é um conjunto de variáveis e comandos de ambiente que configuram os trabalhadores da frota. Você pode usar ambientes de fila para fornecer aplicativos de software, variáveis de ambiente e outros recursos para trabalhos na fila.

Ao criar uma fila, você tem a opção de criar um ambiente de conda fila padrão. Esse ambiente fornece às frotas gerenciadas por serviços acesso a pacotes para aplicativos e renderizadores de DCC de parceiros. O ambiente padrão Para obter mais informações, consulte [Padrão conda ambiente de filas](#).

Você pode adicionar ambientes de fila usando o console ou editando diretamente o modelo json ou YAML. Este procedimento descreve como criar um ambiente com o console.

1. Para adicionar um ambiente de fila a uma fila, navegue até a fila e selecione a guia Ambientes de fila.
2. Escolha Ações e, em seguida, Criar novo com formulário.
3. Insira um nome e uma descrição para o ambiente de filas.
4. Escolha Adicionar nova variável de ambiente e, em seguida, insira um nome e um valor para cada variável adicionada.
5. (Opcional) Insira uma prioridade para o ambiente de fila. A prioridade indica a ordem em que esse ambiente de fila será executado no trabalhador. Ambientes de fila de maior prioridade serão executados primeiro.
6. Escolha Criar ambiente de fila.

Padrão conda ambiente de filas

Ao criar uma fila associada a uma frota gerenciada por serviços, você tem a opção de adicionar um ambiente de fila padrão que suporte o download e [conda](#) a instalação de pacotes em um ambiente virtual para seus trabalhos.

Se você adicionar um ambiente de fila padrão com o [console](#) do Deadline Cloud, o ambiente será criado para você. Se você adicionar uma fila de outra forma, como AWS CLI ou com CloudFormation, você mesmo precisará criar o ambiente de fila. Para garantir que você tenha o conteúdo correto para o ambiente, consulte os arquivos YAML do modelo de ambiente de fila em [GitHub](#). Para ver o conteúdo do ambiente de fila padrão, consulte o arquivo [YAML do ambiente de fila padrão](#) em [GitHub](#).

Há outros [modelos de ambiente de filas](#) disponíveis [GitHub](#) que você pode usar como ponto de partida para suas próprias necessidades.

Conda fornece pacotes de canais. Um canal é um local onde os pacotes são armazenados. O Deadline Cloud fornece um canal que hospeda conda pacotes que oferecem suporte a aplicativos e renderizadores de DCC parceiros. [deadline-cloud](#) Selecione cada guia abaixo para ver os pacotes disponíveis para Linux ou Windows.

Linux

- Autodesk Arnold para Cinema 4D
 - `cinema4d-c4dtoa=2025`
- Autodesk Arnold para Maya
 - `maya-mtoa=2024.5.3`
 - `maya-mtoa=2025.5.4`
 - `maya-mtoa=2026.5.5`
- Autodesk Maya
 - `maya=2024`
 - `maya=2025`
 - `maya=2026`
 - `maya-openjd`
- Autodesk VRED
 - `vredcore=2025`

- `vredcore=2026`
- Liquidificador
 - `blender=3.6`
 - `blender=4.2`
 - `blender=4.5`
 - `blender=5.0`
 - `blender=5.1`
 - `blender-openjd`
- Caos V-Ray para Maya
 - `maya-vray=2025.7`
 - `maya-vray=2026.7`
- Fundação Nuke
 - `nuke=15`
 - `nuke=16`
 - `nuke=17`
 - `nuke-openjd`
- Maxon Cinema 4D
 - `cinema4d=2025`
 - `cinema4d=2026`
 - `cinema4d-openjd`
- Maxon Redshift para Maya
 - `maya-redshift=2025.4`
 - `maya-redshift=2026.2`
- SideFX Houdini
 - `houdini=19.5`
 - `houdini=20.0`
 - `houdini=20.5`
 - `houdini=21.0`
 - `houdini-openjd`

Windows

- Adobe After Effects
 - `aftereffects=24.6`
 - `aftereffects=25.1`
 - `aftereffects=25.2`
 - `aftereffects=25.6`
 - `aftereffects=26.0`
- Autodesk Arnold para Cinema 4D
 - `cinema4d-c4dtoa=2025`
 - `cinema4d-c4dtoa=2026`
- Maxon Cinema 4D
 - `cinema4d=2024`
 - `cinema4d=2025`
 - `cinema4d=2026`
 - `cinema4d-openjd`
- Unreal Engine
 - `unrealengine=5.4`
 - `unrealengine=5.5`
 - `unrealengine=5.6`
 - `unrealengine=5.7`
 - `unrealengine-openjd`

Note

Para o Cinema 4D, o pacote Linux conda não suporta materiais 3D substanciais. Os trabalhos com esse material falham com um dos seguintes erros:

```
Commandline: ./modules/io_substance/source/substance_framework/src/details/
detailsengine.cpp:794:
SubstanceAir::Details::Engine::Context::Context(SubstanceAir::Details::Engine&,
SubstanceAir::RenderCallbacks*): Assertion `res==0' failed.
```

```
/home/job-user/.conda/envs/<hash>/Lib/deadline/cinema4d_adaptor/Cinema4DAdaptor/  
adaptor.sh: line 44: 10832 Segmentation fault      (core dumped) $C4DEXE  
${ARGS[*]}
```

Em Windows vez disso, recomendamos que você envie trabalhos com materiais essenciais. No Cinema 4D 2025.3.3 em diante Linux, caminhos de ativos globalizados podem causar falhas de segmentação. Portanto, o pacote Linux conda contém Cinema 4D 2025.3.1 com Redshift 2025.6.0 em vez disso. Se você precisar de recursos ou correções de erros do Cinema 4D 2025.3.3, recomendamos duas opções: atualizar para o Cinema 4D 2026 ou enviar esses trabalhos para o Cinema 4D 2025.3.3. Windows

Para o Cinema 4D OpenJD, para evitar problemas de tempo limite, recomendamos que você defina o tempo limite de execução da tarefa para dobrar o tempo de renderização esperado, em vez de usar o tempo limite padrão de 2 dias.

Quando você envia um trabalho para uma fila com o conda ambiente padrão, o ambiente adiciona dois parâmetros ao trabalho. Esses parâmetros especificam os conda pacotes e canais a serem usados para configurar o ambiente do trabalho antes que as tarefas sejam processadas. Os parâmetros são:

- **CondaPackages**— uma lista separada por espaços das [especificações de pacotes correspondentes](#), como `blender=3.6` ou `numpy>1.22`. O padrão é vazio para ignorar a criação de um ambiente virtual.
- **CondaChannels**— uma lista separada por espaços de [condacanaís](#) `deadline-cloud`, como `conda-forge`, ou `s3://amzn-s3-demo-bucket/conda/channel`. O padrão é `deadline-cloud` um canal disponível para frotas gerenciadas por serviços que fornece aplicativos e renderizadores de DCC parceiros.

Quando você usa um remetente integrado para enviar um trabalho do seu DCC para o Deadline Cloud, o remetente preenche o valor do **CondaPackages** parâmetro com base no aplicativo e no remetente do DCC. Por exemplo, se você estiver usando o Blender, o **CondaPackage** parâmetro será definido como `blender=3.6.* blender-openjd=0.4.*`

Recomendamos que você fixe todos os envios somente às versões listadas na tabela acima, por exemplo, `blender=3.6`. É recomendável fixar na versão major.minor porque as versões de patch afetam os pacotes disponíveis. Por exemplo, quando lançarmos o Blender 3.6.17, não Blender

distribuiremos mais o 3.6.16. Qualquer envio vinculado ao blender=3.6.16 falhará. Se você fixar no blender=3.6, obterá a versão mais recente do patch distribuído e os trabalhos não serão afetados. Por padrão, os remetentes do DCC se fixam nas versões atuais listadas na tabela acima, excluindo o número do patch, como blender=3.6.

Associe uma fila e uma frota

Para processar trabalhos, você deve associar uma fila a uma frota. Você pode associar uma única frota a várias filas e uma única fila a várias frotas. Quando você associa uma frota a várias filas, ela divide seus trabalhadores igualmente entre eles. Da mesma forma, quando você associa uma fila a várias frotas, ela distribui os trabalhos uniformemente entre essas frotas.

Note

Para usar esperar e salvar, recomendamos que você associe sua fila somente a uma frota que usa os tipos de instância de espera e salvamento. Se você associar sua fila a mais de uma frota e qualquer uma dessas frotas usar tipos de instância spot ou sob demanda, sua frota pode não processar seus trabalhos com instâncias de espera e salvamento.

Para associar uma fila existente a uma frota existente, conclua as seguintes etapas:

1. Em sua fazenda do Deadline Cloud, selecione a fila que você deseja associar a uma frota. A fila é exibida.
2. Para selecionar uma frota para associar à sua fila, escolha Associar frotas.
3. Escolha o menu suspenso Selecionar frotas. Uma lista das frotas disponíveis é exibida.
4. Na lista de frotas disponíveis, marque a caixa de seleção ao lado da frota ou frotas que você deseja associar à sua fila.
5. Selecione Associar . O status da associação da frota agora deve ser Ativo.

Interromper uma associação de frotas em fila

Para interromper a associação de uma frota de filas, conclua as seguintes etapas:

1. Na sua fila, selecione a guia Frotas associadas.
2. Marque a caixa de seleção da frota que você deseja parar de associar à fila.

3. No menu suspenso **Ações**, selecione **Parada eventual** ou **Parada imediata**.

Para concluir o processamento dos trabalhos antes que a associação seja interrompida, selecione **Eventual parada**. Para interromper imediatamente o processamento de trabalhos, selecione **Parada imediata**.

4. Na janela de confirmação, insira **confirm** e escolha **Parar**.
5. (Opcional) Para desassociar a frota da fila, conclua as seguintes etapas:
 - a. Aguarde até que o status da associação mude para **Interrompido**.
 - b. Depois que a associação for interrompida, se você ainda não tiver feito isso, marque a caixa de seleção da frota.
 - c. No menu suspenso **Ações**, selecione **Desassociar frota**.
 - d. Na janela de confirmação, escolha **Desassociar**.

Reativar uma associação de frota de filas

Para reativar uma associação de frota de filas, conclua as seguintes etapas:

1. Na sua fila, selecione a guia **Frotas associadas**.
2. Marque a caixa de seleção da frota que você deseja reativar a associação de frotas em fila.
3. No menu suspenso **Ações**, escolha **Iniciar**. O status da associação muda para **Ativo**.

Frotas do Deadline Cloud

Esta seção explica como gerenciar frotas gerenciadas por serviços e frotas gerenciadas pelo cliente (CMF) para o Deadline Cloud.

Você pode configurar dois tipos de frotas do Deadline Cloud:

- As frotas gerenciadas por serviços são frotas de trabalhadores que têm configurações padrão fornecidas pelo Deadline Cloud. Essas configurações padrão foram projetadas para serem eficientes e econômicas.
- As frotas gerenciadas pelo cliente (CMFs) fornecem controle total sobre seu pipeline de processamento. Um CMF pode residir na AWS infraestrutura, no local ou em um data center co-localizado. CMFs incluem provisionamento, operações, gerenciamento e descomissionamento de trabalhadores na frota.

Quando você associa uma frota a várias filas, ela divide seus trabalhadores igualmente entre essas filas.

Tópicos

- [Service-managed frotas](#)
- [Frotas gerenciadas pelo cliente](#)
- [Configuração do ajuste de escala automático](#)

Service-managed frotas

Uma frota gerenciada por serviços (SMF) é uma frota de trabalhadores com configurações padrão fornecidas pelo Deadline Cloud. Essas configurações padrão foram projetadas para serem eficientes e econômicas.

Algumas das configurações padrão limitam a quantidade de tempo que os trabalhadores e as tarefas podem ser executados. Um trabalhador só pode ser executado por sete dias e uma tarefa só pode ser executada por cinco dias. Quando o limite é atingido, a tarefa ou o trabalhador é interrompido. Se isso acontecer, você poderá perder o trabalho que o trabalhador ou a tarefa estava executando. Para evitar isso, monitore seus trabalhadores e tarefas para garantir que eles não excedam os limites máximos de duração. Para saber mais sobre como monitorar seus trabalhadores, consulte [Usando o monitor Deadline Cloud](#).

Crie uma frota gerenciada por serviços

Há três tipos de opções de instância que você pode escolher para sua frota gerenciada por serviços: spot, sob demanda e espera e economia. As instâncias spot são uma capacidade sem reserva que você pode usar com desconto, mas pode ser interrompida por solicitações sob demanda. On-demand as instâncias são precificadas por segundo, não têm compromisso de longo prazo e não serão interrompidas. Wait-and-save fornece agendamento de trabalho atrasado para reduzir custos e pode ser interrompido por solicitações sob demanda e pontuais.

1. No [console do Deadline Cloud](#), navegue até a fazenda na qual você deseja criar a frota.
2. Selecione a guia Frotas e escolha Criar frota.
3. Insira um nome para sua frota.
4. (Opcional) Insira uma Descrição. Uma descrição clara pode ajudá-lo a identificar rapidamente a finalidade da sua frota.
5. Selecione o tipo de Service-managedfrota.
6. Escolha a opção de mercado de instâncias Spot ou Wait and Save para sua frota. On-demand Por padrão, as frotas usam a opção Spot.
7. Para obter acesso ao serviço para sua frota, selecione uma função existente ou crie uma nova função. Uma função de serviço fornece credenciais às instâncias da frota, concedendo-lhes permissão para processar trabalhos, e aos usuários no monitor para que possam ler as informações do registro.
8. Escolha Próximo.
9. Escolha entre instâncias somente de CPU ou instâncias aceleradas por GPU. As instâncias aceleradas por GPU podem processar seus trabalhos mais rapidamente, mas podem ser mais caras.
10. Selecione o sistema operacional para seus funcionários. Você pode deixar o padrão Linux ou escolher Windows.
11. (Opcional) Se você selecionou instâncias aceleradas por GPU, defina o número máximo e mínimo de GPUs em cada instância. Para fins de teste, você está limitado a uma GPU. Para solicitar mais para suas cargas de trabalho de produção, consulte [Solicitando um aumento de cota no Guia](#) do Usuário de Quotas de Serviço.
12. Insira as vCPUs mínimas e máximas de que você precisa para sua frota.
13. Insira a memória mínima e máxima de que você precisa para sua frota.

14. (Opcional) Você pode optar por permitir ou excluir tipos específicos de instância da sua frota para garantir que somente esses tipos de instância sejam usados para essa frota.
15. (Opcional) Defina o número máximo de instâncias para escalar a frota de forma que a capacidade esteja disponível para os trabalhos na fila. Recomendamos que você deixe o número mínimo de instâncias em 0 para garantir que a frota libere todas as instâncias quando nenhum trabalho estiver na fila.
16. Escolha Próximo.
17. Em Recursos de armazenamento, escolha um modo de armazenamento para sua frota:
 - Armazenamento persistente (recomendado) — preserva os dados em cache em todos os eventos do ciclo de vida do trabalhador, eliminando atrasos na inicialização a frio por meio da manutenção de caches, pacotes e espaços de trabalho de aplicativos. Cobranças adicionais de armazenamento da Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS) são aplicáveis.
 - Somente armazenamento raiz — não armazena dados em cache nos eventos do ciclo de vida do trabalhador. Ideal para trabalhos com dependências mínimas ou tempos de inicialização rápidos.

Defina as configurações de armazenamento raiz (tamanho, IOPS e taxa de transferência) para o volume de inicialização. Se você escolher Armazenamento persistente, defina também as configurações de volume persistente (tamanho, caminho de montagem, taxa de transferência, tempo máximo de inatividade e IOPS). Para obter mais informações sobre armazenamento persistente, consulte [Armazenamento persistente para frotas gerenciadas por serviços](#).

18. Escolha Próximo.
19. (Opcional) Defina recursos personalizados para trabalhadores que definam os recursos dessa frota que podem ser combinados com os recursos personalizados do host especificados nos envios de trabalhos. Um exemplo é um tipo de licença específico se você planeja conectar sua frota ao seu próprio servidor de licenças.
20. Escolha Próximo.
21. (Opcional) Para associar sua frota a uma fila, selecione uma fila no menu suspenso. Se a fila for configurada com o ambiente de conda fila padrão, sua frota receberá automaticamente pacotes que oferecem suporte a aplicativos e renderizadores DCC parceiros. Para obter uma lista dos pacotes fornecidos, consulte [Padrão conda ambiente de filas](#).
22. Escolha Próximo.

23. (Opcional) Para adicionar uma etiqueta à sua frota, escolha Adicionar nova etiqueta e, em seguida, insira a chave e o valor dessa etiqueta.
24. Escolha Próximo.
25. Revise as configurações da sua frota e escolha Criar frota.

Use um acelerador de GPU

Você pode configurar hosts de trabalho em suas frotas gerenciadas por serviços para usar uma ou mais GPUs para acelerar o processamento de seus trabalhos. Usar um acelerador pode reduzir o tempo necessário para processar um trabalho, mas pode aumentar o custo de cada instância de trabalho. Você deve testar suas cargas de trabalho para entender as desvantagens entre uma frota que usa aceleradores de GPU e frotas que não usam aceleradores de GPU.

As GPUs não estão disponíveis para frotas com instâncias de espera e salvamento.

Note

Para fins de teste, você está limitado a uma GPU. Para solicitar mais para suas cargas de trabalho de produção, consulte [Solicitando um aumento de cota no Guia](#) do Usuário de Quotas de Serviço.

Você decide se sua frota usará aceleradores de GPU ao especificar os recursos da instância de trabalho. Se você decidir usar GPUs, poderá especificar o número mínimo e máximo de GPUs para cada instância, os tipos de chips de GPU a serem usados e o driver de tempo de execução das GPUs.

Os aceleradores de GPU disponíveis são:

- T4- GPU NVIDIA T4 Tensor Core
- A10G- GPU NVIDIA A10G Tensor Core
- L4- GPU NVIDIA L4 Tensor Core
- L40s- GPU de núcleo tensor NVIDIA L40S
- RTX PRO Server 6000- GPU NVIDIA RTX PRO 6000 Blackwell Server Edition

Você pode escolher entre os seguintes drivers de tempo de execução:

- `latest`- Use o tempo de execução mais recente disponível para o chip. Se você especificar `latest` e uma nova versão do tempo de execução for lançada, a nova versão do tempo de execução será usada.
- `grid:r580`- Software [NVIDIA vGPU 19](#).
- `grid:r570`- Software [NVIDIA vGPU 18](#).
- `grid:r535`- Software [NVIDIA vGPU 16](#).
- `grid:r550`(obsoleto) - Software NVIDIA [vGPU 17](#).

Se você não especificar um tempo de execução, o Deadline Cloud usa `latest` como padrão. No entanto, se você tiver vários aceleradores e especificar `latest` alguns e deixar outros em branco, o Deadline Cloud gera uma exceção.

Armazenamento persistente para frotas gerenciadas por serviços

AWS O armazenamento persistente do Deadline Cloud (Deadline Cloud) fornece volumes dedicados do Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS), separados do volume de inicialização raiz, para trabalhadores de frotas gerenciadas por serviços (SMF). Esses volumes preservam os dados em todos os eventos do ciclo de vida do trabalhador. Com o armazenamento persistente, as instalações do pacote conda, os caches de aplicativos e os arquivos de ativos permanecem disponíveis quando os trabalhadores são substituídos durante operações rotineiras de manutenção ou escalonamento.

Como funciona o armazenamento persistente

Quando você ativa o armazenamento persistente em uma frota gerenciada por serviços, o Deadline Cloud gerencia automaticamente o ciclo de vida dos volumes do Amazon EBS para seus funcionários:

1. Quando um trabalhador inicia, o Deadline Cloud cria ou reutiliza um volume Amazon EBS disponível na mesma zona de disponibilidade e anexa o volume ao funcionário.
2. O Deadline Cloud formata o volume (se novo) e o monta no caminho especificado na configuração da frota.
3. Quando o funcionário é demitido ou substituído, o Deadline Cloud separa o volume e o disponibiliza para reutilização por um futuro trabalhador na mesma frota e zona de disponibilidade.

Como os volumes são reutilizados na mesma frota e zona de disponibilidade, os funcionários subsequentes se beneficiam dos dados que foram gravados anteriormente no volume. O volume fornece largura de banda dedicada e IOPS sem contenção entre trabalhadores.

Note

O armazenamento persistente está disponível somente para frotas gerenciadas por serviços. Para frotas gerenciadas pelo cliente, você gerencia sua própria infraestrutura de armazenamento.

Benefícios do armazenamento persistente

O armazenamento persistente oferece os seguintes benefícios para cargas de trabalho de frota gerenciadas por serviços:

- Inicialização mais rápida do trabalho — as instalações do pacote Conda, os shaders compilados e os ativos processados persistem durante a substituição do trabalhador, eliminando downloads e instalações repetidos.
- Desempenho dedicado — Cada trabalhador recebe seu próprio volume do Amazon EBS com IOPS e taxa de transferência dedicados, evitando a contenção que ocorre com o armazenamento de rede compartilhado.
- Gerenciamento automático — O Deadline Cloud gerencia a criação, anexação, formatação, montagem e limpeza de volumes sem exigir intervenção manual.
- Integração de tempo de execução — consumidores de tempo de execução compatíveis, como ambientes de fila conda e o cache imutável do sistema de arquivos virtual (VFS), usam automaticamente o armazenamento persistente quando disponível, sem exigir alterações na configuração do trabalho.
- Controle de custos — configure um time-to-life (TTL) para limpar automaticamente os volumes não utilizados e reduzir os custos de armazenamento durante os períodos de inatividade.

Quando usar o armazenamento persistente

Considere habilitar o armazenamento persistente para sua frota gerenciada por serviços nos seguintes cenários:

- Seus trabalhos usam pacotes conda que exigem um tempo significativo de download e instalação.

- Suas cargas de trabalho de renderização compilam sombreadores ou ativos de processo que podem ser reutilizados em renderizações subsequentes.
- Você usa o Perforce ou outros sistemas de controle de versão em que o estado de sincronização do espaço de trabalho reduz a transferência de dados em atualizações subsequentes.
- Seus trabalhos usam o sistema de arquivos virtual (VFS) e se beneficiariam de um cache persistente de ativos imutáveis.
- Você quer desempenho de armazenamento dedicado sem a sobrecarga operacional de gerenciar sistemas de arquivos de rede compartilhados.
- Você instala renderizadores personalizados ou outro software nos trabalhadores por meio de scripts de configuração do host e deseja que essas instalações sejam armazenadas em cache no volume persistente.

Configurando o armazenamento persistente para uma frota

Você pode configurar o armazenamento persistente ao criar uma nova frota gerenciada por serviços ou atualizar uma frota existente.

Configurando o armazenamento persistente (console)

Antes de começar, você deve ter uma fazenda existente com pelo menos uma frota gerenciada por serviços ou estar pronto para criar uma nova frota.

Para configurar o armazenamento persistente para uma frota

1. Faça login no AWS Management Console e abra o [console do Deadline Cloud](#).
2. No painel de navegação, escolha Fazendas e selecione sua fazenda.
3. Escolha a guia Frotas e, em seguida, escolha Criar frota ou selecione uma frota existente gerenciada por serviços e escolha Editar.
4. Em Recursos de armazenamento, em Modo de armazenamento, escolha Armazenamento persistente.
5. Defina as configurações de armazenamento raiz para o volume de inicialização (tamanho, IOPS e taxa de transferência).
6. Em Armazenamento persistente, defina as seguintes configurações:
 - Tamanho — O tamanho do volume persistente. O intervalo válido é de 1 a 65.536 GiB. Verifique se o tamanho padrão é adequado para suas cargas de trabalho de renderização e

considere aumentar o tamanho do volume para fluxos de trabalho que usam ativos ou caches maiores.

- Caminho de montagem — O caminho absoluto em que o volume é montado no trabalhador (por `/mnt/persistent` exemplo, forLinux). Para Windows trabalhadores, especifique uma letra de drive, como `D:`.
- Taxa de transferência — A taxa de transferência provisionada para o volume. O intervalo válido é de 125 MiB/s a 2.000.
- Tempo máximo de inatividade — Por quanto tempo um volume disponível pode ficar inativo antes de ser excluído. Selecione um valor na lista suspensa (por exemplo, 12 horas).
- IOPS — O IOPS provisionado para o volume. O intervalo válido é de 3.000 a 80.000 IOPS. O IOPS deve ter pelo menos 4 vezes a taxa de transferência.

7. Conclua as etapas restantes de configuração da frota e escolha Criar frota ou Salvar alterações.

Configurando o armazenamento persistente (AWS CLI)

Para configurar o armazenamento persistente usando o AWS Command Line Interface (AWS CLI), inclua o `persistentVolumeConfiguration` parâmetro na configuração da sua frota ao criar ou atualizar uma frota.

O exemplo a seguir cria uma frota com armazenamento persistente ativado:

```
{
  "configuration": {
    "serviceManagedEc2FleetConfiguration": {
      "instanceCapabilities": {
        "vCpuCount": {"min": 4, "max": 8},
        "memoryMiB": {"min": 16384, "max": 32768},
        "osFamily": "LINUX"
      },
      "instanceMarketOptions": {
        "type": "spot"
      },
      "persistentVolumeConfiguration": {
        "sizeGiB": 2048,
        "iops": 16000,
        "throughputMiB": 500,
        "mountPath": "/mnt/persistent",
        "lastUsedTtlHours": 168
      }
    }
  }
}
```

```
}  
}  
}
```

Integração Runtime

Quando o armazenamento persistente é montado com sucesso em um trabalhador, o Deadline Cloud define a variável de `DEADLINE_PERSISTENT_MOUNT` ambiente para o caminho de montagem configurado. Os seguintes consumidores de tempo de execução usam automaticamente o armazenamento persistente quando a variável de ambiente está presente:

- Ambientes de fila Conda — As instalações do Package são armazenadas no volume persistente, para que os trabalhadores subsequentes reutilizem os pacotes instalados anteriormente em vez de baixá-los e instalá-los novamente.
- Cache imutável do sistema de arquivos virtual (VFS) — O VFS armazena seu cache de ativos imutáveis no volume persistente, de forma que os ativos baixados anteriormente estejam disponíveis sem necessidade de serem baixados novamente do Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).

Você também pode usar a variável de `DEADLINE_PERSISTENT_MOUNT` ambiente em seus próprios scripts e modelos de trabalho para armazenar dados que devem persistir em todos os eventos do ciclo de vida do trabalhador.

Gerenciando volumes persistentes

Você pode visualizar e gerenciar volumes persistentes para sua frota usando o console ou a API do Deadline Cloud. AWS CLI As seguintes operações estão disponíveis:

- Listar volumes — Visualize todos os volumes persistentes associados a uma frota, incluindo seu estado, tamanho e zona de disponibilidade.
- Obtenha detalhes do volume — recupere informações detalhadas sobre um volume específico, incluindo seu estado atual, status do anexo e configuração.
- Excluir um volume — exclua permanentemente um volume persistente não anexado que não seja mais necessário. Você não pode excluir um volume atualmente anexado a um trabalhador.

Atualizando a configuração de armazenamento persistente

Você pode atualizar a configuração de armazenamento persistente em uma frota existente. As seguintes alterações são suportadas:

- IOPS e taxa de transferência — o Deadline Cloud aplica as alterações na próxima vez em que anexa um volume a um trabalhador.
- Tamanho do volume (somente aumento) — O Deadline Cloud amplia os volumes antes do próximo anexo. Você não pode diminuir o tamanho do volume.
- Desative o armazenamento persistente — O Deadline Cloud limpa automaticamente os volumes existentes quando eles não estão mais conectados a um trabalhador.

Important

As alterações na configuração não afetam os trabalhadores existentes. As alterações se aplicam somente aos novos trabalhadores lançados após a atualização.

Criptografia

Os volumes persistentes usam as configurações de criptografia definidas no nível do farm. Se você configurou uma chave gerenciada pelo cliente AWS Key Management Service (AWS KMS) para sua fazenda, os volumes persistentes são criptografados com essa chave. Caso contrário, os volumes persistentes são criptografados com uma chave de propriedade do serviço.

Considerações

Lembre-se das seguintes considerações ao usar o armazenamento persistente:

- Os volumes persistentes são uma otimização do cache, não um armazenamento primário durável. Use volumes persistentes somente para dados que você possa recriar, como instalações de pacotes, sombreamentos compilados e caches de ativos. O Deadline Cloud pode substituir um volume a qualquer momento, e você não pode acessar volumes persistentes diretamente.
- O Deadline Cloud configura o diretório inicial do trabalhador para usar o volume persistente. O software que armazena dados no diretório inicial (como pacotes conda e caches de aplicativos) se beneficia automaticamente da persistência. Se seu software grava em caminhos fora do diretório inicial, você deve reconfigurá-lo para usar o caminho de montagem persistente, ou esses arquivos não persistirão nos eventos do ciclo de vida do trabalhador.

- Os volumes persistentes não são vinculados a vários trabalhadores simultaneamente. Cada volume atende a um trabalhador por vez, mas é reutilizado por diferentes trabalhadores em eventos do ciclo de vida.
- Os volumes têm como escopo uma frota e uma zona de disponibilidade específicas. Um volume criado em uma zona de disponibilidade não pode ser reutilizado por um trabalhador em outra zona de disponibilidade.
- Não é garantido que um trabalhador específico receba o mesmo volume usado anteriormente. Qualquer volume disponível na mesma frota e zona de disponibilidade pode ser atribuído.
- Se o armazenamento persistente não puder ser provisionado (por exemplo, devido aos limites de cota), o trabalho falhará. Os trabalhadores não voltam a trabalhar sem armazenamento persistente.
- Você é cobrado pelo armazenamento persistente com base no número de volumes ativos e em suas configurações. Para controlar os custos durante os períodos de inatividade, configure um TTL ou remova a configuração de armazenamento persistente da sua frota.

Licenciamento de software para frotas gerenciadas por serviços

O Deadline Cloud fornece licenciamento baseado no uso (UBL) para pacotes de software comumente usados. Os pacotes de software compatíveis são licenciados automaticamente quando executados em uma frota gerenciada por serviços. Você não precisa configurar nem manter um servidor de licenças de software. As licenças se expandem para que você não precise de trabalhos maiores.

Você pode instalar pacotes de software compatíveis com UBL usando o canal conda integrado do Deadline Cloud ou pode usar seus próprios pacotes. Para obter mais informações sobre o canal conda, consulte [Crie um ambiente de fila](#).

Para obter uma lista de pacotes de software compatíveis e informações sobre preços para UBL, consulte [Preços do AWS Deadline Cloud](#).

Traga sua própria licença com frotas gerenciadas por serviços

Com o licenciamento baseado no uso (UBL) do Deadline Cloud, você não precisa gerenciar contratos de licença separados com fornecedores de software. No entanto, se você tiver licenças existentes ou precisar usar software que não está disponível por meio da UBL, você pode usar suas próprias licenças de software com suas frotas gerenciadas pelo serviço Deadline Cloud. Você

conecta seu SMF ao servidor de licenças de software pela Internet para verificar uma licença para cada trabalhador da frota.

Para ver um exemplo de conexão com um servidor de licenças usando um proxy, consulte [Conectar frotas gerenciadas por serviços a um servidor de licenças personalizado](#) no Deadline Cloud Developer Guide.

Plataforma de referência VFX compatibilidade

VFX Reference Platform é uma plataforma alvo comum para o setor de efeitos visuais. Para usar a instância padrão do Amazon EC2 de frota gerenciada por serviços executando o Amazon Linux 2023 com software compatível com o., você deve ter em mente VFX Reference Platform as seguintes considerações ao usar uma frota gerenciada por serviços.

O VFX Reference Platform é atualizado anualmente. Essas considerações sobre o uso de um AL2023, incluindo frotas gerenciadas pelo serviço Deadline Cloud, são baseadas nas plataformas de referência do ano civil (CY) de 2022 a 2024. Para obter mais informações, consulte [VFX Reference Platform](#).

Note

Se você estiver criando um custom Amazon Machine Image (AMI) para uma frota gerenciada pelo cliente, você pode adicionar esses requisitos ao preparar a instância do Amazon EC2.

Para usar o software VFX Reference Platform compatível em uma instância AL2023 do Amazon EC2, considere o seguinte:

- A versão glibc instalada com o AL2023 é compatível para uso em tempo de execução, mas não para criar software compatível com VFX Reference Platform o CY2024 ou anterior.
- O Python 3.9 e 3.11 são fornecidos com a frota gerenciada por serviços, tornando-a compatível com CY2022 e CY2024. VFX Reference Platform O Python 3.7 e 3.10 não são fornecidos na frota gerenciada por serviços. O software que os requer deve fornecer a instalação do Python na fila ou no ambiente de trabalho.
- Alguns componentes da biblioteca Boost fornecidos na frota gerenciada por serviços são da versão 1.75, que não é compatível com o. VFX Reference Platform Se seu aplicativo usa o Boost, você deve fornecer sua própria versão da biblioteca para fins de compatibilidade.

- A atualização 3 do Intel TBB é fornecida na frota gerenciada por serviços. Esta versão é compatível com VFX Reference Platform CY2022, CY2023 e CY2024.
- Outras bibliotecas com versões especificadas pelo não VFX Reference Platform são fornecidas pela frota gerenciada pelo serviço. Você deve fornecer à biblioteca qualquer aplicativo usado em uma frota gerenciada por serviços. Para obter uma lista de bibliotecas, consulte a [plataforma de referência](#).

Conteúdo do software Worker AMI

Esta seção fornece informações sobre o software instalado nas Amazon Machine Image AMIs (trabalhadores gerenciados por serviços) do AWS Deadline Cloud.

AWS As AMIs de trabalhadores gerenciados por serviços do Deadline Cloud são baseadas no Windows Server 2022 e no Amazon Linux 2023 e incluem software adicional instalado especificamente para suportar cargas de trabalho de renderização. Essas AMIs são atualizadas continuamente para manter a funcionalidade.

O software nessas AMIs é organizado em uma das seguintes categorias de suporte:

Service-provided pacotes de software

Software instalado e mantido especificamente para cargas de trabalho de renderização

Software de sistema adicional

Todos os outros softwares que podem ser alterados sem aviso prévio

Service-provided pacotes de software

Esses pacotes de software são instalados para suportar cargas de trabalho de renderização e são mantidos para fins de compatibilidade. Você pode usar dependências com segurança nesses pacotes.

&Linguagens de ferramentas de desenvolvimento

Linux(AL2023):

- Python 3.11
- Git

Windows(Servidor 2022):

- Python 3.11
- Git para Windows

AWS ferramentas

Ambas as plataformas:

- AWS Interface de linha de comando v2 (AWS CLI v2)

&Utilitários de bibliotecas do sistema

Linux:

- Bibliotecas FUSE e FUSE3 para operações de sistemas de arquivos
- Bibliotecas de imagens
 - libpng
 - libjpeg
 - libtiff
- Bibliotecas OpenGL
 - mesa-libGLU
 - mesa-libGL
 - mesa-libEGL
 - libglvnd-opengl
- Bibliotecas de desenvolvimento:
 - json-c (análise JSON)
 - libnsl (biblioteca de serviços de rede)
 - libxcrypt-compat (compatibilidade de criptografia)
- Bibliotecas do X Window
 - libXmu
 - libXpm
 - libXinerama
 - libXcomposite

- libXrender
- libXrandr
- libXcursor
- libXi
- libxdamage
- libXtst
- libxkbcommon
- libSM
- Utilitários de rede e sistema
 - tcsh

Frotas aceleradas por GPU

- Controladores de rede Nvidia

Gerenciadores de pacotes

Linux:

- conda/Mamba gerenciador de pacotes (instalado em/opt/conda)
- Gerenciador de pacotes DNF (pacotes do sistema)
- pip (instalador de pacotes Python)

Windows:

- conda/Mamba gerenciador de pacotes (instalado emC:\ProgramData\conda)
- pip (instalador de pacotes Python)

Software de sistema adicional

Todos os outros softwares na AMI podem ser atualizados, removidos ou alterados sem aviso prévio. Não dependa de nenhum software que não esteja explicitamente listado na seção Pacotes de software suportados acima. Essa restrição inclui, mas não está limitada a:

- Pacotes e bibliotecas do sistema operacional

- Componentes de gerenciamento de serviços
- Software e drivers básicos da AMI
- Dependências de software e bibliotecas de tempo de execução
- Ferramentas e utilitários de configuração do sistema

Exemplos adicionais de software de sistema

Linux: pacotes de sistema como systemd, módulos do kernel, drivers de hardware, componentes de rede e bibliotecas de suporte instalados como parte da distribuição básica do AL2023.

Windows: componentes Windows do sistema, Microsoft Edge, software de serviço Amazon EC2, drivers de hardware e componentes de Windows tempo de execução.

Práticas recomendadas

Gerenciamento de dependências: aceite apenas dependências do software listado na seção Pacotes de software compatíveis.

Versões de pacotes: Para versões específicas de software, instale pacotes específicos usando gerenciadores de pacotes (como pip, conda e outros) em vez de depender de versões. AMI-provided

Isolamento do ambiente: use ambientes virtuais (como ambientes Python, venv e conda) para isolar suas dependências específicas.

Modelo de atualização da AMI

Observe as informações a seguir sobre como a AMI do trabalhador é atualizada.

- As AMIs do Worker são atualizadas continuamente sem nenhum sistema de controle de versão.
- As atualizações ocorrem automaticamente como parte da operação do serviço.
- Nenhum sistema de notificação antecipada é fornecido para atualizações da AMI.

Frotas gerenciadas pelo cliente

Quando quiser usar uma frota de trabalhadores que você gerencia, você pode criar uma frota gerenciada pelo cliente (CMF) que o Deadline Cloud usa para processar seus trabalhos. Use um CMF quando:

- Você tem trabalhadores locais existentes para integrar com o Deadline Cloud.
- Você tem funcionários em um data center co-localizado.
- Você quer o controle direto dos trabalhadores da Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).

Ao usar um CMF, você tem total controle e responsabilidade pela frota. Isso inclui provisionamento, operações, gerenciamento e descomissionamento de trabalhadores na frota.

Para obter mais informações, consulte [Criar e usar frotas gerenciadas pelo cliente do Deadline Cloud](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Configuração do ajuste de escala automático

O Deadline Cloud fornece opções de configuração de escalonamento automático que permitem que você personalize a forma como sua frota aumenta e diminui o número de trabalhadores. Essas configurações ajudam você a equilibrar a velocidade de processamento do trabalho com a eficiência de custos com base nos requisitos do seu fluxo de trabalho.

Você pode definir as seguintes configurações de escalonamento automático para sua frota:

- Contagem mínima de trabalhadores — especifica o número mínimo de trabalhadores mantidos na frota em todos os momentos.
- Contagem máxima de trabalhadores — limita o número de trabalhadores que podem trabalhar simultaneamente.
- Taxa de expansão — controla a rapidez com que os trabalhadores são adicionados à sua frota.
- Duração da inatividade do trabalhador — controla quanto tempo os trabalhadores esperam por um novo trabalho antes de desligarem.
- Contagem de trabalhadores em espera — mantém um grupo aquecido de trabalhadores ociosos para iniciar os trabalhos rapidamente.

O funcionamento do escalonamento automático depende do tipo de sua frota:

- Frotas gerenciadas por serviços — O Deadline Cloud implementa automaticamente o escalonamento automático com base em sua configuração. Você define as configurações e o serviço lida com o provisionamento de trabalhadores.
- Frotas gerenciadas pelo cliente — Se você concluiu a configuração do escalonamento automático para sua frota gerenciada pelo cliente, a configuração do escalonamento automático funciona da

mesma forma que para frotas gerenciadas por serviços. O serviço usa a configuração para calcular a capacidade desejada e envia eventos de tamanho de frota recomendados para sua frota. Para obter mais informações, consulte [Configurar o escalonamento automático para frotas gerenciadas pelo cliente](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Taxa de expansão

A configuração de taxa de expansão (`scaleOutWorkersPerMinute`) controla quantos trabalhadores começam a lançar por minuto quando sua frota se expande. Como as instâncias do Amazon EC2 podem levar vários minutos para serem iniciadas, os trabalhadores podem não estar imediatamente disponíveis.

Considere o seguinte ao configurar a taxa de expansão:

- Uma taxa mais alta libera mais trabalhadores rapidamente, o que pode reduzir o tempo de conclusão do trabalho para trabalhos grandes.
- Uma taxa mais alta pode lançar mais trabalhadores do que o necessário para tarefas de curta duração, aumentando os custos.
- Uma taxa mais baixa pode ajudar a detectar falhas de trabalho mais cedo e reduzir os custos do desperdício de computação em trabalhos com falha.
- Para tarefas de curta duração, uma abordagem conservadora de escalabilidade pode ser mais econômica porque os trabalhadores gastam menos tempo carregando ambientes em relação à execução real da tarefa.

Note

A taxa de expansão é a configuração de melhor esforço. A velocidade real de escalabilidade pode variar com base na disponibilidade da instância e em outros fatores do sistema. Em condições raras, a taxa real pode exceder brevemente o valor configurado.

Duração da inatividade do trabalhador

A configuração de duração ociosa do trabalhador (`workerIdleDurationSeconds`) controla por quanto tempo um trabalhador permanece disponível após concluir o processamento de um trabalho, medido em segundos. O valor padrão é de 300 segundos (5 minutos).

Essa configuração é útil para fluxos de trabalho iterativos em que os artistas frequentemente revisam e reenviam trabalhos. Ao manter os trabalhadores disponíveis por mais tempo, os envios de trabalhos subsequentes podem começar a ser processados imediatamente, sem esperar que novos trabalhadores sejam lançados.

Considere o seguinte ao configurar a duração da inatividade do trabalhador:

- Uma duração maior mantém os trabalhadores disponíveis para uma iteração rápida, reduzindo o tempo de espera entre os envios de trabalhos. No entanto, durações mais longas aumentam os custos porque os trabalhadores ociosos continuam incorrendo em cobranças.
- Uma duração mais curta reduz os custos ao desligar trabalhadores ociosos mais rapidamente.
- Para frotas gerenciadas por serviços, o valor máximo é 86.400 segundos (24 horas) porque os trabalhadores são renovados a cada 24 horas. Se um trabalhador estiver trabalhando por 23 horas e você definir uma duração ociosa de 10 horas, o trabalhador será desligado após 1 hora quando atingir o limite de 24 horas.

Contagem de trabalhadores em espera

A configuração de contagem de trabalhadores em espera (`standbyWorkerCount`) especifica o número de trabalhadores ociosos a serem mantidos como um pool de espera aquecido. Esses trabalhadores podem processar novos trabalhos sem a demora no lançamento de novas instâncias.

Essa configuração é útil quando você deseja reduzir a latência do início do trabalho. Por exemplo, trabalhadores em espera são úteis ao renderizar com instâncias do Windows, ao usar scripts de configuração de host que instalam dependências locais ou quando os trabalhadores precisam de um tempo significativo de configuração. A frota tenta manter o número configurado de trabalhadores ociosos, mas o número de trabalhadores ociosos pode cair temporariamente durante o lançamento de trabalhadores substitutos.

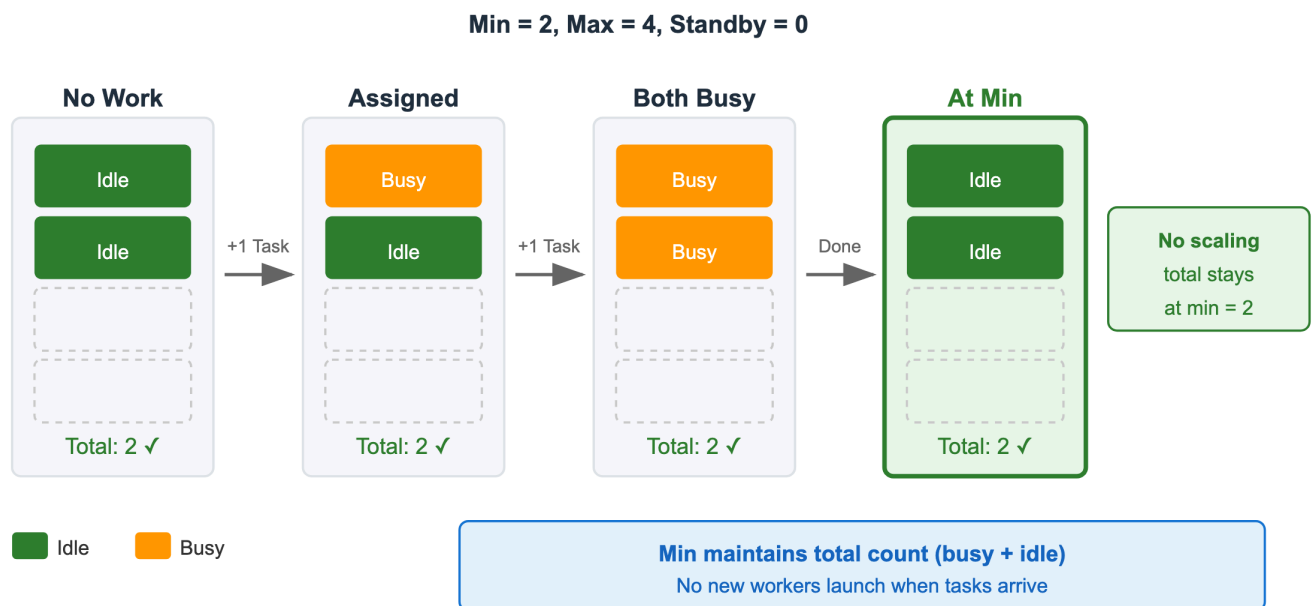
Considere o seguinte ao configurar a contagem de trabalhadores em espera:

- Trabalhadores em espera incorrem em custos mesmo quando não estão processando trabalhos. Equilibre o número de trabalhadores em espera em relação ao seu orçamento e aos requisitos de latência no início do trabalho.
- Quando a frota atinge sua contagem máxima de trabalhadores, o pool de espera pode não ser totalmente mantido. Por exemplo, se todos os trabalhadores estiverem ocupados e a frota estiver em seu tamanho máximo, nenhum trabalhador ocioso adicional será lançado.

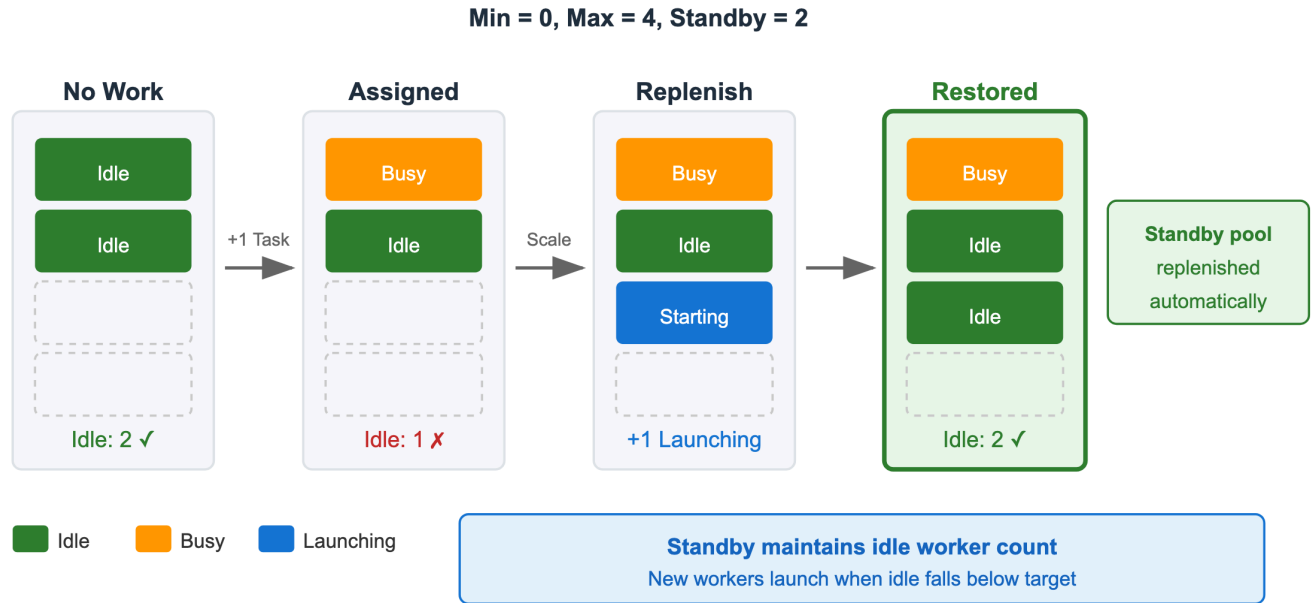
- Quando a contagem de trabalhadores em espera excede a contagem mínima de trabalhadores, a contagem mínima de trabalhadores é efetivamente substituída. Por exemplo, com um mínimo de 1 e um em espera de 2, a frota mantém 2 trabalhadores ociosos quando não há trabalho disponível, tornando a configuração mínima redundante.

Os diagramas a seguir mostram como a contagem mínima de trabalhadores e a contagem de trabalhadores em espera afetam o comportamento de escalabilidade da frota. Escolha uma guia para ver cada cenário.

Minimum worker count



Standby worker count



Para ajustar automaticamente sua contagem de trabalhadores em espera de acordo com um cronograma, use o modelo sample AWS CloudFormation (CloudFormation) em [fleet_standby_scheduling](#) ativado. GitHub

Definindo as configurações de escalonamento automático

Você pode definir as configurações de escalonamento automático ao criar uma frota ou atualizar uma frota existente.

Para definir as configurações de escalonamento automático

1. Abra o [console do Deadline Cloud](#).
2. Navegue até a fazenda que contém sua frota.
3. Escolha a guia Frotas.
4. Selecione a frota que você deseja configurar e escolha Editar.
5. Na seção Auto scaling, defina as seguintes configurações:
 - Contagem mínima de trabalhadores — insira o número mínimo de trabalhadores a serem mantidos.
 - Contagem máxima de trabalhadores — insira o número máximo de trabalhadores permitido.

- Taxa de expansão — insira o número de trabalhadores a serem lançados por minuto.
- Duração da inatividade do trabalhador — insira o número de segundos em que os trabalhadores permanecem ociosos antes de serem desligados.
- Contagem de trabalhadores em espera — insira o número de trabalhadores em espera a serem mantidos.

6. Escolha Salvar alterações.

Gerenciando usuários no Deadline Cloud

AWS O Deadline Cloud usa Centro de Identidade do AWS IAM para gerenciar usuários e grupos. O IAM Identity Center é um serviço de login único baseado em nuvem que pode ser integrado ao seu provedor de login único (SSO) corporativo. Com a integração, os usuários podem fazer login com a conta da empresa.

O Deadline Cloud habilita o IAM Identity Center por padrão, e é necessário configurar e usar o Deadline Cloud. O proprietário da sua organização AWS Organizations é responsável por gerenciar os usuários e grupos que têm acesso ao seu monitor do Deadline Cloud. Para obter mais informações, consulte [O que é AWS Organizations](#).

A forma como você gerencia os usuários depende da configuração da fonte de identidade do IAM Identity Center. A fonte de identidade define onde o IAM Identity Center obtém as informações do usuário.

Tópicos

- [Entendendo sua fonte de identidade](#)
- [Crie e gerencie usuários com Diretório do Centro de Identidade do IAM](#)
- [Gerencie usuários com um provedor de identidade externo](#)
- [Restringindo quais usuários podem acessar o monitor](#)
- [Entendendo os níveis de acesso](#)

Entendendo sua fonte de identidade

O IAM Identity Center usa uma fonte de identidade para definir onde os usuários são gerenciados. Há dois tipos de fontes de identidade:

Diretório do Centro de Identidade do IAM

Essa é a fonte de identidade padrão. Os usuários são criados e gerenciados diretamente no IAM Identity Center. Você pode criar usuários por meio do console do Deadline Cloud ou do console do IAM Identity Center. Os usuários recebem convites por e-mail para ingressar na sua organização, e as senhas são gerenciadas no IAM Identity Center.

Provedor de identidade externo (IdP)

Os usuários são federados a partir de um sistema externo Okta, como Microsoft Entra ID, ou de outros provedores de identidade SAML 2.0. Os usuários devem ser criados primeiro no sistema externo. O console do Deadline Cloud não pode criar usuários quando um IdP externo está configurado, mas você pode atribuir permissões aos usuários existentes. As senhas são gerenciadas pelo IdP externo.

Para verificar a configuração da fonte de identidade ou alterá-la, consulte [Gerenciar sua fonte de identidade](#) no Guia do usuário do IAM Identity Center.

Crie e gerencie usuários com Diretório do Centro de Identidade do IAM

Se sua fonte de identidade estiver definida como Diretório do Centro de Identidade do IAM, você poderá criar e gerenciar usuários e grupos diretamente por meio do console do Deadline Cloud. Os usuários criados no console receberão convites por e-mail do IAM Identity Center. Depois de aceitar o convite, os usuários podem acessar o monitor do Deadline Cloud.

Note

Se o seu IAM Identity Center estiver conectado a um provedor de identidade externo, você não poderá criar usuários por meio do console do Deadline Cloud. Consulte [the section called “Gerencie usuários com IdP externo”](#) para obter informações sobre como gerenciar usuários com um IdP externo.

1. Faça login no Console de gerenciamento da AWS e abra o [console](#) do Deadline Cloud. Na página principal, na seção Começar, escolha Configurar o Deadline Cloud ou Ir para o painel.
2. No painel de navegação esquerdo, escolha Gerenciamento de usuários. Por padrão, a guia Grupos é selecionada.

Dependendo da ação a ser tomada, escolha a guia Grupos ou a guia Usuários.

Groups

Para criar um grupo

1. Escolha Criar grupo.
2. Insira o nome do grupo. O nome deve ser exclusivo entre os grupos em sua organização do IAM Identity Center.

Para remover um grupo

1. Selecione o grupo a ser removido.
2. Escolha Remover .
3. Na caixa de diálogo de confirmação, escolha Remover grupo.

Note

Você está removendo o grupo do IAM Identity Center. Os membros do grupo não podem mais entrar na Deadline Cloud nem acessar os recursos da fazenda.

Users


Como adicionar usuários

1. Escolha a guia Users.
2. Escolha Adicionar usuários.
3. Insira o nome, endereço de e-mail e nome de usuário do novo usuário.
4. (Opcional) Escolha um ou mais grupos do IAM Identity Center aos quais adicionar o novo usuário.
5. Escolha Enviar convite para enviar ao novo usuário um e-mail com instruções para ingressar na sua organização do IAM Identity Center.

Para remover um usuário

1. Selecione o usuário que você deseja remover.
2. Escolha Remover .

3. Na caixa de diálogo de confirmação, escolha Remover usuário.

 Note

Você está removendo o usuário do IAM Identity Center. O usuário não pode mais entrar no monitor do Deadline Cloud nem acessar os recursos da fazenda.

Gerencie usuários com um provedor de identidade externo

Se o seu IAM Identity Center estiver conectado a um provedor de identidade externo (IdP), como Okta ou Microsoft Entra ID, os usuários deverão ser criados e gerenciados nesse sistema externo. O console do Deadline Cloud não pode criar novos usuários quando um IdP externo é configurado.

Depois que os usuários são criados em seu IdP externo e sincronizados com o IAM Identity Center, você pode atribuir a eles permissões aos recursos do Deadline Cloud. Consulte [the section called “Entendendo os níveis de acesso”](#) para obter informações sobre como atribuir permissões no nível da fazenda, da fila e da frota.

Para obter informações sobre como gerenciar a configuração do seu provedor de identidade externo, consulte [Gerenciar sua fonte de identidade](#) no Guia do usuário do IAM Identity Center.

Restringindo quais usuários podem acessar o monitor

Para fazer login no monitor do Deadline Cloud, o usuário precisa de dois níveis de acesso:

- Centro de Identidade do AWS IAM Acesso ao aplicativo (IAM Identity Center) — Permissão para fazer login no aplicativo de monitoramento do Deadline Cloud.
- Prazo de acesso aos recursos do Cloud — Permissão para visualizar fazendas, filas e outros recursos após o login.

Por padrão, o acesso ao aplicativo IAM Identity Center está aberto a todos os usuários em seu repositório de identidades. O acesso aos recursos do Deadline Cloud é a principal camada de controle de acesso. No entanto, você pode adicionar uma segunda camada de controle restringindo quem pode entrar no aplicativo de monitoramento.

Para restringir o login do monitor, ative a configuração Exigir atribuições no aplicativo de monitoramento Deadline Cloud no IAM Identity Center. Depois de habilitar essa configuração, somente usuários e grupos que você atribuiu explicitamente ao aplicativo podem entrar no monitor.

Para habilitar Exigir atribuições para o aplicativo de monitor

1. Abra o console do IAM Identity Center em <https://console.aws.amazon.com/singlesignon>.
2. No painel de navegação, escolha Aplicativos.
3. Selecione o aplicativo de monitoramento Deadline Cloud.
4. Na configuração de atribuição do aplicativo, ative Exigir atribuições.
5. Atribua os usuários e grupos específicos que precisam acessar o aplicativo.

Usuários e grupos que você não atribuiu ao aplicativo não podem entrar no monitor, mesmo que existam no seu repositório de identidades do IAM Identity Center.

Para obter mais informações sobre atribuições de aplicativos, consulte [Atribuir acesso de usuário aos aplicativos](#) no Guia do usuário do IAM Identity Center.

Entendendo os níveis de acesso

Independentemente da sua fonte de identidade, você atribuiu permissões a usuários e grupos no nível da fazenda, da fila e da frota por meio do console do Deadline Cloud. Você pode conceder permissões de acesso em diferentes níveis. Cada nível subsequente inclui as permissões dos níveis anteriores. A lista a seguir descreve os quatro níveis de acesso, do nível mais baixo ao mais alto:

- Visualizador — Permissão para ver recursos nas fazendas, filas, frotas e trabalhos aos quais eles têm acesso. Um espectador não pode enviar nem fazer alterações nas vagas.
- Colaborador — O mesmo que um espectador, mas com permissão para enviar trabalhos para uma fila ou fazenda.
- Gerente — O mesmo que colaborador, mas com permissão para editar trabalhos nas filas às quais eles têm acesso e conceder permissões sobre os recursos aos quais eles têm acesso.
- Proprietário — O mesmo que gerente, mas pode visualizar e criar orçamentos e ver o uso.

Para obter informações sobre como personalizar esses níveis de acesso, consulte a [função de monitor](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Tópicos

- [Matriz de permissões de nível de acesso](#)
- [Herança de filiação](#)
- [Atribua permissões a usuários e grupos](#)

Matriz de permissões de nível de acesso

As tabelas a seguir mostram as permissões específicas disponíveis em cada nível de acesso para fazendas, filas e frotas ao usar as políticas AWS gerenciadas padrão. Atualmente, o gerenciamento do acesso do usuário está disponível apenas por meio do console do Deadline Cloud e não está disponível no monitor do Deadline Cloud. Para obter informações sobre como personalizar esses níveis de acesso, consulte a [função de monitor](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Permissões de fazenda por nível de acesso

Permissão	Visualizador	Colaborador	Gerente	Proprietário
Exibir detalhes da fazenda	Sim	Sim	Sim	Sim
Visualize filas e frotas	Sim	Sim	Sim	Sim
Enviar trabalhos	Não	Sim	Sim	Sim
Gerenciar o acesso do usuário	Não	Não	Sim	Sim
Visualize e crie orçamentos	Não	Não	Não	Sim
Exibir dados de uso	Não	Não	Não	Sim

Permissões de fila por nível de acesso

Permissão	Visualizador	Colaborador	Gerente	Proprietário
Visualizar detalhes da fila	Sim	Sim	Sim	Sim
Exibir trabalhos na fila	Sim	Sim	Sim	Sim
Enviar trabalhos para a fila	Não	Sim	Sim	Sim

Permissão	Visualizador	Colaborador	Gerente	Proprietário
Editar e cancelar trabalhos	Não	Não	Sim	Sim
Gerenciar o acesso do usuário à fila	Não	Não	Sim	Sim
Exibir alocação de orçamento da fila	Não	Não	Não	Sim

Permissões de frota por nível de acesso

Permissão	Visualizador	Colaborador	Gerente	Proprietário
Visualizar detalhes da frota	Sim	Sim	Sim	Sim
Veja os trabalhadores na frota	Sim	Sim	Sim	Sim
Gerencie o acesso dos usuários da frota	Não	Não	Sim	Sim
Veja os dados de custo da frota	Não	Não	Não	Sim

Herança de filiação

O Deadline Cloud usa um modelo hierárquico de associação em que as permissões podem ser atribuídas no nível da fazenda, da fila ou da frota. Entender como funciona a herança de membros ajuda você a configurar o controle de acesso de forma eficaz.

Farm-level associação

Quando você atribui uma associação de usuário ou grupo no nível da fazenda, essa associação se aplica a todas as filas e frotas dentro da fazenda. Farm-level a associação fornece amplo acesso e é útil para usuários que precisam trabalhar em várias filas ou frotas.

Por exemplo, se você atribuir um usuário como Colaborador no nível da fazenda, esse usuário poderá enviar trabalhos para qualquer fila da fazenda.

Adesão em nível de fila e frota

Você também pode atribuir associação no nível da fila ou da frota para obter um controle de acesso mais granular. Queue-level e a associação em nível de frota só se aplica a esse recurso específico.

Por exemplo, se você atribuir um usuário como gerente em uma fila específica, esse usuário poderá editar trabalhos e gerenciar o acesso somente para essa fila, não para outras filas na fazenda.

Os usuários podem ter acesso somente a uma fila ou frota sem ter uma associação em nível de fazenda. Nesse caso, o usuário não pode ver a fazenda em sua lista de fazendas, mas pode enviar trabalhos e visualizar somente as filas ou frotas às quais tem acesso.

Permissões efetivas

Quando um usuário tem associação em vários níveis, o Deadline Cloud usa o nível de acesso mais alto. Por exemplo:

- Um usuário com acesso de Visualizador no nível da fazenda e acesso de Gerente em uma fila específica tem permissões de Gerente nessa fila e permissões de Visualizador em todas as outras filas.
- Um usuário com acesso de Colaborador no nível da fazenda e acesso de Proprietário em uma frota específica tem permissões de Proprietário nessa frota e permissões de Colaborador em outros lugares.


Note

Usuários sem qualquer associação no nível da fazenda, da fila ou da frota não podem acessar esses recursos, mesmo que estejam autenticados por meio do IAM Identity Center.

Para obter instruções sobre como atribuir membros a usuários e grupos, consulte [the section called “Atribuir permissões”](#).

Atribua permissões a usuários e grupos

Use o console do Deadline Cloud para atribuir níveis de acesso a usuários e grupos no nível da fazenda, da fila ou da frota.

 Note

As alterações nas permissões de acesso podem levar até 10 minutos para serem refletidas no sistema.

Para navegar até o gerenciamento de acesso

1. Faça login Console de gerenciamento da AWS e abra o [console](#) do Deadline Cloud.
2. No painel de navegação esquerdo, escolha Fazendas e outros recursos.
3. Selecione a fazenda a ser gerenciada. Escolha o nome da fazenda para abrir a página de detalhes. Você pode pesquisar a fazenda usando a barra de pesquisa.
4. (Opcional) Para gerenciar uma fila ou frota em vez da fazenda, escolha a guia Filas ou Frotas e, em seguida, escolha a fila ou frota a ser gerenciada.
5. Escolha a guia Gerenciamento de acesso.

Dependendo da ação a ser tomada, escolha a guia Grupos ou a guia Usuários.

Groups

Para adicionar grupos

1. Selecione a opção Grupos.
2. Escolha Add Group (Adicionar grupo).
3. No menu suspenso, selecione os grupos a serem adicionados.
4. Para o nível de acesso do grupo, escolha uma das seguintes opções:
 - Visualizador
 - Contributor (Colaborador)
 - Gerente
 - Proprietário
5. Escolha Adicionar.

Para remover grupos

1. Selecione os grupos a serem removidos.

2. Escolha Remove .
3. Na caixa de diálogo de confirmação, escolha Remove grupo.

Users

Como adicionar usuários

1. Para adicionar um usuário, escolha Adicionar usuário.
2. No menu suspenso, selecione os usuários a serem adicionados.
3. Para o nível de acesso do usuário, escolha uma das seguintes opções:
 - Visualizador
 - Contributor (Colaborador)
 - Gerente
 - Proprietário
4. Escolha Adicionar.

Para remover um usuário

1. Selecione o usuário a ser removido.
2. Escolha Remove .
3. Na caixa de diálogo de confirmação, escolha Remove usuário.

Trabalhos do Deadline Cloud

Um trabalho é um conjunto de instruções que o AWS Deadline Cloud usa para agendar e executar trabalhos com os trabalhadores disponíveis. Ao criar um trabalho, você escolhe a fazenda e a fila para onde enviar o trabalho.

Um remetente é um plug-in para seu aplicativo de criação de conteúdo digital (DCC) que gerencia a criação de um trabalho na interface do seu aplicativo DCC. Depois de criar o trabalho, você usa o remetente para enviá-lo para o Deadline Cloud para processamento.

O remetente cria um modelo de Open [Job Specification \(OpenJD\)](#) que descreve o trabalho. Ao mesmo tempo, ele carrega seus arquivos de ativos em um bucket do Amazon Simple Storage Service (Amazon S3). Para reduzir o tempo de upload, o remetente envia somente arquivos que foram alterados desde o último upload para o Amazon S3

Você também pode criar um trabalho das seguintes formas.

- De um terminal — para usuários que enviam um trabalho que se sentem confortáveis usando a linha de comando.
- De um script — para personalizar e automatizar cargas de trabalho.
- De um aplicativo — para quando o trabalho do usuário está em um aplicativo ou quando o contexto de um aplicativo é importante.

Para obter mais informações, consulte [Como enviar um trabalho para o Deadline Cloud](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Um trabalho consiste em:

- Prioridade — A ordem aproximada em que o Deadline Cloud processa um trabalho em uma fila. Você pode definir a prioridade do trabalho entre 0 e 100. Os trabalhos com maior prioridade numérica geralmente são processados primeiro. Os trabalhos com a mesma prioridade são processados na ordem recebida.
- Etapas — Define o script a ser executado nos trabalhadores. As etapas podem ter requisitos como memória mínima de trabalho ou outras etapas que precisam ser concluídas primeiro. Cada etapa tem uma ou mais tarefas.
- Tarefas — Uma unidade de trabalho enviada a um trabalhador para ser executada. Uma tarefa é uma combinação do script e dos parâmetros de uma etapa, como o número do quadro, que são

usados no script. O trabalho estará concluído quando todas as tarefas estiverem concluídas em todas as etapas.

- Ambiente — Configure e elimine instruções compartilhadas por várias etapas ou tarefas.

Usando um remetente do Deadline Cloud

Um remetente é uma ferramenta que se integra à sua criação de conteúdo digital para que você possa enviar trabalhos de renderização diretamente para o Deadline Cloud. Essa integração simplifica seu fluxo de trabalho, eliminando a necessidade de alternar entre aplicativos ou transferir arquivos manualmente. Isso economiza tempo e reduz o potencial de erros.

Os remetentes estão disponíveis para muitos aplicativos populares de DCC. Ao instalar um remetente, você adiciona opções específicas do Deadline Cloud à interface do seu aplicativo, normalmente nas configurações de renderização ou no menu de exportação.


Com um remetente do Deadline Cloud, você pode:

- Configure os parâmetros do trabalho de renderização em seu ambiente DCC familiar
- Envie trabalhos para o Deadline Cloud sem sair da sua inscrição
- Reduza o potencial de erros associados às transferências manuais de arquivos
- Economize tempo porque você não precisa alternar entre aplicativos

Para encontrar um remetente para sua inscrição no DCC, consulte a página. [Configure sua estação de trabalho](#) Em seguida, siga as instruções [Configure sua estação de trabalho](#) para instalar o remetente.

Se seu aplicativo não tiver um remetente compatível, você ainda poderá executar trabalhos para seu aplicativo. Pode haver um pacote de tarefas de amostra disponível para ele, ou você pode criar um remetente simples para o comando da CLI de renderização do aplicativo. Para obter mais informações, consulte os [modelos de Open Job Description \(OpenJD\) para o Deadline Cloud](#) no Guia do Desenvolvedor do Deadline Cloud.

Os exemplos neste tópico usam o Blender remetente, mas as etapas para usar outros remetentes são semelhantes.

 Note

Para usar um remetente, você deve estar conectado ao monitor do Deadline Cloud.

O remetente tem quatro guias:

Tópicos

- [Aba de configurações de trabalho compartilhadas](#)
- [Aba de configurações específicas do trabalho](#)
- [Aba de anexos de trabalhos](#)
- [Aba de requisitos do host](#)

Aba de configurações de trabalho compartilhadas

The screenshot shows a window titled "Submit to AWS Deadline Cloud" with four tabs: "Shared job settings", "Job-specific settings", "Job attachments", and "Host requirements". The "Shared job settings" tab is active and contains the following sections:

- Job Properties:**
 - Name: testCube
 - Description: (empty)
 - Priority: 50
 - Initial state: READY
 - Maximum failed tasks count: 20
 - Maximum retries per task: 5
 - Maximum worker count: No max worker count, Set max worker count
- Deadline Cloud settings:**
 - Farm: DocTestMonitor farm
 - Queue: DocTestMonitor queue
- Queue Environment: Conda:**
 - Conda Packages: blender=4.2.* blender-openjd=0.5.*
 - Conda Channels: deadline-cloud

At the bottom, there are three status boxes: "Credential source" (DEADLINE_CLOUD_MONITOR_LOGIN), "Authentication status" (AUTHENTICATED), and "AWS Deadline Cloud API" (AUTHORIZED). Below these are buttons for "Login", "Logout", "Settings...", "Submit", and "Export bundle".

A guia de configurações de trabalho compartilhadas contém as configurações que são comuns a todos os trabalhos enviados para o Deadline Cloud usando o remetente. As três seções são:

- **Propriedades do trabalho** — Define as propriedades gerais do trabalho. Essas propriedades estão presentes nos remetentes de todas as inscrições do DCC.
- **Configurações do Deadline Cloud** — Mostra a fazenda e a fila para as quais o trabalho é enviado. Para alterar a fazenda e a fila, use as Configurações... botão na parte inferior do remetente.
- **Ambiente de fila** — Define os valores dos parâmetros definidos no ambiente de fila. O Deadline Cloud adiciona os valores de parâmetros padrão para seu aplicativo DCC. Você pode adicionar valores adicionais, se necessário.

Aba de configurações específicas do trabalho

The screenshot shows the 'Submit to AWS Deadline Cloud' dialog box with the 'Job-specific settings' tab selected. The settings are as follows:

Setting	Value
Project Path	C:\Users\user\testCube.blend
Output Directory	C:\Users\user
Output File Prefix	output_####
Scene	Scene
Render Engine	cycles
View Layers	ViewLayer
Cameras	Camera
<input type="checkbox"/> Cycles GPU Rendering	CUDA
<input type="checkbox"/> Override Frame Range	1-250

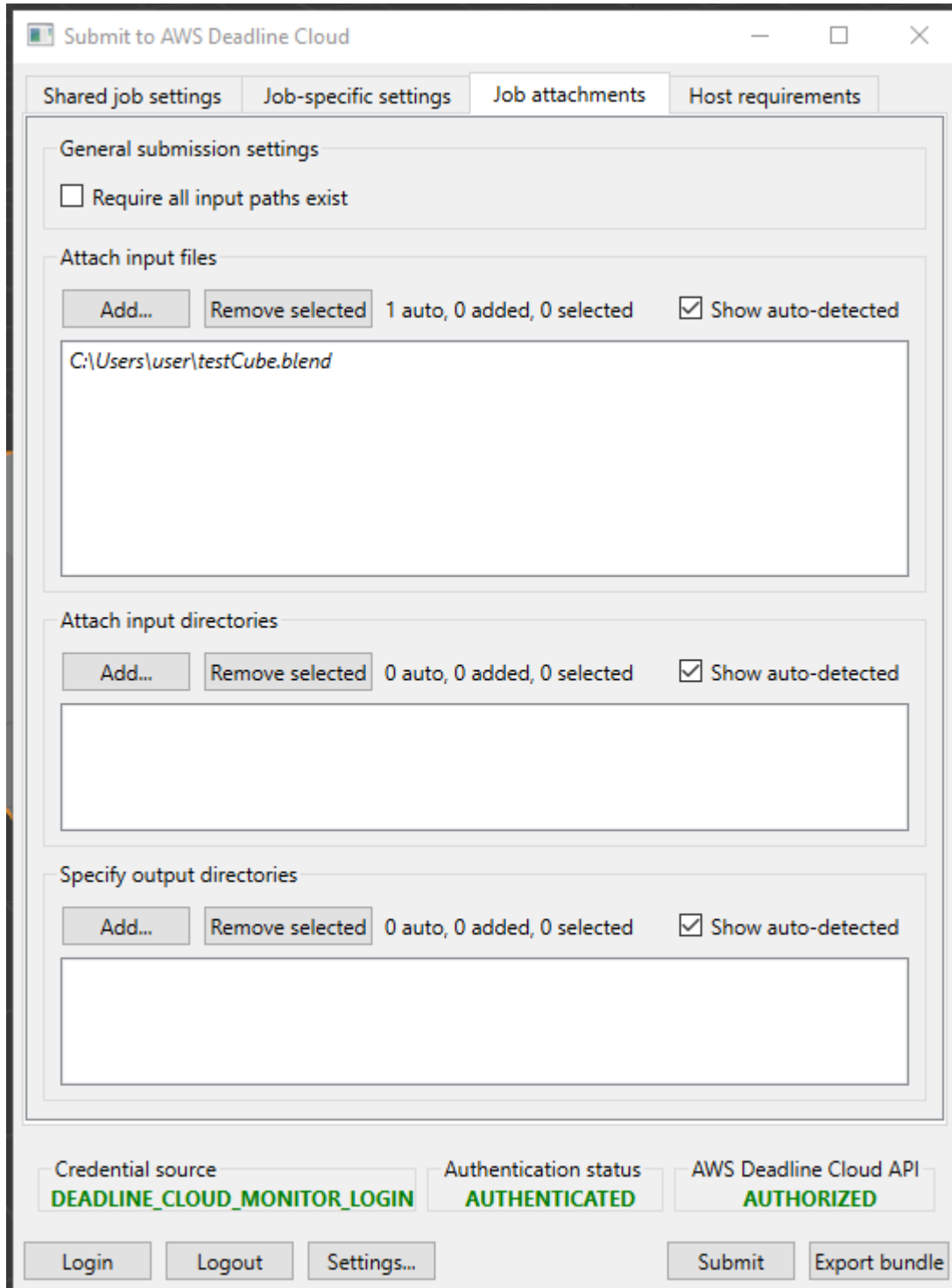
At the bottom of the dialog, the status is as follows:

Item	Status
Credential source	DEADLINE_CLOUD_MONITOR_LOGIN
Authentication status	AUTHENTICATED
AWS Deadline Cloud API	AUTHORIZED

Buttons at the bottom: Login, Logout, Settings..., Submit, Export bundle.

A guia de configurações específicas do trabalho contém a configuração específica do seu aplicativo DCC. Especifique essas configurações com base nas opções disponíveis em seu aplicativo.

Aba de anexos de trabalhos



A guia de anexos do trabalho mostra todos os arquivos necessários para concluir uma renderização. O remetente tenta encontrar todos os arquivos necessários para a renderização. Os arquivos que ele identifica aparecem nas listas em *itálico*.

Você pode adicionar outros arquivos de entrada e diretórios que contenham outros ativos necessários para a renderização que não foram detectados automaticamente.

Se seu trabalho grava arquivos em vários diretórios de saída, você deve especificar os diretórios aqui para que eles façam parte do download do trabalho.

Aba de requisitos do host

The screenshot shows the 'Host requirements' tab in the 'Submit to AWS Deadline Cloud' application. The interface is divided into several sections:

- Shared job settings**: Includes tabs for 'Shared job settings', 'Job-specific settings', 'Job attachments', and 'Host requirements'.
- Run on all available worker hosts**: A radio button that is selected.
- Run on worker hosts that meet the following requirements**: A radio button that is not selected. Below it, the text reads 'All fields below are optional'.
- Operating system**: A dropdown menu with a '-' sign.
- CPU architecture**: A dropdown menu with a '-' sign.
- Hardware requirements**: A section with five rows, each containing a label, 'Min', a spinner box, 'Max', and another spinner box:
 - vCPUs
 - Memory (GiB)
 - GPUs
 - GPU memory (GiB)
 - Scratch space
- Custom host requirements**: A section with a 'More info' link and two buttons: 'Add amount' and 'Add attribute'.
- Credential source**: A box containing 'DEADLINE_CLOUD_MONITOR_LOGIN'.
- Authentication status**: A box containing 'AUTHENTICATED'.
- AWS Deadline Cloud API**: A box containing 'AUTHORIZED'.
- Buttons**: 'Login', 'Logout', 'Settings...', 'Submit', and 'Export bundle'.

As guias de requisitos do host definem os recursos da frota necessários para processar o trabalho. As capacidades são especificadas para toda a frota, não para trabalhadores individuais na frota.

Se sua fila tiver limites de recursos associados, use o botão Adicionar valor para especificar o limite. Para obter mais informações, consulte [Criar limites de recursos para trabalhos](#)

Prazo de processamento de trabalhos na nuvem

Quando um trabalho entra em uma fila, o Deadline Cloud o agenda em uma ou mais frotas associadas às filas. A frota é escolhida com base nas capacidades configuradas para a frota e nos requisitos de hospedagem de uma etapa específica. Se um trabalho tiver um requisito que não possa ser atendido por nenhuma das frotas associadas à fila, o status do trabalho será definido como “Não compatível” e o restante das etapas do trabalho será cancelado.

Em seguida, o Deadline Cloud envia instruções aos trabalhadores para configurar uma sessão para a etapa. O software necessário para a etapa deve estar disponível na instância do trabalhador para que o trabalho seja executado. O serviço abre sessões para vários trabalhadores se as configurações de escalonamento da frota permitirem.

Você pode configurar o software em um Amazon Machine Image (AMI) ou seu funcionário pode carregar o software em tempo de execução a partir de um repositório ou gerenciador de pacotes. Você pode usar ambientes de fila, trabalho ou etapa para implantar o software de sua preferência.

O serviço Deadline Cloud usa o modelo OpenJD para identificar as etapas necessárias para o trabalho e as tarefas necessárias para cada etapa. Algumas etapas dependem de outras etapas, então o Deadline Cloud determina a ordem para concluir as etapas. Em seguida, o Deadline Cloud envia as tarefas de cada etapa para os trabalhadores processarem. Quando uma tarefa é concluída, o serviço envia outra tarefa na mesma sessão, ou o trabalhador pode iniciar uma nova sessão.

Depois que todas as tarefas em cada etapa forem concluídas, o trabalho estará concluído e a saída estará pronta para ser baixada na sua estação de trabalho. Mesmo que o trabalho não tenha sido concluído, a saída de cada etapa e tarefa concluída estará disponível para download.

Note

O Deadline Cloud remove os trabalhos 120 dias após o envio. Quando um trabalho é removido, todas as etapas e tarefas associadas ao trabalho também são removidas. Se você precisar executar novamente o trabalho, envie o modelo do OpenJD para o trabalho novamente.

Monitorando trabalhos do Deadline Cloud

O monitor AWS Deadline Cloud fornece uma visão geral de seus trabalhos. Use-o para:

- Monitore e gerencie trabalhos
- Exibir a atividade dos trabalhadores nas frotas
- Monitore orçamentos e uso
- Baixe os resultados de um trabalho.

Para monitorar um trabalho específico, selecione o farm e a fila que contêm o trabalho e, em seguida, selecione o trabalho na lista. Você pode usar a caixa de pesquisa para localizar um trabalho ou trabalhos específicos na fila.

Clique com o botão direito em um trabalho, etapa ou tarefa para ver as opções do item. Você pode:

- Alterar o status
- Suspende e retomar o item
- Recoloque o item na fila
- Baixe a saída
- Para trabalhos: modifique as propriedades do trabalho, como nome, descrição, prioridade ou número máximo de trabalhadores.
- Para tarefas: visualize os registros de tarefas e trabalhadores.

Para obter mais informações, consulte [Usando o monitor Deadline Cloud](#).

Cada tarefa em um trabalho ou etapa tem um status. O status de um trabalho ou etapa depende do status de suas tarefas. O status é determinado pelas tarefas que têm esses status, em ordem. Os status das etapas são determinados da mesma forma que o status do trabalho.

The screenshot shows the AWS Job Monitor interface for a specific queue. The interface includes a search bar, filters for user and status, and a table of jobs. The table columns are Job name, User, Progress, Status, Duration, Priority, Current..., and Max wor... (likely Max workers). The jobs listed include various tasks with different statuses such as Succeeded, Canceled, and Failed.

Job name	User	Progress	Status	Duration	Priority	Current ...	Max wor...
sq0300_sh0060_noBrushstrokes_v27.mb		100% (162/162)	✓ Succeeded	98:14:19	50	0	-
sq0300_sh0060_noBrushstrokes_v27.mb		100% (162/162)	✓ Succeeded	01:03:56	50	0	-
sq0300_sh0060_noBrushstrokes_v25.mb		0% (0/162)	⊗ Canceled	-	50	0	-
sq0200_sh0072_light_v003.mb		0% (0/10)	⚠ Failed	00:03:02	50	0	5
sq0200_sh0072_light_v003.mb		100% (10/10)	✓ Succeeded	00:08:55	50	0	-
sq0200_sh0072_light_v003.mb		100% (10/10)	✓ Succeeded	00:06:45	50	0	-
sq0200_sh0072_light_v003.mb		40% (4/10)	⚠ Failed	165:36:35	50	0	6
sq0300_sh0050_lighting_v29_gtest.ma		0% (0/2)	⊗ Canceled	-	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_noBS_v02.mb		100% (1170/1170)	✓ Succeeded	02:26:29	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingFull_greyScale_v02.mb		100% (1170/1170)	✓ Succeeded	01:37:54	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v01.mb		0% (0/1170)	⊗ Canceled	-	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingFull_noBS_v02.mb		100% (1170/1170)	✓ Succeeded	03:42:11	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v04.mb		33% (1/3)	⊗ Canceled	00:38:38	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v04.mb		33% (1/3)	⊗ Canceled	00:38:28	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingHead_v04.mb		99% (1169/1170)	⚠ Failed	84:46:14	50	0	1
sq5000_sh0040_lightingFull_v02.mb		100% (1170/1170)	✓ Succeeded	06:04:12	50	0	-
sq5000_sh0040_lightingFull_v02.mb		0% (0/1170)	⚠ Failed	02:13:34	50	0	1
sq5000_sh0040_lightingHead_v04.mb		0% (0/1170)	⊗ Canceled	00:02:26	50	0	-
sq5000_sh0001_submitterTest_v03.mb		100% (1/1)	✓ Succeeded	840:08:16	50	0	-

A lista a seguir descreve os status:

NOT_COMPATIBLE

O trabalho não é compatível com a fazenda porque não há frotas que possam concluir uma das tarefas do trabalho.

RUNNING

Um ou mais trabalhadores estão executando tarefas a partir do trabalho. Desde que haja pelo menos uma tarefa em execução, o trabalho é marcado RUNNING.

ASSIGNED

Um ou mais trabalhadores recebem tarefas no trabalho como sua próxima ação. O ambiente, se houver, está configurado.

STARTING

Um ou mais trabalhadores estão configurando o ambiente para executar tarefas.

SCHEDULED

As tarefas do trabalho são agendadas para um ou mais trabalhadores como a próxima ação do trabalhador.

READY

Pelo menos uma tarefa do trabalho está pronta para ser processada.

INTERRUPTING

Pelo menos uma tarefa no trabalho está sendo interrompida. Interrupções podem ocorrer quando você atualiza manualmente o status do trabalho. Isso também pode acontecer em resposta a uma interrupção devido às mudanças de preço spot do Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).

FAILED

Uma ou mais tarefas no trabalho não foram concluídas com êxito.

CANCELED

Uma ou mais tarefas no trabalho foram canceladas.

SUSPENDED

Pelo menos uma tarefa no trabalho foi suspensa.

PENDING

Uma tarefa no trabalho está aguardando a disponibilidade de outro recurso.

SUCCEEDED

Todas as tarefas do trabalho foram processadas com sucesso.

Software compatível

O Deadline Cloud oferece suporte a uma ampla variedade de aplicativos de criação de conteúdo digital para renderização 3D, animação, efeitos visuais e composição. Os aplicativos compatíveis sempre incluem remetentes integrados, mas também podem oferecer suporte a pacotes conda, scripts de configuração de host, licenciamento baseado em uso e muito mais. Os aplicativos listados abaixo recebem suporte oficial do Deadline Cloud. Para opções de personalização além das configurações oficialmente suportadas, consulte [Fornecer aplicativos para seus trabalhos](#) e [Criar um pacote conda para um aplicativo ou plug-in](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Os seguintes aplicativos de DCC são compatíveis com o Deadline Cloud:

Tópicos

- [Adobe After Effects](#)
- [Autodesk 3ds Max](#)
- [Autodesk Maya](#)
- [Autodesk VRED](#)
- [Liquidificador](#)
- [Motor Epic Unreal](#)
- [Fundição Nuke](#)
- [KeyShot Estúdio](#)
- [Maxon Cinema 4D](#)
- [SideFX Houdini](#)

Adobe After Effects

O Adobe After Effects é um aplicativo profissional de efeitos visuais digitais, gráficos em movimento e composição. O After Effects é totalmente compatível com o Deadline Cloud, com integração abrangente, incluindo remetentes e pacotes conda para maior desempenho de renderização. Este guia fornece instruções passo a passo para usar o AWS Deadline Cloud com o After Effects para renderizar seus projetos mais rapidamente, distribuindo tarefas de renderização em várias máquinas.

Visão geral do Support

O After Effects é compatível com os seguintes componentes:

- Remetente: remetente integrado para envio direto de trabalhos do After Effects com detecção automática de cenas e ativos.
- Pacotes Conda: Deadline Cloud para instalação automática em frotas gerenciadas por serviços.
- Cross-platform compatibilidade: suporte do remetente para Windows e macOS com suporte de trabalho para Windows.

Compatibilidade da versão do After Effec

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do After Effects:

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda
2024	Windows, macOS	Windows
2025	Windows, macOS	Windows
2026	Windows, macOS	Windows

Canal Deadline Cloud Conda

A tabela a seguir lista todos os pacotes conda aplicáveis ao After Effects disponíveis para Service-managed frotas no canal conda deadline-cloud:

SO	Pacote	Versão
Windows	efeitos posteriores	24,6
Windows	efeitos posteriores	25.1
Windows	efeitos posteriores	25.2
Windows	efeitos posteriores	25,6
Windows	efeitos posteriores	26,0

Introdução

Conclua as etapas a seguir para configurar o After Effects com o Deadline Cloud. Você instalará o remetente e o monitor necessários em sua estação de trabalho e começará a enviar trabalhos de renderização para sua fila.

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Sua fila deve ser configurada com um ambiente de fila que ofereça suporte ao canal conda de nuvem de prazos. Para obter mais informações, consulte [Criação de um ambiente de filas](#).
2. Instale o monitor Deadline Cloud em sua estação de trabalho de artista usando os instaladores do monitor Deadline Cloud. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
3. Instale o remetente do Deadline Cloud After Effects em sua estação de trabalho de artista usando os instaladores do Deadline Cloud Submitter. Ao instalar o remetente, você pode escolher entre Instalação do Usuário (sem necessidade de administrador) ou Instalação do Sistema (somente Windows, requer administrador). Os usuários do macOS devem usar a Instalação do Usuário.
 - Instalação do usuário: instala no diretório do usuário sem privilégios de administrador. O remetente será uma janela independente em vez de um painel encaixável.
 - Windows: `C:\Users\\DeadlineCloudSubmitter\Submitters\AfterEffects\AE<version>`
 - macOS: `/Users/<user>/Library/Preferences/Adobe/After Effects/<version>/Scripts/ScriptUI Panels`
 - Instalação do sistema (somente Windows): instala no diretório de instalação do Adobe After Effects como um painel encaixável.
 - Windows: `C:\Program Files\Adobe\Adobe After Effects <version>\Support Files\Scripts\Script UI Panels`

Instalação

Para instalar o remetente do Deadline Cloud para o After Effects, prepare o seguinte ambiente:

- Estação de trabalho Windows ou macOS.
- Instalação do Adobe After Effects 24, 25 ou 26.
- Python 3.9 ou superior.
- Acesso a uma fazenda do Deadline Cloud com:

- Uma frota gerenciada por serviços com o After Effects disponível (por meio de um pacote conda personalizado).
- Uma frota gerenciada pelo cliente com o After Effects e o licenciamento configurados.

Pré-requisitos

Antes de instalar o remetente, conclua as seguintes etapas:

1. Instale a CLI do Deadline Cloud e o monitor do Deadline Cloud executando o remetente do Deadline Cloud e monitore os instaladores na seção de downloads do serviço Deadline Cloud em seu console da AWS.
2. Ative as permissões de script no After Effects. O remetente exige a capacidade de gravar arquivos e enviar comunicação pela rede para funcionar corretamente. Por padrão, os scripts do After Effects não têm permissão para realizar essas ações. Para obter mais informações, consulte a [referência de scripts da Adobe](#).

Para permitir que scripts gravem arquivos ou enviem comunicação por uma rede, conclua as etapas do seu sistema operacional:

- Windows: Escolha Editar > Preferências > Scripts e expressões > selecione Permitir que scripts gravem arquivos e acessem a rede.
- macOS: escolha After Effects > Configurações > Scripts e expressões > selecione Permitir que scripts gravem arquivos e acessem a rede.

Instalando o remetente

A extensão de envio do After Effects permite que você envie trabalhos para o Deadline Cloud diretamente do After Effects.

Note

Durante o processo de instalação, você escolhe entre Instalação do usuário ou Instalação do sistema. Os usuários do macOS usam como padrão a Instalação do usuário, porque a instalação automática do sistema atualmente não é suportada no macOS (a instalação manual do sistema ainda é possível para usuários administradores). Leia somente a seção abaixo que corresponde à sua seleção.

Instalação do usuário

1. Faça o download do instalador do Deadline Cloud submitter seguindo a [Etapa 1: Instale o Deadline Cloud Submitter](#).
2. Execute o instalador (não é necessário administrador).
3. Siga as instruções, selecione o remetente do After Effects e escolha a versão principal (por exemplo, 24, 25 ou 26).
4. O remetente é instalado com base no seu sistema operacional:
 - macOS: o instalador coloca `DeadlineCloudSubmitter(User).jsx` e `DeadlineCloudSubmitter_Assets` insere automaticamente no diretório de preferências do usuário do After Effects todas as versões secundárias da versão principal selecionada:

```
/Users/<user>/Library/Preferences/Adobe/After Effects/<version>/Scripts/ScriptUI  
Panels
```

O remetente aparece no menu Janela no After Effects.

- Windows: O remetente é instalado em um local independente por padrão:

```
C:\Users\<user>\DeadlineCloudSubmitter\Submitters\AfterEffects\AE<version>
```

Você precisará executar o script manualmente usando Arquivo > Scripts > Executar arquivo de script.

Instalação do sistema

Note

A instalação automática do sistema macOS ainda não é suportada pelo instalador remetente. Os usuários administradores do macOS podem realizar uma instalação manual do sistema copiando arquivos para o diretório do aplicativo (consulte). [Instalação manual \(alternativa\)](#)

1. Faça o download do instalador do Deadline Cloud submitter seguindo a [Etapa 1: Instale o Deadline Cloud Submitter](#).
2. Somente para Windows: Right-click o instalador e escolha Executar como administrador.
3. Siga as instruções e selecione o remetente do After Effects. Ele é instalado para:

- Windows: C:\Program Files\Adobe\Adobe After Effects <version>\Support Files\Scripts\Script UI Panels
- macOS (manual): /Applications/Adobe After Effects <version>/Scripts/ScriptUI Panels

Etapas finais de configuração

1. Depois de instalar usando o instalador remetente, certifique-se de fazer login no seu perfil de usuário do Deadline Cloud executando `deadline auth login` Terminal/PowerShell ou fazendo login usando o monitor do Deadline Cloud.
2. Para instalar as dependências necessárias usadas pelo remetente do After Effects, execute o seguinte no terminal ou no prompt de comando local:

```
pip install fonttools
```

3. Reinicie o After Effects se ele estiver aberto.

Instalação manual (alternativa)

Se preferir instalar manualmente, você pode copiar os arquivos do remetente diretamente:

1. Localize o `DeadlineCloudSubmitter.jsx` arquivo e a `DeadlineCloudSubmitter_Assets` pasta na pasta do repositório [deadline-cloud-for-after-effects](#). dist
2. Copie ambos para a pasta ScriptUI Panels na instalação do After Effects:
 - Windows: Program Files\Adobe\Adobe After Effects <version>\Support Files\Scripts\Script UI Panels
 - macOS: Applications/Adobe After Effects <version>/Scripts/Script UI Panels
3. Reinicie o After Effects se ele estiver aberto.

Configurando o After Effects com sua fazenda Deadline Cloud

Os pacotes conda do After Effects estão disponíveis nas frotas gerenciadas pelo serviço Deadline Cloud. Para ver a lista de versões compatíveis, consulte o [guia do usuário do Deadline Cloud](#). Se você quiser criar um canal conda que contenha um pacote conda diferente do After Effects, siga as [instruções para criar canais conda personalizados](#).

Você também pode usar a receita conda do After Effects no pacote [deadline-cloud-samples como referência ao criar o pacote](#).

Os trabalhos criados por esse remetente exigem que o `aerender` executável esteja disponível no PATH do usuário que executa seus trabalhos. Como alternativa, você pode definir a variável de ambiente `AERENDER_EXECUTABLE` para apontar para o executável `aerender`.

Atualizando o remetente

Para atualizar o remetente para a versão mais recente, baixe e execute o instalador mais recente do remetente.

Usando o remetente do After Effects

Para usar o remetente do Deadline Cloud para o After Effects, certifique-se de que sua fazenda esteja configurada com uma Effects-capable frota do After (consulte [Configurando o After Effects com sua fazenda Deadline Cloud](#)) e tenha o remetente instalado. Faça login no monitor do Deadline Cloud ou forneça credenciais da AWS usando um perfil de configuração para acesso ao Deadline Cloud.

Enviar uma tarefa

Note

Siga as instruções abaixo que correspondem ao tipo de instalação selecionado durante a instalação.

Instalação pelo usuário - macOS

1. Inicie o Adobe After Effects.
2. Abra o remetente escolhendo Janela > DeadlineCloudSubmitter(Usuário) .jsx.
3. Siga as etapas [Enviando seu trabalho](#) abaixo.

Instalação pelo usuário - Windows

1. Inicie o Adobe After Effects.
2. Abra o remetente escolhendo Arquivo > Scripts > Executar arquivo de script. Navegue até o `DeadlineCloudSubmitter.jsx` arquivo e selecione-o para executar o remetente. Se você

fechou o remetente recentemente, poderá reabri-lo escolhendo Arquivo > Scripts > Arquivos de script recentes e selecionando o arquivo. `DeadlineCloudSubmitter.jsx`

3. Siga as etapas [Enviando seu trabalho](#) abaixo.

Instalação do sistema

1. Inicie o After Effects como administrador (Windows) ou com as permissões apropriadas (macOS).
2. Abra o remetente escolhendo Janela >. `DeadlineCloudSubmitter.jsx`
3. Siga as etapas [Enviando seu trabalho](#) abaixo.

Enviando seu trabalho

1. Escolha Abrir fila de renderização no remetente. Adicione qualquer composição à sua fila de renderização e defina suas configurações de renderização, módulo de saída e caminho de saída.
2. Escolha Atualizar no remetente para ver sua composição na lista de composição.
3. Selecione a composição que você deseja renderizar e escolha Enviar para enviar um trabalho de renderização. Para obter detalhes sobre as configurações disponíveis, veja [Depois Effects-specific das configurações](#) abaixo.
4. Se você ver uma janela pop-up de aviso com “Você está prestes a executar o script contido no arquivo”, você pode suprimir o aviso seguindo as instruções no pop-up.
5. Instale qualquer biblioteca Python, se solicitado, e escolha o botão Login no canto inferior esquerdo se você não estiver logado.
6. Defina a fazenda e a fila para as quais você está enviando usando o botão Configurações e escolha Enviar.

Note

O remetente do After Effects chama o remetente da GUI do Deadline Cloud para concluir o envio do trabalho. Se você encontrar algum problema no remetente da GUI, consulte a biblioteca [Deadline-Cloud](#) para obter ajuda.

Configurações de trabalho compartilhadas

As configurações a seguir se aplicam a todo o trabalho:

- Seleção de fazenda - Escolha em qual fazenda seu trabalho será renderizado.
- Seleção de fila - Selecione a fila específica dentro da fazenda escolhida.
- Nome do trabalho - Dê um nome descritivo ao seu trabalho de renderização.
- Descrição do trabalho - Adicione detalhes opcionais sobre seu trabalho de renderização.
- Prioridade - Defina a prioridade do trabalho para o gerenciamento de filas.
- Estado inicial - Controle se o trabalho começa imediatamente ou permanece pausado.
- Contagem máxima de tarefas com falha - Defina o número máximo de tarefas que podem falhar antes que o trabalho seja marcado como falhado.
- Máximo de repetições por tarefa - Defina o número de vezes que uma tarefa com falha é repetida.
- Contagem máxima de trabalhadores - Defina o número máximo de trabalhadores que podem trabalhar nesse trabalho simultaneamente.

Depois Effects-specific das configurações

As configurações a seguir são específicas da renderização do After Effects:

- Seleção de composição - Selecione qual composição da sua fila de renderização deseja enviar.
- Quadros por tarefa - (Para sequências de imagens) Especifique quantos quadros cada tarefa deve renderizar. Por padrão, o Deadline Cloud cria uma tarefa para cada quadro. Aumentar esse valor pode acelerar a renderização em trabalhos em que cada quadro é renderizado rapidamente.
- Multi-Frame Renderização - Ative a renderização de vários quadros do After Effects. Você também pode especificar a porcentagem máxima de uso da CPU a ser alocada para renderização. Para obter mais informações, consulte a documentação de [renderização de vários quadros da Adobe](#).
- Tempo limite - (opcional) defina as configurações de tempo limite (dias, horas e minutos) para lidar com casos inesperados em que uma tarefa pode deixar de responder. O tempo limite padrão é de 2 dias.
- Tipo de saída - Detectado automaticamente com base nas configurações da fila de renderização (sequência de imagens ou vídeo).
- Caminho de saída - Diretório em que os arquivos renderizados serão salvos (das configurações da fila de renderização).

Para obter informações sobre as outras guias do remetente, consulte o [guia do Deadline Cloud sobre como usar um remetente](#).

Sistema de fixação de fontes

As fontes usadas na composição enviada são detectadas pelo remetente e adicionadas automaticamente como anexos do trabalho no envio. As fontes são instaladas no trabalhador antes do início da renderização e removidas quando o trabalho termina.

Tipos de fonte compatíveis:

- OpenType (.otf).
- TrueType (.ttf).
- TrueType Coleção (.ttc) - maioria suportada.
- [Fontes Adobe](#).
- Fontes de bitmap do Windows (.fon) - suportadas somente em máquinas Windows.

Solução de problemas de fontes:

Se as fontes estiverem ausentes no momento da renderização:

1. Verifique se as fontes estão instaladas em seu sistema:
 - Windows: Abra Configurações > Personalização > Fontes para ver as fontes instaladas.
 - macOS: abra o aplicativo Font Book para ver as fontes instaladas.
2. Verifique se as fontes estão incluídas nos anexos do trabalho: depois de escolher Enviar no remetente, verifique a guia Anexos do Trabalho na caixa de diálogo de envio para confirmar se as fontes estão listadas.

Fontes da Adobe Creative Cloud:

Para que o Deadline Cloud use fontes distribuídas pela Adobe Creative Cloud, elas devem ser disponibilizadas para todos os aplicativos que não são da Adobe em sua estação de trabalho.

Para instalar fontes para aplicativos que não são da Adobe na Creative Cloud:

1. Abra o Adobe Creative Cloud Desktop.
2. Escolha Adobe Fonts na barra lateral da conta em Seu plano para mostrar o painel Adobe Fonts.
3. Escolha Fontes adicionadas na barra lateral do Adobe Fonts para mostrar as fontes adicionadas.
4. Escolha Instalar família ao lado das fontes que você gostaria de disponibilizar para aplicativos que não são da Adobe.

Visualizando o pacote de tarefas

Para enviar um trabalho, o remetente primeiro gera um pacote de [trabalhos e, em seguida, usa a funcionalidade do pacote](#) Deadline-Cloud para enviar o pacote de trabalhos à sua fazenda de renderização para execução.

Se você quiser ver o trabalho que será enviado para sua fazenda:

1. Use o botão Exportar pacote no remetente para exportar o pacote de tarefas no diretório do histórico de tarefas (padrão:). `~/ .deadline/job_history`
2. Se quiser enviar o trabalho a partir da exportação, e não por meio do remetente, você pode usar o aplicativo Deadline Cloud para enviar esse pacote para sua fazenda.

Solução de problemas

As seções a seguir abordam problemas e perguntas comuns sobre o uso do remetente do After Effects com o Deadline Cloud.

Perguntas de renderização

P: Posso executar scripts personalizados ExtendScript (.jsx) em trabalhadores do Deadline Cloud?

R: Sim, com limitações. O pacote conda do After Effects em frotas gerenciadas por serviços empacota o renderizador e suas dependências, não uma instalação completa do After Effects. Você pode executar .jsx scripts personalizados em trabalhadores usando configurações de host. No entanto, scripts que fazem chamadas de rede não funcionarão em trabalhadores, porque a preferência "Permitir que scripts gravem arquivos e acessem a rede" é uma configuração do usuário local que não pode ser configurada sem uma instalação completa.

Perguntas sobre a solução de problemas

P: Meu trabalho do After Effects está atingindo o tempo limite ou estou vendo PermissionDenied erros durante a limpeza da sessão. O que está acontecendo?

R: Esse problema geralmente é causado pelo travamento do After Effects devido a uma caixa de diálogo de interface do usuário (por exemplo `alert()`, `confirm()`) que não pode ser ignorada no modo headless. Os sintomas são:

- Erros de tempo limite: o processo trava aguardando a interação do usuário que nunca ocorrerá, resultando em um `subprocess.TimeoutExpired` erro.

- `PermissionDenied` erros durante a limpeza da sessão: o processo suspenso do `After Effects` mantém bloqueios nas DLLs da Adobe (`AdobeXMP.dll`, `dvacore.dlldynamiclink.dll`, etc.). Quando o trabalhador tenta limpar a sessão, ele produz `Access to the path '<file>' is denied` erros.

A correção da causa raiz (o processo interrompido) resolve tanto o tempo limite quanto os erros de limpeza. Remova todas as chamadas de interface do usuário dos scripts destinados à execução em fazendas.

Dica de solução de problemas: tente executar o mesmo fluxo de trabalho em uma estação de trabalho do Windows com a interface do usuário do `After Effects` para eliminar problemas fora do prazo `Cloud-specific`.

P: Estou recebendo “Erro de aerender: Não foi possível ler da fonte” quando meu trabalho é executado. O que está errado?

R: Esse erro normalmente significa que o caminho de saída não foi definido na fila de renderização da sua composição antes de enviar o trabalho. O remetente do `After Effects` exige que você adicione sua composição à fila de renderização e defina suas configurações de renderização, módulo de saída e caminho de saída antes do envio. Consulte [Usando o remetente do After Effects](#) o fluxo de trabalho completo de envio.

P: Meu trabalho falha em “Instalar fontes no trabalhador” com **AddFontResource failed to load**. O que eu faço?

R: Algumas fontes não podem ser instaladas em determinados sistemas operacionais devido a OS-specific limitações. Quando o gerenciador de fontes tenta instalar uma fonte incompatível em um trabalhador, ele falha com um erro como:

```
OSError: AddFontResource failed to load "...\\tempFonts\\HelveticaNeue-CondensedBlack.ttc"
```

Para resolver esse problema, tente as seguintes etapas:

1. Verifique se a fonte é realmente usada em sua composição - ela pode ter sido enviada por engano.
2. Se a fonte não for necessária, remova-a dos anexos do trabalho no remetente antes de reenviar.
3. Se a fonte for necessária, tente substituí-la por outra que seja compatível com o Windows (o `Deadline Cloud` só executa o `After Effects` em trabalhadores do Windows).

4. Como solução alternativa, você pode converter camadas de texto em formas no After Effects usando [Criar formas a partir do texto](#), o que remove totalmente a dependência da fonte. Observe que essa conversão é unidirecional - você não poderá mais editar o texto ou usar recursos específicos do texto.
5. Se nenhuma das opções acima funcionar, [crie um problema no repositório](#) para uma investigação mais aprofundada.

Dica: Você pode verificar se uma fonte pode ser instalada no Windows clicando duas vezes no arquivo da fonte em uma máquina Windows. Se ele abrir e mostrar a opção “Instalar”, a fonte será suportada.

Erro: não foi possível encontrar o Python 3 ou superior em seu PATH

Para macOS:

1. Abra o Terminal e execute os seguintes comandos: `where python` e `where python3`. Se você não estiver obtendo nenhum resultado, precisará instalar o Python na sua estação de trabalho.
2. Se você não tem a python3 CLI instalada, mas `tempython`, execute `python --version` para verificar se você tem o Python 3.9 ou superior. Caso contrário, instale o Python 3.9 ou superior primeiro e adicione-o ao seu caminho.
3. Depois de obter os resultados da verificação de versão e de `where` check, verifique qual executável do Python está sendo usado ativamente. `which python` e `which python3`. Se você não está obtendo nenhum resultado, você precisa adicionar sua CLI do Python ao seu `zsh`. `$PATH`
4. Você também deve se certificar de que está adicionando o Python que foi usado para instalar a CLI do Deadline Cloud. Execute `python -m pip list` and/or `python3 -m pip list` para verificar e adicione ao `$PATH` Python aplicável.
5. Adicione a `bin` pasta que contém a CLI do Python ao seu caminho editando `~/.zshrc` (e `~/.bashrc` se aplicável) e atualizando o `$PATH`. Por exemplo, se sua CLI do Python e do Deadline Cloud estiverem abaixo `/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.13/bin`, adicione a seguinte linha ao seu `~/.zshrc` arquivo no final do arquivo para que ele tenha prioridade final quando for avaliado: `$PATH`

```
export PATH=$PATH:/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.13/bin
```

6. Salve e saia, depois execute `source ~/.zshrc`.

7. Agora, se você executar `python --version` e `deadline --version`, terá acesso aos dois executáveis e o After Effects também. Repita o envio do trabalho. Sua saída deve seguir um padrão semelhante a:

```
user@7cf34df03377 ~ % which python3
/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.13/bin/python3
user@7cf34df03377 ~ % where deadline
/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.13/bin/deadline
```

Para Windows:

1. Abra o prompt de comando (ou PowerShell).
2. Execute `where python`, `where python3`, `where py`, e `where deadline` para localizar os executáveis. Dentro PowerShell, use `Get-Command python` em vez de `where python`.
3. Pressione `Windows+ S` e pesquise por “Editar as variáveis de ambiente do sistema”. Essa etapa requer acesso de administrador. Escolha variáveis de ambiente... .
4. Dependendo se a CLI do Deadline Cloud foi uma instalação do usuário ou do sistema, selecione a variável `Path` em `Variáveis do usuário` ou `Variáveis do sistema` e escolha `Editar`.
5. Na janela `Editar`, escolha `Novo` e cole o caminho para a pasta que contém seus executáveis do Python e do Deadline Cloud.
6. Certifique-se de que as pastas binárias contendo `deadline` e sua CLI do Python tenham sido adicionadas. O Deadline estará localizado na `DeadlineCloudSubmitter` pasta quando instalado a partir do instalador remetente ou em uma pasta Python, se gerenciado pelo pip. Se você estiver gerenciando a CLI do Deadline Cloud com pip, execute `python -m pip list` and/or `python3 -m pip list` para garantir que você adicione o Python contendo a CLI do Deadline Cloud ao seu caminho.

Erro: Prazo não encontrado

1. Abra seu terminal ou prompt de comando e execute `deadline --version` para verificar a instalação.
2. Em seguida, siga as etapas de solução de problemas acima para Python para seu sistema operacional e verifique se o prazo está dentro do seu. `$PATH`

3. Se você tiver várias instalações do Python e gerenciar a CLI do Deadline Cloud usando pip, verifique se o Python no seu \$PATH é o Python que gerenciou a instalação da CLI do Deadline Cloud. Execute `python -m pip list` e `python3 -m pip list` verifique.

Erro: modelo de trabalho ausente

Exemplo de erro: `Missing job template at /Applications/Adobe After Effects 2025/Scripts/ScriptUI Panels/DeadlineCloudSubmitter_Assets/JobTemplate.`

Esse erro ocorre quando a `DeadlineCloudSubmitter_Assets` pasta está ausente ou não está localizada ao lado do arquivo de `DeadlineCloudSubmitter.jsx` script.

1. Localize onde seu `DeadlineCloudSubmitter.jsx` script está instalado ou movido.
2. Verifique se a `DeadlineCloudSubmitter_Assets` pasta está no mesmo diretório do script.
3. Se a pasta de ativos estiver ausente, copie-a da fonte de instalação original para o mesmo local do script JSX.
4. Reinicie o After Effects e tente executar o remetente novamente.

Aviso: Foi detectada uma versão não suportada do After Effects

Esse aviso significa que você está usando uma versão do After Effects que não está disponível no canal conda `deadline-cloud`. Por exemplo, se você estiver usando o After Effects 24.3, mas o canal suportar somente 24.6.

Se você continuar, a versão principal padrão em uso localmente será preenchida no `CondaPackages` campo, mas o envio do trabalho poderá falhar, a menos que você tenha criado um canal conda personalizado com sua versão específica do After Effects e incluído esse canal no `CondaChannels` parâmetro.

Para resolver isso, você tem as seguintes opções:

1. Mude para uma versão compatível do After Effects.
2. Reconheça o aviso e prossiga (por sua conta e risco).
3. Crie um canal conda personalizado com a versão desejada do After Effects.

O prompt de comando pisca no Windows após o envio

Acesse o menu Iniciar do Windows e pesquise por “Gerenciar aliases de execução de aplicativos”. Em seguida, desative os `python.exe` aliases `python3.exe` e manualmente e tente enviar novamente.

Foi encontrada uma fonte com uma extensão não suportada

Consulte [Sistema de fixação de fontes](#) os tipos de fonte compatíveis.

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud suporta e testa apenas as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Ao usar o remetente, o trabalhador tentará instalar a mesma versão usada na estação de trabalho. Isso falhará se a versão da estação de trabalho do After Effects não aparecer na tabela de versões acima.

Se você precisar de uma versão não compatível do After Effects, você tem as seguintes opções:

- Ao enviar o trabalho do After Effects, você pode substituir o parâmetro `CondaPackages` queue para especificar uma versão compatível para usar no trabalhador (por exemplo,). `aftereffects=2025` Isso pode ou não funcionar, dependendo dos recursos usados pela sua cena e de como o After Effects funciona com cenas da versão da sua estação de trabalho.
- Você pode criar uma receita e um canal de conda personalizados para que a versão desejada seja instalada no trabalhador. Use a receita de conda para uma versão compatível vinculada abaixo como ponto de partida e empacote a versão desejada em um canal conda personalizado. Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#).

Recursos de código aberto

O remetente é de código aberto e está disponível em: GitHub

- [Deadline Cloud para After Effects](#)
- O [pacote de tarefas autônomo do After Effects](#) está disponível em. GitHub

Autodesk 3ds Max

Note

Ao usar o Autodesk 3ds Max com o AWS Deadline Cloud, você pode usar os direitos de nuvem da Autodesk incluídos em sua assinatura. Para obter mais informações sobre os direitos da nuvem e os benefícios da assinatura, consulte [Perguntas frequentes sobre os benefícios da assinatura: direitos da nuvem](#) no site da Autodesk.

O Autodesk 3ds Max é um programa profissional de computação gráfica 3D para criar animações, modelos, jogos e imagens 3D. O Deadline Cloud fornece suporte abrangente para o 3ds Max com remetentes integrados, scripts de configuração de host, licenciamento baseado em uso e adaptadores para maior desempenho de renderização. Este guia fornece instruções passo a passo para usar o AWS Deadline Cloud com o 3ds Max para renderizar seus projetos mais rapidamente, distribuindo tarefas de renderização em várias máquinas.

Visão geral do Support

O 3ds Max é compatível com os seguintes componentes:

- Remetente: remetente integrado para envio direto de trabalhos do 3ds Max com detecção automática de cenas e ativos.
- Script de configuração do host: exemplo de script de configuração do host para instalar o 3ds Max.
- Adaptador: Middleware para renderização eficiente com sessões fixas e monitoramento adicional.
- Cross-platform compatibilidade: suporte do remetente para Windows com suporte de trabalho para Windows e mapeamento automático de caminhos.
- Usage-based Licenciamento: Pay-as-you-go licenciamento para 3ds Max e Corona.

Compatibilidade com a versão 3ds Max

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do 3ds Max:

Versão principal	Support ao remetente	Support à configuração do host
2024	Windows	Windows
2025	Windows	Windows
2026	Windows	Windows

Diferenças do 3ds Max em relação a outras ferramentas de criação de conteúdo digital

No Deadline Cloud, o 3ds Max é instalado usando scripts de configuração de host em vez de pacotes conda. Isso difere da maioria dos outros DCCs no Deadline Cloud devido aos requisitos exclusivos do processo de instalação do 3ds Max, pois o aplicativo deve ser instalado por um administrador do sistema.

Introdução

Para usar o 3ds Max com o Deadline Cloud:

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Configure a frota com suporte a GPU se você pretende usar recursos de GPU-accelerated renderização. A frota deve ser configurada com um script de configuração do host que instale o 3ds Max. Para obter mais informações, consulte Configuração do [script 3ds Max Host Configuration](#) e o exemplo do [3ds Max Host Config](#) em. GitHub
2. Instale o monitor Deadline Cloud e o 3ds Max submitter em sua estação de trabalho de artista usando o Deadline Cloud Submitter e monitore os instaladores. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
3. Envie seu trabalho diretamente do 3ds Max usando o remetente integrado para a fila.
4. Monitore o trabalho e baixe a saída usando o monitor Deadline Cloud.

Configuração do host da frota

Antes de configurar o remetente do 3ds Max, configure a frota do Deadline Cloud da seguinte forma.

O 3ds Max é uma ferramenta popular de criação de conteúdo digital fornecida pela Autodesk. O 3ds Max é executado no Windows e requer acesso administrativo para ser instalado em um host. Por causa da exigência administrativa, o Deadline Cloud recomenda instalar o 3ds Max no host de trabalho usando scripts de configuração do host.

[Os scripts personalizados de configuração do host de frota](#) permitem que você execute tarefas administrativas, como instalação de software, em seus funcionários de frota gerenciados por serviços. Esses scripts são executados com privilégios elevados, oferecendo a flexibilidade de configurar seus trabalhadores para o seu sistema.

Exemplos

Exemplos estão disponíveis para 3ds Max 2024 e 2025 com e para integrações com V-Ray plug-ins como o TyFlow. Para solicitar exemplos adicionais, sugira ideias no [fórum de discussão](#).

Para obter exemplos completos de scripts de configuração de host, consulte [deadline-cloud](#) - /3dsmax. samples/host_configuration_scripts

Note

Embora os exemplos instalem versões específicas do 3ds Max, o remetente do Deadline Cloud também oferece suporte ao 3ds Max 2025 e 2026. O script de instalação deve funcionar de forma equivalente para 3ds Max 2025 e 2026.

Instalação

Para instalar o remetente do Deadline Cloud para o Autodesk 3ds Max, prepare o seguinte ambiente:

- Estação de trabalho Windows.
- Instalação do Autodesk 3ds Max 2024, 2025 ou 2026.
- Opcional: V-Ray 6 ou 7 para instalação do 3ds Max.
- Acesso a uma fazenda do Deadline Cloud com:
 - Uma frota gerenciada por serviços do Windows com a configuração de host do Autodesk 3ds Max.
 - Uma frota gerenciada pelo cliente com o Autodesk 3ds Max e configuração de licenciamento.

Instalando o remetente

A extensão de envio do Autodesk 3ds Max permite que você envie trabalhos para o Deadline Cloud diretamente do 3ds Max. Para instalar o remetente:

1. Baixe o [instalador de envio do Deadline Cloud](#).
2. Execute o instalador e siga as instruções na tela.
3. Inicie o 3ds Max após a instalação.

Atualizando o remetente

Para atualizar o remetente para a versão mais recente, baixe e execute o instalador mais recente do remetente.

Usando o remetente do Autodesk 3ds Max

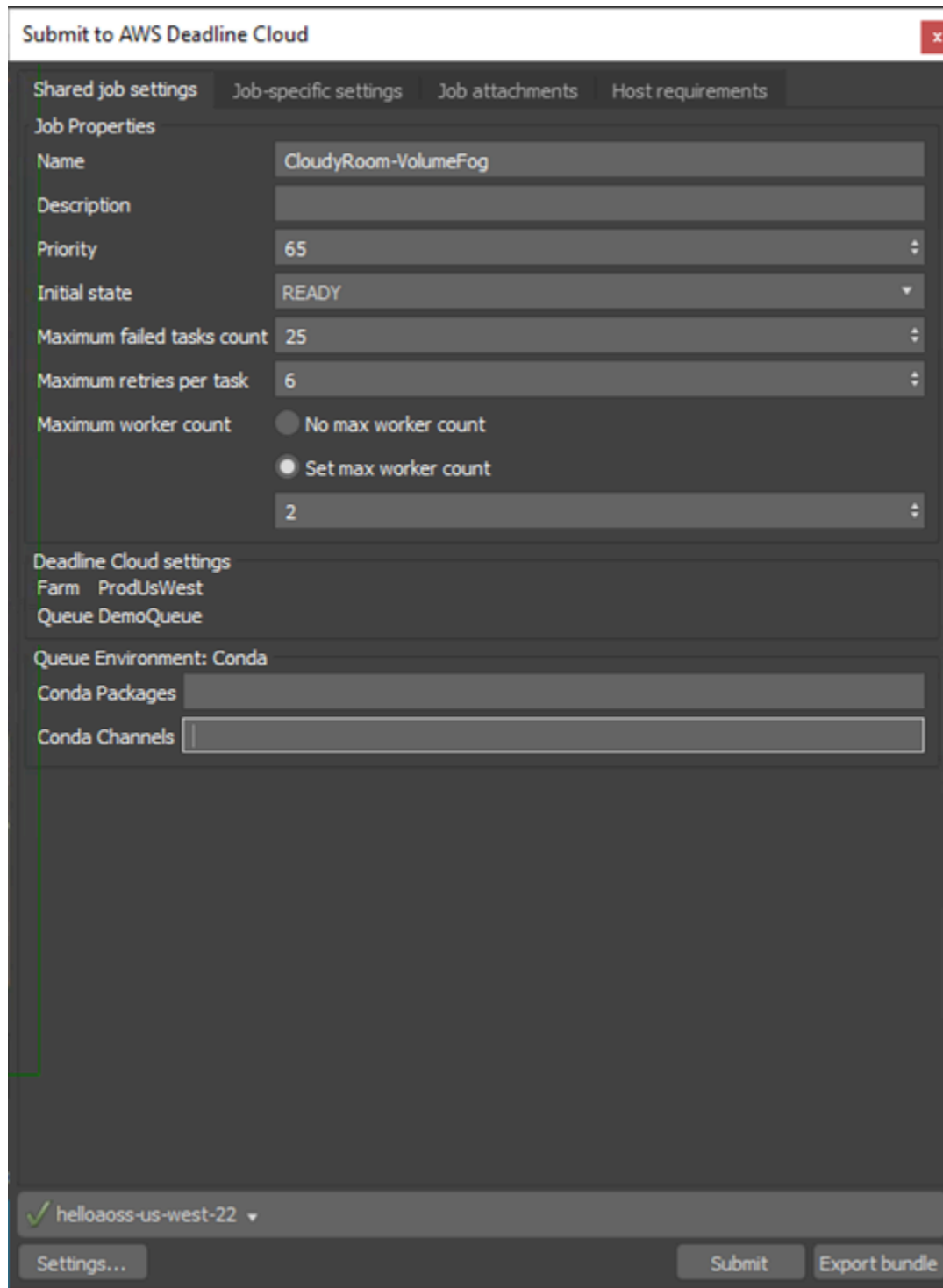
Para usar o remetente do Deadline Cloud para o 3ds Max, certifique-se de que sua fazenda esteja configurada com uma Max-capable frota 3ds e que o remetente esteja instalado. Faça login no monitor do Deadline Cloud ou forneça credenciais da AWS usando um perfil de configuração para acesso ao Deadline Cloud.

Enviando um trabalho

Para enviar um trabalho do 3ds Max para o Deadline Cloud:

1. Salve seu arquivo 3ds Max.
2. Na barra de menu do 3ds Max, escolha Deadline Cloud.
3. Use as guias na caixa de diálogo para personalizar seu trabalho.
4. (Opcional) Para exportar os arquivos associados de um trabalho para seu diretório de histórico de trabalhos sem enviá-lo, escolha Exportar pacote.
5. Escolha Enviar e siga as instruções para enviar seu trabalho para o Deadline Cloud.

Configurações de trabalho compartilhadas



The screenshot shows a dialog box titled "Submit to AWS Deadline Cloud" with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into four tabs: "Shared job settings" (selected), "Job-specific settings", "Job attachments", and "Host requirements".

Job Properties

Name	CloudyRoom-VolumeFog
Description	
Priority	65
Initial state	READY
Maximum failed tasks count	25
Maximum retries per task	6
Maximum worker count	<input type="radio"/> No max worker count <input checked="" type="radio"/> Set max worker count 2

Deadline Cloud settings

Farm ProdUsWest
Queue DemoQueue

Queue Environment: Conda

Conda Packages

Conda Channels

helloaoss-us-west-22

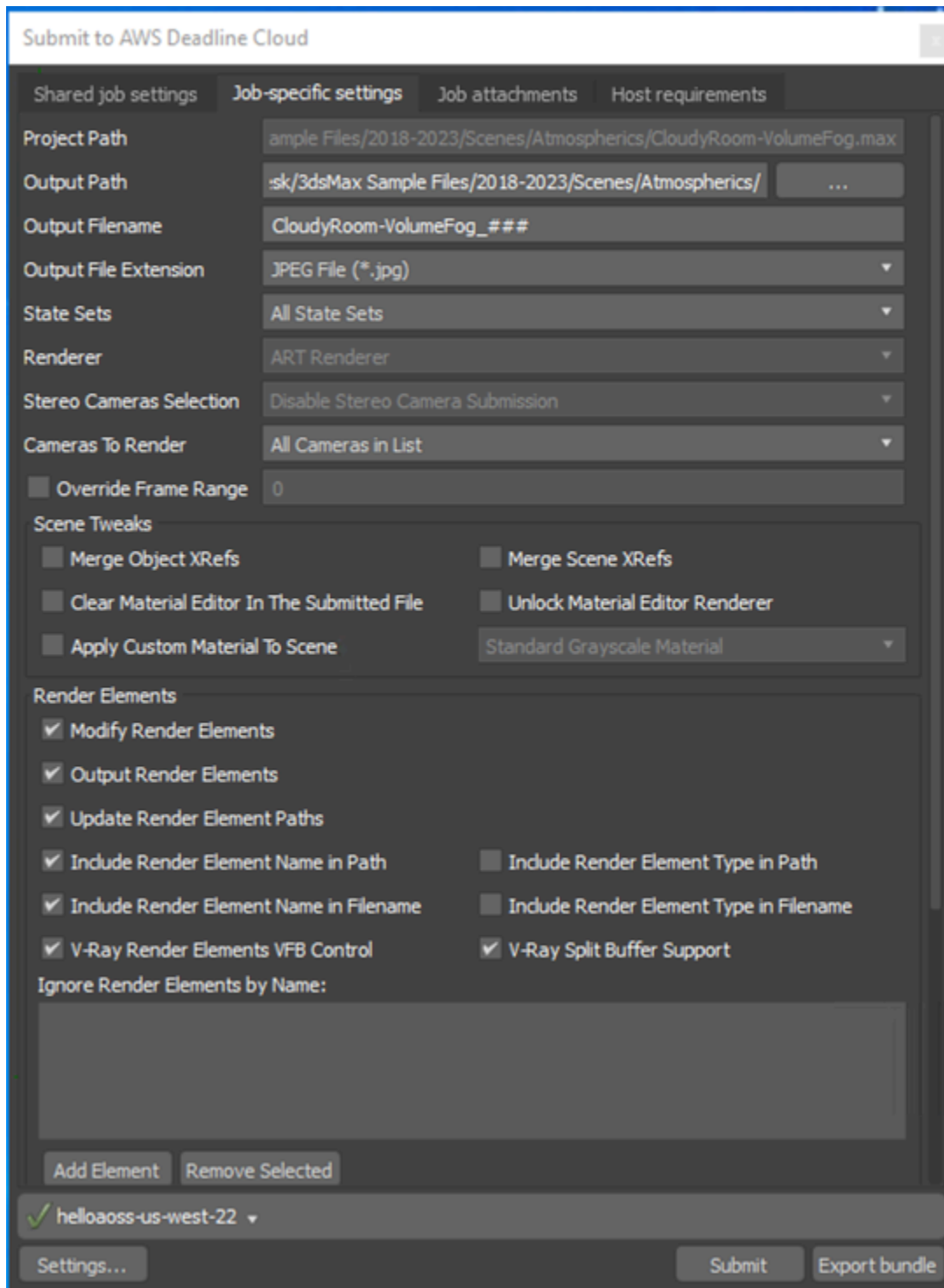
Settings... Submit Export bundle

As configurações a seguir se aplicam a todo o trabalho:

- Seleção de fazenda - Escolha em qual fazenda seu trabalho será renderizado.
- Seleção de fila - Selecione a fila específica dentro da fazenda escolhida.

- Nome do trabalho - Dê um nome descritivo ao seu trabalho de renderização.
- Descrição do trabalho - Adicione detalhes opcionais sobre seu trabalho de renderização.
- Prioridade - Defina a prioridade do trabalho para o gerenciamento de filas.
- Estado inicial - Controle se o trabalho começa imediatamente ou permanece pausado.
- Contagem máxima de tarefas com falha - Número máximo de tarefas que podem falhar antes que o trabalho seja marcado como falhado.
- Máximo de repetições por tarefa - Número de vezes que uma tarefa com falha será repetida.
- Contagem máxima de trabalhadores - Número máximo de trabalhadores que podem trabalhar nesse trabalho simultaneamente.
- Pacotes Conda - Essa configuração deve estar vazia, pois o 3ds Max não usa conda.
- Canais Conda - Essa configuração deve estar vazia, pois o 3ds Max não usa conda.

configurações do 3ds Max-specific



As configurações a seguir são específicas para a renderização do 3ds Max:

- Caminho do projeto - O caminho do projeto 3ds Max (detectado automaticamente).
- Caminho de saída - Diretório onde as imagens renderizadas serão salvas.

- Nome do arquivo de saída - Nome base para arquivos de imagem renderizados. Use ### para representar o número do quadro.
- Extensão do arquivo de saída - Formato de arquivo para imagens renderizadas (por exemplo, .exr, .png, .jpg).
- Conjuntos de estados - Selecione qual conjunto de estados do 3ds Max usar para renderização.
- Renderizador - Renderizador atual das configurações de renderização do 3ds Max (somente leitura).
- Seleção de câmeras estéreo - Escolha as opções de renderização da câmera estéreo se um plug-in estéreo estiver disponível.
- Câmeras para renderizar - Selecione câmeras específicas ou renderize todas as câmeras.
- Substituir intervalo de quadros - Opcionalmente, substitua o intervalo de quadros da cena com valores personalizados.

Ajustes de cena

As opções a seguir modificam a cena durante o envio:

- Mesclar objetos XRefs - Mescla referências de objetos externos na cena.
- Merge Scene XRefs - Mescle referências externas de cena na cena.
- Limpar editor de material no arquivo enviado - Remova materiais do editor de material.
- Desbloqueie o renderizador do editor de material - Desbloqueie o renderizador do editor de material.
- Aplicar material personalizado à cena - Aplique um material personalizado a todos os objetos da cena.

elementos de renderização

Os elementos de renderização no 3ds Max são passagens de saída especializadas. Eles separam diferentes aspectos da imagem renderizada em componentes individuais para fluxos de trabalho avançados de composição e pós-produção. Esses elementos permitem que os artistas isolem componentes de renderização específicos, como cores difusas, realces especulares, sombras, reflexos e propriedades do material. Os artistas podem então controlar e ajustar com precisão esses componentes na pós-produção sem renderizar novamente a cena inteira. O Deadline Cloud para 3ds Max fornece suporte abrangente a elementos de renderização com gerenciamento avançado de caminhos, V-Ray integração e configuração automática durante a renderização.

O remetente fornece suporte aprimorado aos elementos de renderização com as seguintes opções:

- Modificar elementos de renderização - Permite qualquer alteração nas configurações do elemento de renderização para essa cena. Se selecionada, as opções a seguir serão aplicadas no momento da renderização.
- Elementos de renderização de saída - Controle a saída dos elementos de enable/disable renderização.
- Atualizar caminhos do elemento de renderização - Atualize automaticamente os caminhos de saída durante o envio.
- Incluir Name/Type no caminho - Adicione nomes ou tipos de elementos de renderização aos caminhos do diretório de saída.
- Incluir Name/Type no nome do arquivo - Adicione nomes ou tipos de elementos de renderização aos nomes dos arquivos de saída.
- V-Ray Configurações específicas - controle VFB e suporte de buffer dividido para V-Ray elementos de renderização.
- Ignore elementos de renderização por nome - Exclua elementos de renderização específicos da saída.

Para obter informações sobre as outras guias do remetente, consulte o [guia do Deadline Cloud sobre como usar um remetente](#).

Limitações conhecidas

Número máximo de conjuntos de estados/visualizações em lote por trabalho

A [especificação Open Job Description \(OpenJD\)](#) limita um trabalho a um máximo de 50 parâmetros de trabalho. Como o remetente cria parâmetros por etapa para cada conjunto de estados ou visualização em lote, isso coloca um limite prático sobre quantos podem ser incluídos em um único envio de trabalho.

O remetente usa um conjunto fixo de parâmetros globais, além de parâmetros por etapa que escalam com o número de conjuntos de estados ou visualizações em lote:

Grupo de parâmetros	Contagem
Parâmetros básicos (arquivo de cena, verificação de erros)	2

Grupo de parâmetros	Contagem
Parâmetro da câmera (quando uma câmera específica é selecionada)	0 ou 1
Parâmetros do elemento de renderização (quando a cena tem elementos de renderização)	até 10
Por estado definido no modo Padrão (quadros, path/name saída/formato, resolução)	6 cada
Visualização por lote no modo Batch Render (quadros, path/name saída/formato, resolução, câmera, estado da cena, predefinição, aspecto de pixel)	10 cada

Os limites práticos são:

Modo de envio	elementos de renderização	Câmera específica	Máximo por trabalho
Padrão	Não	Não	8 conjuntos de estados
Padrão	Não	Sim	7 conjuntos de estados
Padrão	Sim	Não	6 conjuntos de estados
Padrão	Sim	Sim	6 conjuntos de estados
Renderização em lote	Não	N/A	4 visualizações em lote
Renderização em lote	Sim	N/A	3 visualizações em lote

O envio de um trabalho que exceda 50 parâmetros falhará com um erro de validação. Se você precisar renderizar mais conjuntos de estados ou visualizações em lote do que o limite permitido, divida-os em vários envios de trabalhos.

V-Ray renderização de ladrilhos autônoma

Para V-Ray usuários avançados, você pode exportar arquivos de V-Ray cena (`.vtscene`) localmente no 3ds Max e enviá-los como pacotes de tarefas independentes com suporte à renderização de blocos. Esse fluxo de trabalho é particularmente útil para renderizações de grande resolução, nas quais a colocação em blocos pode reduzir o consumo de memória e otimizar os tempos de renderização.

Quando usar esse fluxo de trabalho

A renderização de blocos com V-Ray Standalone em trabalhadores Linux é benéfica para:

- Renderizações de grande resolução (publicidade externa, conteúdo de entretenimento de alta resolução).
- Cenas com altos requisitos de memória que se beneficiam do processamento de regiões menores.
- Otimizando os recursos de renderização dividindo imagens em regiões de tamanho uniforme renderizadas em paralelo.
- Minimizando o tempo de renderização por meio de processamento paralelo.
- Reduzir os custos de infraestrutura usando trabalhadores Linux do Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) em vez de trabalhadores do Windows (as instâncias Linux do Amazon EC2 geralmente têm taxas horárias mais baixas do que as instâncias equivalentes do Windows).

Exportação de arquivos de V-Ray cena

V-Ray for 3ds Max inclui um Scene Exporter que cria `.vtscene` arquivos contendo todas as informações da cena (geometria, luzes, sombreadores) que podem ser renderizados com Standalone. V-Ray

Para exportar um arquivo de V-Ray cena:

1. No 3ds Max, defina suas configurações de V-Ray renderização conforme necessário.
2. Use o V-Ray Scene Exporter para exportar sua cena como um `.vtscene` arquivo.

O arquivo exportado é um formato baseado em texto que contém dados completos da cena.

Enviando trabalhos de renderização de blocos

Depois de exportar seu `.vrscene` arquivo, você pode usar o pacote de trabalhos de renderização de blocos autônomo para enviar trabalhos de renderização otimizados para o Deadline Cloud.

Para obter informações gerais sobre como criar e enviar pacotes de trabalhos, consulte [Modelos de descrição de vagas abertas para o Deadline Cloud](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Implementação de referência:

A amostra [tile_render_with_vray_linux no repositório deadline-cloud-samples](#) demonstra:

- Como dividir imagens grandes em blocos.
- Renderização paralela de blocos em trabalhadores Linux.
- Montagem automática do ladrilho após a conclusão da renderização.

Você pode enviar esse pacote de tarefas usando a CLI do Deadline Cloud:

```
deadline bundle submit <path-to-job-bundle>
```

Ou use o remetente da GUI:

```
deadline bundle gui-submit <path-to-job-bundle>
```

Benefícios dessa abordagem:

- Uso reduzido de memória por tarefa de renderização.
- Processamento paralelo de blocos para tempos gerais de renderização mais rápidos.
- Melhor utilização de recursos em toda a sua fazenda Deadline Cloud.
- Flexibilidade para personalizar as dimensões do ladrilho com base nos requisitos da cena.
- Redução de custos usando trabalhadores Linux em vez de trabalhadores do Windows (as instâncias Linux do Amazon EC2 normalmente custam menos do que as instâncias equivalentes do Windows).

Estrutura do pacote de tarefas

O pacote de trabalhos de renderização de blocos usa modelos do Open Job Description para definir:

- Parâmetros de trabalho para especificar o número de ladrilhos horizontais e verticais.
- Parâmetros de tarefa que criam tarefas individuais para cada bloco.
- Uma etapa de renderização que processa cada bloco em paralelo.
- Uma etapa de montagem que une os ladrilhos após a conclusão da renderização.

Requisitos

- V-Ray para 3ds Max com Scene Exporter.
- Deadline Cloud farm configurado com trabalhadores Linux.
- V-Ray Instalação autônoma em nós de trabalho.
- FFmpeg ou ferramenta similar para montagem de ladrilhos (pode ser fornecida usando conda).

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud só oferece suporte e testa as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Você deve garantir que a versão do 3ds Max usada pelo artista seja compatível com a versão do 3ds Max configurada na configuração anfitriã da sua frota.

Support para versões mais antigas do 3ds Max é possível por meio de scripts de configuração do host. No entanto, o remetente integrado pode não funcionar devido às versões mais antigas do Python. Nesses casos, pacotes de trabalhos personalizados ainda podem ser enviados como trabalhos do Deadline Cloud.

Renderizadores 3ds Max

O Deadline Cloud suporta a renderização de trabalhos do 3ds Max usando os seguintes renderizadores ao usar um script de configuração de host que os inclui:

Renderizador	Versão do renderizador	Script de configuração do host fornecido	Usage-based Support de licenciamento
Autodesk Scanline	Built-in	N/A	N/A

Renderizador	Versão do renderizador	Script de configuração do host fornecido	Usage-based Support de licenciamento
Autodesk Raytracer (ART)	Built-in	N/A	N/A
Caos V-Ray 6	6.x	Sim	Sim
Caos V-Ray 7	7.x	Sim	Sim
Corona	Mais recente	Sim	Não

Recursos de código aberto

O remetente e o adaptador são de código aberto e estão disponíveis em: GitHub

- [Transmissor e adaptador 3ds Max](#)
- [Amostras do Deadline Cloud \(para exemplos de fluxo de trabalho do 3ds Max\)](#)
- [Exemplo de 3ds Max Host Config](#)

Autodesk Maya

O Autodesk Maya é um software de animação, modelagem, simulação e renderização em computador 3D usado para criar aplicativos 3D interativos, incluindo videogames, filmes animados, séries de TV e efeitos visuais. O Maya é totalmente suportado pelo Deadline Cloud com integração abrangente, incluindo remetentes, pacotes conda, licenciamento baseado no uso e um adaptador para maior desempenho de renderização. Este guia fornece instruções passo a passo para usar o Deadline Cloud com o Autodesk Maya para renderizar seus projetos mais rapidamente, distribuindo tarefas de renderização em várias máquinas.

Visão geral do Support

O Maya é suportado pelos seguintes componentes:

- Remetente: plug-in integrado para envio direto de trabalhos do Maya.
- Pacotes Conda: instalação automática em frotas gerenciadas por serviços ao usar o remetente.
- Adaptador: Middleware para renderização eficiente com sessões fixas e monitoramento adicional.

- **Cross-platform compatibilidade:** suporte do remetente para Windows, macOS e Linux com suporte de trabalho para Windows e Linux.
- **Usage-based Licenciamento:** Pay-as-you-go para Maya e licenciamento de renderizadores.

Compatibilidade com a versão Maya

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do Maya:

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda	Motores de renderização	Usage-Based Licenciamento
2024	Windows, macOS, Linux	Linux	Maya Software, Arnold (MtoA)	Usage-based licenciamento disponível
2025	Windows, macOS, Linux	Linux	Maya Software, Arnold (MtoA), Redshift V-Ray	Usage-based licenciamento disponível
2026	Windows, macOS, Linux	Linux	Maya Software, Arnold (MtoA), Redshift V-Ray	Usage-based licenciamento disponível

Canal Deadline Cloud Conda

A tabela a seguir lista todos os pacotes conda aplicáveis ao Maya disponíveis para Service-managed frotas no canal conda deadline-cloud:

SO	Pacote	Versão	Observações
Linux	maya	2024	Inclui renderizador Maya Software
Linux	maya	2025	Inclui renderizador Maya Software

SO	Pacote	Versão	Observações
Linux	maya	2026	Inclui renderizador Maya Software
Linux	maya-mota	2024.5.3	Arnold para Maya 2024
Linux	maya-mota	2025.5.4	Arnold para Maya 2025
Linux	maya-mota	2026.5.5	Arnold para Maya 2026
Linux	maia-openjd		Inclui o adaptador Maya
Linux	redshift maia	2025.4	Redshift para Maya 2025
Linux	redshift maia	2026.2.1	Redshift para Maya 2026
Linux	maia-vray	2025.7	V-Ray para Maya 2025
Linux	maia-vray	2026,7	V-Ray para Maya 2026

Introdução

Para usar o Maya com o Deadline Cloud:

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Sua fila deve ser configurada com um ambiente de fila que ofereça suporte ao canal conda de nuvem de prazos. Para obter mais informações, consulte [Criação de um ambiente de filas](#).

2. Instale o monitor Deadline Cloud e o remetente do Maya em sua estação de trabalho de artista usando o Deadline Cloud Submitter e monitore os instaladores. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
3. Envie seu trabalho diretamente do Maya usando o remetente integrado para a fila.
4. Monitore o trabalho e baixe a saída usando o monitor Deadline Cloud.

Instalação

Para instalar o remetente do Deadline Cloud para o Autodesk Maya, prepare o seguinte ambiente:

- Estação de trabalho Windows, Linux ou macOS.
- Instalação do Autodesk Maya 2024, 2025 ou 2026.
- Opcional: instalação do Arnold (MtoA 5.3.5 ou superior) ou do Redshift for V-Ray Maya.
- [Monitor Deadline Cloud](#) instalado.
- Acesso a uma fazenda do Deadline Cloud com:
 - Uma frota gerenciada por serviços.
 - Uma frota gerenciada pelo cliente com o Autodesk Maya e configuração de licenciamento.

Instalando o remetente

A extensão Autodesk Maya Submitter permite que você envie trabalhos para o Deadline Cloud diretamente de dentro do Maya. Para instalar o remetente:

1. Baixe o [instalador de envio do Deadline Cloud](#).
2. Execute o instalador e siga as instruções na tela.
3. Inicie o Maya após a instalação.

Atualizando o remetente

Para atualizar o remetente para a versão mais recente, baixe e execute o instalador mais recente do remetente.

Usando o remetente do Autodesk Maya

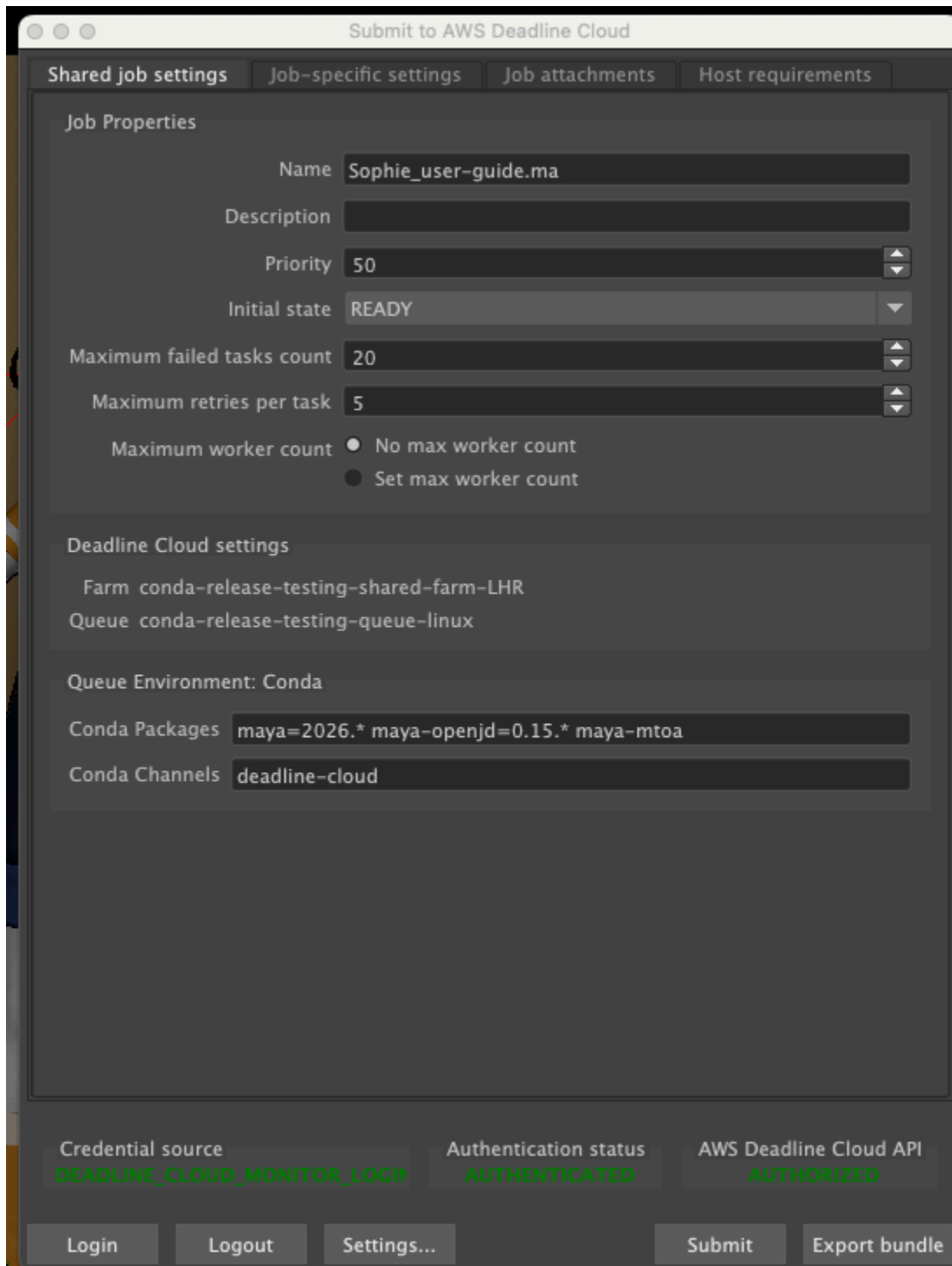
Para usar o remetente do Deadline Cloud para o Maya, certifique-se de que sua fazenda esteja configurada com uma Maya-capable frota e tenha o remetente instalado. Para obter as etapas de instalação, consulte [Instalação](#). Para acessar o Deadline Cloud, faça login no monitor do Deadline Cloud ou forneça credenciais da AWS por meio de um perfil de configuração.

Enviar uma tarefa

Para enviar uma vaga do Maya para o Deadline Cloud

1. Salve seu arquivo do Maya.
2. Na prateleira do Maya, escolha o botão Deadline Cloud.
3. Use as guias na caixa de diálogo para personalizar seu trabalho.
4. (Opcional) Para exportar os arquivos associados de um trabalho para o diretório do histórico de trabalhos sem enviá-lo, escolha Exportar pacote.
5. Escolha Enviar e siga as instruções para enviar seu trabalho para o Deadline Cloud.

Configurações de trabalho compartilhadas



The screenshot shows a window titled "Submit to AWS Deadline Cloud" with four tabs: "Shared job settings", "Job-specific settings", "Job attachments", and "Host requirements". The "Shared job settings" tab is active, displaying the following configuration options:

- Job Properties**
 - Name: `Sophie_user-guide.ma`
 - Description: (empty)
 - Priority: `50`
 - Initial state: `READY`
 - Maximum failed tasks count: `20`
 - Maximum retries per task: `5`
 - Maximum worker count: No max worker count, Set max worker count
- Deadline Cloud settings**
 - Farm: `conda-release-testing-shared-farm-LHR`
 - Queue: `conda-release-testing-queue-linux`
- Queue Environment: Conda**
 - Conda Packages: `maya=2026.* maya-openjd=0.15.* maya-mtoa`
 - Conda Channels: `deadline-cloud`

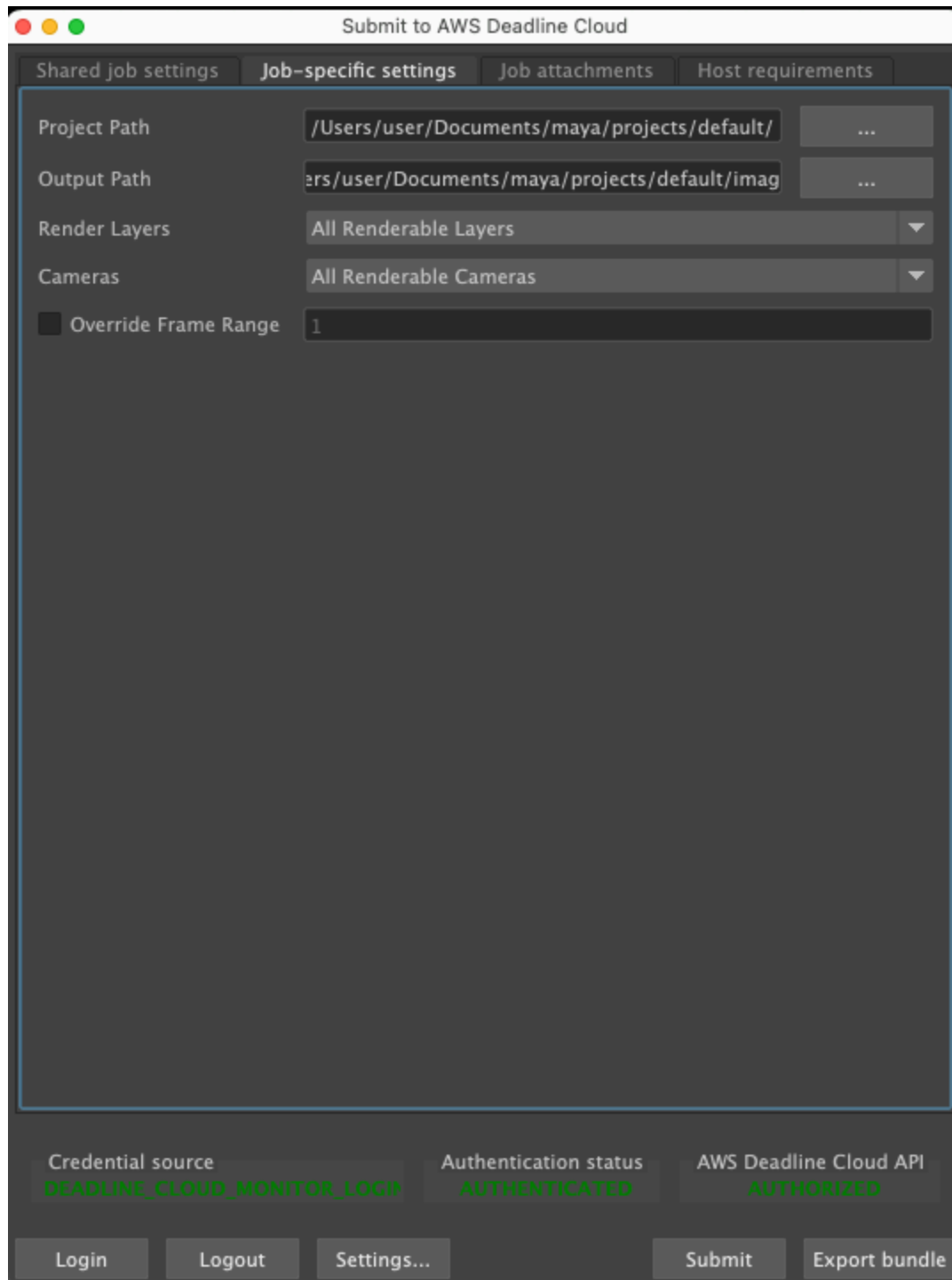
At the bottom, there are three status indicators: "Credential source" (DEADLINE_CLOUD_MONITOR_LOGIN), "Authentication status" (AUTHENTICATED), and "AWS Deadline Cloud API" (AUTHORIZED). Below these are buttons for "Login", "Logout", "Settings...", "Submit", and "Export bundle".

Configurações que se aplicam a todo o trabalho:

- Seleção de fazenda - Escolha em qual fazenda seu trabalho será renderizado.
- Seleção de fila - Selecione a fila específica dentro da fazenda escolhida.

- Nome do trabalho - Dê um nome descritivo ao seu trabalho de renderização.
- Descrição do trabalho - Adicione detalhes opcionais sobre seu trabalho de renderização.
- Prioridade - Defina a prioridade do trabalho para o gerenciamento de filas.
- Estado inicial - Controle se o trabalho começa imediatamente ou permanece pausado.
- Contagem máxima de tarefas com falha - Defina o número máximo de tarefas que podem falhar antes que o trabalho seja marcado como falhado.
- Máximo de repetições por tarefa - Defina o número de vezes que uma tarefa com falha é repetida.
- Contagem máxima de trabalhadores - Defina o número máximo de trabalhadores que podem trabalhar nesse trabalho simultaneamente.
- Pacotes Conda - Especifique pacotes conda adicionais necessários para sua renderização.
- Canais Conda - Defina canais conda personalizados para instalação do pacote.

Maya-specific configurações



Configurações específicas da renderização do Maya:

- Caminho do projeto - especifique o caminho do projeto Maya (detectado automaticamente).
- Caminho de saída - Especifique o diretório em que as imagens renderizadas são salvas.

- Nome do arquivo de saída - insira o nome base para arquivos de imagem renderizados.
- Renderizador - Selecione o renderizador a ser usado (Arnold, V-Ray Redshift ou Maya Software).
- Câmeras para renderizar - Selecione câmeras específicas ou renderize todas as câmeras renderizáveis.
- Substituir intervalo de quadros - Opcionalmente, substitua o intervalo de quadros da cena com valores personalizados.
- Camadas de renderização - Selecione quais camadas de renderização serão renderizadas.

Abas opcionais

Opções para modificar a cena durante o envio:

- Anexos da tarefa (opcional) - Selecione quais arquivos serão carregados e anexados à tarefa. Os arquivos são automaticamente detectados e anexados por padrão.
- Requisitos do anfitrião (opcional) - Permite que você especifique quais tipos de anfitriões serão elegíveis para receber tarefas para esse trabalho.

Para obter informações sobre as guias do remetente, consulte o [guia do Deadline Cloud sobre como usar um remetente](#).

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud só oferece suporte e testa as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Ao usar o remetente, o trabalhador tentará instalar a mesma versão usada na estação de trabalho. Isso falhará se a versão da estação de trabalho do Maya não aparecer na tabela de versões acima.

Se você precisar de uma versão não compatível do Maya, você tem as seguintes opções:

- Ao enviar o trabalho do Maya, você pode substituir o parâmetro CondaPackages queue para especificar uma versão compatível para usar no trabalhador (por exemplo,). `maya=2026, maya-openjd=*` Isso pode ou não funcionar, dependendo dos recursos usados pela sua cena e de como o Maya funciona com cenas da versão da sua estação de trabalho.

- Você pode criar uma receita e um canal de conda personalizados para que a versão desejada seja instalada no trabalhador. Use as receitas de conda para versões compatíveis como ponto de partida:
 - [Receita de conda Maya](#)
 - [Receita conda do adaptador Maya OpenJD](#)

Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#).

Mecanismos de renderização do Maya

O Maya oferece suporte a vários mecanismos de renderização que são totalmente compatíveis com o Deadline Cloud:

Mecanismo de renderização	Description	Support para GPU	Observações	Usage-Based Licenciamento
Software Maya	Built-in Renderizador de CPU	CPU-based	Renderizador antigo com recursos básicos	Incluído com o Maya
Arnold (MtoA)	Traçador de raios de Monte Carlo	GPU/CPU híbrido	Renderização de qualidade de produção, requer MtoA 5.3.5+	Disponível para 2024-2026
V-Ray	Third-party renderizador fotorrealista	GPU/CPU híbrido	Requer licenciamento separado	Disponível para 2025-2026
Redshift	GPU-accelerated renderizador	Otimizado para GPU	Requer licenciamento separado	Disponível para 2025-2026

Todos os mecanismos de renderização são detectados e configurados automaticamente pelo remetente integrado do Maya. O remetente mantém o tratamento adequado de dependências e o gerenciamento de arquivos de cena.

Plugins do Maya

Plug-in	Versões do plug-in	Receita de Conda fornecida	Pacote SMF Conda fornecido	Usage-based Support de licenciamento
Arnold (MtoA)	2024.5.3, 2025.5.4, 2026.5.5	Sim	Sim	Sim
V-Ray	2025.7, 2026.7	Sim	Sim	Sim
Redshift	2025.4, 2026.2.1	Sim	Sim	Sim

Arnold para Maya (MtoA)

O Arnold é suportado usando o pacote `maya-mtoa conda` e é instalado automaticamente ao usar o remetente integrado Maya. Um custo adicional de licenciamento se aplica ao usar o Arnold para renderização.

Receita de conda: receita de [maya-mota](#) conda

V-Ray Plugin

V-Ray é suportado usando o pacote `maya-vray conda` e é instalado automaticamente ao usar o remetente integrado Maya. Um custo adicional de licenciamento se aplica ao uso V-Ray para renderização.

Receita de conda: receita de conda [maya-vray](#)

Plug-in Redshift

O Redshift é compatível com o pacote `maya-redshift conda` e é instalado automaticamente usando o remetente integrado do Maya. Um custo adicional de licenciamento se aplica ao usar o Redshift para renderização.

Receita de conda: receita de conda [maya-redshift](#)

Recursos de código aberto

O remetente e o adaptador são de código aberto e estão disponíveis em: GitHub

- [Código-fonte do remetente do Maya](#)
- [Receitas de conda maya](#)

Autodesk VRED

O Autodesk VRED é um software profissional de visualização 3D e prototipagem virtual que dá vida a dados 3D complexos em um ambiente virtual realista. O VRED é amplamente usado por designers e engenheiros para criar apresentações de produtos, análises de design e protótipos virtuais, especialmente na indústria automotiva. Use este guia para renderizar com o Deadline Cloud e o Autodesk VRED distribuindo tarefas em várias máquinas.

Visão geral do Support

O VRED é parcialmente suportado pelo Deadline Cloud com os seguintes componentes:

- Remetentes: remetentes integrados para envio direto de trabalhos do VRED Pro com detecção automática de cenas e ativos.
- Pacotes Conda: instalação automática em frotas gerenciadas por serviços para trabalhadores Linux usando o pacote vredcore.
- Cross-platform compatibilidade: suporte do remetente para Windows com suporte de trabalho para Linux com mapeamento automático de caminhos. (Os pacotes VRED Conda estão disponíveis somente para Linux; os funcionários do Windows precisam de instalação manual.)
- Licenciamento BYOL: O VRED exige que você traga sua própria licença (BYOL). Ao contrário de alguns outros aplicativos de DCC no Deadline Cloud, o licenciamento baseado no uso não está disponível para o VRED. Você deve ter licenças VRED válidas disponíveis para sua frota de Render Farm e configurar seu servidor de licenças para que possa ser acessado por seus trabalhadores.

Compatibilidade com a versão VRED

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do VRED:

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda	Usage-Based Licenciamento
2026	Windows	Linux	BYOL obrigatório
2025	Windows	Linux	BYOL obrigatório

Canal Deadline Cloud Conda

A tabela a seguir lista todos os pacotes conda aplicáveis ao VRED disponíveis para Service-managed frotas no canal conda deadline-cloud:

SO	Pacote	Versão	Observações
Linux	vredcore	2025	VRED Core para Linux
Linux	vredcore	2026	VRED Core para Linux

Requisitos

Para usar o VRED com o Deadline Cloud, você precisa:

- VRED Pro ou VRED Core 2025/2026 com licenciamento válido
- Python 3.11 ou superior
- Driver de GPU NVIDIA 553.xx (recomendado para desempenho ideal)
- Licenças VRED válidas acessíveis a partir de sua frota de fazendas de renderização
- Opcionalmente: binário ImageMagick estático para montagem de blocos ao usar renderização de região com raytracing

Important

A integração com o VRED exige que você traga seu próprio licenciamento (BYOL). Você deve ter licenças VRED válidas disponíveis para sua frota de Render Farm e configurar

seu servidor de licenças para ser acessível a partir de nós de trabalho. Para obter mais informações, consulte [Conectar frotas gerenciadas por serviços a um servidor de licenças personalizado](#).

Introdução

Para usar o VRED com o Deadline Cloud:

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Garanta que sua frota tenha acesso ao seu servidor de licenças VRED.
2. Instale o monitor Deadline Cloud e o remetente VRED em sua estação de trabalho de artista usando o Deadline Cloud Submitter e monitore os instaladores. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
3. Abra o VRED e carregue seu arquivo de cena.
4. Envie seu trabalho diretamente do VRED usando o remetente integrado selecionando Deadline Cloud > Enviar para o Deadline Cloud no menu.
5. Monitore o trabalho e baixe a saída usando o monitor Deadline Cloud.

Instalação

Para instalar o remetente do Deadline Cloud para o Autodesk VRED, prepare o seguinte ambiente:

- Estação de trabalho Windows 10+.
- Instalação do VRED Pro 2025 ou 2026.
- Python 3.11 ou superior.
- Acesso a uma fazenda do Deadline Cloud com:
 - Uma frota gerenciada por serviços com software VRED e licenciamento configurados.
 - Uma frota gerenciada pelo cliente com VRED e licenciamento configurados.

Important

O Deadline Cloud para VRED exige que você traga seu próprio licenciamento (BYOL). Você deve ter licenças VRED válidas disponíveis para sua frota de Render Farm.

Instalando o remetente

O plug-in Autodesk VRED submitter permite que você envie trabalhos para o Deadline Cloud diretamente de dentro do VRED. Para instalar o remetente:

1. Baixe o [instalador de envio do Deadline Cloud](#).
2. Execute o instalador e siga as instruções na tela.
3. Abra o VRED Pro.
4. Escolha Editar > Preferências.
5. Na janela Preferências, selecione Configurações gerais e, em seguida, escolha Script.
6. Desmarque a opção Ativar Python Sandbox.
7. Na seção Script, adicione o seguinte texto ao final da seção:

```
from DeadlineCloudForVRED import DeadlineCloudForVRED
DeadlineCloudForVRED()
```

8. Escolha Salvar.
9. Reinicie o VRED Pro. Quando o VRED é aberto, o menu Deadline Cloud é exibido na barra de menu.

Para instalação manual ou fluxos de trabalho do desenvolvedor, consulte as [instruções de instalação manual no GitHub repositório](#).

Atualizando o remetente

Para atualizar o remetente para a versão mais recente, baixe e execute o instalador mais recente do remetente.

Usando o remetente VRED da Autodesk

Antes de usar o remetente do Deadline Cloud para VRED, certifique-se de que sua fazenda tenha uma VRED-capable frota configurada e que o remetente esteja instalado. Você também precisa se autenticar com o monitor Deadline Cloud ou fornecer credenciais da AWS por meio de um perfil de configuração.

Enviando um trabalho

Para enviar um trabalho do VRED para o Deadline Cloud

1. Salve seu arquivo de cena VRED.
2. Na barra de menu do VRED, escolha Deadline Cloud > Enviar para Deadline Cloud.
3. Se você ainda não se autenticou com o Deadline Cloud, escolha Fazer login e autenticar usando suas credenciais na janela do navegador que aparece.
4. Use as guias na caixa de diálogo para personalizar seu trabalho.
5. (Opcional) Para exportar os arquivos associados de um trabalho para seu diretório de histórico de trabalhos sem enviá-lo, escolha Exportar pacote.
6. Escolha Enviar e siga as instruções para enviar seu trabalho para o Deadline Cloud.

Configurações de trabalho compartilhadas

Submit to AWS Deadline Cloud

Shared job settings Job-specific settings Job attachments Host requirements

Job Properties

Name vred-test-scene

Description

Priority 50

Initial state READY

Maximum failed tasks count 20

Maximum retries per task 5

Maximum worker count No max worker count Set max worker count

Deadline Cloud settings

Farm testing-farm-PDX-DEV

Queue testing-queue-PDX-DEV

Queue Environment: BYOL License Forwarding

LicenseInstanceid i-12345123451234512

LicenseInstanceRegion us-west-2

LicensePorts 2705

Queue Environment: Conda

Conda Packages vredcore=2026*

Conda Channels deadline-cloud

✓ [redacted] -us-west-2

Settings... Submit Export bundle

Essas configurações se aplicam a todo o trabalho:

- Nome - Um nome descritivo para seu trabalho de renderização.
- Descrição - Detalhes opcionais sobre seu trabalho de renderização.

- Priority - Prioridade de trabalho para gerenciamento de filas (padrão: 50).
- Estado inicial - Se o trabalho começa imediatamente (PRONTO) ou permanece pausado.
- Contagem máxima de tarefas com falha - Máximo de tarefas que podem falhar antes que o trabalho seja marcado como falhado (padrão: 20).
- Máximo de tentativas por tarefa - Quantas vezes uma tarefa com falha será repetida (padrão: 5).
- Contagem máxima de trabalhadores - Máximo de trabalhadores que podem processar esse trabalho simultaneamente.
- Fazenda - A fazenda onde seu trabalho será renderizado.
- Fila - A fila específica dentro da fazenda escolhida.
- Pacotes Conda - Pacotes Conda para o ambiente de trabalho (configurados automaticamente para sua versão VRED).
- Canais Conda - Canais Conda para resolução de pacotes.

VRED-specific configurações

A guia Job-specific de configurações contém opções de renderização específicas do VRED.

The screenshot shows the 'Submit to AWS Deadline Cloud' window with the 'Job-specific settings' tab selected. The 'Render Options' section includes:

- Render Output: output.png
- Render Viewpoint/Camera: Side
- Image Size Presets: SVGA (800 x 600)
- Image Size (px w,h): 800, 600
- Printing Size (cm w,h): 28.23, 21.17
- Resolution (px/inch): 72
- Render Quality: Realistic High
- DLSS Quality: Off
- SS Quality: Off
- Render Animation Use GPU Ray Tracing
- Animation Type: Clip
- Animation Clip: [empty]
- Use Clip Range
- Frame Range: 0-24
- Frames Per Task: 1

The 'Tiling Settings' section includes:

- Enable Region Rendering
- Tiles In X: 1
- Tiles In Y: 1

Job Type: Render

Region: [redacted]-us-west-2

Buttons: Settings..., Submit, Export bundle

Opções de renderização

- Saída de renderização - O caminho do arquivo de saída e o nome do arquivo base para imagens renderizadas. Use o botão de navegação (...) para selecionar o diretório de saída e especificar o nome do arquivo.

- Renderizar Viewpoint/Camera - Selecione de qual ponto de vista ou câmera renderizar. O menu suspenso lista todos os pontos de vista disponíveis em sua cena.
- Predefinições de tamanho de imagem - Seleção rápida de dimensões comuns da imagem (por exemplo, SVGA 800x600, HD 1080, 4K).
- Tamanho da imagem (px w, h) - Largura e altura em pixels para a saída renderizada. Esses valores são atualizados automaticamente quando você seleciona uma predefinição ou pode inserir dimensões personalizadas.
- Tamanho da impressão (cm w, h) - Dimensões físicas da impressão em centímetros. Esse valor está vinculado ao tamanho e à resolução da imagem.
- Configuração de resolução (px/inch) - Dots-per-inch (DPI) que afeta a relação entre o tamanho da imagem e o tamanho da impressão (padrão: 72).
- Qualidade de renderização - Qualidade predefinida para renderização. Entre as opções estão:
 - Analítico Low/High
 - Realista Low/High
 - Raytracing
 - Non-Photorealistic (NPR)
- Qualidade DLSS - Nível de qualidade do NVIDIA Deep Learning Super Sampling (desativado, desempenho, balanceado, qualidade, desempenho ultra). Requer GPU NVIDIA compatível.
- Qualidade SS — Qualidade de suavização de superamostragem (desligada, baixa, média, alta, ultra alta). O DLSS substitui essa configuração quando ativado.
- Animação de renderização - Quando ativada, renderiza uma sequência de animação em vez de um único quadro. Revela opções adicionais de animação.
- Use o Ray Tracing da GPU - Ative o GPU-accelerated raytracing para renderizações de maior qualidade. Requer hardware de GPU compatível.
- Tipo de animação - Tipo de animação a ser renderizada (clipe ou linha do tempo). Visível quando a animação de renderização está ativada.
- Clipe de animação - Selecione qual clipe de animação renderizar no menu suspenso. Visível quando o Tipo de animação está definido como Clipe.
- Usar intervalo de clipes - Quando ativado, usa o intervalo de quadros definido no clipe de animação selecionado.
- Intervalo de quadros - quadros iniciais e finais para renderizar (por exemplo, 0-24). Você pode especificar um intervalo personalizado ou usar o intervalo do clipe.

- Quadros por tarefa - Número de quadros consecutivos que cada trabalhador renderiza por tarefa (padrão: 1). Valores mais altos melhoram a eficiência da renderização ao reduzir a sobrecarga de inicialização da tarefa, mas fornecem um controle de progresso menos granular. Por exemplo, com Quadros por tarefa definidos como 5, a Tarefa 1 renderiza os quadros de 1 a 5, a Tarefa 2 renderiza os quadros de 6 a 10 e assim por diante.

Configurações de ladrilhos

A renderização de região (ladrilho) divide cada quadro em blocos menores que são renderizados de forma independente como tarefas separadas e, em seguida, os reúne na imagem final. A colocação lado a lado pode melhorar o desempenho de renderizações grandes e complexas.

- Ativar renderização por região - Ativa a renderização baseada em blocos. Quando ativado, o Use GPU Ray Tracing é ativado automaticamente.
- Ladrilhos em X - Número de divisões de ladrilhos horizontais (padrão: 1).
- Ladrilhos em Y - Número de divisões verticais de ladrilhos (padrão: 1).

Important

A renderização da região exige que o Use GPU Ray Tracing esteja ativado. Os arquivos de cena devem ser configurados adequadamente para traçado de raios (como ter iluminação suficiente) para produzir a saída correta. Usar a renderização de região em cenas não configuradas para traçado de raios produzirá blocos pretos sólidos.

Requisitos de montagem de blocos: a renderização de regiões ImageMagick precisa estar disponível no ambiente de renderização para montagem de blocos na imagem final. Uma forma de fornecer ImageMagick em frotas gerenciadas por serviços é adicionar o pacote `imagemagick` conda (por exemplo, do `conda-forge` canal) ao seu ambiente de filas. Para obter instruções detalhadas sobre como configurar pacotes conda, consulte [Configurar trabalhos usando ambientes de fila](#).

Tipo de trabalho

- Tipo de trabalho - Selecione o tipo de trabalho a ser enviado:
 - Renderizar - Renderiza imagens ou quadros de animação da cena (padrão).
 - Sequenciador - executa fluxos de trabalho do sequenciador VRED definidos em sua cena.

Para obter informações sobre as outras guias do remetente (Job attachments, Host requirements), consulte o [guia do Deadline Cloud](#) sobre como usar um remetente.

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud só oferece suporte e testa as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Ao usar o remetente, o trabalhador tentará instalar a mesma versão usada na estação de trabalho. Isso falhará se a versão da estação de trabalho do VRED não aparecer na tabela de versões acima.

Se você precisar de uma versão não compatível do VRED, poderá criar uma receita e um canal personalizados do Conda para que a versão desejada seja instalada no trabalhador. Use a receita do Conda para uma versão compatível vinculada abaixo como ponto de partida e empacote a versão desejada em um canal conda personalizado. Para obter mais informações sobre a criação de canais personalizados do Conda, consulte [Criação de canais personalizados do Conda](#).

Mecanismos de renderização VRED

O VRED é compatível com os seguintes mecanismos de renderização para trabalhos do Deadline Cloud:

Mecanismo de renderização	Description	Support para GPU	Observações
OpenGL	Real-time renderizador	Otimizado para GPU	Visualização interativa
Raytracing	High-quality renderizador	GPU/CPU híbrido	Renderização de qualidade de produção

Recursos de código aberto

O remetente e o adaptador são de código aberto e estão disponíveis em: GitHub

- [Transmissor e adaptador VRED](#)

- [As receitas do VRED Conda](#) estão disponíveis em GitHub versões compatíveis.

Liquidificador

O Blender é um conjunto de ferramentas de software de computação gráfica 3D gratuito e de código aberto usado para criar filmes animados, efeitos visuais, arte, modelos impressos em 3D, gráficos em movimento, aplicativos 3D interativos, realidade virtual e jogos de computador. O Blender é suportado pelo AWS Deadline Cloud (Deadline Cloud) com integração abrangente, incluindo remetentes, pacotes conda e um adaptador para maior desempenho de renderização. Este guia fornece instruções passo a passo para usar o Deadline Cloud com o Blender para renderizar seus projetos mais rapidamente, distribuindo tarefas de renderização em várias máquinas.

Visão geral do Support

O Blender é suportado pelos seguintes componentes:

- Remetente: remetente integrado para envio direto de trabalhos pelo Blender com detecção automática de cenas e ativos.
- Pacotes Conda: Deadline Cloud para instalação automática em frotas gerenciadas por serviços.
- Adaptador: Middleware para renderização eficiente com sessões fixas e monitoramento adicional.
- Cross-platform compatibilidade: suporte do remetente para Windows, macOS e Linux com suporte de trabalho para Windows e Linux com mapeamento automático de caminhos.

Compatibilidade com a versão do Blender

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do Blender:

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda	Motores de renderização
3.6	Windows, macOS, Linux	Linux	Ciclos, Eevee, bancada de trabalho
4.2	Windows, macOS, Linux	Linux	Ciclos, Eevee, bancada de trabalho

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda	Motores de renderização
4.5	Windows, macOS, Linux	Linux	Ciclos, Eevee, bancada de trabalho
5,0	Windows, macOS, Linux	Linux	Ciclos, Eevee, bancada de trabalho
5.1	Windows, macOS, Linux	Linux	Ciclos, Eevee, bancada de trabalho

Canal Deadline Cloud Conda

A tabela a seguir lista todos os pacotes conda aplicáveis ao Blender disponíveis para Service-managed frotas no canal conda deadline-cloud:

SO	Pacote	Versão	Observações
Linux	liquidificador	3.6	Inclui todos os mecanismos de renderização integrados
Linux	liquidificador	4.2	Inclui todos os mecanismos de renderização integrados
Linux	liquidificador	4.5	Inclui todos os mecanismos de renderização integrados
Linux	liquidificador	5,0	Inclui todos os mecanismos de

SO	Pacote	Versão	Observações
			renderização integrados
Linux	liquidificador	5.1	Inclui todos os mecanismos de renderização integrados
Linux	aberto no liquidificador		Inclui o adaptador Blender

Introdução

Para usar o Blender com o Deadline Cloud:

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Sua fila deve ser configurada com um ambiente de fila que ofereça suporte ao canal conda de nuvem de prazos. Para obter mais informações, consulte [Criação de um ambiente de filas](#).
2. Instale o monitor Deadline Cloud e o remetente do Blender em sua estação de trabalho de artista usando o monitor Deadline Cloud e os instaladores do remetente. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
3. Envie seu trabalho diretamente do Blender usando o remetente integrado para a fila.
4. Monitore o trabalho e baixe a saída usando o monitor Deadline Cloud.

Instalação

Para instalar o remetente do Deadline Cloud for Blender, você precisa:

- Uma estação de trabalho Windows, macOS ou Linux.
- Blender 3.6 ou posterior.

Há três maneiras de instalar o Deadline Cloud para o remetente do Blender:

- Usando o instalador de envio do Deadline Cloud (recomendado).

- Instalando o remetente a partir do Blender.
- [Instalando manualmente o remetente a partir da fonte.](#)

Usando o instalador de envio do Deadline Cloud

Você pode instalar o Deadline Cloud para remetente do Blender usando o instalador de envio do Deadline Cloud.

Para instalar o remetente

1. Baixe o [instalador de envio do Deadline Cloud](#).
2. Execute o instalador.
 - Quando solicitado, selecione cada versão do Blender com a qual você deseja usar o remetente.
3. Inicie o Blender.
4. Verifique a instalação acessando o menu Renderizar para ver a opção Enviar para o Deadline Cloud.

Se o complemento não estiver disponível no menu Renderizar, você precisará ativá-lo manualmente.

Para ativar manualmente o complemento do remetente

1. No menu Editar, escolha Preferências...
2. Escolha Caminhos de arquivo na barra lateral esquerda.
3. Encontre a seção Diretórios de scripts e escolha +.
4. Em Nome, digite python.
5. Em Path, insira o caminho para o python diretório na instalação do seu remetente do Blender.
6. Reinicie o Blender para que as alterações entrem em vigor.

Instalando o remetente do Blender

Note

Esse é um recurso experimental e está sujeito a alterações.

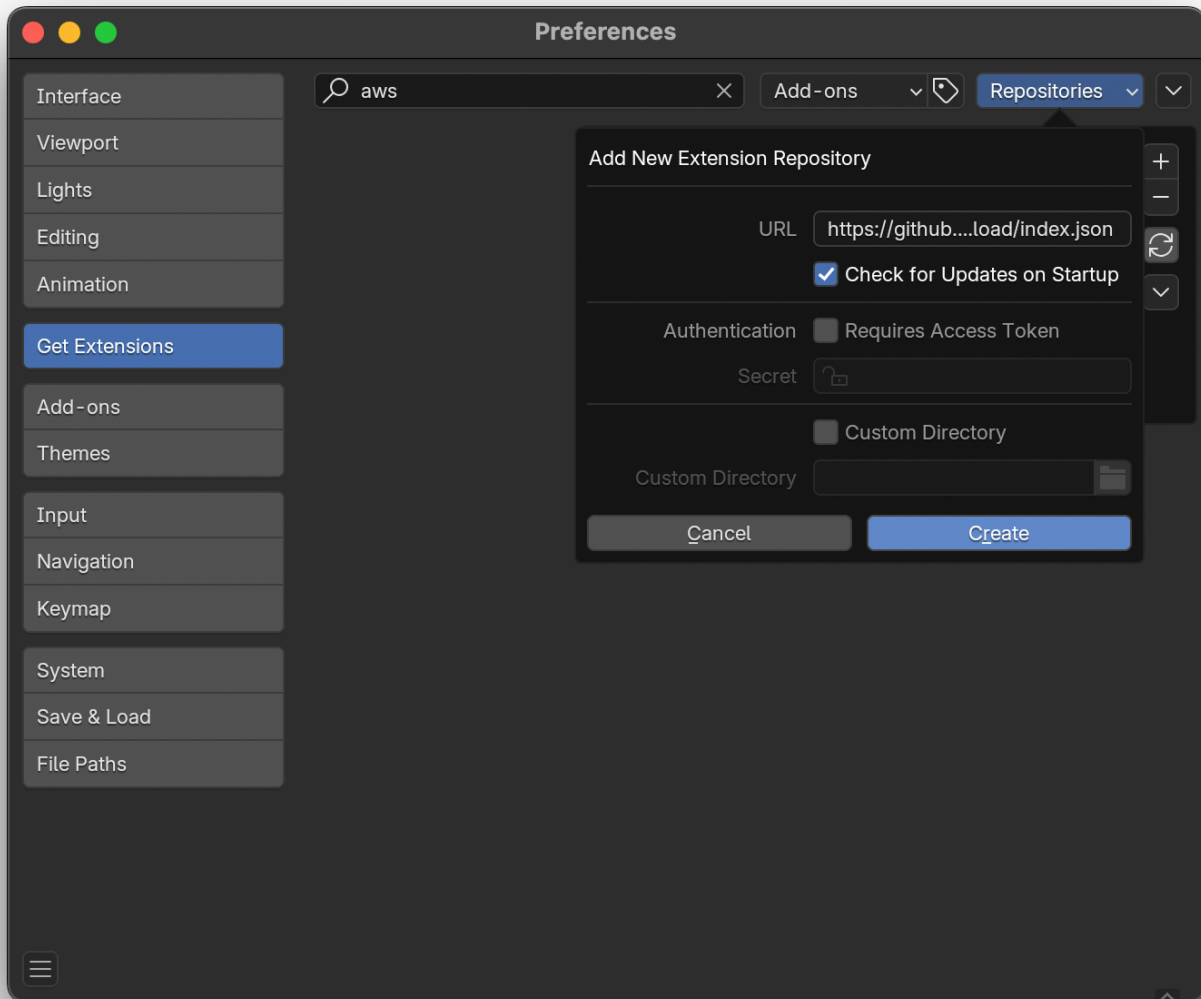
Você pode instalar e atualizar o remetente do Blender de dentro do Blender usando o recurso de extensão do Blender.

Para instalar o remetente do Blender usando extensões do Blender, você precisa:

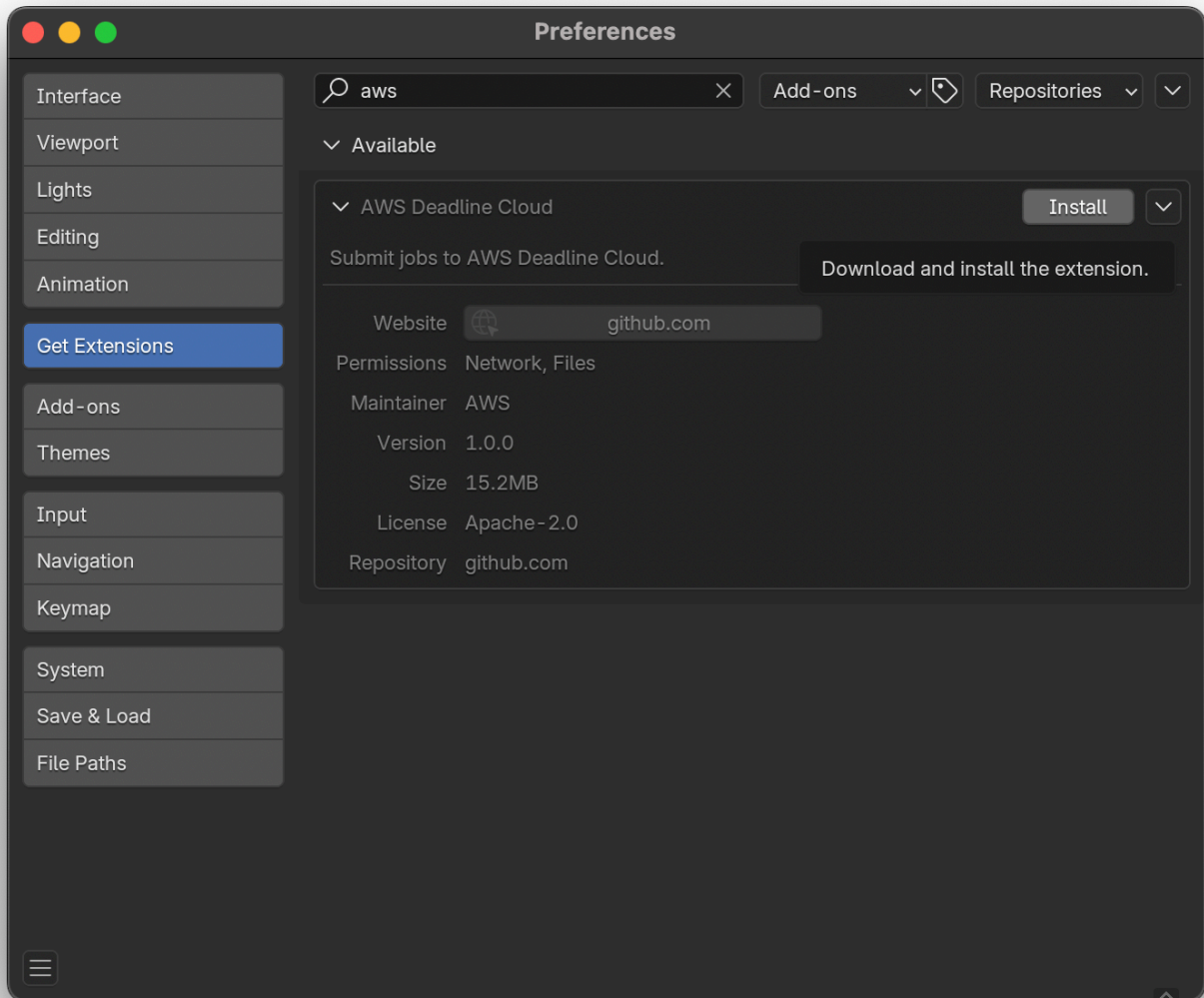
- Blender 4.2 ou posterior.
- Uma estação de trabalho com acesso consistente à Internet.

Para adicionar o remetente do Blender como uma extensão

1. Abra o Blender.
2. No menu Editar, escolha Preferências...
3. Escolha Obter extensões na barra lateral esquerda.
4. Escolha Repositórios, +, Adicionar repositório remoto.



5. Para URL, insira `https://github.com/aws-deadline/deadline-cloud-for-blender/releases/latest/download/index.json`.
6. Selecione Verificar atualizações na inicialização e escolha Criar.
7. Na entrada Deadline Cloud, em Disponível, escolha Instalar.



O complemento agora está instalado. Você pode usar a nova opção Enviar para o Deadline Cloud no menu Renderizar.

Quando uma atualização está disponível, um botão Atualizar aparece ao lado da entrada do Deadline Cloud na seção Obter extensões.

Usando o remetente do Blender

Para usar o Deadline Cloud para remetente do Blender, você precisa:

- Um perfil para enviar ao Deadline Cloud com.

- Uma fazenda e uma fila do Deadline Cloud para enviar.

Enviar uma tarefa

Para enviar um trabalho do Blender para o Deadline Cloud

1. Salve seu arquivo do Blender.
2. No menu Renderizar, escolha Enviar para o Deadline Cloud.
 - Talvez você veja um pop-up para instalar dependências da GUI. Escolha OK e aguarde até que a caixa de diálogo desapareça, depois escolha Enviar para o Deadline Cloud novamente.
3. Use as guias na caixa de diálogo para personalizar seu trabalho.
4. (Opcional) Para exportar os arquivos associados de um trabalho para seu diretório de histórico de trabalhos sem enviá-lo, escolha Exportar pacote.
5. Escolha Enviar e siga as instruções para enviar seu trabalho para o Deadline Cloud.

Blender-specific configurações

A guia de Job-specific configurações tem opções específicas para trabalhos criados no Blender.

Submit to AWS Deadline Cloud

Shared job settings **Job-specific settings** Job attachments Host requirements

Project Path

Output Directory ...

Output File Prefix

Scene ▾

Render Engine ▾

View Layers ▾

Cameras ▾

Cycles GPU Rendering ▾

Override Frame Range

✓ my-profile ▾

Settings... Export bundle Submit

- Caminho do projeto - O local em que o projeto atual é salvo. Esse valor não pode ser alterado.
- Diretório de saída - O local para salvar as saídas do arquivo do trabalho de renderização.
- Prefixo do arquivo de saída - O padrão a ser usado ao nomear as saídas dos arquivos segue a convenção do Blender para nomes de arquivos. Os arquivos de saída são formatados como [LayerName]_[CameraName]_[OutputPrefix].[EXT].
- Cena - A cena do projeto atual a ser renderizada.
- Mecanismo de renderização - O mecanismo de renderização (Cycles, EEVEE ou Workbench) a ser usado.
- Exibir camadas - A camada a ser renderizada ou “Todas as camadas renderizáveis” para renderizar cada camada aplicável na cena separadamente.
- Câmeras - A câmera a ser renderizada, “Todas as câmeras renderizáveis” para renderizar cada câmera na cena separadamente ou “Usar câmera padrão” para usar a câmera padrão da cena ou câmeras vinculadas aos marcadores da linha do tempo.
- Cicla a renderização da GPU - Se a renderização da GPU deve ser ativada. Escolha um tipo de dispositivo compatível com o Blender ou especifique o seu. Se esse tipo de dispositivo não for suportado em sua máquina de renderização, o adaptador tentará usar um tipo de dispositivo compatível antes de voltar à renderização da CPU.
- Substituir intervalo de quadros - Selecione essa opção para renderizar um quadro ou intervalo de quadros diferente do definido no arquivo de cena. Os intervalos de quadros seguem o padrão [Open Job Description](#).

Para obter informações sobre as outras guias do remetente, consulte o [guia do Deadline Cloud sobre como usar um remetente](#).

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud só oferece suporte e testa as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Ao usar o remetente, o trabalhador tentará instalar a mesma versão usada na estação de trabalho. Isso falhará se a versão da estação de trabalho do Blender não aparecer na tabela de versões acima.

Se você precisar de uma versão não suportada do Blender, você tem as seguintes opções:

- Ao enviar o trabalho do Blender, você pode substituir o parâmetro CondaPackages queue para especificar uma versão suportada para usar no trabalhador (por exemplo,). `blender=4.5`, `blender-openjd=*` Isso pode ou não funcionar, dependendo dos recursos usados pela sua cena e de como o Blender funciona com as cenas da sua versão de estação de trabalho.
- Você pode criar uma receita e um canal de conda personalizados para que a versão desejada seja instalada no trabalhador. Use a receita de conda para uma versão compatível vinculada abaixo como ponto de partida e empacote a versão desejada em um canal conda personalizado. Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#).

Mecanismos de renderização do Blender

O Blender inclui vários mecanismos de renderização integrados que são compatíveis:

Mecanismo de renderização	Description	Support para GPU	Observações
Ciclos	Physically-based rastreador de caminho	GPU/CPU híbrido	Renderização de qualidade de produção com aceleração de GPU
Eevee	Real-time mecanismo de renderização	Otimizado para GPU	Janela de visualização rápida e renderização final
Workbench	Motor de sombreamento sólido	Otimizado para GPU	Para fluxos de trabalho de modelagem e escultura

Todos os mecanismos de renderização são automaticamente detectados e configurados pelo remetente integrado do Blender. A aceleração de GPU está disponível ao usar frotas gerenciadas por serviços com instâncias GPU-enabled

Recursos de código aberto

O remetente e o adaptador são de código aberto e estão disponíveis em: GitHub

- [Deadline Cloud para Blender](#)
- As [receitas do Blender Conda](#) estão disponíveis nas versões GitHub compatíveis.

Motor Epic Unreal

O Unreal Engine é uma ferramenta de criação 3D em tempo real para visuais fotorreais e experiências imersivas. O Unreal Engine é compatível com o Deadline Cloud com remetentes, pacotes conda e um adaptador para maior desempenho de renderização. Este guia fornece instruções passo a passo para usar o Deadline Cloud com o Unreal Engine para renderizar seus projetos do Movie Render Queue mais rapidamente, distribuindo tarefas de renderização em várias máquinas.

Visão geral do Support

O Unreal Engine é compatível com os seguintes componentes:

- Remetente: plug-in de envio integrado para envio direto de trabalhos do Unreal Engine com detecção automática de cenas e ativos.
- Pacotes Conda: Deadline Cloud para instalação automática em frotas gerenciadas por serviços.
- Adaptador: Middleware para renderização eficiente com sessões fixas e monitoramento adicional.
- Cross-platform compatibilidade: suporte ao remetente e ao trabalhador somente para Windows.
- Integração do Movie Render Queue: Suporte ao sistema Movie Render Queue da Unreal.

Compatibilidade da versão do Unreal Engine

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do Unreal Engine:

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda
5.4	Windows	Windows
5.5	Windows	Windows

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda
5.6	Windows	Windows
5.7	Windows	Windows

Canal Deadline Cloud Conda

A tabela a seguir lista todos os pacotes conda aplicáveis ao Unreal Engine disponíveis para Service-managed frotas no canal `condadeadline-cloud`:

SO	Pacote	Versão
Windows	motor irreal	5.4
Windows	motor irreal	5.5
Windows	motor irreal	5.6
Windows	motor irreal	5.7
Windows	unreal-engine-openjd	

Introdução

Pré-requisitos

Antes de instalar o remetente do Unreal Engine, verifique se você tem o seguinte:

- Estação de trabalho Windows (Windows 10 ou posterior)
- Versão compatível do Unreal Engine instalada
- Monitor Deadline Cloud instalado ([baixe aqui](#))
- Acesso a uma fazenda Deadline Cloud com uma frota gerenciada por serviços GPU-enabled do Windows ou uma frota gerenciada pelo cliente com o Unreal Engine, o adaptador Unreal Engine e a configuração de licenciamento

Instalando o remetente

O remetente do Unreal Engine adiciona a funcionalidade do Deadline Cloud como um plug-in ao Unreal Engine, permitindo que você envie seus trabalhos do Movie Render Queue diretamente para o Deadline Cloud para renderização.

Escolhendo sua filial

Selecione a ramificação apropriada para sua implantação:

Ramificação	Estabilidade	Caso de uso	Recomendado para
solta	Stable	Produção	A maioria dos usuários
linha principal	Atributos mais recentes	Desenvolvimento e testes	Usuários avançados

Tip

Use a ramificação de lançamento para ambientes de produção para garantir a estabilidade.

Criação de uma nova instância do Windows Amazon EC2 para instalar o Unreal (opcional)

Se você estiver configurando uma nova instância do Windows Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) como remetente, uma instância g5.2xlarge com 200 GB de armazenamento é o mínimo razoável:

1. Execute uma instância do Amazon EC2 com um perfil de instância válido. Isso é necessário para baixar os drivers NVIDIA GRID conforme as instruções abaixo.
2. Baixe o Epic Installer e instale uma versão compatível do Unreal (5.4 - 5.7).
 - O UE 5.5 tem um bug de falha conhecido ao ser executado com o plugin DirectX 11 (consulte o número UE-276282 do problema do UE). Se precisar de suporte para DirectX no UE 5.5, use o DirectX 12 ou posterior.

3. Drivers NVIDIA GRID - Siga as [instruções de instalação do Windows](#).

Caminhos longos do Windows

Muitas das etapas abaixo podem criar arquivos que excedam o tamanho máximo padrão do caminho do Windows. Antes de criar e instalar o remetente ou adaptador do Deadline Cloud for Unreal Engine em uma máquina Windows, recomendamos que você habilite o suporte a caminhos longos do Windows. Para fazer isso, siga as instruções na página [Limitação máxima do caminho do arquivo](#), por exemplo, executando o [PowerShell comando](#).

Também há um [problema aberto no agente de trabalho](#) causado por uma dependência que não é fornecida configurada para oferecer suporte a caminhos longos do Windows. Ao configurar seus trabalhadores, siga as etapas de solução alternativa no problema vinculado para oferecer suporte total aos caminhos longos do Windows até que o problema seja resolvido.

Instalando ferramentas de compilação

Atualmente, o plug-in Unreal submitter deve ser compilado localmente.

1. Instale o Visual Studio usando o [Visual Studio Installer](#).
2. Verifique se a versão do Visual Studio e das ferramentas de compilação são compatíveis com sua versão do Unreal verificando a [tabela de compatibilidade da Epic](#).
3. Em Componentes individuais, certifique-se de que a versão das ferramentas de compilação do MSVC selecionada (“Mais recente” por padrão) corresponda à versão recomendada na tabela. Embora a orientação de compatibilidade possa sugerir uma versão “ou posterior”, às vezes ocorrem erros de compilação ao usar uma versão mais recente do que a listada como “recomendada”.
4. Em Componentes individuais, selecione um SDK recente do .NET Framework (4.6.1 e 4.8.1 foram verificados).
5. Em Cargas de trabalho, selecione Desenvolvimento de desktop com C++.

Instalando o monitor Deadline Cloud

O monitor Deadline Cloud é usado para gerenciar suas credenciais para enviar trabalhos para o Deadline Cloud e monitorar o status de seus trabalhos.

1. Siga as [instruções de instalação do monitor Deadline Cloud](#).

2. Login.

Configuração do ambiente

1. (Se ainda não estiver instalado) Instale uma versão recente do Python para todos os usuários (verificada com a versão 3.12).
2. Certifique-se de que suas variáveis de ambiente estejam definidas corretamente. Em Variáveis de ambiente do sistema, seu PATH deve incluir:
 - O caminho para sua instalação do Python (por exemplo, C:\Program Files\Python312).
 - O caminho para sua pasta Python Scripts (por exemplo, C:\Program Files\Python312\scripts).
 - O caminho para seus binários Unreal (por exemplo, C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Binaries\Win64).

Instalação do software Deadline Cloud

Clone ou baixe `deadline-cloud-for-unreal-engine` da ramificação de lançamento ou da linha principal, dependendo se você deseja a versão testada mais recente ou todos os commits mais recentes.

```
git clone https://github.com/aws-deadline/deadline-cloud-for-unreal-engine.git
cd deadline-cloud-for-unreal-engine
git switch release
```

Opcional - Crie e instale o plug-in com script

`scripts/build_plugin.py` Opcionalmente, um script auxiliar automatiza as próximas duas etapas. Ele tenta encontrar a versão mais recente do Unreal, cria seu plug-in e dependências do Python e os instala nos locais corretos. Você pode substituir configurações como a versão Unreal. Para ver a lista de ajuda completa, execute:

```
python scripts/build_plugin.py -h
```

Para criar e instalar sua cópia atual de `deadline-cloud-for-unreal-engine` como remetente com a instalação mais recente do Unreal Engine, execute:

```
python scripts/build_plugin.py --install
```

Se você instalou esse script com sucesso, pode pular para [Criação de uma frota](#).

Crie o plug-in

Ajuste os dois primeiros caminhos abaixo com base em onde está sua instalação do Unreal e onde você instalou `deadline-cloud-for-unreal-engine`.

Na pasta Unreal Install Batchfiles (o package parâmetro pode ser qualquer novo diretório, mas você desejará que ele seja chamado `UnrealDeadlineCloudService` posteriormente):

```
cd C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Build\BatchFiles
runuat.bat BuildPlugin -plugin="C:\deadline\deadline-cloud-for-unreal-
engine\src\unreal_plugin\UnrealDeadlineCloudService.uplugin" -package="C:
\UnrealDeadlineCloudService"
```

Copie a pasta “package” acima para a pasta Plugins da instalação do Unreal (por exemplo, `C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Plugins\UnrealDeadlineCloudService`).

Dependências do Python

Há 4 maneiras de instalar as dependências necessárias do Python.

1. Se você construiu e instalou o plug-in a partir da ramificação de lançamento acima, você pode instalar a partir do pip. Use o seguinte comando de instalação, ajustando os caminhos para sua instalação do Unreal:

```
"C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Binaries\ThirdParty\Python3\Win64\python"
-m pip install deadline-cloud-for-unreal-engine --target "C:\Program Files\Epic Games
\UE_5.5\Engine\Plugins\UnrealDeadlineCloudService\Content\Python\libraries"
```

2. Como alternativa, em seu `.uplugin` arquivo (nas etapas acima, isso existiria `C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Plugins\UnrealDeadlineCloudService\UnrealDeadlineCloudService.uplugin`), você pode adicionar uma `PythonRequirements` seção que corresponda à versão mais recente do `deadline-cloud-for-unreal-engine` in [GitHub/PyPI](#), por exemplo:

```
"PythonRequirements":  
[  
  {  
    "Platform": "All",  
    "Requirements":  
    [  
      "deadline-cloud-for-unreal-engine>=0.5.0"  
    ]  
  }  
]
```

Talvez você queira desativar o recurso de “hash estrito” nas configurações de Python da Unreal ou adicionar configurações de hash para versões específicas de bibliotecas e dependências que você deseja consumir.

3. Se você estiver usando a linha principal, pode ter dependências do Python que ainda não foram lançadas para o PyPI - você precisará criar e instalar sua cópia local, o que pode ser feito com o hatch. O .whl arquivo precisará ser alterado para refletir a versão gerada pelo hatch build:

```
pip install hatch  
hatch build  
"C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Binaries\ThirdParty\Python3\Win64\python"  
-m pip install dist\deadline_cloud_for_unreal_engine-0.2.2.post21-py3-none-any.whl --  
target "C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Plugins\UnrealDeadlineCloudService  
\Content\Python\libraries"
```

4. Por fim, as dependências do Python podem ser instaladas pelo instalador remetente. Eles podem estar desatualizados com o código acima na versão ou na ramificação principal, e esse método não deve ser preferido no momento.

1. Faça o download do instalador remetente na guia Downloads do console AWS do Deadline Cloud ou no monitor do Deadline Cloud em Configuração da estação de trabalho → Downloads.
2. Execute o instalador para todos os usuários. O local de instalação padrão é bom.
3. Ative o plug-in Unreal Engine.
4. Certifique-se de que o caminho de instalação do plug-in Unreal Engine corresponda ao local para o qual seu plug-in foi copiado (em particular, certifique-se de que sua versão do Unreal corresponda).

Notificações de atualização

O plug-in do remetente verifica automaticamente as versões mais recentes GitHub quando o Unreal Editor é iniciado. Se uma atualização estiver disponível, uma caixa de diálogo solicitará que você visite a página de lançamento.

Para desativar as notificações de atualização, desmarque Mostrar notificações de atualização do remetente em Configurações gerais no painel de configurações do Deadline Cloud (Editar > Configurações do projeto > Plugins > Deadline Cloud).

Como alternativa, você pode usar a CLI:

```
deadline config set settings.submitter_update_notification false
```

Para reativar:

```
deadline config set settings.submitter_update_notification true
```

Criação de uma frota

Se você já tem uma frota do Windows e não precisa configurar uma nova frota, pode pular para [Enviando uma renderização de teste](#).

Criação de uma frota gerenciada por serviços (SMF)

Siga o [guia do usuário de frotas gerenciadas por serviços](#) para criar um SMF, caso ainda não tenha um. [Em frotas gerenciadas por serviços \(SMFs\), o Unreal Engine e o adaptador estão automaticamente disponíveis usando o canal deadline-cloud conda com o ambiente de fila padrão.](#) Você está pronto para começar a renderizar. Continue com o [Enviando uma renderização de teste](#) texto abaixo para enviar um trabalho de renderização de teste.

Criação de uma frota gerenciada pelo cliente (CMF)

1. Siga [Crie uma frota gerenciada pelo cliente](#) para criar um CMF, se você ainda não tiver um.

Warning

Ao associar seu CMF às filas, remova o ambiente padrão da fila conda se você não o usar. Isso evitará que o ambiente conda seja usado e acidentalmente use as SMF-specific variáveis padrão para trabalhos enviados ao seu CMF. Se você usa conda em seu CMF,

lembre-se de atualizar CondaPackages CondaChannels as variáveis em Parameter Definition Overrides durante o envio do trabalho.

2. Siga a [configuração e configuração do host de trabalho](#) para configurar um host de trabalho.
3. Siga [Gerenciar acesso aos segredos do usuário do trabalho do Windows](#) para configurar os segredos do usuário do trabalho do Windows para seu trabalhador CMF.
4. Siga [Instalar e configurar o software necessário para trabalhos](#) para instalar o software necessário para executar trabalhos.
5. Siga [Configurando um trabalhador de frota gerenciada pelo cliente \(CMF\)](#) para configurar seu nó de trabalho para executar trabalhos do Unreal Engine.

Enviando uma renderização de teste

Este exemplo usa o Meerkat Demo do Unreal Marketplace:

1. Inicie o Epic Games Launcher.
2. Instale a demonstração do Meerkat na guia Amostras.
3. Crie um projeto a partir da Demonstração do Meerkat e abra-o.
4. No menu Editar, selecione Plugins, pesquise e ative UnrealDeadlineCloudService.
5. Reinicie o Unreal se você ativou o plug-in pela primeira vez.
6. Em Editar > Configurações do projeto, procure a seção Movie Render Pipeline.
 - Em Default Remote Executor, selecione MoviePipelineDeadlineCloudRemoteExecutor.
 - Em Default Executor Job, selecione MoviePipelineDeadlineCloudExecutorJob.
 - Em Default Job Settings Classes, escolha o ícone Adicionar e adicione DeadlineCloudRenderStepSetting.
7. Pesquise as configurações do Deadline Cloud e verifique a autenticação:
 - Certifique-se de que seu status mostre “AUTENTICADO” e a Deadline Cloud API mostre “AUTORIZADO”.
 - Se não aparecer, primeiro tente usar o botão Login. Se isso não funcionar, abra o monitor do Deadline Cloud e verifique se você está logado.
 - Na seção Deadline Cloud Workstation Configuration:
 - Em Configurações globais, certifique-se de que seu perfil da AWS esteja configurado corretamente para seu perfil de monitor do Deadline Cloud.

- Em Perfil, certifique-se de que sua fazenda padrão esteja definida como sua fazenda.
 - Em Fazenda, certifique-se de que sua fila padrão esteja definida como uma fila associada à frota que você configurou acima.
8. Saia da janela Configurações do projeto.
9. Escolha Windows, Cinemática, Fila de renderização de filmes.
- Escolha + Renderizar e selecione Main_SEQ.
 - Escolha UnsavedConfigna coluna de configurações.
 - Na janela pop-up, você deve ver as configurações do Deadline Cloud à esquerda. Essa janela pode então ser fechada.
 - No lado direito da caixa de diálogo, defina as configurações do trabalho:
 - Em Substituições predefinidas (talvez seja necessário ampliar essa caixa de diálogo):
 - Expanda as configurações do Job Shared:
 - Defina Name (Nome) como Unreal Test Job.
 - Defina o máximo de tentativas como 2.
 - Expandir Job Attachments:
 - Em Arquivos de entrada, selecione Mostrar Auto-Detected.
 - Verifique se a lista de arquivos detectados automaticamente está preenchida corretamente.
 - Em Job Template Overrides:
 - Atualize a versão do Unreal Engine CondaPackagesse você estiver usando uma versão diferente da 5.6.
 - A detecção automática da versão do Unreal Engine será lançada em uma versão futura.
 - Escolha Renderizar (Remoto).
10. Você pode acessar o monitor do Deadline Cloud e observar o progresso do seu trabalho.

Configurando um trabalhador de frota gerenciada pelo cliente (CMF)

Esta seção mostra como configurar uma instância do Amazon EC2 como um trabalhador CMF para o Deadline Cloud com o Unreal Engine.

Visão geral do

A seguir estão as principais diferenças entre CMF e SMF:

- CMF: instalação manual do Unreal Engine e do adaptador em hosts de trabalho.
- SMF: disponibilidade automática por meio do canal `deadline-cloud` conda.

Escolhendo sua filial

Selecione a ramificação apropriada para sua implantação:

Ramificação	Estabilidade	Caso de uso
<code>soltar</code>	Stable	Implantações de produção
<code>linha principal</code>	Mais recente	Desenvolvimento e testes

Important

Certifique-se de que sua versão de trabalho corresponda à versão do remetente para evitar problemas de compatibilidade.

Configuração da instância do Amazon EC2

Veja a seguir a configuração de instância recomendada:

- Tipo de instância: `g5.2xlarge` ou superior.
- Armazenamento: mínimo de 200 GB.
- Sistema operacional: Windows Server 2019/2022.

Instalação de software

1. Instale o Unreal Engine:

1. Baixe o Epic Games Launcher.
2. Instale o Unreal Engine 5.4 ou superior.

Note

O Unreal Engine 5.4+ é necessário para compatibilidade com o Deadline Cloud.

2. Instale os drivers NVIDIA GRID:

- Siga o [guia de instalação do driver AWS NVIDIA GRID](#).
- Necessário para GPU-accelerated renderização em instâncias do Amazon EC2.

Instalando ferramentas de compilação

Atualmente, o plug-in Unreal deve ser compilado localmente.

1. Instale o Visual Studio usando o [Visual Studio Installer](#).
2. Verifique se a versão do Visual Studio e das ferramentas de compilação são compatíveis com sua versão do Unreal verificando a [tabela de compatibilidade da Epic](#).
3. Em Componentes individuais, certifique-se de que a versão das ferramentas de compilação do MSVC selecionada (“Mais recente” por padrão) corresponda à versão recomendada na tabela.
4. Em Componentes individuais, selecione um SDK recente do .NET Framework (4.6.1 e 4.8.1 foram verificados).
5. Em Cargas de trabalho, selecione Desenvolvimento de desktop com C++.

Instalação do software Deadline Cloud

Clone ou baixe `deadline-cloud-for-unreal-engine` da ramificação de lançamento ou da linha principal. Certifique-se de que sua versão de trabalho das bibliotecas seja compatível com a versão que está sendo usada por seus remetentes.

```
git clone https://github.com/aws-deadline/deadline-cloud-for-unreal-engine.git
cd deadline-cloud-for-unreal-engine
git switch release
```

Opcional - Crie e instale plug-ins e dependências com script:

Existe um script auxiliar `scripts/build_plugin.py` que pode automatizar as etapas restantes da instalação. Ele tenta encontrar a versão mais recente do Unreal, criar suas dependências de plug-in e python e instalá-las nos locais corretos. Configurações como a versão Unreal a ser usada podem ser substituídas. Para ver a lista de ajuda completa, execute:

```
python scripts/build_plugin.py -h
```

Para criar e instalar sua cópia atual do `deadline-cloud-for-unreal-engine` as a worker com a instalação mais recente do Unreal Engine, execute:

```
python scripts/build_plugin.py --install --worker
```

Configure o agente de trabalho do Deadline Cloud executando:

```
install-deadline-worker ^  
  --farm-id FARM_ID ^  
  --fleet-id FLEET_ID ^  
  --region REGION ^  
  --allow-shutdown
```

Se você instalou com esse script e configurou o agente de trabalho com êxito, pode pular para [Iniciando o serviço Deadline Cloud Worker Agent](#).

```
python -m pip install deadline-cloud-worker-agent
```

A versão correta do adaptador deve ser instalada dependendo da versão do remetente que está sendo usada. Se você estiver usando a versão do remetente da ramificação de lançamento em GitHub, basta instalar com pip:

```
python -m pip install deadline-cloud-for-unreal-engine
```

Se você estiver usando a linha principal ou uma versão personalizada em desenvolvimento do remetente, para evitar problemas de compatibilidade, recomendamos que você crie e instale a partir da mesma versão do código ou transfira o `.whl` arquivo da compilação do remetente:

```
pip install hatch  
hatch build
```

```
python -m pip install dist\my-built-wheel.whl
```

Construindo o plugin

Ajuste os dois primeiros caminhos abaixo com base em onde está sua instalação do Unreal e onde você instalou `deadline-cloud-for-unreal-engine`.

Na pasta Unreal Install Batchfiles (o package parâmetro pode ser qualquer novo diretório, mas você desejará que ele seja chamado `UnrealDeadlineCloudService` posteriormente):

```
cd C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Build\BatchFiles
runuat.bat BuildPlugin -plugin="C:\deadline\deadline-cloud-for-unreal-
engine\src\unreal_plugin\UnrealDeadlineCloudService.uplugin" -package="C:
\UnrealDeadlineCloudService"
```

Copie a pasta “package” acima para a pasta Plugins da instalação do Unreal (por exemplo, `C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Plugins\UnrealDeadlineCloudService`).

pywin32

A versão do Python da Unreal precisará do `pywin32`. Instale o Pip usando uma cópia da instalação Python de terceiros da Unreal:

```
"C:\Program Files\Epic Games\UE_5.5\Engine\Binaries\ThirdParty\Python3\Win64\python" -m
pip install pywin32
```

Iniciando o serviço Deadline Cloud Worker Agent

Na sua instância de trabalho do CMF:

1. Abra o Gerenciador de tarefas.
2. Escolha a guia Serviços à direita.
3. Encontre `DeadlineWorker`.
 - Se você não o vê listado, provavelmente perdeu as etapas (`install-deadline-workerem particular`) das [etapas de configuração do host CMF](#).
4. Se o status do serviço não for “Em execução” no momento, clique com o botão direito nele e selecione Iniciar.

5. Se seu DeadlineWorker serviço não estiver iniciando, verifique os registros de lançamento do agente de trabalho nos seguintes locais:

- C:\ProgramData\Amazon\Deadline\Logs\worker-agent.log
- C:\ProgramData\Amazon\Deadline\Logs\queue-<queueid>\session-<sessionid>.log

Gerenciamento de credenciais Perforce

Esta seção aborda o gerenciamento seguro de credenciais para integrar o Perforce aos trabalhadores do Deadline Cloud.

Visão geral do

Há várias abordagens para configurar as credenciais do Perforce para funcionários do Deadline Cloud. Cada método tem implicações de segurança e casos de uso diferentes:

Método	Nível de segurança	Suporte de implantação	Uso recomendado
AWS Secrets Manager (Secrets Manager)	Alto	SMF + CMF	Produção (recomendada)
Variáveis de ambiente de trabalho	Baixo	SMF + CMF	Somente desenvolvimento e teste
Variáveis de ambiente de fila	Baixo	SMF + CMF	Somente desenvolvimento e teste
Registro do Windows	Médio	Somente CMF	Configurações CMF antigas
Pre-configured usuário administrador	Médio	Somente CMF	Configurações simplificadas de CMF

⚠ Important

Use o Secrets Manager para ambientes de produção. Ele fornece armazenamento centralizado e criptografado de credenciais com trilhas de auditoria e funciona com implantações de SMF e CMF.

Noções básicas sobre credenciais P4

Para recuperar as configurações de conexão, incluindo URL e porta do servidor Perforce, nome de usuário e senha, o Perforce segue a seguinte prioridade:

1. Parâmetros de conexão em qualquer estrutura para Perforce (P4) (p4python.P4por exemplo).
2. User/system variáveis de ambiente:P4PORT,P4USER,P4CLIENT,P4PASSWD.
3. Registro do Windows: HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Perforce\Environment (configurações de todo o sistema) ou HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Perforce\Environment (configurações específicas do usuário).

Com essas prioridades, se você tiver a seguinte configuração:

- O parâmetro de conexão password é password.from.connection
- A variável de ambiente %P4PORT% é ssl:perforce.from.env:1666
- O registro do Windows HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Perforce\Environment:P4PORT é ssl:perforce.from.registry:1666
- O registro do Windows HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Perforce\Environment:P4USER é user.from.registry
- O registro do Windows HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Perforce\Environment:P4PASSWD é password.from.registry

A conexão Perforce resultante será:

```
Port = ssl:perforce.from.env:1666
User = user.from.registry
Password = password.from.connection
```

Secrets Manager (recomendado)

O Secrets Manager fornece a solução mais segura e escalável para implantações de CMF e SMF.

Essa abordagem oferece os seguintes benefícios:

- Segurança centralizada: armazene todas as credenciais P4 em um local criptografado.
- Sem exposição de credenciais: as credenciais nunca aparecem nas configurações ou registros do trabalho.
- Rotação automática: Support a rotação de credenciais sem reconfiguração do trabalho.
- Trilhas de auditoria: acompanhe o acesso e o uso das credenciais.
- Suporte universal: funciona com implantações CMF e SMF.
- Redação do registro: as credenciais de conexão são editadas automaticamente nos registros de tarefas.

Etapa 1: criar um segredo no Secrets Manager

Crie um segredo contendo seus parâmetros de conexão do Perforce.

Pares de valores-chave necessários:

- P4PORT- Por favor, URL e porta do servidor.
- P4USER- Nome de usuário Perforce.
- P4PASSWD- Por favor, senha.

Important

Os nomes das chaves devem corresponder exatamente aos parâmetros de conexão P4 para trabalhar com `deadline-cloud-for-unreal-engine` eles.

Exemplo de segredo:

```
{
  "P4PORT": "ssl:your-perforce-server.com:1666",
  "P4USER": "your-perforce-username",
  "P4PASSWD": "your-perforce-password"
```

```
}
```

Para criar o segredo:

1. Abra o console do Secrets Manager.
2. Escolha “Armazenar um novo segredo”.
3. Selecione “Outro tipo de segredo”.
4. Insira os pares de valores-chave acima.
5. Dê um nome ao seu segredo (por exemplo, `deadline-cloud-p4-credentials`).
6. Conclua o processo de criação.

Etapa 2: conceder ao trabalhador acesso ao segredo

Os trabalhadores precisam de `secretsmanager:GetSecretValue` permissão para acessar o segredo. Isso segue o mesmo padrão do [gerenciamento de segredos de usuário de tarefas do Windows](#).

Para conceder acesso:

1. Abra o console do Secrets Manager e navegue até seu segredo.
2. Na seção “Permissões de recursos”, adicione esta política:

```
{
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "QUEUE_ROLE_ARN"
      },
      "Action": [
        "secretsmanager:GetSecretValue"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

3. `QUEUE_ROLE_ARN` substitua pelo ARN real da função de fila.
4. Salve a política.

Note

Salve o nome secreto - você precisará dele ao configurar trabalhos de renderização P4. Veja [Criação de um trabalho de renderização do Perforce](#) as próximas etapas.

Variáveis de ambiente de trabalho

Warning

Essa abordagem não é recomendada para produção, pois expõe as credenciais nas configurações e registros do trabalho. Use o Secrets Manager para ambientes de produção.

[Você pode passar credenciais de conexão no ambiente de trabalho em que a criação do espaço de trabalho acontece, por exemplo, em p4_sync_smf_environment, ugs_sync_smf_environment ou ambientes semelhantes para CMF.](#) Como alternativa, crie um novo modelo de ambiente e adicione-o ao seu trabalho.

```
name: P4Credentials
variables:
  P4PORT: ssl:my-perforce.com:1666
  P4USER: j.doe
  P4PASSWD: MyVeRyS3cretP4ssW0rd
```

Essa abordagem tem os seguintes riscos de segurança:

- As credenciais são visíveis nas configurações do trabalho.
- As senhas podem aparecer nos registros (não são editadas automaticamente).
- Sem gerenciamento centralizado de credenciais.
- É difícil alternar as credenciais.

Variáveis de ambiente de fila

Warning

Essa abordagem não é recomendada para produção, pois armazena credenciais em configurações de fila. Use o Secrets Manager para gerenciamento seguro de credenciais.

De acordo com o [guia do usuário do Deadline Cloud](#), você pode usar ambientes de fila para fornecer aplicativos de software, variáveis de ambiente e outros recursos para trabalhos na fila. Amostras do ambiente de fila podem ser encontradas na pasta [queue_environments](#) em deadline-cloud-samples.

Adicione um ambiente de fila usando o monitor ou console do Deadline Cloud

1. Monitor de nuvem Open Deadline ou o console da AWS.
2. Navegue até a fazenda e a fila com as quais você está trabalhando.
3. Selecione a guia Ambientes de fila.
4. Escolha Ação e selecione Criar novo com YAML.
5. Adicione o seguinte e salve:

```
specificationVersion: environment-2023-09
name: P4Credentials
variables:
  P4PORT: ssl:my-perforce.com:1666
  P4USER: j.doe
  P4PASSWD: MyVeRyS3cretP4ssW0rd
```

Adicionar ambiente de fila usando CLI

1. Crie um `p4_credentials.yaml` arquivo com a amostra acima.
2. Execute o seguinte comando da CLI:

```
aws deadline create-queue-environment \
  --farm-id FARM_ID \
  --queue-id QUEUE_ID \
  --priority 1 \
  --template-type YAML \
  --template file://p4_credentials.yaml
```

Registro do Windows (somente CMF)

Important

Essa solução é adequada apenas para CMF, onde você pode configurar os hosts de trabalho diretamente. Para implantações SMF, use o Secrets Manager.

O registro do Windows fornece armazenamento local de credenciais em máquinas de trabalho. Esse método usa o sistema de prioridade Perforce padrão, no qual as credenciais são armazenadas em:

- HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Perforce\Environment(configurações de todo o sistema).
- HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Perforce\Environment(configurações específicas do usuário).

Essa abordagem só é adequada para implantações de CMF nas quais você tem acesso direto para configurar máquinas de trabalho.

Pre-configured usuário administrador (somente CMF)

Important

Essa solução é adequada apenas para CMF, onde você pode configurar os hosts de trabalho diretamente. Para implantações SMF, use o Secrets Manager.

Crie um usuário P4 dedicado para renderizar nós com uma conexão que não expira para eliminar a necessidade de transmitir dados secretos, como nomes de usuário e senhas. Nesse caso, um único usuário P4 dedicado pode ser usado para se conectar a todos os servidores P4, incluindo os servidores Commit (Master) e Edge, onde o depósito do projeto está acessível.

Portanto, você só precisa passar a porta à qual se conectar, se o padrão não estiver configurado em trabalhadores. Isso pode ser feito adicionando o seguinte em um ambiente de trabalho ou em um ambiente de fila semelhante às etapas documentadas acima:

```
name: P4Sync
```

```
variables:  
  P4PORT: ssl:my-perforce.com:1666
```

Criação de um trabalho de renderização do Perforce

Esta seção mostra como configurar os ativos de dados do trabalho de Perforce-integrated renderização para que você possa enviar trabalhos de Perforce-integrated renderização do Unreal Engine para o Deadline Cloud.

Pré-requisitos

Antes de enviar um trabalho do Movie Render Queue (MRQ) do Unreal Engine em um repositório Perforce:

Configuração do projeto Unreal:

- O projeto deve estar dentro do espaço de trabalho do Perforce.
- Verifique se a conexão do Perforce foi estabelecida e se você está logado.

Configuração do Deadline Cloud:

- Complete [Instalando o remetente](#).
- Configure [Gerenciamento de credenciais Perforce](#) para trabalhadores.

Requisitos do Perforce:

- Espaço de trabalho válido do Perforce com arquivos de projeto.
- Permissões apropriadas do Perforce para operações de sincronização.

Arquitetura de trabalho de renderização Perforce

Os trabalhos de renderização P4 estendem o trabalho de renderização padrão com os recursos de sincronização do Perforce:

```
Deadline Cloud Perforce render job  
### Environments  
#   ### Apply Perforce Credentials from Secrets Manager
```

```
#   ### Sync Perforce Environment (CMF/SMF)
#   #   ### Initializes Perforce workspace and syncs repository on workers
#   ### Launch UE Environment
#       ### Starts Unreal Engine with Perforce workspace paths
### Steps
    ### Render Step
        ### Executes Movie Render Queue process
```

Principais diferenças em relação aos trabalhos padrão:

- Gerenciamento de credenciais: aplicativo de credenciais Secure Perforce do Secrets Manager.
- Sincronização do repositório: ambiente adicional de sincronização Perforce para gerenciamento do espaço de trabalho.
- Resolução do caminho: as variáveis de ambiente fazem referência aos caminhos do espaço de trabalho do Perforce.
- Coleta de dependências: coleta e sincronização automáticas de Perforce-tracked ativos.

Configurando os componentes do trabalho de renderização do Perforce

Siga estas etapas para criar os ativos de dados necessários para trabalhos de Perforce-integrated renderização.

1. Crie um ativo de dados Apply Perforce Credentials

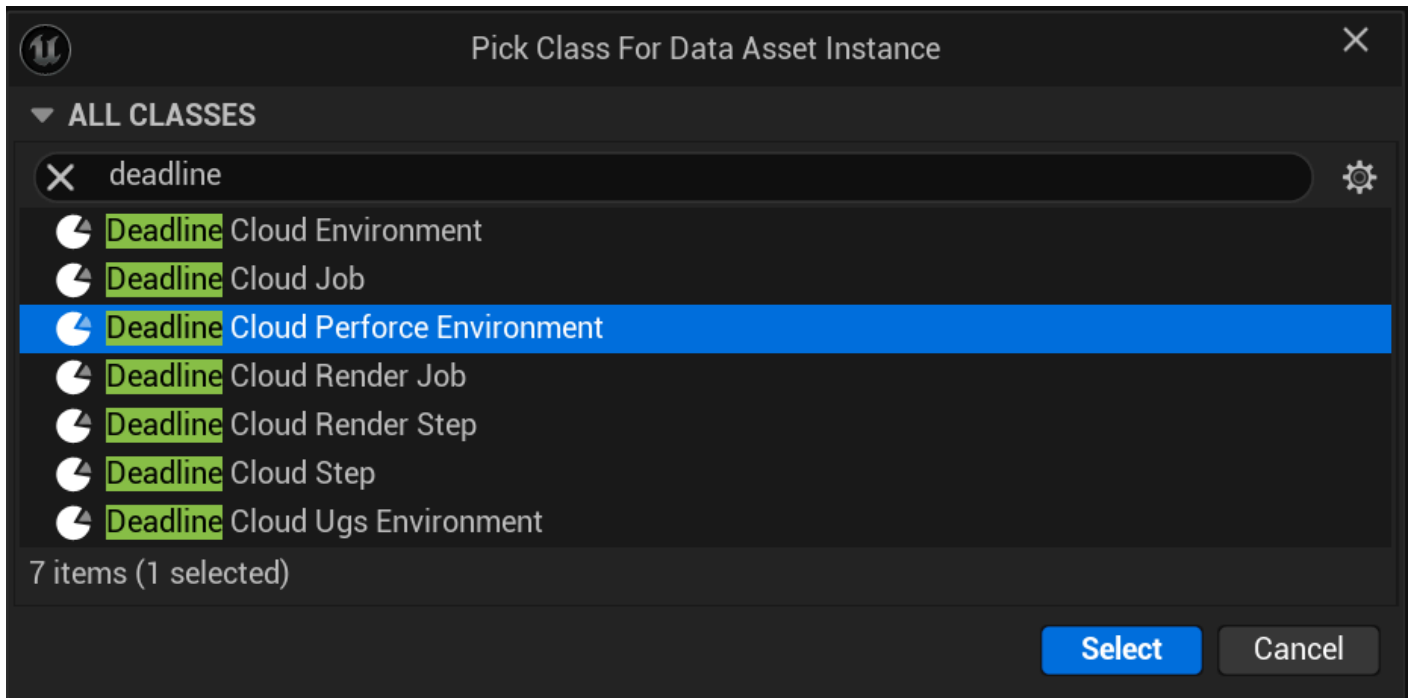
Configure um ambiente OpenJD para recuperar as credenciais do Perforce do Secrets Manager e aplicá-las à conexão do Perforce.

Note

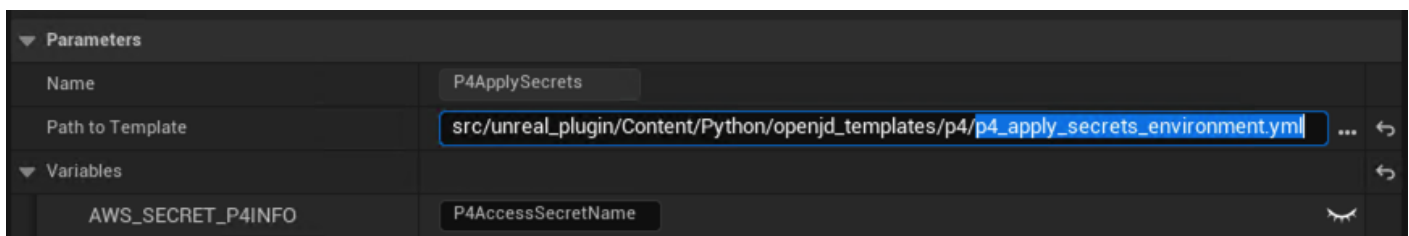
As variáveis de ambiente aparecem nos registros com o `openjd_env` prefixo, mas os dados confidenciais (porta, usuário, senha) são automaticamente editados por motivos de segurança.

Etapas de configuração:

1. Crie um novo ativo de dados do Deadline Cloud Perforce Environment.



2. Nomeie o ativo de dados de forma descritiva (por exemplo, "ApplyP4SecretEnv").
3. Selecione o `p4_apply_secrets_environment.yml` modelo de `Content/Python/openjd_templates/p4/`.
4. Configure a referência secreta:
 - Insira o nome secreto da sua credencial Perforce no `AWS_SECRET_P4INFO`.
 - Isso deve corresponder ao nome secreto criado em [Gerenciamento de credenciais Perforce](#).



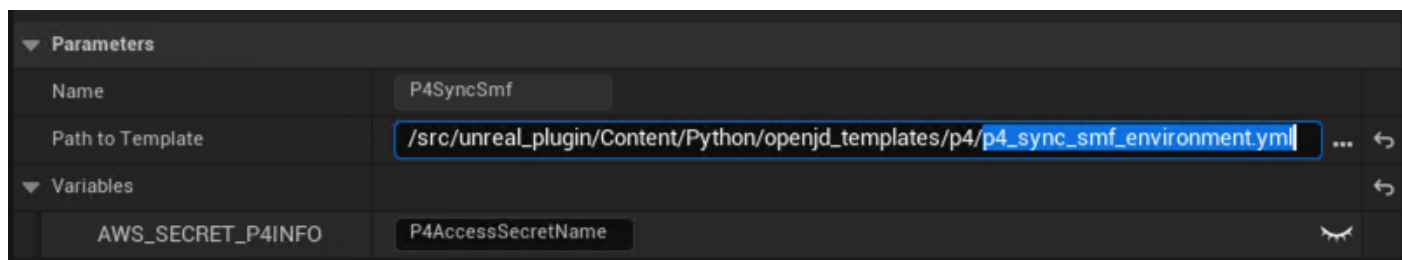
2. Crie um ativo de dados do ambiente de sincronização Perforce

Configure um ambiente OpenJD para criar um espaço de trabalho Perforce, sincronizar arquivos do servidor Perforce e limpar o espaço de trabalho após a renderização.

Etapas de configuração:

1. Crie um novo ativo de dados do Deadline Cloud Perforce Environment.
2. Nomeie o ativo de dados com base no tipo de sua frota:

- P4SyncSMFEnvpara frota gerenciada por serviços (SMF).
 - P4SyncCMFEnvpara frota gerenciada pelo cliente (CMF).
3. Selecione o modelo apropriado emContent/Python/openjd_templates/p4/:
 - SMF:p4_sync_smf_environment.yml.
 - CMF:p4_sync_cmf_environment.yml.
 4. Configure a referência secreta:
 - Insira o nome secreto da sua credencial Perforce no AWS_SECRET_P4INFO.
 - Deve corresponder ao segredo da etapa 1.

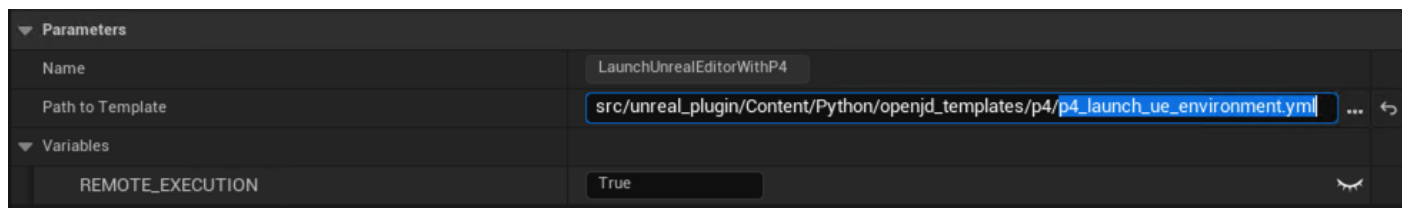


3. Crie um ativo de dados do ambiente Perforce Launch UE

Configure um ambiente OpenJD para lançar o Unreal Engine com integração com Perforce. Isso faz referência automaticamente ao espaço de trabalho do Perforce criado pelo ambiente de sincronização.

Etapas de configuração:

1. Crie um novo ativo de dados do Deadline Cloud Environment.
2. Nomeie o ativo de dados de forma descritiva (por exemplo, "P4LaunchUEEnv").
3. Selecione o p4_launch_ue_environment.yml modelo deContent/Python/openjd_templates/p4/.
4. Defina as configurações do ambiente:
 - Defina REMOTE_EXECUTION como. True
 - Essa configuração ativa recursos de renderização remota.

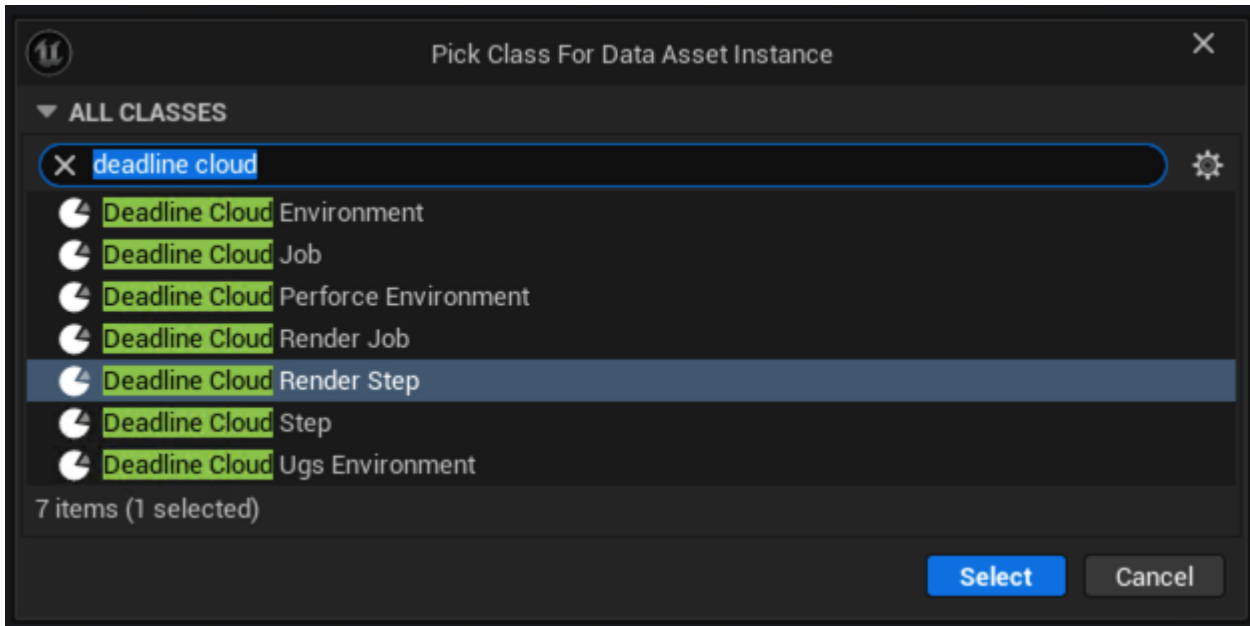


4. Crie um ativo de dados da etapa de renderização Perforce

Configure uma etapa de renderização do OpenJD para executar o processo de renderização.

Etapas de configuração:

1. Crie um novo ativo de dados do Deadline Cloud Render Step.



2. Nomeie o ativo de dados de forma descritiva (por exemplo, "P4RenderStep").

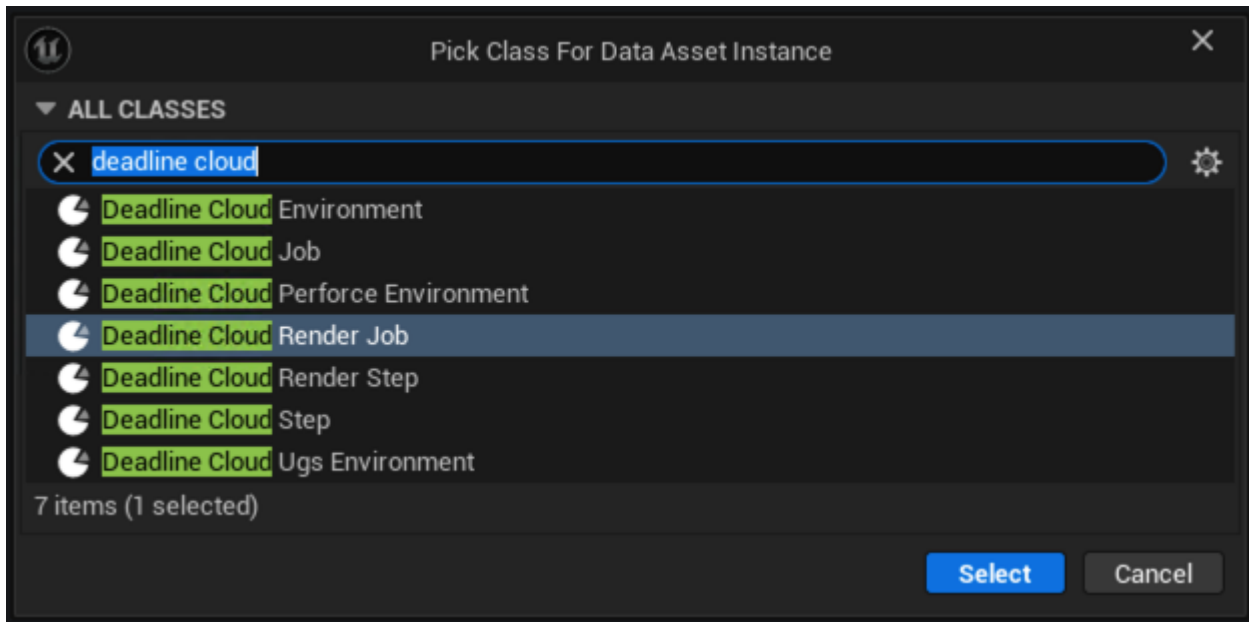
3. Selecione o `p4_render_step.yml` modelo de `Content/Python/openjd_templates/p4/`.

5. Crie um ativo de dados de trabalho de renderização Perforce

Configure um trabalho de renderização do OpenJD que orchestre todo o fluxo de trabalho de renderização.

Etapas de configuração:

1. Crie um novo ativo de dados do Deadline Cloud Render Job.



2. Nomeie o ativo de dados de forma descritiva (por exemplo, "P4RenderJob").
3. Selecione o `p4_render_job.yml` modelo de `Content/Python/openjd_templates/p4/`.
4. Revise as definições de parâmetros: o modelo inclui esses parâmetros com seus comportamentos padrão:

Parâmetro	Description	Auto-filled	Ação necessária
ProjectRelativePath	Caminho do projeto em relação à raiz do espaço de trabalho do Perforce	Sim	Deixar em branco - preenchido automaticamente
ProjectName	Nome do projeto para criação do espaço de trabalho Perforce	Sim	Deixar em branco - preenchido automaticamente
PerforceChangeListNumber	Perforce a lista de alterações para sincronizar o espaço de trabalho com	Sim	Deixar em branco - preenchido

Parâmetro	Description	Auto-filled	Ação necessária
			o automaticamente
PerforceWorkspaceSpecificationTemplate	Especificação do cliente Perforce com token {workspace_name}	Sim	Deixar em branco - preenchido automaticamente
MrqJobDependenciesDescriptor	Arquivo JSON com dependências MRQ para sincronização	Sim	Deixar em branco - preenchido automaticamente
ExtraCmdArgsFile	Arquivo para argumentos extras (evita o limite de 1024 caracteres)	Não	Opcional - use o padrão para configurações padrão
FramesPerTask	Número de quadros a serem renderizados por tarefa	Não	Opcional - use o padrão (0) para dividir tarefas por fotos
ExtraCmdArgs	Argumentos adicionais de lançamento do Unreal	Não	Opcional - use o padrão para configurações padrão
Executable	Nome executável unreal para o nó de renderização	Não	Configurar - use o padrão para configurações padrão

Parâmetro	Description	Auto-filled	Ação necessária
CondaPack ages	Pacotes Conda necessários para renderizar o trabalho	Não	Configurar - use o padrão para configurações padrão
CondaChan nels	Canais Conda onde os pacotes são armazenados	Não	Configurar - use o padrão para configurações padrão
ChunkSize	Número de fotos agrupadas em uma única sessão de renderização	Não	Configurar - padrão: 1 (ajuste para desempenho)
Marketpla cePlugins Dir	Caminho para os plug-ins do Engine Marketplace	Sim	Deixar em branco - preenchido automaticamente

Diretrizes de configuração de parâmetros:

- Auto-populated parâmetros: deixe-os vazios - eles são preenchidos automaticamente durante o envio do trabalho.
- Parâmetros manuais: revise os padrões e ajuste-os com base em seus requisitos específicos.
- ChunkSize: Comece com 1, aumente para obter um melhor desempenho com fotos simples.

Parameter Definition	
ProjectRelativePath	<input type="text"/>
ProjectName	<input type="text"/>
PerforceChangelistNumber	<input type="text"/>
PerforceWorkspaceSpecificationTemplate	<input type="text"/>
MrqJobDependenciesDescriptor	<input type="text"/>
ExtraCmdArgs	-log
ExtraCmdArgsFile	<input type="text"/>
Executable	UnrealEditor-Cmd
CondaPackages	unrealengine=5.6 unrealengine-openjd=0.6.*
CondaChannels	deadline-cloud
ChunkSize	1

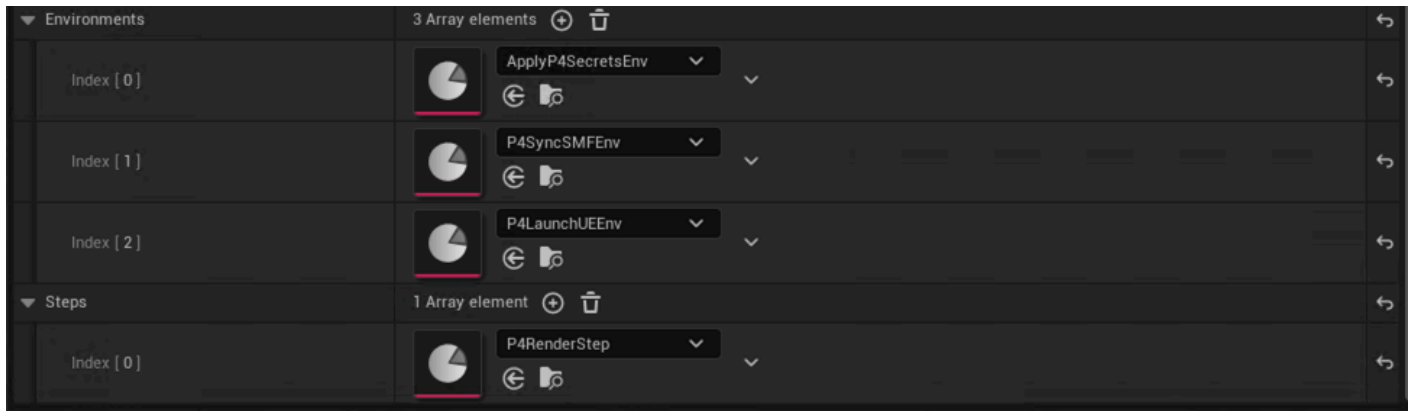
5. Configure ambientes (nesta ordem exata):

Ordem	Environment	Finalidade
1.º	"ApplyP4SecretEnv"	Aplique as credenciais Perforce do Secrets Manager
2º	"P4SyncSMFEnv" ou "P4SyncCMFEnv"	Sincronize o espaço de trabalho e os arquivos do Perforce
3º	"P4LaunchUEEnv"	Inicie o Unreal Engine com caminhos Perforce

Important

A ordem do ambiente é essencial para a resolução adequada de dependências e o fluxo de credenciais.

6. Adicionar etapa de renderização: adicione "P4RenderStep" à seção Etapas.



Práticas recomendadas

Pre-submission lista de verificação

- Credenciais: force as credenciais configuradas corretamente (consulte). [Gerenciamento de credenciais Perforce](#)
- Espaço de trabalho: a especificação inclui todos os mapeamentos de visualização necessários.
- Teste: teste com uma pequena tarefa de renderização antes de envios de trabalhos grandes.
- Dependências: verifique se todas as dependências do projeto estão no Perforce e estão acessíveis.
- Permissões: confirme se as funções dos trabalhadores têm acesso ao Secrets Manager.

Otimização de desempenho

Configuração do tamanho do fragmento:

Tamanho do bloco	Caso de uso	Impacto no desempenho
1-2 tiros	Fotos complexas, análise detalhada necessária	Menor produtividade, maior controle de qualidade
4-8 tiros	Carga de trabalho equilibrada, projetos típicos	Equilíbrio ideal entre velocidade e capacidade de gerenciamento
Mais de 10 tiros	Fotos simples, processamento em lote	Rendimento máximo, sobrecarga mínima

Considere as seguintes otimizações adicionais:

- Dependências: minimize dependências desnecessárias de ativos para reduzir o tempo de sincronização.
- Visualizações do espaço de trabalho: otimize as visualizações do espaço de trabalho do Perforce para sincronizar somente os arquivos necessários.

Monitoramento e depuração

- Registros de trabalhos: monitore o processo de sincronização do Perforce nos registros de execução de trabalhos.
- Status do espaço de trabalho: verifique a criação do espaço de trabalho e a conclusão da sincronização.
- Coleta de dependências: verifique se todos os ativos necessários foram capturados.
- Métricas de desempenho: acompanhe os tempos de sincronização e o desempenho da renderização.

Solução de problemas

Problemas e soluções comuns de

Problema	Sintomas	Solução
Falhas na conexão P4	Erros de autenticação, tempo limite	Verifique as credenciais do Perforce; verifique a conectividade de rede; valide a acessibilidade do servidor Perforce
Erros de sincronização do espaço de trabalho	Falhas de sincronização, permissão negada	Verifique as permissões de usuário do Perforce; verifique a especificação do espaço de trabalho; garanta que a lista de alterações exista
Dependências ausentes	Falhas de renderização, ativos ausentes	<code>ReviseMrqJobDependencies Descriptor</code> ; verifique a coleção

Problema	Sintomas	Solução
		de referências eletrônicas; verifique todos os ativos no Perforce
Problemas de resolução de caminhos	Erros de arquivo não encontrado	Verifique a <code>P4_CLIENT_DIRECTOR</code> variável; verifique a ordem do ambiente; valide os caminhos raiz do espaço de trabalho

Etapas de depuração

1. Verifique os registros de tarefas: revise os registros do ambiente de sincronização do Perforce para obter mensagens de erro detalhadas.
2. Validar o espaço de trabalho: verifique se a especificação do espaço de trabalho do Perforce está correta.
3. Teste localmente: verifique se as operações do Perforce funcionam na máquina remetente.
4. Verifique as permissões: confirme se as funções dos trabalhadores têm acesso secreto (se estiver usando o Secrets Manager).

Requisitos de host personalizados

Esta seção descreve como criar e usar requisitos de host personalizados para renderização do Deadline Cloud no Unreal Engine.

Visão geral do

Os requisitos do host definem qual frota está qualificada para executar uma etapa de renderização específica. Eles são armazenados dentro de um `UDeadlineCloudHostRequirements` ativo, que é então referenciado por um `DeadlineCloudRenderStep` ativo.

Tipo de requisito	Local de configuração	Caso de uso
Requisitos básicos do sistema	Campos de CPU/RAM/GPU	Restrinja a renderização a máquinas com hardware específico

Tipo de requisito	Local de configuração	Caso de uso
Requisitos de quantidade personalizados	Nome + min/max valores	Exigir níveis de recursos numéricos (licenças, tokens, cotas)
Requisitos de atributos personalizados	Lista de atributos + valores	Atributos personalizados necessários nas frotas para executar a etapa

Note

Ocultar um requisito usando o ícone de olho só o oculta na interface de usuário do MRQ Submit. O requisito ainda se aplica ao enviar o trabalho.

Important

AttributeOs valores Name e usados para requisitos de valor personalizados e requisitos de atributos personalizados devem corresponder estritamente aos identificadores válidos definidos na documentação oficial da Open Job Description: [Open Job Specifications](#).


Etapa 1: criar o ativo de requisitos do host

1. Abra o Navegador de conteúdo no Unreal Engine.
2. Crie um novo ativo: Adicionar → Diversos → Ativo de dados →. DeadlineCloudHostRequirements
3. Nomeie o ativo, por exemplo, MyHostRequirements.

Etapa 2: carregar o modelo YAML padrão

1. No painel de detalhes do ativo, localize o campo Caminho para o modelo.
2. Selecione o modelo padrão: Plugins/UnrealDeadlineCloudService/Content/Python/openjtd_templates/host_requirements.yml.

Isso carrega requisitos básicos, como CPU, memória, GPU, sistema operacional e arquitetura.

 Note

Os requisitos básicos não podem ser removidos; somente seus valores podem ser alterados.

Etapa 3: Configurar os requisitos básicos (do sistema)

Configuração	Exemplo
Sistema operacional	windows
Arquitetura de CPU	x86_64
vCPUs (mín.)	16
GPUs (mín.)	1

Se Max = 0, então não há limite superior para esse requisito.

Etapa 4: adicionar requisitos de valor personalizados

Usado quando o requisito é numérico (por exemplo, número de licenças, limites de simultaneidade).

1. Encontre a seção Requisitos de quantidade personalizada.
2. Adicione uma nova entrada e defina um nome, por exemplo: `amount.custom.license`.
3. Defina os valores mínimo e máximo:
 - Mín: 1.
 - Máximo: 0 (0 significa ilimitado).

Etapa 5: adicionar requisitos de atributos personalizados

Usado para filtrar trabalhadores com base em etiquetas e rótulos.

1. Encontre a seção Requisitos de atributos personalizados.
2. Adicione um novo nome de atributo, por exemplo: `attr.custom.gpu.vendor`.

3. Escolha a regra de correspondência:

- AllOf- todos os valores devem corresponder.
- AnyOf- pelo menos um deve corresponder.

4. Insira valores de atributos separados por espaços, por exemplo:nvidia amd.

Etapa 6: Visibilidade no MRQ (opcional)

Cada entrada de requisito tem um ícone de olho.

Olho	Comportamento
Visible (Visível)	O requisito é mostrado na interface de usuário do MRQ Submit
Oculto	O requisito está oculto, mas ainda está incluído ao enviar o trabalho

Essa configuração é útil para simplificar a interface do usuário para artistas e, ao mesmo tempo, preservar as restrições técnicas.

Etapa 7: anexar os requisitos a uma etapa de renderização

1. Abra o `DeadlineCloudRenderStep` ativo relevante.
2. Encontre o campo `Requisitos do host`.
3. Atribua seu ativo criado (por exemplo,`MyHostRequirements`).

Todos os envios de MRQ usando essa etapa agora aplicam sua lógica de seleção de anfitriões.

Resumo

Usando o ativo de requisitos do host, você pode:

- Controle quais máquinas de trabalho executam seus trabalhos de renderização.
- Especifique os níveis mínimos de recursos.
- Segmente grupos de trabalhadores específicos usando a correspondência de atributos.
- Simplifique a interface do usuário enquanto mantém as regras técnicas intactas.
- Reutilize as configurações em várias etapas do MRQ.

Essa configuração melhora a consistência do roteamento de trabalhos e garante que a renderização ocorra no hardware correto.

Configurações avançadas

Service-managed frotas versus frotas gerenciadas pelo cliente

Service-managed frotas (SMF)

Em frotas gerenciadas por serviços, o Unreal Engine e o adaptador estão automaticamente disponíveis usando o canal `deadline-cloud` com o ambiente de fila padrão. Essa configuração fornece a experiência mais fácil.

Customer-managed frotas (CMF)

Para frotas gerenciadas pelo cliente, o Unreal Engine e o adaptador devem ser instalados manualmente nos hosts dos trabalhadores. Essa configuração fornece mais controle e oferece suporte a recursos adicionais, como a integração com o Perforce. Para obter instruções detalhadas, consulte [Configurando um trabalhador de frota gerenciada pelo cliente \(CMF\)](#).

Recursos de renderização do Unreal Engine

O sistema de renderização do Unreal Engine fornece suporte abrangente para:

Recurso	Description	Observações
Fila de renderização de filmes	High-quality renderização offline	Integração com o envio de trabalhos
Sequenciador	Timeline-based sistema de animação	Deteção e processamento automáticos de disparos
Plugins de projeto	Suporte a plug-ins personalizados	Deteção e inclusão automáticas
Dependências de ativos	Gerenciamento de arquivos de conteúdo	Rastreamento abrangente de ativos
Renderização pegajosa	Persistência do aplicativo entre as fotos	Desempenho aprimorado para sequências de várias tomadas

Todos os recursos de renderização são detectados e configurados automaticamente pelo remetente integrado do Unreal Engine. O adaptador mantém o tratamento adequado de dependências e oferece suporte à renderização eficiente de várias tomadas sem reiniciar o Unreal Engine.

Recursos de código aberto

O remetente e o adaptador são de código aberto e estão disponíveis em: GitHub

- [Deadline Cloud para Unreal Engine](#)

Fundição Nuke

Foundry Nuke é um aplicativo de composição digital e efeitos visuais baseado em nós usado para pós-produção de televisão e filmes. O Nuke é suportado pelo AWS Deadline Cloud (Deadline Cloud) com remetentes, pacotes conda e um adaptador para maior desempenho de renderização. Este guia fornece instruções passo a passo para usar o Deadline Cloud com o Nuke para renderizar seus projetos mais rapidamente, distribuindo tarefas de renderização em várias máquinas.

Visão geral do Support

O Nuke é suportado pelos seguintes componentes:

- Remetente: plug-in de envio integrado para envio direto de trabalhos da Nuke com detecção automática de cenas e ativos.
- Pacotes Conda: pacotes para instalar as versões 15, 16 e 17 do Nuke estão disponíveis no canal Deadline Cloud conda para frotas gerenciadas por serviços.
- Adaptador: Middleware para renderização eficiente com sessões fixas e monitoramento adicional.
- Cross-platform compatibilidade: suporte do remetente para Windows, macOS e Linux com suporte de trabalho somente para Linux com mapeamento automático de caminhos.

Compatibilidade da versão Nuke

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do Nuke:

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda
15	Windows, macOS, Linux	Linux

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda
16	Windows, macOS, Linux	Linux
17	Windows, macOS, Linux	Linux

Canal Deadline Cloud Conda

A tabela a seguir lista os pacotes conda aplicáveis ao Nuke disponíveis para Service-managed frotas no canal conda deadline-cloud:

SO	Pacote	Versão	Observações
Linux	Ogiva nuclear	15	Inclui motor de composição embutido
Linux	Ogiva nuclear	16	Inclui motor de composição embutido
Linux	Ogiva nuclear	17	Inclui motor de composição embutido
Linux	nuke-openjd		Inclui o adaptador Nuke

Introdução

Para usar o Nuke com o Deadline Cloud:

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Sua fila deve ser configurada com um ambiente de fila que ofereça suporte ao canal conda de nuvem de prazos. Para obter mais informações, consulte [Criação de um ambiente de filas](#).
2. Instale o monitor Deadline Cloud e o Nuke submitter em sua estação de trabalho de artista usando o Deadline Cloud Submitter e monitore os instaladores. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
3. Envie seu trabalho diretamente do Nuke usando o remetente integrado para a fila.

4. Monitore o trabalho e baixe a saída usando o monitor Deadline Cloud.

Inicie o remetente

Para lançar o remetente do Deadline Cloud no Nuke

Note

O suporte para o Nuke é fornecido usando o ambiente Conda para frotas gerenciadas por serviços. Para obter mais informações, consulte [Padrão conda ambiente de filas](#).

1. Instale o monitor Deadline Cloud e o Nuke submitter em sua estação de trabalho de artista usando o Deadline Cloud Submitter e monitore os instaladores. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
2. Abra o Nuke.
3. Abra um script Nuke com dependências que existem no diretório raiz do ativo.
4. Escolha AWS Deadline e, em seguida, escolha Submit to Deadline Cloud para iniciar o remetente.
5. Se você ainda não estiver autenticado, escolha Login e faça login com suas credenciais de usuário na janela do navegador.
6. Selecione Enviar.

Instalação

Para instalar o Deadline Cloud for Nuke submitter, você precisa:

- Uma estação de trabalho Windows, macOS ou Linux.
- Nuke 14, 15, 16 ou 17. Recomendamos o Nuke 15 ou posterior em vez do Nuke 14, porque essas versões são suportadas pelo [ambiente padrão de fila conda](#) em frotas gerenciadas por serviços. Para usar o Nuke 14 com uma frota gerenciada por serviços, você precisa disponibilizar o Nuke 14 para o trabalhador. A forma recomendada é criar seu próprio pacote conda seguindo [Criar um pacote conda para um aplicativo ou plug-in](#).

Há duas maneiras de instalar o Deadline Cloud for Nuke submitter:

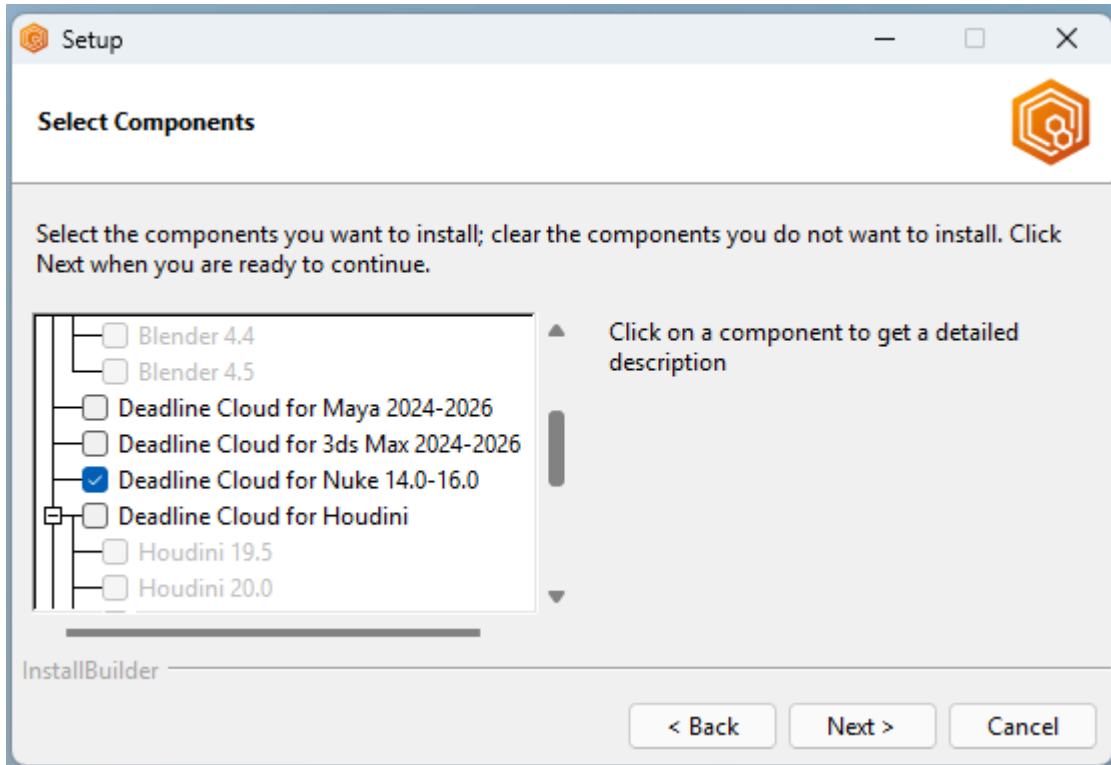
- Usando o instalador de envio do Deadline Cloud (recomendado).
- [Instalando manualmente o remetente a partir da fonte.](#)

Usando o instalador de envio do Deadline Cloud

Você pode instalar o remetente do Deadline Cloud for Nuke usando o instalador do Deadline Cloud para remetentes.

Para instalar o remetente:

1. Baixe o [instalador de envio do Deadline Cloud](#).
2. Execute o instalador.
3. Quando solicitado a selecionar componentes, localize e marque a caixa de seleção do Nuke.



4. Conclua a execução do instalador.
5. Inicie o Nuke.
6. Verifique a instalação verificando se o Deadline Cloud foi adicionado à barra de navegação superior.

Usando o remetente Nuke

O remetente do Deadline Cloud for Nuke oferece suporte a dois tipos de trabalhos:

- Trabalhos de renderização - Renderize os arquivos de saída criados por um ou mais dos [nós de gravação](#) em seu script Nuke.
- CopyCat trabalhos de treinamento - Execute treinamento para um [CopyCat nó](#) em seu script Nuke.

Trabalhos de renderização

Para usar o remetente do Deadline Cloud for Nuke, você precisa:

- Um perfil para enviar ao Deadline Cloud com.
- Uma fazenda e uma fila do Deadline Cloud para enviar.

Para enviar um trabalho de renderização do Nuke para o Deadline Cloud:

1. Salve seu arquivo Nuke.
2. Na barra de navegação superior, escolha Deadline Cloud. No menu suspenso, escolha Enviar para o Deadline Cloud.
3. Use as guias na caixa de diálogo para personalizar seu trabalho.
4. (Opcional) Para exportar os arquivos associados de um trabalho para seu diretório de histórico de trabalhos sem enviá-lo, escolha Exportar pacote.
5. Escolha Enviar e siga as instruções para enviar seu trabalho para o Deadline Cloud.

Configurações específicas de renderização do Nuke

A guia de Job-specific configurações tem opções específicas para trabalhos criados no Nuke.

Submit Rendering to AWS Deadline Cloud

Shared job settings Job-specific settings Job attachments Host requirements

Write nodes All write nodes

Views All views

Override frame range 1-226

Use proxy mode

Continue on error

Use timeouts *Set a maximum duration for actions from this job*

Render task timeout 6 days 0 hours 0 minutes

Setup timeout 1 day 0 hours 0 minutes

Teardown timeout 0 days 1 hour 0 minutes

Include gizmos in job bundle

✓ myprofile

Settings... Submit Export bundle

- Nós de gravação - para quais [nós de gravação](#) renderizar as saídas. Você pode optar por renderizar todos os nós de gravação ou selecionar um nó específico.
- Visualizações - Quais [visualizações](#) devem ser renderizadas.

- Substituir intervalo de quadros - Selecione essa opção para renderizar um quadro ou intervalo de quadros diferente do definido no Nuke. Os intervalos de quadros seguem o padrão [Open Job Description](#).
- Usar o modo proxy - gerencia se o [modo proxy](#) deve ser usado no trabalho enviado.
- Continuar em caso de erro - Se selecionado, o Nuke tentará continuar a renderização quando encontrar um erro. Se desmarcado, o Nuke falha na tarefa quando encontra um erro.
- Tamanho do bloco - Número de quadros a serem agrupados em cada bloco (1-150). Use 1 para um quadro por tarefa (padrão). Valores mais altos agrupam quadros em partes contíguas para reduzir a sobrecarga por tarefa. Para obter mais informações, consulte [Divisão de tarefas para modelos de trabalho](#).
- Duração alvo do fragmento (segundos) - Quando você especifica um valor, o programador ajusta dinamicamente os tamanhos dos fragmentos com base nos tempos de execução observados dos fragmentos concluídos, visando essa duração para cada fragmento. Deixe em 0 para usar um tamanho de bloco fixo para todos os pedaços.
- Usar tempos limite - Se deve usar tempos limite configurados pelo usuário.
- Tempo limite da tarefa de renderização - Duração máxima de cada ação que executa uma renderização. O padrão é 6 dias.
- Tempo limite de configuração - Duração máxima de cada ação que configura o trabalho para renderização, como carregamento de cena. O padrão é 1 dia.
- Tempo limite de desmontagem - Duração máxima da ação que destrói a configuração necessária para renderização. O padrão é 1 hora.
- Incluir dispositivos no pacote de tarefas - Se deve incluir dispositivos no pacote [de tarefas](#).

Para obter informações sobre as outras guias do remetente, consulte o [guia do Deadline Cloud sobre como usar um remetente](#).

CopyCat empregos de treinamento

Para usar o remetente do Deadline Cloud for Nuke para treinar CopyCat nós, você precisa:

- Um perfil para enviar ao Deadline Cloud com.
- Uma fazenda e uma fila do Deadline Cloud para enviar.
- Uma frota do Deadline Cloud com GPU-enabled trabalhadores associados à fila para a qual você se submeterá. Para obter instruções sobre como criar uma frota gerenciada por serviços com acesso à GPU, consulte [Gerenciamento de frotas gerenciadas](#) por serviços.

Para enviar um trabalho de CopyCat treinamento da Nuke para o Deadline Cloud:

1. Crie ou abra um script Nuke contendo um CopyCat nó.
2. Conecte os nós de verdade e de entrada ao CopyCat nó e configure os botões no nó de acordo com os valores desejados. Consulte a [CopyCat documentação do Foundry](#) para obter detalhes sobre o uso CopyCat.
3. Salve seu arquivo Nuke.
4. Na barra de navegação superior, escolha Deadline Cloud. No menu suspenso, escolha Enviar CopyCat treinamento para o Deadline Cloud.
5. Use as guias na caixa de diálogo para personalizar seu trabalho.
6. (Opcional) Para exportar os arquivos associados de um trabalho para seu diretório de histórico de trabalhos sem enviá-lo, escolha Exportar pacote.
7. Escolha Enviar e siga as instruções para enviar seu trabalho para o Deadline Cloud.

Configurações específicas do CopyCat treinamento Nuke

A guia de Job-specific configurações tem opções específicas para trabalhos CopyCat de treinamento criados no Nuke.

Submit CopyCat Training to AWS Deadline Cloud

Shared job settings Job-specific settings Job attachments Host requirements

CopyCat Node CopyCat1

Use timeouts *Set a maximum duration for actions from this job*

Render task timeout 6 days 0 hours 0 minutes

Setup timeout 1 day 0 hours 0 minutes

Teardown timeout 0 days 2 hours 0 minutes

Include gizmos in job bundle

✓ myprofile

Settings... Submit Export bundle About...

- CopyCat Nó - Selecione qual CopyCat nó treinar pelo nome do nó.
- Usar tempos limite - Se deve usar tempos limite configurados pelo usuário.
- Tempo limite da tarefa de renderização - Duração máxima de cada ação. No caso de CopyCat, o treinamento é uma ação única. O padrão é 6 dias.

- Tempo limite de configuração - Duração máxima de cada ação que configura o trabalho, como o carregamento da cena. O padrão é 1 dia.
- Tempo limite de desmontagem - Duração máxima da ação que destrói a configuração. O padrão é 1 hora.
- Incluir dispositivos no pacote de tarefas - Se deve incluir dispositivos no pacote [de tarefas](#).

Para obter informações sobre as outras guias do remetente, consulte o [guia do Deadline Cloud sobre como usar um remetente](#).

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud só oferece suporte e testa as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Ao usar o remetente, o trabalhador tenta instalar a mesma versão usada na estação de trabalho. Isso falhará se a versão da estação de trabalho do Nuke não aparecer na tabela de versões acima.

Se você precisar de uma versão não compatível do Nuke, você tem as seguintes opções:

- Ao enviar o trabalho do Nuke, você pode substituir o parâmetro `CondaPackages queue` para especificar uma versão compatível para usar no trabalhador (por exemplo, `nuke=17, nuke-openjd=*`). Isso pode ou não funcionar, dependendo dos recursos usados pela sua composição e de como o Nuke trabalha com as composições da sua versão de estação de trabalho.
- Você pode criar uma receita e um canal de conda personalizados para que a versão desejada seja instalada no trabalhador. Use a receita de conda para uma versão compatível vinculada abaixo como ponto de partida e empacote a versão desejada em um canal conda personalizado. Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#).

Executável personalizado do Nuke

Você pode definir a variável de ambiente `NUKE_EXECUTABLE` para apontar para um executável específico do Nuke se ela não estiver disponível no `PATH`.

OpenColorSuporte de IO

A integração com o Nuke inclui suporte total para fluxos de trabalho de gerenciamento de cores OpenColor IO (OCIO). As configurações de cores são detectadas automaticamente e incluídas nos envios de trabalhos para garantir um tratamento consistente das cores em toda a fazenda de renderização.

Características de composição do Nuke

O mecanismo de composição da Nuke fornece suporte abrangente para:

Recurso	Description	Observações
Nodes de gravação	Vários formatos de saída e codecs	Detectado automaticamente pelo remetente
Intervalos de quadros	Especificação de faixa de quadros personalizada	Suporta intervalos de substituição e padrão
Várias visualizações	Renderização estéreo e de múltiplas visualizações	Manipulação adequada de saídas específicas de visualização
Gerenciamento de cores	OpenColorIntegração de E/S	Deteção automática de configuração OCIO
Mapeamento de caminhos	Cross-platform tradução de caminho	Compatibilidade perfeita Windows/Linux
CopyCat	ML-based pintura e roscopia	Requer o Nuke 14.0 ou posterior

Os recursos de composição são detectados e configurados automaticamente pelo remetente integrado Nuke. O remetente mantém o tratamento adequado de dependências e o gerenciamento de ativos para composições complexas.

Recursos de código aberto

O remetente e o adaptador são de código aberto e estão disponíveis em: [GitHub](#)

- [Deadline Cloud para Nuke](#)
- [As receitas do Nuke Conda](#) estão disponíveis em versões GitHub compatíveis.

KeyShot Estúdio

KeyShot O Studio é um programa de rastreamento de raios e iluminação global em tempo real desenvolvido pela Luxion para renderizar modelos e animações 3D. Este guia fornece instruções passo a passo para usar o AWS Deadline Cloud (Deadline Cloud) com o KeyShot Studio para renderizar seus projetos mais rapidamente, distribuindo tarefas de renderização em várias máquinas.

Visão geral do Support

KeyShot O Studio é compatível com os seguintes componentes:

- Remetente: extensão de remetente integrada para envio direto de trabalhos KeyShot com detecção automática de cenas e ativos.
- Cross-platform compatibilidade: suporte do remetente para Windows e macOS com suporte de trabalho para Windows.
- Licenciamento (BYOL): traga sua própria licença para KeyShot renderizar em sua fazenda.

KeyShot compatibilidade de versões

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do Keyshot:

Versão principal	Support ao remetente	Motores de renderização	Licenciamento
2024	Windows, macOS	Built-in traçador de raios	BYOL obrigatório
2025	Windows, macOS	Built-in traçador de raios	BYOL obrigatório

Pré-requisitos

KeyShot requer Traga sua própria licença (BYOL). Você deve ter KeyShot licenças válidas disponíveis para sua frota de Render Farm. Configure seu servidor de licenças para ser acessível a partir dos nós de trabalho. Para obter mais informações, consulte [Conectar frotas gerenciadas por serviços a um servidor de licenças personalizado](#).

Para usar KeyShot em frotas gerenciadas por serviços, você deve criar um pacote conda e hospedá-lo em um canal conda personalizado. Um [exemplo de receita de conda KeyShot](#) está disponível em. GitHub Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#).

Antes de começar, garanta que você tenha:

- Uma estação de trabalho Windows ou macOS.
- KeyShot Estúdio 2023 - 2025.
- [Monitor Deadline Cloud](#) instalado.
- Acesso a uma fazenda do Deadline Cloud com uma frota que tem o KeyShot Studio instalado e licenciado.

Introdução

Para usar KeyShot com o Deadline Cloud:

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Sua fila deve ser configurada com um ambiente de fila que inclua seu canal conda personalizado que contém o pacote. KeyShot Para obter mais informações, consulte [Criação de um ambiente de filas](#).
2. Instale o monitor e o remetente do Deadline Cloud em sua estação de trabalho de artista usando o Deadline Cloud KeyShot Submitter e os instaladores do monitor. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).

Instalação

A extensão do KeyShot remetente permite que você envie trabalhos para o Deadline Cloud diretamente de dentro. KeyShot

Instalando o remetente

Para instalar o remetente:

1. Baixe o [instalador de envio do Deadline Cloud](#).
2. Execute o instalador e siga as instruções na tela.
3. Inicie KeyShot após a instalação.

Atualizando o remetente

Para atualizar o remetente para a versão mais recente, baixe e execute o instalador mais recente do remetente.

Usando o KeyShot remetente

Preparando sua cena

Antes de enviar um trabalho:

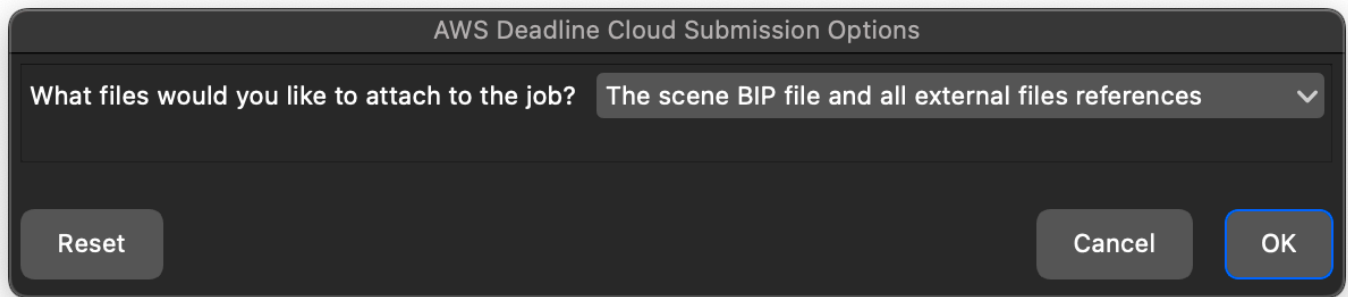
1. Certifique-se de que sua cena esteja salva.
2. Configure os ângulos, os materiais e a iluminação da câmera conforme desejado.
3. Configure quadros de animação se estiver renderizando uma animação.

Enviando um trabalho

1. Em KeyShot, na barra de ferramentas superior, escolha Scripting Console.
2. No console de scripts, navegue até Scripts > Enviar para o Deadline Cloud.
3. Escolha Executar.

Opções de envio

Quando você executa o remetente, uma caixa de diálogo pergunta como você deseja lidar com os anexos de arquivos.



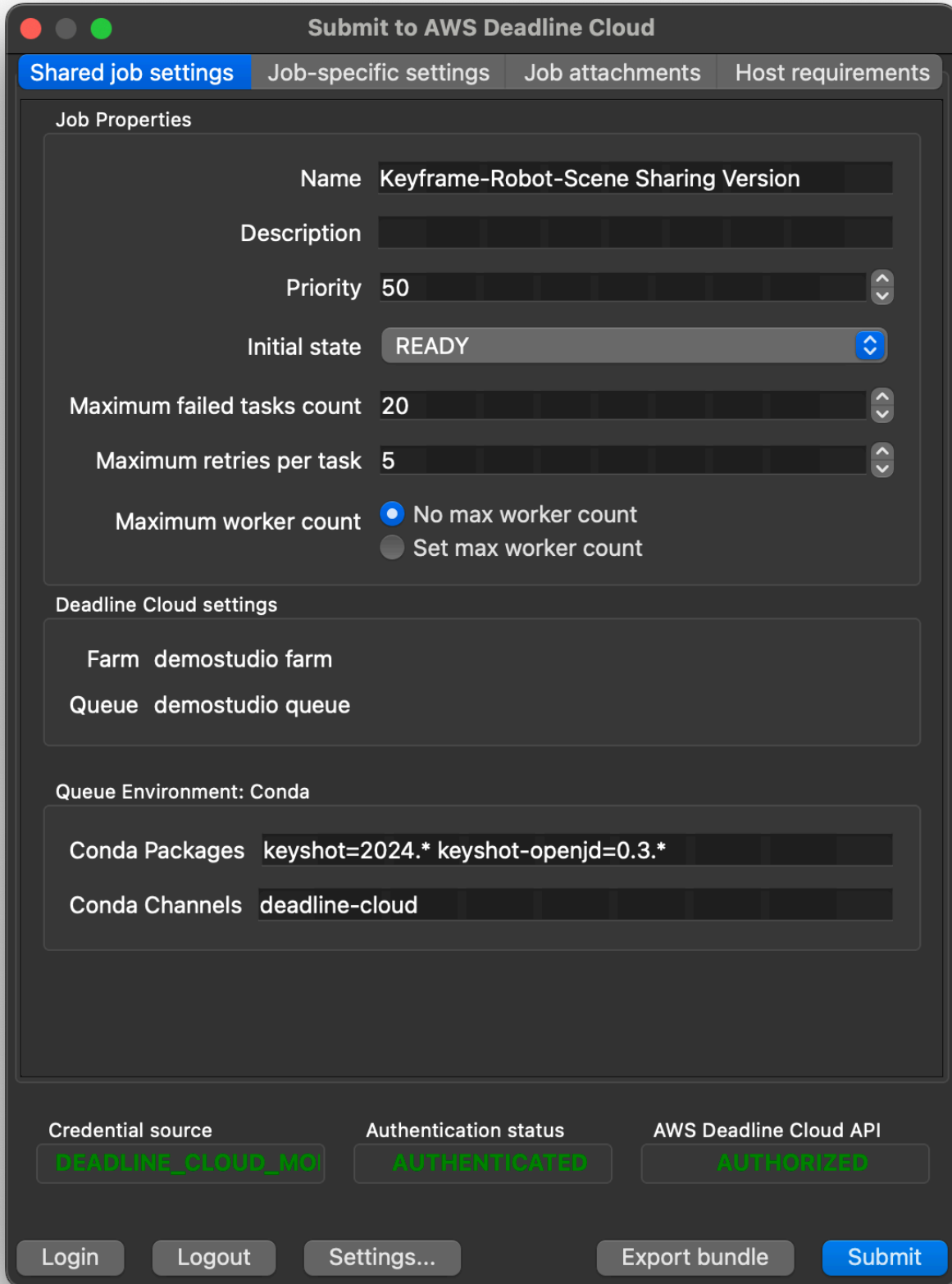
Escolha uma das seguintes opções:

- O arquivo BIP da cena e todas as referências de arquivos externos (recomendado)
 - Empacota automaticamente seu arquivo de cena e todos os arquivos referenciados. Internamente, o remetente cria um KeyShot Package (KSP) que agrupa todos os arquivos vinculados e usa caminhos relativos.
 - Ideal para cenas com texturas, modelos e outros recursos externos.
 - Garante que os trabalhadores tenham todos os arquivos necessários para renderizar sua cena.
- Somente o arquivo BIP da cena
 - Envia somente o arquivo da KeyShot cena.
 - Use essa opção se seus trabalhadores já tiverem acesso a todos os arquivos referenciados.
 - Requer armazenamento em rede compartilhado ou outro método para acessar arquivos externos.

Configurações de renderização

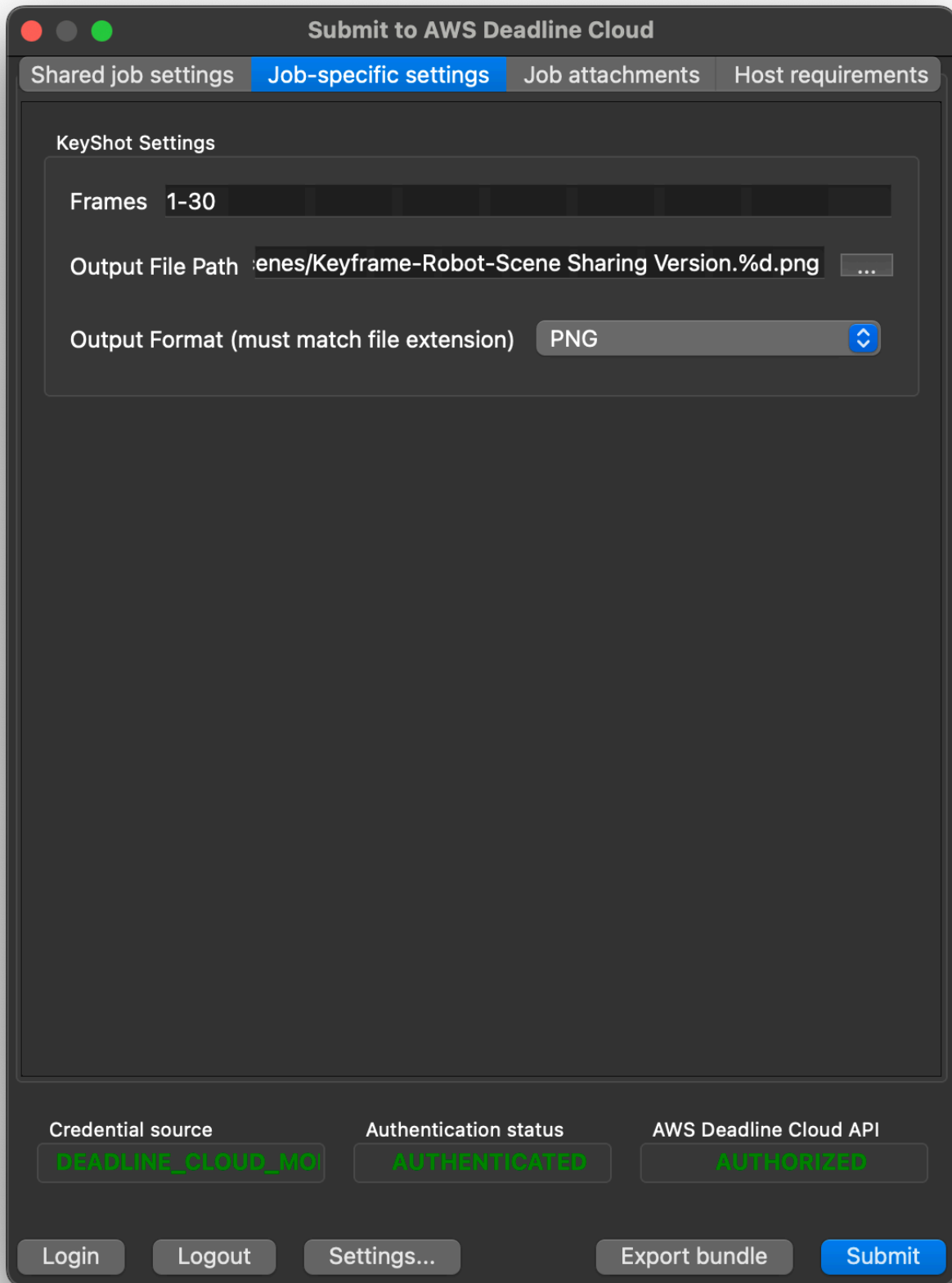
Depois de selecionar sua opção de envio, a interface do remetente do Deadline Cloud é exibida. Defina suas configurações de renderização:

1. Configurações de trabalho compartilhadas.



- Nome do trabalho: dê um nome descritivo ao seu trabalho.
- Se você estiver usando o remetente pela primeira vez, talvez seja necessário configurar sua fazenda e fila. Para defini-las, escolha o botão Configurações.

2. Job-specific configurações.



- Quadros: especifique quais quadros serão renderizados (por exemplo, 1-30 para quadros de 1 a 30).
 - Caminho do arquivo de saída: defina a localização e o padrão de nomenclatura para imagens renderizadas. O caminho deve incluir a extensão do arquivo e a extensão deve corresponder ao formato de saída. Use %d como espaço reservado para o número do quadro.
 - Formato de saída: Escolha o formato da imagem (PNG, JPEG, EXR, TIFF, PSD).
3. Anexos de trabalho (opcional). Selecione quais arquivos serão carregados e anexados ao trabalho. O remetente detecta e anexa arquivos automaticamente por padrão.
 4. Requisitos do host (opcional). Especifique quais tipos de anfitriões estão qualificados para assumir tarefas para esse trabalho.
 5. Escolha Enviar para enviar seu trabalho para o Deadline Cloud.

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud só oferece suporte e testa as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Ao usar o remetente, o trabalhador usa a KeyShot versão do seu pacote conda personalizado. Certifique-se de que seu canal conda personalizado contenha pacotes para todas KeyShot as versões que você pretende usar.

Se você precisar de uma versão não compatível do KeyShot, poderá criar uma receita e um canal de conda personalizados para que a versão desejada seja instalada no trabalhador. Use o [exemplo de receita de conda KeyShot](#) como ponto de partida. Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#).

Recursos de código aberto

O remetente é de código aberto e está disponível em: GitHub

- [Deadline Cloud para KeyShot](#).
- [KeyShot receita de conda](#).
- [Pacote de KeyShot tarefas autônomo](#).

Maxon Cinema 4D

O Cinema 4D é uma solução profissional de software de animação 3D, modelagem, simulação e renderização da Maxon. O Cinema 4D é compatível com AWS o Deadline Cloud (Deadline Cloud), incluindo um remetente, pacotes conda, licenciamento baseado no uso e um adaptador para melhorar o desempenho. Este guia explica como usar o Deadline Cloud com o Cinema 4D, desde a instalação até sua primeira renderização bem-sucedida.

A seguir estão os motivos para usar o Deadline Cloud para Cinema 4D:

- Dimensione suas renderizações - Renderize cenas complexas com mais rapidez distribuindo quadros em várias instâncias, reduzindo o tempo de renderização de horas para minutos.
- Libere sua estação de trabalho: envie renderizações para o Deadline Cloud e continue trabalhando em seu próximo projeto enquanto suas cenas são renderizadas em segundo plano.
- Pague somente pelo que você usa, sem custos iniciais ou compromissos de longo prazo. Pague somente pelo tempo de computação que você realmente usa.
- Redshift-ready- Suporte total para Maxon Cinema 4D e Maxon Redshift.

Visão geral do Support

O Cinema 4D é suportado pelos seguintes componentes:

- Remetente: remetente integrado para envio direto de trabalhos do Cinema 4D com detecção automática de cenas e ativos.
- Pacotes Conda: instalação automática em frotas gerenciadas por serviços ao usar o remetente.
- Adaptador: Middleware para renderização mais eficiente com sessões fixas e monitoramento adicional.
- Cross-platform compatibilidade: suporte do remetente para Windows e macOS com suporte de trabalho para Windows e Linux com mapeamento automático de caminhos.
- Usage-based Licenciamento: Pay-as-you-go licenciamento para Cinema 4D, Redshift e Red Giant.

Compatibilidade com a versão Cinema 4D

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do Cinema 4D:

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda	Usage-Based Licenciamento
2024	Windows, macOS	Windows	Usage-based licenciamento disponível
2025	Windows, macOS	Windows, Linux	Usage-based licenciamento disponível
2026	Windows, macOS	Windows, Linux	Usage-based licenciamento disponível

Canal Deadline Cloud Conda

A tabela a seguir lista todos os pacotes conda aplicáveis ao Cinema 4D disponíveis para Service-managed frota no canal conda deadline-cloud:

SO	Pacote	Versão	Observações
Windows	cinema 4d	2024	Inclui renderizadores Standard, Physical e Redshift
Windows, Linux	cinema 4d	2025	Inclui renderizadores Standard, Physical e Redshift
Windows, Linux	cinema 4d	2026	Inclui renderizadores Standard, Physical e Redshift
Windows, Linux	cinema4d-c4dtoa	2025	Cinema4D a Arnold
Windows	cinema4d-c4dtoa	2026	Cinema4D a Arnold

SO	Pacote	Versão	Observações
Windows, Linux	cinema4d-openjd		Inclui o adaptador Cinema 4D

Note

Para o Cinema 4D, o pacote Linux conda não oferece suporte a materiais 3D de substâncias. Os trabalhos com esse material falham com um dos seguintes erros:

```
Commandline: ./modules/io_substance/source/substance_framework/src/details/detailsengine.cpp:794: SubstanceAir::Details::Engine::Context::Context(SubstanceAir::Details::Engine&, SubstanceAir::RenderCallbacks*): Assertion `res==0' failed.
```

```
/home/job-user/.conda/envs/<hash>/Lib/deadline/cinema4d_adaptor/Cinema4DAdaptor/adaptor.sh: line 44: 10832 Segmentation fault (core dumped) $C4DEXE ${ARGS[*]}
```

Em Windows vez disso, recomendamos que você envie trabalhos com materiais essenciais. No Cinema 4D 2025.3.3 em diante Linux, caminhos de ativos globalizados podem causar falhas de segmentação. Portanto, o pacote Linux conda contém Cinema 4D 2025.3.1 com Redshift 2025.6.0 em vez disso. Se você precisar de recursos ou correções de erros do Cinema 4D 2025.3.3, recomendamos duas opções: atualizar para o Cinema 4D 2026 ou enviar esses trabalhos para o Cinema 4D 2025.3.3. Windows

Para o Cinema 4D OpenJD, para evitar problemas de tempo limite, recomendamos que você defina o tempo limite de execução da tarefa para dobrar o tempo de renderização esperado, em vez de usar o tempo limite padrão de 2 dias.

Introdução

Para usar o Cinema 4D totalmente gerenciado no Deadline Cloud:

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Configure a frota com suporte a GPU se você pretende usar os recursos do Redshift ou do Red Giant que exijam uma GPU. Sua

fila deve ser configurada com um ambiente de fila que ofereça suporte ao canal conda de nuvem de prazos. Para obter mais informações, consulte [Criação de um ambiente de filas](#).

2. Instale o monitor Deadline Cloud e o transmissor Cinema 4D em sua estação de trabalho de artista usando o Deadline Cloud Submitter e monitore os instaladores. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
3. Envie seu trabalho diretamente do Cinema 4D usando o remetente integrado para a fila.
4. Monitore o trabalho e baixe a saída usando o monitor Deadline Cloud.

Início rápido

Configure o Cinema 4D e o Deadline Cloud em apenas algumas etapas.

O que você precisa

- Cinema 4D 2024 - 2026 instalado em sua estação de trabalho.
 - Redshift, Arnold e Cargo têm suporte nativo.
- Estação de trabalho Windows ou macOS para envio de trabalhos.
- [Monitor Deadline Cloud](#) instalado.
- Acesso a uma fazenda do Deadline Cloud com:
 - Uma frota gerenciada por serviços do Windows, ou
 - Uma frota gerenciada pelo cliente com Cinema 4D, o adaptador Cinema 4D e configuração de licenciamento.

Etapa 1: instalar o remetente

O remetente adiciona a funcionalidade Deadline Cloud ao menu Extensões do Cinema 4D, permitindo que você envie sua cena diretamente para o Deadline Cloud para gerenciar a renderização.

Baixe o [instalador oficial](#) (recomendado).

1. Execute o instalador e siga as instruções na tela.
2. Inicie o Cinema 4D após a instalação.
3. Verifique se o remetente aparece em Extensões > Deadline Cloud Submitter.

Atualizando o remetente

Para atualizar o remetente para a versão mais recente, baixe e execute o instalador mais recente do [remetente](#).

System-wide instalação para vários usuários (Windows)

Para estações de trabalho compartilhadas ou ambientes corporativos em que vários usuários precisam acessar o remetente Cinema 4D, você pode realizar uma instalação em todo o sistema.

É necessário atender aos seguintes pré-requisitos:

- Acesso à conta de administrador.
- Cinema 4D instalado no sistema.

Etapas de instalação:

1. Instale o remetente como administrador:

- Execute o [instalador de envio do Deadline Cloud como administrador](#).
- Selecione a opção “instalação do sistema” durante a instalação.

2. Configuração inicial da dependência:

- Abra o Cinema 4D como administrador (clique com o botão direito → “Executar como administrador”).
- Escolha Extensões, Deadline Cloud Submitter.
- Escolha “Sim” quando solicitado a instalar dependências da GUI.
- Essa etapa configura as permissões para que todos os usuários possam acessar os pacotes instalados.

3. Uso regular:

- Após a configuração inicial, qualquer usuário pode abrir o Cinema 4D normalmente (sem privilégios de administrador).
- O remetente do Deadline Cloud está disponível para todos os usuários.

Para solucionar problemas de permissão, consulte [Solução de problemas](#).

Etapa 2: envie sua primeira renderização

1. Abra o Cinema 4D e carregue uma cena.

2. Certifique-se de que sua cena esteja salva.
3. Configure os ângulos, os materiais e a iluminação da câmera conforme desejado.
4. Escolha Extensões, Deadline Cloud Submitter.
5. Revise suas configurações de renderização.
6. Selecione Enviar.

Etapa 3: monitore suas renderizações

Se ainda não o fez, instale o monitor Deadline Cloud a partir dos requisitos acima.

Depois de enviar um trabalho, abra o monitor do Deadline Cloud para ver o progresso do trabalho. O remetente cria um trabalho com uma única etapa e uma tarefa por quadro.

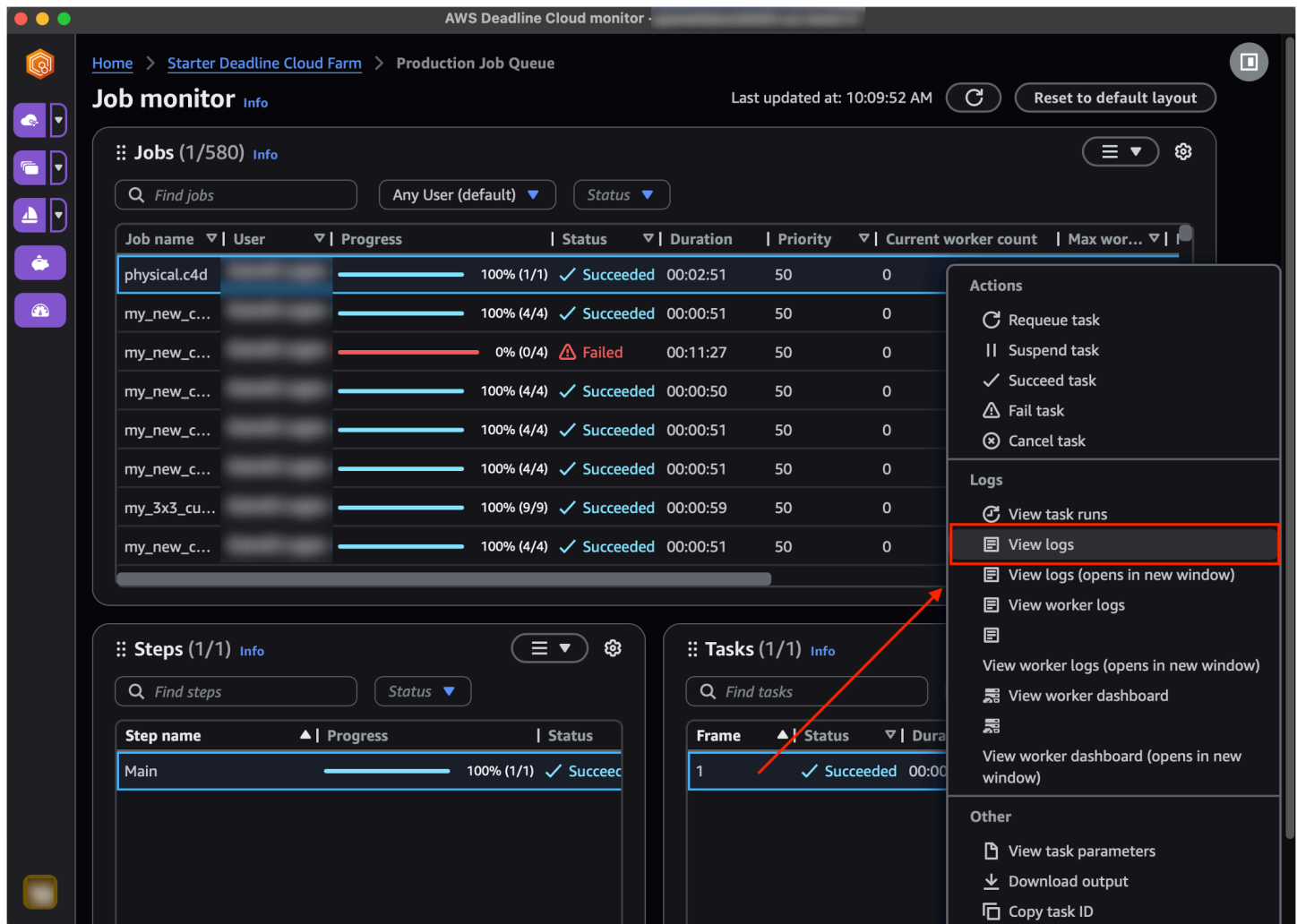
The screenshot displays the AWS Deadline Cloud monitor interface. The main section is titled "Job monitor" and shows a list of jobs. The first job, "physical.c4d", is highlighted with a red box and shows 100% progress (1/1) and a "Succeeded" status. Below the job list, there are two panels: "Steps (1/1)" and "Tasks (1/1)". The "Steps" panel shows a "Main" step with 100% progress (1/1) and a "Succeeded" status. The "Tasks" panel shows a "Frame" 1 with 100% progress (5/5) and a "Succeeded" status.

Job name	User	Progress	Status	Duration	Priority	Current ...	Max wor...	Failed ta...
physical.c4d		100% (1/1)	✓ Succeeded	00:02:51	50	0	-	0
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50	0	-	0
my_new_c...		0% (0/4)	⚠ Failed	00:11:27	50	0	-	4
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:50	50	0	-	0
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50	0	-	0
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50	0	-	0
my_3x3_cu...		100% (9/9)	✓ Succeeded	00:00:59	50	0	-	0
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50	0	-	0

Step name	Progress	Status	Duration
Main	100% (1/1)	✓ Succeeded	00:02:52

Frame	Status	Duration	Retries /...	Start tim
1	✓ Succeeded	00:00:01	5/5	1d 4h ago

Para visualizar os registros de renderização, abra o menu de contexto (clique com o botão direito do mouse) de uma tarefa e escolha Exibir registros. A visualização de registros é especialmente útil para solucionar problemas em trabalhos com falha.



The screenshot shows the AWS Deadline Cloud monitor interface. The main section is titled "Job monitor" and displays a table of jobs. The table has columns for Job name, User, Progress, Status, Duration, Priority, Current worker count, and Max wor... (likely Max workers). The jobs listed include "physical.c4d" (Succeeded), several "my_new_c..." jobs (Succeeded), and one "my_new_c..." job (Failed). A context menu is open over the failed job, showing options like "View logs" and "View logs (opens in new window)".

Job name	User	Progress	Status	Duration	Priority	Current worker count	Max wor...
physical.c4d		100% (1/1)	✓ Succeeded	00:02:51	50	0	
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50	0	
my_new_c...		0% (0/4)	⚠ Failed	00:11:27	50	0	
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:50	50	0	
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50	0	
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50	0	
my_3x3_cu...		100% (9/9)	✓ Succeeded	00:00:59	50	0	
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50	0	

Etapa 4: baixe seus resultados

Depois que seu trabalho de renderização for concluído com êxito, você poderá baixar os quadros renderizados.

1. No monitor Deadline Cloud, localize seu trabalho concluído.
2. Abra o menu de contexto (clique com o botão direito do mouse) do trabalho.
3. Escolha Baixar saída.
4. Escolha onde salvar seus arquivos renderizados.
5. O download começa automaticamente.

The screenshot shows the AWS Deadline Cloud monitor interface. The main view is titled "Job monitor" and displays a table of jobs. The table has columns for Job name, User, Progress, Status, Duration, Priority, Current worker count, and Max wor... The first job is "physical_c4d" with a status of "Succeeded" and a priority of 50. A context menu is open over this job, showing various actions and properties. The "Download output" option is highlighted in red.

Job name	User	Progress	Status	Duration	Priority	Current worker count	Max wor...
physical_c4d		100% (1/1)	✓ Succeeded	00:02:51	50		
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50		
my_new_c...		0% (0/4)	⚠ Failed	00:11:27	50		
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:50	50		
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50		
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50		
my_3x3_cu...		100% (9/9)	✓ Succeeded	00:00:59	50		
my_new_c...		100% (4/4)	✓ Succeeded	00:00:51	50		

Seus quadros renderizados são organizados na mesma estrutura especificada nas configurações de saída.

Características do remetente

O remetente Cinema 4D fornece opções de automação e configuração para seu fluxo de trabalho de renderização.

Benefícios principais

- Detecção inteligente de ativos - encontra e inclui automaticamente todas as texturas, modelos e outros arquivos que sua cena precisa. Chega de erros de ativos perdidos ou busca manual de arquivos.

- Configurações avançadas - Fornece opções de configuração adicionais além das configurações básicas, permitindo que você personalize caminhos de saída, intervalos de quadros, tomadas e verificação de erros de acordo com seu fluxo de trabalho.

Configurações de trabalho compartilhadas

Configurações que se aplicam a todo o trabalho:

- Seleção de fazenda - Escolha em qual fazenda seu trabalho será renderizado.
- Seleção de fila - Selecione a fila específica dentro da fazenda escolhida.
- Nome do trabalho - Dê um nome descritivo ao seu trabalho de renderização.
- Descrição do trabalho - Adicione detalhes opcionais sobre seu trabalho de renderização.
- Prioridade - Defina a prioridade do trabalho para o gerenciamento de filas.
- Estado inicial - Controle se o trabalho começa imediatamente ou permanece pausado.
- Contagem máxima de tarefas com falha - Número máximo de tarefas que podem falhar antes que o trabalho seja marcado como falhado.
- Máximo de repetições por tarefa - Número de vezes que uma tarefa com falha será repetida.
- Contagem máxima de trabalhadores - Número máximo de trabalhadores que podem trabalhar nesse trabalho simultaneamente.
- Pacotes Conda - Especifique pacotes conda adicionais necessários para sua renderização.
- Canais Conda - Defina canais conda personalizados para instalação do pacote.

Submit to AWS Deadline Cloud ✕

- Shared job settings
- Job-specific settings
- Job attachments
- Host requirements

Job Properties

Name	<input type="text" value="physical.c4d"/>
Description	<input type="text"/>
Priority	<input type="text" value="50"/>
Initial state	<input type="text" value="READY"/>
Maximum failed tasks count	<input type="text" value="20"/>
Maximum retries per task	<input type="text" value="5"/>
Maximum worker count	<input checked="" type="radio"/> No max worker count <input type="radio"/> Set max worker count

Deadline Cloud settings

Farm	<input type="text"/>
Queue	<input type="text"/>

Queue Environment: Conda

Conda Packages	<input type="text" value="cinema4d=2024.* cinema4d-openjd=0.7.*"/>
Conda Channels	<input type="text" value="deadline-cloud"/>

Credential source: **DEADLINE_CLOUD_MONITOR_LOGIN**

Authentication status: **AUTHENTICATED**

AWS Deadline Cloud API: **AUTHORIZED**

[Login](#) [Logout](#) [Settings...](#) [Submit](#) [Export bundle](#)

Job-specific configurações

Configurações específicas para sua renderização do Cinema 4D:

- Substituir caminho de saída - Substitua o caminho de saída de renderização principal a partir das configurações da cena.
- Substituir caminho de várias passagens - substitua o caminho de saída de várias passagens para obter passagens de renderização adicionais.
- Tirar - Selecione qual Cinema 4D usa para renderizar.
- Substituir intervalo de quadros - Substitua o intervalo de quadros de suas configurações de cena.
- Verificação automática de erros - Caixa de seleção opcional para ativar ou desativar a verificação de erros durante a renderização.
- Ativar registro detalhado - Ative o registro detalhado para capturar registros detalhados de problemas de renderização de depuração. Quando ativados, os registros de depuração são automaticamente capturados e impressos na saída do trabalho para facilitar a revisão.
- Tempo limite de execução da tarefa - Tempo máximo permitido para a conclusão de cada tarefa.
- Tempo limite de inicialização do Cinema 4D - Tempo máximo permitido para a inicialização do Cinema 4D.
- Tempo limite de desligamento do Cinema 4D - Tempo máximo permitido para o Cinema 4D ser desligado de forma limpa.
- Salve o projeto Cinema 4D com ativos - Evita erros de arquivos perdidos durante a renderização criando uma cópia temporária do seu projeto com todos os ativos e corrigindo os caminhos dos arquivos antes do envio. Usa mais espaço em disco e tempo de envio.
- Use texto em cache durante a renderização - Evita texto incorreto ou ausente ao reanimar o texto no trabalhador usando as fontes em cache de cada quadro. Aumentará o tempo de renderização.
- Renderização de blocos - divide cada quadro em uma grade de blocos que são renderizados paralelamente em vários trabalhadores e, em seguida, são montados automaticamente na imagem final. Configure o número de colunas e linhas (1-99 cada, padrão 2x2). Veja [Renderização de ladrilhos](#) abaixo os detalhes.
- Quadros por bloco — Número de quadros a serem agrupados em cada bloco (1-150). Use 1 para um quadro por tarefa (padrão). Valores mais altos reduzem a sobrecarga por tarefa. Quando você define a duração do fragmento alvo, esse valor serve apenas como o tamanho inicial do fragmento. Para obter mais informações, consulte [Divisão de tarefas para modelos de trabalho](#).

- **Duração alvo do fragmento** — Tempo de renderização desejado por fragmento em segundos. O Deadline Cloud ajusta automaticamente quantos quadros devem ser agrupados para atingir essa meta. Para sempre usar o valor fixo de quadros por bloco, defina-o como 0.

Deadline Cloud Cinema4D Submitter 0.10.0
— □ ×

Shared job settings
Job-specific settings
Job attachments
Host requirements

Override Output Path ...

Override Multi-Pass Path ...

Takes Main Take

Override Frame Range 0-50

Activate automatic error checking

Activate detailed logging

Timeouts

<input checked="" type="checkbox"/> Task Run	2 days	0 hours	0 minutes
<input checked="" type="checkbox"/> Cinema 4D launch	0 days	0 hours	10 minute
<input checked="" type="checkbox"/> Cinema 4D shutdown	0 days	0 hours	5 minutes

Cinema 4D submission options

Save Cinema 4D project with assets before submission

Prevents missing file errors during rendering by creating a temporary copy of your project with all assets and fixing file paths before submission. Uses more disk space and submission time.

Cinema 4D rendering options

Use cached text during render

Prevents incorrect or missing text by using cached fonts. If there are no fonts in the scene, this is ignored. If there are fonts in the scene, this will increase rendering time.

Tile Rendering

Enable Tile Rendering

Columns 2

Rows 2

✓
Características do remetente
Versão latest 241

Abas opcionais

- Anexos da tarefa (opcional) - Selecione quais arquivos serão carregados e anexados à tarefa. Os arquivos são automaticamente detectados e anexados por padrão.
- Requisitos do anfitrião (opcional) - Permite que você especifique quais tipos de anfitriões serão elegíveis para receber tarefas para esse trabalho.

O remetente trata dos detalhes técnicos para que você possa se concentrar em seu trabalho criativo.

Renderização de ladrilhos

A renderização de blocos divide cada quadro em uma grade de blocos menores que são renderizados de forma independente em vários trabalhadores e, em seguida, os reúne automaticamente na imagem final de alta resolução. A renderização de blocos é útil para cenas grandes ou complexas de quadro único, nas quais um único quadro leva muito tempo para ser renderizado.

Como habilitar

1. Na guia Job-Specific Configurações, localize o grupo Renderização de blocos.
2. Selecione Ativar renderização de blocos.
3. Defina o número de colunas e linhas para a grade de blocos (padrão: 2x2).

Como funciona

Quando ativado, o remetente cria um trabalho em duas etapas para cada tomada:

1. Etapa de renderização - Cada bloco é uma tarefa separada. Uma grade 3x3 produz 9 tarefas de ladrilho por quadro, cada uma renderizando somente o ladrilho atribuído.
2. Etapa de montagem - Após o acabamento de todos os ladrilhos, uma tarefa de montagem os une automaticamente na imagem final em alta resolução. As saídas de beleza e multipassagem são montadas.

Não é necessária costura manual ou ferramentas externas.

Baixando saídas

A etapa Render produz arquivos intermediários de imagem de mosaico (por exemplo `image_0_tile_0_0.png`, `image_0_tile_1_0.png`) que são usados como entrada para montagem. Se você precisar apenas das imagens compostas finais, baixe a saída da etapa Assemble Tiles em vez da etapa Render. A etapa Montar blocos contém somente as imagens finais de alta resolução com todos os ladrilhos unidos.

Registro detalhado para depuração

O recurso Ativar registro detalhado ajuda você a solucionar problemas de renderização capturando registros detalhados.

Quando usar o registro detalhado

Ative o registro detalhado quando precisar:

- Depure problemas de renderização ou comportamento inesperado do Redshift.
- Investigue artefatos ou erros de renderização.
- Analise o desempenho e o comportamento do renderizador.
- Capture informações detalhadas para suporte técnico.

Como funciona

Quando você ativa a caixa de seleção “Ativar registro detalhado” nas Job-Specific Configurações:

1. Captura de registros - O sistema ativa automaticamente o registro de depuração do Redshift definindo a `REDSHIFT_DEBUGCAPTURE` variável de ambiente.
2. Saída do registro - Após a conclusão da renderização, todos os registros do Redshift são automaticamente impressos na saída da tarefa para facilitar a revisão.

Visualizando os registros

Para ver os registros detalhados:

1. Monitor Open Deadline Cloud.
2. Navegue até o trabalho concluído.
3. Abra o menu de contexto (clique com o botão direito do mouse) de uma tarefa e escolha Exibir registros.

4. Ative o botão Exibir registros de todas as tarefas.
5. Percorra os registros de execução de tarefas para encontrar a seção “Desligar DetailedLogging” para obter registros detalhados.

Os registros do Redshift são gerados em formato HTML e incluem registros de data e hora no início de cada linha. Se quiser salvar e visualizar os registros em um navegador da Web sem registros de data e hora, você pode usar o utilitário de limpeza fornecido:

1. Baixe o arquivo de registro detalhado do monitor Deadline Cloud. Abra o menu de contexto (clique com o botão direito do mouse) da tarefa e escolha Baixar registros.
2. Execute o script de limpeza com o caminho do arquivo de log:

```
cd deadline-cloud-for-cinema-4d/scripts
python clean_redshift_detailed_logs.py /path/to/detailed_logs.log
```

Ou execute-o sem argumentos e insira o caminho quando solicitado:

```
python clean_redshift_detailed_logs.py
```

3. Abra o `redshift_log_cleaned.html` arquivo gerado no seu navegador.

O script de limpeza extrai automaticamente os registros HTML do Redshift do arquivo de registro detalhado e remove prefixos de timestamp (por exemplo, `2024/11/17 14:23:45-08:00`) de cada linha, facilitando a leitura e a comparação dos registros.

Observações importantes

- O registro detalhado é desativado por padrão para minimizar a sobrecarga.
- Ative-o somente quando precisar depurar problemas específicos.
- Os registros são capturados por trabalho - cada trabalho tem sua própria saída de registro.
- O recurso funciona nos nós de trabalho do Windows e do Linux.

Solução de problemas

As seções a seguir descrevem problemas comuns que você pode encontrar ao usar o Cinema 4D com o Deadline Cloud e como resolvê-los.

Perguntas de renderização

P: Quantos blocos devo usar?

R: Depende da sua cena. Uma grade 3x3 ou 4x4 é um bom ponto de partida. Mais blocos significam mais paralelismo, mas também mais tarefas e sobrecarga. O total de tarefas por quadro é (colunas x linhas) + 1 para montagem. O Deadline Cloud tem um máximo de 10.000 tarefas por etapa. Exceder esse limite fará com que o trabalho falhe com um CREATE_FAILED status. Por exemplo, uma grade de 99x99 em um único quadro produziria 9.801 tarefas de renderização, o que está próximo do limite.

P: Por que as fontes não funcionam ao enviar com o macOS?

R: Atualmente, a funcionalidade de fonte só é suportada no Windows devido a limitações técnicas. Esse é um comportamento conhecido em macOS/Windows ambientes mistos, conforme confirmado pela documentação oficial da Maxon. Para obter mais informações, consulte as [perguntas frequentes oficiais da Maxon sobre como resolver fontes ausentes no Team Render](#).

Problemas comuns

P: Meu botão de envio não aparece no Cinema 4D.

R: Verifique se você instalou a extensão corretamente e reiniciou o Cinema 4D. Verifique se há alguma mensagem de erro no console (Extensões > Console). Considere reinstalar o remetente se o problema persistir.

P: Meu trabalho foi concluído com sucesso, mas eu recebo “nenhuma saída encontrada” ao tentar baixar as saídas. Por quê?

R: Provavelmente é uma incompatibilidade de versão entre o remetente do Cinema 4D e o monitor Deadline Cloud. Os trabalhos enviados com a `deadline-cloud-for-cinema-4d` versão 0.11.1 (ou mais recente) são incompatíveis com o monitor Deadline Cloud 1.1.7 e versões anteriores, o que faz com que os downloads de saída falhem mesmo que a renderização em si tenha sido bem-sucedida.

Como verificar se você foi afetado:

1. Verifique a versão do remetente. A versão é exibida no título da janela do remetente. Se a versão for 0.11.1 ou posterior, você tem o novo remetente.
2. Verifique sua versão do monitor Deadline Cloud. Abra o monitor Deadline Cloud e veja a caixa de diálogo Sobre (no macOS, menu do monitor Deadline Cloud > Sobre o monitor Deadline Cloud);

no Windows, menu Ajuda > Sobre o monitor Deadline Cloud). Se a versão for 1.1.7 ou anterior, você tem o monitor antigo do Deadline Cloud.

Se ambas as condições forem verdadeiras, você está enfrentando esse problema.

Correção: atualize o monitor Deadline Cloud para 1.1.8 ou posterior. Você pode baixar a versão mais recente na [página de downloads do monitor Deadline Cloud](#). Após a atualização, reabra o trabalho no monitor do Deadline Cloud e as saídas serão baixadas conforme o esperado. Não é necessário reenviar.

P: Por que algumas das minhas texturas ou ativos estão ausentes na saída renderizada?

R: Normalmente, esse é um problema de mapeamento de caminhos. Às vezes, o Cinema 4D armazena links diretos (caminhos absolutos) para ativos no arquivo de cena que não podem ser editados. Quando a cena é enviada e renderizada na fazenda, ela ainda pode fazer referência aos caminhos originais da estação de trabalho, mesmo que os ativos tenham sido carregados.

Solução alternativa: ative “Salvar projeto Cinema 4D com ativos” na guia Job-Specific Configurações do remetente. Essa configuração consolida todos os ativos na pasta do projeto e fixa os caminhos antes do envio, garantindo que eles sejam renderizados corretamente na fazenda.

P: Os arquivos proxy aninhados do Redshift são detectados ao enviar trabalhos do Cinema 4D para o Deadline Cloud?

R: Não, os arquivos proxy do Redshift não são detectados ao enviar trabalhos do Cinema 4D para o Deadline Cloud. Essa é uma limitação do formato de *.rs arquivo do Redshift. Quando você exporta uma cena do Cinema 4D contendo objetos RS Proxy para *.rs, todos os dados proxy referenciados são nivelados ou embutidos em um único arquivo - nenhuma referência externa é preservada. O SDK do Cinema 4D não consegue ler *.rs arquivos para descobrir dependências aninhadas, e o Redshift Core também não expõe essa funcionalidade. Para obter mais informações, consulte a [postagem no fórum de desenvolvedores da Maxon](#).

P: Estou recebendo erros de permissão com uma instalação em todo o sistema no Windows. Como faço para corrigir isso?

R: Se os usuários encontrarem erros de permissão ao acessar o remetente após uma instalação em todo o sistema:

1. Verifique se a configuração inicial foi concluída:

- Certifique-se de que o Cinema 4D tenha sido aberto como administrador pelo menos uma vez.

- Verifique se o prompt de instalação da dependência foi aceito.
 - Verifique se a instalação foi concluída sem erros.
2. Verifique as permissões do arquivo:
- Navegue até o diretório de instalação (por exemplo, `C:\Program Files\DeadlineCloudSubmitter\`).
 - Right-click → Propriedades → Aba Segurança.
 - Verifique se o grupo “Usuários” tem permissões de “Ler e executar”.
 - As permissões devem ser herdadas por todos os subdiretórios e arquivos.
3. Correção manual de permissões (se necessário):
- Abra o prompt de comando como administrador.
 - Corra: `icacls "C:\Program Files\DeadlineCloudSubmitter" /grant *S-1-5-32-545:(OI)(CI)(RX) /T`.
 - Isso concede permissões de leitura e execução a todos os usuários.
4. Verifique o ambiente Python do Cinema 4D:
- Abra o Cinema 4D como usuário afetado.
 - Escolha Extensões, Console.
 - Tente importar: `import deadline`.
 - Se isso falhar, as permissões podem não ser aplicadas corretamente.

Obter suporte

Esta seção orienta você pelas etapas de solução de problemas e como obter suporte quando necessário.

Antes de entrar em contato com o suporte

Antes de pedir ajuda, experimente estas etapas de solução de problemas. Eles geralmente resolvem problemas comuns e ajudam você a fornecer melhores informações se precisar entrar em contato com o suporte.

Lista de verificação de solução de problemas:

- Renderize um quadro localmente - Antes de enviar para a nuvem, renderize pelo menos um quadro localmente no Cinema 4D para verificar se a cena é renderizada corretamente. Essa etapa ajuda a identificar problemas específicos da cena versus problemas de renderização na nuvem.

- **Atualização para o remetente mais recente** - Lançamos atualizações frequentemente com correções de erros e melhorias. Seu problema pode já ter sido corrigido em uma versão mais recente. Para verificar se você está executando a versão mais recente:
 - Encontre sua versão atual: A versão é exibida no título da janela do remetente.
 - Compare com a versão mais recente: visite a [página de lançamentos](#) para ver a versão mais recente.
 - Se sua versão for mais antiga, atualize o remetente e teste novamente antes de relatar o problema.
- **Verifique suas Job-Specific configurações** - revise a guia Job-Specific Configurações no remetente. Em particular, habilite a caixa de seleção Salvar projeto Cinema 4D com ativos. Essa configuração cria uma cópia temporária do seu projeto com todos os ativos e corrige os caminhos dos arquivos, ajudando a identificar arquivos ausentes e a organizar os ativos para fazendas de renderização. Consulte [Job-specific configurações](#) para obter mais informações.
- **Experimente diferentes versões do Cinema 4D** - Se você estiver enfrentando problemas, teste com o Cinema 4D 2024, 2025 ou 2026 para ver se o problema é específico da versão.
- **Verifique os GitHub problemas existentes** - pesquise na [página de GitHub problemas](#) para ver se outra pessoa já relatou seu problema e encontrou uma solução.
- **Experimente um sistema operacional de frota diferente** - envie seu trabalho para as frotas do Windows e do Linux, se disponível. O Windows geralmente tem melhor suporte e compatibilidade com os recursos do Cinema 4D.
- **Revise os registros da sessão** - Baixe e revise os registros da sessão no monitor do Deadline Cloud. Esses registros geralmente contêm mensagens de erro que geralmente identificam o problema.
- **Crie um arquivo de projeto de cena** - Use Arquivo > Salvar projeto com ativos do Cinema 4D para criar um projeto independente que inclua todas as dependências. Compacte esse arquivo para facilitar o compartilhamento com o suporte.

Quando entrar em contato com o suporte

Diferentes tipos de problemas devem ser direcionados para diferentes canais de suporte.

Suporte geral da AWS

Entre em contato com o AWS Support para:

- Problemas com a conta da AWS.

- Perguntas sobre faturamento.
- Perguntas gerais sobre o serviço da AWS.
- Erros internos do servidor do Deadline Cloud no monitor do Deadline Cloud ou ao usar a CLI.

Você também pode relatar problemas com o remetente ou adaptador do Cinema 4D por meio do AWS Support, mas observe que essas solicitações podem levar mais tempo porque precisam ser encaminhadas para os mantenedores do repositório de integração. Para uma resposta mais rápida aos D-specific problemas do Cinema 4, recomendamos o uso de GitHub problemas.

[Entre em contato com o AWS Support.](#)

Suporte para remetente ou adaptador Cinema 4D

Use GitHub os problemas como seu canal principal para os D-specific problemas do Cinema 4:

- Envia bugs ou falhas.
- Problemas com o adaptador.
- Falhas de renderização específicas do Cinema 4D.
- Solicitações de recursos.
- Problemas de integração.

[Abra um GitHub problema.](#)

Como relatar problemas no GitHub

Relatórios de bugs

Antes de criar um novo relatório de bug:

1. [Pesquise bugs existentes](#) para ver se seu problema já foi relatado ou corrigido nas versões mais recentes.
2. Se você encontrar um problema existente que corresponda ao seu problema:
 - Adicione uma reação positiva para nos ajudar a priorizar.
 - Comente com quaisquer detalhes adicionais ou etapas de reprodução que você possa fornecer.
 - Isso nos ajuda a entender quantos usuários são afetados.

Se nenhum problema existente corresponder, [crie um novo relatório de bug](#) usando o modelo de relatório de bug. O modelo o guiará no fornecimento de todas as informações necessárias.

Solicitações de recursos

Antes de criar uma nova solicitação de recurso:

1. [Pesquise as melhorias existentes](#) para ver se alguém já sugeriu sua ideia.
2. Se você encontrar uma solicitação existente que corresponda a:
 - Adicione uma reação positiva para mostrar seu apoio.
 - Comente com seu caso de uso específico. Isso fortalece a solicitação e nos ajuda a entender diferentes necessidades.
 - Quanto mais usuários manifestarem interesse, maior será a prioridade que ele receberá.

Se nenhuma solicitação existente corresponder, [crie uma nova solicitação de recurso](#) usando o modelo de solicitação de recurso. O modelo o guiará no fornecimento de todas as informações necessárias.

Note

As solicitações de recursos nos ajudam a priorizar o desenvolvimento, mas não há garantia do cronograma de implementação.

O que incluir em sua solicitação de suporte

Lista de verificação de informações necessárias:

Ao entrar em contato com o suporte ou criar um GitHub problema, sempre inclua:

- Versão Cinema 4D - por exemplo, Cinema 4D 2025.1.0.
- Sistema operacional - por exemplo, Windows 11, macOS 14.2.
- Versão do remetente - Copie todo o conteúdo do painel Sobre (Extensões > Deadline Cloud Submitter > Sobre).
- Renderizador - Standard, Redshift, Arnold, etc.
- Configuração da frota - sistema operacional de trabalho (Windows ou Linux), requisitos de memória, espaço em disco, tipo de GPU se estiver usando o Redshift.

- Mensagens de erro - Texto de erro completo, não parafraseado.

Como coletar arquivos de log

Os registros são essenciais para diagnosticar problemas. Para ativar o registro detalhado:

1. No remetente do Cinema 4D, selecione Ativar registro detalhado em Configurações. Job-Specific
2. Envie seu trabalho.
3. Depois que o trabalho for concluído (ou falhar), recupere os registros:
 - Monitor Open Deadline Cloud.
 - Navegue até seu trabalho.
 - Escolha Baixar registros e selecione Sessão inteira para baixar os registros completos da sessão para compartilhar com o suporte.

Como criar arquivos de projeto de cena

Um arquivo de projeto de cena empacota sua cena do Cinema 4D com todos os seus ativos:

1. Primeiro, remova quaisquer ativos ou dados confidenciais da sua cena antes de salvar.
2. No Cinema 4D, vá para Arquivo > Salvar projeto com ativos.
3. Escolha uma pasta de destino.
4. O Cinema 4D copiará sua cena e todos os ativos referenciados para esta pasta.
5. Compacte toda a pasta do projeto.
6. Compartilhe o arquivo zip com o suporte.

Important

Remova ativos confidenciais antes de usar “Salvar projeto com ativos”, não depois. A remoção de ativos após salvá-los pode causar erros nos arquivos perdidos, o que dificulta o diagnóstico do problema original.

Dica: a melhor maneira de compartilhar um caso de teste reproduzível é com uma cena disponível ao público ou uma cena simplificada que demonstre o problema sem material confidencial. Se você puder recriar o problema com ativos não proprietários, isso facilitará muito a investigação do suporte.

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud só oferece suporte e testa as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Ao usar o remetente, o trabalhador tentará instalar a mesma versão usada na estação de trabalho. Isso falhará se a versão da estação de trabalho do Cinema 4D não aparecer na tabela de versões acima.

Se você precisar de uma versão não suportada do Cinema 4D, você pode criar uma receita de conda e um canal personalizados para que a versão desejada seja instalada no trabalhador. Use a receita conda para uma versão compatível vinculada na seção Recursos de código aberto abaixo como ponto de partida e empacote a versão desejada em um canal conda personalizado. Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#).

Se você criar um pacote conda para uma versão diferente do Cinema 4D, você deve garantir que ele adquira uma licença corretamente. Se a versão for compatível com o licenciamento de uma versão compatível na tabela acima, o licenciamento baseado no uso funcionará automaticamente. Você também pode trazer sua própria licença para uma frota gerenciada por serviços seguindo [Conectar frotas gerenciadas por serviços a um servidor de licenças personalizado](#).

Plugins do Cinema 4D

Plug-in	Versão do plug-in	Receita de Conda fornecida	Pacote SMF Conda fornecido	Usage-based Support de licenciamento
Redshift	2026.3.0	Empacotado*	Sim	Sim
Redshift	2025.6.0	Empacotado*	Sim	Sim
Gigante vermelho	2025.x	Não	Não	Sim
V-Ray	7.x	Sim	Não	Sim
Insídio X-Particulas	2024x	Sim	Não	N/A

Plug-in	Versão do plug-in	Receita de Conda fornecida	Pacote SMF Conda fornecido	Usage-based Support de licenciamento
C4DtoArnold	4.8.4.1	Sim	Sim	Sim

*Incluído na receita básica do pacote Cinema 4D

Maxon Redshift

O renderizador Redshift está incluído em todos os pacotes do Cinema 4D conda e é usado automaticamente quando apropriado ao usar o remetente integrado Cinema 4D. Um custo adicional de licenciamento se aplica ao usar o Redshift para renderização. Para obter mais informações sobre os preços do Deadline Cloud, consulte [Preços do Deadline Cloud](#).

Gigante Vermelho Maxon

O Red Giant é um kit de ferramentas abrangente projetado para pós-produção de vídeo, gráficos em movimento e efeitos visuais. Ele oferece gradação de cores rica, transições suaves, efeitos visuais realistas, modelos de design de movimento e ferramentas para criar e editar seus visuais. Para obter mais informações, consulte [Red Giant](#).

A Red Giant exige configuração personalizada em frotas gerenciadas por serviços. É fornecido um script de configuração de host que você pode usar em sua frota do Deadline Cloud. Uma vez configurado, o Red Giant é suportado pelo Deadline Cloud Usage-based Licensing e não requer nenhuma configuração adicional para operar.

V-Ray Plugin

V-Ray é um plug-in de renderização com traçado de raio fotorrealista em 3D. V-Ray para Cinema 4D atualmente não é totalmente suportado em Service-managed frotas. É fornecida uma receita de conda que você pode usar para criar seu próprio canal Conda para uso em sua fazenda do Deadline Cloud. Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#). Uma vez instalado, V-Ray é suportado pelo Deadline Cloud Usage-based Licensing e não requer nenhuma configuração adicional para operar.

C4DToArnold

O software Autodesk Arnold é um renderizador avançado de traçado de raios de Monte Carlo. Para obter mais informações, consulte [Arnold](#). C4DToArnold é totalmente suportado em Service-managed frotas.

Insídio X-Particles

X-Particles é um sistema avançado de partículas e efeitos visuais completo para o Cinema 4D da Maxon. Para obter mais informações, consulte [X-Particles](#). Atualmente, o Insydium não X-Particles é totalmente suportado em Service-managed frotas. É fornecida uma receita de conda que você pode usar para criar seu próprio canal Conda para uso em sua fazenda do Deadline Cloud. Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#). Quando você cria o pacote conda a partir do seu X-Particles pacote, ele inclui a licença adquirida. Nenhuma configuração adicional é necessária para operar em frotas gerenciadas por serviços.

Recursos de código aberto

O remetente e o adaptador são de código aberto e estão disponíveis em: GitHub

- [Nuvem de prazos para Cinema 4D](#)
- As [receitas do Cinema 4D Conda](#) estão disponíveis GitHub para C4D 2024, C4D 2025, o plug-in INSYDIUM, o plug-in C4dtoA e o X-PARTICLES Plugin. V-Ray
- O [script de configuração do host](#) está incluído para oferecer suporte aos plug-ins Red Giant.

SideFX Houdini

O SideFX Houdini é um software processual 3D para modelagem, montagem, animação, efeitos visuais, desenvolvimento de aparência, iluminação e renderização em canais de cinema, TV, publicidade e videogame. O Houdini é totalmente suportado pelo Deadline Cloud com integração abrangente, incluindo remetentes, pacotes conda e um adaptador para maior desempenho de renderização. Este guia fornece instruções passo a passo para usar o AWS Deadline Cloud com o Houdini para renderizar seus projetos mais rapidamente, distribuindo tarefas de renderização em várias máquinas.

Visão geral do Support

O Houdini é suportado pelos seguintes componentes:

- Remetente: nó de saída de renderização (ROP) integrado para envio direto de trabalhos da Houdini com detecção automática de cenas e ativos.
- Pacotes Conda: Deadline Cloud para instalação automática em frotas gerenciadas por serviços.
- Adaptador: Middleware para renderização eficiente com sessões fixas e monitoramento adicional.
- Cross-platform compatibilidade: suporte do remetente para Windows, macOS e Linux com suporte de trabalho para Windows e Linux com mapeamento automático de caminhos.

Compatibilidade da versão Houdini

A tabela a seguir mostra os níveis de suporte atuais para as versões do Houdini:

Versão principal	Support ao remetente	Suporte da Conda	Motores de renderização	Usage-Based Licenciamento
19.0	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, CPU Karma, CPU Karma	Usage-based licenciamento disponível
19,5	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, CPU Karma, CPU Karma	Usage-based licenciamento disponível
20.0	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, CPU Karma, CPU Karma	Usage-based licenciamento disponível
20,5	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, CPU Karma, CPU Karma	Usage-based licenciamento disponível
21,0	Windows, macOS, Linux	Linux	Mantra, CPU Karma, CPU Karma	Usage-based licenciamento disponível

Canal Deadline Cloud Conda

A tabela a seguir lista todos os pacotes conda aplicáveis ao Houdini disponíveis para Service-managed frotas no canal conda deadline-cloud:

SO	Pacote	Versão	Observações
Linux	houdini	19.0	Inclui renderizadores de Mantra e Karma
Linux	houdini	19,5	Inclui renderizadores de Mantra e Karma
Linux	houdini	20.0	Inclui renderizadores de Mantra e Karma
Linux	houdini	20,5	Inclui renderizadores de Mantra e Karma
Linux	houdini	21,0	Inclui renderizadores de Mantra e Karma
Linux	houdini-openjd		Inclui o adaptador Houdini

Introdução

Para usar o Houdini com o Deadline Cloud:

1. Crie uma frota gerenciada por serviços e associe-a a uma fila. Sua fila deve ser configurada com um ambiente de fila que ofereça suporte ao canal conda de nuvem de prazos. Para obter mais informações, consulte [Criação de um ambiente de filas](#).
2. Instale o monitor Deadline Cloud e o remetente Houdini em sua estação de trabalho de artista usando o Deadline Cloud Submitter e monitore os instaladores. Para obter mais informações, consulte [Configure sua estação de trabalho](#).
3. Envie seu trabalho diretamente de Houdini usando o remetente integrado para a fila.
4. Monitore o trabalho e baixe a saída usando o monitor Deadline Cloud.

Instalação

Para instalar o Deadline Cloud para o remetente do Houdini, você precisa:

- Uma estação de trabalho Windows, macOS (arm64) ou Linux.
- Uma versão compatível do Houdini.

Instalando o remetente

Para instalar o remetente

1. Baixe o [instalador de envio do Deadline Cloud](#).
2. Execute o instalador.
 - Quando solicitado, selecione cada versão do Houdini com a qual você deseja usar o remetente.
3. Lance o Houdini.

O remetente do Deadline Cloud está automaticamente disponível como um nó de saída de renderização (ROP).

Note

O instalador do remetente está disponível para Windows, macOS e Linux. Para instalação manual, consulte as [instruções de instalação manual no GitHub repositório](#).

Verificando se o remetente está instalado corretamente

1. Abra o Houdini.
2. No Editor de rede, escolha a /out rede.
3. Abra o menu de contexto (clique com o botão direito do mouse ou pressione Tab) e pesquise por `deadline`.
4. Escolha Deadline Cloud para criar um novo nó.

Usando o remetente Houdini

O remetente do Deadline Cloud for Houdini é um nó que aceita um nó de saída de renderização (ROP) como entrada. Você pode configurar e enviar seu trabalho por meio desse nó. Quando você envia um trabalho, ele inclui etapas para cada ROP no gráfico.

Enviando uma vaga de Houdini

Para usar o Deadline Cloud para o remetente do Houdini, você precisa:

- Um perfil para enviar ao Deadline Cloud com.
- Uma fazenda e uma fila do Deadline Cloud para enviar.

Para enviar uma vaga de Houdini para o Deadline Cloud

1. No Editor de rede, escolha a rede /out.
2. Abra o menu de contexto (clique com o botão direito do mouse ou pressione Tab) e pesquise `deadline` para criar um nó do Deadline Cloud.
3. Conecte a saída de um ROP à entrada do nó do Deadline Cloud.
 - Quando você conecta um nó ao nó do Deadline Cloud, o trabalho enviado renderiza o ROP de entrada e todos os ROPs em seu gráfico.
4. Selecione o nó Deadline Cloud.
5. Use as opções no editor de nós para configurar seu trabalho. Consulte [Houdini-specific configurações](#) para obter informações sobre o que cada opção faz.
6. (Opcional) Para exportar os arquivos associados de um trabalho para seu diretório de histórico de trabalhos sem enviá-lo, escolha Exportar pacote.
7. Escolha Enviar para enviar seu trabalho para o Deadline Cloud.

Houdini-specific configurações

A guia de Job-specific configurações do nó Deadline Cloud fornece opções específicas para trabalhos de Houdini.

- Envie dependências como etapas separadas - divida o gráfico ROP em etapas de renderização separadas para facilitar o monitoramento e a depuração. Quando ativado, cada nó de renderização conectado se torna sua própria etapa no trabalho.

- Incluir rodas adaptadoras - habilite construções personalizadas do adaptador (chamadas de rodas) que alteram o comportamento de renderização. Quando ativado, você pode especificar um diretório contendo rodas adaptadoras. Você pode criar rodas adaptadoras executando o [script `build_wheels.sh` no GitHub repositório](#).
- Rodas adaptadoras - especifique o caminho do diretório contendo rodas adaptadoras personalizadas (disponível somente quando a opção Incluir rodas adaptadoras está ativada).
- Desbloqueie ROPs automaticamente - Desbloqueie automaticamente ROPs de dependência durante o envio. Os ROPs bloqueados usam saídas existentes e não são renderizados novamente, o que pode impedir que as dependências sejam renderizadas novamente.
- Analise automaticamente as referências de cena (.hip) - Descubra e anexe automaticamente os nomes e diretórios dos arquivos de entrada e saída do trabalho com base no gráfico ROP durante o envio do trabalho.
- Salvar automaticamente o arquivo de cena (.hip) - Salve automaticamente o arquivo scene (.hip) \$HIP ao enviar um trabalho.

Para obter informações sobre as outras opções do remetente, consulte o [guia do Deadline Cloud para usar um remetente](#).

Substituindo a estratégia de renderização para trabalhos do Deadline Cloud

Para muitos tipos de nós, os quadros podem ser renderizados de forma independente e em qualquer ordem. Para outras, como simulações, cada quadro depende do resultado do quadro anterior e deve ser renderizado sequencialmente. O remetente escolhe uma estratégia de renderização para cada nó com base em seu tipo, mas também permite que você substitua o padrão.

Renderização paralela versus sequencial

Para renderização paralela, cada quadro tem sua própria tarefa, e as tarefas são distribuídas entre os trabalhadores disponíveis. Para renderização sequencial, todos os quadros de um nó são renderizados em uma única tarefa executada em um único trabalhador.

Por padrão, se um nó for um nó de geometria com Initialize Simulation OPs habilitado, ele será renderizado sequencialmente. Caso contrário, o nó é renderizado em paralelo.

Adicionando um parâmetro de estratégia de renderização

Você pode substituir a estratégia de renderização criando um `deadline_cloud_render_strategy` parâmetro no seu nó de renderização (por exemplo, Mantra ou Karma) com um valor de `ou. SEQUENTIAL PARALLEL`

Para substituir a estratégia de renderização adicionando um parâmetro

1. Abra o menu de contexto de um nó na rede /out (clique com o botão direito do mouse).
2. Escolha parâmetros e canais, edite a interface de parâmetros.
3. Em Criar parâmetros, Por tipo, escolha Menu ordenado.
4. Adicione um menu ordenado aos Parâmetros existentes selecionando a seta para a direita ao lado da coluna Criar parâmetros.
5. Selecione o novo parâmetro em Parâmetros existentes e edite sua configuração em Descrição do parâmetro:
 - Na guia Parâmetro:
 - Em Nome, digite `deadline_cloud_render_strategy`.
 - Em Rótulo, insira `Deadline Cloud Render Strategy`.
 - Na guia Menu, adicione itens de menu para:

Token	Rótulo
SEQUENCIAIS	Sequencial
PARALLEL	Paralelo

6. Escolha Accept (Aceitar).

Agora, no editor de parâmetros do seu node, você pode usar o menu `Deadline Cloud Render Strategy` para especificar o comportamento do remetente.

Renderização do Husk e fluxos de trabalho em USD

As seções a seguir descrevem as limitações atuais dos fluxos de trabalho de exportação em USD no remetente Houdini e um exemplo alternativo de pacote de tarefas para renderizar cenas exportadas em USD com o Husk.

Suporte ao fluxo de trabalho de exportação em USD

Atualmente, o remetente do Deadline Cloud para Houdini não tem suporte integrado para fluxos de trabalho de exportação em dólares americanos.

Você não pode usar o nó remetente para criar um único trabalho que exportará uma cena em USD do Houdini e, em seguida, chamará o Husk de forma autônoma para renderizar sem consumir uma licença do Houdini Engine.

Alternativa: exemplo de pacote de tarefas do Husk

O Deadline Cloud fornece um [exemplo de pacote de tarefas do Husk que permite fluxos de trabalho](#) de renderização de exportação em USD fora do remetente do Houdini. Você mesmo precisará exportar a cena do USD separadamente do Houdini antes de usar o pacote de tarefas de exemplo.

O exemplo de pacote de tarefas do Husk:

- Permite o envio direto de cenas em USD para renderização usando o Husk e um delegado de renderização Hydra escolhido sem iniciar o Houdini e consumir uma licença do motor Houdini durante a renderização.
- Introspecta automaticamente os arquivos USD para encontrar quaisquer dependências de arquivo que possam ser anexadas usando anexos de tarefas.
- Fornece uma interface gráfica simples para configuração e envio de configurações comuns do Husk.

Pré-requisitos

Antes de usar o pacote de tarefas de exemplo do Husk, você precisa:

- Uma cena exportada para o formato USD.
 - Consulte a [documentação do SideFX USD](#) para obter informações sobre como gravar arquivos USD no Houdini.
- A CLI do Deadline Cloud instalada e configurada.
 - A CLI pode ser instalada a partir do instalador remetente ou diretamente seguindo o guia de introdução do [Deadline-Cloud](#).
- Um clone git do repositório [deadline-cloud-samples](#).
- O Hydra torna o delegado disponível nos nós de trabalho.

- O karma está incluído no Houdini. Se você quiser usar outros delegados de renderização do Hydra, deverá fornecê-los ao trabalhador. Veja o repositório [deadline-cloud-samples](#), por exemplo, pacotes conda para e [V-RayRedshift](#) como uma opção para disponibilizá-los nos nós de trabalho.

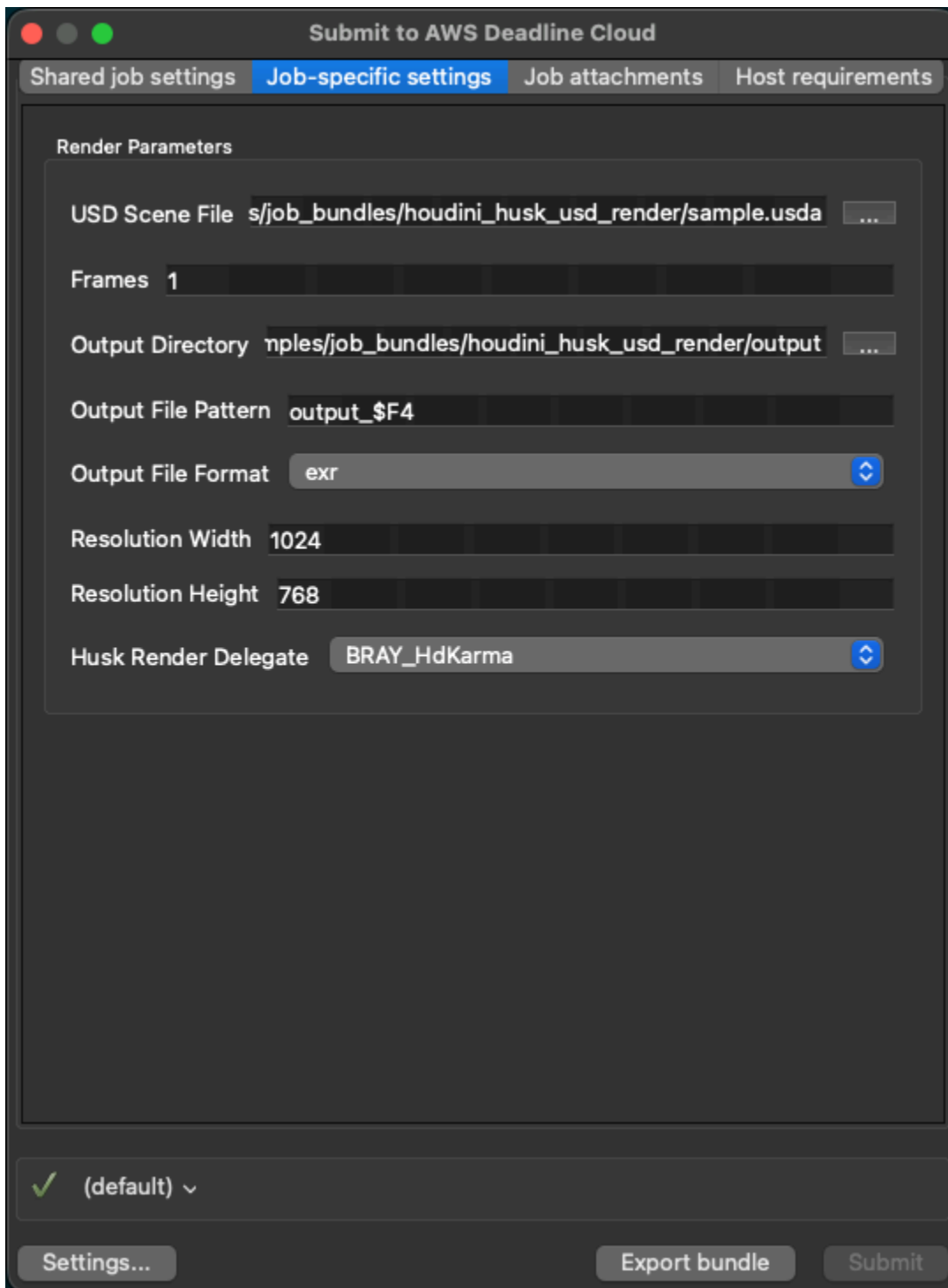
Usando o pacote de tarefas de exemplo do Husk

Para usar o pacote de tarefas de exemplo do Husk

1. Envie o pacote usando a CLI do Deadline Cloud:

```
deadline bundle gui-submit ./deadline-cloud-samples/job_bundles/  
houdini_husk_usd_render
```

2. Defina seu arquivo USD, configurações de saída, intervalo de quadros e quaisquer outras configurações aplicáveis a serem enviadas.



Recursos adicionais do

- [repositório deadline-cloud-samples](#).
- [Documentação do SideFX Husk](#).

Solução de problemas

As seções a seguir descrevem erros e perguntas comuns que você pode encontrar ao usar o remetente do Deadline Cloud para Houdini e como resolvê-los.

Por que recebo erros de “definições incompletas de ativos” durante a renderização?

Os trabalhos desse remetente executados em sua fazenda podem produzir erros nos registros que se parecem com:

```
The following node types are using incomplete asset definitions:  
Driver/deadline_cloud
```

É seguro ignorar esses erros. O remetente do Deadline Cloud existe como um nó em sua cena de Houdini. Quando um trabalhador em sua fazenda carrega a cena, a cena ainda contém o nó Deadline Cloud, mas o trabalhador pode não ter o remetente instalado. Como o trabalhador não tem os arquivos necessários para executar o nó do Deadline Cloud, ele registra erros de “definição incompleta de ativos”. O nó do Deadline Cloud em si não é renderizado como parte do trabalho, portanto, esses erros podem ser ignorados.

O remetente do Deadline Cloud suporta fluxos de trabalho de renderização de exportação em USD usando o Husk?

O remetente do Houdini não oferece suporte direto aos fluxos de trabalho de exportação usando o Husk no momento. Os trabalhos criados pelo remetente sempre executam o adaptador que usa `usahython`, portanto, uma licença do motor Houdini durante a renderização. [Se você quiser renderizar uma cena exportada em USD usando apenas o Husk e um delegado de renderização do Hydra, você pode usar um exemplo de pacote de tarefas.](#) Essa abordagem é útil para renderizar cenas em USD somente com uma licença de renderização (por exemplo, Karma) sem precisar de uma licença do motor Houdini para toda a renderização. Para obter mais informações sobre renderização de cenas em USD com o Husk no Deadline Cloud, consulte [Renderização do Husk e fluxos de trabalho em USD](#)

Configurações avançadas

Usando versões não suportadas

O Deadline Cloud só oferece suporte e testa as versões do software de estação de trabalho e de trabalho na tabela acima. Ao usar o remetente, o trabalhador tentará instalar a mesma versão usada

na estação de trabalho. Isso pode falhar se a versão da estação de trabalho do Houdini não aparecer na tabela de versões acima.

Se você precisar de uma versão não compatível do Houdini, você tem as seguintes opções:

- Ao enviar o trabalho do Houdini, você pode substituir o parâmetro `CondaPackages` queue para especificar uma versão compatível para usar no trabalhador (por exemplo, `houdini=21.0, houdini-openjd=*`). Isso pode ou não funcionar, dependendo dos recursos usados pela sua cena e de como Houdini trabalha com cenas da versão da sua estação de trabalho.
- Você pode criar uma receita e um canal de conda personalizados para que a versão desejada seja instalada no trabalhador. Use a receita de conda para uma versão compatível vinculada abaixo como ponto de partida e empacote a versão desejada em um canal conda personalizado. Para obter mais informações sobre a criação de canais conda personalizados, consulte [Criação de canais conda personalizados](#).

Mecanismos de renderização Houdini

O Houdini oferece suporte a vários mecanismos de renderização compatíveis com o Deadline Cloud:

Mecanismo de renderização	Description	Support para GPU
CPU Karma	USD-based Renderizador moderno (variante de CPU)	CPU-based
Karma CPU	USD-based Renderizador moderno (variante de GPU)	GPU acelerado
Mantra	Renderizador Houdini tradicional	CPU-based
Arnold	Third-party Traçador de raios de Monte Carlo	GPU/CPU híbrido
V-Ray	Third-party renderizador fotorrealista	GPU/CPU híbrido
Redshift	GPU-accelerated renderizador	Otimizado para GPU

Esses mecanismos de renderização são detectados e configurados automaticamente pelo remetente integrado Houdini e o uso é licenciado automaticamente. O remetente mantém árvores de dependência entre os nós de saída de renderização (ROPs) conectados.

Recursos de código aberto

O remetente e o adaptador são de código aberto e estão disponíveis em GitHub. As receitas do Houdini Conda estão disponíveis em versões compatíveis GitHub.

- [Código-fonte do remetente Houdini em GitHub](#)
- [Exemplos de cenas e fluxos de trabalho em GitHub](#)
- [Receitas do Conda para versões compatíveis em GitHub](#)

Armazenamento de arquivos para Deadline Cloud

Os trabalhadores devem ter acesso aos locais de armazenamento que contêm os arquivos de entrada necessários para processar um trabalho e aos locais que armazenam a saída. AWS O Deadline Cloud fornece as seguintes opções de armazenamento:

- Com o armazenamento persistente, os trabalhadores de frotas gerenciados por serviços usam volumes dedicados do Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS) que preservam dados em todos os eventos do ciclo de vida dos trabalhadores. Os caches de aplicativos, as instalações de pacotes conda e os espaços de trabalho persistem quando os trabalhadores são reciclados, eliminando atrasos na inicialização a frio. Para obter mais informações, consulte [Armazenamento persistente para frotas gerenciadas por serviços](#).
- Com os anexos de trabalho, o Deadline Cloud transfere os arquivos de entrada e saída de seus trabalhos entre uma estação de trabalho e os funcionários do Deadline Cloud. Para permitir as transferências de arquivos, o Deadline Cloud usa um bucket do Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) em seu. Conta da AWS

Ao usar anexos de trabalho com uma frota gerenciada por serviços baseada em Linux, você pode habilitar um sistema de arquivos virtual (VFS) para montar arquivos de anexos de trabalho e acessá-los conforme necessário, em vez de sincronizá-los com o trabalhador no início do trabalho.

- Com o armazenamento compartilhado, você usa o compartilhamento de arquivos com seu sistema operacional para fornecer acesso aos arquivos.

Ao usar armazenamento compartilhado multiplataforma, você pode criar um perfil de armazenamento para que os trabalhadores possam mapear o caminho para os arquivos entre dois sistemas operacionais diferentes.

Você também pode integrar soluções de armazenamento em nuvem de terceiros LucidLink, como frotas gerenciadas por serviços usando scripts de configuração de host. Para obter mais informações, consulte [Configurar LucidLink com scripts de frota gerenciada por serviços para o Deadline Cloud](#) no blog AWS for M&E.

Tópicos

- [Perfis de armazenamento no Deadline Cloud](#)
- [Anexos de trabalho no Deadline Cloud](#)

Perfis de armazenamento no Deadline Cloud

Ao usar estações de trabalho e hosts de trabalhadores de frota de vários sistemas operacionais ou com diferentes montagens de sistema de arquivos, você pode criar perfis de armazenamento em sua fazenda para indicar onde os mesmos sistemas de arquivos estão montados em sistemas diferentes. Quando o Deadline Cloud executa um trabalho em um perfil de armazenamento diferente do da estação de trabalho da qual foi enviado, ele transformará os caminhos do sistema de arquivos que estão nos diretórios configurados nos perfis de armazenamento.

O uso de perfis de armazenamento em seu farm do Deadline Cloud permite os seguintes comportamentos:

- Ao enviar um trabalho para uma fila, os arquivos aos quais o trabalho faz referência serão categorizados pelo perfil de armazenamento da estação de trabalho:
 - Os arquivos que estão em um local compartilhado do sistema de arquivos serão deixados sozinhos.
 - Os arquivos que estão em um local do sistema de arquivos local serão anexados ao trabalho por meio do upload deles no bucket S3 de anexos do trabalho. Os arquivos que foram enviados anteriormente não serão enviados novamente.
 - Os arquivos que não estão em nenhum local do sistema de arquivos também serão anexados à tarefa. O remetente do trabalho avisará sobre esses caminhos de arquivo, a menos que estejam em um caminho conhecido nas configurações locais do Deadline Cloud.
- Quando as tarefas são executadas em um host de trabalhadores da frota com um sistema operacional ou perfil de armazenamento diferente da estação de trabalho de envio, os caminhos de arquivo usados pela tarefa serão mapeados do perfil de armazenamento de envio para o perfil de armazenamento da frota.
- Ao baixar a saída do trabalho, os trabalhos enviados para um sistema operacional ou perfil de armazenamento diferente terão seus caminhos mapeados do perfil de armazenamento de envio para o perfil de armazenamento da estação de trabalho local.

Para obter mais informações, consulte [Perfis de armazenamento e mapeamento de caminhos](#) no Guia do desenvolvedor do AWS Deadline Cloud.

Para criar um perfil de armazenamento

1. Abra o [console do Deadline Cloud](#).

2. Em Começar, escolha Ir para o painel do Deadline Cloud.
3. Escolha uma fazenda e, em seguida, escolha a guia Perfis de armazenamento.
4. Escolha Criar perfil de armazenamento.
5. No menu suspenso, selecione um sistema operacional.
6. Insira um nome de perfil de armazenamento. O nome é como você escolhe um perfil de armazenamento para uma estação de trabalho. Por exemplo, nomes como Windows-Workstation ou Windows- OnPremFleet podem facilitar sua identificação posterior.
7. Crie um local de sistema de arquivos do tipo Compartilhado para cada sistema de arquivos compartilhado montado em estações de trabalho e hosts de trabalhadores da frota.
 1. Insira um nome que identifique a montagem, como Projetos para um sistema de arquivos compartilhado que contém dados do projeto ou Ferramentas para um sistema de arquivos compartilhado com ferramentas a serem usadas.
 2. Insira o local de montagem do sistema de arquivos compartilhado escolhido no sistema operacional do perfil de armazenamento.
8. Crie uma localização do sistema de arquivos do tipo Local para cada sistema de arquivos compartilhado que seja somente para estações de trabalho. Por exemplo, quando suas frotas estão ativas AWS e você deseja anexos de trabalho para lidar com a transferência de dados. Você também pode criar esse tipo de localização do sistema de arquivos para diretórios que são locais para cada estação de trabalho, para especificar caminhos equivalentes em sistemas operacionais diferentes, mesmo que eles não sejam um armazenamento montado.
 1. Insira um nome que identifique a montagem, como Projetos para um sistema de arquivos compartilhado que contém dados do projeto ou Ferramentas para um sistema de arquivos compartilhado com ferramentas a serem usadas.
 2. Insira a localização do sistema de arquivos escolhido no sistema operacional do perfil de armazenamento.
9. (Opcional) Para adicionar outro local do sistema de arquivos, escolha Adicionar novo local necessário do sistema de arquivos e insira os dados necessários.
10. Depois de adicionar todos os locais necessários do sistema de arquivos, escolha Criar.

Para configurar seu perfil de armazenamento para uso

1. Navegue até a fila com a qual você deseja usar esse perfil de armazenamento e selecione a guia Perfis de armazenamento permitidos.

2. Escolha Configurar perfis de armazenamento.
3. Na lista suspensa para associar perfis de armazenamento, selecione o perfil de armazenamento que você criou.
4. Na lista Localização obrigatória do sistema de arquivos, selecione os nomes da localização do sistema de arquivos que você deseja garantir que estejam disponíveis em qualquer perfil de armazenamento das frotas associadas.
5. (Opcional) Se você criou o perfil de armazenamento para uma frota, navegue até a frota e selecione a guia Configurações.
 - a. Na seção Perfis de armazenamento, escolha Configurar perfil de armazenamento.
 - b. Selecione o perfil de armazenamento e escolha Salvar alterações.

Para configurar um perfil de armazenamento em uma estação de trabalho

Em cada estação de trabalho que enviará trabalhos para uma fila, use a caixa de diálogo de configurações para selecionar seu perfil de armazenamento padrão.

1. Para abrir a caixa de diálogo de configurações do Deadline Cloud, conclua uma das seguintes etapas:
 - a. Selecione o botão Configurações em um remetente do Deadline Cloud.

OU

 - b. Execute o comando `deadline config gui` da CLI.
2. Depois de configurar a fazenda e a fila padrão, selecione o perfil de armazenamento padrão na lista suspensa.

Perfis de armazenamento para sistemas de arquivos compartilhados

Você pode configurar suas frotas do Deadline Cloud para montar sistemas de arquivos compartilhados usando [endpoints de recursos de VPC em frotas gerenciadas por serviços ou configurando os hosts de uma frota gerenciada](#) pelo cliente no local ou no local. AWS Quando as estações de trabalho têm os mesmos sistemas de arquivos compartilhados montados que suas frotas, você pode criar locais do sistema de arquivos do tipo compartilhado em seus perfis de armazenamento para configurar onde cada sistema de arquivos compartilhado aparece como um caminho local.

Por exemplo, suponha que você tenha um sistema de arquivos compartilhado para projetos e outro para ferramentas. Suas estações de trabalho e frotas incluem os três sistemas operacionais Windows, macOS, e Linux. Você pode criar um perfil de armazenamento para cada sistema operacional com os seguintes valores:

- Nome do perfil de armazenamento: Linux-Host, família do sistema operacional: Linux.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Projetos, caminho: /mnt/projects, tipo: Compartilhado.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Ferramentas, caminho: /mnt/projects, tipo: Compartilhado.
- Nome do perfil de armazenamento: Windows-Host, família do sistema operacional: Windows.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Projetos, caminho: X:\projects, tipo: Compartilhado.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Ferramentas, caminho: Z:, tipo: Compartilhado.
- Nome do perfil de armazenamento: macOS-host, família do sistema operacional: macOS.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Projetos, caminho: /Volumes/Projetos, tipo: Compartilhado.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Ferramentas, caminho: /Volumes/Ferramentas, tipo: Compartilhado.

Quando você envia um trabalho usando um caminho X:\Projects\ProjectA\Textures\texture.jpg, o Deadline Cloud adicionará um campo contendo o ID do perfil de armazenamento Windows-Host ao trabalho. Windows

Se o trabalho for executado em um host de trabalhadores Linux da frota, o Deadline Cloud criará duas regras de mapeamento de caminhos para o trabalho com base nos nomes de localização correspondentes do sistema de arquivos: X:\Projects -> /mnt/projects, Z: -> /mnt/tools. O trabalho aplicará essas regras para resolver os caminhos originais até onde o Linux host os vê.

Se os anexos do trabalho também estiverem configurados para sua fila, todos os caminhos que não estiverem em um local de sistema de arquivos do tipo compartilhado serão anexados ao trabalho e carregados no bucket S3 de anexos do trabalho. Isso permite anexar arquivos de dados à tarefa em vez de exigir que eles sempre sejam copiados para um sistema de arquivos compartilhado. Por exemplo, fornecer arquivos auxiliares definidos pelo pacote de tarefas que você envia.

Perfis de armazenamento para anexos de trabalho

Você pode configurar sua fila do Deadline Cloud para usar anexos de trabalho para transferir dados de ativos referenciados por seus trabalhos de e para. AWS Quando as estações de trabalho montam os mesmos sistemas de arquivos compartilhados, mas suas frotas não, você pode criar locais de sistema de arquivos do tipo local em seus perfis de armazenamento. Essa configuração permite configurar de onde você fará o upload e o download dos arquivos e como mapear caminhos entre os sistemas operacionais.

Por exemplo, suponha que você tenha um sistema de arquivos compartilhado para projetos e outro para ferramentas. Suas estações de trabalho e frotas incluem os três sistemas operacionais Windows, macOS, e Linux. Tudo é igual ao do tópico Perfis de armazenamento para sistemas de arquivos compartilhados, exceto que os sistemas de arquivos não são compartilhados com o farm. Eles são para a rede local que contém suas estações de trabalho. Você pode criar um perfil de armazenamento para cada sistema operacional com os seguintes valores:

- Nome do perfil de armazenamento: Linux-Host, família do sistema operacional: Linux.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Projetos, caminho: /mnt/projects, tipo: Local.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Ferramentas, caminho: /mnt/projects, tipo: Local.
- Nome do perfil de armazenamento: Windows-Host, família do sistema operacional: Windows.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Projetos, caminho: X:\projects, tipo: Local.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Ferramentas, caminho: Z:, tipo: Local.
- Nome do perfil de armazenamento: macOS-host, família do sistema operacional: macOS.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Projetos, caminho: /Volumes/Projetos, tipo: Local.
 - Nome da localização do sistema de arquivos: Ferramentas, caminho: /Volumes/Ferramentas, tipo: Local.

Quando você envia um trabalho usando um caminho X:\Projects\ProjectA\Textures\texture.jpg, o Deadline Cloud adiciona um campo contendo o ID do perfil de armazenamento Windows-Host ao trabalho e carrega o arquivo no bucket S3 de anexos do trabalho, caso ainda não tenha sido carregado. Windows

Se o trabalho for executado em um host de trabalhadores Linux da frota, o Deadline Cloud disponibilizará o arquivo de textura em um diretório temporário local e, em seguida, criará uma regra de mapeamento de caminho de um dos diretórios que contém a textura para o diretório temporário. Por exemplo, X:\Projects\ProjectA ->/sessions/session-123/projects, so that X:\Projects\ProjectA

`\Textures\texture.jpg` maps to `/sessions/session-123/projects/Textures/texture.jpg`. When a task of the job is complete, it collects the output from directories specified by the job. Suppose `/sessions/session-123/projects/Output/frame0032.png` é um arquivo de saída. Essa saída é registrada na tarefa como `X:\Projects\ProjectA\Output\frame0032.jpg`, correspondendo ao perfil de armazenamento da estação de trabalho que envia a tarefa.

Quando você baixa a saída do trabalho em uma macOS estação de trabalho, o Deadline Cloud cria regras de mapeamento de caminhos a partir da Windows estação de trabalho: `X:\Projects -> /Volumes/Projects, Z: ->/0032.jpg. Volumes/Tools`. It applies the rule to all output paths, downloading the example output file to `/Volumes/Projects/ProjectA/Output/frame`

Se o caminho do arquivo de saída de um trabalho não estiver contido em nenhum local do sistema de arquivos do perfil de armazenamento, o Deadline Cloud não poderá determinar seu caminho para download quando o perfil de armazenamento for diferente da estação de trabalho de envio. Dependendo do comando usado para fazer o download, esse arquivo será ignorado ou você terá que selecionar manualmente um diretório de download.

Anexos de trabalho no Deadline Cloud

Com os anexos de trabalho, você pode transferir arquivos entre sua estação de trabalho e o Deadline Cloud. AWS Com os anexos de trabalho, você não precisa configurar manualmente um bucket do Amazon S3 para seus arquivos. Em vez disso, ao criar uma fila com o console do Deadline Cloud, você escolhe o bucket para seus anexos de trabalho.

Na primeira vez que você envia um trabalho para o Deadline Cloud, todos os arquivos do trabalho são transferidos para o Deadline Cloud. Para envios subsequentes, somente os arquivos que foram alterados são transferidos, economizando tempo e largura de banda.

Depois que o processamento estiver concluído, você poderá baixar o resultado na página de detalhes do trabalho ou usando o comando CLI `deadline job download-output` do Deadline Cloud.

Você pode usar o mesmo bucket do S3 para várias filas. Defina um prefixo raiz diferente para cada fila para organizar os anexos no bucket.

Ao criar uma fila com o console, você pode escolher uma função existente AWS Identity and Access Management (IAM) ou fazer com que o console crie uma nova função. Se o console criar a função, ele definirá permissões para acessar o bucket especificado para a fila. Se você escolher uma função existente, deverá conceder permissões à função para acessar o bucket do S3.

Criptografia para buckets S3 de anexo de tarefas

Os arquivos anexos do Job são criptografados em seu bucket do S3 por padrão. Essa criptografia ajuda a proteger suas informações contra acesso não autorizado. Você não precisa fazer nada para que seus arquivos sejam criptografados com as chaves fornecidas pelo Deadline Cloud. Para obter mais informações, consulte [O Amazon S3 agora criptografa automaticamente todos os objetos novos](#) no Guia do usuário do Amazon S3.

Você pode usar sua própria AWS Key Management Service chave gerenciada pelo cliente para criptografar o bucket do S3 que contém seus anexos de trabalho. Para fazer isso, você deve modificar a função do IAM da fila associada ao bucket para permitir o acesso ao AWS KMS key.

Para abrir o editor de políticas do IAM para a função de fila

1. Faça login Console de gerenciamento da AWS e abra o [console](#) do Deadline Cloud. Na página principal, na seção Começar, escolha Exibir fazendas.
2. Na lista de fazendas, escolha a fazenda que contém a fila a ser modificada.
3. Na lista de filas, escolha a fila a ser modificada.
4. Na seção Detalhes da fila, escolha a função de serviço para abrir o console do IAM para a função de serviço.

Em seguida, conclua o procedimento a seguir.

Para atualizar a política de funções com permissão para AWS KMS

1. Na lista de políticas de permissões, escolha a política para a função.
2. Na seção Permissões definidas nesta política, escolha Editar.
3. Escolha Adicionar nova instrução.
4. Copie e cole a política a seguir no editor. Mude o *Region accountID*, e *keyID* para seus próprios valores.

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "kms:Decrypt",
    "kms:DescribeKey",
    "kms:GenerateDataKey"
  ],
```

```
"Resource": [  
  "arn:aws:kms:us-east-1:111122223333:key/keyID"  
]  
}
```

5. Escolha Próximo.
6. Revise as alterações na política e, quando estiver satisfeito, escolha Salvar alterações.

Substitua o compartimento de anexos do trabalho

Você pode substituir seu bucket de anexos de trabalho atual por um bucket de anexos de trabalho diferente. Você encontrará um botão na guia Job Attachments nos detalhes da fila. Você pode usá-lo para alterar o bucket de anexos do trabalho ou substituir a pasta raiz dentro do mesmo bucket para fazer o upload dos anexos do trabalho.

Para acessar as configurações de anexos do trabalho

1. Acesse Detalhes da fila e localize a guia Job Attachments.
2. Na guia de anexos do trabalho, há duas opções:
 - a. Altere o bucket de anexos do trabalho fazendo o seguinte:
 - i. Selecione um novo bucket S3.
 - ii. Atualize a política de função de serviço da fila para conceder acesso ao novo bucket.

OU

- b. Altere a pasta raiz em um bucket existente fazendo o seguinte:
 - i. Modifique o nome da pasta raiz.
 - ii. Atualize o ARN do recurso na função de serviço de fila.

Como atualizar o perfil de serviço

1. Navegue até sua fazenda > fila > função de serviço de fila.
2. Escolha Editar em JSON.
3. Localize o ARN do recurso (a pasta raiz padrão é DeadlineCloud):

```
"arn:aws:s3:::<your-job-attachments-bucket-name>/DeadlineCloud/*"  
]
```

4. Atualize o ARN com um novo bucket ou pasta:

```
"arn:aws:s3:::<your-job-attachments-NEW-bucket-name>/NEW-ROOT-FOLDER-NAME/*"  
]
```

5. Verifique as permissões depois de fazer essas alterações para garantir o acesso adequado.

Gerenciando anexos de tarefas em buckets do S3

O Deadline Cloud armazena os arquivos anexos do trabalho necessários para seu trabalho em um bucket do S3. Esses arquivos se acumulam com o tempo, levando ao aumento dos custos do Amazon S3. Para reduzir custos, você pode aplicar uma configuração de ciclo de vida do S3 ao seu bucket do S3. Essa configuração pode excluir automaticamente os arquivos no bucket. Como o bucket do S3 está na sua conta, você pode optar por modificar ou remover a configuração do ciclo de vida do S3 a qualquer momento. Para obter mais informações, consulte [Exemplos de configuração do ciclo de vida do S3](#) no Guia do usuário do Amazon S3.

Para uma solução mais granular de gerenciamento de buckets do S3, você pode configurar seus objetos Conta da AWS para expirar em um bucket do S3 com base na última vez em que eles foram acessados. Para obter mais informações, consulte [Expiração de objetos do Amazon S3 com base na data do último acesso para reduzir](#) custos AWS no blog de arquitetura.

Sistema de arquivos virtual Deadline Cloud

O suporte do sistema de arquivos virtual para anexos de tarefas no AWS Deadline Cloud permite que o software cliente dos funcionários se comunique diretamente com o Amazon Simple Storage Service. Os trabalhadores podem carregar arquivos somente quando necessário, em vez de baixar todos os arquivos antes do processamento. Os arquivos são armazenados localmente. Essa abordagem evita o download de ativos usados mais de uma vez várias vezes. Todos os arquivos são removidos após a conclusão do trabalho.

- O sistema de arquivos virtual fornece um aumento significativo no desempenho para perfis de trabalho específicos. Em geral, subconjuntos menores do total de arquivos com frotas maiores de trabalhadores mostram os maiores benefícios. Pequenos números de arquivos com menos trabalhadores têm tempos de processamento aproximadamente equivalentes.

- O suporte ao sistema de arquivos virtual está disponível somente para Linux trabalhadores em frotas gerenciadas por serviços.
- O sistema de arquivos virtual Deadline Cloud suporta as seguintes operações, mas não é compatível com POSIX:
 - Arquivo `create,delete,open,close,read,write,,append,truncate,rename,move,copy,stat,fsync` e `falloc`
 - Diretório `createdelete,rename,move,,copy`, e `stat`
- O sistema de arquivos virtual foi projetado para reduzir a transferência de dados e melhorar o desempenho quando suas tarefas acessam somente parte de um grande conjunto de dados e não é otimizado para todas as cargas de trabalho. Você deve testar sua carga de trabalho antes de executar trabalhos de produção.

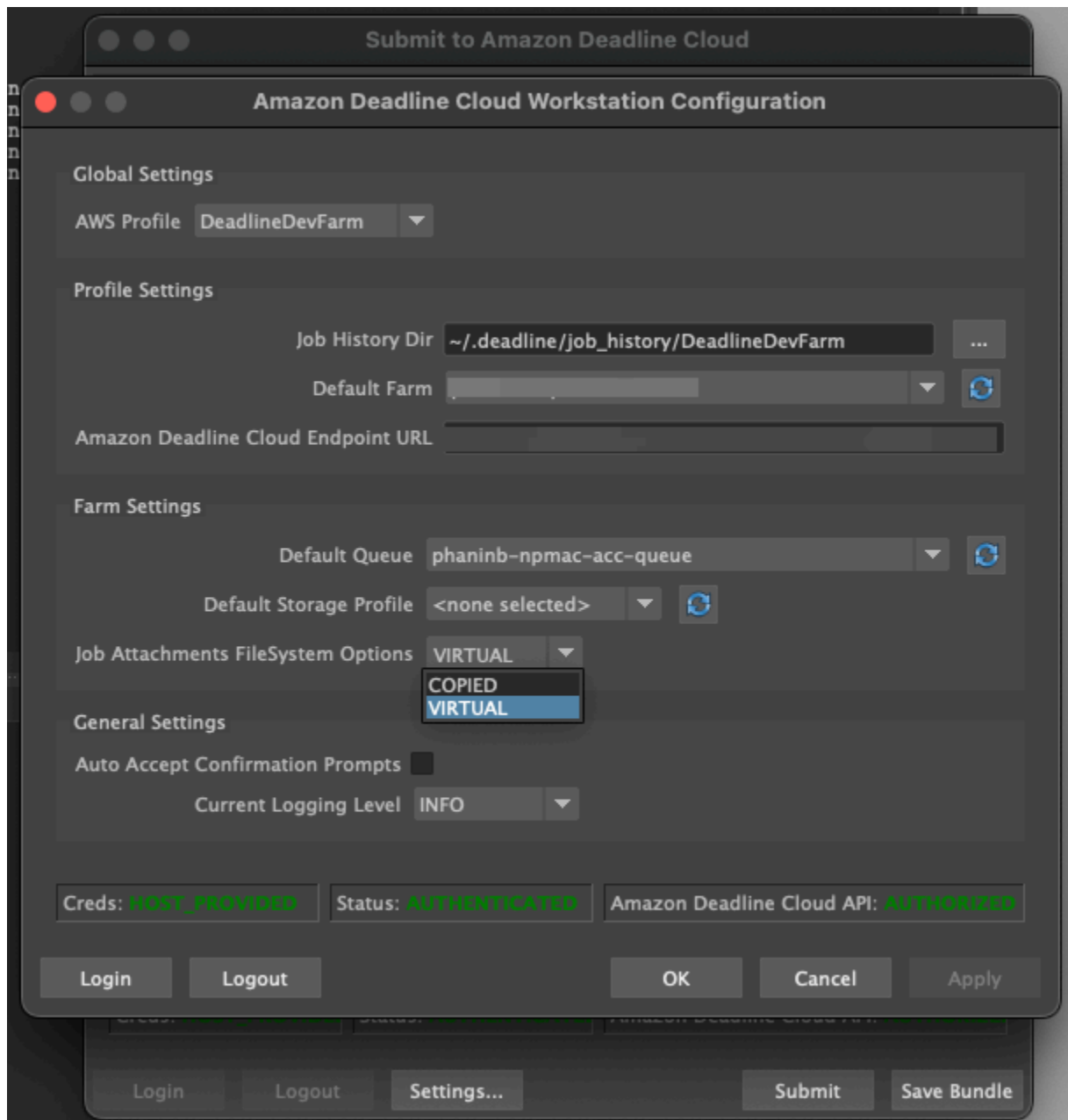
Ativar suporte ao VFS

O suporte ao sistema de arquivos virtual (VFS) está habilitado para cada trabalho. Uma tarefa retorna à estrutura padrão de anexos de tarefas nos seguintes casos:

- Um perfil de instância de trabalho não oferece suporte a um sistema de arquivos virtual.
- Problemas impedem o lançamento do processo do sistema de arquivos virtual.
- O sistema de arquivos virtual não pode ser montado.

Para habilitar o suporte ao sistema de arquivos virtual usando o remetente

1. Ao enviar um trabalho, escolha o botão **Configurações** para abrir o painel de configuração da estação de trabalho AWS Deadline Cloud.
2. No menu suspenso de opções do sistema de arquivos **Job attachments**, escolha **VIRTUAL**.



3. Para salvar suas alterações, escolha OK.

Para habilitar o suporte ao sistema de arquivos virtual usando o AWS CLI

- Use o comando a seguir ao enviar um trabalho salvo:

```
deadline bundle submit-job --job-attachments-file-system VIRTUAL
```

Para verificar se o sistema de arquivos virtual foi lançado com sucesso para um trabalho específico, revise seus registros no Amazon CloudWatch Logs. Procure as seguintes mensagens:

```
Using mount_point mount_point  
Launching vfs with command command  
Launched vfs as pid PID number
```

Se o registro contiver a seguinte mensagem, o suporte ao sistema de arquivos virtual será desativado:

```
Virtual File System not found, falling back to COPIED for JobAttachmentsFileSystem.
```

Solução de problemas de suporte ao sistema de arquivos virtual

Você pode visualizar os registros do seu sistema de arquivos virtual usando o monitor Deadline Cloud. Para instruções, consulte [Veja os registros da sessão e do trabalhador no Deadline Cloud](#).

Os registros do sistema de arquivos virtual também são enviados para o grupo CloudWatch Logs associado à fila compartilhada com a saída do agente de trabalho.

Downloads automáticos

A CLI do Deadline fornece um comando para baixar a saída de todas as tarefas em uma fila que foram concluídas desde a última vez em que o mesmo comando foi executado. Você pode configurar isso como um cron job ou uma tarefa agendada para ser executada repetidamente. Essa configuração configura o download automático da saída de forma contínua.

Antes de configurar os downloads automáticos, siga as etapas em [Perfis de armazenamento para anexos de tarefas](#) para configurar todos os caminhos dos dados do ativo para upload e download. Se uma tarefa usa um caminho de saída que não está em seu perfil de armazenamento, o download automático ignora o download dessa saída e imprime mensagens de aviso para resumir os arquivos que não foram baixados. Da mesma forma, se um trabalho for enviado sem um perfil de armazenamento, o download automático ignorará esse trabalho e imprimirá uma mensagem de aviso. Por padrão, os remetentes do Deadline Cloud exibem mensagens de aviso para caminhos que estão fora dos perfis de armazenamento para ajudar a garantir a configuração correta.

Configurar AWS credenciais

Os downloads automáticos usam a CLI do Deadline para baixar continuamente os resultados das tarefas. Para autenticar esses downloads, você precisa de credenciais IAM de longo prazo. As credenciais do monitor Deadline Cloud expiram, então você não pode usá-las para essa finalidade.

Siga as etapas abaixo para configurar credenciais de longo prazo.

Important

Tenha atenção aos seguintes avisos:

- NÃO use as credenciais raiz da sua conta para acessar AWS recursos. Estas credenciais fornecem acesso ilimitado à conta e são difíceis de revogar.
- NÃO coloque chaves de acesso literais ou informações de credenciais em arquivos de aplicações. Se colocar, criará um risco de exposição acidental das credenciais se, por exemplo, fizer upload do projeto em um repositório público.
- NÃO inclua arquivos que contenham credenciais em sua área de projeto.
- Proteja suas chaves de acesso. Não as forneça a terceiros não autorizados, mesmo que seja para ajudar a [localizar os identificadores da sua conta](#). Ao fazer isso, você pode dar a alguém acesso permanente à conta.
- Lembre-se de que todas as credenciais armazenadas no arquivo de AWS credenciais compartilhado são armazenadas em texto sem formatação.

Para obter mais detalhes, consulte [Práticas recomendadas para gerenciar chaves de AWS acesso na Referência AWS geral](#).

Criar um usuário do IAM

1. Abra o console do IAM em <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. No painel de navegação, selecione Usuários e escolha Criar usuário.
3. Dê um nome ao usuário **deadline-output-downloader**. Desmarque a caixa de seleção Fornecer acesso ao usuário ao Console de gerenciamento da AWS e escolha Avançar.
4. Selecione Anexar políticas diretamente.
5. Escolha Criar política para criar uma política personalizada com as permissões mínimas necessárias.

6. No editor JSON, especifique as seguintes permissões:

JSON

```
{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Sid": "DeadlineCloudOutputDownload",
            "Effect": "Allow",
            "Action": [
                "deadline:AssumeQueueRoleForUser",
                "deadline:ListQueueEnvironments",
                "deadline:ListSessions",
                "deadline:ListSessionActions",
                "deadline:SearchJobs",
                "deadline:GetJob",
                "deadline:GetQueue",
                "deadline:GetStorageProfileForQueue"
            ],
            "Resource": "*"
        }
    ]
}
```

7. Nomeie a política **DeadlineCloudOutputDownloadPolicy** e escolha Criar política.
8. Volte para a página de criação do usuário, atualize a lista de políticas, selecione a **DeadlineCloudOutputDownloadPolicy** que você acabou de criar e escolha Avançar.
9. Revise os detalhes do usuário e escolha Criar usuário.

Criar uma chave de acesso

1. Na página de detalhes do usuário, selecione a guia Credenciais de segurança. Na seção Chaves de acesso, escolha Criar chave de acesso.
2. Indique que você deseja usar a chave para Outro, escolha Avançar e, em seguida, escolha Criar chave de acesso.
3. Na página Recuperar chaves de acesso, escolha Mostrar para revelar o valor da chave de acesso secreta do usuário. Você pode copiar as credenciais ou baixar um arquivo .csv.

Armazene as chaves de acesso do usuário

- Armazene as chaves de acesso do usuário no arquivo de AWS credenciais do seu sistema:
 - LinuxAtivado, o arquivo está localizado em `~/.aws/credentials`
 - WindowsAtivado, o arquivo está localizado em `%USERPROFILE\.aws\credentials`

Substitua as seguintes teclas:

```
[deadline-downloader]
aws_access_key_id=ACCESS_KEY_ID
aws_secret_access_key=SECRET_ACCESS_KEY
region=YOUR_AWS_REGION
```

Important

Quando você não precisar mais desse usuário do IAM, recomendamos que você o remova para se alinhar às [melhores práticas AWS de segurança](#). Recomendamos que você exija que seus usuários humanos usem credenciais temporárias [Centro de Identidade do AWS IAM](#) durante o acesso AWS.

Pré-requisitos

Conclua as etapas a seguir antes de criar um cron job ou uma tarefa agendada para download automático.

1. Se você ainda não o fez, instale o [Python](#).
2. Instale a CLI do Deadline executando:

```
python -m pip install deadline
```

3. Confirme se a versão da CLI do Deadline é 0.52.1 ou mais recente com o comando a seguir.

```
$ deadline --version
deadline, version 0.52.1
```

Teste o comando de download de saída

Para verificar se o comando funciona em seu ambiente

1. Conheça o caminho até o Deadline

Linux and macOS

```
$ which deadline
```

Windows

```
C:\> where deadline
```

PowerShell

```
PS C:\> Get-Command deadline
```

2. Execute o comando sync-output para inicializar.

```
/path/to/deadline queue sync-output \  
--profile deadline-downloader \  
--farm-id YOUR_FARM_ID \  
--queue-id YOUR_QUEUE_ID \  
--storage-profile-id YOUR_PROFILE_ID \  
--checkpoint-dir /path/to/checkpoint/directory \  

```

3. Você só precisa fazer essa etapa se sua máquina de download for a mesma que a máquina de envio. Substitua `--storage-profile-id YOUR_PROFILE_ID \` acima por `--ignore-storage-profiles`.

4. Envie um trabalho de teste.

a. Faça o download do arquivo.zip em. GitHub

- i. Abra o repositório [deadline-cloud-samples GitHub](#) .
- ii. Escolha Código e, no menu suspenso, selecione Baixar ZIP.
- iii. Descompacte o arquivo baixado em um diretório local.

b. Executar

```
cd /path/to/unzipped/deadline-cloud-samples-mainline/job_bundles/  
job_attachments_devguide_output
```

c. Executar

```
deadline bundle submit .
```

- Se você não tiver a configuração de prazo padrão, talvez seja necessário fornecer o seguinte na linha de comando.

```
--farm-id YOUR-FARM-ID --queue-id YOUR-QUEUE-ID
```

d. Aguarde a conclusão do trabalho antes de ir para a próxima etapa.

5. Execute o comando sync-output novamente.

```
/path/to/deadline queue sync-output \  
--profile deadline-downloader \  
--farm-id YOUR_FARM_ID \  
--queue-id YOUR_QUEUE_ID \  
--storage-profile-id YOUR_PROFILE_ID \  
--checkpoint-dir /path/to/checkpoint/directory
```

6. Verifique o seguinte:

- As saídas do seu trabalho de teste aparecem no diretório de destino.
- Um arquivo de ponto de verificação é criado no diretório de ponto de verificação especificado.

Configurar downloads agendados

Selecione a guia do seu sistema operacional para saber como configurar downloads automáticos a cada 5 minutos.

Linux

1. Verifique o prazo de instalação da CLI

Obtenha o caminho exato até seu executável de prazos:

```
$ which deadline
```

Observe esse caminho (por exemplo, /opt/homebrew/bin/deadline) para uso no arquivo plist.

2. Criar diretório de pontos de verificação

Crie o diretório em que os arquivos do ponto de verificação serão armazenados. Garanta as permissões adequadas para que seu usuário execute o comando.

```
$ mkdir -p /path/to/checkpoint/directory
```

3. Criar diretório de registros

Crie um diretório para os registros de tarefas do cron:

```
$ mkdir -p /path/to/logs
```

Considere configurar a rotação de log no arquivo de log usando <https://www.redhat.com/en/blog/setting-logrotate>

4. Verifique o Crontab atual

Veja seu crontab atual para ver os trabalhos existentes:

```
$ crontab -l
```

5. Editar Crontab

Abra seu arquivo crontab para edição:

```
$ crontab -e
```

Se esta for sua primeira vez, você pode ser solicitado a escolher um editor (nano, vim etc.).

6. Adicionar entrada do Cron Job

Adicione a linha a seguir para executar o trabalho a cada 5 minutos (substitua os caminhos pelos valores reais das etapas 1 e 2):

```
*/5 * * * * /path/to/deadline queue sync-output --profile deadline-downloader  
--farm-id YOUR_FARM_ID --queue-id YOUR_QUEUE_ID --storage-profile-id
```

```
YOUR_PROFILE_ID --checkpoint-dir /path/to/checkpoint/directory >> /path/to/
logs/deadline_sync.log 2>&1
```

7. Verifique a instalação do Cron Job

Depois de salvar e sair do editor, verifique se o cron job foi adicionado:

```
$ crontab -l
```

Você deve ver seu novo emprego listado.

8. Verifique o status do serviço Cron

Verifique se o serviço cron está em execução:

```
# For systemd systems (most modern Linux distributions)
$ sudo systemctl status cron
# or
$ sudo systemctl status crond

# For older systems
$ sudo service cron status
```

Se não estiver em execução, inicie-o:

```
$ sudo systemctl start cron
$ sudo systemctl enable cron # Enable auto-start on boot
```

macOS

1. Verifique o prazo de instalação da CLI

Obtenha o caminho exato até seu executável de prazos:

```
$ which deadline
```

Observe esse caminho (por exemplo, /opt/homebrew/bin/deadline) para uso no arquivo plist.

2. Crie um diretório de pontos de verificação e um diretório de registros

Crie o diretório em que os arquivos do ponto de verificação serão armazenados:

```
$ mkdir -p /path/to/checkpoint/directory
$ mkdir -p /path/to/logs
```

Considere configurar a rotação de log no arquivo de log usando <https://formulae.brew.sh/formula/logrotate>

3. Criar um arquivo Plist

Crie um arquivo de configuração `~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist` com o seguinte conteúdo (`/path/to/` substitua pelo caminho real da etapa 1):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
  <key>Label</key>
  <string>com.user.deadlinesync</string>
  <key>ProgramArguments</key>
  <array>
    <string>/path/to/deadline</string>
    <string>queue</string>
    <string>sync-output</string>
    <string>--profile</string>
    <string>deadline-downloader</string>
    <string>--farm-id</string>
    <string>YOUR_FARM_ID</string>
    <string>--queue-id</string>
    <string>YOUR_QUEUE_ID</string>
    <string>--storage-profile-id</string>
    <string>YOUR_STORAGE_PROFILE_ID</string>
    <string>--checkpoint-dir</string>
    <string>/path/to/checkpoint/dir</string>
  </array>
  <key>RunAtLoad</key>
  <true/>
  <key>UserName</key>
  <string>YOUR_USER_NAME</string>
  <key>StandardOutPath</key>
```

```
<string>/path/to/logs/deadline_sync.log</string>
<key>StartInterval</key>
<integer>300</integer>
</dict>
</plist>
```

Substitua `--storage-profile-id` *YOUR_PROFILE_ID* acima por `--ignore-storage-profiles` se sua máquina de download for igual à máquina de envio.

4. Validar arquivo da lista

Valide a sintaxe XML do seu arquivo plist:

```
$ plutil -lint ~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist
```

Isso deve retornar “OK” se o arquivo for válido.

5. Verifique se há agentes de lançamento ou daemons de inicialização existentes

Verifique se um agente de lançamento já está carregado:

```
$ launchctl list | grep deadlinesync
OR
$ sudo launchctl list | grep deadlinesync
```

Se houver, descarregue-o primeiro:

```
$ launchctl bootout gui/$(id -u)/com.user.deadlinesync
OR
$ sudo launchctl bootout system/com.user.deadlinesync
```

6. Crie e inicialize

Para executar essa tarefa enquanto o usuário estiver conectado, execute-a como LaunchAgent. Para executar essa tarefa sem que um usuário esteja logado toda vez que a máquina estiver em execução, execute-a como um LaunchDaemon.

a. Para executar como LaunchAgent:

- i. Use a configuração criada em `~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist`

- ii. Em seguida, carregue a configuração usando o comando bootstrap:

```
$ launchctl bootstrap gui/$(id -u) ~/Library/LaunchAgents/  
com.user.deadlinesync.plist
```

- b. Para executar como LaunchDaemon:

- i. Mova o arquivo Pilst e altere as permissões executando o seguinte:

```
$ sudo mv ~/Library/LaunchAgents/com.user.deadlinesync.plist /Library/  
LaunchDaemons/  
$ sudo chown root:wheel /Library/LaunchDaemons/  
com.user.deadlinesync.plist  
$ sudo chmod 644 /Library/LaunchDaemons/com.user.deadlinesync.plist
```

- ii. Carregue o agente de inicialização usando o comando bootstrap moderno:

```
$ sudo launchctl bootstrap system /Library/LaunchDaemons/  
com.user.deadlinesync.plist
```

7. Verifique o status

Se você inicializou uma LaunchAgent execução, o seguinte para confirmar que ela foi carregada:

```
$ launchctl list | grep deadlinesync
```

Se você inicializou um LaunchDaemon, confirme se ele está carregado executando:

```
$ sudo launchctl list | grep deadlinesync
```

A saída deve ser semelhante a

```
SOME_PID_NUMBER 0 com.user.deadlinesync
```

Para obter informações detalhadas sobre o status:

```
$ launchctl print gui/$(id -u)/com.user.deadlinesync
```

Isso mostra o estado atual, os argumentos do programa, as variáveis de ambiente, o intervalo de execução e o histórico de execução.

Windows

Note

A tarefa agendada criada usando essas instruções só funciona quando o usuário está logado.

Para configurá-lo na inicialização do sistema sem exigir o login do usuário, consulte a [Windowsdocumentação](#) oficial.

Para todas as etapas abaixo, use o prompt de comando - execute como administrador:

1. Verifique o prazo de instalação da CLI

Encontre o prazo executável:

```
C:\> where deadline
```

Observe o caminho completo (por exemplo, C:\Program Files\Amazon\DeadlineCloud\deadline.exe) para uso na tarefa.

2. Criar diretório de pontos de verificação

Crie o diretório em que os arquivos do ponto de verificação serão armazenados:

```
C:\> mkdir "path\to\checkpoint\directory"
```

3. Criar diretório de registros

Crie um diretório para registros de tarefas:

```
C:\> mkdir "path\to\logs"
```

4. Criar invólucro de arquivos em lote

Crie o arquivo em lotes com o seguinte conteúdo:

```
C:\> notepad C:\path\to\deadline_sync.bat
```

```
YOUR_PATH_TO_DEADLINE.EXE queue sync-output --profile deadline-downloader  
--farm-id YOUR_FARM_ID --queue-id YOUR_QUEUE_ID --storage-profile-  
id YOUR_PROFILE_ID --checkpoint-dir path\to\checkpoint\checkpoints > path\to  
\logs\deadline.log 2>&1
```

5. Arquivo de teste em lote

Teste o arquivo em lotes manualmente:

```
C:\> .\path\to\deadline_sync.bat
```

Verifique se o arquivo de log foi criado:

```
C:\> notepad path\to\logs\deadline_sync.log
```

6. Verifique o serviço do Agendador de Tarefas

Verifique se o serviço Agendador de Tarefas está em execução:

```
C:\> sc query "Schedule"
```

Se o serviço não existir, tente nomes alternativos:

```
C:\> sc query "TaskScheduler"  
C:\> sc query "Task Scheduler"
```

Se não estiver em execução, inicie-o:

```
C:\> sc start "Schedule"
```

7. Criar tarefa agendada

Crie a tarefa para ser executada a cada 5 minutos.

```
C:\> schtasks /create /tn "DeadlineOutputSync" /tr "C:\path\to  
\deadline_sync.bat" /sc minute /mo 5
```

Detalhamento do comando:

- /tn- Nome da tarefa
- /tr- Tarefa a ser executada (seu arquivo em lote)
- /sc minute /mo 5- Horário: a cada 5 minutos

8. Verificar a criação da tarefa

Verifique se a tarefa foi criada com sucesso:

```
schtasks /query /tn "DeadlineOutputSync" /v /fo LIST
```

Procure:

- Tarefa a ser executada: deve mostrar o caminho do arquivo em lote
- Próximo tempo de execução: deve mostrar um tempo dentro de 5 minutos

9. Execução da tarefa de teste

Execute a tarefa manualmente para testar:

```
schtasks /run /tn "DeadlineOutputSync"
```

Verifique o status da tarefa:

```
schtasks /query /tn "DeadlineOutputSync"
```

Verificar a configuração.

Para verificar se a configuração dos downloads automáticos foi bem-sucedida, conclua as etapas a seguir.

1. Envie um novo trabalho de teste.
2. Aguarde a conclusão de um intervalo do agendador, que nesse caso é de 5 minutos.
3. Verifique se as novas saídas são baixadas automaticamente.

Se as saídas não forem baixadas, consulte a seção Solução de problemas para ver os registros do processo.

Solução de problemas de downloads automáticos

Se você encontrar problemas com os downloads automáticos, verifique o seguinte:

Problemas de perfil de armazenamento

- Um erro como [Errno 2] No such file or directory ou [Errno 13] Permission denied no arquivo de log pode estar relacionado a perfis de armazenamento ausentes ou mal configurados.
- Consulte [Perfis de armazenamento](#) para obter informações sobre como configurar seus perfis de armazenamento quando a máquina de download é diferente da máquina de envio.
- Para downloads na mesma máquina, experimente a `--ignore-storage-profiles` bandeira.

Permissões de diretório

- Certifique-se de que o usuário do serviço de agendador tenha:
 - Read/write acesso ao diretório do ponto de verificação
 - Acesso de gravação ao diretório de destino de saída
- Para Linux e macOS, use `ls -la` para verificar as permissões.
- Para Windows, revise as configurações de segurança na pasta Propriedades.

Verificando os registros do agendador

Linux

1. Verifique se o serviço cron está em execução:

```
# For systemd systems
$ sudo systemctl status cron
# or
$ sudo systemctl status crond

# Check if your user has cron job correctly configured
$ crontab -l
```

2. Veja os registros de execução do cron:

```
# Check system logs for cron activity (most common locations)
$ sudo tail -f /var/log/syslog | grep CRON
$ sudo tail -f /var/log/cron.log | grep deadline

# View recent cron logs
$ sudo journalctl -u cron -f
$ sudo journalctl -u crond -f # On some systems
```

3. Verifique seus registros específicos do cron job:

```
# View the log file specified in your cron job
$ tail -100f /path/to/logs/deadline_sync.log
```

4. Pesquise a execução do cron job nos registros do sistema:

```
# Look for your specific cron job executions
$ sudo grep "deadline.*incremental-output-download" /var/log/syslog

# Check for cron job starts and completions
$ sudo grep "$(whoami).*CMD.*deadline" /var/log/syslog
```

5. Verifique as atualizações do arquivo do ponto de verificação:

```
# List checkpoint files with timestamps
$ ls -la /path/to/checkpoint/directory/

# Check when checkpoint was last modified
$ stat /path/to/checkpoint/directory/queue-*_download_checkpoint.json
```

6. Verifique o arquivo de log:

```
$ ls -la /path/to/log/deadline_sync.log
```

macOS

Visualizando os registros de execução do Launch Agent:

1. Verifique se o agente de lançamento está em execução:

```
$ sudo launchctl list | grep deadlinesync
```

A saída mostra: PID Status Label (O PID será - quando não estiver em execução no momento, o que é normal para trabalhos com intervalos)

2. Veja o status detalhado do agente de lançamento:

```
$ sudo launchctl print system/com.user.deadlinesync
```

Isso mostra o histórico de execução, o último código de saída, o número de execuções e o estado atual.

3. Veja os registros de execução do agente de lançamento:

```
# View recent logs (last hour)
log show --predicate 'subsystem contains "com.user.deadlinesync"' --last 1h

# View logs from a specific time period
log show --predicate 'subsystem contains "com.user.deadlinesync"' --start
'2024-08-27 09:00:00'
```

4. Force a execução do agente de lançamento para testes imediatos:

```
$ sudo launchctl kickstart gui/${id -u}/com.user.deadlinesync
```

Isso aciona imediatamente o trabalho, independentemente do cronograma, útil para testes.

5. Verifique as atualizações do arquivo do ponto de verificação:

```
# List checkpoint files with timestamps
$ ls -la /path/to/checkpoint/directory/
```

6. Verifique o arquivo de log:

```
$ ls -la /path/to/log/deadline_sync.log
```

Windows

1. Verifique se o serviço Agendador de Tarefas está em execução:

```
C:\> sc query "Schedule"
```

Se o serviço não existir, tente nomes alternativos:

```
C:\> sc query "TaskScheduler"
C:\> sc query "Task Scheduler"
```

2. Veja suas tarefas agendadas:

```
C:> schtasks /query /tn "DeadlineOutputSync"
```

3. Verifique o arquivo de log da sua tarefa:

```
# View the log file created by your batch script
C:> notepad C:\path\to\logs\deadline_sync.log
```

4. Verifique as atualizações do arquivo do ponto de verificação:

```
# List checkpoint files with timestamps  
C:> dir "C:\path\to\checkpoint\directory" /od
```

Monitore os gastos e o uso das fazendas do Deadline Cloud

O gerenciador de orçamento e o explorador de uso do AWS Deadline Cloud são ferramentas de gerenciamento de custos que fornecem o custo aproximado do uso do Deadline Cloud com base nas informações disponíveis sobre variáveis de custo. As ferramentas de gerenciamento de custos não garantem o valor devido pelo uso real do Deadline Cloud e de outros AWS serviços.

Para ajudar você a gerenciar os custos do Deadline Cloud, você pode usar os seguintes recursos:

- Gerente de orçamento — Com o gerente de orçamento do Deadline Cloud, você pode criar e editar orçamentos para ajudar a gerenciar os custos do projeto.
- Explorador de uso — Com o explorador de uso do Deadline Cloud, você pode ver quantos AWS recursos são usados e os custos estimados desses recursos.
- Fator de escala de custo — Com o fator de escala de custo, você pode ajustar a forma como os custos são exibidos no explorador de uso e no gerenciador de orçamento para refletir os descontos ou prêmios que se aplicam à sua organização.
- AWS tags de alocação de custos — Com as tags de alocação de custos, você pode acompanhar os custos detalhados de todos os seus AWS serviços. Para obter mais informações, consulte [Organização e controle de custos usando tags de alocação de AWS custos](#).

Suposições de custo

O cálculo básico usado pelas ferramentas de gerenciamento de custos do Deadline Cloud é:

```
Cost per job =  
  (CMF run time x CMF compute rate) +  
  (SMF run time x SMF compute rate) +  
  (License run time x license rate)
```

- O tempo de execução é a soma de todas as tarefas em um trabalho, da hora de início até a hora de término.
- A taxa de computação é determinada pelos [preços do AWS Deadline Cloud](#) para frotas gerenciadas por serviços. Para frotas gerenciadas pelo cliente, a taxa de computação é estimada em 1 dólar por hora de trabalho.

- A taxa de licença é determinada pelo preço base da licença do Deadline Cloud e está disponível somente para frotas gerenciadas por serviços. Níveis adicionais não estão incluídos. Para obter mais informações sobre preços de licenças, consulte Preços do [AWS Deadline Cloud](#).

A estimativa de custo das ferramentas de gerenciamento de custos do Deadline Cloud pode variar de seus custos reais por vários motivos. Os motivos comuns incluem:

- Recursos de propriedade do cliente e seus preços. Você pode optar por trazer seus próprios recursos, de AWS ou externamente, do local ou de outros provedores de nuvem. Os custos reais desses recursos não são calculados.
- Custos de trabalhadores ociosos. Os custos do trabalhador ocioso não são incluídos quando o status do trabalhador é OCIOSO. Essa situação pode acontecer para frotas com uma contagem mínima de instâncias maior que zero ou quando os trabalhadores fazem a transição entre trabalhos. O custo do trabalhador ocioso não está incluído nos cálculos.
- Horário de parada e início do trabalhador. Depois que os trabalhadores concluem um trabalho, o custo da mudança de IDLE para STOPPING e de STOPPING para STOPPED não está incluído nas estimativas de custo do Deadline Cloud.
- Créditos promocionais, descontos e contratos de preços personalizados. As ferramentas de gerenciamento de custos não contabilizam créditos promocionais, acordos de preços privados ou outros descontos. Você pode se qualificar para outros descontos que não fazem parte da estimativa. Para ajustar os custos exibidos para refletir esses fatores, use [Fator de escala de custo](#) o.
- Armazenamento de ativos. O armazenamento de ativos não está incluído nas estimativas de custo e uso.
- Mudanças no preço. AWS oferece pay-as-you-go preços para a maioria dos serviços. Os preços podem mudar com o tempo. As ferramentas de gerenciamento de custos usam a maioria dos up-to-date preços disponíveis publicamente, mas pode haver atrasos após as alterações.
- Impostos. As ferramentas de gerenciamento de custos não incluem impostos aplicados à nossa compra do serviço.
- Arredondamento. A ferramenta de gerenciamento de custos realiza o arredondamento matemático dos dados de preços.
- Moeda. As estimativas de custo são feitas em dólares americanos. As taxas de câmbio globais variam com o tempo. Se você traduzir estimativas para uma base monetária diferente na bolsa atual, as alterações na taxa de câmbio afetarão a estimativa.

- Licenciamento externo. Se você optar por usar licenças pré-adquiridas ([Licenciamento de software para frotas gerenciadas por serviços](#)), as ferramentas de gerenciamento de custos do Deadline Cloud não poderão contabilizar esse custo.

Fator de escala de custo

O fator de escala de custo é uma configuração no nível da fazenda que aplica um multiplicador aos custos calculados exibidos no explorador de uso e no gerenciador de orçamento. Use o fator de escala de custo para alinhar as estimativas de custo com os preços reais da sua organização, como contratos de preços privados, créditos promocionais ou aumentos internos de alocação de custos.

Valores do fator de escala de custo

O fator de escala de custo aceita valores de 0 a 100:

- Valores menores que 1 representam descontos. Por exemplo, um valor de 0,75 aplica um desconto de 25% aos custos exibidos.
- Valores maiores que 1 representam prêmios ou aumentos. Por exemplo, um valor de 1,5 aplica uma margem de lucro de 50% aos custos exibidos.
- Um valor de 1 (o padrão) deixa os custos inalterados.

Configurar o fator de escala de custo

Você pode configurar o fator de escala de custo ao criar uma fazenda ou ao editar as configurações de uma fazenda existente.

Para configurar o fator de escala de custo para uma fazenda existente

1. Abra o [console AWS Deadline Cloud \(Deadline Cloud\)](#). No painel de navegação, escolha Fazendas e outros recursos.
2. Selecione a fazenda que você deseja modificar.
3. Escolha Ações e Editar.
4. Em Fator de escala de custo, insira um valor entre 0 e 100.
5. Escolha Salvar alterações.

Efeitos do fator de escala de custo nas ferramentas de custo

Depois de configurar um fator de escala de custo, o valor afeta o explorador de uso e o gerente de orçamento das seguintes formas:

- Explorador de uso — Todas as novas consultas exibem dados de custo modificados pelo fator de escala de custo.
- Novos orçamentos — Os orçamentos criados após a configuração do fator de escala de custo usam o novo valor para todos os cálculos de custo.
- Orçamentos existentes — Os orçamentos existentes usam o fator de escala de custo para novos cálculos de custos, mas seu histórico de custos acumulados não é recalculado. Para recalcular os custos acumulados com o novo fator, exclua e recrie o orçamento.

Controle os custos com um orçamento

O gerenciador de orçamento do Deadline Cloud ajuda você a controlar os gastos com um determinado recurso, como fila, frota ou fazenda. Você pode criar valores e limites orçamentários e definir ações automatizadas para ajudar a reduzir ou interromper gastos adicionais em relação ao orçamento.

As seções a seguir fornecem as etapas para usar o gerenciador de orçamento do Deadline Cloud.

Tópicos

- [Pré-requisito](#)
- [Abra o gerenciador de orçamento do Deadline Cloud](#)
- [Crie um orçamento para uma fila do Deadline Cloud](#)
- [Veja um orçamento de fila do Deadline Cloud](#)
- [Editar um orçamento para uma fila do Deadline Cloud](#)
- [Desativar um orçamento para uma fila do Deadline Cloud](#)
- [Monitore um orçamento com EventBridge eventos](#)

Pré-requisito

Para usar o gerenciador de orçamento do Deadline Cloud, você deve ter um nível de OWNER acesso. Para conceder OWNER permissão, siga as etapas em [Gerenciando usuários no Deadline Cloud](#).

Abra o gerenciador de orçamento do Deadline Cloud

Para abrir o gerenciador de orçamento do Deadline Cloud, use o procedimento a seguir.

1. Faça login no Console de gerenciamento da AWS e abra o [console](#) do Deadline Cloud.
2. Escolha Exibir fazendas.
3. Localize a fazenda sobre a qual você deseja obter informações e escolha Gerenciar trabalhos.
4. No monitor do Deadline Cloud, no painel de navegação esquerdo, escolha Orçamentos.

A página de resumo do gerente de orçamento exibe uma lista dos orçamentos ativos e inativos:

- Os orçamentos ativos são rastreados em relação ao recurso selecionado (uma fila).
- Os orçamentos inativos expiraram ou foram cancelados por um usuário e não estão mais rastreando os custos em relação aos limites desse orçamento.

Depois de escolher um orçamento, a página de resumo do orçamento contém informações básicas sobre o orçamento. As informações fornecidas incluem nome do orçamento, status, recursos, porcentagem restante, valor restante, orçamento total, data de início e data de término.

Crie um orçamento para uma fila do Deadline Cloud

Para criar um orçamento, use o procedimento a seguir.

1. Se ainda não o fez, faça login no Console de gerenciamento da AWS, abra o [console](#) do Deadline Cloud, escolha uma fazenda e escolha Gerenciar trabalhos.
2. Na página Gerenciador de orçamento, escolha Criar orçamento.
3. Na seção de detalhes, insira um nome de orçamento para o orçamento.
4. (Opcional) No campo de descrição, insira uma breve descrição do orçamento.
5. Em Recurso, use o menu suspenso Fila para selecionar a fila para a qual você deseja criar um orçamento.
6. Em Período, defina as datas de início e término do orçamento concluindo as seguintes etapas:
 - a. Em Data de início, insira a primeira data do controle de orçamento no YYYY/MM/DD formato ou escolha o ícone do calendário e selecione uma data.

A data de início padrão é a data em que o orçamento é criado.

- b. Em Data de término, insira a última data do controle do orçamento no YYYY/MM/DD formato ou escolha o ícone do calendário e selecione uma data.

A data de término padrão é 120 dias a partir da data de início.

7. Em Valor do orçamento, insira o valor em dólares do orçamento.
8. (Opcional) Recomendamos que você crie alertas de limite. Na seção Limitar ações, você pode implementar ações automatizadas que ocorrem quando valores específicos permanecem no orçamento. Para fazer isso, conclua as seguintes etapas:
 - a. Escolha Adicionar nova ação.
 - b. Em Valor restante, insira o valor em dólares que você deseja iniciar a ação.
 - c. No menu suspenso Ação, escolha a ação que você deseja. As ações incluem:
 - Pare depois de terminar o trabalho atual — Todo o trabalho atualmente em execução quando o valor limite é atingido continua em execução (e incorre em custos) até ser concluído.
 - Interrompa imediatamente o trabalho — Todo o trabalho é cancelado imediatamente quando o valor limite é atingido.
 - d. Para criar alertas de limite adicionais, escolha Adicionar nova ação e repita as etapas anteriores.
9. Escolha Criar orçamento.

Veja um orçamento de fila do Deadline Cloud

Depois de criar um orçamento, você pode ver o orçamento na página Gerenciador de orçamento. A partir daí, você pode ver o valor total do orçamento e o custo geral alocado para o orçamento específico.

Para visualizar um orçamento, use o procedimento a seguir.

1. Se ainda não o fez, faça login no Console de gerenciamento da AWS, abra o [console](#) do Deadline Cloud, escolha uma fazenda e escolha Gerenciar trabalhos.
2. Escolha Orçamentos no painel de navegação do lado esquerdo. A página Gerenciador de orçamento é exibida.
3. Para exibir um orçamento ativo, escolha a guia Orçamentos ativos e escolha o nome do orçamento que você deseja exibir. A página de detalhes do orçamento é exibida.

4. Para visualizar os detalhes do orçamento de um orçamento expirado, escolha a guia Orçamentos inativos. Em seguida, escolha o nome do orçamento que você deseja visualizar. A página de detalhes do orçamento é exibida.

Editar um orçamento para uma fila do Deadline Cloud

Você pode editar qualquer orçamento ativo. Para editar um orçamento ativo, use o procedimento a seguir.

1. Se ainda não o fez, faça login no Console de gerenciamento da AWS, abra o [console](#) do Deadline Cloud, escolha uma fazenda e escolha Gerenciar trabalhos.
2. Na página Gerenciador de Orçamento, na guia Orçamentos ativos, escolha o botão ao lado do orçamento que você deseja editar.
3. No menu suspenso Ações, selecione Editar orçamento.
4. Faça as alterações desejadas e escolha Atualizar orçamento.

Desativar um orçamento para uma fila do Deadline Cloud

Você pode desativar qualquer orçamento ativo. A desativação de um orçamento altera seu status de Ativo para Inativo. Quando um orçamento é desativado, ele não rastreia mais um recurso até o valor desse orçamento.

Para desativar um orçamento, use o procedimento a seguir.

1. Se ainda não o fez, faça login no Console de gerenciamento da AWS, abra o [console](#) do Deadline Cloud, escolha uma fazenda e escolha Gerenciar trabalhos.
2. Na página Gerenciador de orçamento, na guia Orçamentos ativos, escolha o botão ao lado do orçamento que você deseja desativar.
3. No menu suspenso Ações, selecione Desativar orçamento. Em alguns instantes, o orçamento selecionado mudará de Ativo para Inativo e passará da guia Orçamentos Ativos para a guia Orçamentos Inativos.

Monitore um orçamento com EventBridge eventos

O Deadline Cloud envia eventos relacionados ao orçamento, usando a Amazon EventBridge, para seu ônibus de EventBridge eventos padrão. Você pode criar funções personalizadas que recebem os

eventos e agir de acordo com eles para enviar notificações e notificar automaticamente os usuários por e-mail, Slack ou outros canais quando um orçamento atinge níveis predefinidos. Por exemplo, você pode enviar mensagens SMS quando um orçamento atinge um determinado limite. Essas notificações ajudam você a controlar seus gastos e a tomar decisões informadas antes que seu orçamento se esgote.

O Deadline Cloud agrega periodicamente dados de uso e custo para cada farm de renderização. Em seguida, verifica se algum dos limites orçamentários foi ultrapassado. Se um limite for ultrapassado, o Deadline Cloud aciona um evento para alertá-lo para que você possa tomar a ação apropriada. Um evento é acionado sempre que um orçamento ultrapassa um desses limites, especificado em porcentagem do orçamento usado:

- 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 96, 97, 98, 99, 100

Os limites de uso do orçamento se aproximam à medida que o orçamento se aproxima de 100% de uso. Essa frequência ajuda você a monitorar de perto o uso à medida que o orçamento atinge seu limite. Você também pode definir seus próprios limites orçamentários. O Deadline Cloud envia um evento quando o uso ultrapassa seus limites personalizados. Depois que seu orçamento atingir 100%, o Deadline Cloud interrompe o envio de eventos. Se você ajustar seu orçamento, o Deadline Cloud enviará eventos para seus limites com base no novo valor do orçamento.

Você pode usar o EventBridge console (<https://console.aws.amazon.com/events/>) para criar regras para enviar os eventos do Deadline Cloud para o destino apropriado para o evento. Por exemplo, você pode enviar o evento para uma fila do Amazon Simple Queue Service e de lá para vários destinos, como AWS End User Messaging SMS ou um banco de dados do Amazon Relational Database Service para registro em log.

Para obter exemplos de uma EventBridge regra, consulte os tópicos a seguir:

- [Envie um e-mail quando os eventos acontecerem usando a Amazon EventBridge.](#)
- [Criação de uma EventBridge regra da Amazon que envia notificações para o Amazon Q Developer em aplicativos de bate-papo.](#)
- [Começando com a Amazon EventBridge.](#)

Para obter mais informações sobre eventos orçamentários, consulte o [evento Limite de orçamento atingido](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Monitore o uso e os custos com o explorador de uso do Deadline Cloud

Com o explorador de uso do Deadline Cloud, você pode ver métricas em tempo real sobre a atividade que acontece em cada fazenda. Você pode analisar os custos da fazenda por diferentes variáveis, como fila, frota, trabalho, produto licenciado ou tipos de instância. Selecione vários períodos de tempo para ver o uso durante um período específico e veja as tendências de uso ao longo do tempo. Você também pode ver uma análise detalhada dos pontos de dados selecionados, permitindo uma análise mais detalhada das métricas. O uso pode ser mostrado por tempo (minutos e horas) ou por custo (\$ USD).

As seções a seguir mostram as etapas para acessar e usar o explorador de uso do Deadline Cloud.

Tópicos

- [Pré-requisito](#)
- [Abra o explorador de uso](#)
- [Use o explorador de uso](#)

Pré-requisito

Para usar o explorador de uso do Deadline Cloud, você deve ter uma permissão MANAGER ou uma das permissões do OWNER farm. Para obter mais informações, consulte [Entendendo os níveis de acesso](#).

Note

Se seu fuso horário não estiver alinhado a uma hora inteira, como o horário padrão da Índia (UTC+ 5:30), o explorador de uso não mostrará métricas de uso. Para ver as métricas, defina seu fuso horário como um fuso que se alinhe a uma hora inteira.

Abra o explorador de uso

Para abrir o explorador de uso do Deadline Cloud, use o procedimento a seguir.

1. Faça login Console de gerenciamento da AWS e abra o [console](#) do Deadline Cloud.

2. Para ver todas as fazendas disponíveis, escolha Exibir fazendas.
3. Localize a fazenda sobre a qual você deseja obter informações e escolha Gerenciar trabalhos. O monitor do Deadline Cloud é aberto em uma nova guia.
4. No monitor do Deadline Cloud, no menu à esquerda, selecione Explorador de uso.

Use o explorador de uso

Na página do explorador de uso, você pode selecionar parâmetros específicos nos quais os dados podem ser exibidos. Por padrão, você vê o uso total em tempo (horas e minutos) nos últimos 7 dias. Você pode alterar esses parâmetros e as informações exibidas mudam dinamicamente de acordo com as configurações dos parâmetros.

Você pode agrupar os resultados com base na fila, na frota, no trabalho, no usuário, no uso da computação, no tipo de instância ou no produto da licença. Se você escolher um produto licenciado, os custos serão calculados para licenças específicas. Para todos os outros grupos, o tempo é calculado somando o tempo gasto para cada tarefa ser executada.

Você pode filtrar os resultados por filas ou frotas, mas não pode filtrar pelos dois ao mesmo tempo.

O explorador de uso retorna somente 100 resultados com base nos critérios de filtro que você definiu. Os resultados são listados em ordem decrescente pelo timestamp da data de criação. Se houver mais de 100 resultados, você receberá uma mensagem de erro. Você pode refinar sua consulta para reduzir o número de resultados:

- Selecione um intervalo de tempo menor
- Selecione menos filas ou frotas
- Selecione um agrupamento diferente, como agrupamento por fila ou frota em vez de trabalho

Tópicos

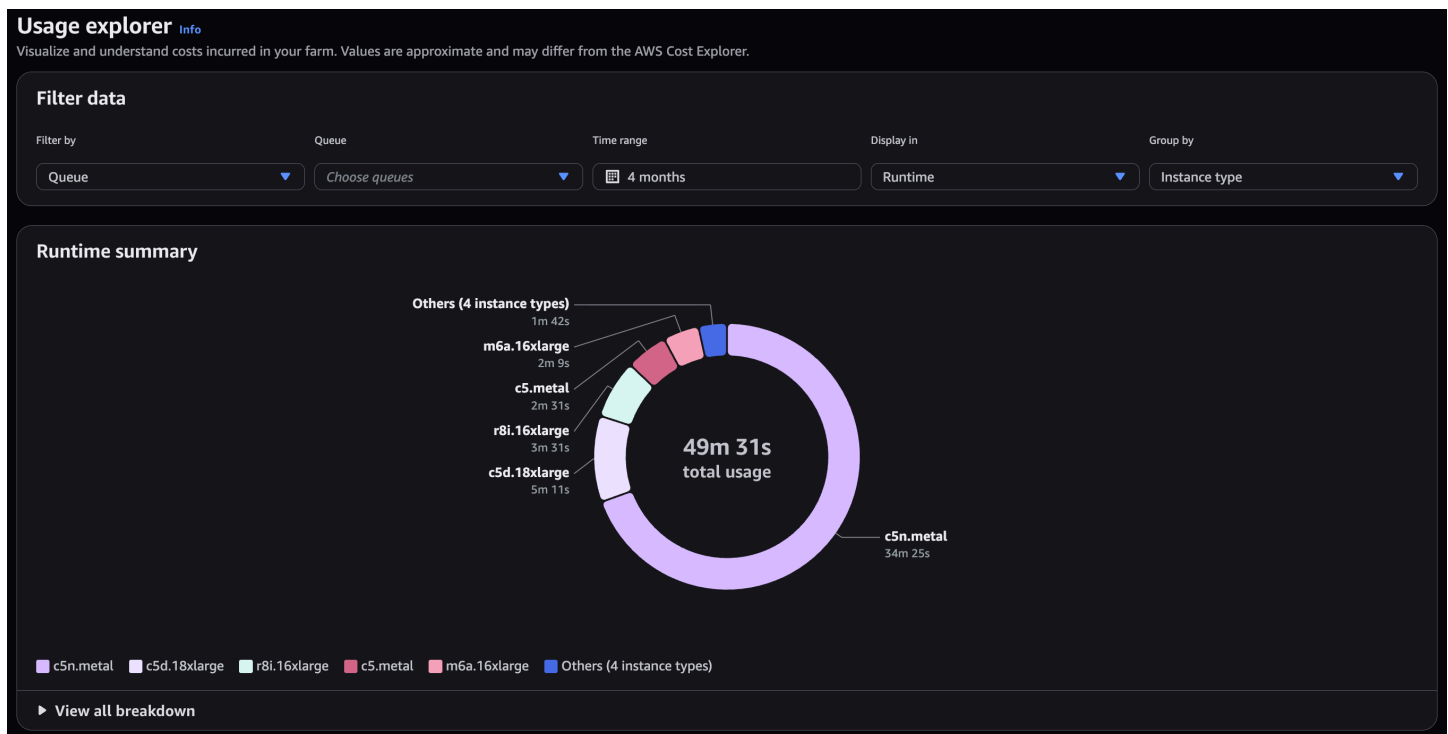
- [Use gráficos visuais para revisar dados](#)
- [Veja um detalhamento das métricas](#)
- [Visualize o tempo de execução aproximado de filas e frotas](#)

Use gráficos visuais para revisar dados

Você pode revisar os dados em um formato visual para identificar tendências e áreas potenciais que possam precisar de mais análise ou atenção. O Explorador de Uso oferece um gráfico circular que exibe o uso e o custo gerais com a opção de agrupar os totais em subtotais menores.

Note

O gráfico exibe apenas os cinco principais resultados com outros resultados combinados em uma seção “outros”. Você pode ver todos os resultados na seção de detalhamento abaixo do gráfico.



Veja um detalhamento das métricas

Abaixo do gráfico circular, o explorador de uso oferece uma análise mais detalhada de métricas específicas, que mudarão à medida que os parâmetros mudarem. Por padrão, cinco resultados são exibidos no explorador de uso. Você pode percorrer os resultados usando as setas de paginação na seção de detalhamento.

Por padrão, a avaria é minimizada. Para expandir e exibir os resultados, selecione a seta Exibir todos os detalhes. Para baixar o detalhamento, escolha Baixar dados.

Visualize o tempo de execução aproximado de filas e frotas

Você também pode visualizar o tempo de execução aproximado de suas filas ou frotas com base nos diferentes intervalos que você especificar. As opções de intervalo são horárias, diárias, semanais e mensais. Depois de selecionar um intervalo, o gráfico exibe o tempo de execução aproximado de suas filas ou frotas.



Gerenciamento de custos

AWS O Deadline Cloud fornece orçamentos e o explorador de uso para ajudá-lo a controlar e visualizar os custos de seus trabalhos. No entanto, o Deadline Cloud usa outros AWS serviços, como o Amazon S3. Os custos desses serviços não são refletidos nos orçamentos do Deadline Cloud ou no explorador de uso e são cobrados separadamente com base no uso. Dependendo de como você configura o Deadline Cloud, você pode usar os seguintes AWS serviços, além de outros:

Serviço	Página de preços
CloudWatch Registros da Amazon	Preços do Amazon CloudWatch Logs
Amazon Elastic Compute Cloud	Preços do Amazon Elastic Compute Cloud

Serviço	Página de preços
AWS Key Management Service	Definição de preços do AWS Key Management Service
AWS PrivateLink	Definição de preços do AWS PrivateLink
Amazon Simple Storage Service	Preços do Amazon Simple Storage Service
Amazon Virtual Private Cloud	Preços da Amazon Virtual Private Cloud

Melhores práticas de gerenciamento de custos

Usar as melhores práticas a seguir pode ajudá-lo a entender e controlar seus custos ao usar o Deadline Cloud e as compensações que você pode fazer entre custo e eficiência.

Note

O custo final do uso do Deadline Cloud depende da interação entre vários AWS serviços, da quantidade de trabalho que você processa e de Região da AWS onde você executa seus trabalhos. As melhores práticas a seguir são diretrizes e podem não reduzir significativamente os custos.

Práticas recomendadas para CloudWatch registros

O Deadline Cloud envia registros de trabalho e tarefas para o CloudWatch Logs. Você é cobrado por coletar, armazenar e analisar esses registros. Você pode reduzir custos registrando somente a quantidade mínima de dados necessária para monitorar suas tarefas.

Quando você cria uma fila ou frota, o Deadline Cloud cria um grupo de CloudWatch registros de registros com os seguintes nomes:

- /aws/deadline/<FARM_ID>/<FLEET_ID>
- /aws/deadline/<FARM_ID>/<QUEUE_ID>

Por padrão, esses logs nunca expiram. Você pode ajustar a política de retenção dos grupos de registros para remover registros antigos e ajudar a reduzir os custos de armazenamento. Você

também pode exportar logs para o Amazon S3. Os custos de armazenamento do Amazon S3 são mais baixos do que os do CloudWatch. Para obter mais informações, consulte [Como exportar dados de log para o Amazon S3](#).

Melhores práticas do Amazon EC2

Você pode usar instâncias do Amazon EC2 para frotas gerenciadas por serviços e por clientes. Há três considerações:

- Para frotas gerenciadas por serviços, você pode optar por ter uma ou mais instâncias disponíveis o tempo todo, definindo a contagem mínima de trabalhadores para a frota. Quando você define a contagem mínima de trabalhadores acima de 0, a frota sempre tem esse número de trabalhadores em execução. Essa configuração pode reduzir o tempo necessário para que o Deadline Cloud comece a processar trabalhos, mas você será cobrado pelo tempo ocioso da instância.
- Para frotas gerenciadas por serviços, defina um tamanho máximo para a frota. Essa configuração limita o número de instâncias para as quais uma frota pode ser escalada automaticamente. As frotas não crescerão além desse tamanho, mesmo que haja mais trabalhos aguardando para serem processados.
- Para frotas gerenciadas por serviços e gerenciadas pelo cliente, você pode especificar os tipos de instância do Amazon EC2 em suas frotas. Usar instâncias menores custa menos por minuto, mas pode levar mais tempo para concluir um trabalho. Por outro lado, uma instância maior custa mais por minuto, mas pode reduzir o tempo de conclusão de um trabalho. Entender as demandas que seus trabalhos impõem a uma instância pode ajudar a reduzir seus custos.
- Quando possível, escolha instâncias spot do Amazon EC2 para sua frota. As instâncias spot estão disponíveis por um preço reduzido, mas podem ser interrompidas por solicitações sob demanda. As instâncias sob demanda são cobradas por segundo e não são interrompidas.

Práticas recomendadas para AWS KMS

Por padrão, o Deadline Cloud criptografa seus dados com uma chave AWS própria. Você não será cobrado por essa chave.

Você pode optar por usar uma chave gerenciada pelo cliente para criptografar seus dados. Quando você usa sua própria chave, você é cobrado com base em como sua chave é usada. Se você usar uma chave existente, esse será um custo adicional para o uso adicional.

Práticas recomendadas para AWS PrivateLink

Você pode usar AWS PrivateLink para criar uma conexão entre sua VPC e o Deadline Cloud usando um endpoint de interface. Ao criar uma conexão, você pode chamar todas as ações da Deadline Cloud API. Você é cobrado por hora por cada endpoint criado. Se você usa PrivateLink, você deve criar pelo menos três endpoints e, dependendo da sua configuração, você pode precisar de até cinco.

Melhores práticas para o Amazon S3

O Deadline Cloud usa o Amazon S3 para armazenar ativos para processamento, anexos de trabalhos, saída e registros. Para reduzir os custos associados ao Amazon S3, reduza a quantidade de dados que você armazena. Algumas sugestões:

- Armazene somente ativos que estão em uso no momento ou que serão usados em breve.
- Use uma [configuração de ciclo de vida do S3](#) para excluir automaticamente arquivos não utilizados de um bucket do S3.

Melhores práticas para Amazon VPC

Ao usar o licenciamento baseado no uso para sua frota gerenciada pelo cliente, você cria um endpoint de licença do Deadline Cloud, que é um endpoint da Amazon VPC criado em sua conta. Esse endpoint é cobrado por hora. Para reduzir custos, remova os endpoints quando você não estiver usando licenças baseadas no uso.

Segurança em Deadline Cloud

A segurança na nuvem AWS é a maior prioridade. Como AWS cliente, você se beneficia de data centers e arquiteturas de rede criados para atender aos requisitos das organizações mais sensíveis à segurança.

A segurança é uma responsabilidade compartilhada entre você AWS e você. O [modelo de responsabilidade compartilhada](#) descreve isso como segurança da nuvem e segurança na nuvem:

- **Segurança da nuvem** — AWS é responsável por proteger a infraestrutura que é executada Serviços da AWS no Nuvem AWS. AWS também fornece serviços que você pode usar com segurança. Third-party auditores testam e verificam regularmente a eficácia de nossa segurança como parte dos Programas de Conformidade Programas de [AWS](#) de . Para saber mais sobre os programas de conformidade aplicáveis AWS Deadline Cloud, consulte [Serviços da AWS Escopo por Programa de Conformidade Serviços da AWS em Escopo por Programa](#) . AWS Deadline Cloud está no escopo da conformidade com os SOC 1, 2 e 3. Para obter mais informações, consulte [the section called “Validação de conformidade”](#).
- **Segurança na nuvem** — Sua responsabilidade é determinada pelo AWS service (Serviço da AWS) que você usa. Você também é responsável por outros fatores, incluindo a confidencialidade de seus dados, os requisitos da empresa e as leis e regulamentos aplicáveis.

Esta documentação ajuda você a entender como aplicar o modelo de responsabilidade compartilhada ao usar Deadline Cloud. Os tópicos a seguir mostram como configurar para atender Deadline Cloud aos seus objetivos de segurança e conformidade. Você também aprenderá a usar outros Serviços da AWS que o ajudem a monitorar e proteger seus Deadline Cloud recursos.

Tópicos

- [Proteção de dados em Deadline Cloud](#)
- [Identity and Access Management na Deadline Cloud](#)
- [Validação de conformidade Deadline Cloud](#)
- [Resiliência em Deadline Cloud](#)
- [Segurança da infraestrutura no Deadline Cloud](#)
- [Análise de configuração e vulnerabilidade no Deadline Cloud](#)
- [Cross-service prevenção delegada confusa](#)

- [Acesso AWS Deadline Cloud usando um endpoint de interface \(AWS PrivateLink\)](#)
- [Ambientes de rede restritos](#)
- [Melhores práticas de segurança para o Deadline Cloud](#)

Proteção de dados em Deadline Cloud

O AWS [modelo de responsabilidade compartilhada](#) se aplica à proteção de dados no AWS Deadline Cloud. Conforme descrito neste modelo, AWS é responsável por proteger a infraestrutura global que executa todos os Nuvem AWS. Você é responsável por manter o controle sobre o conteúdo hospedado nessa infraestrutura. Você também é responsável pelas tarefas de configuração e gerenciamento de segurança dos Serviços da AWS que usa. Para obter mais informações sobre privacidade de dados, consulte [Perguntas frequentes sobre privacidade de dados](#) . Para obter informações sobre proteção de dados na Europa, consulte o [Centro de Regulamento Geral sobre a Proteção de Dados \(RGPD\)](#).

Para fins de proteção de dados, recomendamos que você proteja Conta da AWS as credenciais e configure usuários individuais com Centro de Identidade do AWS IAM ou AWS Identity and Access Management (IAM). Dessa maneira, cada usuário receberá apenas as permissões necessárias para cumprir suas obrigações de trabalho. Recomendamos também que você proteja seus dados das seguintes formas:

- Use uma autenticação multifator (MFA) com cada conta.
- Use SSL/TLS para se comunicar com AWS os recursos. Exigimos TLS 1.2 e recomendamos TLS 1.3.
- Configure a API e o registro de atividades do usuário com AWS CloudTrail. Para obter informações sobre o uso de CloudTrail trilhas para capturar AWS atividades, consulte Como [trabalhar com CloudTrail trilhas](#) no Guia AWS CloudTrail do usuário.
- Use soluções de AWS criptografia, juntamente com todos os controles de segurança padrão Serviços da AWS.
- Use serviços gerenciados de segurança avançada, como o Amazon Macie, que ajuda a localizar e proteger dados sensíveis armazenados no Amazon S3.
- Se você precisar de módulos criptográficos validados pelo FIPS 140-3 ao acessar AWS por meio de uma interface de linha de comando ou de uma API, use um endpoint FIPS. Para saber mais sobre os endpoints FIPS disponíveis, consulte [Federal Information Processing Standard \(FIPS\) 140-3](#).

É altamente recomendável que nunca sejam colocadas informações confidenciais ou sensíveis, como endereços de e-mail de clientes, em tags ou campos de formato livre, como um campo Nome. Isso inclui quando você trabalha com Deadline Cloud ou Serviços da AWS usa o console, a API ou AWS os SDKs. AWS CLI Quaisquer dados inseridos em tags ou em campos de texto de formato livre usados para nomes podem ser usados para logs de faturamento ou de diagnóstico. Se você fornecer um URL para um servidor externo, é fortemente recomendável que não sejam incluídas informações de credenciais no URL para validar a solicitação nesse servidor.

Os dados inseridos nos campos de nome nos modelos de Deadline Cloud trabalho também podem ser incluídos nos registros de faturamento ou diagnóstico e não devem conter informações confidenciais ou sigilosas.

Tópicos

- [Criptografia em repouso](#)
- [Criptografia em trânsito](#)
- [Gerenciamento de chaves](#)
- [Inter-network privacidade no trânsito](#)
- [Rejeitar](#)

Criptografia em repouso

AWS Deadline Cloud protege dados confidenciais criptografando-os em repouso usando chaves de criptografia armazenadas em [AWS Key Management Service \(AWS KMS\)](#). A criptografia em repouso está disponível em todos os Regiões da AWS lugares Deadline Cloud disponíveis.

Criptografar dados significa que dados confidenciais salvos em discos não podem ser lidos por um usuário ou aplicativo sem uma chave válida. Somente uma parte com uma chave gerenciada válida pode descriptografar os dados.

Deadline Cloud exclui os volumes do Amazon Elastic Block Store quando as instâncias de trabalhadores da frota gerenciadas pelo serviço são encerradas.

Para obter informações sobre como Deadline Cloud usar AWS KMS a criptografia de dados em repouso, consulte [Gerenciamento de chaves](#).

Criptografia em trânsito

Para dados em trânsito, AWS Deadline Cloud usa Transport Layer Security (TLS) 1.2 ou 1.3 para criptografar dados enviados entre o serviço e os trabalhadores. Exigimos TLS 1.2 e recomendamos TLS 1.3. Além disso, se você usa uma nuvem privada virtual (VPC), você pode usá-la AWS PrivateLink para estabelecer uma conexão privada entre sua VPC e Deadline Cloud.

Gerenciamento de chaves

Ao criar uma nova fazenda, você pode escolher uma das seguintes chaves para criptografar os dados da sua fazenda:

- **AWS chave KMS de propriedade** — Tipo de criptografia padrão se você não especificar uma chave ao criar o farm. A chave KMS é de propriedade de AWS Deadline Cloud. Você não pode visualizar, gerenciar ou usar chaves AWS próprias. No entanto, você não precisa realizar nenhuma ação para proteger as chaves que criptografam seus dados. Para obter mais informações, consulte [chaves AWS próprias](#) no guia do AWS Key Management Service desenvolvedor.
- **Chave KMS gerenciada pelo cliente** — Você especifica uma chave gerenciada pelo cliente ao criar uma fazenda. Todo o conteúdo da fazenda é criptografado com a chave KMS. A chave é armazenada em sua conta e é criada, de propriedade e gerenciada por você, e AWS KMS cobranças são aplicadas. Você tem controle total sobre a chave KMS. Você pode realizar tarefas como:
 - Estabelecendo e mantendo as principais políticas
 - Estabelecer e manter subsídios e IAM policies
 - Habilitar e desabilitar políticas de chaves
 - Adicionar etiquetas
 - Criar réplicas de chaves

Você não pode alternar manualmente uma chave de propriedade do cliente usada em uma Deadline Cloud fazenda. A rotação automática da chave é suportada.

Para obter mais informações, consulte [Chaves de propriedade do cliente](#) no Guia do AWS Key Management Service desenvolvedor.

Para criar uma chave gerenciada pelo cliente, siga as etapas para [Criar chaves simétricas gerenciadas pelo cliente](#) no Guia do AWS Key Management Service desenvolvedor.

Como Deadline Cloud uses AWS KMS subsídios

Deadline Cloud exige uma [concessão](#) para usar sua chave gerenciada pelo cliente. Quando você cria uma fazenda criptografada com uma chave gerenciada pelo cliente, Deadline Cloud cria uma concessão em seu nome enviando uma [CreateGrant](#) solicitação AWS KMS para obter acesso à chave KMS que você especificou.

Deadline Cloud usa várias concessões. Cada concessão é usada por uma parte diferente Deadline Cloud que precisa criptografar ou descriptografar seus dados. Deadline Cloud também usa concessões para permitir o acesso a outros AWS serviços usados para armazenar dados em seu nome, como Amazon Simple Storage Service, Amazon Elastic Block Store ou OpenSearch.

Os subsídios que Deadline Cloud permitem gerenciar máquinas em uma frota gerenciada por serviços incluem um número de Deadline Cloud conta e uma função no, em `GrantPrincipal` vez de um diretor de serviço. Embora não seja típico, isso é necessário para criptografar volumes do Amazon EBS para trabalhadores em frotas gerenciadas por serviços usando a chave KMS gerenciada pelo cliente especificada para a fazenda.

Política de chave gerenciada pelo cliente

As políticas de chaves controlam o acesso à chave gerenciada pelo cliente. Cada chave deve ter exatamente uma política de chaves que contenha declarações que determinem quem pode usar a chave e como usá-la. Ao criar sua chave gerenciada pelo cliente, você pode especificar uma política de chaves. Para obter mais informações, consulte [Gerenciar o acesso às chaves gerenciadas pelo cliente](#) no Guia do desenvolvedor do AWS Key Management Service .

Política mínima de IAM para CreateFarm

Para usar sua chave gerenciada pelo cliente para criar fazendas usando o console ou a operação de [CreateFarm](#) API, as seguintes operações de AWS KMS API devem ser permitidas:

- [kms:CreateGrant](#): adiciona uma concessão a uma chave gerenciada pelo cliente. Concede acesso ao console a uma AWS KMS chave especificada. Para obter mais informações, consulte Como [usar subsídios](#) no guia do AWS Key Management Service desenvolvedor.
- [kms:Decrypt](#)— Deadline Cloud Permite descriptografar dados na fazenda.
- [kms:DescribeKey](#)— Fornece os detalhes da chave gerenciada pelo cliente Deadline Cloud para permitir a validação da chave.
- [kms:GenerateDataKey](#)— Permite Deadline Cloud criptografar dados usando uma chave de dados exclusiva.

A declaração de política a seguir concede as permissões necessárias para a CreateFarm operação.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineCreateGrants",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
        "kms:GenerateDataKey",
        "kms:CreateGrant",
        "kms:DescribeKey"
      ],
      "Resource": "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/1234567890abcdef0",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Política mínima de IAM para operações somente de leitura

Usar sua chave gerenciada pelo cliente para Deadline Cloud operações somente de leitura, como obter informações sobre fazendas, filas e frotas. As seguintes operações de AWS KMS API devem ser permitidas:

- [kms:Decrypt](#)— Deadline Cloud Permite descriptografar dados na fazenda.
- [kms:DescribeKey](#)— Fornece os detalhes da chave gerenciada pelo cliente Deadline Cloud para permitir a validação da chave.

A declaração de política a seguir concede as permissões necessárias para operações somente para leitura.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineReadOnly",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
        "kms:DescribeKey"
      ],
      "Resource": "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Política mínima de IAM para operações de leitura e gravação

Para usar sua chave gerenciada pelo cliente para Deadline Cloud operações de leitura e gravação, como criar e atualizar fazendas, filas e frotas. As seguintes operações de AWS KMS API devem ser permitidas:

- [kms:Decrypt](#)— Deadline Cloud Permite descriptografar dados na fazenda.
- [kms:DescribeKey](#)— Fornece os detalhes da chave gerenciada pelo cliente Deadline Cloud para permitir a validação da chave.
- [kms:GenerateDataKey](#)— Permite Deadline Cloud criptografar dados usando uma chave de dados exclusiva.

A declaração de política a seguir concede as permissões necessárias para a CreateFarm operação.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineReadWrite",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
        "kms:DescribeKey",
        "kms:GenerateDataKey"
      ],
      "Resource": "arn:aws:kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Monitorar suas chaves de criptografia

Ao usar uma chave gerenciada pelo AWS KMS cliente em suas Deadline Cloud fazendas, você pode usar [AWS CloudTrail](#) [Amazon CloudWatch Logs](#) para rastrear solicitações Deadline Cloud enviadas para AWS KMS.

CloudTrail evento para bolsas

O CloudTrail evento de exemplo a seguir ocorre quando as concessões são criadas, normalmente quando você chama a CreateFleet operação CreateFarmCreateMonitor, ou.

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
```

```
"type": "AssumedRole",
"principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
"arn": "arn:aws::sts::111122223333:assumed-role/Admin/SampleUser01",
"accountId": "111122223333",
"accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE3",
"sessionContext": {
  "sessionIssuer": {
    "type": "Role",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE",
    "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/Admin",
    "accountId": "111122223333",
    "userName": "Admin"
  },
  "webIdFederationData": {},
  "attributes": {
    "creationDate": "2024-04-23T02:05:26Z",
    "mfaAuthenticated": "false"
  }
},
"invokedBy": "deadline.amazonaws.com"
},
"eventTime": "2024-04-23T02:05:35Z",
"eventSource": "kms.amazonaws.com",
"eventName": "CreateGrant",
"awsRegion": "us-west-2",
"sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
"userAgent": "deadline.amazonaws.com",
"requestParameters": {
  "operations": [
    "CreateGrant",
    "Decrypt",
    "DescribeKey",
    "Encrypt",
    "GenerateDataKey"
  ],
  "constraints": {
    "encryptionContextSubset": {
      "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
      "aws:deadline:accountId": "111122223333"
    }
  }
},
"granteePrincipal": "deadline.amazonaws.com",
"keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
```

```

    "retiringPrincipal": "deadline.amazonaws.com"
  },
  "responseElements": {
    "grantId": "6bbe819394822a400fe5e3a75d0e9ef16c1733143fff0c1fc00dc7ac282a18a0",
    "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE11111"
  },
  "requestID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE22222",
  "eventID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE33333",
  "readOnly": false,
  "resources": [
    {
      "accountId": "AWS Internal",
      "type": "AWS::KMS::Key",
      "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE44444"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "eventCategory": "Management"
}

```

CloudTrail evento para decodificação

O CloudTrail evento de exemplo a seguir ocorre ao descriptografar valores usando a chave KMS gerenciada pelo cliente.

```

{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
    "arn": "arn:aws::sts::111122223333:assumed-role/SampleRole/SampleUser01",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/SampleRole",
        "accountId": "111122223333",

```

```

        "userName": "SampleRole"
    },
    "webIdFederationData": {},
    "attributes": {
        "creationDate": "2024-04-23T18:46:51Z",
        "mfaAuthenticated": "false"
    }
},
"invokedBy": "deadline.amazonaws.com"
},
"eventTime": "2024-04-23T18:51:44Z",
"eventSource": "kms.amazonaws.com",
"eventName": "Decrypt",
"awsRegion": "us-west-2",
"sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
"userAgent": "deadline.amazonaws.com",
"requestParameters": {
    "encryptionContext": {
        "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
        "aws:deadline:accountId": "111122223333",
        "aws-crypto-public-key": "AotL+SAMPLEVALUEi0MEXAMPLEEaaqNOTREALaGTESTONLY
+p/5H+EuKd4Q=="
    },
    "encryptionAlgorithm": "SYMMETRIC_DEFAULT",
    "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE11111"
},
"responseElements": null,
"requestID": "aaaaaaaa-bbbb-cccc-dddd-eeeeefffffff",
"eventID": "ffffffff-eeee-dddd-cccc-bbbbbbaaaaaa",
"readOnly": true,
"resources": [
    {
        "accountId": "111122223333",
        "type": "AWS::KMS::Key",
        "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE11111"
    }
],
"eventType": "AwsApiCall",
"managementEvent": true,
"recipientAccountId": "111122223333",
"eventCategory": "Management"

```

```
}
```

CloudTrail evento para criptografia

O CloudTrail evento de exemplo a seguir ocorre ao criptografar valores usando a chave KMS gerenciada pelo cliente.

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AROAIKDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
    "arn": "arn:aws::sts::111122223333:assumed-role/SampleRole/SampleUser01",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AROAIKDTESTANDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/SampleRole",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "SampleRole"
      },
      "webIdFederationData": {},
      "attributes": {
        "creationDate": "2024-04-23T18:46:51Z",
        "mfaAuthenticated": "false"
      }
    }
  },
  "invokedBy": "deadline.amazonaws.com"
},
"eventTime": "2024-04-23T18:52:40Z",
"eventSource": "kms.amazonaws.com",
"eventName": "GenerateDataKey",
"awsRegion": "us-west-2",
"sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
"userAgent": "deadline.amazonaws.com",
"requestParameters": {
  "numberOfBytes": 32,
  "encryptionContext": {
    "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
    "aws:deadline:accountId": "111122223333",
  }
}
```

```

      "aws-crypto-public-key": "AotL+SAMPLEVALUEiOMEXAMPLEEaaqNOTREALaGTESTONLY
+p/5H+EuKd4Q=="
    },
    "keyId": "arn:aws::kms:us-
west-2:111122223333:key/abcdef12-3456-7890-0987-654321fedcba"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
  "eventID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE22222",
  "readOnly": true,
  "resources": [
    {
      "accountId": "111122223333",
      "type": "AWS::KMS::Key",
      "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE33333"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "eventCategory": "Management"
}

```

Excluindo uma chave KMS gerenciada pelo cliente

A exclusão de uma chave KMS gerenciada pelo cliente em AWS Key Management Service (AWS KMS) é destrutiva e potencialmente perigosa. Exclui irreversivelmente o material da chave e todos os metadados associados à chave. Depois que uma chave do KMS gerenciada pelo cliente é excluída, não é mais possível descriptografar os dados que foram criptografados com ela. Excluir a chave significa que os dados se tornam irrecuperáveis.

É por isso que AWS KMS oferece aos clientes um período de espera de até 30 dias antes de excluir a chave KMS. O período de espera padrão é de 30 dias.

Sobre o período de espera

Como é destrutivo e potencialmente perigoso excluir uma chave KMS gerenciada pelo cliente, exigimos que você defina um período de espera de 7 a 30 dias. O período de espera padrão é de 30 dias.

No entanto, o período de espera real pode ser até 24 horas a mais do que o período programado. Para obter a data e a hora reais em que a chave será excluída, use a [DescribeKey](#) operação. Você também pode ver a data de exclusão agendada de uma chave no [console AWS KMS](#), na página de detalhes da chave, na seção Configuração geral. Observe o fuso horário.

Durante o período de espera, o status e o estado da chave gerenciada pelo cliente são Exclusão pendente.

- Uma chave KMS gerenciada pelo cliente que está com exclusão pendente não pode ser usada em nenhuma [operação criptográfica](#).
- AWS KMS não [gira as chaves de backup das chaves](#) KMS gerenciadas pelo cliente que estão pendentes de exclusão.

Para obter mais informações sobre como excluir uma chave KMS gerenciada pelo cliente, consulte [Excluir chaves mestras do cliente no Guia](#) do AWS Key Management Service desenvolvedor.

Inter-network privacidade no trânsito

AWS Deadline Cloud oferece suporte à Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) para proteger conexões. A Amazon VPC fornece atributos que você pode usar para aumentar e monitorar a segurança da sua nuvem privada virtual (VPC).

Você pode configurar uma frota gerenciada pelo cliente (CMF) com instâncias do Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) que são executadas dentro de uma VPC. Ao implantar endpoints Amazon VPC para AWS PrivateLink uso, o tráfego entre os trabalhadores em sua CMF e o endpoint permanece dentro Deadline Cloud da sua VPC. Além disso, você pode configurar sua VPC para restringir o acesso à Internet às suas instâncias.

Em frotas gerenciadas por serviços, os trabalhadores não podem ser acessados pela Internet, mas eles têm acesso à Internet e se conectam ao serviço pela Deadline Cloud Internet. Cada frota gerenciada por serviços funciona em sua própria rede isolada, e as instâncias de trabalho permanecem dedicadas a clientes individuais.

Rejeitar

AWS Deadline Cloud coleta determinadas informações operacionais para nos ajudar a desenvolver e melhorar Deadline Cloud. Os dados coletados incluem itens como seu ID de AWS conta e ID de usuário, para que possamos identificá-lo corretamente se você tiver um problema com Deadline Cloud o. Também coletamos informações Deadline Cloud específicas, como IDs de recursos

(um FarmID ou QueueID quando aplicável), o nome do produto (por exemplo, JobAttachments WorkerAgent, e mais) e a versão do produto.

Você pode optar por não participar dessa coleta de dados usando a configuração do aplicativo. Cada computador que interage com Deadline Cloud, tanto as estações de trabalho do cliente quanto com os trabalhadores da frota, precisa optar por não participar separadamente.

Deadline Cloud monitor - área de trabalho

Deadline Cloud monitor - o desktop coleta informações operacionais, como quando ocorrem falhas e quando o aplicativo é aberto, para nos ajudar a saber quando você está tendo problemas com o aplicativo. Para optar por não coletar essas informações operacionais, acesse a página de configurações e desmarque Ativar a coleta de dados para medir o desempenho do Deadline Cloud Monitor.

Depois que você optar por não participar, o monitor do desktop não enviará mais os dados operacionais. Todos os dados coletados anteriormente são retidos e ainda podem ser usados para melhorar o serviço. Para obter mais informações, consulte [Perguntas frequentes sobre a privacidade de dados da](#) .

AWS Deadline Cloud CLI e ferramentas

A AWS Deadline Cloud CLI, os remetentes e o agente de trabalho coletam informações operacionais, como quando ocorrem falhas e quando os trabalhos são enviados, para nos ajudar a saber quando você está tendo problemas com esses aplicativos. Para cancelar a coleta dessas informações operacionais, use qualquer um dos seguintes métodos:

- No terminal, entre **deadline config set telemetry.opt_out true**.

Isso excluirá a CLI, os remetentes e o agente de trabalho quando executados como o usuário atual.

- Ao instalar o Deadline Cloud agente de trabalho, adicione o argumento da linha de **--telemetry-opt-out** comando. Por exemplo, **./install.sh --farm-id \$FARM_ID --fleet-id \$FLEET_ID --telemetry-opt-out**
- Antes de executar o agente de trabalho, a CLI ou o remetente, defina uma variável de ambiente: **DEADLINE_CLOUD_TELEMETRY_OPT_OUT=true**

Depois que você optar por não participar, as Deadline Cloud ferramentas não enviarão mais os dados operacionais. Todos os dados coletados anteriormente são retidos e ainda podem ser usados

para melhorar o serviço. Para obter mais informações, consulte [Perguntas frequentes sobre a privacidade de dados da](#).

Identity and Access Management na Deadline Cloud

AWS Identity and Access Management (IAM) é uma ferramenta AWS service (Serviço da AWS) que ajuda o administrador a controlar com segurança o acesso aos AWS recursos. Os administradores do IAM controlam quem pode ser autenticado (conectado) e autorizado (tem permissões) para usar os recursos do Deadline Cloud. O IAM é um AWS service (Serviço da AWS) que você pode usar sem custo adicional.

Tópicos

- [Público](#)
- [Autenticação com identidades](#)
- [Gerenciar o acesso usando políticas](#)
- [Como o Deadline Cloud funciona com o IAM](#)
- [Identity-based exemplos de políticas para Deadline Cloud](#)
- [AWS políticas gerenciadas para Deadline Cloud](#)
- [Perfis de serviço](#)
- [Solução de problemas AWS Identidade e acesso ao Deadline Cloud](#)

Público

A forma como você usa AWS Identity and Access Management (IAM) difere com base na sua função:

- Usuário do serviço: solicite permissões ao seu administrador se você não conseguir acessar os atributos (consulte [Solução de problemas AWS Identidade e acesso ao Deadline Cloud](#)).
- Administrador do serviço: determine o acesso do usuário e envie solicitações de permissão (consulte [Como o Deadline Cloud funciona com o IAM](#))
- Administrador do IAM: escreva políticas para gerenciar o acesso (consulte [Identity-based exemplos de políticas para Deadline Cloud](#))

Autenticação com identidades

A autenticação é a forma como você faz login AWS usando suas credenciais de identidade. Você deve estar autenticado como usuário do IAM ou assumindo uma função do IAM. Usuário raiz da conta da AWS

Você pode fazer login como uma identidade federada usando credenciais de uma fonte de identidade como Centro de Identidade do AWS IAM (IAM Identity Center), autenticação de login único ou credenciais. Google/Facebook Para ter mais informações sobre como fazer login, consulte [Como fazer login em sua Conta da AWS](#) no Guia do usuário do Início de Sessão da AWS .

Para acesso programático, AWS fornece um SDK e uma CLI para assinar solicitações criptograficamente. Para ter mais informações, consulte [AWS Signature Version 4 para solicitações de API](#) no Guia do usuário do IAM.

Conta da AWS usuário-raiz

Ao criar um Conta da AWS, você começa com uma identidade de login chamada usuário Conta da AWS raiz que tem acesso completo a todos Serviços da AWS os recursos. É altamente recomendável não usar o usuário-raiz em tarefas diárias. Consulte as tarefas que exigem credenciais de usuário-raiz em [Tarefas que exigem credenciais de usuário-raiz](#) no Guia do usuário do IAM.

Identidade federada

Como prática recomendada, exija que os usuários humanos usem a federação com um provedor de identidade para acessar Serviços da AWS usando credenciais temporárias.

Uma identidade federada é um usuário do seu diretório corporativo, provedor de identidade da web ou Directory Service que acessa Serviços da AWS usando credenciais de uma fonte de identidade. As identidades federadas assumem funções que oferecem credenciais temporárias.

Para o gerenciamento de acesso centralizado, recomendamos Centro de Identidade do AWS IAM. Para saber mais, consulte [O que é o IAM Identity Center?](#) no Guia do usuário do Centro de Identidade do AWS IAM .

Usuários e grupos do IAM

Um [usuário do IAM](#) é uma identidade com permissões específicas para uma única pessoa ou aplicação. É recomendável usar credenciais temporárias, em vez de usuários do IAM com credenciais de longo prazo. Para obter mais informações, consulte [Exigir que usuários humanos](#)

[usem a federação com um provedor de identidade para acessar AWS usando credenciais temporárias](#) no Guia do usuário do IAM.

Um [grupo do IAM](#) especifica um conjunto de usuários do IAM e facilita o gerenciamento de permissões para grandes conjuntos de usuários. Para ter mais informações, consulte [Casos de uso de usuários do IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Perfis do IAM

Uma [perfil do IAM](#) é uma identidade com permissões específicas que oferece credenciais temporárias. Você pode assumir uma função [mudando de um usuário para uma função do IAM \(console\)](#) ou chamando uma operação de AWS API AWS CLI ou. Para saber mais, consulte [Métodos para assumir um perfil](#) no Manual do usuário do IAM.

Os perfis do IAM são úteis para acesso de usuário federado, permissões de usuário do IAM temporárias, acesso entre contas, acesso entre serviços e aplicações em execução no Amazon EC2. Consulte mais informações em [Acesso a recursos entre contas no IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Gerenciar o acesso usando políticas

Você controla o acesso AWS criando políticas e anexando-as a AWS identidades ou recursos. Uma política define permissões quando associada a uma identidade ou recurso. AWS avalia essas políticas quando um diretor faz uma solicitação. A maioria das políticas é armazenada AWS como documentos JSON. Para ter mais informações sobre documentos de política JSON, consulte [Visão geral das políticas JSON](#) no Guia do usuário do IAM.

Por meio de políticas, os administradores especificam quem tem acesso a que, definindo qual entidade principal pode realizar ações em quais recursos e sob quais condições.

Por padrão, usuários e perfis não têm permissões. Um administrador do IAM cria políticas do IAM e as adiciona aos perfis, os quais os usuários podem então assumir. As políticas do IAM definem permissões, independentemente do método usado para realizar a operação.

Identity-based políticas

Identity-based políticas são documentos de políticas de permissões JSON que você anexa a uma identidade (usuário, grupo ou função). Essas políticas controlam quais ações as identidades podem realizar, em quais recursos e sob quais condições. Para saber como criar uma política baseada em identidade, consulte [Definir permissões personalizadas do IAM com as políticas gerenciadas pelo cliente](#) no Guia do Usuário do IAM.

Identity-based as políticas podem ser políticas em linha (incorporadas diretamente em uma única identidade) ou políticas gerenciadas (políticas autônomas anexadas a várias identidades). Para saber como escolher entre uma política gerenciada e políticas em linha, consulte [Escolher entre políticas gerenciadas e políticas em linha](#) no Guia do usuário do IAM.

Resource-based políticas

Resource-based políticas são documentos de política JSON que você anexa a um recurso. Entre os exemplos estão políticas de confiança de perfil do IAM e políticas de bucket do Amazon S3. Em serviços compatíveis com políticas baseadas em recursos, os administradores de serviço podem usá-las para controlar o acesso a um recurso específico. É necessário [especificar uma entidade principal](#) em uma política baseada em recursos.

Resource-based as políticas são políticas em linha localizadas nesse serviço. Você não pode usar políticas AWS gerenciadas do IAM em uma política baseada em recursos.

Outros tipos de política

AWS oferece suporte a tipos de políticas adicionais que podem definir o máximo de permissões concedidas por tipos de políticas mais comuns:

- Limites de permissões: definem o número máximo de permissões que uma política baseada em identidade pode conceder a uma entidade do IAM. Para saber mais sobre limites de permissões, consulte [Limites de permissões para identidades do IAM](#) no Guia do usuário do IAM.
- Políticas de Controle de Serviços (SCPs): as SCPs especificam o número máximo de permissões para uma organização ou uma unidade organizacional no AWS Organizations. Para saber mais, consulte [Políticas de controle de serviço](#) no Guia do usuário do AWS Organizations .
- Políticas de controle de recursos (RCPs): definem o número máximo de permissões disponíveis para recursos em suas contas. Consulte mais informações em [Resource control policies \(RCPs\)](#) no Guia do usuário do AWS Organizations .
- Políticas de sessão: políticas avançadas transmitidas como um parâmetro durante a criação de uma sessão temporária para um perfil ou um usuário federado. Para saber mais, consulte [Políticas de sessão](#) no Guia do usuário do IAM.

Vários tipos de política

Quando vários tipos de política são aplicáveis a uma solicitação, é mais complicado compreender as permissões resultantes. Para saber como AWS determinar se uma solicitação deve ser permitida

quando vários tipos de políticas estão envolvidos, consulte [Lógica de avaliação de políticas](#) no Guia do usuário do IAM.

Como o Deadline Cloud funciona com o IAM

Antes de usar o IAM para gerenciar o acesso ao Deadline Cloud, saiba quais recursos do IAM estão disponíveis para uso com o Deadline Cloud.

Recursos do IAM que você pode usar com AWS Nuvem de prazos

Recurso do IAM	Suporte Deadline Cloud
Identity-based políticas	Sim
Resource-based políticas	Não
Ações de políticas	Sim
Recursos de políticas	Sim
Chaves de condição de política (específicas do serviço)	Sim
ACLs	Não
ABAC (tags em políticas)	Sim
Credenciais temporárias	Sim
Sessões de acesso direto (FAS)	Sim
Perfis de serviço	Sim
Service-linked funções	Não

Para ter uma visão de alto nível de como o Deadline Cloud e outros Serviços da AWS funcionam com a maioria dos recursos do IAM, consulte [AWS os serviços que funcionam com o IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Identity-based políticas para Deadline Cloud

Compatível com políticas baseadas em identidade: sim

Identity-based políticas são documentos de políticas de permissões JSON que você pode anexar a uma identidade, como um usuário do IAM, um grupo de usuários ou uma função. Essas políticas controlam quais ações os usuários e perfis podem realizar, em quais atributos e em que condições. Para saber como criar uma política baseada em identidade, consulte [Definir permissões personalizadas do IAM com as políticas gerenciadas pelo cliente](#) no Guia do Usuário do IAM.

Com as políticas baseadas em identidade do IAM, é possível especificar ações e recursos permitidos ou negados, assim como as condições sob as quais as ações são permitidas ou negadas. Para saber mais sobre todos os elementos que podem ser usados em uma política JSON, consulte [Referência de elemento de política JSON do IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Identity-based exemplos de políticas para Deadline Cloud

Para ver exemplos de políticas baseadas em identidade do Deadline Cloud, consulte. [Identity-based exemplos de políticas para Deadline Cloud](#)

Resource-based políticas dentro do Deadline Cloud

Compatibilidade com políticas baseadas em recursos: não

Resource-based políticas são documentos de política JSON que você anexa a um recurso. São exemplos de políticas baseadas em recursos as políticas de confiança de perfil do IAM e as políticas de bucket do Amazon S3. Em serviços compatíveis com políticas baseadas em recursos, os administradores de serviço podem usá-las para controlar o acesso a um recurso específico. Para o atributo ao qual a política está anexada, a política define quais ações uma entidade principal especificado pode executar nesse atributo e em que condições. É necessário [especificar uma entidade principal](#) em uma política baseada em recursos. Os diretores podem incluir contas, usuários, funções, usuários federados ou. Serviços da AWS

Para permitir o acesso entre contas, é possível especificar uma conta inteira ou as entidades do IAM em outra conta como a entidade principal em uma política baseada em recursos. Consulte mais informações em [Acesso a recursos entre contas no IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Ações políticas para o Deadline Cloud

Compatível com ações de políticas: sim

Os administradores podem usar políticas AWS JSON para especificar quem tem acesso ao quê. Ou seja, qual entidade principal pode executar ações em quais recursos e em que condições.

O elemento `Action` de uma política JSON descreve as ações que podem ser usadas para permitir ou negar acesso em uma política. Incluem ações em uma política para conceder permissões para executar a operação associada.

Para ver uma lista das ações do Deadline Cloud, consulte [Ações definidas pelo AWS Deadline Cloud](#) na Referência de Autorização do Serviço.

As ações políticas no Deadline Cloud usam o seguinte prefixo antes da ação:

```
deadline
```

Para especificar várias ações em uma única declaração, separe-as com vírgulas.

```
"Action": [  
  "deadline:action1",  
  "deadline:action2"  
]
```

Para ver exemplos de políticas baseadas em identidade do Deadline Cloud, consulte [Identity-based exemplos de políticas para Deadline Cloud](#)

Recursos de políticas para o Deadline Cloud

Compatível com recursos de políticas: sim

Os administradores podem usar políticas AWS JSON para especificar quem tem acesso ao quê. Ou seja, qual entidade principal pode executar ações em quais recursos e em que condições.

O elemento de política JSON `Resource` especifica o objeto ou os objetos aos quais a ação se aplica. Como prática recomendada, especifique um recurso usando seu [nome do recurso da Amazon \(ARN\)](#). Para ações que não oferecem compatibilidade com permissões em nível de recurso, use um curinga (*) para indicar que a instrução se aplica a todos os recursos.

```
"Resource": "*"
```

Para ver uma lista dos tipos de recursos do Deadline Cloud e seus ARNs, consulte [Recursos definidos pelo AWS Deadline Cloud](#) na Referência de autorização de serviço. Para saber com quais ações você pode especificar o ARN de cada recurso, consulte [Ações definidas pelo AWS Deadline Cloud](#).

Para ver exemplos de políticas baseadas em identidade do Deadline Cloud, consulte. [Identity-based exemplos de políticas para Deadline Cloud](#)

Chaves de condição de política para o Deadline Cloud

Compatível com chaves de condição de política específicas de serviço: sim

Os administradores podem usar políticas AWS JSON para especificar quem tem acesso ao quê. Ou seja, qual entidade principal pode executar ações em quais recursos e em que condições.

O elemento `Condition` especifica quando as instruções são executadas com base em critérios definidos. É possível criar expressões condicionais que usem [agentes de condição](#), como “igual a” ou “menor que”, para fazer a condição da política corresponder aos valores na solicitação. Para ver todas as chaves de condição AWS globais, consulte as [chaves de contexto de condição AWS global](#) no Guia do usuário do IAM.

Para ver uma lista das chaves de condição do Deadline Cloud, consulte [Chaves de condição do AWS Deadline Cloud](#) na Referência de autorização de serviço. Para saber com quais ações e recursos você pode usar uma chave de condição, consulte [Ações definidas pelo AWS Deadline Cloud](#).

Para ver exemplos de políticas baseadas em identidade do Deadline Cloud, consulte. [Identity-based exemplos de políticas para Deadline Cloud](#)

ACLs na Deadline Cloud

Compatível com ACLs: não

As listas de controle de acesso (ACLs) controlam quais entidades principais (membros, usuários ou perfis da conta) têm permissões para acessar um recurso. As ACLs são semelhantes às políticas baseadas em recursos, embora não usem o formato de documento de política JSON.

ABAC com Deadline Cloud

Compatível com ABAC (tags em políticas): sim

Attribute-based controle de acesso (ABAC) é uma estratégia de autorização que define permissões com base em atributos chamados de tags. Você pode anexar tags a entidades e AWS recursos do IAM e, em seguida, criar políticas ABAC para permitir operações quando a tag do diretor corresponder à tag no recurso.

Para controlar o acesso baseado em tags, forneça informações sobre as tags no [elemento de condição](#) de uma política usando as `aws:ResourceTag/key-name`, `aws:RequestTag/key-name` ou chaves de condição `aws:TagKeys`.

Se um serviço for compatível com as três chaves de condição para cada tipo de recurso, o valor será Sim para o serviço. Se um serviço for compatível com as três chaves de condição somente para alguns tipos de recursos, o valor será Parcial

Para saber mais sobre o ABAC, consulte [Definir permissões com autorização do ABAC](#) no Guia do usuário do IAM. Para visualizar um tutorial com etapas para configurar o ABAC, consulte [Usar controle de acesso por atributo \(ABAC\)](#) no Guia do usuário do IAM.

Usando credenciais temporárias com o Deadline Cloud

Compatível com credenciais temporárias: sim

As credenciais temporárias fornecem acesso de curto prazo aos AWS recursos e são criadas automaticamente quando você usa a federação ou troca de funções. AWS recomenda que você gere credenciais temporárias dinamicamente em vez de usar chaves de acesso de longo prazo. Para ter mais informações, consulte [Credenciais de segurança temporárias no IAM](#) e [Serviços da Serviços da AWS que funcionam com o IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Sessões de acesso direto para o Deadline Cloud

Compatibilidade com o recurso de encaminhamento de sessões de acesso (FAS): sim

As sessões de acesso direto (FAS) usam as permissões do principal chamando um AWS service (Serviço da AWS), combinadas com a solicitação AWS service (Serviço da AWS) de fazer solicitações aos serviços posteriores. Para obter detalhes da política ao fazer solicitações de FAS, consulte [Sessões de acesso direto](#).

Funções de serviço do Deadline Cloud

Compatível com perfis de serviço: sim

O perfil de serviço é um [perfil do IAM](#) que um serviço assume para executar ações em seu nome. Um administrador do IAM pode criar, modificar e excluir um perfil de serviço do IAM. Para saber

mais, consulte [Criar um perfil para delegar permissões a um AWS service \(Serviço da AWS\)](#) no Guia do Usuário do IAM.

Warning

Alterar as permissões de uma função de serviço pode interromper a funcionalidade do Deadline Cloud. Edite as funções de serviço somente quando o Deadline Cloud fornecer orientação para fazer isso.

Service-linked funções para o Deadline Cloud

Compatível com perfis vinculados ao serviço: Não

Uma função vinculada ao serviço é um tipo de função de serviço vinculada a um AWS service (Serviço da AWS). O serviço pode assumir a função de realizar uma ação em seu nome. Service-linked as funções aparecem no seu Conta da AWS e são de propriedade do serviço. Um administrador do IAM pode visualizar, mas não editar as permissões para perfis vinculados ao serviço.

Para obter detalhes sobre como criar ou gerenciar perfis vinculados a serviços, consulte [Serviços da AWS que funcionam com o IAM](#). Encontre um serviço na tabela que inclua um Yes na coluna de Service-linked função. Escolha o link Sim para visualizar a documentação do perfil vinculado a serviço desse serviço.

Identity-based exemplos de políticas para Deadline Cloud

Por padrão, usuários e funções não têm permissão para criar ou modificar recursos do Deadline Cloud. Para conceder permissão aos usuários para executar ações nos recursos que eles precisam, um administrador do IAM pode criar políticas do IAM.

Para aprender a criar uma política baseada em identidade do IAM ao usar esses documentos de política em JSON de exemplo, consulte [Criar políticas do IAM \(console\)](#) no Guia do usuário do IAM.

Para obter detalhes sobre ações e tipos de recursos definidos pelo Deadline Cloud, incluindo o formato dos ARNs para cada um dos tipos de recursos, consulte [Ações, recursos e chaves de condição do AWS Deadline Cloud](#) na Referência de Autorização de Serviço.

Tópicos

- [Práticas recomendadas de política](#)

- [Usando o console do Deadline Cloud](#)
- [Política para acessar o console](#)
- [Política para enviar trabalhos para uma fila](#)
- [Política para permitir a criação de um endpoint de licença](#)
- [Política para permitir o monitoramento de uma fila específica da fazenda](#)

Práticas recomendadas de política

Identity-based as políticas determinam se alguém pode criar, acessar ou excluir recursos do Deadline Cloud em sua conta. Essas ações podem incorrer em custos para sua Conta da AWS. Ao criar ou editar políticas baseadas em identidade, siga estas diretrizes e recomendações:

- Comece com as políticas AWS gerenciadas e avance para as permissões de privilégios mínimos — Para começar a conceder permissões aos seus usuários e cargas de trabalho, use as políticas AWS gerenciadas que concedem permissões para muitos casos de uso comuns. Eles estão disponíveis no seu Conta da AWS. Recomendamos que você reduza ainda mais as permissões definindo políticas gerenciadas pelo AWS cliente que sejam específicas para seus casos de uso. Para saber mais, consulte [Políticas gerenciadas pela AWS](#) ou [Políticas gerenciadas pela AWS para funções de trabalho](#) no Guia do usuário do IAM.
- Aplique permissões de privilégio mínimo: ao definir permissões com as políticas do IAM, conceda apenas as permissões necessárias para executar uma tarefa. Você faz isso definindo as ações que podem ser executadas em recursos específicos sob condições específicas, também conhecidas como permissões de privilégio mínimo. Para saber mais sobre como usar o IAM para aplicar permissões, consulte [Políticas e permissões no IAM](#) no Guia do usuário do IAM.
- Use condições nas políticas do IAM para restringir ainda mais o acesso: é possível adicionar uma condição às políticas para limitar o acesso a ações e recursos. Por exemplo, é possível escrever uma condição de política para especificar que todas as solicitações devem ser enviadas usando SSL. Você também pode usar condições para conceder acesso às ações de serviço se elas forem usadas por meio de uma ação específica AWS service (Serviço da AWS), como CloudFormation. Para saber mais, consulte [Elementos da política JSON do IAM: condição](#) no Guia do usuário do IAM.
- Use o IAM Access Analyzer para validar suas políticas do IAM a fim de garantir permissões seguras e funcionais: o IAM Access Analyzer valida as políticas novas e existentes para que elas sigam a linguagem de política do IAM (JSON) e as práticas recomendadas do IAM. O IAM Access Analyzer oferece mais de cem verificações de política e recomendações práticas para ajudar

a criar políticas seguras e funcionais. Para saber mais, consulte [Validação de políticas do IAM Access Analyzer](#) no Guia do Usuário do IAM.

- Exigir autenticação multifator (MFA) — Se você tiver um cenário que exija usuários do IAM ou um usuário root, ative Conta da AWS a MFA para obter segurança adicional. Para exigir MFA quando as operações de API forem chamadas, adicione condições de MFA às suas políticas. Para saber mais, consulte [Configuração de acesso à API protegido por MFA](#) no Guia do Usuário do IAM.

Para saber mais sobre as práticas recomendadas do IAM, consulte [Práticas recomendadas de segurança no IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Usando o console do Deadline Cloud

Para acessar o console do AWS Deadline Cloud, você deve ter um conjunto mínimo de permissões. Essas permissões devem permitir que você liste e visualize detalhes sobre os recursos do Deadline Cloud em seu Conta da AWS. Caso crie uma política baseada em identidade mais restritiva que as permissões mínimas necessárias, o console não funcionará como pretendido para entidades (usuários ou perfis) com essa política.

Você não precisa permitir permissões mínimas do console para usuários que estão fazendo chamadas somente para a API AWS CLI ou para a AWS API. Em vez disso, permita o acesso somente a ações que correspondam à operação de API que estiverem tentando executar.

Para garantir que usuários e funções ainda possam usar o console do Deadline Cloud, anexe também o Deadline Cloud *ConsoleAccess* ou a política *ReadOnly* AWS gerenciada às entidades. Para saber mais, consulte [Adicionar permissões a um usuário](#) no Guia do usuário do IAM.

Política para acessar o console

Para conceder acesso a todas as funcionalidades no console do Deadline Cloud, anexe essa política de identidade a um usuário ou função que você deseja ter acesso total.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Sid": "EC2InstanceTypeSelection",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
```

```

        "ec2:DescribeInstanceTypeOfferings",
        "ec2:DescribeInstanceTypes",
        "ec2:GetInstanceTypesFromInstanceRequirements",
        "pricing:GetProducts"
    ],
    "Resource": ["*"]
},
{
    "Sid": "VPCResourceSelection",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "ec2:DescribeVpcs",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:DescribeSecurityGroups"
    ],
    "Resource": ["*"]
},
{
    "Sid": "ViewVpcLatticeResources",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "vpc-lattice:ListResourceConfigurations",
        "vpc-lattice:GetResourceConfiguration",
        "vpc-lattice:GetResourceGateway"
    ],
    "Resource": ["*"]
},
{
    "Sid": "ManageVpcEndpointsViaDeadline",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "ec2:CreateVpcEndpoint",
        "ec2:DescribeVpcEndpoints",
        "ec2>DeleteVpcEndpoints",
        "ec2:CreateTags"
    ],
    "Resource": ["*"],
    "Condition": {
        "StringEquals": { "aws:CalledViaFirst": "deadline.amazonaws.com" }
    }
},
{
    "Sid": "ChooseJobAttachmentsBucket",
    "Effect": "Allow",

```

```

    "Action": ["s3:GetBucketLocation", "s3:ListAllMyBuckets"],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "CreateDeadlineCloudLogGroups",
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["logs:CreateLogGroup"],
    "Resource": "arn:aws:logs:*:*:log-group:/aws/deadline/*",
    "Condition": {
      "StringLike": { "aws:CalledViaFirst": "deadline.amazonaws.com" }
    }
  },
  {
    "Sid": "ValidateDependencies",
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["s3:ListBucket"],
    "Resource": "*",
    "Condition": {
      "StringLike": { "aws:CalledViaFirst": "deadline.amazonaws.com" }
    }
  },
  {
    "Sid": "RoleSelection",
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["iam:GetRole", "iam:ListRoles",
"iam:ListAttachedRolePolicies"],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Sid": "PassRoleToDeadlineCloud",
    "Effect": "Allow",
    "Action": ["iam:PassRole"],
    "Condition": {
      "StringLike": { "iam:PassedToService": "deadline.amazonaws.com" }
    }
  },
  "Resource": "*"
},
{
  "Sid": "KMSKeySelection",
  "Effect": "Allow",
  "Action": ["kms:ListKeys", "kms:ListAliases"],
  "Resource": "*"
},
{

```

```

    "Sid": "IdentityStoreReadOnly",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "identitystore:DescribeUser",
        "identitystore:DescribeGroup",
        "identitystore:ListGroups",
        "identitystore:ListUsers",
        "identitystore:IsMemberInGroups",
        "identitystore:ListGroupMemberships",
        "identitystore:ListGroupMembershipsForMember",
        "identitystore:GetGroupMembershipId"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Sid": "OrganizationAndIdentityCenterIdentification",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "sso:ListDirectoryAssociations",
        "organizations:DescribeAccount",
        "organizations:DescribeOrganization",
        "sso:DescribeRegisteredRegions",
        "sso:GetManagedApplicationInstance",
        "sso:GetSharedSsoConfiguration",
        "sso:ListInstances",
        "sso:GetApplicationAssignmentConfiguration",
        "sso:GetSSOStatus",
        "sso:ListRegions",
        "sso:DescribeRegion"
    ],
    "Resource": "*"
},
{
    "Sid": "ManagedDeadlineCloudIDCAApplication",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "sso:CreateApplication",
        "sso:PutApplicationAssignmentConfiguration",
        "sso:PutApplicationAuthenticationMethod",
        "sso:PutApplicationGrant",
        "sso>DeleteApplication",
        "sso:UpdateApplication"
    ],
    "Resource": "*",

```

```

    "Condition": {
      "StringLike": { "aws:CalledViaFirst": "deadline.amazonaws.com" }
    },
    {
      "Sid": "ChooseSecret",
      "Effect": "Allow",
      "Action": ["secretsmanager:ListSecrets"],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "DeadlineMembershipActions",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "deadline:AssociateMemberToFarm",
        "deadline:AssociateMemberToFleet",
        "deadline:AssociateMemberToQueue",
        "deadline:AssociateMemberToJob",
        "deadline:DisassociateMemberFromFarm",
        "deadline:DisassociateMemberFromFleet",
        "deadline:DisassociateMemberFromQueue",
        "deadline:DisassociateMemberFromJob",
        "deadline:ListFarmMembers",
        "deadline:ListFleetMembers",
        "deadline:ListQueueMembers",
        "deadline:ListJobMembers"
      ],
      "Resource": ["*"]
    },
    {
      "Sid": "DeadlineControlPlaneActions",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "deadline:CreateMonitor",
        "deadline:GetMonitor",
        "deadline:UpdateMonitor",
        "deadline>DeleteMonitor",
        "deadline:ListMonitors",
        "deadline:CreateFarm",
        "deadline:GetFarm",
        "deadline:UpdateFarm",
        "deadline>DeleteFarm",
        "deadline:ListFarms",
        "deadline:CreateQueue",

```

```
"deadline:GetQueue",
"deadline:UpdateQueue",
"deadline>DeleteQueue",
"deadline:ListQueues",
"deadline>CreateFleet",
"deadline:GetFleet",
"deadline:UpdateFleet",
"deadline>DeleteFleet",
"deadline:ListFleets",
"deadline:ListWorkers",
"deadline>CreateQueueFleetAssociation",
"deadline:GetQueueFleetAssociation",
"deadline:UpdateQueueFleetAssociation",
"deadline>DeleteQueueFleetAssociation",
"deadline:ListQueueFleetAssociations",
"deadline>CreateQueueEnvironment",
"deadline:GetQueueEnvironment",
"deadline:UpdateQueueEnvironment",
"deadline>DeleteQueueEnvironment",
"deadline:ListQueueEnvironments",
"deadline>CreateLimit",
"deadline:GetLimit",
"deadline:UpdateLimit",
"deadline>DeleteLimit",
"deadline:ListLimits",
"deadline>CreateQueueLimitAssociation",
"deadline:GetQueueLimitAssociation",
"deadline>DeleteQueueLimitAssociation",
"deadline:UpdateQueueLimitAssociation",
"deadline:ListQueueLimitAssociations",
"deadline>CreateStorageProfile",
"deadline:GetStorageProfile",
"deadline:UpdateStorageProfile",
"deadline>DeleteStorageProfile",
"deadline:ListStorageProfiles",
"deadline:ListStorageProfilesForQueue",
"deadline:ListBudgets",
"deadline:TagResource",
"deadline:UntagResource",
"deadline:ListTagsForResource",
"deadline>CreateLicenseEndpoint",
"deadline:GetLicenseEndpoint",
"deadline>DeleteLicenseEndpoint",
"deadline:ListLicenseEndpoints",
```

```

        "deadline:ListAvailableMeteredProducts",
        "deadline:ListMeteredProducts",
        "deadline:PutMeteredProduct",
        "deadline>DeleteMeteredProduct",
        "deadline:GetMonitorSettings",
        "deadline:UpdateMonitorSettings",
        "deadline:GetVolume",
        "deadline:ListVolumes",
        "deadline>DeleteVolume"
    ],
    "Resource": ["*"]
}]
}

```

Política para enviar trabalhos para uma fila

Neste exemplo, você cria uma política de escopo reduzido que concede permissão para enviar trabalhos para uma fila específica em uma fazenda específica.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SubmitJobsFarmAndQueue",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "deadline:CreateJob",
      "Resource": "arn:aws:deadline:us-east-1:111122223333:farm/FARM_A/
queue/QUEUE_B/job/*"
    }
  ]
}

```

Política para permitir a criação de um endpoint de licença

Neste exemplo, você cria uma política de escopo reduzido que concede as permissões necessárias para criar e gerenciar endpoints de licença. Use essa política para criar o endpoint de licença para a VPC associada à sua fazenda.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Sid": "CreateLicenseEndpoint",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "deadline:CreateLicenseEndpoint",
      "deadline>DeleteLicenseEndpoint",
      "deadline:GetLicenseEndpoint",
      "deadline>ListLicenseEndpoints",
      "deadline:PutMeteredProduct",
      "deadline>DeleteMeteredProduct",
      "deadline>ListMeteredProducts",
      "deadline>ListAvailableMeteredProducts",
      "ec2:CreateVpcEndpoint",
      "ec2:DescribeVpcEndpoints",
      "ec2>DeleteVpcEndpoints"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:deadline:*:111122223333:*",
      "arn:aws:ec2:*:111122223333:vpc-endpoint/*"
    ]
  }]
}

```

Política para permitir o monitoramento de uma fila específica da fazenda

Neste exemplo, você cria uma política de escopo reduzido que concede permissão para monitorar trabalhos em uma fila específica para uma fazenda específica.

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Sid": "MonitorJobsFarmAndQueue",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [

```

```

        "deadline:SearchJobs",
        "deadline:ListJobs",
        "deadline:GetJob",
        "deadline:SearchSteps",
        "deadline:ListSteps",
        "deadline:ListStepConsumers",
        "deadline:ListStepDependencies",
        "deadline:GetStep",
        "deadline:SearchTasks",
        "deadline:ListTasks",
        "deadline:GetTask",
        "deadline:ListSessions",
        "deadline:GetSession",
        "deadline:ListSessionActions",
        "deadline:GetSessionAction"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:deadline:us-east-1:123456789012:farm/FARM_A/queue/QUEUE_B",
        "arn:aws:deadline:us-east-1:123456789012:farm/FARM_A/queue/QUEUE_B/*"
    ]
}

```

AWS políticas gerenciadas para Deadline Cloud

Uma política AWS gerenciada é uma política autônoma criada e administrada por AWS. AWS as políticas gerenciadas são projetadas para fornecer permissões para muitos casos de uso comuns, para que você possa começar a atribuir permissões a usuários, grupos e funções.

Lembre-se de que as políticas AWS gerenciadas podem não conceder permissões de privilégio mínimo para seus casos de uso específicos porque elas estão disponíveis para uso de todos os AWS clientes. Recomendamos que você reduza ainda mais as permissões definindo as [políticas gerenciadas pelo cliente](#) que são específicas para seus casos de uso.

Você não pode alterar as permissões definidas nas políticas AWS gerenciadas. Se AWS atualizar as permissões definidas em uma política AWS gerenciada, a atualização afetará todas as identidades principais (usuários, grupos e funções) às quais a política está anexada. AWS é mais provável que atualize uma política AWS gerenciada quando uma nova AWS service (Serviço da AWS) for lançada ou novas operações de API forem disponibilizadas para serviços existentes.

Para saber mais, consulte [AWS Políticas gerenciadas pela](#) no Guia do usuário do IAM.

AWS política gerenciada: AWSDeadlineCloud-FleetWorker

Você pode anexar a `AWSDeadlineCloud-FleetWorker` política às suas identidades AWS Identity and Access Management (IAM).

Essa política concede aos trabalhadores dessa frota as permissões necessárias para se conectar e receber tarefas do serviço.

Detalhes de permissões

Esta política inclui as seguintes permissões:

- `deadline`— Permite que os diretores gerenciem os trabalhadores em uma frota.

Para obter uma lista JSON dos detalhes da política, consulte o guia [AWSDeadlineCloud-FleetWorker](#) de referência da AWS Managed Policy.

AWS política gerenciada: AWSDeadlineCloud-WorkerHost

É possível anexar a política `AWSDeadlineCloud-WorkerHost` às suas identidades do IAM.

Essa política concede as permissões necessárias para se conectar inicialmente ao serviço. Ele pode ser usado como um perfil de instância do Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).

Detalhes de permissões

Esta política inclui as seguintes permissões:

- `deadline`— Permite que o usuário crie trabalhadores, assuma a função de frota para trabalhadores e aplique etiquetas aos trabalhadores

Para obter uma lista JSON dos detalhes da política, consulte o guia [AWSDeadlineCloud-WorkerHost](#) de referência da AWS Managed Policy.

AWS política gerenciada: AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms

É possível anexar a política `AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms` às suas identidades do IAM.

Essa política permite que os usuários acessem os dados da fazenda com base nas fazendas das quais são membros e em seu nível de associação.

Detalhes de permissões

Esta política inclui as seguintes permissões:

- `deadline`— Permite que o usuário acesse os dados da fazenda.
- `ec2`— Permite que os usuários vejam detalhes sobre os tipos de instância do Amazon EC2.
- `identitystore`— Permite que os usuários vejam nomes de usuários e grupos.
- `kms`— Permite que os usuários configurem AWS Key Management Service (AWS KMS) chaves gerenciadas pelo cliente para sua instância Centro de Identidade do AWS IAM (IAM Identity Center).

Para obter uma lista JSON dos detalhes da política, consulte o guia [AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms](#) de referência da AWS Managed Policy.

AWS política gerenciada: AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets

É possível anexar a política `AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets` às suas identidades do IAM.

Essa política permite que os usuários acessem os dados da frota com base nas fazendas das quais são membros e em seu nível de associação.

Detalhes de permissões

Esta política inclui as seguintes permissões:

- `deadline`— Permite que o usuário acesse os dados da fazenda.
- `ec2`— Permite que os usuários vejam detalhes sobre os tipos de instância do Amazon EC2.
- `identitystore`— Permite que os usuários vejam nomes de usuários e grupos.

Para obter uma lista JSON dos detalhes da política, consulte o guia [AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets](#) de referência da AWS Managed Policy.

AWS política gerenciada: AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs

É possível anexar a política `AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs` às suas identidades do IAM.

Essa política permite que os usuários acessem os dados do trabalho com base nas fazendas das quais são membros e em seu nível de associação.

Detalhes de permissões

Esta política inclui as seguintes permissões:

- `deadline`— Permite que o usuário acesse os dados da fazenda.
- `ec2`— Permite que os usuários vejam detalhes sobre os tipos de instância do Amazon EC2.
- `identitystore`— Permite que os usuários vejam nomes de usuários e grupos.

Para obter uma lista JSON dos detalhes da política, consulte o guia [AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs](#) de referência da AWS Managed Policy.

AWS política gerenciada: AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues

É possível anexar a política `AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues` às suas identidades do IAM.

Essa política permite que os usuários acessem os dados da fila com base nas fazendas das quais são membros e em seu nível de associação.

Detalhes de permissões

Esta política inclui as seguintes permissões:

- `deadline`— Permite que o usuário acesse os dados da fazenda.
- `ec2`— Permite que os usuários vejam detalhes sobre os tipos de instância do Amazon EC2.
- `identitystore`— Permite que os usuários vejam nomes de usuários e grupos.

Para obter uma lista JSON dos detalhes da política, consulte o guia [AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues](#) de referência da AWS Managed Policy.

Atualizações do Deadline Cloud para AWS políticas gerenciadas

Veja detalhes sobre as atualizações das políticas AWS gerenciadas do Deadline Cloud desde que esse serviço começou a monitorar essas mudanças. Para receber alertas automáticos sobre alterações nessa página, assine o feed RSS na página de histórico de documentos do Deadline Cloud.

Alteração	Descrição	Data
AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms : alteração	O Deadline Cloud adicionou uma nova ação kms:Decrypt para que você possa usar uma chave AWS KMS gerenciada pelo cliente com sua instância do IAM Identity Center.	22 de dezembro de 2025
AWSDeadlineCloud-WorkerHost : alteração	O Deadline Cloud adicionou novas ações deadline: TagResource e deadline: ListTagsForResource para permitir que você adicione e visualize etiquetas associadas aos trabalhadores em sua frota.	30 de maio de 2025
AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms : alteração AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs : alteração AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues : alteração	O Deadline Cloud adicionou novas ações deadline: GetJobTemplate e deadline: ListJobParameterDefinitions para permitir que você reenvie trabalhos.	7 de outubro de 2024
O Deadline Cloud começou a monitorar as mudanças	O Deadline Cloud começou a monitorar as mudanças em	2 de abril de 2024

Alteração	Descrição	Data
	suas políticas AWS gerenciadas.	

Perfis de serviço

Como o Deadline Cloud usa as funções de serviço do IAM

O Deadline Cloud assume automaticamente as funções do IAM e fornece credenciais temporárias para trabalhadores, empregos e para o monitor do Deadline Cloud. Essa abordagem elimina o gerenciamento manual de credenciais e, ao mesmo tempo, mantém a segurança por meio do controle de acesso baseado em funções.

Ao criar monitores, frotas e filas, você especifica as funções do IAM que o Deadline Cloud assume em seu nome. Os trabalhadores e o monitor do Deadline Cloud então recebem credenciais temporárias dessas funções para acessar Serviços da AWS.

Função da frota

Configure uma função de frota para dar aos funcionários do Deadline Cloud as permissões de que precisam para receber trabalho e relatar o progresso desse trabalho.

Normalmente, você não precisa configurar essa função sozinho. Essa função pode ser criada para você no console do Deadline Cloud para incluir as permissões necessárias. Use o guia a seguir para entender as especificidades dessa função na solução de problemas.

Ao criar ou atualizar frotas de forma programática, especifique o ARN da função da frota usando as operações ou API. `CreateFleet` `UpdateFleet`

O que a função da frota faz

A função de frota fornece aos trabalhadores permissões para:

- Receba novos trabalhos e relate o progresso do trabalho em andamento ao serviço Deadline Cloud
- Gerencie o ciclo de vida e o status do trabalhador
- Registre eventos de log no Amazon CloudWatch Logs para os registros do trabalhador

Configurar a política de confiança da função da frota

Sua função de frota deve confiar no serviço Deadline Cloud e ser direcionada para sua fazenda específica.

Como melhor prática, a política de confiança deve incluir condições de segurança para a proteção do Confused Deputy. Para saber mais sobre a proteção do Confused Deputy, consulte [Confused Deputy](#) no Guia do usuário do Deadline Cloud.

- `aws:SourceAccount` garante que somente recursos da mesma Conta da AWS possam assumir essa função.
- `aws:SourceArn` restringe a assunção de funções a um farm específico do Deadline Cloud.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "AllowDeadlineCredentialsService",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Principal": {
        "Service": "credentials.deadline.amazonaws.com"
      },
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "YOUR_ACCOUNT_ID"
        },
        "ArnEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:farm/YOUR_FARM_ID"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Anexe as permissões da função Fleet

Anexe a seguinte política AWS gerenciada à sua função de frota:

[AWSDeadlineCloud-FleetWorker](#)

Essa política gerenciada fornece permissões para:

- `deadline:AssumeFleetRoleForWorker`- Permite que os trabalhadores atualizem suas credenciais.
- `deadline:UpdateWorker`- Permite que os trabalhadores atualizem seu status (por exemplo, para PARADO ao sair).
- `deadline:UpdateWorkerSchedule`- Para obter trabalho e relatar o progresso.
- `deadline:BatchGetJobEntity`- Para obter informações sobre o trabalho.
- `deadline:AssumeQueueRoleForWorker`- Para acessar as credenciais da função de fila durante a execução do trabalho.

Adicione permissões KMS para fazendas criptografadas

Se sua fazenda foi criada usando uma chave KMS, adicione essas permissões à sua função de frota para garantir que o trabalhador possa acessar dados criptografados na fazenda.

As permissões do KMS só são necessárias se sua fazenda tiver uma chave KMS associada. A `kms:ViaService` condição deve usar o `formatodeadline.{region}.amazonaws.com`.

Ao criar uma frota, um grupo de CloudWatch registros de registros é criado para essa frota. As permissões do trabalhador são usadas pelo serviço Deadline Cloud para criar um fluxo de registros específico para esse trabalhador em particular. Depois que o trabalhador estiver configurado e executado, ele usará essas permissões para enviar eventos de registro diretamente para o CloudWatch Logs.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CreateLogStream",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "logs:CreateLogStream"
      ],
      "Resource": "arn:aws:logs:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
deadline/YOUR_FARM_ID/*",
      "Condition": {
        "ForAnyValue:StringEquals": {
          "aws:CalledVia": [
            "deadline.REGION.amazonaws.com"
          ]
        }
      }
    }
  ]
}
```

```

    }
  },
  {
    "Sid": "ManageLogEvents",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "logs:PutLogEvents",
      "logs:GetLogEvents"
    ],
    "Resource": "arn:aws:logs:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
deadline/YOUR_FARM_ID/*"
  },
  {
    "Sid": "ManageKmsKey",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "kms:Decrypt",
      "kms:DescribeKey",
      "kms:GenerateDataKey"
    ],
    "Resource": "YOUR_FARM_KMS_KEY_ARN",
    "Condition": {
      "StringEquals": {
        "kms:ViaService": "deadline.REGION.amazonaws.com"
      }
    }
  }
]
}

```

Modificando a função da frota

As permissões para a função de frota não são personalizáveis. As permissões descritas são sempre necessárias e a adição de permissões adicionais não tem efeito.

Customer-managed função de anfitrião da frota

Configure uma WorkerHost função se você usar frotas gerenciadas pelo cliente em instâncias do Amazon EC2 ou em hosts locais.

O que a WorkerHost função faz

A WorkerHost função impulsiona os trabalhadores em hospedeiros de frotas gerenciados pelo cliente. Ele fornece as permissões mínimas necessárias para que um host:

- Crie um trabalhador no Deadline Cloud
- Assuma a função da frota para obter credenciais operacionais
- Marque trabalhadores com etiquetas de frota (se a propagação de tags estiver ativada)

Configurar permissões de WorkerHost função

Anexe a seguinte política AWS gerenciada à sua WorkerHost função:

[AWSDeadlineCloud-WorkerHost](#)

Essa política gerenciada fornece permissões para:

- `deadline:CreateWorker`- Permite que o anfitrião registre um novo trabalhador.
- `deadline:AssumeFleetRoleForWorker`- Permite que o anfitrião assuma o papel da frota.
- `deadline:TagResource`- Permite marcar trabalhadores durante a criação (se habilitado).
- `deadline:ListTagsForResource`- Permite ler as etiquetas da frota para propagação.

Entenda o processo de bootstrap

A WorkerHost função só é usada durante a inicialização inicial do trabalhador:

1. O agente de trabalho começa no host usando WorkerHost credenciais.
2. Ele invoca `deadline:CreateWorker` o registro no Deadline Cloud.
3. Em seguida, ele invoca `deadline:AssumeFleetRoleForWorker` para obter as credenciais da função da frota.
4. Deste ponto em diante, o trabalhador usa somente as credenciais da função de frota para todas as operações.

A WorkerHost função não é usada depois que o trabalhador começa a funcionar. Essa política não é obrigatória para Service-managed frotas. Nas Service-managed frotas, o bootstrapping é realizado automaticamente.

Função da fila

A função da fila é assumida pelo trabalhador ao processar uma tarefa. Essa função fornece as permissões necessárias para concluir a tarefa.

Ao criar ou atualizar filas programaticamente, especifique o ARN da função da fila usando as operações de API ou `CreateQueue` `UpdateQueue`

Configurar a política de confiança da função de fila

Sua função de fila deve confiar no serviço Deadline Cloud.

Como melhor prática, a política de confiança deve incluir condições de segurança para a proteção do Confused Deputy. Para saber mais sobre a proteção do Confused Deputy, consulte [Confused Deputy](#) no Guia do usuário do Deadline Cloud.

- `aws:SourceAccount` garante que somente recursos da mesma Conta da AWS possam assumir essa função.
- `aws:SourceArn` restringe a assunção de funções a um farm específico do Deadline Cloud.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "credentials.deadline.amazonaws.com",
          "deadline.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "YOUR_ACCOUNT_ID"
        },
        "ArnEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:us-west-2:123456789012:farm/{farm-id}"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
]
}
```

Entenda as permissões de função de fila

A função de fila não usa uma única política gerenciada. Em vez disso, quando você configura sua fila no console, o Deadline Cloud cria uma política personalizada para sua fila com base na sua configuração.

Essa política criada automaticamente fornece acesso a:

Anexos de trabalho

Acesso de leitura e gravação ao seu bucket do Amazon S3 especificado para arquivos de entrada e saída do trabalho:

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:GetObject",
    "s3:PutObject",
    "s3:ListBucket",
    "s3:GetBucketLocation"
  ],
  "Resource": [
    "arn:aws:s3:::YOUR_JOB_ATTACHMENTS_BUCKET",
    "arn:aws:s3:::YOUR_JOB_ATTACHMENTS_BUCKET/YOUR_PREFIX/*"
  ],
  "Condition": {
    "StringEquals": {
      "aws:ResourceAccount": "YOUR_ACCOUNT_ID"
    }
  }
}
```

Registros de trabalhos

Leia o acesso aos CloudWatch registros para trabalhos nessa fila. Cada fila tem seu próprio grupo de registros e cada sessão tem seu próprio fluxo de registros:

```
{
  "Effect": "Allow",
```

```

"Action": [
  "logs:GetLogEvents"
],
"Resource": "arn:aws:logs:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:log-group:/aws/
deadline/YOUR_FARM_ID/*"
}

```

Third-party software

Acesso para baixar software de terceiros compatível com o Deadline Cloud (como Maya, Blender e outros):

```

{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:ListBucket",
    "s3:GetObject"
  ],
  "Resource": "*",
  "Condition": {
    "ArnLike": {
      "s3:DataAccessPointArn": "arn:aws:s3:*:*:accesspoint/deadline-software-*"
    },
    "StringEquals": {
      "s3:AccessPointNetworkOrigin": "VPC"
    }
  }
}

```

Adicione permissões para seus trabalhos

Adicione permissões à sua função de fila para Serviços da AWS as quais seus trabalhos precisam acessar. Ao escrever scripts de OpenJobDescription etapas, o SDK AWS CLI e usará automaticamente as credenciais da sua função de fila. Use isso para acessar os serviços adicionais necessários para concluir seu trabalho.

Exemplo de casos de uso incluem:

- para buscar dados personalizados
- Permissões de SSM para criar um túnel para um servidor de licenças personalizado
- CloudWatch para emitir métricas personalizadas

- Permissão do Deadline Cloud para criar novos trabalhos para fluxos de trabalho dinâmicos

Como as credenciais da função de fila são usadas

O Deadline Cloud fornece credenciais de função de fila para:

- Trabalhadores durante a execução do trabalho
- Usuários por meio da CLI do Deadline Cloud e do monitor ao interagir com anexos e registros de tarefas

O Deadline Cloud cria grupos de CloudWatch registros de registros separados para cada fila. Os trabalhos usam credenciais de função de fila para gravar registros no grupo de registros da fila. A CLI e o monitor do Deadline Cloud usam a função de fila (por meio `dedeadline:AssumeQueueRoleForRead`) para ler registros de tarefas do grupo de registros da fila. A CLI e o monitor do Deadline Cloud usam a função de fila (por meio `dedeadline:AssumeQueueRoleForUser`) para carregar ou baixar dados de anexos de tarefas.

Função do monitor

Configure uma função de monitor para dar aos aplicativos web e de desktop do Deadline Cloud acesso aos seus recursos do Deadline Cloud.

Ao criar ou atualizar monitores programaticamente, especifique o ARN da função do monitor usando as `CreateMonitor` operações de API ou `UpdateMonitor`

O que a função de monitor faz

A função de monitor permite que o monitor do Deadline Cloud forneça aos usuários finais acesso a:

- Funcionalidade básica necessária para o Deadline Cloud Integrated Submitters, CLI e monitor
- Funcionalidade personalizada para usuários finais

Configurar a política de confiança da função de monitor

Sua função de monitor deve confiar no serviço Deadline Cloud.

Como melhor prática, a política de confiança deve incluir condições de segurança para a proteção do Confused Deputy. Para saber mais sobre a proteção do Confused Deputy, consulte [Confused Deputy](#) no Guia do usuário do Deadline Cloud.

`aws:SourceAccount` garante que somente recursos da mesma Conta da AWS possam assumir essa função.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "credentials.deadline.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "YOUR_ACCOUNT_ID"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Anexe permissões de função de monitor

Anexe todas as políticas AWS gerenciadas a seguir à sua função de monitor para operação básica:

- [AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms](#)
- [AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets](#)
- [AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs](#)
- [AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues](#)

Como funciona a função de monitor

Ao usar o monitor do Deadline Cloud, um usuário do serviço faz login usando Centro de Identidade do AWS IAM (IAM Identity Center) e a função de monitor é assumida. As credenciais da função assumida são usadas pelo aplicativo de monitoramento para exibir a interface do usuário do monitor, incluindo a lista de fazendas, frotas, filas e outras informações.

Ao usar o aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor, essas credenciais também são disponibilizadas na estação de trabalho usando um perfil de AWS credencial nomeado

correspondente ao nome do perfil fornecido pelo usuário final. Saiba mais sobre perfis nomeados no [guia de referência do AWS SDK e das ferramentas](#).

Esse perfil nomeado é como a CLI do Deadline e os remetentes acessam os recursos do Deadline Cloud.

Personalizando a função de monitor para casos de uso avançados

Você pode personalizar a função de monitor para modificar o que os usuários podem fazer em cada nível de acesso (Visualizador, Colaborador, Gerente, Proprietário) ou para adicionar permissões para fluxos de trabalho avançados.

Personalizando as permissões de nível de acesso

As quatro políticas AWS gerenciadas anexadas à função de monitor controlam o que cada nível de acesso pode fazer. Você pode adicionar políticas personalizadas à função de monitor para conceder ou restringir permissões para níveis de acesso específicos usando a chave de `deadline:MembershipLevel` condição.

Por exemplo, para permitir que os colaboradores atualizem e cancelem trabalhos (o que normalmente é restrito a gerentes e proprietários), adicione uma política como a seguinte:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "deadline:UpdateJob",
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "deadline:MembershipLevel": "CONTRIBUTOR"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Com essa política, os colaboradores podem atualizar e cancelar trabalhos, além de enviá-los.

Adicionar permissões para fluxos de trabalho avançados

Você pode adicionar políticas personalizadas do IAM à função de monitor para conceder permissões adicionais a todos os usuários do monitor. Isso é útil para fluxos de trabalho de script avançados, nos quais os usuários precisam acessar outras funcionalidades Serviços da AWS além do padrão do Deadline Cloud.

Siga estas diretrizes ao modificar sua função de monitor:

- Não remova nenhuma das políticas gerenciadas. A remoção dessas políticas interrompe a funcionalidade do monitor.

Como o Deadline Cloud Monitor usa as credenciais da função de monitor

O Deadline Cloud Monitor obtém automaticamente as credenciais da função de monitor quando você se autentica. Esse recurso permite que o aplicativo de desktop forneça recursos aprimorados de monitoramento além do que está disponível em um navegador da Web padrão.

Quando você faz login com o monitor Deadline Cloud, ele cria automaticamente um perfil que você pode usar com a AWS CLI ou qualquer outra AWS ferramenta. Esse perfil usa as credenciais da função de monitor, oferecendo acesso programático Serviços da AWS com base nas permissões da sua função de monitor.

Os remetentes do Deadline Cloud trabalham da mesma forma: eles usam o perfil criado pelo monitor do Deadline Cloud para acessar Serviços da AWS com as permissões de função apropriadas.

Personalização avançada das funções do Deadline Cloud

Você pode estender as funções do Deadline Cloud com permissões adicionais para permitir casos de uso avançados além dos fluxos de trabalho de renderização básicos. Essa abordagem aproveita o sistema de gerenciamento de acesso do Deadline Cloud para controlar o acesso a outros Serviços da AWS com base na adesão à fila.

Colaboração em equipe com AWS CodeCommit

Adicione AWS CodeCommit permissões à sua função de fila para permitir a colaboração em equipe nos repositórios do projeto. Essa abordagem usa o sistema de gerenciamento de acesso do Deadline Cloud para casos de uso adicionais. Somente usuários com acesso à fila específica receberão essas AWS CodeCommit permissões, permitindo que você gerencie o acesso ao repositório por projeto por meio da associação à fila do Deadline Cloud.

Isso é útil para cenários em que artistas precisam acessar ativos, scripts ou arquivos de configuração específicos do projeto armazenados em AWS CodeCommit repositórios como parte de seu fluxo de trabalho de renderização.

Adicionar AWS CodeCommit permissões para a função de fila

Adicione as seguintes permissões à sua função de fila para habilitar o AWS CodeCommit acesso:

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "codecommit:GitPull",
    "codecommit:GitPush",
    "codecommit:GetRepository",
    "codecommit:ListRepositories"
  ],
  "Resource": "arn:aws:codecommit:REGION:YOUR_ACCOUNT_ID:PROJECT_REPOSITORY"
}
```

Configure o provedor de credenciais nas estações de trabalho de artistas

Configure cada estação de trabalho do artista para usar as credenciais de fila do Deadline Cloud para acesso. AWS CodeCommit Essa configuração é feita uma vez por estação de trabalho.

Para configurar o provedor de credenciais

1. Adicione um perfil de provedor de credenciais ao seu arquivo de AWS configuração (`~/.aws/config`):

```
[profile queue-codecommit]
credential_process = deadline queue export-credentials --farm-id farm-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX --queue-id queue-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

2. Configure o Git para usar esse perfil para AWS CodeCommit repositórios:

```
git config --global credential.https://git-codecommit.REGION.amazonaws.com.helper '!aws codecommit credential-helper --profile queue-codecommit $@'
git config --global credential.https://git-codecommit.REGION.amazonaws.com.UseHttpPath true
```

Substitua `farm-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX` e `queue-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX` por seus IDs reais de fazenda e fila. `REGION` Substitua pela sua AWS região (por exemplo, `us-west-2`).

Utilizar AWS CodeCommit com credenciais de fila

Depois de configuradas, as operações do Git usarão automaticamente as credenciais da função de fila ao acessar os repositórios. AWS CodeCommit O `deadline queue export-credentials` comando retorna credenciais temporárias com a seguinte aparência:

```
{
  "Version": 1,
  "AccessKeyId": "ASIA...",
  "SecretAccessKey": "...",
  "SessionToken": "...",
  "Expiration": "2025-11-10T23:02:23+00:00"
}
```

Essas credenciais são atualizadas automaticamente conforme necessário, e as operações do Git funcionarão perfeitamente:

```
git clone https://git-codecommit.REGION.amazonaws.com/v1/repos/PROJECT_REPOSITORY
git pull
git push
```

Agora, os artistas podem acessar os repositórios do projeto usando suas permissões de fila sem precisar de credenciais separadas. AWS CodeCommit Somente usuários com acesso à fila específica poderão acessar o repositório associado, permitindo um controle de acesso refinado por meio do sistema de associação de filas do Deadline Cloud.

Solução de problemas AWS Identidade e acesso ao Deadline Cloud

Use as informações a seguir para ajudá-lo a diagnosticar e corrigir problemas comuns que você pode encontrar ao trabalhar com o Deadline Cloud e o IAM.

Tópicos

- [Não estou autorizado a realizar uma ação no Deadline Cloud](#)
- [Não estou autorizado a realizar iam: PassRole](#)
- [Quero permitir que pessoas fora da minha Conta da AWS para acessar meus recursos do Deadline Cloud](#)

Não estou autorizado a realizar uma ação no Deadline Cloud

Se você receber uma mensagem de erro informando que não tem autorização para executar uma ação, suas políticas deverão ser atualizadas para permitir que você realize a ação.

O erro do exemplo a seguir ocorre quando o usuário do IAM `mateojackson` tenta usar o console para visualizar detalhes sobre um atributo `my-example-widget` fictício, mas não tem as permissões `deadline:GetWidget` fictícias.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
deadline:GetWidget on resource: my-example-widget
```

Nesse caso, a política do usuário `mateojackson` deve ser atualizada para permitir o acesso ao recurso `my-example-widget` usando a ação `deadline:GetWidget`.

Se precisar de ajuda, entre em contato com seu AWS administrador. Seu administrador é a pessoa que forneceu suas credenciais de login.

Não estou autorizado a realizar iam: PassRole

Se você receber um erro informando que não está autorizado a realizar a `iam:PassRole` ação, suas políticas devem ser atualizadas para permitir que você passe uma função para o Deadline Cloud.

Alguns Serviços da AWS permitem que você passe uma função existente para esse serviço em vez de criar uma nova função de serviço ou uma função vinculada ao serviço. Para fazer isso, é preciso ter permissões para passar o perfil para o serviço.

O exemplo de erro a seguir ocorre quando um usuário do IAM chamado `marymajor` tenta usar o console para realizar uma ação no Deadline Cloud. No entanto, a ação exige que o serviço tenha permissões concedidas por um perfil de serviço. Mary não tem permissões para passar o perfil para o serviço.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

Nesse caso, as políticas de Mary devem ser atualizadas para permitir que ela realize a ação `iam:PassRole`.

Se precisar de ajuda, entre em contato com seu AWS administrador. Seu administrador é a pessoa que forneceu suas credenciais de login.

Quero permitir que pessoas fora da minha Conta da AWS para acessar meus recursos do Deadline Cloud

É possível criar um perfil que os usuários de outras contas ou pessoas fora da organização podem usar para acessar seus recursos. É possível especificar quem é confiável para assumir o perfil. Para serviços que oferecem compatibilidade com políticas baseadas em recursos ou listas de controle de acesso (ACLs), é possível usar essas políticas para conceder às pessoas acesso aos seus recursos.

Para saber mais, consulte:

- Para saber se o Deadline Cloud é compatível com esses recursos, consulte [Como o Deadline Cloud funciona com o IAM](#).
- Para saber como fornecer acesso aos seus recursos em todas as Contas da AWS que você possui, consulte Como [fornecer acesso a um usuário do IAM em outra Conta da AWS que você possui](#) no Guia do usuário do IAM.
- Para saber como fornecer acesso aos seus recursos a terceiros Contas da AWS, consulte Como [fornecer acesso Contas da AWS a terceiros](#) no Guia do usuário do IAM.
- Para saber como conceder acesso por meio da federação de identidades, consulte [Conceder acesso a usuários autenticados externamente \(federação de identidades\)](#) no Guia do usuário do IAM.
- Para saber a diferença entre perfis e políticas baseadas em recurso para acesso entre contas, consulte [Acesso a recursos entre contas no IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Validação de conformidade Deadline Cloud

Third-party os auditores avaliam a segurança e a conformidade AWS Deadline Cloud como parte do programa de conformidade dos Controles AWS do Sistema e da Organização (SOC).

AWS fornece uma lista frequentemente atualizada do escopo de programas de conformidade específicos Serviços da AWS em [Escopo por Programa de Conformidade Serviços da AWS em Escopo por Programa](#). Serviços da AWS

Third-party os relatórios de auditoria estão disponíveis para download usando AWS Artifact (AWS Artifact). Para obter mais informações, consulte [Fazer download dos relatórios no AWS Artifact](#).

Para obter mais informações sobre programas de AWS conformidade, consulte Programas de [AWS](#) de conformidade.

A confidencialidade de seus dados, os objetivos de conformidade de sua empresa e as leis e regulamentações aplicáveis determinam sua responsabilidade de conformidade ao usar Serviços da AWS. Se seu uso do Deadline Cloud estiver sujeito à conformidade com padrões como o SOC, AWS fornece recursos para ajudar a:

- [Guias de início rápido sobre segurança e conformidade](#) — Considerações arquitetônicas e etapas para implantar ambientes básicos focados em segurança e conformidade em AWS
- [AWS Recursos de conformidade](#) — pastas de trabalho e guias que podem ser aplicados ao seu setor e localização.
- [AWS Config](#)— avalie se suas configurações de recursos estão em conformidade com as práticas internas, as diretrizes e os regulamentos do setor.
- [AWS Security Hub CSPM](#)— Uma visão abrangente do seu estado de segurança interno AWS que ajuda você a verificar sua conformidade com os padrões e as melhores práticas do setor de segurança.

Resiliência em Deadline Cloud

A infraestrutura AWS global é construída em torno Regiões da AWS de zonas de disponibilidade. Regiões da AWS fornecem várias zonas de disponibilidade fisicamente separadas e isoladas, conectadas a redes de baixa latência, alta taxa de transferência e alta redundância. Com as zonas de disponibilidade, é possível projetar e operar aplicações e bancos de dados que automaticamente executam o failover entre as zonas sem interrupção. As zonas de disponibilidade são altamente disponíveis, tolerantes a falhas e escaláveis que uma ou várias infraestruturas de data center tradicionais.

Para obter mais informações sobre zonas de disponibilidade Regiões da AWS e zonas de disponibilidade, consulte [Infraestrutura AWS global](#).

AWS Deadline Cloud não faz backup dos dados armazenados em seu bucket S3 de anexos de trabalho. Você pode habilitar backups dos dados dos anexos do trabalho usando qualquer mecanismo de backup padrão do Amazon S3, [como](#) controle de versão do S3 ou [AWS Backup](#)

Segurança da infraestrutura no Deadline Cloud

Como um serviço gerenciado, AWS o Deadline Cloud é protegido pela segurança de rede AWS global. Para obter informações sobre serviços AWS de segurança e como AWS proteger a

infraestrutura, consulte [AWS Cloud Security](#). Para projetar seu AWS ambiente usando as melhores práticas de segurança de infraestrutura, consulte [Proteção](#) de infraestrutura no Security Pillar AWS Well-Architected Framework.

Você usa chamadas de API AWS publicadas para acessar o Deadline Cloud pela rede. Os clientes devem oferecer compatibilidade com:

- Transport Layer Security (TLS). Exigimos TLS 1.2 e recomendamos TLS 1.3.
- Suítes de criptografia com sigilo direto perfeito (PFS), como DHE (efêmero) ou ECDHE (curva elíptica efêmera Diffie-Hellman). Diffie-Hellman A maioria dos sistemas modernos, como Java 7 e versões posteriores, comporta esses modos.

O Deadline Cloud não oferece suporte ao uso de políticas de endpoint de nuvem privada AWS PrivateLink virtual (VPC). Ele usa a política AWS PrivateLink padrão, que concede acesso total ao endpoint. Para obter mais informações, consulte [Política de endpoint padrão](#) no guia do AWS PrivateLink usuário.

Análise de configuração e vulnerabilidade no Deadline Cloud

AWS lida com tarefas básicas de segurança, como sistema operacional (SO) convidado e aplicação de patches em bancos de dados, configuração de firewall e recuperação de desastres. Esses procedimentos foram revisados e certificados por terceiros certificados. Para obter mais detalhes, consulte os seguintes recursos da :

- [Modelo de responsabilidade compartilhada](#)
- [Amazon Web Services: visão geral do processo de segurança](#) (whitepaper)

AWS O Deadline Cloud gerencia tarefas em frotas gerenciadas por serviços ou pelo cliente:

- Para frotas gerenciadas por serviços, o Deadline Cloud gerencia o sistema operacional convidado.
- Para frotas gerenciadas pelo cliente, você é responsável por gerenciar o sistema operacional.

Para obter informações adicionais sobre configuração e análise de vulnerabilidades do AWS Deadline Cloud, consulte

- [Melhores práticas de segurança para o Deadline Cloud](#)

Cross-service prevenção delegada confusa

O problema do “confused deputy” é um problema de segurança em que uma entidade que não tem permissão para executar uma ação pode coagir uma entidade mais privilegiada a executar a ação. Em AWS, a falsificação de identidade entre serviços pode resultar em um problema confuso de delegado. Cross-service a representação pode ocorrer quando um serviço (o serviço de chamada) chama outro serviço (o serviço chamado). O serviço de chamada pode ser manipulado de modo a usar suas permissões para atuar nos recursos de outro cliente de uma forma na qual ele não deveria ter permissão para acessar. Para evitar isso, a AWS fornece ferramentas que ajudam você a proteger seus dados para todos os serviços com entidades principais de serviço que receberam acesso aos recursos em sua conta.

Recomendamos usar as chaves de contexto de condição [aws:SourceAccount](#) global [aws:SourceArn](#) as chaves de contexto nas políticas de recursos para limitar as permissões que AWS Deadline Cloud concedem outro serviço ao recurso. Use `aws:SourceArn` se quiser que apenas um recurso seja associado ao acesso entre serviços. Use `aws:SourceAccount` se quiser permitir que qualquer recurso nessa conta seja associado ao uso entre serviços.

A maneira mais eficaz de se proteger contra o problema substituto confuso é usar a chave de contexto de condição global `aws:SourceArn` com o nome do recurso da Amazon (ARN) completo do recurso. Se você não souber o ARN completo do recurso ou especificar vários recursos, use a chave de condição de contexto global `aws:SourceArn` com caracteres curinga (*) para as partes desconhecidas do ARN. Por exemplo, `.arn:aws:deadline:*:123456789012:*`

Se o valor de `aws:SourceArn` não contiver o ID da conta, como um ARN de bucket do Amazon S3, você deverá usar ambas as chaves de contexto de condição global para limitar as permissões.

O exemplo a seguir mostra como você pode usar as chaves de contexto de condição `aws:SourceAccount` global `aws:SourceArn` e as chaves de contexto Deadline Cloud para evitar o confuso problema substituto.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": {
    "Sid": "ConfusedDeputyPreventionExamplePolicy",
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
```

```
    "Service": "deadline.amazonaws.com"
  },
  "Action": "deadline:CreateFarm",
  "Resource": [
    "*"
  ],
  "Condition": {
    "ArnLike": {
      "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:*:111122223333:"
    },
    "StringEquals": {
      "aws:SourceAccount": "111122223333"
    }
  }
}
```

Acesso AWS Deadline Cloud usando um endpoint de interface (AWS PrivateLink)

Você pode usar AWS PrivateLink para criar uma conexão privada entre sua VPC e AWS Deadline Cloud. Você pode acessar Deadline Cloud como se estivesse em sua VPC, sem o uso de um gateway de internet, dispositivo NAT, conexão VPN ou conexão Direct Connect. As instâncias na sua VPC não precisam de endereços IP públicos para acessar o Deadline Cloud.

Estabeleça essa conectividade privada criando um endpoint de interface, habilitado pelo AWS PrivateLink. Criaremos um endpoint de interface de rede em cada sub-rede que você habilitar para o endpoint de interface. Estas são interfaces de rede gerenciadas pelo solicitante que servem como ponto de entrada para o tráfego destinado ao Deadline Cloud.

Deadline Cloud também tem endpoints de pilha dupla disponíveis. Dual-stack os endpoints oferecem suporte a solicitações via IPv6 e IPv4.

Para saber mais, consulte [Acessar os Serviços da AWS pelo AWS PrivateLink](#) no Guia do AWS PrivateLink .

Considerações para Deadline Cloud

Antes de configurar um endpoint de interface para Deadline Cloud, consulte [Acessar um serviço da AWS usando um endpoint VPC de interface](#) no Guia AWS PrivateLink

Deadline Cloud suporta fazer chamadas para todas as suas ações de API por meio do endpoint da interface.

Por padrão, o acesso total ao Deadline Cloud é permitido por meio do endpoint da interface. Como alternativa, você pode associar um grupo de segurança às interfaces de rede do endpoint para controlar o tráfego Deadline Cloud por meio do endpoint da interface.

Deadline Cloud também oferece suporte a políticas de endpoint de VPC. Para obter mais informações, consulte [Controlar o acesso aos endpoints da VPC usando políticas de endpoint](#) no Guia AWS PrivateLink .

Deadline Cloud endpoints

Deadline Cloud usa quatro endpoints para acessar o serviço usando AWS PrivateLink - dois para IPv4 e dois para IPv6.

Os trabalhadores usam o `scheduling.deadline.region.amazonaws.com` endpoint para obter tarefas da fila, relatar o progresso e enviar a Deadline Cloud saída da tarefa de volta. Se você estiver usando uma frota gerenciada pelo cliente, o endpoint de agendamento é o único endpoint que você precisa criar, a menos que esteja usando operações de gerenciamento. Por exemplo, se um trabalho criar mais trabalhos, você precisará habilitar o endpoint de gerenciamento para chamar a `CreateJob` operação.

O Deadline Cloud monitor usa o `management.deadline.region.amazonaws.com` para gerenciar os recursos em sua fazenda, como criar e modificar filas e frotas ou obter listas de trabalhos, etapas e tarefas.

Os AWS SDKs e a CLI adicionam automaticamente os `management` prefixos `scheduling` e ao endpoint. Se você quiser desativar esse comportamento, consulte a seção de [injeção de prefixo do host](#) no Guia de referência de AWS SDKs e ferramentas.

Deadline Cloud também requer endpoints para os seguintes endpoints AWS de serviço:

- Se você configurar sua frota gerenciada pelo cliente em uma sub-rede sem conexão com a Internet, deverá criar um VPC endpoint para o CloudWatch Amazon Logs para que os trabalhadores possam gravar registros. Para obter mais informações, consulte [Monitoramento com CloudWatch](#).
- Se você usar anexos de trabalho, deverá criar um VPC endpoint para o Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) para que os trabalhadores possam acessar os anexos. Para obter mais informações, consulte [Job attachments in. Deadline Cloud](#)

Crie endpoints para Deadline Cloud

Você pode criar endpoints de interface para Deadline Cloud usar o console Amazon VPC ou AWS Command Line Interface o AWS CLI(). Para obter mais informações, consulte [Criar um endpoint de interface](#) no Guia do usuário do AWS PrivateLink .

Crie endpoints de gerenciamento e agendamento para Deadline Cloud usar os seguintes nomes de serviço. *region* Substitua pelo Região da AWS local em que você implantou. Deadline Cloud

```
com.amazonaws.region.deadline.management
```

```
com.amazonaws.region.deadline.scheduling
```

Deadline Cloud suporta endpoints de pilha dupla.

Se você habilitar o DNS privado para os endpoints da interface, poderá fazer solicitações de API Deadline Cloud usando o nome DNS regional padrão. Por exemplo, `scheduling.deadline.us-east-1.amazonaws.com` para operações de trabalhadores ou `management.deadline.us-east-1.amazonaws.com` para todas as outras operações.

Se sua frota gerenciada pelo cliente estiver em uma sub-rede sem conexão com a Internet, você deverá criar um endpoint de CloudWatch registros usando o seguinte nome de serviço:

```
com.amazonaws.region.logs
```

Se você usar anexos de trabalho para transferir arquivos, deverá criar um endpoint do Amazon S3 usando o seguinte nome de serviço:

```
com.amazonaws.region.s3
```

Ambientes de rede restritos

O Deadline Cloud fornece ferramentas que são usadas por artistas ou outros usuários em suas estações de trabalho locais. Essas ferramentas exigem acesso à AWS API e aos endpoints da web para realizar suas funções. Se você filtrar o acesso a AWS domínios ou endpoints de URL específicos usando uma solução de filtragem de conteúdo da Web, como firewalls de próxima

geração (NGFW) ou Secure Web Gateways (SWG), deverá adicionar os seguintes domínios ou endpoints de URL às suas listas de permissões da solução de filtragem de conteúdo da web.

AWS Pontos finais da API para a lista de permissões

As ferramentas de cliente do Deadline Cloud Console de gerenciamento da AWS, como monitor, CLI e remetentes integrados, exigem acesso às AWS APIs além do Deadline Cloud. Esses endpoints oferecem suporte apenas ao IPv4.

- `scheduling.deadline.[Region].amazonaws.com`
- `management.deadline.[Region].amazonaws.com`
- `logs.[Region].amazonaws.com`
- `ec2.[Region].amazonaws.com`
- `s3.[Region].amazonaws.com`
- `sts.[Region].amazonaws.com`
- `identitystore.[Region].amazonaws.com`

Domínios da Web para lista de permissões

O monitor Deadline Cloud requer acesso aos seguintes domínios para operar.

Para obter informações adicionais sobre a lista de domínios permitidos para AWS Sign-In, consulte [Domínios a serem adicionados à sua lista de permissões no Guia](#) do AWS Sign-In usuário.

- `downloads.deadlinecloud.amazonaws.com`
- `d2ev1rdnjzhmnr.cloudfront.net`
- `prod.log.shortbread.aws.dev`
- `prod.tools.shortbread.aws.dev`
- `prod.log.shortbread.analytics.console.aws.a2z.com`
- `prod.tools.shortbread.analytics.console.aws.a2z.com`
- `global.help-panel.docs.aws.a2z.com`
- `[Region].signin.aws`
- `[Region].signin.aws.amazon.com`

- `sso.[Region].amazonaws.com`
- `portal.sso.[Region].amazonaws.com`
- `oidc.[Region].amazonaws.com`
- `assets.sso-portal.[Region].amazonaws.com`

Environment-specific endpoints para a lista de permissões

Esses domínios variam de acordo com a configuração específica do Deadline Cloud. Se forem criados monitores ou filas adicionais do Deadline Cloud, domínios adicionais precisarão ser incluídos na lista de permissões.

- `[Directory ID or alias].awsapps.com`

Esse domínio está vinculado à configuração do IAM Identity Center e deve ser o mesmo para todas as configurações usando a mesma instância do IAM Identity Center. O valor exato pode ser encontrado pelo administrador corporativo no console do IAM Identity Center em Configurações → Portal de acesso da AWS URL.

- `[Monitor alias].[Region].deadlinecloud.amazonaws.com`

Esse domínio é para a configuração do Monitor no Deadline Cloud. Os artistas inserem esse link no navegador ou no aplicativo de monitoramento do Deadline Cloud. Se o Deadline Cloud for configurado em contas ou regiões adicionais no futuro, esse domínio mudará. Você pode encontrar esse valor no console do Deadline Cloud em Painel → Visão geral do monitor → Detalhes do monitor → URL.

- `[Bucket name].[Region].s3.amazonaws.com`

Esse é o domínio do bucket de anexos de trabalho usado pelas filas do Deadline Cloud. Cada fila pode ter seu próprio bucket de anexos de trabalho configurado. O nome exato do bucket pode ser encontrado no console do Deadline Cloud em Queues → Queue details → Job attachments. Para obter mais informações sobre anexos de tarefas, consulte a documentação das filas.

Melhores práticas de segurança para o Deadline Cloud

AWS O Deadline Cloud (Deadline Cloud) fornece vários recursos de segurança a serem considerados ao desenvolver e implementar suas próprias políticas de segurança. As práticas recomendadas a seguir são diretrizes gerais e não representam uma solução completa de

segurança. Como essas práticas recomendadas podem não ser adequadas ou suficientes para o seu ambiente, trate-as como considerações úteis em vez de prescrições.

Note

Para obter mais informações sobre a importância de muitos tópicos de segurança, consulte o [Modelo de Responsabilidade Compartilhada](#).

Proteção de dados

Para fins de proteção de dados, recomendamos que você proteja Conta da AWS as credenciais e configure contas individuais com AWS Identity and Access Management (IAM). Dessa maneira, cada usuário receberá apenas as permissões necessárias para cumprir suas obrigações de trabalho. Recomendamos também que você proteja seus dados das seguintes formas:

- Use uma autenticação multifator (MFA) com cada conta.
- Use SSL/TLS para se comunicar com AWS os recursos. Exigimos TLS 1.2 e recomendamos TLS 1.3.
- Configure a API e o registro de atividades do usuário com AWS CloudTrail.
- Use soluções de AWS criptografia, juntamente com todos os controles de segurança padrão Serviços da AWS.
- Use serviços gerenciados de segurança avançada, como o Amazon Macie, que ajuda a localizar e proteger dados pessoais armazenados no Amazon Simple Storage Service (Amazon S3).
- Se você precisar de módulos criptográficos validados pelo FIPS 140-2 ao acessar AWS por meio de uma interface de linha de comando ou uma API, use um endpoint FIPS. Para obter mais informações sobre endpoints do FIPS, consulte [Federal Information Processing Standard \(FIPS\) 140-2](#).

É altamente recomendável que você nunca coloque informações de identificação confidenciais, como números de conta dos seus clientes, em campos de formato livre, como um campo Nome. Essa recomendação inclui quando você trabalha com o AWS Deadline Cloud ou outro Serviços da AWS usando o console, a API ou AWS os SDKs. AWS CLI Todos os dados que você inserir no Deadline Cloud ou em outros serviços podem ser coletados para inclusão nos registros de diagnóstico. Ao fornecer um URL para um servidor externo, não inclua informações de credenciais no URL para validar a solicitação a esse servidor.

AWS Identity and Access Management permissões

Gerencie o acesso aos AWS recursos usando usuários, funções AWS Identity and Access Management (IAM) e concedendo o mínimo de privilégios aos usuários. Estabeleça políticas e procedimentos de gerenciamento de credenciais para criar, distribuir, alternar e revogar AWS credenciais de acesso. Para obter mais informações, consulte [Práticas recomendadas de segurança no IAM](#) no Guia do usuário do IAM.

Execute trabalhos como usuários e grupos

Ao usar a funcionalidade de fila no Deadline Cloud, é uma prática recomendada especificar um usuário do sistema operacional (OS) e seu grupo principal para que o usuário do sistema operacional tenha permissões de privilégios mínimos para os trabalhos da fila.

Quando você especifica “Executar como usuário” (e grupo), todos os processos para trabalhos enviados à fila serão executados usando esse usuário do sistema operacional e herdarão as permissões de sistema operacional associadas a esse usuário.

As configurações de frota e fila se combinam para estabelecer uma postura de segurança. No lado da fila, o “Job run as user” e o papel do IAM podem ser especificados para usar o sistema operacional e AWS as permissões para os trabalhos da fila. A frota define a infraestrutura (hosts de trabalho, redes, armazenamento compartilhado montado) que, quando associada a uma fila específica, executa trabalhos dentro da fila. Os dados disponíveis nos hosts de trabalho precisam ser acessados por trabalhos de uma ou mais filas associadas. Especificar um usuário ou grupo ajuda a proteger os dados nos trabalhos de outras filas, outros softwares instalados ou outros usuários com acesso aos hosts de trabalho. Quando uma fila está sem um usuário, ela é executada como o usuário agente que pode representar (sudo) qualquer usuário da fila. Dessa forma, uma fila sem um usuário pode escalar privilégios para outra fila.

Redes

Para evitar que o tráfego seja interceptado ou redirecionado, é essencial proteger como e para onde seu tráfego de rede é roteado.

Recomendamos que você proteja seu ambiente de rede das seguintes maneiras:

- Proteja as tabelas de rotas de sub-rede da Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) para controlar como o tráfego da camada IP é roteado.

- Se você estiver usando o Amazon Route 53 (Route 53) como provedor de DNS na configuração de sua fazenda ou estação de trabalho, proteja o acesso à API do Route 53.
- Se você se conectar ao Deadline Cloud fora dela, por AWS exemplo, usando estações de trabalho locais ou outros data centers, proteja qualquer infraestrutura de rede local. Isso inclui servidores DNS e tabelas de rotas em roteadores, switches e outros dispositivos de rede.

Vagas e dados de vagas

Os trabalhos do Deadline Cloud são executados em sessões em hosts de trabalhadores. Cada sessão executa um ou mais processos no host do trabalhador, que geralmente exigem a entrada de dados para produzir a saída.

Para proteger esses dados, você pode configurar os usuários do sistema operacional com filas. O agente de trabalho usa o usuário do sistema operacional de fila para executar subprocessos de sessão. Esses subprocessos herdam as permissões do usuário do sistema operacional de fila.

Recomendamos que você siga as melhores práticas para proteger o acesso aos dados que esses subprocessos acessam. Para obter mais informações, consulte o [Modelo de responsabilidade compartilhada](#).

Estrutura da fazenda

Você pode organizar frotas e filas do Deadline Cloud de várias maneiras. No entanto, existem implicações de segurança em certos arranjos.

Uma fazenda tem um dos limites mais seguros porque não pode compartilhar recursos do Deadline Cloud com outras fazendas, incluindo frotas, filas e perfis de armazenamento. No entanto, você pode compartilhar AWS recursos externos dentro de uma fazenda, o que compromete o limite de segurança.

Você também pode estabelecer limites de segurança entre filas dentro da mesma fazenda usando a configuração apropriada.

Siga estas melhores práticas para criar filas seguras na mesma fazenda:

- Associe uma frota somente a filas dentro do mesmo limite de segurança. Observe o seguinte:
 - Depois que o trabalho é executado no host do trabalhador, os dados podem permanecer atrasados, como em um diretório temporário ou no diretório inicial do usuário da fila.

- O mesmo usuário do sistema operacional executa todos os trabalhos em um host de trabalhadores de frota de propriedade do serviço, independentemente da fila para a qual você envia o trabalho.
- Um trabalho pode deixar processos em execução em um host de trabalho, possibilitando que trabalhos de outras filas observem outros processos em execução.
- Certifique-se de que somente filas dentro do mesmo limite de segurança compartilhem um bucket do Amazon S3 para anexos de trabalhos.
- Certifique-se de que somente filas dentro do mesmo limite de segurança compartilhem um usuário do sistema operacional.
- Proteja todos AWS os outros recursos integrados à fazenda até o limite.

Filas de anexação de trabalhos

Os anexos de trabalho estão associados a uma fila, que usa seu bucket do Amazon S3.

- Os anexos do trabalho são gravados e lidos a partir de um prefixo raiz no bucket do Amazon S3. Você especifica esse prefixo raiz na chamada da `CreateQueue` API.
- O bucket tem um `correspondenteQueue Role`, que especifica a função que concede aos usuários da fila acesso ao bucket e ao prefixo raiz. Ao criar uma fila, você especifica o `Queue Role` Amazon Resource Name (ARN) junto com o bucket de anexos do trabalho e o prefixo raiz.
- As chamadas autorizadas para `oAssumeQueueRoleForRead`, `AssumeQueueRoleForUser`, e as operações `AssumeQueueRoleForWorker` da API retornam um conjunto de credenciais de segurança temporárias para o `Queue Role`

Se você criar uma fila e reutilizar um bucket e um prefixo raiz do Amazon S3, há o risco de as informações serem divulgadas a terceiros não autorizados. Por exemplo, `QueueA` e `QueueB` compartilham o mesmo bucket e prefixo raiz. Em um fluxo de trabalho seguro, o Artista tem acesso ao `QueueA`, mas não ao `QueueB`. No entanto, quando várias filas compartilham um intervalo, o Artista pode acessar os dados nos dados do `QueueB` porque usa o mesmo intervalo e prefixo raiz do `QueueA`.

O console configura filas que são seguras por padrão. Certifique-se de que as filas tenham uma combinação distinta de bucket e prefixo raiz do Amazon S3, a menos que façam parte de um limite de segurança comum.

Para isolar suas filas, você deve configurar o Queue Role para permitir apenas o acesso da fila ao bucket e ao prefixo raiz. No exemplo a seguir, substitua cada um *placeholder* por suas informações específicas do recurso.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "s3:GetObject",
        "s3:PutObject",
        "s3:ListBucket",
        "s3:GetBucketLocation"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::JOB_ATTACHMENTS_BUCKET_NAME",
        "arn:aws:s3:::JOB_ATTACHMENTS_BUCKET_NAME/JOB_ATTACHMENTS_ROOT_PREFIX/*"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:ResourceAccount": "111122223333"
        }
      }
    },
    {
      "Action": [
        "logs:GetLogEvents"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:logs:us-east-1:111122223333:log-group:/aws/
deadline/FARM_ID/*"
    }
  ]
}
```

Você também deve definir uma política de confiança para a função. No exemplo a seguir, substitua o *placeholder* texto pelas informações específicas do seu recurso.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "sts:AssumeRole"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "deadline.amazonaws.com"
      },
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "ArnEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:us-
east-1:111122223333:farm/FARM_ID"
        }
      }
    },
    {
      "Action": [
        "sts:AssumeRole"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "credentials.deadline.amazonaws.com"
      },
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "111122223333"
        },
        "ArnEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:us-
east-1:111122223333:farm/FARM_ID"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
}
```

Software personalizado: buckets Amazon S3

Você pode adicionar a seguinte declaração à sua Queue Role para acessar o software personalizado em seu bucket do Amazon S3. No exemplo a seguir, *SOFTWARE_BUCKET_NAME* substitua pelo nome do seu bucket do S3 e *BUCKET_ACCOUNT_OWNER* pelo Conta da AWS ID que possui o bucket.

```
"Statement": [  
  {  
    "Action": [  
      "s3:GetObject",  
      "s3:ListBucket"  
    ],  
    "Effect": "Allow",  
    "Resource": [  
      "arn:aws:s3:::SOFTWARE_BUCKET_NAME",  
      "arn:aws:s3:::SOFTWARE_BUCKET_NAME/*"  
    ],  
    "Condition": {  
      "StringEquals": {  
        "aws:ResourceAccount": "BUCKET_ACCOUNT_OWNER"  
      }  
    }  
  }  
]
```

Para obter mais informações sobre as melhores práticas de segurança do Amazon S3, consulte Melhores práticas de [segurança para o Amazon S3](#) no Guia do usuário do Amazon Simple Storage Service.

Trabalhadores anfitriões

Hospedagem segura de trabalhadores para ajudar a garantir que cada usuário só possa realizar operações para a função atribuída.

Recomendamos as seguintes melhores práticas para proteger os anfitriões dos trabalhadores:

- Usar um script de configuração do host pode alterar a segurança e as operações de um trabalhador. Uma configuração incorreta pode fazer com que o trabalhador fique instável ou pare de trabalhar. É sua responsabilidade depurar essas falhas.
- Não use o mesmo `jobRunAsUser` valor com várias filas, a menos que os trabalhos enviados a essas filas estejam dentro do mesmo limite de segurança.
- Não defina a fila `jobRunAsUser` com o nome do usuário do sistema operacional com o qual o agente de trabalho é executado.
- Conceda aos usuários da fila as permissões de sistema operacional menos privilegiadas necessárias para as cargas de trabalho de fila pretendidas. Certifique-se de que eles não tenham permissões de gravação do sistema de arquivos para arquivos de programas do agente de trabalho ou outro software compartilhado.
- Certifique-se de que somente o usuário `root` Linux e a conta `Administrator` proprietária estejam ativos Windows e possam modificar os arquivos do programa do agente de trabalho.
- Em hosts de Linux trabalho, considere configurar uma `umask` substituição `/etc/sudoers` que permita ao usuário do agente de trabalho iniciar processos como usuários da fila. Essa configuração ajuda a garantir que outros usuários não possam acessar arquivos gravados na fila.
- Conceda a indivíduos confiáveis acesso com menos privilégios aos anfitriões dos trabalhadores.
- Restrinja as permissões aos arquivos de configuração de substituição do DNS local (`/etc/hosts` ativados Linux e `C:\Windows\system32\etc\hosts` ativados Windows) e às tabelas de roteamento em estações de trabalho e sistemas operacionais de host de trabalho.
- Restrinja as permissões à configuração de DNS em estações de trabalho e sistemas operacionais de host de trabalho.
- Corrija regularmente o sistema operacional e todo o software instalado. Essa abordagem inclui software usado especificamente com o Deadline Cloud, como remetentes, adaptadores, agentes de trabalho, OpenJD pacotes e outros.
- Use senhas fortes para a Windows fila. `jobRunAsUser`
- Alterne regularmente as senhas da sua fila `jobRunAsUser`.
- Garanta o menor privilégio de acesso aos segredos da Windows senha e exclua os segredos não utilizados.
- Não dê `jobRunAsUser` permissão à fila para que os comandos `schedule` sejam executados no futuro:
 - `AtivadoLinux`, negue a essas contas o acesso a `cron` `at` e.
 - `AtivadoWindows`, negue o acesso dessas contas ao agendador de Windows tarefas.

Note

Para obter mais informações sobre a importância de corrigir regularmente o sistema operacional e o software instalado, consulte o [Modelo de Responsabilidade Compartilhada](#).

Script de configuração do host

- Usar um script de configuração do host pode alterar a segurança e as operações de um trabalhador. Uma configuração incorreta pode fazer com que o trabalhador fique instável ou pare de trabalhar. É sua responsabilidade depurar essas falhas.

Estações de trabalho

É importante proteger as estações de trabalho com acesso ao Deadline Cloud. Essa abordagem ajuda a garantir que qualquer trabalho que você enviar para o Deadline Cloud não possa executar cargas de trabalho arbitrárias cobradas de você. Conta da AWS

Recomendamos as seguintes melhores práticas para proteger as estações de trabalho de artistas. Para mais informações, consulte o [Modelo de responsabilidade compartilhada da](#) .

- Proteja todas as credenciais persistentes que fornecem acesso AWS, incluindo o Deadline Cloud. Para obter mais informações, consulte [Gerenciamento de chaves de acesso de usuários do IAM](#) no Guia do usuário do IAM.
- Instale somente software confiável e seguro.
- Exija que os usuários se federem com um provedor de identidade para acessar AWS com credenciais temporárias.
- Use permissões seguras nos arquivos do programa de envio do Deadline Cloud para evitar adulterações.
- Conceda a indivíduos de confiança acesso menos privilegiado às estações de trabalho de artistas.
- Use somente remetentes e adaptadores obtidos por meio do Deadline Cloud Monitor.
- Restrinja as permissões aos arquivos de configuração de substituição do DNS local (/etc/hosts ativados Linux e macOS C:\Windows\system32\etc\hosts ativados Windows) e para rotear tabelas em estações de trabalho e sistemas operacionais de host de trabalho.
- Restrinja as permissões /etc/resolve.conf em estações de trabalho e sistemas operacionais hospedeiros de trabalhadores.

- Corrija regularmente o sistema operacional e todo o software instalado. Essa abordagem inclui software usado especificamente com o Deadline Cloud, como remetentes, adaptadores, agentes de trabalho, OpenJD pacotes e outros.

Verifique a autenticidade do software baixado

Verifique a autenticidade do seu software depois de baixar o instalador para se proteger contra adulteração de arquivos. Esse procedimento funciona para ambos Windows os Linux sistemas.

Windows

Para verificar a autenticidade dos arquivos baixados, conclua as etapas a seguir.

1. No comando a seguir, *file* substitua pelo arquivo que você deseja verificar. Por exemplo, `C:\PATH\TO\MY\DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe`. Além disso, *signtool-sdk-version* substitua pela versão do SignTool SDK instalada. Por exemplo, `.10.0.22000.0`

```
"C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\bin\signtool-sdk-  
version\x86\signtool.exe" verify /vfile
```

2. Por exemplo, você pode verificar o arquivo de instalação do remetente do Deadline Cloud executando o seguinte comando:

```
"C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\bin  
\10.0.22000.0\x86\signtool.exe" verify /v DeadlineCloudSubmitter-  
windows-x64-installer.exe
```

Linux

Para verificar a autenticidade dos arquivos baixados, use a ferramenta de linha de gpg comando.

1. Importe a OpenPGP chave executando o seguinte comando:

```
gpg --import --armor <<EOF  
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----  
  
mQINBGLANDUBEACg6zffjN43gqe5ryPhk+wQM10rEdvmItw4WPWaVsN+/at/OIJw  
MGcagSYXcgR+jKbsHQ0QoEQdo5SrxHjpkTES3KQhGvf+ehrU1Ac7koXKIBWtes+  
BI9F0s1RECz0nXT0y/cd/90RXjpF07mreTLIKNIbybULfad82nYykpITjFr5XRGj
```

```

/shYkucxRQZdwkgkIYyV25pPICPd2RsX+Zua85jV8mCqVffDfRXvgcPe3+ofClj/
2CE8UfUIq08Csu4YEKsqr3aEOEFT4kuQR5nFXVzor0EkQt03gB35KNWKMlIOU
2vA+wyoL7nWSii4yfYtW3EZ+3gq6HxvnT9Zs8MC53uT0i0damASXecYREwGmY/io
6n5XTEA/35LNB14A756vSTZ7h4VFJAN5BpuqxstI1D7ou94skoSmcPoC/iniTvY9
kZy1U50CH/nifMAHM2a5jrQel80cW4oko9eyc8ENQpSy15JE1F0Kff7D/4tcZJLF
F0VBTXbhfVq3dPfoq94Iwt7p540vwj0S//CEu3jZYbN12QC/3YiHE2H2XyGCQbq6
2MjcuxLnEapoRIqfbi8GPtCWVPzm28WGyKIDofWICczzeJFFJnvzrY3wRG64ibKJ
bR/uedwua1UuiC482V1FD5ffmzSSs8ktTp9hgj7RGDX1c9NTcF1jHxG9hwARAQAB
tCxBV1MgRGVhZGxpbnUgQ2xvdWQgPGF3cy1kZWFKbGluZUBhbWF6b24uY29tPokC
VwQTAQgAQRYhBJmXd7So2csyehiIYsg71N18bhtjBQJpQDQ1AhsVBQkDwmcABQsJ
CAcCAiICBhUKCQgLAQWAgMBAh4HAheAAAoJEMg71N18bhtjk2UP/3h4K1EzZ0/7
BxRmkbixuo1Quq0GvA6tXbSWaM8QH5jglcvL12PZLALk1LT4v82uCsLR11F8/Tch
cL0SZE0FIS+XxAaw1Xfai6jlyLhab0wKF2ylq5eJ1Lcw11h2nAArDRb4fLD0m1g
Dfgetq/XEpyXp0SkWxGRV4R1UdjQfytxrncUnsT5/fk5f9VDdblu6K/1EmwfyYjB
lXv0uUCkqPot0Smbv0h3PY3Hi3n54ncy8NfTeV+TUvSe3C1s1zN18aqHoTxJB/eU
kp+LFZ9m+igpSYnKeg1KnytyLH3KGCjTHglT/QXnI1wNTqmj1kFBVwtt/y1mtnA+
CPIUHP1CtbKsHaLtp411Bm5TVtPN/Wqqicn5QL14khg7R4K+V2aaA4ubY6p1tG9
0fFhN5tTnHDSKWMfmb83wfh5Zkcg85c3egjoit+wgQRAQVqbznx7NqAhs9VoDIu
SPcAr+C329A0Bzod4gyNGH7Ah5DkMITo404+axnAU9yhFOHcMJmTIask/fNg1Aum
OqYPMUwcv1GZjLaTJyfGGC1xALsYR0KHnwIehD06MHR/Z98bGkcV8+Y0q8UPsd1
VN1fc1rjCJh/AT3w6owvG4DaEwspseSjzHv16mW4e2N6Uu23SPzqQsJ5qYN2g8D+
P7N9LGDFP8DaYc5JM9mlyFmYI2Q94ufl
=rY51
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
EOF

```

2. Determine se você deve confiar na OpenPGP chave. Alguns fatores a serem considerados ao decidir se deve confiar na chave acima incluem o seguinte:
 - A conexão com a internet que você usou para obter a chave GPG deste site é segura.
 - O dispositivo em que você está acessando este site é seguro.
 - AWS tomou medidas para garantir a hospedagem da chave OpenPGP pública neste site.
3. Se você decidir confiar na OpenPGP chave, edite a chave para confiar de gpg forma semelhante ao exemplo a seguir:

```
$ gpg --edit-key 0xB840C08C29A90796A071FAA5F6CD3CE6B76F3CEF
```

```

gpg (GnuPG) 2.0.22; Copyright (C) 2013 Free Software Foundation, Inc.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

```

```
pub 4096R/4BF0B8D2 created: 2023-06-23 expires: 2025-06-22 usage: SCEA
trust: unknown validity: unknown
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud example@example.com
```

```
gpg> trust
```

```
pub 4096R/4BF0B8D2 created: 2023-06-23 expires: 2025-06-22 usage: SCEA
trust: unknown validity: unknown
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud aws-deadline@amazon.com
```

Please decide how far you trust this user to correctly verify other users' keys

(by looking at passports, checking fingerprints from different sources, etc.)

- 1 = I don't know or won't say
- 2 = I do NOT trust
- 3 = I trust marginally
- 4 = I trust fully
- 5 = I trust ultimately
- m = back to the main menu

```
Your decision? 5
```

```
Do you really want to set this key to ultimate trust? (y/N) y
```

```
pub 4096R/4BF0B8D2 created: 2023-06-23 expires: 2025-06-22 usage: SCEA
trust: ultimate validity: unknown
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud aws-deadline@amazon.com
```

Please note that the shown key validity is not necessarily correct unless you restart the program.

```
gpg> quit
```

4. Verifique o instalador de envio do Deadline Cloud

Para verificar o instalador de envio do Deadline Cloud, conclua as seguintes etapas:

- a. Baixe o arquivo de assinatura do instalador de envio do Deadline Cloud.

[Baixar arquivo de assinatura \(.sig\)](#)

- b. Verifique a assinatura do instalador remetente do Deadline Cloud executando:

```
gpg --verify ./DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run.sig ./
DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run
```

5. Verifique o monitor Deadline Cloud

Note

Você pode verificar o download do monitor Deadline Cloud usando arquivos de assinatura ou métodos específicos da plataforma. Para métodos específicos da plataforma, consulte a Linux (Debian) guia, a guia Linux (RPM) ou a Linux (AppImage) guia com base no tipo de arquivo baixado.

Para verificar o aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor com arquivos de assinatura, conclua as seguintes etapas:

- a. Baixe o arquivo de assinatura correspondente para o instalador do monitor Deadline Cloud:

- [Baixe o arquivo de assinatura.deb](#)
- [Baixe o arquivo de assinatura.rpm](#)
- [Baixar. AppImage arquivo de assinatura](#)

- b. Verifique a assinatura:

Para .deb:

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor_amd64.deb.sig ./deadline-cloud-monitor_amd64.deb
```

Para .rpm:

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm.sig ./deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

Para. AppImage:

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor_amd64.AppImage.sig ./deadline-cloud-monitor_amd64.AppImage
```

- c. Confirme se a saída é semelhante à seguinte:

~~gpg: Signature made Mon Apr 1 21:10:14 2024 UTC~~
Verifique o software baixado

```
gpg: using RSA key B840C08C29A90796A071FAA5F6CD3CE6B7
```

Se a saída contiver a frase `Good signature from "AWS Deadline Cloud"`, significa que a assinatura foi verificada com sucesso e você pode executar o script de instalação do monitor Deadline Cloud.

Chaves históricas

```
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
```

```
mQINBGX6GQsBEADduUtJgqSXI+q7606fsFwEYKmbnlyL0xKvlq32EZuyv0otZo5L
le4m5Gg52AzrvPvDiUTLooAlvYeozaYyirIGsK08Ydz0Ftdjroiuh/mw9JSJDJRI
rnRn5yKet1JFzckjopA3pjsTBP6lW/mb1bDBDEwwwtH0x9lV7A03FJ9T7Uzu/qSh
q0/Uydkafro3cPASvkkqDt2tCvURfBcUCAjZVFcLZcVD5iwXacxvKsxxS/e7kuVV
I1+VGT8Hj8XzWYhjCZx0LZk/fvpYPMYEEujN0fYUp6RtMIXve0C9awwMCy5nBG2J
eE20l5DsCpTaBd4Fdr3LWcSs8JFA/YfP9auL3Ncz0ozPoVJt+fw8CB1VIX00J7l5
hvHDjcC+5v0wxqAlMG6+f/SX7CT8FXK+L3i0J5gBYUNXqHSxUdv8kt76/KVmQa1B
Ak1+MPKpMq+1hw++S3G/1XqwWadNQBRRw7dSZHymQVXvPp1nscq3hV7K10M+6s6g
1g4mvFY4l1f6DhptwZLWyQXU8rBQpojvQfiSmDFrFPWF5BexesuVnkGIo1Qok1Kx
AVUSdJPVEJCteyy7td4FPhBaSqT5vW3+ANbr9b/uoRYWJvn17dN0cc9HuRh/Ai+I
nkfECo2WUDLZ0fEKGjGyFX+todWvJXjvc5kmE9Ty5vJp+M9Vvb8jd6t+mwARAQAB
tCxBV1MgRGVhZGxpbnUgQ2xvdWQgPGF3cy1kZWZkbGluZUBhbWF6b24uY29tPokC
VwQTAQgAQRyhbLhAwIwpqQeWoHH6pfbNP0a3bzzvBQJl+hkLAXsvBAUJA8JnAAUL
CQgHAgIiAgYVCgkICwIDFgIBAh4HAheAAAoJEPbNP0a3bzzvKswQAJXzKSAY8sY8
F6Eas2oYwIDDdDurs8FiEnFghjUE06MTt9AykF/jw+CQg2UzFtEy0bHBymhgmhXE
3buVeom96tgM3ZDfZu+sxi5pGX6oAQnZ6riztN+VpkpQmLgwtMGpSML13KLwnv2k
WK8mrR/fPMkfdawwB7A6RIUYiW33GAL4KfMIs8/vIwIjw99NxHpZQVoU6dFpuDtE
10uxGcCqGJ7mAmo6H/YawSNp2Ns80gyqIKYo7o3LJ+WRroIRlQyctq8gnR9JvYXX
42ASqLq5+0XKo4qh81blXKYqtc176BbbSNFjWnzIQgKDgNiHFZCdc0VgqDhw015r
NICbqqwwNLj/Fr2kecYx180Ktp10j00w5I0yh3bf3MVGWnYRdjvA1v+/CO+55N4g
z0kf50Lcdu5RtqV10XBCifn28pecqPaSdYcssYSRl5DLiFktGbNzTGcZZwITTKQc
af8PPdTGttnb6P+cdbW3bt9MVtN5/dgSHLThnS8MPEuNctkTnpXshuVuBGgwBMdb
qUC+HjqvhZzbwns8dr5WI+6HWNBFgGANN6ageYl58vVp0UkuNP8wcWjRARciHXZx
ku6W2jPTHDWGNrBQ02Fx7fd2QYJheIPPASHcfJ0+XgWCoF45D0vAxAJ8gGg9Eq+
gFWhsx4NSHn2gh1gDZ410u/4exJ1lwPM
=uVaX
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
EOF
```

Linux (AppImage)

Para verificar pacotes que usam umLinux. AppImage binário, primeiro conclua as etapas 1 a 3 na Linux guia e, em seguida, conclua as etapas a seguir.

1. Na AppImageUpdate [página](#) em GitHub, baixe o validate-x86_64. AppImagearquivo.
2. Depois de baixar o arquivo, para adicionar permissões de execução, execute o comando a seguir.

```
chmod a+x ./validate-x86_64.AppImage
```

3. Para adicionar permissões de execução, execute o comando a seguir.

```
chmod a+x ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage
```

4. Para verificar a assinatura do monitor do Deadline Cloud, execute o comando a seguir.

```
./validate-x86_64.AppImage ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage
```

Se a saída contiver a frase `Validation successful`, significa que a assinatura foi verificada com sucesso e você pode executar com segurança o script de instalação do monitor Deadline Cloud.

Linux (Debian)

Para verificar os pacotes que usam um Linux binário.deb, primeiro conclua as etapas 1 a 3 na guia. Linux

O dpkg é a principal ferramenta de gerenciamento de pacotes na maioria das distribuições debian baseadasLinux. Você pode verificar o arquivo.deb com a ferramenta.

1. Baixe o arquivo.deb do monitor Deadline Cloud:

[Baixe o monitor Deadline Cloud \(.deb\)](#)

2. Verifique o arquivo.deb:

```
dpkg-sig --verify deadline-cloud-monitor_amd64.deb
```

3. A saída será semelhante a:

```
Processing deadline-cloud-monitor_amd64.deb...  
GOODSIG _gpgbuilder B840C08C29A90796A071FAA5F6CD3C 171200
```

4. Para verificar o arquivo.deb, confirme se ele GOODSIG está presente na saída.

Linux (RPM)

Para verificar os pacotes que usam um Linux binário.rpm, primeiro conclua as etapas 1 a 3 na Linux guia.

1. Baixe o arquivo .rpm do monitor Deadline Cloud:

[Baixe o monitor Deadline Cloud \(.rpm\)](#)

2. Verifique o arquivo.rpm:

```
gpg --export --armor "Deadline Cloud" > key.pub  
sudo rpm --import key.pub  
rpm -K deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm
```

3. A saída será semelhante a:

```
deadline-cloud-monitor.x86_64.rpm: digests signatures OK
```

4. Para verificar o arquivo.rpm, confirme se ele digests signatures OK está na saída.

Assistente Deadline Cloud

O assistente do Deadline Cloud é uma ferramenta AI-powered de solução de problemas incorporada ao monitor do Deadline Cloud. Ele usa IA generativa para ajudá-lo a diagnosticar falhas de trabalho de renderização analisando configurações de tarefas, status de tarefas, registros de sessão e dados. CloudWatch O assistente é executado em seu navegador e fornece uma análise inteligente da causa raiz com recomendações práticas.

Important

O assistente Deadline Cloud é alimentado por IA generativa. Os modelos de IA geram as respostas, e as respostas podem ser imprecisas, incompletas ou desatualizadas. Verifique todas as recomendações antes de agir de acordo com elas. O uso desse recurso está sujeito aos [Termos de AWS Serviço](#) e à [Política de IA AWS Responsável](#).

Tópicos

- [Como o assistente funciona](#)
- [Considerações importantes](#)
- [Ativando o assistente Deadline Cloud](#)
- [Permissões obrigatórias](#)
- [Segurança](#)
- [Custos](#)
- [Cotas de serviço e limitação](#)
- [Solução de problemas](#)
- [Recursos adicionais do](#)

Como o assistente funciona

Quando você interage com o assistente, ele usa modelos básicos para raciocinar sobre seus problemas de trabalho de renderização. O assistente tem acesso somente para leitura aos seus recursos e CloudWatch registros do Deadline Cloud e segue um fluxo de trabalho estruturado de solução de problemas:

1. Analisa a configuração do trabalho e o status do ciclo de vida
2. Identifica tarefas com falha e examina padrões de falha
3. Recupera informações da sessão e detalhes da ação da sessão
4. Analisa os CloudWatch registros em busca de padrões de erro
5. Fornece uma análise da causa raiz com recomendações específicas

O assistente também pode ajudar nas seguintes tarefas:

- Resumindo os registros na página atual
- Navegando até recursos relevantes no monitor (trabalhadores, registros, tarefas)
- Responder a perguntas sobre conceitos e terminologia do Deadline Cloud
- Solução de problemas específicos do renderizador

Toda inferência ocorre dentro do Conta da AWS uso de suas próprias cotas de serviço. Atualizar a página limpa o histórico de conversas.

Considerações importantes

Antes de usar o assistente do Deadline Cloud, esteja ciente das seguintes considerações sobre AI-generated conteúdo e tratamento de dados:

- AI-generated respostas — O assistente usa IA generativa para produzir respostas. Como acontece com qualquer IA generativa, as respostas podem ser imprecisas, incompletas ou desatualizadas. Sempre verifique as recomendações antes de fazer alterações em seu ambiente.
- Proteções de conteúdo — As instruções e ferramentas do assistente são verificadas em busca de conteúdo abusivo ou perigoso como parte do processo de implantação. No entanto, o assistente não aplica filtragem de conteúdo em tempo de execução nas saídas. Ocasionalmente, as respostas podem conter conteúdo inesperado ou impróprio.
- Feedback — Você pode fornecer feedback sobre respostas individuais usando os ícones de plegar para cima e plegar para baixo. Um formulário de feedback geral também está disponível no painel de assistentes (somente regiões fora da UE e fora do Reino Unido). Você também pode entrar em contato com o [AWS Support](#) para relatar problemas.

Ativando o assistente Deadline Cloud

Somente os administradores do Deadline Cloud podem ativar ou desativar o assistente. O assistente está desativado por padrão.

Pré-requisitos

Para usar o assistente, seu monitor deve ter o seguinte:

- Um administrador que habilita o assistente por meio do console do Deadline Cloud
- A política do IAM anexada à função de usuário do monitor

Ativando o assistente

Use o procedimento a seguir para ativar o assistente para todos os usuários do monitor.

Para ativar o assistente

1. Abra o [console do Deadline Cloud](#).
2. No painel de navegação, escolha Monitores e, em seguida, escolha seu monitor.
3. Escolha Editar para abrir as configurações do monitor.
4. Marque a caixa de seleção Ativar o assistente Deadline Cloud.
5. Escolha Salvar.

Quando você ativa o assistente, o Deadline Cloud:

- Cria uma política do IAM na função de usuário do monitor que concede `bedrock:InvokeModelWithResponseStream` permissão com escopo definido ao perfil de inferência entre regiões da sua região.
- Persiste no estado ativado por meio da API de configurações do monitor.

Desativando o assistente

Use o procedimento a seguir para desativar o assistente.

Para desativar o assistente

1. Abra o [console do Deadline Cloud](#).
2. No painel de navegação, escolha Monitores e, em seguida, escolha seu monitor.
3. Escolha Editar para abrir as configurações do monitor.
4. Desmarque a caixa de seleção Ativar o assistente Deadline Cloud.
5. Escolha Salvar.

Permissões obrigatórias

Os usuários do monitor precisam da `bedrock:InvokeModelWithResponseStream` permissão para usar o assistente. Quando um administrador ativa o assistente, o Deadline Cloud anexa automaticamente a política de IAM necessária à função de usuário do monitor.

Para obter informações sobre as permissões do Deadline Cloud IAM, consulte [exemplos Identity-based de políticas para o Deadline Cloud](#).

Política do IAM

Quando um administrador ativa o assistente, a seguinte política do IAM é anexada à função de usuário do monitor. A política concede permissão para invocar modelos por meio de perfis de inferência entre regiões com escopo específico para a região geográfica do seu monitor.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "GrantCrisInferenceProfileAccess",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "bedrock:InvokeModelWithResponseStream",
      "Resource": "arn:aws:bedrock:Region:AccountId:inference-
profile/InferenceProfilePrefix.*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:RequestedRegion": RequestedRegions
        }
      }
    }
  ],
}
```

```
{
  "Sid": "GrantCrisModelAccess",
  "Effect": "Allow",
  "Action": "bedrock:InvokeModelWithResponseStream",
  "Resource": "arn:aws:bedrock:*::foundation-model/*",
  "Condition": {
    "StringEquals": {
      "aws:RequestedRegion": RequestedRegions
    },
    "ArnLike": {
      "bedrock:InferenceProfileArn":
        "arn:aws:bedrock:Region:AccountId:inference-profile/InferenceProfilePrefix.*"
    }
  }
}
```

A política só concede `bedrock:InvokeModelWithResponseStream` — nenhuma outra ação é permitida.

Cross-region inferência

O assistente usa [inferência entre regiões](#) para otimizar a disponibilidade e a taxa de transferência do modelo. Quando você invoca o assistente, pode encaminhar sua solicitação para outra Região da AWS na mesma área geográfica para processar a solicitação de inferência.

- As solicitações são encaminhadas para Regiões da AWS dentro de um limite geográfico determinado pela região do seu monitor.
- Todos os dados transmitidos entre regiões permanecem na AWS rede e não atravessam a Internet pública.
- Os dados são criptografados em trânsito entre eles Regiões da AWS.
- Não há custo adicional de roteamento para inferência entre regiões. O preço é baseado na região da qual você chama o perfil de inferência.
- Cross-region as solicitações de inferência são registradas CloudTrail na sua região de origem. O `additionalEventData.inferenceRegion` campo identifica onde a solicitação foi processada.

A tabela a seguir mostra quais perfis de inferência geográfica e regiões de destino são usados com base na região do seu monitor:

Cross-region mapeamento do perfil de inferência

Monitore a região	Prefixo do perfil de inferência	Regiões de destino
us-east-1	us	us-east-1, us-east-2, us-west-2
us-east-2	us	us-east-1, us-east-2, us-west-2
us-west-2	us	us-east-1, us-east-2, us-west-2
eu-central-1	eu	eu-central-1, eu-norte-1, eu-sul-1, eu-south-2, eu-west-1, eu-west-3
eu-west-1	eu	eu-central-1, eu-norte-1, eu-sul-1, eu-south-2, eu-west-1, eu-west-3
eu-west-2	eu	eu-central-1, eu-norte-1, eu-sul-1, eu-south-2, eu-west-1, eu-west-2, eu-west-2, eu-west-2, eu-west-3
ap-northeast-1	jp	ap-northeast-1, ap-northeast-3
ap-southeast-2	au	ap-southeast-2, ap-southeast-4
ap-northeast-2	global	ap-northeast-2
ap-southeast-1	global	ap-southeast-1

Para regiões que usam o prefixo do perfil de `global` inferência, pode encaminhar solicitações para qualquer comercial Região da AWS compatível em todo o mundo.

Segurança

O assistente do Deadline Cloud opera dentro do modelo de segurança existente do Deadline Cloud:

- **Read-only acesso** — O assistente só executa operações de leitura (Obter, Listar, Pesquisar) nos recursos e CloudWatch registros do Deadline Cloud. Ele não pode modificar seus recursos.

- **Customer-account execução** — Todas as invocações do modelo ocorrem quando você Conta da AWS usa suas credenciais e cotas de serviço.
- **Permissões com escopo definido** — A política tem como escopo os perfis de inferência entre regiões da sua região geográfica. Os usuários do monitor não podem acessar outras ações `InvokeModelWithResponseStream`.
- **Isolamento da sessão** — As conversas são isoladas das sessões individuais do navegador e não são persistentes nem compartilhadas.
- **Falha fechada** — Se o assistente não conseguir determinar se está ativado (por exemplo, se a `GetMonitorSettings` chamada falhar), a interface do usuário do assistente não será exibida.
- **Controle administrativo** — Somente administradores podem ativar ou desativar o assistente. Os usuários do monitor não podem escalar automaticamente o acesso.
- **Detecção de abuso** — os recursos de detecção de abuso se aplicam ao uso do assistente. Para obter mais informações, consulte [Detecção de abuso](#) no Guia do usuário.

Informações do modelo

O assistente do Deadline Cloud usa o Anthropic Claude Sonnet 4.5 (`anthropic.claude-sonnet-4-5-20250929-v1:0`) como modelo básico, acessado por meio de perfis de inferência entre regiões. O assistente também inclui uma base de conhecimento criada a partir da documentação pública do Deadline Cloud, AWS documentação pública e documentação pública para aplicativos populares de criação de conteúdo digital. Essa base de conhecimento é obtida pelo assistente no momento da invocação. AWS não usou dados de clientes de nenhuma conta do Deadline Cloud para criar ou ajustar o assistente.

Privacidade de dados

O assistente do Deadline Cloud está sujeito às políticas de proteção de dados. Para obter mais informações sobre proteção de dados, consulte [Proteção de dados](#) no Guia do usuário.

O assistente guarda o histórico de conversas somente na memória do navegador. Atualizar ou fechar a página exclui permanentemente a conversa. O assistente não mantém nenhum dado de conversação em disco, bancos de dados ou AWS serviços.

Se você tiver o registro de invocação de modelo habilitado em sua conta, suas conversas de assistente (incluindo conteúdo de log enviado para o modelo) serão capturadas em seu destino de registro configurado (seu bucket do Amazon S3 CloudWatch ou grupo de registros de registros). O

registro de invocação do modelo está desativado por padrão e está totalmente sob seu controle. Para obter mais informações, consulte [Registro de invocação de modelo](#) no Guia do usuário.

Caminho de rede

O assistente do Deadline Cloud é executado em seu navegador como parte do aplicativo de monitoramento do Deadline Cloud. Quando você interage com o assistente, seu navegador faz chamadas de API (`InvokeModelWithResponseStream`) diretamente para o endpoint do serviço usando suas credenciais de usuário do monitor. Essas chamadas são transmitidas por HTTPS (TLS 1.2 ou superior) para o endpoint público em sua região.

Como o assistente é executado no navegador, os endpoints (AWS PrivateLink) da interface Amazon VPC não se aplicam ao tráfego do assistente. PrivateLink o suporte foi projetado para cargas de trabalho do lado do servidor executadas em uma Amazon VPC, não para aplicativos baseados em navegador.

Organization-level controles

Além da opção de administrador por monitor, você pode impor o controle de toda a organização sobre o assistente usando as políticas de controle de serviço (SCPs) (AWS Organizations Organizations). Um SCP que nega `bedrock:InvokeModelWithResponseStream` impede o funcionamento do assistente, mesmo que o administrador do monitor ative o recurso.

O exemplo a seguir, o SCP nega todas as invocações do modelo, o que desativa o assistente em todas as contas na organização ou unidade organizacional (OU) à qual a política está anexada:

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DenyBedrockInvocations",
      "Effect": "Deny",
      "Action": "bedrock:InvokeModelWithResponseStream",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Para obter mais informações sobre SCPs, consulte [Políticas de controle de serviços](#) no Guia do Usuário do Organizations.

Note

Esse SCP bloqueia todas as invocações do modelo nas contas afetadas, incluindo aquelas não relacionadas ao Deadline Cloud. Para bloquear somente o assistente, desative-o nas configurações do monitor.

Trilha de auditoria

As atividades do assistente são auditáveis por meio de AWS CloudTrail (CloudTrail):

- **invocações** — CloudTrail registra cada `InvokeModelWithResponseStream` chamada como um evento de gerenciamento. A entrada do registro registra o ID do modelo, a identidade do usuário, o carimbo de data/hora e o IP de origem. O `additionalEventData.inferenceRegion` campo identifica onde a solicitação foi processada. O CloudTrail evento não inclui conteúdo de solicitação ou resposta.
- **Leituras de recursos do Deadline Cloud** — As operações de leitura do assistente nos recursos do Deadline Cloud (como `GetJob ListTasksListSessions,, eSearchTasks`) são registradas CloudTrail como chamadas padrão da API do Deadline Cloud. Você pode consultar esses registros para determinar quais trabalhos, tarefas e sessões específicos o assistente acessou durante uma conversa.
- **CloudWatch Leituras de registros** — O assistente lê registros de trabalhadores e tarefas assumindo a função de fila (`usandodeadline:AssumeQueueRoleForRead`) ou a função de frota (`usandodeadline:AssumeFleetRoleForRead`). Esses eventos de suposição de função estão registrados. CloudTrail

detecção de anomalias

Os mecanismos automatizados de detecção de abuso se aplicam a todo o uso do assistente. Para obter mais informações, consulte [Detecção de abuso](#) no Guia do usuário.

Dados de feedback

O assistente fornece dois mecanismos de feedback. Cada mecanismo transmite dados diferentes:

- **up/down Botões de polegar** — Quando você clica em um ícone de polegar para cima ou para baixo em uma resposta do assistente, somente um indicador de sentimento (positivo ou negativo) e

um identificador de sessão são registrados como um evento de telemetria. Nenhum conteúdo de conversa, dados de registro ou solicitações são incluídos no evento de feedback.

- Formulário de feedback geral (somente regiões fora da UE e fora do Reino Unido) — Quando você envia feedback geral por meio do ícone de balão de fala, o formulário transmite somente as informações que você insere explicitamente. Isso inclui uma seleção de categoria, uma linha de assunto, uma descrição e um endereço de e-mail opcional. O formulário também inclui a região do seu monitor e o caminho atual da página como metadados. Nenhum conteúdo da conversa ou dados de registro é incluído, a menos que você os digite manualmente nos campos do formulário. O feedback geral é enviado a um serviço de AWS feedback.

O feedback geral não está disponível nas regiões da UE e do Reino Unido devido aos requisitos de residência de dados. O up/down feedback com os polegares está disponível em todas as regiões porque o evento de telemetria não contém conteúdo do cliente.

Custos

O assistente Deadline Cloud incorre em custos de uso em seu Conta da AWS. Os custos são baseados no número de tokens de entrada e saída processados durante cada interação. Como o assistente usa inferência entre regiões, os preços são calculados com base na região de origem do monitor.

Para ver os preços atuais, consulte [os preços](#).

Tip

O assistente exibe o uso da janela de contexto durante as interações para ajudá-lo a monitorar o consumo de tokens.

Custos do assistente de rastreamento

oferece suporte à alocação de custos pelo AWS Identity and Access Management (IAM) principal, que você pode usar para rastrear e atribuir os custos de inferência do assistente em equipes, projetos ou centros de custo. Para configurar o controle de custos para o assistente, marque a função de usuário do monitor com atributos que representem sua estrutura organizacional e, em seguida, ative essas tags para alocação de custos.

Para concluir esse procedimento, você precisa de permissões do IAM para marcar papéis e acessar o console de faturamento.

Para configurar o controle de custos para o assistente

1. Marque a função do IAM que os usuários do seu monitor assumem. Você pode adicionar tags no console do IAM ou usando AWS CLI o. O exemplo a seguir usa a AWS CLI:

```
aws iam tag-role \  
  --role-name YourMonitorUserRole \  
  --tags Key=team,Value=YourTeam Key=project,Value=YourProject
```

Escolha chaves de tag que se alinhem à sua estrutura organizacional, como `teamproject`, `oucost-center`.

2. Ative as tags para alocação de custos:
 - a. Abra o [console de faturamento](#).
 - b. No painel de navegação, em Organização de custos, escolha Tags de alocação de custos.
 - c. Encontre e selecione suas tags principais do IAM e escolha Ativar.
3. Em (), filtre ou agrupe pelas tags principais ativadas do IAM para visualizar os custos.
 - a. Escolha Tag como dimensão de agrupamento.
 - b. Selecione sua chave de tag.

Depois de aplicar tags às suas funções do IAM, pode levar até 24 horas para que as chaves de tag apareçam na página de tags de alocação de custos. Em seguida, pode levar até 24 horas para que as tags sejam ativadas.

Para atribuição de custo do item de linha, crie uma exportação de dados AWS Cost and Usage Report () e selecione Incluir dados de alocação de identidade do chamador (IAM principal). A exportação inclui uma `line_item_iam_principal` coluna que registra o ARN do IAM para cada solicitação, junto com suas tags principais do IAM prefixadas com. `iamPrincipal/`

Para obter mais informações, consulte Como [usar o IAM principal para alocação de custos](#) no Guia do usuário de AWS faturamento.

Cotas de serviço e limitação

O assistente usa inferência sob demanda, que está sujeita às cotas de serviço da sua conta. As duas principais restrições são:

- Solicitações por minuto (RPM) — O número de solicitações de invocação de modelo permitidas por minuto.
- Tokens por minuto (TPM) — O número total de tokens de entrada e saída processados por minuto.

As cotas padrão variam de acordo com a região. Algumas regiões têm limites padrão mais baixos (tão baixos quanto 20 RPM), o que pode resultar em limitação durante o uso intenso do assistente.

Solicitar um aumento de cota

Se você tiver erros de limitação ao usar o assistente, poderá solicitar um aumento da cota de serviço:

Para solicitar um aumento da cota

1. Abra o [console do Service Quotas](#).
2. No painel de navegação, escolha AWS serviços e, em seguida, escolha.
3. Encontre a cota para o modelo usado pelo assistente (procure cotas relacionadas ao `InvokeModelWithResponseStream` modelo relevante).
4. Escolha o nome da cota e escolha Solicitar aumento no nível da conta.
5. Insira o valor da cota desejada e envie a solicitação.

Para obter mais informações, consulte [Solicitando um Aumento de Cota](#) no Guia do Usuário do Service Quotas.

Note

Se sua região usa inferência entre regiões, as cotas de serviço nas regiões de destino também se aplicam. Cross-region os perfis de inferência oferecem suporte a um mínimo de 200 RPM, o que pode ajudar a aliviar a limitação em regiões com limites mais baixos de uma única região.

Monitorando o uso da cota

Você pode monitorar o uso da sua cota por meio de CloudWatch métricas. Configure CloudWatch alarmes nas métricas de limitação para identificar proativamente quando você está se aproximando dos limites da cota. Para obter mais informações, consulte [Monitorar o](#) no Guia do usuário do .

Solução de problemas

Esta seção descreve problemas comuns que você pode encontrar ao usar o assistente do Deadline Cloud e como resolvê-los.

O Assistente retorna erros ou demora a responder

O assistente exibe mensagens de erro ou demora muito para gerar respostas.

Causa comum

Normalmente, erros ou respostas lentas ocorrem quando suas cotas de serviço são excedidas ou quando a função de usuário do monitor não tem as permissões necessárias.

Resolução

- Verifique suas cotas de serviço na sua região. Consulte [Cotas de serviço e limitação](#) para obter detalhes sobre como verificar e aumentar suas cotas.
- Se você receber erros de limitação, solicite um aumento da cota de serviço na sua região.
- Verifique se sua função de usuário de monitor tem as permissões necessárias listadas em [Permissões obrigatórias](#).

O assistente não pode acessar CloudWatch os registros da Amazon

O assistente não pode recuperar nem analisar dados de registro de CloudWatch.

Causa comum

O assistente não pode recuperar registros quando a função de fila ou de frota não tem as permissões de leitura de CloudWatch registros necessárias.

Resolução

O assistente assume a função de fila (`usandodeadline:AssumeQueueRoleForRead`) para ler registros de tarefas e a função de frota (`usandodeadline:AssumeFleetRoleForRead`) para ler registros de trabalhadores. Verifique se essas funções têm permissões de leitura de CloudWatch registros.

Recursos adicionais do

Os recursos a seguir fornecem informações adicionais relacionadas ao assistente do Deadline Cloud:

- [O que é](#) no Guia do usuário
- [Proteção de dados](#) no Guia do Usuário
- [Detecção de abuso](#) no Guia do usuário
- [Registro de invocação de modelo](#) no Guia do usuário
- [Cross-region inferência](#) no Guia do Usuário
- [Monitore as chamadas de API usando CloudTrail](#) o Guia do usuário
- [Definição de preços do](#)
- [Usando o IAM principal para alocação de custos](#) no Guia do usuário de AWS faturamento
- [Políticas de controle de serviços](#) no Guia do Usuário do Organizations
- [Identity-based exemplos de políticas para o Deadline Cloud](#)
- [AWS Política de IA responsável](#)
- [AWS Perguntas frequentes sobre privacidade de dados](#)

Nuvem de AWS prazos de monitoramento

O monitoramento é uma parte importante para manter a confiabilidade, a disponibilidade e o desempenho do AWS Deadline Cloud (Deadline Cloud) e de suas AWS soluções. Colete dados de monitoramento de todas as partes da sua AWS solução para que você possa depurar com mais facilidade uma falha multiponto, caso ocorra. Antes de começar a monitorar o Deadline Cloud, você deve criar um plano de monitoramento que inclua respostas às seguintes perguntas:

- Quais são seus objetivos de monitoramento?
- Quais recursos você vai monitorar?
- Com que frequência você vai monitorar esses recursos?
- Quais ferramentas de monitoramento você usará?
- Quem realizará o monitoramento das tarefas?
- Quem deve ser notificado quando algo der errado?

AWS e o Deadline Cloud fornecem ferramentas que você pode usar para monitorar seus recursos e responder a possíveis incidentes. Algumas dessas ferramentas fazem o monitoramento para você, outras requerem intervenção manual. Você deve automatizar as tarefas de monitoramento o máximo possível.

- A Amazon CloudWatch monitora seus AWS recursos e os aplicativos em que você executa AWS em tempo real. Você pode coletar e rastrear métricas, criar painéis personalizados e definir alarmes que o notificam ou que realizam ações quando uma métrica especificada atinge um limite definido. Por exemplo, você pode CloudWatch rastrear o uso da CPU ou outras métricas de suas EC2 instâncias da Amazon e iniciar automaticamente novas instâncias quando necessário. Para obter mais informações, consulte o [Guia CloudWatch do usuário da Amazon](#).

O Deadline Cloud tem três CloudWatch métricas.

- O Amazon CloudWatch Logs permite que você monitore, armazene e acesse seus arquivos de log de EC2 instâncias da Amazon e de outras fontes. CloudTrail CloudWatch Os registros podem monitorar as informações nos arquivos de log e notificá-lo quando determinados limites forem atingidos. É possível também arquivar seus dados de log em armazenamento resiliente. Para obter mais informações, consulte o [Guia do usuário do Amazon CloudWatch Logs](#).
- A Amazon EventBridge pode ser usada para automatizar seus AWS serviços e responder automaticamente a eventos do sistema, como problemas de disponibilidade de aplicativos

ou alterações de recursos. Os eventos dos AWS serviços são entregues quase EventBridge em tempo real. Você pode escrever regras simples para determinar quais eventos são do seu interesse, e as ações automatizadas a serem tomadas quando um evento corresponder à regra. Para obter mais informações, consulte o [Guia EventBridge do usuário da Amazon](#).

- AWS CloudTrail captura chamadas de API e eventos relacionados feitos por ou em nome de sua AWS conta e entrega os arquivos de log para um bucket do Amazon S3 que você especificar. Você pode identificar quais usuários e contas ligaram AWS, o endereço IP de origem a partir do qual as chamadas foram feitas e quando elas ocorreram. Para obter mais informações, consulte o [Guia do usuário do AWS CloudTrail](#).

Para obter mais informações, consulte os tópicos a seguir no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud:

- [Logs do CloudTrail](#)
- [Gerenciando eventos usando EventBridge](#)
- [Monitoramento com o CloudWatch](#)

Cotas para Deadline Cloud

AWS Deadline Cloud fornece recursos, como fazendas, frotas e filas, que você pode usar para processar trabalhos. Quando você cria sua Conta da AWS, definimos cotas padrão desses recursos para cada uma das Regiões da AWS.

Service Quotas é um local central onde você pode visualizar e gerenciar suas cotas. Serviços da AWS Você também pode solicitar um aumento de cota para muitos dos recursos que você usa.

Para ver as cotas de Deadline Cloud, abra o console [Service Quotas](#). No painel de navegação, escolha Serviços da AWS e selecione Deadline Cloud.

Para solicitar um aumento da cota, consulte [Requesting a quota increase](#) no Guia do usuário do Service Quotas. Se a cota ainda não estiver disponível nas Cotas de Serviço, use [o formulário de aumento da cota de serviço](#).

Sua AWS conta tem as seguintes cotas relacionadas a Deadline Cloud

A tabela a seguir inclui cotas para volumes de armazenamento persistente usados por frotas gerenciadas por serviços. Para obter mais informações sobre armazenamento persistente, consulte [Armazenamento persistente para frotas gerenciadas por serviços](#).

Nome	Padrão	Ajuste	Description
Membros associados por parque	Cada região compatível: 75	Não	O número máximo de membros que podem ser associados a cada fazenda na AWS região atual.
Membros associados por frota	Cada região compatível: 75	Não	O número máximo de membros que podem ser associados a cada frota na AWS região atual.
Membros associados por trabalho	Cada região compatível: 75	Não	O número máximo de membros que podem ser associados a cada cargo na AWS região atual.

Nome	Padrão	Ajuste	Description
Membros associados por fila	Cada região compatível: 75	Não	O número máximo de membros que podem ser associados a cada fila na AWS região atual.
Orçamentos por parque	Cada região compatível: 20	Sim	O número máximo de orçamentos por fazenda na região atual AWS
Parques por região	Cada região compatível: 2	Sim	O número máximo de fazendas que podem ser criadas na AWS região atual.
Frotas por parque	Cada região compatível: 5	Sim	O número máximo de frotas que podem ser criadas para cada fazenda na AWS região atual.
Trabalhos por parque	Cada região compatível: 100.000	Sim	O número máximo de empregos por fazenda na AWS região atual.
Endpoints de licença por região	Cada região compatível: 5	Sim	O número máximo de endpoints de licença na AWS região atual.
Sessões de licença por endpoint de licença	Cada região com suporte: 500	Sim	O número máximo de sessões de licença por endpoint de licença na AWS região atual.

Nome	Padrão	Ajusté	Description
Limites por parque	Cada região compatível: 50	Sim	O número máximo de limites que podem ser criados para cada fazenda na AWS região atual.
Monitores por região	Cada região compatível: 1	Não	O número máximo de monitores na AWS região atual.
OnDemand GPUs de instância G por região	Cada região compatível: 1	Sim	O número máximo de GPUs de instância G sob demanda que podem ser provisionadas em todas as frotas gerenciadas por serviços na região atual. AWS
OnDemand vCPUs por região	Cada região compatível: 50	Sim	O número máximo de vCPUs sob demanda que podem ser provisionadas em todas as frotas gerenciadas por serviços na região atual. AWS
Ambientes de fila por fila	Cada região com suporte: 10	Não	O número máximo de ambientes de fila que podem ser criados para cada fila na região atual AWS .
Associações de frota de filas por parque	Cada região compatível: 100	Sim	O número máximo de associações de frotas em fila por fazenda na região atual AWS

Nome	Padrão	Ajusté	Description
Associações de limite de fila por fila	Cada região com suporte: 10	Sim	O número máximo de limites que podem ser associados a cada fila na AWS região atual.
Filas por parque	Cada região compatível: 20	Sim	O número máximo de filas que podem ser criadas para cada fazenda na AWS região atual.
Configurações de recursos por frota	Cada região compatível: 1	Sim	Número máximo de configurações de recursos do VPC Lattice que podem ser adicionadas a cada frota.
GPUs de instância Spot G por região	Cada região compatível: 1	Sim	O número máximo de GPUs de instância G spot que podem ser provisionadas em todas as frotas gerenciadas por serviços na região atual. AWS
vCPUs Spot por região	Cada região com suporte: 500	Sim	O número máximo de vCPUs spot que podem ser provisionadas em todas as frotas gerenciadas por serviços na região atual. AWS
Etapas por trabalho	Cada região compatível: 200	Sim	O número máximo de etapas por trabalho na AWS região atual.

Nome	Padrão	Ajusté	Description
Armazenamento para volumes SSD de uso geral (gp3), em TiB	Cada região compatível: 50	Sim	A quantidade máxima agregada de armazenamento do EBS, medida em TiB, que pode ser usada em todas as frotas na região atual. AWS
Armazenamento para volumes SSD persistentes de uso geral (gp3), em TiB	Cada região compatível: 50	Sim	A quantidade máxima agregada de armazenamento, em TiB, que pode ser provisionada em volumes SSD persistentes de uso geral (gp3) na região atual. AWS
Perfis de armazenamento por parque	Cada região compatível: 50	Não	O número máximo de perfis de armazenamento que podem ser criados para cada fazenda na AWS região atual.
Tarefas por bloco	Cada região compatível: 150	Não	O número máximo de tarefas que podem ser combinadas em um único bloco ao enviar um trabalho.
Tarefas por trabalho	Cada região com suporte: 10.000	Sim	O número máximo de tarefas por trabalho na AWS região atual.
Tarefas por etapa	Cada região com suporte: 10.000	Sim	O número máximo de tarefas por etapa na AWS região atual.

Nome	Padrão	Ajuste	Description
Wait-and-save vCPUs por região	Cada região compatível: 50	Sim	O número máximo de vCPUs de esperar e salvar que podem ser provisionadas em todas as frotas gerenciadas por serviços na região atual. AWS
Operadores por parque	Cada região suportada: 7.500	Sim	O número máximo de trabalhadores por fazenda na AWS região atual.

Criando recursos AWS do Deadline Cloud com AWS CloudFormation

AWS O Deadline Cloud está integrado com AWS CloudFormation, um serviço que ajuda você a modelar e configurar seus AWS recursos para que você possa gastar menos tempo criando e gerenciando seus recursos e infraestrutura. Você cria um modelo que descreve todos os AWS recursos que você deseja (como fazendas, filas e frotas) e CloudFormation provisiona e configura esses recursos para você.

Ao usar CloudFormation, você pode reutilizar seu modelo para configurar seus recursos do Deadline Cloud de forma consistente e repetida. Descreva seus recursos uma vez e, em seguida, provisione os mesmos recursos repetidamente em várias Contas da AWS regiões.

Deadline Cloud e CloudFormation modelos

Para provisionar e configurar recursos para o Deadline Cloud e serviços relacionados, você deve entender [CloudFormation os modelos](#). Os modelos são arquivos de texto formatados em JSON ou YAML. Esses modelos descrevem os recursos que você deseja provisionar em suas CloudFormation pilhas. Se você não estiver familiarizado com JSON ou YAML, você pode usar o CloudFormation Designer para ajudá-lo a começar a usar modelos. CloudFormation Para obter mais informações, consulte [O que é o Designer CloudFormation ?](#) no Manual do usuário do AWS CloudFormation .

O Deadline Cloud suporta a criação de fazendas, filas e frotas em. CloudFormationPara obter mais informações, incluindo exemplos de modelos JSON e YAML para fazendas, filas e frotas, consulte o [AWS Deadline Cloud](#) no Guia do usuário.AWS CloudFormation

Saiba mais sobre CloudFormation

Para saber mais sobre isso CloudFormation, consulte os seguintes recursos:

- [AWS CloudFormation](#)
- [AWS CloudFormation Guia do usuário](#)
- [CloudFormation API Reference](#)
- [AWS CloudFormation Guia do usuário da interface de linha de comando](#)

Solução de problemas

Os procedimentos e dicas a seguir podem ajudá-lo a solucionar problemas com suas fazendas e recursos do AWS Deadline Cloud.

Tópicos

- [Por que um usuário não consegue ver minha fazenda, frota ou fila?](#)
- [Por que os trabalhadores não estão aceitando meus empregos?](#)
- [Por que meu funcionário está preso correndo?](#)
- [Solução de problemas de trabalhos do Deadline](#)
- [Deadline Cloud monitora registros de aplicativos de desktop](#)
- [Recursos adicionais do](#)

Por que um usuário não consegue ver minha fazenda, frota ou fila?

Acesso do usuário

Quando seus usuários não estão vendo suas fazendas, frotas ou filas no monitor do Deadline Cloud, pode haver um problema com o acesso deles à sua fazenda e aos recursos.

Usuários sem acesso a nenhuma fazenda recebem a mensagem “Nenhuma fazenda disponível” no monitor do Deadline Cloud.

Para confirmar que você tem o usuário ou grupo correto atribuído à sua fazenda, frota ou fila

1. No console do AWS Deadline Cloud, encontre sua fazenda, frota ou fila e escolha Gerenciamento de acesso.
2. A guia Grupos é selecionada por padrão. Se você estiver atribuindo permissões por grupos, o que é recomendado, seu grupo deve ser exibido na lista e ter um nível de acesso atribuído.

Se o grupo não estiver na lista, escolha Adicionar grupo para atribuir permissão ao grupo.


3. Se você estiver atribuindo permissões por usuário, selecione a guia Usuários. Seu usuário deve aparecer na lista e ter um nível de acesso atribuído.

Se seu usuário não estiver na lista, escolha Adicionar usuário para atribuir permissão ao usuário.

Para confirmar que você tem o usuário atribuído ao seu grupo

1. No console do AWS Deadline Cloud, encontre sua fazenda, frota ou fila e escolha Gerenciamento de acesso.
2. A guia Grupos é selecionada por padrão. Selecione o nome do grupo para ver seus membros.
3. Se o usuário não estiver listado no grupo, ele deverá ser adicionado.

Se você estiver usando a configuração de identidade padrão, poderá adicionar diretamente o usuário ao grupo no console do Identity Center. Se você estiver conectado a um provedor de identidade externo, como Okta ou Google Workspace, poderá adicionar seu usuário ao grupo em seu provedor de identidade.

 Note

Alguns provedores de identidade externos sincronizam usuários, mas não grupos, com o Identity Center. Nesse caso, considere atribuir permissões a um usuário diretamente, em vez de por grupo.

Para obter mais informações sobre como gerenciar o acesso de usuários ao Deadline Cloud, consulte [Gerenciando usuários no Deadline Cloud](#).

Por que os trabalhadores não estão aceitando meus empregos?

Configuração da função da frota

Às vezes, quando os trabalhadores são criados, mas não concluem a inicialização e não começam a trabalhar nos trabalhos, é porque a função da frota não foi configurada corretamente.

Para verificar se é isso que está acontecendo, verifique se há erros de acesso negado em seus CloudTrail registros. Depois de confirmar o problema de acesso negado, acesse sua frota e atualize a configuração da função com as permissões corretas. Para obter mais informações, consulte [CloudTrailos registros](#) no guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.

Por que meu funcionário está preso correndo?

Trabalhador preso ao sair do ambiente OpenJD

Os trabalhadores podem ficar presos em ações de `envExit` sessão de longa duração. Isso pode acontecer se você usar um modelo de trabalho que substitua o modelo do OpenJD e defina o tempo limite das ações de saída do ambiente em mais de 5 minutos. O monitor Deadline Cloud fornece alguma visibilidade dos trabalhadores presos nessa situação, mas exige a referência cruzada `RUNNING` dos trabalhadores com o trabalho disponível nas filas associadas.

Para encontrar trabalhadores presos, analise todas as frotas no monitor do Deadline Cloud e conclua as seguintes etapas:

1. Na coluna de status do trabalhador, encontre `RUNNING` trabalhadores.
2. Na seção Detalhes da frota, navegue até cada fila associada.
3. Em cada fila associada, pesquise trabalhos que sejam `RUNNINGREADY`, ou `PENDING`. Se todas as filas associadas não tiverem nenhum trabalho nesses estados, o trabalhador está executando uma saída de ambiente.

Para impedir que um trabalhador fique preso nesse estado, use o seguinte AWS CLI comando:

```
aws deadline update-worker \  
  --farm-id $FARM_ID \  
  --fleet-id $FLEET_ID \  
  --worker-id $WORKER_ID \  
  --status STOPPED
```

Depois de executar o comando, o agente de trabalho reinicia quando o programa é encerrado. Em seguida, os trabalhadores voltam a ficar on-line e executam mais trabalhos nas filas associadas. Se a fila contiver mais trabalhos com tempos limite de ação de saída do ambiente maiores que 5 minutos, o trabalhador ficará preso novamente. Se isso acontecer, você precisará repetir esse processo até que não haja mais trabalhadores presos na saída.

Para evitar esse problema, defina a opção de tempo limite para no máximo 5 minutos ao usar um modelo de trabalho.

Solução de problemas de trabalhos do Deadline

Para obter informações sobre problemas comuns com trabalhos no AWS Deadline Cloud, consulte os tópicos a seguir.

Por que a criação do meu emprego falhou?

Validação de cotas

Alguns motivos possíveis pelos quais um trabalho pode falhar nas verificações de validação incluem o seguinte:

- O modelo de trabalho não segue a especificação do OpenJD.
- O trabalho contém muitas etapas.
- O trabalho contém muitas tarefas totais.
- Houve um erro de serviço interno que impede a criação do trabalho.

Para ver as cotas para o número máximo de etapas e tarefas em um trabalho, use o console Service Quotas. Para obter mais informações, consulte [Cotas para Deadline Cloud](#).

Erro no parâmetro da tarefa CHUNK [INT]

Se a criação do trabalho falhar com a seguinte mensagem de erro, você precisará adicionar a TASK_CHUNKING extensão ao seu modelo de trabalho.

```
The CHUNK[INT] task parameter requires the TASK_CHUNKING extension.
```

Para resolver esse problema, adicione o seguinte ao seu modelo de trabalho:

```
extensions:  
- TASK_CHUNKING
```

Por que meu trabalho não é compatível?

Os motivos comuns pelos quais os trabalhos não são compatíveis com filas incluem o seguinte:

- Nenhuma frota está associada à fila para a qual o trabalho foi enviado. Abra o monitor do Deadline Cloud e verifique se a fila tem frotas associadas. Para obter mais informações sobre como visualizar filas, consulte [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#).

- O trabalho tem requisitos de host que não são satisfeitos por nenhuma das frotas associadas à fila. Para verificar, compare a `hostRequirements` entrada no modelo de trabalho com a configuração das frotas em sua fazenda. Certifique-se de que uma das frotas atenda aos requisitos do anfitrião. Para obter mais informações sobre a compatibilidade da frota, consulte [Determinar a compatibilidade da frota](#). Para ver a configuração da frota, consulte [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#).

Por que meu trabalho está pronto?

Os possíveis motivos para que seu emprego pareça estar preso no READY estado incluem o seguinte:

- A contagem máxima de trabalhadores para frotas associadas à fila é definida como zero. Para verificar, consulte [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#).
- Há um trabalho de maior prioridade na fila. Para verificar, consulte [Veja detalhes da fila e da frota no Deadline Cloud](#).
- Para frotas gerenciadas pelo cliente, verifique a configuração do auto scaling. Para obter mais informações, consulte [Criar infraestrutura de frota com um grupo do Amazon EC2 Auto Scaling](#) no Deadline Cloud Developer Guide.

Por que meu trabalho falhou?

Um trabalho pode falhar por vários motivos. Para pesquisar o problema, abra o monitor do Deadline Cloud e escolha o trabalho com falha. Escolha uma tarefa que falhou e, em seguida, visualize os registros da tarefa. Para instruções, consulte [Veja os registros da sessão e do trabalhador no Deadline Cloud](#).

- Se você ver erros de licença ou receber uma marca d'água que ocorre porque o software não tem uma licença válida, certifique-se de que o funcionário possa se conectar ao servidor de licenças necessário. Para obter mais informações, consulte [Conectar frotas gerenciadas pelo cliente a um endpoint de licença](#) no Guia do desenvolvedor do Deadline Cloud.
- A mensagem de ação da última sessão ou o código de saída do processo podem fornecer informações sobre por que seu trabalho falhou. Se você estiver usando Windows e seu código de saída for negativo, tente pesquisar a versão não assinada do seu código de saída:

```
2,147,483,647 - |your exit code|
```

Por que minha etapa está pendente?

As etapas podem permanecer no PENDING estado quando uma ou mais de suas dependências não estiverem concluídas. Você pode verificar o estado das dependências usando o monitor Deadline Cloud. Para instruções, consulte [Veja uma etapa no Deadline Cloud](#).

Deadline Cloud monitora registros de aplicativos de desktop

O aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor grava registros de diagnóstico que você pode usar para investigar falhas ou outros comportamentos inesperados. Ao relatar um problema com o aplicativo de desktop, inclua os arquivos de log relevantes para ajudar no diagnóstico.

A localização dos arquivos de log depende do seu sistema operacional:

Windows

```
%APPDATA%\com.amazonaws.deadline.monitor\logs
```

macOS

```
~/Library/Logs/com.amazonaws.deadline.monitor/
```

Linux

```
~/.config/com.amazonaws.deadline.monitor/logs
```

Recursos adicionais do

Você pode encontrar informações e recursos adicionais em [GitHub](#).

Notas de lançamento do Deadline Cloud

Esta página contém informações sobre os últimos lançamentos e atualizações do AWS Deadline Cloud.

Data	Título	Description
2026-06-03	Sincronização de plug-ins para Blender e Autodesk Maya	Service-managed As frotas agora oferecem suporte à sincronização de plug-ins para Blender e Autodesk Maya. Carregue seus arquivos de plug-in em um caminho prescrito no bucket S3 de anexos de trabalho da sua fila. O Deadline Cloud os sincroniza automaticamente com os trabalhadores quando uma sessão de trabalho começa.
2026-06-02	Suporte ao Blender 5.1 e atualizações do LTS	O Deadline Cloud agora suporta o Blender 5.1. Você pode enviar trabalhos de renderização e composição do Blender 5.1 para sua fazenda de renderização do Deadline Cloud. Além disso, o Blender 4.5 LTS foi atualizado de 4.5.5 para 4.5.10 e o Blender 4.2 LTS de 4.2.16 para 4.2.21, incorporando correções de renderização upstream e melhorias de estabilidade.
2026-05-28	Armazenamento persistente para frotas gerenciadas por serviços	Agora você pode configurar o armazenamento persistente em frotas gerenciadas por

Data	Título	Description
		<p>serviços para preservar os dados em todos os eventos do ciclo de vida do trabalhador. O armazenamento persistente usa volumes gp3 dedicados do Amazon EBS, separados do volume de inicialização raiz. Esses volumes mantêm caches de aplicativos, instalações de pacotes conda e espaços de trabalho quando a frota recicla trabalhadores. Para obter mais informações, consulte Armazenamento persistente para frotas gerenciadas por serviços no Guia do usuário do Deadline Cloud.</p>
2026-05-28	Conformidade com SOC 1, 2 e 3	<p>O Deadline Cloud agora está listado na página AWS Services in Scope para conformidade com os controles de sistema e organização (SOC) 1, 2 e 3. Third-party os relatórios de auditoria estão disponíveis para download usando o AWS Artifact. Para obter mais informações, consulte Validação de conformidade para o Deadline Cloud.</p>

Data	Título	Description
2026-05-18	Configuração mais rápida do ambiente de filas conda em frotas gerenciadas por serviços	<p>O ambiente padrão de filas conda em frotas gerenciadas por serviços foi aprimorado. Foram adicionados novos comandos conda-queue-env-enter e conda-queue-env-exit, que fornecem uma criação de ambiente mais rápida, com melhorias ainda maiores em execuções repetidas. Consulte mais detalhes em https://github.com/aws-deadline/deadline-cloud-samples/tree/mainline/queue_environments.</p>
2026-05-14	Deadline Cloud Monitor 1.1.9	<p>Essa versão do aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor inclui as seguintes alterações:</p> <ul style="list-style-type: none">• Atualiza o cliente Deadline para oferecer suporte à filtragem de entrada e saída de anexos de tarefas.• Corrige um bug que impedia que alguns usuários fossem solicitados a atualizar para a versão mais recente ao fazer login.• Melhora as mensagens de erro quando o Deadline Cloud Monitor falha ao iniciar devido à falta de uma dependência do sistema.

Data	Título	Description
2026-05-11	In-app notas de lançamento no Deadline Cloud Monitor	<p>Agora você pode procurar atualizações de produtos diretamente no Deadline Cloud Monitor. A página de notas de versão exibe novos recursos, correções e atualizações de documentação com filtragem e pesquisa de categorias, para que você possa encontrar alterações relevantes sem sair do Monitor. Acesse as notas de lançamento no menu de navegação secundário na parte inferior da navegação lateral no Monitor.</p>
2026-04-29	Suporte ao acelerador de GPU NVIDIA RTX PRO Server 6000	<p>Agora você pode selecionar o acelerador de GPU RTX PRO Server 6000 ao criar frotas gerenciadas por serviços. Esse acelerador usa a família de instâncias G7e e fornece 96 GiB de memória de GPU por acelerador. Para usar esse acelerador, escolha <code>rtx-pro-server-6000</code> como nome do acelerador e <code>grid:r580</code> como versão do driver ao configurar sua frota.</p>

Data	Título	Description
2026-04-20	Deadline Cloud Monitor 1.1.8	<p>Essa versão do aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor inclui as seguintes alterações:</p> <ul style="list-style-type: none">• Atualiza o cliente Deadline para que você possa trabalhar com tarefas em partes.• Agrupa dependências de tempo de execução para envio mais rápido de trabalhos.• Remove a animação inicial longa para uma inicialização mais rápida.• Corrige vários pequenos bugs.• Inclui traduções aprimoradas para idiomas diferentes do inglês.

Data	Título	Description
2026-04-17	<u>Deadline Cloud Assistant para solução inteligente de problemas de trabalho</u>	<p>Agora você pode usar o Deadline Cloud Assistant, um assistente de AI-powered solução de problemas incorporado ao monitor do Deadline Cloud, para diagnosticar falhas no trabalho de renderização. O assistente analisa as configurações do trabalho, os CloudWatch registros relacionados da Amazon e a documentação dos aplicativos de criação de conteúdo digital compatíveis. Ele é executado no seu navegador e usa o Amazon Bedrock na sua conta da AWS, para que seus dados permaneçam dentro do seu limite de segurança. Para começar, selecione Habilitar Deadline Cloud Assistant nas configurações do monitor no AWS Management Console.</p>

Data	Título	Description
2026-04-10	Support para criação de monitores em várias regiões	<p>Agora você pode conectar um monitor do Deadline Cloud a uma instância do IAM Identity Center em uma região diferente sem nenhuma configuração adicional do IAM Identity Center. O Deadline Cloud lê dados de identidade e da região em que sua instância está localizada.</p>
2026-04-06	Novas APIs em lote simplificam as operações de recursos em massa	<p>Com 8 novas APIs Batch, você pode recuperar ou atualizar vários recursos em uma única chamada de API, reduzindo a sobrecarga das operações em massa. A seguir estão as novas APIs Batch Get:</p> <ul style="list-style-type: none">• BatchGetJob• BatchGetSession• BatchGetSessionAction• BatchGetStep• BatchGetTask• BatchGetWorker <p>A seguir estão as novas APIs Batch Update:</p> <ul style="list-style-type: none">• BatchUpdateJob• BatchUpdateTask

Data	Título	Description
2026-04-03	Suporte do Foundry Nuke 17	O Deadline Cloud agora oferece suporte ao Foundry Nuke 17. Você pode enviar trabalhos de renderização e composição do Nuke 17 para sua fazenda de renderização do Deadline Cloud.
2026-04-03	Suporte ao NVIDIA GRID R580 para frotas de GPU	Agora você pode usar o software NVIDIA Virtual GPU v19.0 (GRID R580) em frotas gerenciadas pelo serviço Deadline Cloud com o Windows Server 2022 e o Amazon Linux 2023. Para usar essa versão do software, ao criar uma frota GPU-accelerated gerenciada por serviços, escolha grid:r580 para a versão Driver.
2026-04-02	Suporte ao Unreal Engine 5.7	Agora você pode usar o Unreal Engine 5.7 da Epic Games com o Deadline Cloud. Você pode enviar trabalhos do Windows e usar pacotes conda em frotas gerenciadas por serviços do Windows.
2026-04-02	Suporte de agendamento equilibrado	Agora você pode controlar como o Deadline Cloud distribui trabalhos aos trabalhadores definindo uma configuração de agendamento em cada fila.

Data	Título	Description
2026-03-30	Configuração de escalonamento automático para frotas	<p>O Deadline Cloud agora oferece suporte a três novas configurações de escalonamento automático da frota. Com a taxa de expansão, você pode configurar a rapidez com que os trabalhadores iniciam. Com a duração da inatividade do trabalhador, você pode definir quanto tempo os trabalhadores esperam antes de se desligarem. Com a contagem de trabalhadores em espera, você pode manter os trabalhadores ociosos prontos para que os trabalhos comecem rapidamente.</p>
2026-03-25	Fatores de escala de custo para fazendas	<p>Agora você pode configurar um fator de escala de custo em suas fazendas para modelar custos no Usage Explorer e no Budget Manager. Você pode aplicar descontos ou prêmios aos cálculos de custo da sua fazenda para alinhar os dados de uso do Deadline Cloud aos custos reais da sua organização.</p>

Data	Título	Description
2026-03-23	O instalador do remetente v2026-03-23 atualiza o Maya submitter	<p>Um novo instalador do remetente atualiza os seguintes componentes:</p> <ul style="list-style-type: none">• Maya: 0.15.13 → 0.15.14 (notas de lançamento) <p>O instalador agora agrupa dependências de GUI para o cliente Deadline Cloud, permitindo uma instalação completa sem acesso à Internet.</p>
2026-03-16	Tempo restante estimado para trabalhos em andamento	<p>Para exibir o tempo restante estimado para trabalhos em andamento, use a sinalização <code>--show-estimate</code> com os comandos <code>deadline job list</code> e <code>deadline job get</code>. A estimativa usa o tempo médio de conclusão da tarefa e exibe o resultado como uma duração legível por humanos.</p>
2026-03-13	Suporte ao After Effects 25.6 e 26.0	<p>As versões 25.6 e 26.0 do Adobe After Effects agora são suportadas. O suporte para remetentes está disponível para Windows e macOS, com pacotes conda disponíveis para frotas gerenciadas por serviços do Windows.</p>

Data	Título	Description
2026-03-11	Lançado o instalador Submitter v2026-03-11	<p>Foi lançado um novo instalador de envio que atualiza os seguintes componentes:</p> <ul style="list-style-type: none">• 3ds-max: 0.1.9 → 0.1.10 (notas de lançamento)• efeitos posteriores: 0.4.4 → 0.4.5 (notas de lançamento)• cinema-4d: 0.9.2 → 0.10.0 (notas de lançamento)• nuvem de prazos: 0.54.1 → 0.54.2 (notas de lançamento)• houdini: 0.7.10 → 0.7.11 (notas de lançamento)
2026-03-10	Suporte ao Blender 5.0	<p>O Deadline Cloud agora suporta o Blender 5.0 com todos os mecanismos de renderização integrados, incluindo Cycles, Eevee e Workbench. O suporte para remetentes está disponível para Windows, macOS e Linux, com pacotes conda disponíveis para frotas gerenciadas por serviços Linux.</p>

Data	Título	Description
2026-03-02	O instalador Submitter v2026-03-02 atualiza o Blender e os componentes principais	<p>Foi lançado um novo instalador de envio que atualiza os seguintes componentes:</p> <ul style="list-style-type: none">• liquidificador: 0.6.0 → 0.6.1 (notas de lançamento)• nuvem de prazos: 0.54.0 → 0.54.1 (notas de lançamento)
2026-02-24	A documentação do Deadline Cloud agora inclui o guia do usuário do software compatível!	<p>O guia do usuário do Deadline Cloud agora inclui subpáginas dedicadas para cada aplicativo compatível, fornecendo detalhes detalhados sobre compatibilidade de versões e suporte de recursos.</p>
2026-02-24	O explorador de uso do Deadline Cloud Monitor agrupa o uso por usuário	<p>Analise os padrões de uso por usuário e atribua os custos em toda a sua equipe com o explorador de uso.</p>

Data	Título	Description
2026-02-24	A fragmentação de tarefas melhora a eficiência da renderização	<p>O Deadline Cloud agora oferece suporte à fragmentação de tarefas, que agrupa vários quadros em uma única execução de tarefa. Esse recurso reduz a sobrecarga carregando o aplicativo e a cena uma vez por bloco, em vez de uma vez por quadro. Você pode especificar um tamanho de fragmento padrão ou permitir que o Deadline Cloud ajuste dinamicamente os tamanhos dos fragmentos com base em um tempo de execução desejado.</p>
2026-02-19	O instalador do remetente v2026-02-19 atualiza o Maya submitter	Foi lançado um novo instalador de envio que atualiza o remetente Autodesk Maya de 0.15.12 para 0.15.13.
2026-02-13	As especificações do OpenJD adicionam a habilidade de Claude e Kiro para revisão de RFC	<p>O repositório de especificações do Open Job Description agora inclui uma habilidade e do Kiro para AI-assisted análise de propostas de RFC, verificação de integridade, clareza, alinhamento de princípios e compatibilidade com as especificações existentes.</p>

Data	Título	Description
2026-02-13	Deadline Cloud para 3ds Max apresenta os poderes de Kiro para desenvolvimento AI-assisted	O repositório Deadline Cloud para 3ds Max agora inclui os poderes do Kiro que fornecem fluxos de trabalho de AI-assisted configuração, design e desenvolvimento com proteções integradas e melhores práticas.
2026-02-06	Marcação de suporte de tarefas para controle de acesso	Os recursos do Job agora oferecem suporte à marcação e Attribute-Based ao controle de acesso (ABAC). As políticas do IAM podem fazer referência a tags de trabalho usando chaves de condição, permitindo padrões de autorização baseados em tags, por exemplo, restringindo chamadas de GetJob API a trabalhos com uma tag de equipe específica.

Data	Título	Description
2026-02-05	Multi-region suporte à replicação por meio do IAM Identity Center	<p>O Deadline Cloud agora oferece suporte ao recurso de replicação multirregional do IAM Identity Center, dando aos estúdios mais flexibilidade na configuração do Deadline Cloud em relação à instância do Identity Center. Os estúdios podem criar uma fazenda do Deadline Cloud em regiões que se alinhem às suas necessidades de renderização, enquanto os administradores continuam gerenciando o Identity Center a partir de uma região primária.</p>

Data	Título	Description
2026-02-04	Novo pacote de tarefas de amostra demonstra o treinamento em FLUX.2 Klein LoRa	<p>Agora está disponível um pacote de tarefas de amostra que demonstra como treinar adaptadores LoRa personalizados no modelo FLUX.2 Klein usando 20 a 50 imagens. Isso permite que você crie geradores de imagens personalizados para produtos, personagens ou ativos de marca sem exigir uma profunda experiência em aprendizado de máquina. A abordagem de ajuste fino do LoRa cria adaptadores de modelo pequenos e portáteis que são eficientes de treinar e fáceis de compartilhar com sua equipe.</p>

Data	Título	Description
2026-01-29	Novo pacote V-Ray de trabalhos de renderização em mosaico autônomo disponível	Um novo pacote de tarefas para renderização em mosaico de V-Ray cenas exportadas já está disponível. Esse pacote de tarefas permite a renderização eficiente de imagens de alta resolução, dividindo-as em blocos que podem ser processados paralelamente em toda a sua fazenda de renderização. Agora você pode usar o 3ds Max e V-Ray exportar V-Ray cenas localmente e enviá-las usando esse pacote para trabalhadores Linux, em vez de precisar usar o Windows.
2026-01-27	Edite nomes e descrições de cargos após o envio	O Deadline Cloud agora suporta a edição de nomes e descrições de trabalhos após o envio. Esse novo recurso facilita a organização e identificação de trabalhos após o envio, atualizando os nomes ou adicionando detalhes úteis de rastreamento no campo de descrição.
2026-01-22	Suporte do Redshift 2026 para o Maya em frotas gerenciadas por serviços	O Redshift 2026 agora é compatível com frotas gerenciadas por serviços Linux com o Deadline Cloud for Maya.

Data	Título	Description
2026-01-22	Treine modelos de aprendizado de máquina com o Foundry Nuke CopyCat	<p>O Deadline Cloud agora se integra ao Foundry Nuke CopyCat, permitindo que você execute trabalhos de treinamento de ML para efeitos visuais na nuvem. CopyCat aprende os ajustes dos quadros de amostra e os aplica em sequências inteiras. Envie trabalhos de treinamento para sua fazenda de renderização do Deadline Cloud, escale as cargas de trabalho em paralelo e libere suas estações de trabalho de artistas.</p>

Data	Título	Description
2026-01-15	<u>Os SDKs apresentam garçons para a conclusão do trabalho</u>	<p>Os SDKs do Deadline Cloud agora incluem JobComplete JobSucceeded garçons que simplificam a pesquisa sobre o status do trabalho. O JobComplete garçom pesquisa até que um trabalho alcance qualquer estado terminal (BEM-SUCEDIDO, FALHADO ou CANCELADO), enquanto o JobSucceeded garçom pesquisa até que um trabalho seja bem-sucedido. Esses garçons eliminam a necessidade de escrever uma lógica de pesquisa personalizada, facilitando a criação de fluxos de trabalho de automação que dependem da conclusão do trabalho.</p>

Data	Título	Description
2026-01-15	<u>Os orçamentos suportam a marcação para controle de acesso</u>	<p>Os clientes do Deadline Cloud agora podem aplicar tags aos recursos do Budget e usar o Controle de Attribute-Based Acesso (ABAC) para um gerenciamento refinado de permissões. Esse novo recurso permite que os clientes organizem, gerenciem e controlem o acesso aos seus orçamentos do Deadline Cloud usando tags, permitindo padrões de autorização consistentes em seus recursos da AWS. Agora, os clientes podem marcar orçamentos durante a criação e usar essas tags nas políticas do IAM para controlar quem pode acessar orçamentos específicos com base nos valores das tags.</p>

Data	Título	Description
2026-01-15	A pesquisa do Deadline Cloud Monitor adiciona filtragem de seleção múltipla	Ao usar o monitor Deadline Cloud, agora você pode selecionar até 16 valores para qualquer filtro de pesquisa, incluindo nomes de usuário e status do trabalho. Isso permite que você encontre rapidamente trabalhos em vários usuários ou filtre vários status ao mesmo tempo. Essa funcionalidade também está disponível na API Deadline Cloud por meio da nova API <code>StringListFilterExpression</code> para trabalhos, etapas, tarefas e trabalhadores.
2026-01-07	Links de download do Direct Deadline Cloud Monitor e do instalador remetente disponíveis	Agora, os usuários podem baixar o aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor e o instalador do remetente diretamente da documentação do Deadline Cloud. Isso permite que usuários sem acesso ao console da AWS baixem o software de que precisam para começar a usar o Deadline Cloud.

Data	Título	Description
2025-12-19	Lançado o instalador Submitter v2025-12-19	<p>Foi lançado um novo instalador de envio que atualiza os seguintes componentes:</p> <ul style="list-style-type: none">• cinema-4d: 0.9.0 → 0.9.2 (notas de lançamento)• nuvem de prazos: 0.53.3 → 0.54.0 (notas de lançamento)• nuke: 0.18.13 → 0.18.14 (notas de lançamento)
2025-12-17	O Deadline Cloud Monitor 1.1.7 apresenta o envio integrado de trabalhos	<p>A versão mais recente do aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor inclui:</p> <ul style="list-style-type: none">• Suporte para envio de trabalhos diretamente do aplicativo de desktop Deadline Cloud Monitor.• Configuração mais simples da estação de trabalho.• Suporte aprimorado de proxy.• Correções de erros para casos extremos ao ler e gravar de e para o arquivo de configuração do perfil do Deadline Cloud.

Data	Título	Description
2025-12-11	Guia do desenvolvedor adiciona orientação para agentes de IA	O guia do desenvolvedor do Deadline Cloud agora inclui as melhores práticas para usar agentes de IA para escrever pacotes de tarefas, desenvolver pacotes condicionalmente e solucionar problemas de tarefas com mais eficiência.
2025-12-10	Lançamento do guia do usuário do Autodesk VRED Submitter	A documentação para o remetente do Deadline Cloud para o Autodesk VRED já está disponível. O guia explica como instalar o remetente e enviar trabalhos de renderização para o Deadline Cloud. Isso ajuda os usuários do VRED a começarem rapidamente com a renderização na nuvem.
2025-12-10	O guia do desenvolvedor adiciona uma seção Licenses! nUse métrica	O guia do desenvolvedor do Deadline Cloud agora inclui informações sobre a Licenses! nUse métrica. Essa métrica ajuda você a monitorar quantas licenças seus trabalhos estão consumindo atualmente em suas frotas. Você pode usar essas informações para otimizar o uso da licença e evitar a falta de licenças ao expandir as cargas de trabalho.

Data	Título	Description
2025-12-10	Service-managed frotas adicionam suporte ao Cinema 4D 2026.1	<p>O Maxon Cinema 4D 2026.1 agora é suportado em frotas gerenciadas por serviços Linux e Windows. Essa versão inclui o Redshift 2026.2.0. Cross-platform suporte à renderização de fontes também foi adicionado para todas as versões do Cinema 4D. Esta versão permite que os clientes usem os recursos mais recentes do Cinema 4D. Ele também permite que os clientes usem fontes personalizadas em configurações multiplataforma, como ao enviar trabalhos do Windows e, ao mesmo tempo, usar o tempo de inicialização mais rápido e o menor custo dos trabalhadores Linux.</p>
2025-12-09	O Autodesk Maya submitter expande a documentação de configuração e uso	<p>Nova documentação de configuração e uso adicionada para o Deadline Cloud Submitter for Autodesk Maya.</p>

Data	Título	Description
2025-12-09	O After Effects submitter 0.4.4 melhora a instalação do macOS e o suporte a fontes	<p>O remetente do After Effects agora é instalado automaticamente no diretório de preferências do usuário no macOS, eliminando a necessidade de instalação manual. Essa versão também adiciona suporte para a maioria dos arquivos de fontes TrueType Collection (TTC), permitindo que você envie e renderize trabalhos que usem essas fontes. Essas melhorias simplificam a configuração e expandem a compatibilidade de fontes para usuários do After Effects.</p>
2025-12-08	A página de notas de versão é lançada no guia do usuário	<p>Todas as principais mudanças nos recursos, aplicativos, integrações, amostras e documentação do Deadline Cloud agora serão listadas na página de notas de lançamento do Guia do usuário a partir de agora. Você pode encontrar os principais lançamentos anteriores do Deadline Cloud em AWS What's New e as notas de CLI/Worker/integration-specific lançamento nos repositórios da organização Deadline Cloud no github.</p>

AWS Glossário

Para obter a AWS terminologia mais recente, consulte o [AWS glossário](#) na Glossário da AWS Referência.

As traduções são geradas por tradução automática. Em caso de conflito entre o conteúdo da tradução e da versão original em inglês, a versão em inglês prevalecerá.